じゅげむ

2
1996 February

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる 寿現夢

¥480

ゲーム機・パソコン別にギッシリ 986タイトル!

ゆく年くる年ゲーム術

1粒で2度楽しむ裏技からゲーム機大掃除まで。年末年始のゲーム生活を徹底ガイド!

まだあった!こんなユニークな使い方
最新パソコンお楽しみBOOK
じゅげむとじ込みSPECIAL

●この話題作を大攻略だ!
ドラゴンクエストVI
バーチャファイター2
不思議のダンジョン2 風来のシレン

●奇跡の移植だ!
セガラリー・チャンピオンシップ

●現役レースドライバーも絶賛!
リッジレーサー レボリューションの通信対戦は熱いぜ!

●もっとディープになってサターンに召喚!
真・女神転生 デビルサマナー

●Windows 95があれば、もうゲーム機はいらない!?

●ついに発表!
NINTENDO 64はこんなにすごかった!

●もうひとつの64ビット
M2&パナソニックの本気を探る!

千葉麗子

じゅげむ 1996 2
●ゆく年くる年ゲーム術 ●最新パソコンお楽しみBOOK

RECRUIT

とりあえずキレイなねえちゃん出して、その後のことは、まあ、
そのうち考える、そういう人種じゃないですか。
この後の企画なんかまだ決まってるわけないでしょ。
そんなんでSCEの上の方に通るわけないじゃない。
イッパツオーケーでした！
・
・
・
そういうわけで、次回からこのコーナーは
まだ正式なグループ名もついていない3人娘が受け持つのだ！
ここで、彼女たちの現実のプロフィールをちょっと紹介しよう！
長女　名取サエ役：辻本明子（23）
パソ通マニアでよくニフティのチャットに出没する、
一人暮らしでローバーに乗っているという謎の人である。
こういう仕事は初めてらしい。
コスチュームについては「とても恥ずかしい」そうだ！
次女　名取チエ役：松竹慶子（21）
梅子だと字画が悪いので慶子になったというとてもおめでたい名前の人である。
「わたしはバカじゃありませーん」という主張を持った、
中央林間のローラーブレーダーなのだ！
三女　名取エリ役：秋山実希（17）
歌と踊りとマジで闘神伝が大好きなただいまダイエット中のナイスギャルだ。
やせたら歌手としてデビューするそうだ。
「やせたらヘソ出します」だそうなのだ！
来年からどうぞ応援よろしくなのだ！



プレプレ™情報

プレイステーション・クラブの会員が続々と増加中。
会員への情報CD-ROM「プレプレ™」第1号を
手にしている人は友達に自慢しよう!!（ススメよう!!）
プレイステーション・クラブへの入会方法、
問い合わせ等は
Tel. 03-3266-7830
（9:30−17:30、土・日・祝日休業）まで!!

今月のタコゲー

Good Graphics & Natural Sound



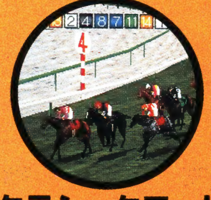
リッジレーサーレボリューション
3Dレーシングゲーム
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
©1993 1994 1995 NAMCO LTD.



闘神伝2
対戦格闘アクション
予定価格5,800円（税抜）
12月29日発売予定
©TAKARA 1995
PROGRAMMED TAMSOFT 1995
イラスト／ことぶきつかさ



幻想水滸伝
RPG
標準価格6,800円（税抜）
絶賛発売中
©1995 KONAMI ALL RIGHT RESERVED.



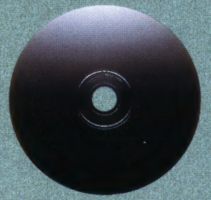
クラシックロード
競馬シミュレーション
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
©プログレス ©Victor Entertainment Inc.



PDウルトラマンインベーダー
シューティング
標準価格4,800円（税抜）
12月22日発売予定
©円谷プロ TAITO CORP.
LICENSED TO ©BANDAI 1995



カルネージ ハート
思考バトルシミュレーション
標準価格6,800円（税抜）
絶賛発売中
©1995 by Artdink.



「ブラックディスク」のシブい奴。
プレイステーションソフト。



ホーンドアウル
ガンシューティング
標準価格5,800円（税抜）
―銃 同梱限定BOX―
標準価格7,800円（税抜）
12月29日発売
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.
©MOVIC Inc.

ソフトの価格及び発売日は、
予告なく変更となる場合があります。
ご了承下さい。

タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり。

全てのゲームは、ここに集まる。
プレイステーション



プレイステーション
テレフォンサービス
電話で新作ソフトの発売日情報が聞ける
「聞く！聞く！プレイステーション」
Tel.03-3664-5166
（来いムームー）





vol.10

PLAY! PlayStation™

今月のテーマ **PSいよいよ200万台!**

林さん、200万台ですよ、200万台。
うんうん、200万台、200万台。
つーわけで。
はいはい。
さようなら。
なんじゃそりゃ。
やっぱ、せっかく200万台なんだから、記念として
何がいいかなーって考えたわけ。
それでね、会議を重ねた結果、このコーナーの紹介役を
美人の人に替えるのがなによりの読者サービスかなって。
次回から、このコーナーは下の写真の三人娘が担当します。
そういうわけで、林さん、サイナラ。
じゃ、何?あたしより下の3人の方が美しいってそういうわけ。
愚問だね。
あたしの知性より、ムチムチプリプリを選ぶ、そういうわけ。
当然だね。
下の3人に、何をやらせようっての。○○○○○○○の○○と戦うとか
○○○をブチ壊しに行くとか高橋秀五を退治するとか?
わかってないなァ。僕ら広告制作者ってのはね、

SCE

SONY



衛星放送対応

スーパーファミコンだけでも
楽しむことができます。





ポイント1

JRA(日本中央競馬会)新レースプログラムにいち早く対応！



ポイント2

生産馬パスワード化機能の実現により、自分の馬を他のプレイヤーにプレゼントできる!



ポイント3

現実のJRA競馬場のファンファーレ使用で、臨場感がさらにアップ！



ポイント4

最新データになって、ライバル馬、種牡馬にスーパーホースが続々登場！



ポイント5

サテラビュー対応で、最新のデータを受信可能。



新G1を中心に大幅変更されたレース体系に完全対応。これは噂の牡馬G1.

サファイアンクール　牡1　父：パドスール
－ kg　母：リボンシトロン
(サウスアトランティック)
鹿毛　成績　0戦　0勝
右芝　0 0 0 0
右ダ　0 0 0 0
クラス：－
本賞金　0万円　左芝　0 0 0 0
総賞金　0万円　左ダ　0 0 0 0



この馬のセリ市登録コードです
「いぺぺれぺばぶぺばびでどぞだ
でぜげこぎぐんがせすひもみしゅ

パスワード取得は売却時。
間違えないようメモを取ろう。





2着は　サンエンサンキューか
以下フジワンワンクロス
ワイドパドルと入線

レース実況もよりリアルに。
3、4着馬もコメントされるぞ。



ダービースタリオン 96

ダービースタリオンの最新作がパワーアップして登場!!

96年度JRA新レース プログラム対応!!

スーパーファミコン用ソフト

ダービースタリオン96

24メガ+バッテリーバックアップRAM

96年2月発売予定

標準小売価格 12,800円(税別)



ターボファイルツイン対応

ターボファイル、ターボファイルツインはアスキーの商標です。

サテラビュー対応

MQ メディアクエスト

PlayStation

時代を超えた生命がここに、ある。

高さ15mもあるバロサウルスと、一緒に無人島で生活したり、プテラノドンになって白亜紀の大空をのびのび飛び回ったり、カンブリア紀の海で無敵の王者アノマロカリスから追いかけられたり、DNAブロックを組み合わせて、バージェス・モンスターを生成してみたり…。「科学する心」で思いっきり遊んで欲しい。「ライフスケイプ」の生命世界は、自由な好奇心を待っています。

INTERACTIVE



▲色々な時代の古代生物たちと自由に触れあったり、その生物達の視線でものを見ることも可能。

MOVIE



▲生命進化の謎に迫る、美しいＣＧ映像とハイパーテキスト。ＣＧでなければ再現しえなかった生物達も、堪能できる。

EXPLORE



▲実際に、君を様々な時代へ導いてくれるのが、このスティングレイ号。インタラクティブ体験はこのマシンから始まる。



ＮＨＫで放送されたサイエンス番組「生命40億年はるかな旅」。「ライフスケイプ」では、その世界観を再現し、さらにインタラクティブ性を高めた臨場感あふれる世界を体験できるのです。

PRESENT!



●プレイステーションソフト「ライフスケイプ」の発売を記念して、オリジナルテレカ（3種類）を各100名様（合計300名様）にプレゼントいたします。
●官製ハガキに、住所・氏名・年齢・「テレカ希望」と明記の上、下記にご応募ください。
●応募先：〒141　東京都品川区上大崎4-5-37　山京目黒ビル
メディアクエスト「ライフスケイプテレカプレゼント」係
●問い合わせ先：詳しいことはキャンペーン事務局まで→03-3494-7611（電話番号はお間違えなく！）

ライフスケイプ
生命40億年はるかな旅

1996.1. on sale

ポップサイエンスソフト「ライフスケイプ」
2枚組（アクアスフィア編・ランドスフィア編）
価格 ￥6,800（税別）

発売元：三井物産株式会社　販売元：株式会社メディアクエスト
〒141 東京都品川区上大崎4丁目5番37号 山京目黒ビル2Ｆ
TEL：03（3494）7611

SPECIAL

1粒で2度楽しむ裏技からゲーム機大掃除まで。
年末年始のじっくりゲーム生活を徹底ガイド!

あなたまかせの ゆく年くる年ゲーム術 15

この年末はドラクエVIからバーチャ2まで
とにかく大作が目白押し。
どれをやってもはまること請け合いだけど、
それ以外にもじっくりやりたいことを
じゅげむ編集部では考えてみました。さてさて。

年末スペシャル
大攻略10ページ!
プレイバックデータ
GO GO! 208

ドラゴンクエストVI
バーチャファイター2
不思議のダンジョン2
風来のシレンほか

すべてのGAMEがわかる・選べる・楽しめる

じゅげむ

1996 2 February

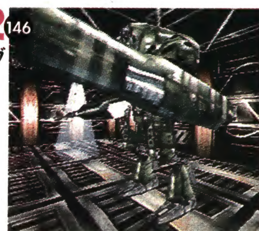
CONTENTS 1


セガラリー・チャンピオンシップ

じゅげむSELECTION

JUGEMU RECOMMEND 今月の注目作!


Dの食卓コンプリートグラフィックス


キリーク・ザ・ブラッド2

じゅげむとじ込みSPECIAL



芸能界を引退してコンピューターのソフトウエアの会社に就職してしまった、チバレイこと千葉麗子ちゃん。じゅげむは、電脳スポークスマンとして今やデジタル・クリエーターとして活動する彼女に、今月の表紙を飾ってもらいました。

今月号の表紙●千葉麗子
撮影●宮澤正明
スタイリング●堀切ミロ
ヘアーメイク●KIKUCHI
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
表紙製版●飯野龍男



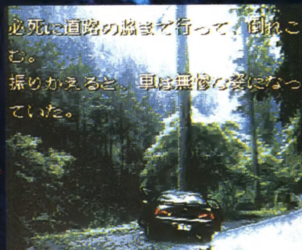
赤川次郎 魔女たちの眠り

この恐怖に、祈りは通じない——。

蝙蝠(こうもり)の舞う夜、
君は狂気の町に迷いこむ——。

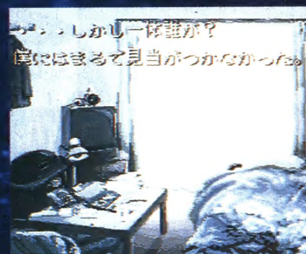
森に囲まれた「閉鎖された町」で
起こる、奇妙な殺人事件。
巨大な密室と化した町は、
あなたを異世界へと誘う。

「魔女たちの眠り」は、
あなたに新しい恐怖を提供する
ホラー&サスペンスゲームです。
執筆原稿は7,000ページにもおよび、
すべてのストーリーを体験するには、
あなたの「夜」を幾つも
費やさなければならないでしょう。
完結編にたどり着いたとき、
あなたはこの町の住人に
なっているかもしれません。





・・・やはり、あの森の向こうにあるという谷には、事件の真相が隠されているに違いない。
何としても、谷にたどり着かなければ・・・。



日本ミステリー界の巨匠
赤川次郎原作・監修

「世にも奇妙な物語」の
笠原邦暁脚本

ストーリーの進め方に
よっては"続編"が始まる
「続編シナリオシステム」採用

すべての人と出会うと
新しい展開が生まれる
「登場人物リスト」

さらに奥深くに隠された
「完結編」の存在は!?



サウンドトラックCD 2,800円(税込) ポリグラムより
ハイパーガイドブック 1,200円(税込) 光栄出版より
好評発売中!

好評発売中/定価10,800円(税別)
24メガ+バッテリーバックアップ

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F
TEL.03-3796-6812

GAME INFORMATIONS じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい!

Bahamut Lagoon


パンツァードラグーン ツヴァイ

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1996 February 2

CONTENTS2



撮影現場に選んだのは東神奈川にあるビルの廃虚。午後から始めた撮影が終了したころには、電気の通ってない撮影現場はすっかり真っ暗だった。自らの運転でやってきたチバレイは、撮影終了後「残っている仕事をする」と会社に戻っていった。パワフルです。

REGULARS


真・女神転生 デビルサマナー


ドリフトキング土屋圭市&坂東正明首都高バトル



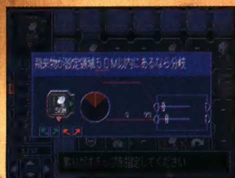
ARTDINK

PlayStation

本格派思考バトルシミュレーションゲーム、ここに登場。

鋼鉄の遺伝子、胎動す。

木星の3つの衛星を舞台に、
3Dマップの戦場で戦略の限りを尽くして戦う
思考バトルシミュレーションゲーム、「カルネージハート」。
無人の戦場に、鋼の鼓動が響き出す。


●完成されたゲームシステムで、誰でも簡単に本格的なキャラクター製作が可能


●遊び方が広がるバトルモード搭載 友人の機動兵器と対戦も可能


●装甲・武器・思考プログラムを組み、オリジナルの機動兵器で部隊を編成


●あなたの戦略にしたがって3Dの戦場に迫力の戦闘シーンが展開する


●40個のチップをパズル式に組み上げる方式で簡単に思考パターン作りが可能


●兵器メーカーとのかけひきや兵器生産工場の設備強化により部隊の増強を計れ

「カルネージハート・サバイバルキット」プレゼント

カルネージハートをお買いあげの方の中から抽選で50名様に、フィールドレーションとアーミーナイフがセットになった、「カルネージハート・サバイバルキット」をプレゼント。詳しくはパッケージ内の応募方法をご覧下さい。

Carnage Heart
カルネージハート
Name:Over Kill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation

アートディンク創立10周年記念
もれなく当たる「メモリアルCD」プレゼント・キャンペーン対象商品

本ソフトをお買い上げいただいた方全員に、アートディンクのオリジナルミュージックを収録した素敵な2枚組CDをプレゼント！応募方法等はパッケージに同梱の案内をご参照下さい。

新発売 標準価格6,800円（税抜） メモリーカード：5ブロック使用/プレイ人数：1人



公式カルネージハート戦略ファイル I 【機動兵器設計編】
プレイヤー必読！基本操作から思考プログラムまでをやさしく解説した、「カルネージハート」唯一のタクティクス・ファイル。本書だけが公開できる最強OKE開発メソッド掲載！
絶賛発売中！定価980円（税込）
発行：株式会社ゼスト TEL：03-5543-0616

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

THE FACE of G vol.4

取材・文 石埜三千穂
撮影 栗原克巳

ゲーム買うのと、駄菓子屋で1万円使うのが夢でした

キャイーン
漫才師

●キャイーン／天野博之、ウド鈴木からなる漫才コンビ。ＴＶ「お笑いウルトラクイズ」「笑っていいとも」などに出演。先頃、谷口宗一氏と組んで「３ＬＤＫ」なるユニットを結成、音楽活動も開始した。●天野博之／Ｓ45年生、愛知県出身 ●ウド鈴木／Ｓ45年生、山形県出身

天野「ゲームやるのは、うん、基本的にぼくのほう。ほんと大好きで、なんでもやりますよ。ただ、RPGだけはね。時間がないってこともあるけど、始めちゃうと気になって朝までやっちゃうんで。仕事に差し支えるとまずいんで、控えてるんです。……最近、甘いものも控えてるんですが」

ウド「控えてねえじゃねえか、全然（笑）。……ええ、私もですね、ファミコン世代ですから、中学、高校とやってきましたが、やれるゲームは決まってますね。プロレスとか複合技でこっち押して、こう動かさなきゃいけないという……」

天野「そうね、コッチ押してアッチ押してね。大変だよね」

ウド「もう、頭がついてかないですね。だから『ファミスタ』とか、スポーツの簡単操作のやつは……まあまあできるかな、と。それでもね、サッカーのゲームとか、1試合やると手がおかしくなっちゃうもんね」

天野「対戦とかもたまにやるよね」

ウド「やりますね〜。だけど、もうね、何やっても負けるんですよ。そうするとコイツ、もう、人間失格みたいな言い方するの。〝お前はしょせんその程度さ〟とかね、勝ち誇って」

天野「〝やったーっ〟って大げさに喜ぶよりも〝ふん。まあ、お前にしてはよくやったよ〟と冷たく言ってやる（笑）」

ウド「もう、人として悔しい」

天野「いやあ、コイツはね、人を熱くさせる男なんですよ。サッカーでも将棋でも、コイツにだけは負けたくないと、誰もが思うんです。コイツに負けるのは屈辱だと。クイズ番組で、川合選手がウドに負けたときなんか、放心状態になってたもの（笑）。ぼくの友人で非常におとなしくて気のいいやつがいるんですが、彼もコイツに『ファミスタ』で負けたときだけは、ひどく取り乱しましたね」

ウド「そうそう。〝もう一回やろうぜ！〟って。すごい顔してね（笑）」

天野「気持ちはよくわかりますけどね。こんなヤツに〝だ・け・は〟負けたくないですもん」

ウド「おいおいおいおい（笑）」

天野「しかし、のめり込んでますよ〜、ぼくは。実のところ、ゲーム歴は5、6年程度、スーパーファミコンから入ったんですけどね。まあ昔から、やったら絶対面白いだろうな、とは思ってました。それとね、駄菓子屋で1万円使うってのが夢だったんですよ。……ええ、そっちもやりましたよ。店の人に嫌な顔されましたけど（笑）。それでね、余裕ができてから初めて自分で買ったんです。本体と一緒にソフト10本くらいまとめて。……うち、9本はつまらなかったですね」

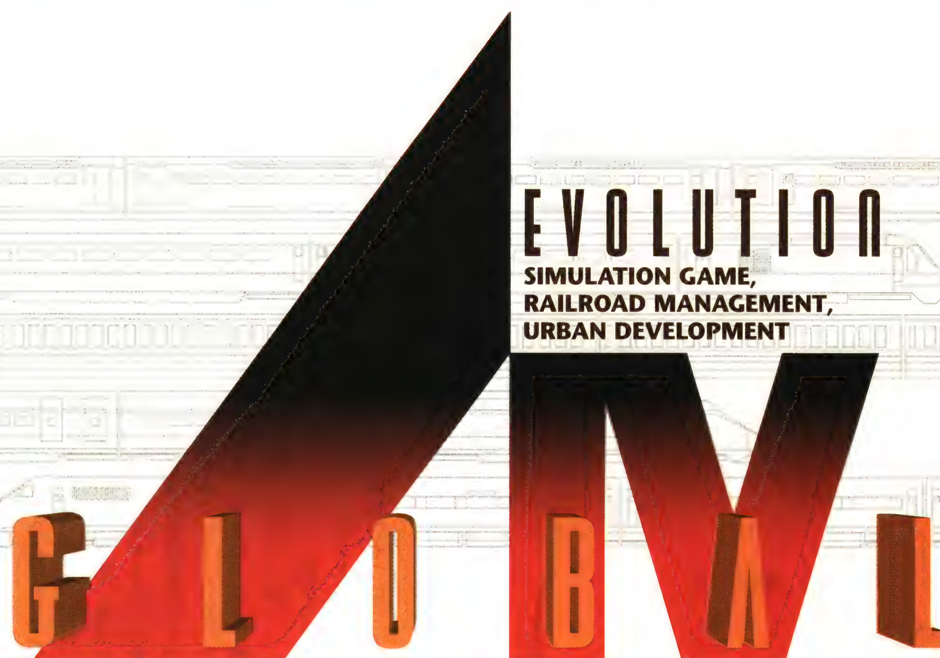
ウド「300円とかで売ってるやつなんだもん。なんだよ、これ面白いのかよ？ って。『忍者××××くん』とか『ドラ×××』とかさあ。なんか、地味なゲームだったぞぉ」

天野「まあなぁ。……そういえば、最近は『よゐこ』の連中ともゲームしたりするんですよ。まあ、お笑いの連中ですから、うるさいですよ。嫌らしいことばかりするし。こないだなんか、ぼくが38度の熱出して寝てたときに連中と南原さんがやってきて。勝手にゲームやってるわけですよ。で、ああ面白かった、って帰ってっちゃった。……オレはゲーセンの経営者かって。もっとも、ぼく、寝言で実況してたらしいけど（笑）。なんか、でも、そうやってコミュニケーションも生まれるんであって、子供たちもそうでしょ？ 学校で、どこまで行った？ なんて話したり。ゲームやって内にこもっちゃう、みたいなのは、やったことない人が言うことでね。どうかと思うなあ」

ARTDINK

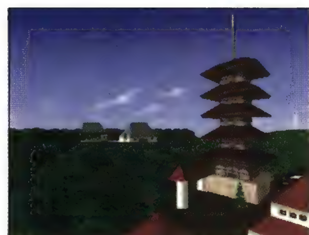
PlayStation™

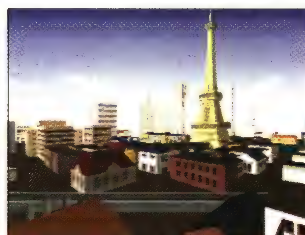
「A列車」最新版、ついに登場。



A列車で行こう4 グローバル

世界の都市で、発車のベルが鳴る。




●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。●「A.IV.Evolution」のデータが楽しめる互換機能。



絶賛発売中

標準価格 6,800円(税抜)

メモリーカード:14ブロック使用
プレイ人数:1人／マウス対応

アートディンク創立10周年記念

もれなく当たる「メモリアルCD」プレゼント・キャンペーン対象商品

本ソフトをお買い上げいただいた方全員に、アートディンクのオリジナルミュージックを収録した素敵な2枚組CDをプレゼント! 応募方法等はパッケージに同梱の案内をご参照ください。



「A.IV. EVOLUTIONグローバル 公式ガイドブック」 絶賛発売中 グローバルならではの楽しみ方を独占公開!最新A列車のすべてがわかる公式ガイドブック。定価980円(税込) 発売元:株式会社ゼスト 出版事業部 TEL:03-5543-0616

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

キャラに歴史あり〈其の四〉

語り部＝水田俊彦

"ぷよ"っとくっつき、邪魔するへんな奴!?



ぷよ

PUYO

空から降ってくる恐怖の大王

■登場作品
「魔導物語Ⅰ・2・3」
「ぷよぷよ」シリーズ
「なぞぷよ2」
「ぷよぷよ通(2)」

実は古〜い歴史を持ったキャラクターだったのだ

今回の「キャラに歴史あり」は、全国の女性約5千万人（未確認）のファンを持つという「ぷよ」の過去を振り返ってみたいと思う。

そもそも「ぷよ」がこの世に出てきたのは89年のことだった。それは、ディスクステーション（パソコン）用のソフト『魔導物語』。ゲームギアにも移植されたから、知っている人もいるとは思うが、RPGとしては珍しくヒットポイント（体力）のゲージ表示を排除し、主人公アルル・ナジャの表情で表現するという画期的なシステムを備えていた。

その『魔導物語』の中に一番弱い敵として出てきたのが「ぷよ」だったのだ。アルルが攻撃で使えるのは魔法だけ。『ぷよぷよ』で連鎖をしたときにアルルが叫ぶ「ファイヤー」というセリフは、もともとこのゲームで使っていた魔法の呪文だったというわけだ。

「ぷよ」は、そのなんとも言えないとぼけた味わいでゲームキャラとして人気を確立し、その後91年にパズルゲームの『ぷよぷよ』で、ある意味主役として登場することになった。

「ぷよ」の名前の元になったのが「ぷよぷよ〜」という音。これは身体を震わせたときの音なのだ。でも、それが言葉なのかどうかは謎につつまれている。また、オスかメスか、はたまた雌雄同体なのか性別についても謎だ。彼らのほとんどは謎に包まれている。

謎の生物「ぷよぷよ」その真実と生命の神秘

だが、わかっていることもある。正式にいえば、「ぷよ」は5種類いる。そう、ゲーム中に出てくる色そのものが種類の違いなのだ。私のところにある資料には、それぞれの簡単なプロフィールがある。

そこにあるのだが、彼らにはそれぞれ特徴のある言い回しがあるので、それも合わせて紹介しよう。「赤ぷよ」は攻撃的な性格で、いつも怒ったような顔をしている。言い回しは「ぷよ〜ん」。「青ぷよ」は臆病で、泣きべそをかいた顔が特徴的。言い回しは「ぷよぉ〜?」。「黄ぷよ」の性格は一言でいって「変」。変なおどりを踊るというアクションをするのが特徴的。言い回しは「ぷひょ〜」。「緑ぷよ」は顔もノーマルで、一番普通の「ぷよ」だ。言い回しは「ぷよぷよ〜ん」。そして最後の「紫ぷよ」は寂しがり屋で、その顔にはなんとなく哀愁が漂っている。言い回しは「ぷよん」。この「紫ぷよ」、なんといっても面白いのが、備考欄にあった「寒い心にはファイヤーはきかない」という一文。本当に「紫ぷよ」の哀愁が感じられる台詞だ。

ところで「おじゃまぷよ」はどうしたのという声が聞こえてきそうだが、実は「おじゃまぷよ」というのは、同じ色の「ぷよ」が4つくっついて時空のすきまに吸い込まれて消えたものが、別の世界で復活したものだったのだ。つまり、身体の色（属性）をなくしてしまうがゆえに、他の「ぷよ」とくっつくことがないというわけなのだ。だから、他の「ぷよ」がくっついて消えたときのみ隣接する「おじゃまぷよ」は、その役目を完全に終えることができるのだろう。

そう考えると、普段は消すことしか考えていない「ぷよ」のことがちょっと可哀想になってくる。ゲームのタイトルにまでなっているのに、その運命は消されること。でも、彼らは運命に負けない。今日も元気で降ってくるのだ。

JUGEMU COVER VOICE

千葉麗子

ちばれいこ●1975年1月8日生まれ。福島市出身。
現在は(有)モモデラーズブランドの開発企画部に所属する。
パーソナリティーを務める『秋葉原ヤンク電気館』は「秋葉原で買えるジャンク品なんかを紹介したり、ゲームとかパソコンの話しか一切しないという、わからない人はついてくるな！」ってノリ」のラジオ番組。番組内でポスト・チバレイを募集している。
このたび本誌『じゅげむ』もプロジェクトに参加。
応募資格等詳しくは本誌『ポスト・チバレイ募集大作戦』のページを参照のこと。
また、近々『チバレイのおへそ(仮)』なる"究極の暴露本"を竹書房から発売する予定。

ブームが先行し過ぎて面白いソフトが見当たらない

デジタルクリエーターとして活動する"チバレイ"こと千葉麗子ちゃん。芸能界からはすでに引退し、現在は新しいソフトウエアの開発に深夜まで没頭する生活を送っている。

「私、16のときから雑誌の取材とかで『趣味はファミコン』って答えてたの。でも4年前なんて今のマルチメディアブームなんか考えられないような状況だったのね。だからみんな『バッカじゃないの』ってかんじで私を見てたし、『パソコンやってまーす』っていう私を取り上げてくれるのもゲーム雑誌くらいしかなかった。ここ1年でブームがきて、ようやくメディアが時代についてきたかんじになりましたね」

チバレイがいうように最近TVでは頻繁にパソコンのCMが流れ、一般誌を始めニュース番組までがパソコンやインターネットなど"マルチメディア"の特集を組んでいる。

「でもブームが先行しちゃってて、パソコン買ってCD-ROMやろうと思っても全然面白いソフトがない。ゲーム機のほうもCGとかポリゴンとか視覚面に頼りすぎちゃって、ゲーム本来の面白さがなくなってる。昔は『パックマン』とか、今みたいに複雑じゃないのに飽きずにずっとやってられるゲームがあったじゃない。そういう不満がCD-ROM制作をやろうと思った理由のひとつですね。本当に楽しいソフトを自分で作ってみたいと思って」

今多いでしょ。うさん臭いゲームアイドルが

「今はもう、自分がメディアに出るのは断わっているんです。出るとしたらたとえば友達に頼まれたとか、自分が関係したソフトの宣伝のためとかぐらい。あとは広告とか契約している仕事だけですね」

そんなチバレイが唯一レギュラーで出ている電波メディアが、ニッポン放送の『秋葉原ヤング電気館』。

「番組の中で"ポスト・チバレイを探そう"っていう企画を作ったの。自分がマルチメディアの頂点にいるとは思ってないけど、第二のチバレイみたいな女の子を探して、私がプロデュースした女の子たちのグループを作ろうっていうプロジェクト。今多いでしょ。うさん臭いCD-ROMアイドルとかゲームアイドルみたいのが。そんなうさん臭い子たちが出てくるんだったら、チバレイ仕込みの本格的なクリエイターを育てようと思って。」

ただかわいい女の子を集めてアイドルグループをつくろうってわけじゃない。いうなればデジタルクリエイターからアイドルを生もうっていう動きらしい。

「ゲームとかパソコンの世界ってオタッキーのイメージがあるじゃない。それをなくしたい。彼女たちがそれぞれ活動して、マルチメディアの社会が明るくなればいいなと思って」

芸能界をあっさりとやめ、ソフトウエアを制作する会社に入ってしまったチバレイ。そして今度は、1月にソフト制作の会社を自分で作ることを計画しているそうだ。彼女は取材の最後に「生きてることがゲームだから」といった。チバレイは、どうやら電脳の世界だけでなく現実の世界も十分に楽しんでいるようだ。

撮影／宮澤正明
スタイリング／堀切ミロ
ヘアーメイク／KIKUCHI
取材／ハマダノブヒデ



1粒で2度楽しむ裏技からゲーム機大掃除まで

あなたまかせのゆく年くる年ゲーム術

95年も、残るはあとほんの少しだ！　年末年始の冬休みをどう過ごすか、みんなもう決めただろうか？　忙しくてさわれなかった大作をやるも良し、旧作にひたるも良し、そして一年の計、大掃除にいそしむも良し。とにかく悔いのない年末年始を迎えよう!!

告！

年末・年始はかく過ごすべし

一、じっくり大作にはまるべし。
一、こっそり旧作を楽しむべし。
一、さくさくゲームをかたづけるべし。
一、ぴかぴかマシンを磨くべし
一、のんびりゲーム本に浸るべし。

いずれかひとつを果たすこと

イラストレーション／加藤裕將

大(じっくり)作

大作ソフトの規模を知り年末年始を有効に過ごせ!

95年もあと少しで終わりを告げ、また新しい年がやって来ようとしている。

この時期、つまり年末は、ゲーム好きの人間にとっては絶対に逃すことができないオイシイ時期。クリスマスからお年玉にかけての「年末年始商戦」で、山ほどビッグタイトルが出てくるのだからゲーマーじゃなくてもついつい財布の中身と相談してしまう。特に今年は、みんなが待ちに待った『ドラクエⅥ』や『バーチャファイター2』が12月頭に登場したため、いかに誰にも邪魔されずプレーできるか、その時間を確保できるかという問題に、みんな頭を悩ませてしまうはずだ。

さて、そこでじゅげむが年末のビッグタイトルに関するお得な情報を公開してしまおう。推定プレイ時間や推定ステージ数など、これらの情報があれば冬休みの過ごし方もすごく有効に使えるはず。じゅげむのイキなクリスマス・プレゼントだと思ってくれ!

年末・年始には期待の大物ソフトが目白押し! 正月中に終わらせようとはりきっている人も多そうだよね。もし、背中を丸めてコタツに入ってテレビをみる…なんてダラダラと過ごすつもりなら、新作ゲームで頭をイヤというほどリフレッシュさせちゃおう。



お役に立ちます 年末大作おトク情報一挙掲載!

垣間みる内容	攻略本スケジュール	12月末時点の予想相場&じっくりデータ	もののたとえ	
⬆画面を見れば『ドラクエ』が帰ってきた! という気持ちになる	●ドラゴンクエストⅥ 公式ガイドブック 上下巻■96年春／価格未定／エニックス ●Vジャンプブックスゲームシリーズ ドラゴンクエストⅥ■96年12月13日／1000円	予想価格／**9230円** 推定プレイ時間／**60時間以上** ◎1日に6時間プレーすれば、10日で終わる。冬休みにぴったりだ。	**気がつけばパッドをもって夢心地** いいゲーム、それも『ドラクエ』となれば熱中するのはアタリマエ。寝食問わず没頭していれば、パッドをにぎりしめたまま寝してしまうなんて、本当によくあることだ。今度の『ドラクエⅥ』も、もちろん寝るのを忘れてプレーしてしまうほど、様々な魅力が詰まった傑作に仕上がっている。年末年始は、まずこれでキマリだ。	SFC ドラゴンクエストⅥ ～幻の大地～
⬆入るたびにダンジョンが違う。これが結構ヤミツキになるのだ	●風来のシレン キャラクターガイドブック■96年12月1日発売／700円／チュンソフト ●風来のシレン 公式ガイドブック■96年12月中旬発売 1200円／チュンソフト ●風来のシレン 公式ガイド プロフェッショナル■96年1月下旬発売予定／価格未定／チュンソフト	予想価格／**7980円** 推定プレー回数／**1000回** ◎プレーするたびにおもしろさが増すのが、このシリーズの特長だ。	**編み笠をお化けキノコと見間違え** お化けキノコといえば、あたりに毒を振りまいてさんざんトルネコを悩ませた愉快なキャラクターだが、『風来のシレン』でも前作『トルネコの大冒険』に負けないユニークなモンスターやアイテムがたくさん用意されている。もちろん前作ゆずりの「千回遊べるゲームシステム」も健在! のめり込み度100点満点のタイトルだ。	SFC 不思議のダンジョン2 風来のシレン
⬆なんといっても新キャラ「ディクシー」のアクションが見物	●任天堂公式ガイドブック スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー■96年12月13日発売予定／価格未定／小学館 ●スーパードンキーコング2必勝攻略法■96年1月発売予定／価格未定／双葉社 ●スーパーファミコン必勝本Special スーパードンキーコング2■96年1月発売予定／980円／勁文社	予想価格／**7380円** 推定ステージ数／**40ステージ以上** ◎ジャングル以外にも海や山など、様々なステージが用意されている。	**みかん見てバナナと映るこの不思議** 道に落ちているたくさんのバナナを拾いまくるといえば、この『スーパードンキーコング2』。もちろんバナナをとるだけが目的じゃあなく、さらわれてしまった前作の主人公を探しだし、見事救い出さなければならない。今度は新キャラである女の子ゴリラ「ディクシー」も登場し、多彩なジャングル・アクションを見せてくれる。	SFC スーパードンキーコング2
⬆アーケードのクオリティが、そのまま自宅で楽しめるのだ	●バーチャファイター2パーフェクトガイド■96年1月20日／980円／ソフトバンク	予想価格／**6270円** 全技数／**900技以上** ◎技の数はあくまでも奥深さの問題。初心者でももちろん楽しめる。	**ともだちの動きにスキを探し出す** 人の動きを見ると、どこから攻めればどんな技がかけられるかついつい考えてしまう。実際に武道をやっているわけでもないのに、人は『バーチャファイター2』にハマるだけでこの境地に達することができるのだ。本物の武道のテイストをどこまでもリアルに、自宅で体験できる。触ったことがない人は、この機会に試してみよう。	SS バーチャファイター2
⬆バックミラーがついたので、気になる後続車のチェックもOK。	●リッジレーサーレボリューション必勝攻略法■96年1月発売予定／双葉社	予想価格／**5800円** **目標タイム 初級0分50秒000 中級1分04秒000 上級1分07秒000**	**首都高で現実わすれて速度違反** 高速道路を運転していると、ふと目の前の光景が『リッジレーサー』の画面と重なってしまう。これはもう相当の『リッジレーサー』中毒症だ。今度の『レボリューション』は、新コースと通信対戦などが追加されたニューバージョン。新しい『リッジ』がやりたくてそろそろ禁断症状が出ている人は、正月やりまくり間違い無しだ。	PS リッジレーサーレボリューション

●12月末時点での予想価格は、株式会社アイ信 マルチメディア館／マジカル黒川店／ゲームステーション アジーズ／ゲームステーションぐーのご協力を得て、編集部が予想したものです

こっそり旧作

一度ラストまで行ったからといって安心しているあなたはまだまだ甘い！　終わってからが本番だ。この楽しみを味わってこそ、真のエンディングを見たといえよう。オードブルだけで満足しちゃうなんて、ゲームソフトが泣いているぞ！

9695年のウラ技を年末で精算
年登場のソフトに備えよ

新しい年の幕開けだからといって、新しいゲームにこだわる必要はまったくない。そして誰しも年末は思い残すことがないようにしたいはず。それを考えると、今まで買ったゲームを再び楽しんでみるっていうのもいいかもしれない。では、早速ほこりがつもりそうなソフトたちを、陽のあたる場所へ導いてあげようではないか。

勿論、単に同じ内容のものを再び楽しむだけでは芸がない。そういう人のために「一度終えた人でもこれはやったかな」とか「一度終えるとこう変わっているよ」という情報をこっそり教えてしまおうってワケ。もしまだ知らなかったらチャレンジしてみて。これはあくまでも一例という形での紹介なので、自分でもそれ以外のものをじっくりと見つけ出して欲しい。裏を返せば正月中にこれぐらいはクリアして欲しいということだから、大掃除の休憩がてらチャレンジしてみるべし。

ふっふっふ！キミはここまで遊んだかい？



キミは平八とデビルカズヤを見たか

鉄拳

■ナムコ■95年3月発売■5800円■プレイステーション

デビルカズヤはギャラガで攻略せよ

キャラを変更せずにアーケードモードをノーコンティニューでクリアすると使えるようになる平八。その最終ボスとして登場するのが、デビルカズヤだ。このキャラを使うためにはオープニングのギャラガの2面以降を1回以内のコンティニューでクリアしなければならない。クリア後は、スタートボタンでアーケードモードのカズヤを選べばデビルカズヤが使える。ただし、起動時にデュアルファイターコマンドを入力した場合は無効。また、アーケードモードで乱入者に対して25人勝ち抜くと、もう1本多く勝負ができたりする。ちょっと得した気分だよね。

➡基本はカズヤと同じだが、リーチが少しだけ長いので注意

再度じゃなくても知った方がお得

タクティクス オウガ

■クエスト■95年10月発売■11400円■スーパーファミコン

お店屋さんで買い物、買い物

『伝説のオウガバトル』をプレイした人ならご存知のキャラ、デネブ。これがこの『タクティクス　オウガ』で再び登場する。

第4章でお店に登場するデネブ。買い物をするだけか…と思いきやなんと仲間にすることができる。ただし255以上のアイテムを買わなければいけないので、ちょっと大変かもしれない。これは、一度の買い物で一気に買ってももちろん大丈夫。仲間になってくれたデネブは、役に立ってくれるのでここで逃すのはもったいないよね。

⬅第4章に登場するこのデネブは前作から再度登場だ

ミラーモードに突入だ！

リッジレーサー

■ナムコ■94年12月発売■5800円■プレイステーション

ゴキブリとミラー…わかるかな？

スタートして本道と合流する前にUターンし、時速100キロ以上のスピードでスタート地点の裏にある壁に突入する。これでミラーモードに入ることができる。また、エクストラモードと共にタイムトライアルコースに現れる通称ゴキブリと呼ばれる車を勝つと、13台目の車が操作できる。頑張れ!!



⬅これがミラーモード。全ての面にこれが用意されている

ちょっと違和感笑えるウラ技

完全中継プロ野球 グレイテストナイン

■セガ■95年5月発売■5800円■サターン

選手の顔写真試合中も顔写真

まず、メニュー画面で「OPEN GAME」を選択したら、ひととおりの設定を済ませる。データ読み込みの画面が表示されるので、その時にL・R・Yボタンを試合が始まるまで押しっぱなしにしておく。すると…なんと選手達の顔写真がついた状態で試合が始まるのだ。ムリヤリつけたような笑えるキャラになるので興味ある人はぜひお試しあれ。



⬅これは絶対生でみるべきだ。場が明るくなる疑いなし!!

ウルトラ難度の黒玉にチャレンジ！

ツインビー対戦ぱずるだま

■コナミ■94年12月発売■5800円■プレイステーション

2週目のウラ技って？超ムズ・モード炸裂！

アーケードモードで対戦中にポーズボタンを押し、コナミコマンド（→→←←↕↕×○）を入力する。これで、落下中の玉がすべて黒色になってしまうという、ウルトラ難度の黒玉モードにすることができるのだ。このモードから元に戻す場合は、同じコマンドをもう一度入れればOK。



➡このモードをクリアーするのははっきり言って至難の業だ

にっくきガイアを使いこなす！

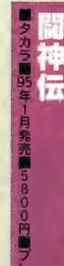
闘神伝

■タカラ■95年1月発売■5800円■プレイステーション

ボスキャラを自分で動かしてやろう

タイトル画面で左右から文字が飛んできた瞬間に、1P側のコントローラーで下・右下・右十小武器と入力。成功すると「ファイト」という声と共に文字が赤くなる。上キーをいれながらエイジを選ぶとガイアが使えるになる。

ガイアコマンド入力後、一瞬デモを見てタイトルに戻し、2コンで右・下・右下十小武器と入力。成功すると「ファイト」というかけ声と共に文字が水色に。下を押しながらカインを選ぶと今度はショウが使えるようになる。



⬅背中の触手攻撃が強烈だ。自分で使うと、その強さがよくわかる





掃除（さくさく）

年末の一大行事といえば「大掃除」だ。部屋中にゲームマシンやカセット、CD-ROMが散らばっている、なんてことを来年に引きずらないよう、ここでぜひ一気に整理整頓してみよう。来年のゲームライフを今年の年末から確実なものとしておくのだ。

その道のエキスパートに聞いた整理のコツはこれだ！

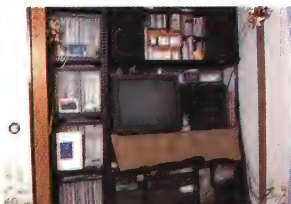
A型の人は整理整頓がうまいっていうけど、それじゃあA型以外の人はどう部屋を片づければいいのだろうか。でも悩んでもしかたないので、整理の達人にそのコツを聞いてみた。今回の師はメガドライブのソフトコレクターでもあるセガの竹崎氏。ソフトを1000本以上持っている氏の超絶的なまでのお片づけ術「超整理法」を、ここで読者諸氏にどーんと披露してもらった。氏のやり方にならえば、一気に部屋のゲームシステムを使いやすくできるぞ！



直伝その1 まずは計画を立てよう！

図に描いて作戦を練る

まず最初に大切なのが、綿密な計画を立てるということだ。ちなみに竹崎氏の場合は、図面を描いて寸法を割り出し、それを基にしてラックなどを購入していったという。TVやゲームマシン、そしてビデオなど、自分が持っているハードの大きさと台数を正確に把握し、それに見合った計画を立てる。間違っても行き当たりばったりで整理を進めないように注意しよう。もちろん、家の中のスペースを計っておくことも重要なのだ。


➡きちんと計画を立てればここまできれいに

直伝その2 コードが見えない生活を目指せ！

配線の極意はセレクターにあり

マシンが何台もある状態で、最も頼りになるアイテムが、AVセレクターである。これを使えば数台のマシンを同時に配線しておくことができ、ボタン一つで使いたいハードの映像をTVに出すことができるのだ。さらに竹崎氏のすごいところは外部入力が5系統もあるテレビを使っていること。普通はせいぜい2系統なので、AVセレクターと組み合わせると何台つないでも使い勝手は最高なのである。



➡AVセレクターは整理術の必須アイテムだ

直伝その3 押し入れの有効利用

引き出し収納ケースが便利

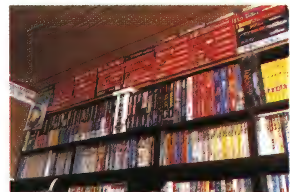
ゲームが好きな人の悩みの種は、パッドやコード、そしてマシンが入っていたダンボールの箱などをどこにしまっておくか、という問題だ。最近では、箱自体が保証書になっていたりするので、保存には当然気を使わなければならない。一番簡単な方法はもちろん押し入れ。ただし、箱はいいとしても、パッドなどはすぐに出せるところに置きたいものだ。この場合は、引き出しタイプの収納ケースを利用すれば使いたいものがすぐに出せる。


➡パッド類はこうすればすぐに取り出せる

直伝その4 スキ間を作らずものを詰める

地震対策もバッチリだ！

いくらきっちり計画を立てて整理を進めていても、必ず出てくるのがスキ間の問題。TVとビデオの間や、ラックのちょっとしたスキ間など、無駄な空間というのはどうしても生まれてしまうものだ。ここを有効利用できるかどうかが、達人と素人の分かれ目。CD-ROMのジュエルケースやカセットの箱などを使って、見た目も美しいようにしっかりとスキ間を埋めてしまおう。本棚の上なども詰めてしまえば、地震対策にもなるのだ。



年末はサターン三昧がおすすめ！

今年の年末年始は、誰がどう見てもサターンでしょ。こんなにすごいソフトのラインナップが一気にそろったらハードごと買うしかない。ソフトもいっぱい買うしかない。格闘もレースも銃撃戦もパズルも人生ゲームもウルトラクイズも将棋も脱衣麻雀も歴史も遊園地経営も野茂も結婚もサターンさえあれば楽しめちゃう。で、サターンとたくさんのゲームを買っちゃった人は、今回の記事を参考にして部屋をきちんと整理整頓してくださいね。スキ間の有効利用こそ達人の技なのだ。


セガ広報 竹崎氏

編集部がみつけた これはイイ！お便利♥お気楽グーッズ！

編集部が見つけた、ゲーム用品のお手軽便利な整理グッズの数々。これがあれば、アッと言う間に片づいちゃう！



ソフト整理棚

SONYリバーシブルAVワゴン

両面使用可能で収容力バツグン！

★正面と背面がそれぞれラックになっているという変わり種のAVソフトラック。キャスターがついているから、気軽にクルクル回して背面のソフトを取り出すことができる。CDで280枚、VHSで78本分の収納力を持つ。

（IE-AV66　29000円♠）

配線グッズ

ビニタイ（共和）
クイックベルト（カメダデンキ）
コードバンド（カメダデンキ）

配線を整理する強い味方！

★配線をバラバラにしておくと、いざというときにどれがどのコードだかわからなくなってしまう。これをふせぐのが、配線を束ねて整理しておくグッズたちだ。非常に安いので、これを機会に買ってみてはどうだろうか。

（順番に190円　160円　100円♠）

ソフト整理棚

スーパーファミコン　スーパーカセットラック

スーパーファミカセット専用ケース

★スーパーファミコンのカセットをズラッと並べてみたいという人にオススメなのが、この「スーパーカセットラック」だ。専用ラックとして作られているため、カセットがピッタリ収まるように作られている。

（2500円♥）

●商品問い合わせ先　♠東急ハンズ●03-3814-6045　♥モリガング●デパートなどで販売　♣ホリ電機045-933-9611

手入れ（ぴかぴか）

ピカピカに光るゲームマシンやロムカセットたち。できれば、いつでもこんな新品に近い状態を維持しておきたいし、それこそが長持ちの秘訣というものだ。ここはひとつ、来年のゲームをより楽しむためにも、しっかりとお手入れできる役立ち手入れ術を伝授しよう！

ゲーム機のコツ

●表面の手垢をとり、背面端子を磨く

ゲームマシンの本体はプラスチックでできているため、下手に合成洗剤などで磨くと変形したり、シミになったりしてしまう。これを防ぐために、きちんとクリーナー剤を使うよう心がけよう。最近ではムースタイプの商品が出ているので、ひとつは買っておいた方がいい。

手入れの際、最も注意しなければならないのは、背面端子の清掃だ。これも専用の清掃キットがオーディオ用品として売られているので、なるべくこれを使う。力を入れ過ぎて、端子を壊さないように気をつけよう。

クリーナーで磨く



➡ムースタイプのクリーナー剤は、決して本体に直接かけないようにしよう



➡手垢がきれいに落ちるまで、ゴシゴシと拭く。びっくりするぐらいきれいになるぞ

ホコリをはらう



➡まずは、ホコリを吸着する「ちりとり」を使って、全体をきれいにしていくのだ



➡エア・クリーナーを使えば、端子部分などの細かいホコリも、きれいに除去できる

細かいところを丁寧に



➡掃除しにくい細いミゾ部分は、「ペン」タイプのクリーナーで汚れを落としていく



➡CD－ROMの読みとりレンズは、専用のクレーナーを使ってきれいに磨こう

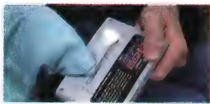
カートリッジのコツ

●端子部分のホコリを落とせ！

スーパーファミコンやメガドライブのロムカセットは、端子部分が汚れるとマシン本体にも悪影響を及ぼしてしまう。これを防ぐために、まずは端子部分をきれいにしよう。これには、エア・クリーナーなどが有効だ。カセット本体の清掃は、ハードの清掃と同じくムースタイプのクリーナー剤を使用しよう。



⬆端子部分は、マシンと同じくエア・クリーナーで。端子を傷つけないようにしよう



⬆プラスチップの露出部分をクリーナー剤できれいにする。手垢が相当付いているはずだ

CD-ROMのコツ

●読みとり不良を防止しよう！

CD-ROMは非常に傷が付きやすく、しかもちょっとした傷で読みとり不良が起きてしまう厄介なメディアだ。しかし最近ではこの傷をある程度なら埋めてしまったり、傷が付かないよう表面をコーティングする溶剤が販売されている。これらのクリーナーを使えば、CD-ROMの寿命も格段に伸び、さらに読みとり不良も起きなくなるのだ。



⬆CD－ROMの傷専用補修用キット。特殊なヘラで、傷の部分を補修していくのだ



⬆コーティング剤は、CD－ROMの中央から放射状に少しずつ塗り込んでいく

七つ道具はコレとコレ！

❶オーディオペン（日東化学）　810円
細かいミゾの部分はコレにおまかせ。塗るように汚れを落とす。

❷スーパークロス（エツミ）　1260円
手垢やタバコのヤニなどもきれいに落とす「万能雑巾」。

❸CD・CD-ROMレンズクリーナー（リミックス）　880円
クリーニングしている間、それを示す画面がTVに表示される。

❹ホコリキャッチャー（エピカ）　500円
ゲーム機の上に降り積もったホコリには、これが有効だ。

❺CD・CD-ROM傷取りキット（エクセルサウンド）　1820円
特殊な液体とハケを使い、CD-ROMの傷を埋めるグッズ。

❻オフィス・クリーナー　クリーンギア（トンボ鉛筆）　1200円
汚れを泡で落とす、ムースタイプのクリーナー剤

❼エアースプレークリーナー（エクセルサウンド）　980円
細いノズルから空気を噴射し、奥まった部分のホコリを落とす。

❽CD・CD-ROMコーティング剤（エクセルサウンド）　1100円
CDやCD-ROMを傷から守る、表面のコーティング剤。

❾画面クリーナー（エクセルサウンド）　880円
TVの画面は案外汚れているもの。このクリーナーでいつもきれいに。

ソフト整理棚

サウンドウェーブ

見た目もなかなかのソフトラック

★CDのみなら72枚も収納できる組立式ソフトラック。組立がとても簡単で、さらにその独特な波型の形状は、部屋に置いても無骨な感じがせずなかなかオシャレ。女性には、こんなゲームラックが向いてるかも。（5000円♠）

ソフト整理棚

スカシBOX
白木／カントリー

サイズがスーファミにピタリ

★男の子に特にオススメの収納用品が、このスカシBOXだ。Mサイズには、スーパーファミコンのカセットが箱ごとすっぽり入り、Sサイズでもカセット本体だけならきれいに収まるようになっている。（大1200円　小900円♠）

ソフト整理棚

NAPA　ロケット1

棚板が斜めになるので使いやすい

★棚の部分が2つに割れていて、角度を変えればCDやカセットが斜めに収納できる。もちろん棚を平行にして、観葉植物や本を置いたりすることもできるので使い勝手はその人次第。バリエーションに優れたラックなのだ。（5800円♠）

配線グッズ

AVセレクター6

ついに登場五千円以下で6系統

★4800円というお値段で、6系統ものハードを接続可能というコストパフォーマンスに優れたAVセレクター。マシンが増えてくると配線も多くなるため、AVセレクターは必須アイテム。家のマシンの数を数えよう。（4800円♣）







のんびり読書

ゲームもいいけど読書もね。だけどお正月はやっぱりゲーム三昧がいい！そんなあなたにオススメのゲーム関連の本11冊。ジャンルも様々なら内容も様々。今、自分が何を欲しているかによってその選択も決まるはずだ！

いくらお正月で時間があるからって、ゲームばっかりはちょっと…という人はやっぱり読書で知識を身につけるしかないだろう。元々読書するのが好きという人は勿論、そうでないという人も、お正月くらいはゆっくり時間をかけて読んでみては。きっと今まで知らなかった不思議な世界が見えてくるはずだ。

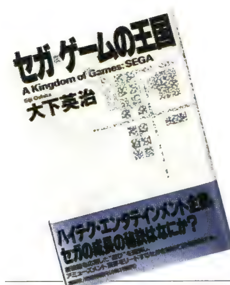
次にじゅげむがオススメする本を幾つか紹介してある。ゲームがテーマであるにも関わらず内容は様々。コンピュータ犯罪から経済、攻略本などがあるので、好みや必要に応じてチェックしよう。

ゲーム業界の雄セガの急成長に迫る一冊

セガの急成長のかげには何があったのだろうか。現にほとんどの企業が不況と嘆いていた中で、セガは3年連続40パーセントもの伸びを成し遂げていたのだ。なぜこんなに急成長したのかはこの本を読んでみれば明らかになる。

業績が落ち込むことはあっても、なかなか成長には悩んでいる経営者が多い世の中。そんな方はこの一冊を読んで勉強してみてはいかがかな。

「セガ☆ゲームの王国」
講談社
大下英治
1,500円



ソフトウェア業界に嵐を巻き起こした男

今やWindows95を知らない人は、よほどコンピュータ関係に興味がないという人以外いないだろう。この本はそのWindows95を開発したマイクロソフト社の会長である「ビル・ゲイツ」氏がこれまで歩んできたという途を書き綴った自伝である。少年時代から天才的な記憶力と頭脳の持ち主と言われてきた氏に興味がある方や、自分のこれからの生き様を納得いくものにしたい人は、ぜひチェックしてみて欲しい。

「ビル・ゲイツ」
翔泳社
ジェームズ・ウォレス
ジム・エリクソン
2,400円



息詰まるハッカーとの対決

90年代のスパイ小説。しかも、全てが真実であるコンピュータネットワーク社会への入門書ともいえる本である。現代でも注目され続けているコンピューター犯罪の凄さを、まざまざと見せつけられる内容だ。果たしてこのハッカーの正体は明らかになるのだろうか？？ 作りモノの小説に飽きてしまった人はぜひ読んでみて欲しい。また、既に生活の一部になりつつあるコンピュータの凄さをこれで学んで欲しいと思う。

「カッコウはコンピュータに卵を産む」
草思社
クリフォード・ストール著
池央耿訳　上下巻
1,900円



世界の任天堂が歩んできた道程をつづる

今やゲーム業界に任天堂の名は欠かせない。京都の一玩具会社にすぎなかった任天堂は、いかにして世界を征服したのか。日本とはことごとく市場の異なるアメリカで、ヨーロッパで成功をおさめたのはなぜか。これは、ドラマティックなまでの任天堂の成功を、膨大な取材をもとに書き綴ったノンフィクションである。いかにして成功したか参考にするもよし、ゲーム業界の参考資料にするもよしといった1冊である。

「ゲーム・オーバー」
角川書店
デヴィッド・シェフ著
篠原慎訳
2300円

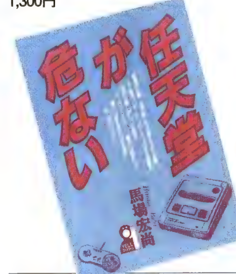


ゲーム界を担う王者は生き残れるのか

いち早く家庭にゲーム機を送り込んだ任天堂。ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイなどの家庭用ゲーム機で一つの時代を作り上げてきたその圧倒的な力は認めざるを得ない。

ところが、任天堂に次ぐ企業が相次いで登場、任天堂に大きな波紋を及ぼした。企業間のバトルは激しく、ついに任天堂も王者の座が危なくなってきたのか？ 任天堂の行く末が気になる人に読んでもらいたい1冊である。

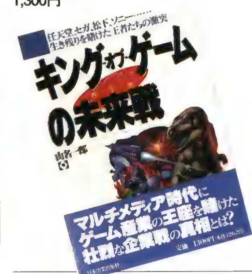
「任天堂が危ない」
エール
馬場宏尚
1,300円



ゲーム界で繰り広げられる生き残り戦争

任天堂、セガなどが築いてきたゲーム業界も今ではソニー、松下…と様々な企業が乗り出して来た。それぞれが他社に対抗して新しいゲームの開発に挑んでいるようだ。刻一刻と進んで行くゲーム業界、それには企業間で激しい争いが伴っている。ゲーム業界の内情、相互間の関係、ゲーム界の今後に興味のある人には必見といっても過言ではないこの本。ビジネスマンにとってもためになる本、間違いなしである。

「キング･オブ･ゲームの未来戦」
日本実業出版社
山名一郎
1,300円



知る人ぞ知るパソコンの新しい遊び方

この本は、あのＳＦ作家「大原まり子」氏のパソコン通信3年間の記録である。

現代社会は急速な発展を遂げ、パソコンを使って通信することが可能になった。パソコン通信というのは一度ハマるとやめられなくなる面白さがある。だが、やりたくてもどうやって楽しめばいいのか分からない。そんな人は是非この本を読んでみるべき。なんだ、こんなに簡単で面白いものだったのか、そう思える1冊なのである。

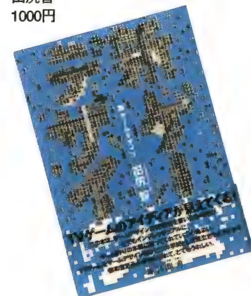
「ネットワーカーへの道」
ソフトバンク
大原まり子
1,500円



ＴＶゲームデザインの考え方の初歩がわかる

『マリオとワリオ』『クインティ』などのゲームデザインをつとめた田尻智氏がはじめて書き下ろしたゲームデザイン論。といっても堅苦しい内容ではなく、「ゲームの見方」「ゲームとは何か」がユーザーとしてもよくわかる。単に遊ぶだけでなくゲームのことを真剣に考えたいと思っている人に、とっかかりを与えてくれるはず。小学校時代からゲームを愛し続けた田尻氏のゲームに寄せる愛情が書かせた一冊。

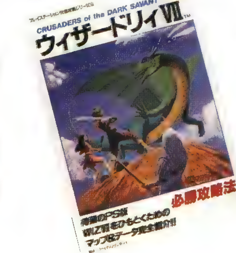
「新ゲームデザイン」
エニックス
田尻智
1000円



暗きダンジョンの指南書といえばコレ

シリーズ化され、ついに第7弾まできた根強い人気の「ウィザードリィ」。基本的な３Ｄダンジョンのこの ＲＰＧは、やっぱりマップやアイテムが命である。最近はシステムでカバーされてきているが、やっぱり攻略本の力が欲しい時もある。敵キャラ一覧表から細かい内容まで描かれているマップは、ゲームを買った人なら喉から手が出るほど欲しいのではないだろうか。お正月ゲームをする予定の人は必見の価値ありだ。

「ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠　必勝攻略法」
双葉社
ファイティングスタジオ
1000円



攻略だけにとどまらない構成が○

評価の高かった『伝説のオウガバトル』の第2弾であるあの『タクティクス　オウガ』の攻略本である。美しいＣＧイラストとわかりやすいマップと一覧表で構成されたこの本は、ターゲットがやや高い年齢層であることを示しているようだ。シミュレーションはプレイヤーの采配次第といえるが、やはり情報を得て賢く攻略したいものである。これはそれを手助けしてくれる良きパートナー。プレイ中、困った時は知恵を借りよう。

「タクティクス　オウガ公式ガイドブック」
アスペクト（株）
ＪＣ・ＶＯＩＣＥ
1100円



なつかしのゲーム達がよみがえる一冊

かつてゲームセンターで、どれほどの興奮を得ただろうか。家庭用ゲームが今ほど発達していない頃、私たちはゲームセンターに入り浸って色々なゲームに夢中になったものだった。単純な操作でこうも人の心を引き付けた数多くのゲームたち。そのゲームを1冊の本にまとめたのが、これである。あの面白かったゲームたちも既に過去のものとなってしまった。この本を読んで、なつかしさに浸ってみるのもいいだろう。

「帰って来た名作ゲーム」
リイド社
Brain Busters
1000円







スーパーファミコンは
任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

超一億。

“ファイプロ”ついに完結。
伝説の最終型は、まさに圧巻だ。

●1億種類以上ものレスラーか創造できる　顔、髪、肌、ボディサイズ、胸、腰から構え、思考パターンにいたるまで、細部にわたる組み合わせによって、なんと1億種類以上ものレスラーを作り出せる。しかも画面でヴィジュアルを確認できるから、完成までスムーズに進められる。あなたは、1億もの夜を超えて闘い続けることができるか。●レスラーサイズを最大限に拡大　レスラーの俊敏な動きはそのままに、レスラーサイズを最大限まで拡大。グレードアップした迫力はもちろん、技をかける時の見やすさも段違いだ。●流れるような連続技も魂を熱くする　技数が増加。中でも、ロープ返し技や雪崩技といったダイナミックな技に注目だ。しかも500以上もの技が縦横無尽に繰り出せる。流れるような連続技も、きっとファイティングスピリッツを熱くすることだろう。

X SUPER FIRE PROWRESTLING
スーパーファイヤープロレスリング X



容量／32M＋64K
対応周辺機器／アスキーターボファイル、ターボファイルツイン

12/22 FRI 雄叫びの ON SALE！
予価11,900円（税別）

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社　〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
●ヒューマンテレホン通信（毎月1、15日に内容が変わります）0422(70)7796
●製品に関するお問い合わせ（月～金曜の午後2時～6時）0422(70)7798



ターボファイル・ターボファイルツイン対応

奇跡の移植！
セガラリー・チャンピオンシップ



■サターン
■セガ・エンタープライセス
■レース
■12月29日発売
■5800円

構成・文/浅川直樹

アーケードでも大人気のレースゲームをついに移植!!

日本ではまだまだマイナーなラリーというジャンルにあえて挑戦し、それにもかかわらずアーケードでは大ヒット。全国のレースゲームファンに支持を受け、高い稼働率を誇るレースゲーム。それが『セガラリー・チャンピオンシップ』だ。人気の秘密はその徹底したリアルさにある。実際のラリーの世界でのチャンピオンカー、トヨタセリカGT－FOUR。それ以前に永きにわたり王者として君臨し続けていたランチアデルタHFインテグラーレ。新旧2台の王者が実名でそのまま登場し、ボディのスポンサー名も本物とまったく変わりない。本場ヨーロッパを思わせるラリーコースは、青い空と美しい自然にあふれる手抜きが一切見られない懲りようだ。ビリビリと座席から伝わってくるエンジン音は、実車からサンプリングした本物で、跳ね上げて車体にぶつかる小石の音まで聴こえてくる。ステアリングにはタイヤを取られる抵抗までも伝わってくる。そしてその操作性能は、車に詳しい人ほど驚きの声を上げる。「これは本物だ！」と。

その「本物」がいよいよサターンへ移植。アーケード版の完成度が高いだけに、半端な移植ではユーザーは納得しない。セガの挑戦が始まった。

こだわりのレースゲーム 「セガラリー」開発秘話

「本物」に近づくために

『セガラリー・チャンピオンシップ』は、制作者の「こだわり」を感じることのできるゲームだ。妥協を許さない「本物」を追求する姿勢が、この名作と呼べるゲームを生み出したといっていいだろう。アーケード版『セガラリー』の開発を担当したプロデューサー、水口哲也氏に当時を振り返ってもらった。

「最初はリアルなグラフィックと、リアルな走行性能のレースゲームを作ろうというところから始まったんですよ。グラフィックの方には自信があったので、いろんな路面や風景を見せたい。舗装道路、ダート、砂利道。そう考えるとやっぱりラリーしかない。ヨーロッパでも市場性がありそうだしWRC（世界ラリー選手権）をやろうということになったんです。WRCそのものをやるのではなくて、WRCをモチーフにした面白いゲームを作ろうと。

まず入りやすさとわかりやすさを考えるとせいぜい2台。それから認知度を考えてフィアットとトヨタ。直接コンタクトをとって両方ともオーケーが出たので、往年のチャンピオンカーと今のチャンピオンカーでいこうと。それでゲームを好きな人というより、車を好きな人が楽しめるものを作りたかったんです。『ゲームなんて』っていってる人たちに、あっゲームってすごいんだ、と言わせるくらいのものを。あとコンセプトはドリフト。ドリフトを熱く、というのがありました」

「開発の段階では、まず最初にトヨタさんの車で国内ラリーをしている会社にお世話になりました。ラリーの車の基本から、実際のプロの運転を見せてもらったり、ぼくら自身で運転させてもらったり。世界チャンピオンの車にもプログラマーは同乗しました。インドネシアにも取材にいきました。プログラムのセッティングをするのに、やっぱり実際乗って見てみないとわからないんですよ。途中から後半にかけては関係者の方にアドバイスをいっぱい頂いてます。ドライバー、ラリー関係の雑誌の方とか、車の雑誌の方。トラクションのことはかなりいわれました。こうグッと前に出る感じなんですが。タイヤが地面を噛んでる感じをだすために、どういう風にすればいいか、それをどう表現するかは苦労しましたね。でもおかげさまで車の動きをインチキなしで、本当に車が動いているところをそのままプログラムで表現できたという感じです。他のゲームはあくまで車の動きに近づけるというプログラムの組み合わせで動いていると思うんですけど、今回はかなり、自然に存在する係数やパラメーターをプログラムに組み込んでます。登り坂になっているところで車を止めると自然に後ろに下がっていきますし、ブレーキ踏むと慣性モーメントというものがかかって、前にグッと加重が移りますよね、それによって前輪と後輪にかかる力が変わって、グリップする力が変わったりとか、すべてのサスペンションがストロークする動きも再現されています。出来上がってきたときに、関わった人間は皆ビックリしてました。ぼくもビックリしましたから」

「ラリー関係者の評判もいいですね。最初は所詮ゲーム、という意識が強いんですけど、ドライバーにはゲームが好きな人が多いので、面白がってくれるんですよ。そんなに面白いのって感じでメカニックとかもノってきて、最後は総監督がやったりして。結構みんなハマってくれました。やっぱり彼等はうまいですね、すごくうまいです。最初にぼくらが曲がれなかったコーナーをあっさり曲がっちゃったりとか。コースの認識のしかたとか、何を注目しているかとか、ナビゲーションの声を聴いたりとか。見ているポイントが僕らと全然違いますね。プロのドライバーを呼んで実際に走ってもらったら、すごいうまかった。それはホントに嬉しかったです。プログラマーはもっと嬉しかったと思いますよ。

『セガラリー』はラリーの本場、ヨーロッパでは大ヒットしました。フィアット本社の人たちも気に入ってくれて、本場のショールームには筐体が置いてあります。アメリカでも予想以上に売れています。プロストもハマってくれているらしいですよ。いいものを作れました。レースゲームの名作といってもいいかもしれません。これ以上のものはちょっとないと思いますよ」

➡インドネシアでラリーストを囲んでヒアリングを行う開発陣
⬇まずは本物を体験してみる。「セガラリー」の面白さは、そんなこだわりから生まれた

⬇せっかくだから記念撮影。楽しそうに見えても、実際は仕事の合間の強行軍で、かなりキツいスケジュールだったとか

⬆運転席に乗り込むプログラマーの服部氏





⬆スポンサー名まで正確に再現された、実在する新旧2台のチャンピオンカーが登場する
⬅美しい映像はすべてが洗練されている



●AM3研プロデューサー
水口哲也氏
第三AM研究開発部で『セガラリー・チャンピオンシップ』の開発を手がける。現在はバイクの体感ゲームを制作中。

そして「サターン版」が生まれた

サターン版ついに完成

そしてサターン版が誕生した。アーケード版の魅力を忠実に移植しつつ、家庭用ゲーム機ならではの楽しみ方ができるように最大限の改良がされている。開発陣の「ほぼ1から作り直しました。完全移植以上の出来です」の言葉は本物だ。生まれ変わった『セガラリー』。その完成度の高さは『セガラリー・チャンピオンシップ＋（プラス）』と表現してもいいかもしれない。

⬇家庭用でここまで再現。アーケード版をやり込んだ人でも、見分けがつかないほどのグラフィック



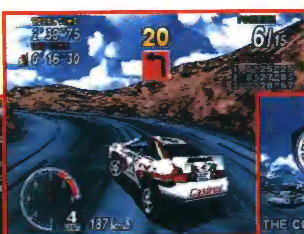
完全移植以上の出来 アーケードモード

アーケード版『セガラリー』にハマッた人が、一番期待しているのはアーケードモードの出来だろう。その移植度は文句なしの出来映えだ。操作性はもちろん、流れる景色、敵車、観客、そしてシマウマまで、完全に再現されている。

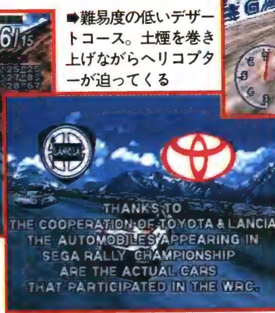
1位にならなくては見ることのできない超上級コースも当然待ちかまえている。難易度などの各種設定もできるし、走行性能に関してはアーケード版を上回っている。完全移植以上の出来といっていいだろう。

➡タイトなコーナーの続くマウンテンコース。ここで1位にならないと…
⬇幻の超上級コース、レイクサイド。真の実力者しか、ここへは来れない





➡難易度の低いデザートコース。土煙を巻き上げながらヘリコプターが迫ってくる



➡自然の美しいフォレストコース。オープニングデモで協賛2社のエンブレムが流れる

ハマリ度120% タイムアタック

オリジナルモードの充実もサターン版の魅力のひとつ。その中で最もハマれるのが、このタイムアタックモード。車種とコースを選んだら、3周して、ラップタイムとトータルタイムの更新に挑戦する。最速のタイムをだすと、その走りはゴーストとなり、タイムアタック中に走りを再現してくれる。それだけならば他のレースゲームにもよくあるものかもしれない。しかし、このゲームは、ドリフトがコーナリングの基本となり、無限のコーナリングパターンが存在する。コーナーひとつ取っても最速コーナリングを見つけるのは難しいため、いくらでも最速タイムの更新ができる感じだ。上達すればするほど、自分の無駄な走りがわかるようになるし、車を操ることの奥深さに気づいてくる。このゲームは奥が深い分、どんどん上達していく。そしてタイムアタックは上達していく自分を一番楽しむことができるモードだ。



⬆各コースの最速タイムだけでなく、各周回のベストラップも車種ごとに保存してくれる。当然ネームエントリーもアリ

⬇区間ごとにゴーストとのタイム差を表示してくれる。ゴーストとのバトルが熱い





⬆同じ走りを再現することは不可能に近い。ゴーストは重要な存在だ

セガラリーの魅力はドリフトにアリ!!

熱いバトルを展開しよう
2プレーヤーバトル

サターン版には画面を上下2分割した、2プレーヤー対戦モードもついている。まったく同じ条件で戦えるのはもちろん、後方の車のスピードが常に速くなる設定をすると、腕の差はほとんど関係なくなる。相手が上級者だろうが、初心者だろうが、抜きつ抜かれつの白熱したバトルを展開できるのだ。そして対戦相手と腕の差が均衡しているときはタイムラグ対戦が熱い。最初に時間を設定しておいて、対戦相手と、その秒数タイム差がついたら即終了という勝負だ。最速で走ることよりミスをしないことの方が重要となるこの勝負は、上級者同士の戦いで非常に盛り上がる。





⬆タイムラグ対戦で勝負が決した瞬間
⬅後方車が速くなる設定にすると、白熱した抜きつ抜かれつの接戦になる

レーシングコントローラーのススメ

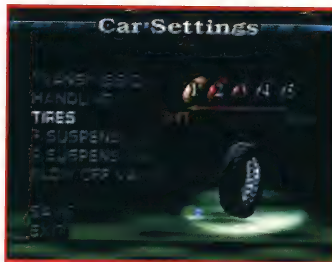
『セガラリー・チャンピオンシップ』を本当に楽しみたいなら、サターン専用のレーシングコントローラーがオススメだ。ただでさえ出来のいいこのゲームが、ゲームセンターの感覚そのままで遊べてしまう。アナログ入力なので、微妙なハンドリングも可能だし、結局、タイム的にもいいタイムを出しやすい。パッドでの入力は、やはりある程度の慣れが必要なので、特に初心者には絶対にオススメできる。実際に走行中の車を見ていても、レーシングコントローラーとパッドの違いはよくわかる。パッドだと走行中のラリーカーのタイヤは、フラフラと落ちつきのなさが目立つが、レーシングコントローラーを使えばタイヤは安定している。やはりこの機会に買いそろえるのが賢い選択かもしれない。



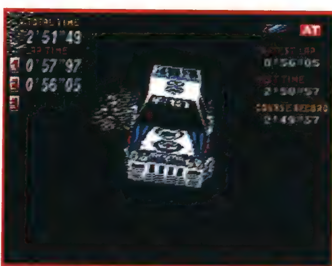
こだわるアナタへ
カーセッティング

車の性能にこだわるアナタのために、カーセッティングというモードがある。6つのパーツのセッティングを自由に組み合わせて、自分好みのオリジナルカーを作り上げるのだ。もちろんセーブして保存も可能だ。オートマとミッションが選べるトランスミッション。ハンドルの遊びを5段階に調節できるハンドリング。タイヤとフロントサスペンション、リアサスペンションは硬さを5段階に調節できる。そしてブロウバルブは5種類のエンジン音を楽しめる。

6つのパーツのうち、直接タイムに関わってくるのはタイヤだけ。路面との相性があり、グリップ力が変わってくるので、タイムに影響が出る。あとのパーツは完全に個人の好み。エンジン音にこだわるもよし、コーナーでの車体の沈み方を楽しむのもよし。車好きならこだわろう。



⬆コースごとに最適なタイヤの硬さがあるので、タイムアタック用のオリジナルカーを作ろう



⬆サスの硬さで車の沈み方が変わる。実際の車の沈み方と変わらないので、車好きには楽しい

生まれ変わったセガラリー



企画デザイン制作
中村篤彦氏

ソフトウェア研究開発部
シニアプログラマー
服部隆一氏

高いアーケード版の完成度に頼ることなく、さらに完成度を高めたサターン版。生まれ変わった『セガラリー』について企画担当の中村氏とプログラマーの服部氏に話をうかがってみた。

「移植度は文句をつけるところはないですね。できる範囲のことはすべてやりました。全部自慢できるし、全部見て欲しい。アーケードとはハードのパワーも、プログラムも全然違うので、ほぼ1から作り直したような感じです。自分でもよくここまで家庭用のゲーム機でできた。1、2年前は想像できなかったようなレベルです。走行性能に関してはアーケードよりさらに進化しています。それはリアルさだけじゃなく面白さという点でもグレードアップしています。サターン版のプログラムで、またアーケードをやってみたら面白いだろうなと思います」。

「やり込めばやり込むほど面白いはずです。最初に思うことは、どうしたらドリフトするのか、ドリフトしたらどうすればいいかを求めると思いますが、そういうことはないんです。実際の車がドリフトするときと同じように、力学的にドリフトする状態になったときにドリフトするだけなんで、ブレーキしながらハンドル切っても、ハンドル切りながらアクセル開けても抜いても、思いっきりハンドル切ってもドリフトするんです。それをやりこんで体で覚えてもらって、本当に車を操るという自分自身の技術を向上させていくタイプのゲームなんです。それがわかってもらえると本当に楽しくなってくると思います」。



⬆関係者がそろって胸を張れる内容に仕上がっている



『セガラリー』はドリフトに始まり、ドリフトに終わるゲームだ。ドリフト自体はそれほど難しくはないが、それを使いこなすことは至難の業だ。その奥の深さこそ『セガラリー』最大の魅力である。ドリフトに燃えろ!!

The Tower

<ザ・タワー>

3DO対応版／セガ·サターン対応版
'96年早春発売予定
予価：各6,800円

（セガサターン版3DO版「ザ・タワー」の発売は、96年早春に変更になりました。）

ついに3DO、セガ·サターンで登場！

ゲーム機でもパソコンでも主役はタワー

パソコン版にはない新機能！

●シティマップが用意され、4つの空き地から建築する場所を選ぶことができます。土地の特性によりビル内で生活する住人の傾向が変わり、よりリアルなシミュレーションが展開されます。

●ツインタワーの建築が可能となりました。スカイロビーで棟同士を繋げば住人の移動もスムーズになります。

●ビル内に設置できるレストランの種類をユーザーの好みで選択することができます。住人の特性によってレストランの利用も変わってきますので、より効率的なレストランの配置が求められます。

★プレイヤーは、ビルのオーナーとなり総支配人としてビルを拡張していきます。住人からの要求に耳を傾け、それに応えていくことによりビルの人口は増えていきます。住人を満足させるポイントは、ビル内の移動施設であるエレベーター管理にあります。巨大化し混雑するビル内をうまく整理し経営する手腕が必要なのです。

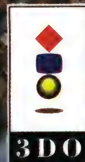
★ビル内で生活する人の様子が細かなムービーで再現されたり、クリスマスの夜に予期せぬ来訪者がやってきたり、はたまた招かれざる客がビル内に現われたり、とあなたのビルは大騒ぎ。あなたのビルが生まれ変わります。





3DO版／セガ・サターン版
開発・発売 オープンブック株式会社

SEGA SATURN



冬期限定 絶賛発売中

オープンプライス

Macintosh/Windows両対応ハイブリッド版
※Win95用アップデートプログラムを収録

高層ビルシミュレーションゲーム「Tower1.2J」（パソコン版：Macintosh、Windows）の機能を大幅に拡張するオプショナルCD-ROMが、この「Tower/CD」です。

クリスマス·ビッグプレゼント！

●小山田圭吾（コーネリアス）の書き下ろしたテーマソングを収録！



●サエキけんぞう＆ルーガちゃん、yes,mama ok?、ブロンソンズなど豪華音楽陣がタワーの中で競演！



特製タワーオリジナル・ジグソーパズルをバンドル！

<Tower/CD〜ChristmasDisc〜>
あなたのタワーを冬色に染める限定CD-ROM

Tower/CD
Christmas Disc

注意：このCDは単体で使用することはできません。ご使用に際しては別途「Tower1.2J」をお求めください。

オープンブック株式会社
〒261-71 千葉市美浜区中瀬2-6
WBGマリブイースト15F
TEL.043-297-5400 FAX.043-297-5411
OPeNBooK



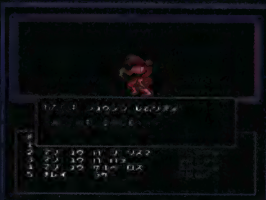
■真・女神転生
■92年10月発売
■アトラス
■スーパーファミコン



■真・女神転生II
■94年3月発売
■アトラス
■スーパーファミコン



■デジタルデビル物語 女神転生II
■90年4月発売
■ナムコ
■ファミコン



■デジタルデビル物語 女神転生
■87年9月発売
■ナムコ
■ファミコン



■真・女神転生if…
■94年10月発売
■アトラス
■スーパーファミコン

合体

よりディープになってサターンに召喚!

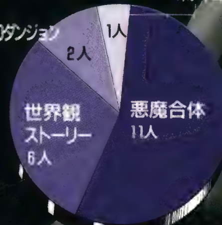
真・女神転生デビルサマナーの楽しみ方

「真・女神転生」の面白いトコロってどこなのか。混沌とした世界? 世界中の悪魔? それより何よりあなた、合体がなけりゃ始まらないと思いませんか?

構成・文/根本康弘

『女神転生』シリーズをプレーした人20人に聞きました

「女神転生」のゲームとしての面白さはどこだと思いますか



('95年編集部調べ)

そして95年12月デビルサマナーへ

87年に1作目が発表されてからすでに8年。「デビルサマナー」はシリーズ初のセガサターンオリジナルの作品だ。

■サターン
■アトラス
■ロールプレイング
■95年12月25日発売
■5800円

一旦命を落としながらも
デビルサマナーなる男に乗り移り
成り行き上、男の仕事まで引き継いで
悪魔と戦ったりする毎日
だけど仲間も増やさにゃならない
悪魔を口説いてこんにちは
はてさて仲間も増えたことだし
ちょっと合体してみましょかね
2身、3身、精霊、造魔
合体方法よりゃもういろいろ
どうすりゃいいのか不鮮明
そんなあなたに教えましょ
とにかく合体してみてくんさい

寒くて晴れてる合体日和

雑君保プ



早分かり!! 合体の楽しみ方

とにかく合体っすよ。人間だけじゃ悪魔にゃ勝てない。悪魔を育てるにゃ合体しかない。『女神』やるならそいつが運命。合体しかせずに何日も徹夜した人が昔からいっぱいいるくらいなんだから。

もっと知りたいデビルサマナー

どんな世界観・ 昨日まで普通の町だったのに…

物語が次々と大胆に展開するのは、このシリーズのひとつの特徴だ。

今回の主人公はごく普通の町に住む普通の青年。趣味はパソコン通信。恋人とデートを楽しんでいるうちにとんでもない出来事を体験することになる。なんと、殺されてしまうのだ。そして、ある別の男の体へと乗り移ることになる。乗り移ったその男は探偵事務所で働いているものの、真の姿はハンドヘルドコンピューターで悪魔を操る通称デビルサマナーだった。

こうして主人公は、悪魔が姿を現す場所へと駆けつける使命を背負うことになる。


⇒美しいオープニングデモには1人の怪しげな男が映し出される

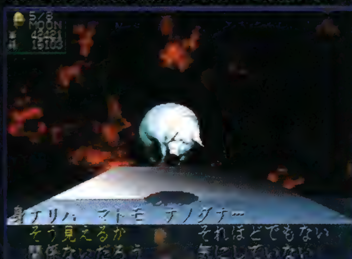
予習編 まずは仲魔を作るのが先決

アクマがいなけりゃ合体は始まらない

合体の第一歩は2匹以上の悪魔を集めてくること。そのためにはまず戦闘時に敵と会話をしなければならない。この会話パートこそ『デビルサマナー』の中で最も進化したもののひとつだ。

ステータス画面には表されないが、悪魔との接し方は「会話態度」として記録される。これが会話の成否を始め、悪魔の反応、現われる選択肢の数や内容にまで影響する。会話のパターンも非常に多くなっているので、作業がワンパターンにならずに楽しめる。

悪魔に「仲魔になれ」と言うと、さまざまなものを要求してくる。できれば会話をやり直してでも、ただで仲間にしておきたいものだが……。


⬆エラそうなことを言う敵は多い。ちなみにお金をあげるときは相当な高額を与えないと納得しない


⇒今回お世話になる新しいハンドヘルドコンピューター。開いたところ

⬆子供っぽい敵。油断するとすぐに攻撃してくる

実践編 2身合体が基本中の基本

まずは基本の2身合体から始める

今までシリーズ共通だった悪魔合体用の施設「邪教の館」が今回は「業魔殿」となった。内容は変わらないが。

業魔殿では、種族別の合体表を見ることができるのを始めとして、複雑になってきた合体システムを親切に解析して見せてくれる。今までは攻略本がなかったり、法則を覚えていないとわけがわからなかった人も多いはずの合体。だが今回は、悪魔のステータス画面が見やすくなったのに加えて、合体前にさまざまなチェックができるので、どの悪魔を作るのに誰を連れてくればいいかわかりやすい。

種族の概念を知っておけ

悪魔のステータスを見ると「邪鬼○○」とか「地霊××」などの表記に出会う。これはその悪魔の種族だ。2身合体は基本的に、悪魔の種族の組み合せとレベルによって結果が決まる。例えば、妖精と幻魔を組み合わせれば、種族合体表の法則に基づいて天使が生まれる。また、合体で生まれる悪魔のレベルは、合体元の悪魔達の平均レベルよりも低くなることはない。つまり普通に合体させていればどんどんバージョンアップできるわけ。


⬆種族の概念さえ覚えれば、2身合体は大方分かったようなものだ

合体実例

⬅妖樹アラウネ。樹木系のお姉さん

⬅鬼女リャナンシー。女同士の合体か

⬆合体表に基づいて生まれてきたのは、いかにも強そうな地霊カワンチャだ

もっと知りたいデビルサマナー

どんなシステム きれいな画面にいろんな工夫

システム面に目を向けると、まず目につくのは今までにない戦闘シーンの表現方法だ。「○○の攻撃」といったたぐいの、メッセージによる表現はまったくない。文字は画面左上にある英語のみ。敵、味方すべての行動はグラフィックで表現されている。魔法を使えば、画面奥の敵に向かって火の球や吹雪が飛んでいくといった具合だ。

さらに敵の表示方法も変わった。今までは敵1グループが何匹いようとも1匹しか画面には現れなかったが、今回は戦闘中のすべての敵が表示される。最大出現数はなんと12匹。そこまで多いと、画面中悪魔だらけのものすごい眺めになる。

移動中の2D画面も大きく変わった。全体マップの中から移動するエリアを選択すると、そのエリアのみが浮き出てくる。ポリゴン処理のちょっとカッコイイ画面だ。


⬆グラフィック表現の戦闘。敵に噛みつかれると、牙がアップで迫ってくるってわけ







⬆主人公は1度、命を落とす。そして偶然デビルサマナーの体に乗り移り、彼の仕事を引き継ぐハメに……

⬇➡3身合体には、当然ながら悪魔が3匹必要。確実にレベルアップや、3身合体でしか得られない悪魔を目指して合体するように心がけたい。悪魔もタダではないのだから

ヴィクトル：これが造り方だ
合体後の悪魔 ケツアルカトル 合体の種類 3身合体



応用編

さらに深い合体を目指す

いろいろできます応用合体

2身合体に慣れたら、ワンステップ進化した合体を試みておきたい。悪魔の能力を高めたり、合体でしか生まれない種族をものにするために。

1 3身合体

合体でしか得ることのできない悪魔が欲しくなったら、3身合体がいちばんてっとり早い。ちょっと複雑だけど。

今までのシリーズでは、種族をおおまかにくくった大種族の概念のもと行われていたが、今回は3体の種族相互の組み合せで結果がはじき出される。

2 精霊合体

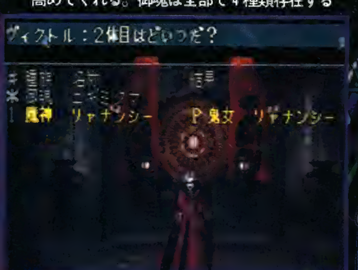
精霊は、合体させる悪魔のレベルを上げたり下げたりする力を持つ。精霊合体は、3身合体にも応用できる。同じ種族を使い続けるのなら非常に有効な手段で、2身合体に次いでよく使う合体だ。

3 御魂合体

精霊同士を合体させると、「御魂」と呼ばれる種族が生まれる。精霊合体と同じ理屈で御魂と悪魔を合体させると、HP、MPなど悪魔の能力だけを変えることができる。御魂の種類によって、上昇するパラメーターは異なる。



⬇御魂なる種族を使う御魂合体は悪魔の能力を高めてくれる。御魂は全部で4種類存在する





奥義編

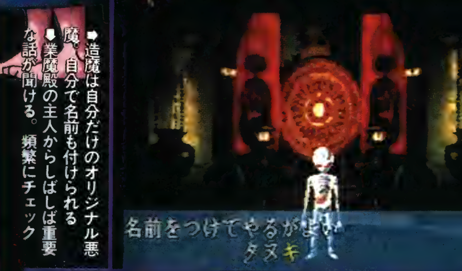
一歩先行く特殊な合体

さらにワンステップ複雑な合体を

通常の法則を持たない例外的な合体もある。

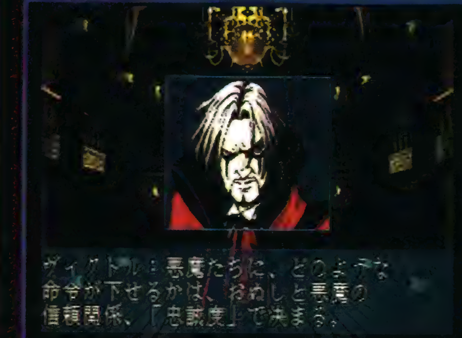
特定の悪魔同士を合体させると、合体表に基づかない悪魔が出現することがある。ストーリー進行などに絡むこともある、特殊な合体だ。

さらに、物語のどこかで入手できる日本古代の遺物があれば、「造魔」なる悪魔を作ることができる。名前を自分で付けられる、自分だけの悪魔だ。合体を重ねていけばどんどん強くなり、グラフィックも変化する。また、悪魔と剣を合体させて特殊な剣を作り出す剣合体などもある。



➡造魔は自分だけのオリジナル悪魔。自分で名前も付けられる

⬇業魔殿の主人からしばしば重要な話が聞ける。頻繁にチェック





⬆町を選択した後の移動画面。ちょっと斬新なエリアマップ

成沢大輔に聞くデビルサマナー

妙味は悪魔との会話に集約されている

『女神転生』シリーズは、悪魔が主人公のゲームでもある。ストーリーや独自の世界観が魅力のゲームではあるが、それを支えているのは悪魔達に他ならない。敵であり、仲間（仲魔）である彼らの存在感なくして、『女神転生』は成立しない。

しかるにこの『デビルサマナー』、悪魔はまたその貌（かお）を変えた。単にグラフィックが細かくなったことではない。およそ信じられないほどの会話パターンを持ち話しかけるたびに異なる返答をしてくるようになった。悪魔1種は人間のひとりと同じく、それぞれ異なる言葉を吐き、プレイヤーはいかなるリアクションをすべきか、大いに悩ませられる。やがて悪魔とは単なる敵ではなく、敬愛すべき隣人であることを明確に認識することに違いない。

まず話しかけること。この鉄則を貫き、悪魔とかけ合ってこその『デビルサマナー』である。

●メガテニスト元締。第1作の『女神転生』から単行本を制作し続けてきた。「悪魔を愛さずに『女神転生』は語れない」がモットー。

-現役レースドライバーが絶賛!-

リッジレーサーレボリューションは通信対戦で熱くなれ!

プレイステーション発売から
早くも1年が過ぎ去った。
そしてPSを代表するソフト
『リッジレーサー』が帰ってきた!
それも「通信対戦」という武器をひっさげて。
と言うわけで、今回は
2人の現役レーサーに挑戦してもらおう!

●桂伸一氏
SHINNICHI-KATSURA

1959年生まれ、ただ早いだけではなく理論と高いドライビングテクニックに裏打ちされた走りで活躍中のレーシングドライバー&自動車評論家。今年の戦績はN1耐久選手権で年間で総合3位という好成績を残した。趣味はラジコン。

●佐藤久美さん
KUMI-SATO

1965年生まれ、 レースドライバー清水和夫氏の一番弟子にして自動車評論家、クルマの挙動などを科学的に分析し、評論するスーパーレディ。また女性ならではのセンスでクルマをあらゆる角度から評論。最近ルノー・トゥインゴを購入した。

RIDGE RACER REVOLUTION

構成・文/里田実彦
写真/奥隅圭之

- プレイステーション
- ナムコ
- レース
- メモリカード1ブロック使用
- 通信対戦可能
- 12月3日発売
- 5800円(税別)

あの「リッジレーサー」が帰ってきた!

『リッジレーサー』迫力あふれる3D画像と緻密かつ大胆なコース設定などにより、アーケードで大人気を博したゲームだ。新世代機として登場したプレイステーションに移植され、プレイステーション人気を引っ張るソフトとなった。その人気は発売から1年がたった現在も続いている。

そして『リッジレーサー レボリューション』(以下、RR R)」が、12月3日発売された。それも、アーケード版「リッジレーサー2」の単なる移植ではなく、全く新たな『リッジレーサー』として。また、『RRR』ではアーケードさながらに通信による対戦が可能だ。ところで、自動車の世界には「試乗インプレッション」なるモノがある。ここで発売を勝手に記念(?)して、現役レースドライバー2名に『RRR』をインプレッションしてもらおう! てなわけで、早速おいで願った2名のドライバー。まずは、桂伸一氏。「GT-R(日産スカイラインGT-R)使い」の桂と言えば、レース好きなら知らない人はいないと言うほど有名。もう一人は佐藤久美さん、日本レース界の大御所、レーシングドライバーの清水和夫氏の一番弟子、女性レーサーの中ではピカイチの速さを誇る。この二人で通信対戦してもらって『RRR』のポテンシャルを丸裸にしてしまおう。

今度のRRR（リッジレーサーレボリューション）はここが違う！

「レボリューション」とは「革命・革新」を意味する。つまり、RRRはリッジレーサーの革命児と言うことだ。では今度の『RRR』は、前作と、どこがどう変わったのか。様々な角度から検証してみよう。

バックミラー
今回新たに設定された対戦には欠かせないバックミラー。後方から迫る敵を把握してブロックする。

タイム
残りプレー時間。チェックポイントを通過すると加算される。これがゼロになるとゲームオーバー。

マップ
コース全図と自車の位置を表示。コースの先が読めないと、タイムアップは難しい。

レコード
それまでに記録された最高ラップタイムとトータルタイムが表示される。当面の目標と言っていい。

シフト
ギアが何速に入っているかを示す。ドライバーの腕は、シフトチェンジのタイミングも問われる。

スピード
そのときの速度を示す。コース上に制限速度はない。200kmオーバーを目指せ。

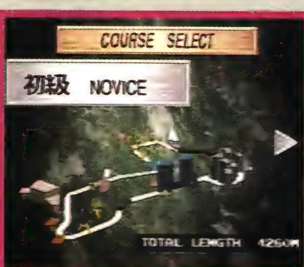
ポジション
走行中のリアルタイムの順位を表示してくれる。もちろん、抜かれれば下がるし、抜けば上がる。

ラップタイム
1週毎のラップタイムを表示。タイムトライアルモードでは、このタイムを競うことになる。

タコメーター
エンジンの回転数を表示。レッドゾーンに入ったら、即、シフトアップしなければならない。

⬅これは、ビハインドビュー。自車の後方からみることになる。このモードではバックミラーはなくなってしまう。

難易度によって違う3種類の新コース！



➡よく見ると空には中継ヘリや飛行船が飛び、モノレールまで動いている。さらに、看板に注目すると…

初級・中級・上級の3コースが設定されている。どのコースも、今までのリッジレーサーシリーズにない新コースだ。今回のテーマは「海」。余裕があれば美しい風景を楽しめるはずだ。コース難度が上がれば、全長だけでなく、コーナーの難易度、コースのアップダウンが激しくなっていく。初心者がいきなり上級コースを走るのは無謀。

おなじみのミニゲームでお約束！ クルマが増える！

ナムコソフトでは、もやはお約束となったミニゲーム、RRRでは、あの「ギャラガ88」のボーナスステージが楽しめる。ここでパーフェクトを出す（全40機の敵をもらさず撃破する）と、ご褒美として、自車の選択が4台から12台に増えるのだ。ぜひ、本気でやって欲しい。



⬆あの「音」から動きから全てそのまま。タンゴ調の音楽にのせて、ギャラガ88が帰ってきた。さぁ、レッツ・トライだ！



⬅4台から、3倍の12台に選択肢が増える。やっぱり選択肢は多い方がいいに決まっているのだ。

能力の違う4種類のクルマから選ぶ！



⬆もちろん、グラフィックも一新されている。ここでは、車種のほかにグレードも選べる。

加速度
最高速度
ハンドリング
タイヤのグリップ力

クルマは4種類の中から選ぶことになる。セレクト画面の右下にある性能グラフを参考にして選ぶワケだ。データは、それぞれ加速度、最高速度、ハンドリング、グリップ力の4つ。加速はいいが最高速に劣るとか、最高速度は抜群だが加速・ハンドリングは最低など、各車には特徴がある。確かに最高速度は魅力だが、初心者はハンドリング、グリップ力をい優先して選んだ方がいいかもしれない。

車はなぜドリフトするのか？——by佐藤久美

クルマが曲がるときには前に行こうとする力と横方向に行こうとする力が働きます。クルマのリアが流れてしまうのはこの横方向の力が、前に行こうとする力より大きくなってしまう時です。FF車の場合は駆動輪とエンジンが一緒なのでフロントを中心にある程度は踏ん張れますけど、FR車の場合はリアが流れると一般の人はコントロールが大変です。



RRRは、ここがレボリューションだ！

では『RRR』の特徴を、特にどこが今までの『リッジレーサー』と違うのかに焦点を当てて紹介してみよう。

まず、コースだ。今までとは一新された3種類のコースは、難易度別にわけられている。初級コースは全長も短くコーナーも少ない。中級コースでは、初級コースで通った海岸線だけでなく山に入っていく。コースのアップダウンも激しく、なかなかの手応えが味わえるはずだ。上級コースは、中級コースからさらに分岐する。道幅が狭くタイトなヘアピンコーナーが連続する難コースだ。

ゲームモードも、一般的なレースモード、COMカーと1対1で勝負するタイムトライアルモード、自分1台だけで自由に走行できるフリーランモードが用意されている。もちろん、車種選択の際にAT／MTの別も選択可能（AT車のほうが最高速度が落ちる）。車種の他に、グレードも選択でき、同じ車種でもグレードが違えば最高速度が違うように設定されている。

そして、やはり注目は『通信対戦』。通信ケーブルを使用して、アーケードさながらの対戦が可能になった。人間同士のアツいバトルがご家庭で出来るようになったのだ。何を隠そう、これが『RRR』の最大の特徴だと言っていいのではないだろうか？

RRRをさらに楽しみたいのなら最後は通信対戦だ！桂VS佐藤が真剣バトル！

さぁ、最後に現役レーサー二人に、通信対戦でバトルを繰り広げてもらおう！　果たして、プロにとって『RRR』はどう評価されるのか



TTモードでプレイするならこのタイムを目指せ



⬆タイムトライアルを制するためにはまずクルマ選びから、最高速の早い左のクルマがおすすめ

RRRのもうひとつの楽しみがこのタイムトライアルモード（TT）だ。下の目標タイムにぜひトライしてみよう！

■初級 ……… 0'50"000 (1LAP)
■中級 ……… 1'04"000 (1LAP)
■上級 ……… 1'07"000 (1LAP)

START



⬆スタート直前の2人。百戦錬磨の2人もやや緊張気味のようだ

1st



⬆思うようにカウンターがあてられず苦労する佐藤さん。真剣だ！

2st



⬆2回戦にて桂氏をリードした佐藤さん。必死のブロックで逃げる

GOAL



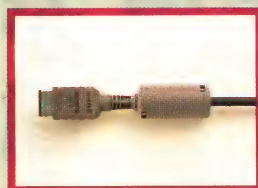
⬆だんだんゲームに慣れてきた2人。もはや達人の域に入った？

WINNER



⬆結果は桂氏の2勝1敗。ガッツポーズまでしてもらいました

通信対戦の必需品



⬆プレイステーション同志をこの対戦ケーブルで接続する。1500円（税別）

『RRR』で通信対戦を楽しむためには2台のプレイステーションと2台のテレビ、2枚のソフト、そして写真の通信対戦ケーブルが必要になる。準備はそれなりに大変だが、この楽しみには変えられないね。

勝つためのネジコン



⬆ねじって操作するからその名も「ネジコン」。4980円（税別：ナムコ）

より『RRR』を極めたいならやはり、アナログコントローラー「ネジコン」をおすすめする。微妙なステアリングワークに対応し、慣れてくればカウンターも当てやすくなる。桂氏もおすすめしていたぞ！

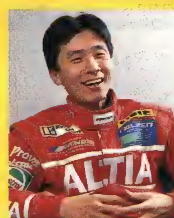
対戦成績発表

	桂		佐藤	
1回戦	3'04"421	○	3'19"572	×
2回戦	3'15"556	×	3'12"127	○
3回戦	3'16"642	○	3'23"571	×

2勝1敗で桂選手の勝ち!!

戦い終わって2人の感想は……

人同志がプレイするから楽しい



⬆コントローラー、ネジコン共にあざやかに操った桂氏

このゲームの最大の特徴はやはり対戦だと思う。実際のレース中も相手がいるからこそ勝ち負けの駆け引きが発生するんだよね。そういう点でこのゲームはいい

クルマの挙動の再現性はすごい



⬆最初はとまどいながらも豪快なドリフトを見せてくれた

いいな、と思ったのはリアが流れてしまった時の目に入ってくる情報が実際のレースと同じこと。ないのは横G位ですからね。今度は私が勝ちます(笑い)

いやがおうでも気分がもりあがる英語ナレーションとは？

RRRでは、ゲーム中様々なシチュエーションで英語ナレーションが入る。下にいくつか挙げてみたので、気分だけでもどうぞ。

こっちでは、英語ナレーションを日本語に直訳してみた。やはり、この手のナレーションは、日本語よりも英語に限る。

We're ready and waiting for you!
C'mon! Pullup to the starting line and rev your engine!

レースは準備OK、君のことを待ってるぜ！さあ、スタート地点に並んでエンジンをふかすんだ！

Excellent cornering!

素晴らしいコーナリングだ！

Incredible! Nobody can catch you!
You're the real RIDGE RACER!

信じられない！ もう誰も君には追いつけないよ！ 君こそが真のリッジレーサーだ！

さぁ、現役レーサーのRRR通信バトル！

お待たせしました。桂、佐藤両氏にRRR通信対戦モードでバトルしてもらいましょう。やはり最初は、ステアリングとコントローラーの違いに二人とも戸惑い気味。とはいえ、早速練習を開始。

約30分の練習後、早速バトル。桂氏のマシンは「F/A RACING」で、「速いマシンは久美ちゃんに貸してあげるよ」と余裕の発言。佐藤氏は、最高速重視、「RT BLUE SOLVALOU」を選んだ。「グリップ力が低くても、テクニックでカバーしますよ」と、こちらも強気の発言。対決は3回、まず1回目は、佐藤氏さすがにまだ慣れないのか、トンネル出口のコーナーでいきなりドリドリ状態。安定走行の桂氏の勝利。しかし、2回戦、佐藤氏の反撃。ジャンピングスポットで、桂氏を飛び越して大ジャンプ。スピードを活かして逃げ切ってしまった。そこで、決着の第3回。スタートで桂氏がリードしたもののピッタリとスリップにつく佐藤氏。だが、桂氏の懸命のブロックに、佐藤氏は抜ききれない。そのまま桂氏が勝利。桂氏は「やっぱり対戦は面白いね。人間同士の駆け引きが一番だよ」と一言。佐藤氏は「クルマが横向いたときの感覚とか視界が、本当のレースみたい。もっとやりたい！」とのこと。お二人ともどうもありがとうございました。



Acclaim



Dの食卓

COMPLETE GRAPHICS

PLAYSTATION

好評発売中

CD×3 8800円

MULTIMEDIA GRANDPRIX'95

通商産業大臣賞受賞

開発：株式会社ワープ　東京都渋谷区恵比寿1-9-7 ITOX BLD. 6F 03-3444-0713

©1995 WARP INC.

販売：株式会社アクレイムジャパン　東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F 03-3501-7228

NINTENDO 64はこんなにすごかった

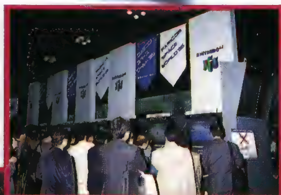
取材／文：元宮秀介

4月21日ついに発売決定！



ついに明らかにされたNINTENDO64の全貌。第五回初心会会場では、あらゆるゲーム機を上回る高性能だったにもかかわらず、ハードは脇役、そんな印象すらあった。真の主役は3Dスティックを備えた新型コントローラーだった。じゅげむは断言する。このコントローラーこそが、テレビゲームを進化させる、と。

ソフトの供給はROMカートリッジで行われる。96年4月21日発売予定、定価2万5000円。（税別）





⬅⬆初心会会場風景。スーパーファミコンソフトに「実り」を感じさせる傑作が揃ったことも印象深い。

NINTENDO 64の主な仕様

CPU
MIPS64ビットRISC CPU(R4000シリーズカスタマイズ)動作周波数:93,75MHZ
メモリ
RAMBUS D-RAM36Mビット
転送速度4､500Mビット/秒
コプロセッサRUP
SP（サウンド及びグラフィックス演算プロセッサ）及びDP（ピクセル　描画プロセッサ）内蔵／動作周波数62,5MHZ
画面解像度
256×224〜640×480ドット
フリッカーフリー･インターレスモード　サポート
カラー
最大32ビットRGBAカラーフレームバッファサポート／標準21ビットカラー出力
画像表示処理能力
Z-バッファ／エッジ･アンチエイリアシング
本格的テクスチャマッピング／トライリニア･ミップマップ･インターポレーション･テクスチャ／環境マッピング／パースペクティブ補正　など
●本体最大寸法:幅260mm奥行き190mm高さ73mm
●本体重量:1､1kg

⬇カラフルなコントローラーブロス



ウルトラファミコンついにお目見え

94年11月24日午前9時。第七回初心会にて「ウルトラファミコン」NINTENDO64が全世界に先駆けて公開された。それはテレビゲームの世界にとって、歴史的な瞬間だった。64ビットCPUを搭載したゲームマシンが発表になったから、というわけではない。テレビゲームが新たな次元へと進化した瞬間だったからだ。誰もが体験したことのない、全く新しい面白さを凝縮したソフトの名前は『スーパーマリオ64』。そして、8ビットの時代からテレビゲームのスーパースターだったマリオを新たなステージへ導いたのは他でもないNINTENDO64のコントローラーなのだ。当日配布されたパンフレットでは、マシン本体よりもコントローラーを大きく紹介していたくらいだ。では従来のゲーム機のコントローラーと、NINTENDO64のコントローラーでは何が決定的に違うのか？　従来はたとえ画面が3Dでも、操作できるのはX軸とY軸の2軸、つまり2D画面のゲームの操作と変わらないため、3Dゲームを本当の意味で満喫するには物足りなかった。だがこの新しいコントローラーの中央にある3D（サンディ）スティックを使えば、画面の中にポツンと立っているマリオを360度全方向に移動させることが可能になる。3D空間を思うがままに走り回れる未体験のトリップ感覚がたまらない。



任天堂社長・山内溥氏も熱弁!

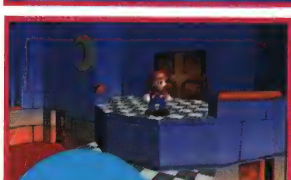
初心会の恒例である任天堂社長・山内溥氏の講演は用意された座席では足らず、何重もの人垣がその周りを囲むほどの盛況ぶりだった。NINTENDO64に関する話は、現在のテレビゲームを取り巻く状況とともに語られた。「ユーザーの目は肥えてきている。ゲームを開発したいという若い人々も増えてきている。だが、ソフトメーカーからはタネや仕掛けがなくなりつつある。そうなると、ひとつやふたつは当たるだろう、とソフトの数だけが増えていく」。テレビゲームの本質を理解しないままに記事を書くマスコミや、ソフトの選択眼を磨こうとしない流通への苛立ちをも表明した。「NINTENDO64は、テレビゲーム市場を守るために発表したわけです。任天堂の独占体制を築きたい、と考えているわけではありません。テレビゲームがユーザーの方々からそっぽを向かれないために、また行き詰まり感がみなぎるソフトの開発者の方々に、新しい仕掛けを作れる環境を提供したい。ゲームの質的転換を実現したい。新しいコントローラーは、その役割を果たすものです。例えばスポーツゲームなら、全く味わいが異なる新鮮なソフトをたちまちのうちに作ることができるでしょう」。そして、もうひとつの質的変換をもたらすメディアとして、NINTENDO64書き込み可能ディスクドライブの発売が正式に発表された。「書き込みと読み出しが出来る大容量の磁気メディアを使って、今までのテレビゲームでは実現できなかった新しい遊び、提案をユーザーの方々に知ってもらいたい。堀井雄二さんも、このメディアを使って今までのドラクエファンが驚くようなセンセーショナルな『ドラゴンクエスト』を作るのに、非常に積極的でありました」。予定された時間を超えるほどに熱がこもった講演は、こんな言葉で締めくくられた。「任天堂は先見の明のあるソフトメーカーさんと共に少数精鋭のソフト開発路線を確立して、このマーケットを守る決意を新たにしています」。

やっぱりマリオ! 今度は3D、スゴイ!





⬆⬅クッパの尻尾を掴んだマリオを3Dスティックで回転させ、地雷めがけて投げろ!



スーパーマリオ64(仮称)

城を征服すれば、空中を遊泳する。海中を探索すれば、巨大潜水艦と遭遇する。時には雪山を駆け下りる。文字通り八面六臂の活躍ぶりを見せつける新マリオ。『スーパーマリオブラザーズ』で横スクロールのスタイルを確立し、『ヨッシーアイランド』でその頂点を極めたマリオは、また『スーパーマリオ64』で3Dアクションゲームの新スタンダードとなるのだろう。



ゼルダの伝説64(仮称)

ビデオ展示のみだったので詳しい内容は不明だが、剣を振る、楯を構える、閃光が散る。戦闘シーンの動作のひとつひとつがドラマチックだった。

⬆読み書き可能ディスク対応ソフト第一弾として、96年末に発売される予定。

カービィボール64(仮称)



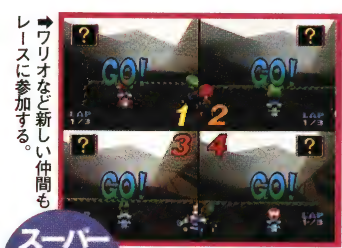
⬅⬇滑らかな起伏のある坂道をカービィが滑走する。

カービィをベーゴマのようにグリグリ回転させて、敵をはじき飛ばす。3Dスティックの感触が楽しめる一本。



パイロットウイングス64(仮称)

空中遊泳を楽しむスカイスポーツ・シミュレーション。3Dスティックによって、どれだけ気持ちいい浮遊感が味わえるのだろう。



⬅ワリオなど新しい仲間もレースに参加する。

スーパーマリオカート64(仮称)

「一番売れた」スーパーファミコンソフトのパワーアップ版。コースにアップダウンが加わり、最大四人同時プレーが可能になる、などまたまた熱狂の予感。



⬅その光景は、さながら水上版「F-ZERO」?

ウェーブレース64(仮称)

水の上を疾走する未来派マシン。澄んだ水、揺らめく湖面、飛び取る飛沫、噴煙などはNINTENDO64が得意とする表現だ。

3Dスティックから発想されたソフト

本体と同時に発表されたソフトは13種類。未完成のものが多く、実際に遊べるものは『スーパーマリオ64』だけだったが、実際にプレーした人ならばその革新性は実感できたはずだ。ところで、今回発表されたタイトルの中には一本たりとも「移植作」はなかった。これまで多くの場合、新しいゲーム機と同時に発売されるソフトの中には、最新のアーケードゲームの移植作が数本あった。そこにはマシンのポテンシャルをアピールする意味合いが多分に含まれていた。しかし、任天堂はオリジナル作品のみを揃えた。これは新しいインターフェース・3Dスティックと、そこから発想される斬新なソフトで勝負する、という任天堂の強い意志の表れなのだろう。発表されたゲームを見るだけでも、『カービィボール64』では指でちょこんと弾いてパッティングの微妙な操作を伝えたり、『パイロットウイングス64』では操縦桿になったりと3Dスティックの可能性はまだまだ広がりそうだ。そして、山内溥社長の口から明らかにされた書き込み可能ディスクドライブ。対応ソフトとして『ドラゴンクエスト』の最新作や『ゼルダの伝説64』が発表されているが、遊ぶたびに地形やシナリオが変わるなど、メディアの特性を活かした新アイデアにより、ロールプレイングゲームの世界に新風を吹き込みそうで、こちらの動向からも目が離せそうにない。

そして96年へ向けて発売決定か？
もうひとつの64ビット
M2&パナソニックの本気を探る

取材／文：本誌特別取材班

NINTENDO64に続く、もうひとつの64ビットマシーンM2。松下電器産業は、その命運を左右する大いなる決断を下した。だが、その目指すところはいったい何か？同社を訪れ、M2をめぐるいくつかの？に迫った！





3DOからM2へ松下電器の決断！

93年1月6日、ラスベガスコンベンションセンター。ここで初めて3DOの試作機とその構想が公表される。戦略技術双方のイニシュアチブをとっていた3DO社社長トリップ・ホーキンスと、そして重要なパートナーである松下電器産業は、マルチメディアという言葉によってこの新しい32ビット機の可能性を語った。普及台数でセガサターン、プレイステーションの後塵を拝している現状を失敗と見るなら、3DOの失敗はここから始まっていたのだ。

95年5月10日、今度はロサンジェルスでM2の発表会が開かれる。ここでもホーキンスは、高画質デモ映像を前にM2のスペックの素晴らしさについてとうとうと語った。その姿勢は、93年の3DO発表会のときから何も変わっていないように見えた。

ところが、95年10月25日、松下電器産業は1億ドル十追加ロイヤリティという条件でM2テクノロジーに関する独占的権利を3DO社から取得したと発表する。これは、今後同社がトップに立ってM2に関するビジネスを展開させる、という宣言に他ならない。

マルチメディアという言葉からは、家電メーカーの娯楽産業参入に対するためらいのようなものが感じられる。だが、どうやら松下電器産業はそのためらいを振り切ったようなのだ。ここには、技術の進化以上に大きな可能性があるに違いない。では、新たなM2の可能性とは何か？取材に応じてくれた同社からいくつかのキーワードを得ることができた。これを手がかりに、M2に対する同社の本気を探ってみることにする。



93年1月 CES

➡⬆93年1月、ラスベガスで開催されていたCES会場において、3DOの全貌が明らかにされた。



95年5月 E3

➡⬇95年5月、E3会期中隣接するホテルでM2のスペックとデモ映像が公表された。

スペックからM2テクノロジーの凄さを体感する。

まだまだ姿が見えない『M2』ではあるが、そのスペックはすでに今年5月にE3で公表されている。あくまでもスペックのみだが、これを見る限りでもかなり期待できそうであることは言うまでもない。

ハイライト
- ●10個のカスタムコプロセッサ
- ●毎秒528メガバイトのバス帯域幅
- ●グラフィックス性能
  - -毎秒100万ポリゴン
  - -毎秒1億ピクセルのレンダリングスピード

消費者・開発者にとっての利点
- ●既存の最高速の32ビットシステムの7～10倍のパフォーマンス
- ●複数の複雑な3次元キャラクターによる華美かつ詳細な3次元シーン
- ●高度な統合化による優れた価格性能比の実現
- ●複数のプロセッサによる真のマルチメディア機能（ビデオ、オーディオ、文字情報）

CPU
- ●PowerPC602
- ●66MHz　RISCチップ他

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●ビデオゲームアプリケーション用としての優れた価格性能比をカスタムPower PCにより実現

グラフィックス
- ●解像度：24ビットもしくは16ビットカラーの640×480もしくは320×240
- ●フルモーションビデオ
  - -MPEG1ビデオ搭載（ビルトイン）
  - -JPEG解凍をサポートするMPEGエンジン他

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●過去に類を見ない美しいグラフィックス
- ●映画の品質のビデオ
- ●1670万色の同時出力
- ●ビデオCD再生のサポート

カスタムグラフィックス機能

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●複雑な3次元世界を実現
- ●リアリスティックな視覚効果

オーディオ
- ●66MHz　DSP
- ●MPEGオーディオ解凍他

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●シアター品質サウンド
- ●3次元サウンドの実現他

互換性・アップグレード
- ●既存および発売予定の3DOタイトルをサポート（後方互換性）
- ●既存の3DOシステムをM2のパワーにアップグレード

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●1995年末には250タイトル（既存システム）
- ●アップグレード・互換性により消費者及び開発者の現在の3DOシステムへの投資を活かせる

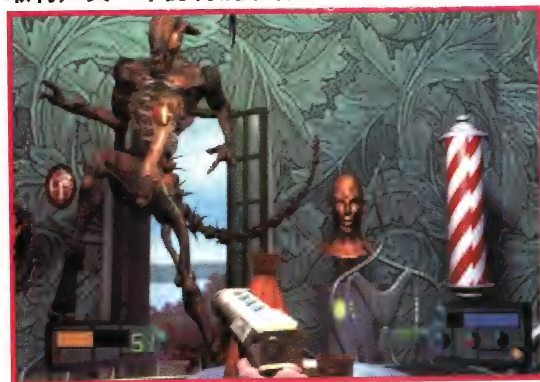
拡張オプション
- ●モデムその他の高機能拡張オプションなどの周辺機器用3DOカードスロット

［消費者・開発者にとっての利点］
- ●高機能周辺機器により、より高度なゲーム体験が可能
- ●ネットワークされたユニット間でマルチプレーヤゲームが可能

コントロールポート
- ●コントロール　パッド、キーボード、ジョイスティックなどのコントロールポートデバイス
- ●既存の周辺機器のサポート

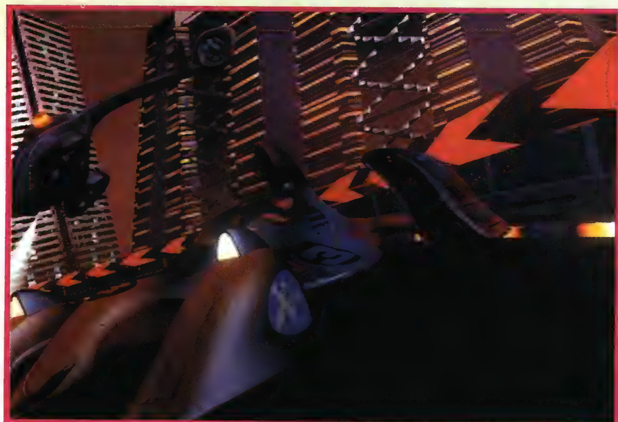
［消費者・開発者にとっての利点］
- ●ゲームプレイを様々な方法でコントロール
- ●周辺機器の互換性により、現在の3DO周辺機器へのユーザーの投資を活かせる

＊スペックは米国エレクトロニック・エンタテイメント・エキスポ（E3）にて発表されたものの日本語訳から編集部が抜粋したものです。



M2テクノロジー"本気"の3つのキーワード

松下電器産業から得られた情報は断片的コメントにすぎない。だが、そこから見えるM2に対するのビジョンと戦略は、かなり革新的だ。



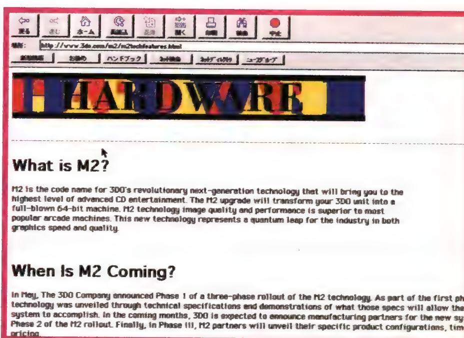
1.ライセンサーになったこと

まず最初に言えることは、M2に関しては松下電器産業がライセンサーとして事業を進めていくことだ。これに関してはすでに報道発表されていることなので間違いはない。ということはすべてのライセンシーに対して模範を示さなければならない。これはパナソニック自らがゲームソフト開発に乗り出すということを意味する。しかも、他のライセンシーが見習いたくなるような素晴らしいゲームを、だ。つまり家電メーカーとしてではなく任天堂が築き上げたゲームビジネスの王道パターンに準ずるということだろう。

2.100%ゲームに特化する

「M2は100パーセントゲームに特化します。そのスペックにではなく、M2が送り出す新しいアミューズメントにこそ期待してもらいたいのです」(松下電器産業、インタラクティブメディア事業部談、以下同)

この松下が構想する新しいアミューズメントとは何か?「インターフェースとしてのコントロールパッドはとても重要です。その新しいあり方を徹底的に追求します。」まずはNINTENEO 64を超えるようなコントロールパッドを作り上げる。そして、ゲームにプラスしてのマルチメディアにも対応する、というわけだ。もちろんインターネットとの連動も考えられる。



➡インターネットでも『M2』の情報は広く公開されている。



3.あの任天堂を越えるもの作る

「我々は必ずNINTENEO 64を超えるものを作らなければユーザーの期待に応えられないと思います。そういった意味でゲーム業界の先輩諸氏からもっと多くを学びとっていきたいと考えています。」(同社談)

確実にM2とそれに対応するゲームソフト、ビジネス戦略は完成に近づいている。そこで編集部では独断で予想を立ててみた。96年春にM2のイラストが発表され、玩具ショーにはモックアップが登場。そして早ければ夏頃には世界に先駆け日本発売。

松下の本気が実を結ぶか否か、期待は大きい。

カプコンの新世代ソフト戦略を探る

新たな64ビット機ゲームソフト市場について、カプコンはどんな展望を持っているのか? CS事業推進部長・桑元秀悟氏に語ってもらった。

「NINTENDO 64が4月21日に発売されたとして、M2が夏以降ですか。スーパーファミコン、プレイステーション、セガサターンその他のハードも含め、そこでユーザーの目はどこに向いてるか。カプコンとしては、マーケットの推移に全方位で対応する準備を進めています。開発面からいうと、業務用から家庭用への流れは必然でしょう。日々進歩していくアーケードハードが、スペックアップしたコンシューマハードにコンバージョンしやすいでしょう。それに、CPUやスペックの差よりも記憶媒体の違いの方が大きいですね。つまり、マスクロムか、CDロムか、あるいはDVDか? これによってゲーム開発の方向性が変わってきますから。マーケットニーズがどこにあるのか、それはどのハードか、大衆か分衆かそれぞれをシミュレートした戦略が必要と考えます。そのためには、マーケットと開発が一体となったマーケティングが必要だと思います。」



➡3DO版ストII「CDロム対応が遅れ32ビット機で苦戦のカプコン、今後その教訓を生かし、64ビット機他将来の技術には全方位で対応する」



⬆マルチメディアマシンとしての色を打ち出したためにやや苦戦を強いられた3DOだが『M2テクノロジー』においてはゲーム機専用でいくようである。ここからもパナソニックの本気が窺える。



秋葉原ヤング電気館とじゅげむが、ガップリ手を組んだ。

大作戦スタートに期待の声、続々！



じゅげむ 斎藤編集長

ということで、千葉麗子さん本人と各界の代表者にポストチバレイへの期待を語っていただきました。



ごく普通のおとなしい子がチバレイに変身していく姿をですね、見てみたいです。

ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」パーソナリティ
導師 加藤賢崇

ゲーム界の導師としましてはですね、キレイな女の子がパソコンに触るきっかけになればいいなと、こう考えるわけです。じゅげむ読んでるような普通の女の子が、「あら面白そう、やってみようかしら」ってなるのがいいんじゃない？　おとなしい普通の子が、なんかこう開花してだんだんとチバレイみたいな存在になっていくのを、じっくりと見てみたいよね、本当の話。



モドキの横行に、本家怒るってとこかしら。それで、自ら後継者探しというわけ。

ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」パーソナリティ
本家 千葉麗子

タレントとしては引退しちゃったけど、本家千葉麗子として言わせていただけるなら、チバレイモドキが横行しているのに驚いているの。だったら、みずからの手で跡継ぎをつくろう、というのが今回の計画。ルックスもバッチリで、コンピュータもバリバリのクリエイティブなタレントに育てます、絶対。だから、どんどん応募してね。本家の私がいろいろ売り込んだげるから、安心して。



苦節10年、待った甲斐がありました。

ニッポン放送プロデューサー **土屋夏彦**

10年ほど昔に、似たような企画立てたんだよね。男だけじゃなくて女のオタクも居るだろうって、パソコン好きの男女を募集したの。ベーシックくんとパソ子ってネーミングまでして。でも、応募してくるのは男性ばっかで、女性はゼロ。時代は変わった、秋葉原のパソコン売り場も女の子でいっぱい。パソ子に期待！



どんどん応援するよボクも混ぜてよね。

あの「天外魔境」の **広井王子**

うちも前にやろうと思ったの。トリオとかカルテットのゲームデザイナー育てたかった。こういう風にお祭りにすると世間でも注目するよね。コンピュータはすごいって人は言うけど、オタクって見られがちだし。これを機会にイメージ変えたい。どんどん応援するから混ぜてほしいね。チバレイのファンだし…。



チバレイに負けないぶっとい子がいいね。

あの「タワー」の **斉藤由多加**

チバレイの個性って恐ろしく強烈だと思う。オーロラ5人娘のころから知ってるんだけど、会うたび強烈さを増幅させて、ついに会社をつくったって聞いた時には、なんか巨大なものに変貌してた。だからポスト・チバレイは線のぶっとい子がいいな。アイドル的な女の子よりもね。

《募集要項》

応募資格◆ コンピュータネットワーク、デジタルミュージックなどコンピュータによるアート、パフォーマンスに自信のある、または、興味のある女性
募集人数◆ 3名（予定）　**提出書類◆** 履歴書、顔写真、全身写真（水着のものがベター）、ならびにあなたの作品　**作品◆** コンピュータ関連のものであればジャンルを問いません。提出メディアはMOディスク、VTR、DAT、カセットテープ、もしくは企画書、レビュー、ラフスケッチなどの形でOK
応募方法◆ 必要書・作品を同封の上、下記応募先までご郵送ください
選考方法◆ 1次審査：書類選考（1月上旬予定）、2次審査：オーディション（2月中旬予定）
審査員◆ 千葉麗子・加藤賢崇（ニッポン放送『秋葉原ヤング電気館』パーソナリティ）、土屋夏彦（ニッポン放送　プロデューサー）、桜井尚（アミューズ　マルチメディア事業部長）、斉藤幸夫（じゅげむ　編集長）　**結果発表◆** 『秋葉原ヤング電気館』番組内、および『じゅげむ』誌上で3月下旬発表予定

応募先◆ 〒100-87 ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」
ポスト・チバレイ係

◆締め切り◆ '96 1/21 必着

問い合わせ先／ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」土屋・伊藤 ☎03(3287)1111（大代）

「秋葉原ヤング電気館」

館長千葉麗子、ケンソウ商会社長加藤賢崇の二人で進行するラジオ番組内のバーチャル電気屋さん。パソコンからゲーム、電化製品、ジャンク、秋葉原裏情報まで何でもそろう。

ニッポン放送（1242KHz）
土曜日 夜 9時30分～10時　**放送中**

主催／ニッポン放送　協力／じゅげむ　協賛／TSUKUMO

魔 天

境 外

千客万来

浅草、そこは絶大なパワーに満ちた『天外』ワールドの原点だった!

珍・奇・妙がトグロを巻き鎌首をもたげている町、浅草…。とある晩秋の日、『天外』シリーズの制作者広井王子は2人の仲間とともに浅草にあるという天外ワールドを求めて旅立った。

大賞



もう、パーフェクトなハマり具合。広井さん、天外は、そして浅草は、あなたそのものなんですね…

天外度2%

ハトとのひととき。「エサをやらないと死んじゃうので、毎日ちゃんと与えよう」。とってもさわやかな写真になってしまったので、天外度は低めだけど…。

三度笠にこれほど違和感がない人も珍しい。ちなみに彼の名は伊井人。ふーん、いいひとなんだ。

天外度0%

のどかに過ごして1回休み。だから天外度は0%。

天外度70%

昼間は目立たないが、夜になるともの すごい自己主張をしはじめる食堂。嗚呼、ビックリ!

天外度92%

腹話術人形に広井氏大喜び。「使い込むと魂が入ってくるんだよね」といいつつ、お供のジュンちゃんを腹話術で口説いていた。(笑)

『天外』シリーズのどこかにあってもおかしくないネーミング。ここで人々は出会いと別れを繰り返すのさ…。うーん、ゲロゲロもといゴロゴロ。

天外度90%

英語名をKaminarimon-Gateといいます。勉強になった?

天外度74%

いきなり「煮込み食うっ」と言い放ち、氏自ら装う。

天外度80%

フツーの商店街の中に突如現れる映画のセットみたいに出来スギの牛鍋屋。

天外度88%

こんなにも浮世離れしているヅラショップも珍しい。この世のものとは思えん。

天外度80%

せんべいを焼く外国人。彼には祖国でタンドリーせんべい事業を興すという、大いなる野望があるに違いない。絶妙のちぐはぐさで天外度高し。

天外度-10%

スタッフがサトちゃんにヤラセを強要。狙いすぎでロボコンマイナス10点。

眠ると死ぬぞって、死んでるがな。

天外度40%

「毛皮にして高く売るんじゃ」(チンチラおやじ談)。

天外度120%

広井氏「このオヤジが天外度No.1!」しかしながら「オレは有名だから」という理由で店主の顔写真は残念ながら撮影拒否。ちなみに撮影当時はズボンの前がバリバリ全開だった。金次郎君のほかに店の奥にはツタンカーメンさんもいる。

天外度90%

関係ないけどジュンちゃんの太モモ、素敵っす。

臭くないからね。

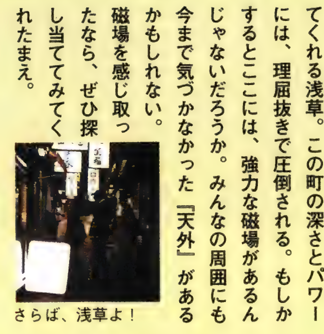
天外度91%

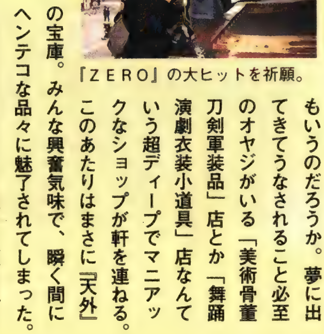
セー○ームー○御用達のお店。ちなみに芸者ガールズもここでヅラを揃えたらしい。

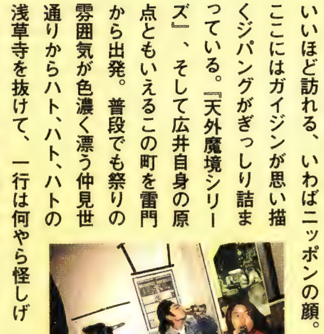
浅草天外マップ

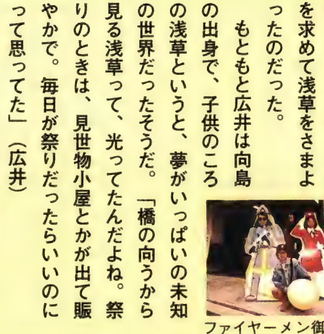


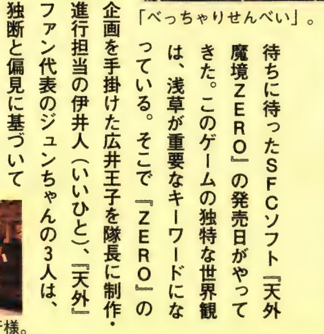
『天外魔境ZERO』のジパングは、きっと君たちの身近なところにあるはずだ。













「べっちゃりせんべい」。

待ちに待ったSFCソフト『天外魔境ZERO』の発売日がやってきた。このゲームの独特な世界観は、浅草が重要なキーワードになっている。そこで『ZERO』の企画を手掛けた広井王子を隊長に制作・進行担当の伊井人(いいひと)、『天外』ファン代表のジュンちゃんの3人は、独断と偏見に基づいて採点しながら『天外』を求めて浅草をさまよったのだった。

もともと広井は向島の出身で、子供のころの浅草というと、夢がいっぱいの未知の世界だったそうだ。「橋の向うから見る浅草って、光ってたんだよね。祭りのときは、見世物小屋とかが出て賑やかで。毎日が祭りだったらいいのにって思ってた」(広井)

ファイヤーメン御一行様。

浅草は外国人旅行者が必ずといっていいほど訪れる、いわばニッポンの顔。ここにはガイジンが思い描くジパングがぎっしり詰まっている。『天外魔境シリーズ』、そして広井自身の原点ともいえるこの町を雷門から出発。普段でも祭りの雰囲気が色濃く漂う仲見世通りからハト、ハト、ハトの浅草寺を抜けて、一行は何やら怪しげな界隈へ……。浅草の骨董通り、とでもいうのだろうか。夢に出てきてうなされること必至のオヤジがいる「美術骨董刀剣軍装品」店とか「舞踊演劇衣装小道具」店なんていう超ディープでマニアックなショップが軒を連ねる。

ラムネはこの町にすっごく似合う。

『ZERO』の大ヒットを祈願。

このあたりはまさに『天外』の宝庫。みんな興奮気味で、瞬く間にヘンテコな品々に魅了されてしまった。

夜にはまたガラリと違った顔を見せてくれる浅草。この町の深さとパワーには、理屈抜きで圧倒される。もしかするとここには、強力な磁場があるんじゃないだろうか。みんなの周囲にも今まで気づかなかった『天外』があるかもしれない。磁場を感じ取ったなら、ぜひ探し当ててみてくれたまえ。

さらば、浅草よ!



広井王子

『天外』シリーズの生みの親。アニメの原作からゲームの企画まで八面六臂の大活躍クリエイター。

Human Hudson

ゲームの新しいカタチ、パーソナルライブゲームシステム

FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZERO



本日22日発売

72M相当の大容量で1万円を切る。価格9,980円(税別)

買って、もらおう！
抽選で3,000名様に



天外魔境ZERO
パーソナルライブゲーム時計プレゼント！
詳しくは「天外魔境ZERO」のパッケージの中に入っているチラシをみてね！

天外魔境 CDリリース情報

[アルバム] 絶賛発売中
「ミュージカル天外魔境夢まつり」
唄：飛田恵里、山口史人、清水美幸ほか



[シングル] 近日発売予定「天外魔境ZERO」CMソング
「神故に叶わず」他1曲(各カラオケ収録)
唄：飛田恵里、山口史人

NOW PRINTING

'96 1/25発売予定
(仮)オリジナル・ゲーム・サウンド
3枚組全76曲収録予定

NOW PRINTING



ゲームと現実の時間が重なる時…。パーソナルライブゲームシステム誕生。

ゲームが生命を持った、と言っては言い過ぎだろうか。ハドソンの新ソフト「天外魔境 ZERO」は、まさに現実の時間を生きているゲームなのだ。パーソナルライブゲームシステムという新しいシステムを採用し、ゲーム内の時間と現実の時間をひとつにしてしまったのだ。カートリッジに内蔵された「時計」が、スーパーファミコン本体にセットされていなくても「生き」続け、365日・24時間動き続ける。だから、たとえキミのゲームが終わっても、ソフトの世界は進行していくのだ。

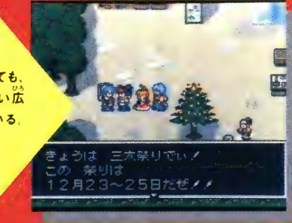
このシステムを使いこなしてこそ「天外魔境 ZERO」の魅力がわかる。

時間が流れる、ということは、四季はもちろん、1ヵ月、1週間、1日、さらには1時間、1分という単位でゲームを見ることも必要。実際に「天外魔境 ZERO」の中では、パーソナルライブゲームシステムのイベントがなんと100以上もあるのだ。1日のうちである時間にしか開かない扉、特定の日にしか登場しないキャラ、年に1回しか現れない島…などなど。召喚マものを育てるイベントなどでは、エサをやり忘れると、死んでしまうことさえあるのだ。また、お正月には初詣にお年玉、誕生日にはプレゼントがもらえるなど、ライブなイベントも満載されている。ここでは、12月23日から3日間催される「三太祭り」を紹介しよう。

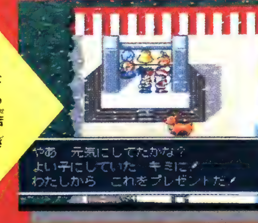
これが三太祭だ！



普通の日にいっても、なんの変哲もない広場。閑散としている。ところが…。



12月23日から3日間、この期間にいくと、なんと「三太祭」をやっている！いろんなお店も出て、広場は大にぎわいだ。



トナカイに乗って、三太がやってきて、プレゼントをくれた！こうして現実の時間と共に、ゲームは進んでゆく。

もちろん、おまけ的なものもあるが、ストーリーにも大きく関わるイベントも数多く用意されている。すべてのイベントをクリアできるか、それもゲームの楽しみのひとつだろう。

これからのハドソンに注目！



自分だけのゲームに育てる。まさに「パーソナルライブゲームシステム」。

このシステムの導入で、今後ゲームは大きく変化していく、と言えるだろう。今回の「天外魔境 ZERO」に限らず、育成式シミュレーションや箱庭系ゲーム、アドベンチャーなど様々なジャンルに応用が可能であり、実際ハドソンでは、第2、第3の企画が着々と進行しているのだ。人間が誰一人として同じ人生を送らないように、ゲームの世界でも個を大切にしたシナリオが期待されている。「天外魔境ZERO」はその先鋒に立ち、ゲームの新しい世界を切り開いていく。今後ともハドソンの動向に注目。

ユーモアアクセス
新情報満載の、新テレフォンサービス！
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■福岡／092-713-9900

ゲームサポートセンター
営業時間／13：00～18：00 ◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322 札幌 011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル ゲームサポートセンター行



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)



「闇の武闘会で、再びあいまみえる闘士達。」
あの壮絶な闘いが、始まろうとしている……。

BATTLE ARENA TOSHINDEN 闘神伝2™



12月29日発売予定　価格：¥5,800（税別）

闇の武闘会、「闘神大武会」から1年。あの壮絶な闘いが、さらにパワーアップして甦った。誕生、「闘神伝2」。戦闘シーンをよりリアルに彩る、光と影の演出。3人の新・操作キャラクター。さらに新システム「オーバードライブゲージ」で、熱く激しいバトルが、いま再び繰り広げられようとしている！



TOSHINDEN2

『闘神伝』ラジオドラマ放送中!!
深夜ラジオ番組『アニマガパラディ ドラマワールド』にてオンエア中！
パーソナリティ／松本保典・氷上恭子　エリス役の氷上恭子がDJだぞ！

文化放送（1134kHz）毎週金曜日／深夜2:00〜2:30　KBS京都（1143kHz）毎週月曜日／深夜0:00〜0:30
東海ラジオ（1332kHz）毎週木曜日／夜10:00〜10:30

格闘アクションを敬遠してしまう人々に捧げる！

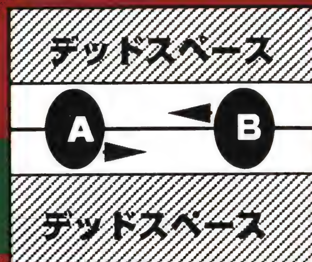
闘神伝2発売！

技！

華麗なる技の数々。このほとんどをボタン一つで繰り出すことが出来る。その快感は言語に尽くしがたい。

空間！

これが本来の3D空間における戦闘である。前後、高低に加えて左右の概念が入ることで戦略性は飛躍的に高まった。



（図１）
従来の格闘アクションにおける動線。画面上では広い空間があるようでも、事実上、一直線の上しか動けない。

A
B

「闘神伝2」における動線。側転が可能になり、攻防一体のスピーディーな展開が出来る。敵の攻撃を受けるだけでなくかわせるようになり、より実戦的になった。

光！

夕日、ストロボ、戦闘中に開く大カーテンなど、刻一刻と戦場は様相を変える。基本は光源を背にして、目くらましを利用することである。





格闘アクションアレルギーとは？

今や、ゲームの一ジャンルとして完全に定着し、多くのファンをつかんでいる対戦格闘ゲームだが、一方でかたくなに敬遠している向きも少なくない。その方々を、このページでは仮に「格闘アクションアレルギー性疾患患者」と認定したい。症状は以下の通りである。

1、基本的に対戦格闘ゲームはやらない。

2、ましてや、ゲームセンターの対戦台には近づかない。

3、当然、格闘ゲームソフトなんて持っていない。

4、コマンド入力の必殺技を出せない。

5、かつて友人に格闘アクションゲームでコテンパンにやられたことがある。

以上のうち、3つ以上該当項目があれば、「格闘アクションアレルギー」である。私自身同疾患の患者なのだ。

格闘アクションアレルギー患者の、多くは共通の問題を抱えている。それは必殺技が出せないことにある。練習すれば、そこそこ必殺技が出るようになったかもしれない。だが実戦になると出ない。そうして格闘ゲームから遠ざかった人が多いのだ。

ボタンひとつで必殺技が出るならば

もしも、シビアなタイミングも関係なく、複雑なコマンド入力もなく必殺技を出すことができれば、不幸な「格闘アクションアレルギー患者」は激減するはずである。そもそも、対戦格闘アクションがブームにまでなった理由の一つは、「敵を必殺技でブチのめす快感」にあったはずだから。「それができれば苦労はしない」と、多くの人は言うだろう。しかし…出来るのである。破壊力抜群で見た目もハデで、壮快感たっぷりの必殺技が、ボタン一つで出せるのである。

「闘神伝」がそれだ。「闘神伝」は、プレイステーション発売初期に発表され、基本的に素手で戦っていた格闘アクションのキャラクターに武器を持たせた異色作である。「闘神伝」には、多くのウリがあるが、もっとも素晴らしいところは、必殺技をボタン一つで出せるようにしたところだといっても過言ではない。

そして今回、「闘神伝2」が発売された。試しにやってみると、やはり、必殺技がボタン一つで出る。これは、快感である。これだけで、幾多の格闘ゲームでたまった鬱憤を晴らせるというものだ。しかも、ポイントはそれだけではない。では、その「格闘アクションアレルギー患者」へのリハビリの意味を込めて、「闘神伝2」のポイントを紹介していこう。

格闘ゲームにおける空間の横の拡がり

ほとんどの格闘ゲームは、二人のキャラクターが向き合った形で始められる。これは、途中で敵キャラクターを飛び越えて、位置関係が入れ替わることはあっても、最後まで正面から向かい合った形は変わることはない。つまり、基本的に戦いは二人のキャラクターの身体の中心を結んだ一直線上で行われる（図1参照）。敵からの攻撃を防御したり、ジャンプしてかわしたりはできるのだが、横に身体を捌いて避けることは出来ないのだ。

しかし、「闘神伝2」では、左右への体捌きが可能である。（図2参照）これも、ボタン一つだ。延々と側転を続ければ、敵のまわりを一周することもできる（あまり意味はないだろうが）。これが何を意味するのか。敵の攻撃を横に捌いて避けると同時に、敵の横から攻撃を加えるといった『攻防一体』の動きが出来るということだ。敵は横からの攻撃には無防備にならざるを得ない。『攻防一体』の技は、どのような格闘技でも至高の妙技である。あしたのジョーのクロスカウンターしかり、だ。まさしく起死回生の一瞬である。3Dだポリゴンだといっても、肝心のキャラクターが動く空間が2次元のままでは、3D本来の面白さを発揮できているとは言いがたい。左右への側転があることで、格闘アクションは「ただら、「3D空間でのリアル格闘アクション」へ変貌したのである。

地の利を活かした多角的な戦い

本来、格闘においては地水火風を味方に付けなければならない。簡単に言えば、戦闘場所の条件を正確に把握して、その効果を有効に使うべきだと言うことである。例えば、戦闘機におけるドッグファイトでは、敵よりも高度をとり太陽を背にすることが定石とされている（高度をとることで、敵の位置を把握しやすい、重力を利用した高速の一撃離脱が可能になる。太陽を背にすることで敵から発見されにくくなるといった効果がある。ちなみにレーダーを活用する現代戦闘でも、太陽を背にすると電磁波の影響でレーダーが乱れる）。常に太陽（光源）を背にすることは、あらゆる戦いにおける基本と言っていいだろう。

「闘神伝2」では、対戦ステージにおける光（特に特殊効果）によって、大きく戦いが左右される。強い西日が射すステージでは、いかに西日を背にとるかが戦いの鍵を握るだろうし、ストロボをたかれるステージでは、ストロボの光による一瞬の隙が勝負の明暗を分けるだろう。

本来の格闘センスが活きるゲーム

ここまで、読めばわかるだろうか？ 従来、格闘アクションゲームにおいて強くなるための必須条件だった「必殺技をいつでもどこでも臨機応変に出せるテクニック」は、「闘神伝2」では、無用だ。むしろ、「いつ必殺技を出すべきか」「この戦闘場では、いかなるポジショニング、戦い方が有効か」を見極める、本来の格闘センスが必要なのである。格闘アクションアレルギーに悩み、苦しむ人々よ、今ここに光明が見えている。「格闘ゲームなんて、所詮ゲーマーのもの」と目を閉じていては、何も新たな発見はない。「闘神伝2」、試しにやってみてはどうだろうか？

構成／文・里田実彦

イラスト ことぶきつかさ

知らないヤツとデキちまう。

CATAPULT



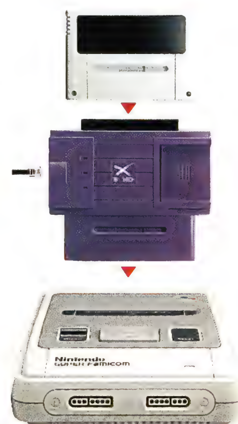
X BAND™

ゲーム・マッチング通信モデム

スーパーファミコン®用

未体験ゲーム・ゾーン[XBAND]'96.4月登場!!

未知の強敵とキミを電話回線で結ぶ、その名は[XBAND]。登録された日本中のゲームフリークと自由にバトルを展開できる、スーパーファミコン用ゲーム・マッチング通信モデムだ。しかも、対戦相手とメッセージやメールのやり取りもできる。いままでになかった[XBAND]だけの楽しい世界、この未体験の興奮に、キミはとことんハマるにちがいない。



■XBAND体験キャンペーン〈5000名モニター大募集!〉

1996年4月登場を前に、現在5000名のモニターを大募集中。このチャンスをお見逃しなくご応募ください。(なお[XBAND]使用時の電話代は有料)締切は12月30日まで。

※ご応募いただいた方には、くわしいキャンペーン要項を郵送いたします。

●応募方法:ハガキにスーパーファミコン所有の有・無、氏名、年齢、性別、住所、電話番号、職業をご記入のうえご投函ください。なおご応募は、東京都・神奈川県・埼玉県・千葉県・大阪府・京都府・奈良県・兵庫県南部にお住まいの方に限らせていただきます。

●応募先/〒107 東京都港区赤坂2-14-4 森崎ビル2F カタパルト・エンタテインメント株式会社

カタパルト・エンタテインメント株式会社 〒107 東京都港区赤坂 2-14-4 森崎ビル2F お問合わせ/☎03-5573-4371〈受付時間 月~金10:00~17:00 除く祝祭日〉

プレイステーションで
満喫! 感動のゲーム世界。





競馬SLGの最高峰、待望の出走開始!

馬主の喜びが実感できる、大ヒット競馬SLGがついにプレイステーション版に! 実写を使った美しいビジュアル、嬉しい最新データも採用、これが"EX"な馬主体験だ!





12月29日発売

プレイステーション版:6,800円

Winning Post EX

ウイニングポスト

競馬シミュレーションゲーム

[EX=EXCELLENT(エクセレント)
▼卓越した、優秀な]

競馬SLGの最高峰"ウイニングポスト"すらも卓越したソフト、それがウイニングポストEXなのだ。

▽話題騒然! KOEIのプレイステーション版

激動の秀吉の生涯をゲームで体験!
戦国時代の出世物語(サクセス・ストーリー)。

プレイステーション版:価格7,800円

96年2月発売予定



※画面写真は開発中のものです。

リコエイションゲーム

太閤立志伝II



豪華スタッフが生んだ英語体験ソフト。
プレイステーション版
(Vol.1〜3セット販売)
15,800円

三國志IV

歴史シミュレーションゲーム

壮大な人間物語が展開!シリーズ第4弾。
プレイステーション版:
10,800円

信長の野望 覇王伝

歴史シミュレーションゲーム

真の乱世を映し出す歴史SLGの決定版。
プレイステーション版:
6,800円

"エミット"の詳しいパンフレットをご用意しています。
ご希望の方は、官製ハガキで以下の宛先までご送付ください。また電話でのお問い合わせも受け付けております。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 ㈱光栄営業部「エミット」資料請求」係　Tel.045-561-6861(ユーザーサポート)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)
■当社は、本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■〈セガサターン/スーパー32X版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN/スーパー32X専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。　■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

SUPER 32X

SEGA SATURN

ドラマティックな展開を サターンで堪能！



超弩級ウォーSLG、ついにサターンへ出撃！

システム、スケール共に最大級！あの名作がさらに迫力を増した！有名声優による語り、貴重な実写映像、スムーズなゲーム展開……ハードの特性を活かした新機能満載の1本。





※画面写真は開発中のものです。

2月下旬発売予定

サターン版：10,800円

WWⅡゲーム

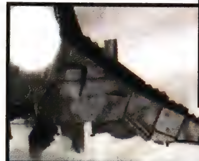
提督の決断Ⅱ

▽ますます広がる、KOEIのサターン版

圧巻のグラフィック！3DタイプのSFシミュレーション。



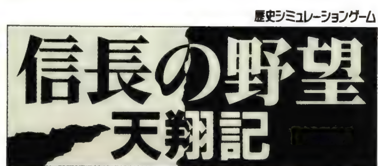
※画面写真は開発中のものです。



サターン版：価格未定

近日発売予定

『信長の野望』瞠目のシリーズ最新作！

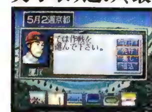




サターン版：9,800円



実写取り込み、最新データ採用の競馬SLG！



サターン版：6,800円



中国統一のロマンを体験！歴史SLGの珠玉作。

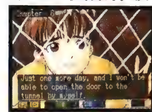


サターン版：14,800円

スーパー32X版
好評発売中：14,800円



話題の英語体験ソフトを3巻一度に楽しむ！



サターン版：15,800円
(Vol.1〜3セット販売)

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お申し込みは 0120-55-3594（ゴーゴーサンゴクシ）(平日10：00〜17：00)

- 通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC)
- 郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名（機種等）・数量を記入し、口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円（税込）以上は無料、5,000円未満は500円です。
- 商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

お買い上げ金額2万円（税込）ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！

JCB　VISA　MasterCard　BC BANK CARD

KOEI

システムに磨きをかけ、さらなる進化を遂げた究極の大河歴史SLGシリーズ最新作。

我が声、届くか——あまたの民達よ。

歴史シミュレーションゲーム

三國志V

激しく揺れ動く中国大陸の覇者となれ!
新たな魅力を盛り込み、面白さもパワーアップ!!

新要素導入!"民心の掌握"と"名声"▶最新作は住民をクローズアップ。
民と密接な関係を持つ名声。名声が上がればコマンド回数も増え、統一も近づく。

さらに強化! 担当官システム▶内政・外交・軍事など部門別に担当官を配置。
攻略には武将たちの能力を掌握したシビアな人材選択が欠かせない。

戦いを変える"陣形"▶直接攻撃型など12種類の陣形が戦いをより戦術的に盛り上げる! 他にも武将ごとに異なる「特殊能力」、新シナリオ「黄巾の乱」
ビジュアルを一新した一騎討ちなどダイナミックに進化を遂げた衝撃の最新作。



●PC-9800シリーズ:14,800円(CD-ROM版/FD版) CPU386以上・ハードディスク専用※要プロテクトメモリ1MB
※Windows® 95におけるMS-DOS® モードでは、場合によってお客様にセットアップを行っていただくことがあります

●《CD-ROM版》CD音源による高音質で華麗なオーケストラ演奏を収録! 気鋭の作曲家・服部隆之の新たな三國志の世界! サウンドウェアCD『三國志V』好評発売中:価格2,900円(税込)KECH-1095



株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

話題の英語体験ソフトに3巻一度に楽しめるお得なセットが登場！


※画面写真は、FM-TOWNS版のものです。

イングリッシュドリーム

EMIT エミット バリューセット

各機種そろって 好評発売中



- ●FM-TOWNS版 ……………15,800円
- ●PC-9801版 ……………15,800円
- ●Windows®版 ……………15,800円
- ●Macintosh版 ……………15,800円
- ●スーパーファミコン版withボイサーくん（専用リモコン付）……19,800円
- ●セガ・サターン版 ……………15,800円
- ●プレイステーション版 ……………15,800円







▼一流製作陣の力を結集

［原作］赤川 次郎　［英語教育監修］東後 勝明（早稲田大学教授）　［キャラクターデザイン］いのまたむつみ　［音楽］小室 哲哉

※"エミット"のパンフレットをご希望の方は、㈱光栄営業部「エミット」資料請求J係まで、官製ハガキでご請求ください。

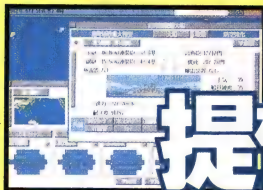
▼新たな興奮の世界！ PC-9800シリーズ

超・本格派ウォーSLG
驚異のシリーズ第3弾。

※画面写真は開発中のものです。

CPU386以上・ハードディスク専用
※メインメモリ2.6MB以上推奨
※Windows® 95におけるMS-DOS® モードでは、場合によってはお客様にセットアップを行っていただくことがあります。

来春発売予定：価格未定



WWIIゲーム 提督の決断III

馬主の醍醐味を満喫！
競馬SLG、待望の続編。

CPU386以上・ハードディスク専用
※要プロテクトメモリ1MB以上
※Windows® 95におけるMS-DOS® モードでは、場合によってはお客様にセットアップを行っていただくことがあります。

好評発売中・価格12,800円



Winning Post2 Plus 競馬シミュレーションゲーム

▼本日発売！ 話題のWindows® 95版2大タイトル

瞠目のシリーズ最新作！ ゲームを深める拡張キット付
Windows®95版発売記念
特別価格：12,800円（CD-ROM版）



歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 天翔記 for Windows®95 with パワーアップキット

中国統一のロマンを体験！ パワーアップキット付の1本。
Windows®95版発売記念
特別価格：14,800円（CD-ROM版）



歴史シミュレーションゲーム
三國志IV for Windows®95 with パワーアップキット

正社員募集

●募集職種／①パソコン・ワークステーション技術者［C言語、アセンブラ（8086系・68系・65系）を使用］②シミュレーションソフトウェア技術者③OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者④業務用ゲームプログラマー⑤CGデザイナー（3次元）⑥マニュアルライター⑦ゲームサウンドクリエイター⑧広報⑨総務・法務⑩経理・財務（管理職候補含む）
●資格／①専門卒以上22〜36歳位②実務経験2年以上
●待遇／当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回（'94実績7.6ヵ月）、社保完備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●'94.11月 株式東証二部上場
◎希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。尚、⑤⑥⑦を希望される方は作品（⑤⑥は5点以内、⑦はテープ2本以内）をご送付ください。作品は選考後ご返却いたします。
不明な点は担当者までお問い合わせください。　〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課 J係　TEL.045-564-8111（直）担当：兒玉・杉山

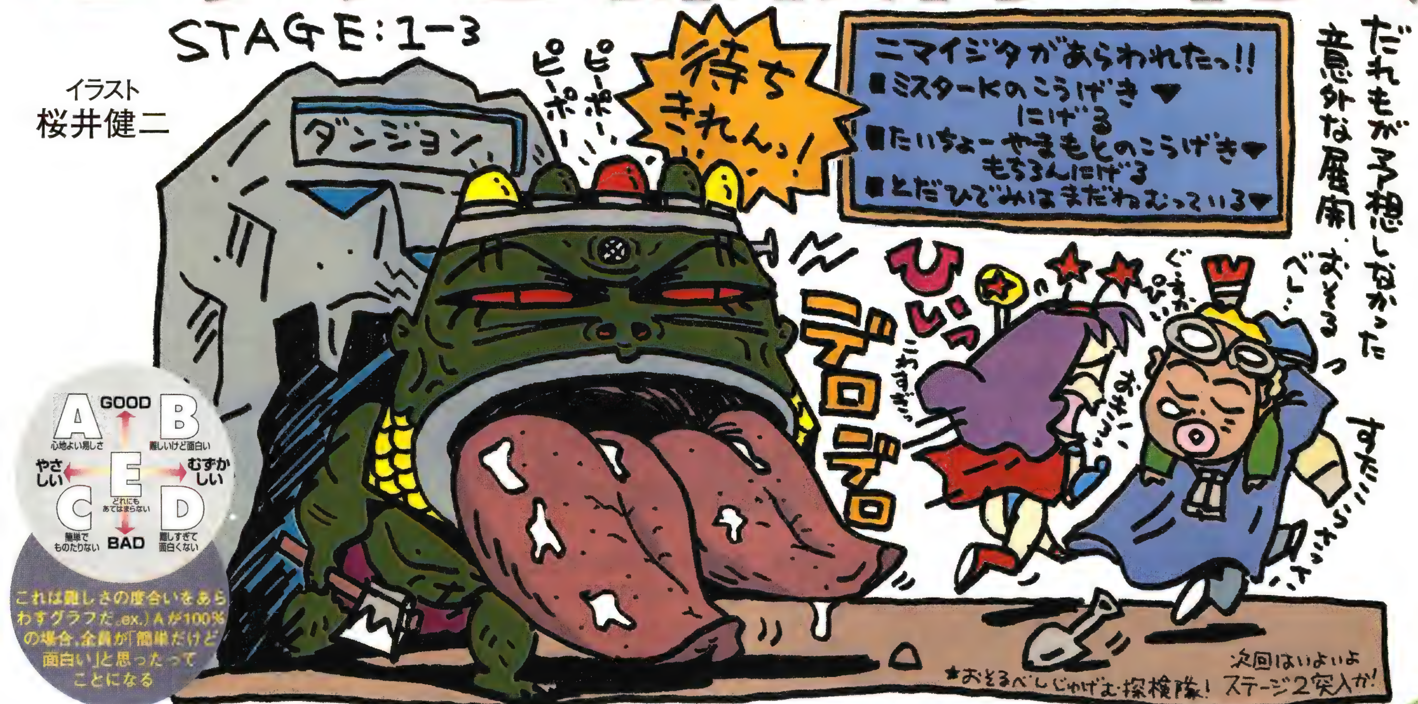
キミ!のハガキがつくるページ

ゲームエクスタシーを探せ!

じゅげむ探検隊が行く!



イラスト
桜井健二



今月の特別調査テーマ

グラフィックにこだわりますか?

ゲームのおもしろさを決める要素のひとつ、グラフィック。今回は、「ひとはどれくらいグラフィックにこだわるのか?」の実態をストレートに探求していきたいと思う。人それぞれ、こだわりにはいろいろあるのがよくわかる、興味深い探検であった。

……ということで探検結果、行ってみよう!

質問その1 ゲームを買うとき、グラフィックを重視しますか?

《探検隊員の回答》

重視する……75%

重視しない……25%

やま：とりあえず最初の質問だけど、やっぱりみんなグラフィックにはこだわってるみたいね。

とだ：グラフィックがゲームをおもしろくするっていう人も多かったよ。ちょっとコメントを見てみよう。

■こだわる派

●見た目がきれーでないとすぐあきる。（福岡県　ZZ）

●グラフィックにまったくこだわらなければ活字で十分。TVゲームにしかできない表現をしてほしいから。（静岡県　くぐつし）

●あまり気にしないほうだけど、どうせ買うんだったらキレイなほうが……。（千葉県　めぐぴー）

●グラフィックが荒いとキャラクターの表情などがわかりづらい。（兵庫県　バーチャばぁちゃん）

●ギャルゲーが好きなオレにとってビジュアルはまさに命だから。（佐賀県　マニアりんぞう）

やま：なるほどねえ。くぐつしさんの意見は、なんか納得させられるな。

とだ：マニアりんぞう、キミは素晴らしい。自分の信じた道を生きてくれ!（笑）

■こだわらない派

●グラフィックとゲーム内容がともなわないものが多いので。（東京都　今井稔）

●よいゲームは必ずグラフィックのレベルも高いので。（東京都　白花百号）

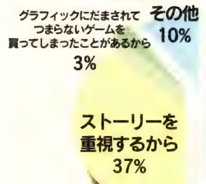
●ゲームはグラフィックより全体の出来具合を見る。内容がよければ絵も低レベルでよい。（埼玉県　OPA!）

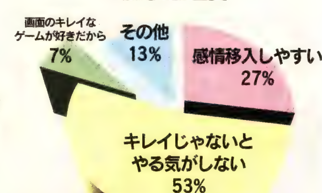
●最近の新ハードで、グラフィックだけで中身は?なものが多いから。（京都府　猪飼裕典）

●ゲームをするとき、ビデオを見ながらやるような私にグラフィックなどなくてもよい。（東京都　林毅）

とだ：今井さん、白花さんの意見も、確かにうなずける部分があるよね。特に最近は。

やま：猪飼さん、正直な意見をどうも。（笑）…林さん、ビデオ見ながらゲームやっておもしろい?







こだわらない理由は、ゲーム性そのものを重視しているから。失敗派も見逃せないね。



「やる気がしない」人が過半数!ゲームの基本としてこだわっている人が多いんだね。



●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。グラフィックはHゲームの場合大事よね、やっぱ。え?あ、失礼しました…

●とだひでみ副隊長
担当ライター。やっぱ恋をするときってビジュアルから入るんじゃない?ゲームはどうかなぁ。

探検隊員の素顔

質問その2 このグラフィックは最高！というゲームを教えてください

グラフィックがすごいゲーム BEST 5

1. **ファイナルファンタジーVI** スクウェア・SFC
2. **パンツァードラグーン** セガ・SS
3. **クロノ・トリガー** スクウェア・SFC
4. **ときめきメモリアル** コナミ・PS
5. **Dの食卓** ワープ・3DO／SS

やま：やっぱりFFシリーズは強いね。プレイしている人多し！

とだ：個人的には2位に『パンツァー〜』が入ったのは嬉しいな。

やま：じゃあ、コメントいってみよう。

■ファイナルファンタジーVI

●グラフィックがすごいだけじゃなく、キャラクターの生き方や考え方が画面のキレイさを際だたせていた。（東京都　ピータンP・P.）

●感動的。しかも絵がキレイ。ナミダを誘います。でもやっぱり1回クリアするとグラフィックがあきる。（群馬県　馬好き男子）

●地形が絶妙。スーパーファミコンの限界に達したという感じ（東京都　オレサマ）

とだ：意見はいろぃろあるけど、ピータンさんの「キャラクターが画面の美しさを引き立てている」って意見も多いんだよね。

やま：奥が深い……。

■パンツァードラグーン

●本当に空を飛んでいるような気になれる。（埼玉県　GAME OVER）

●3Dということで遠近感がリアルでちゃんとモニターの中にドラゴンが浮いているように見える。テクスチャーが超本物っぽく、ゲームとしては十分すぎるくらい綺麗で感動。（北海道　グラフ命）

やま：テクスチャーと背景のリアルさに見とれた人はやっぱり多いね。

とだ：サターンソフト屈指の美麗ソフトでしょう。

■クロノ・トリガー

●次世代機より手触り感があってあったかい。（愛知県　保代ちゃーん！）

●色使いがとてもキレイで、明るくて、ちょっとリアルで見とれます。（岐阜県　松浦鯨）

とだ：色使いは確かにキレイだよね。SFCのグラフィックの限界に挑戦って感じがするし。

やま：ステンドグラスはよかったよねー。同意見多数なんだけど。ちなみにここで参考までに、6位以下のタイトルはというと……

●ワールドアドバンスド大戦略
●リッジレーサー
●タクティクス オウガ
●鉄拳

ってとこね。

とだ：タクティクス〜はSFCでも善戦したね。

質問その3 昔の名作を32ビット機、または64ビット機でプレイしたいですか？

《探検隊員の回答》

プレイしたい……64%
プレイしたくない……36%

とだ：うわ。これまた多いね。

やま：人によって、どこからが「昔の名作」になるのかも違っていて、意見はほんとうにバラバラだったのが印象的ね。

とだ：コメントもいろいろ。

■プレイしたい派

●32ビットもあると、完全移植ができるから。（神奈川県　ミカリン　他）

●昔の名作って、最近ゲーマーになった私には手の届かない存在なんですね。プレイしたいです。（北海道　ゆらぼう）

●今、中古市場にFCってあんまりない。ディグダグIIがナムコミュージアムにも入ったらな〜。（埼玉県　10年後には何ビット？）

●ポリゴンのパックマンが見たい！（鹿児島県　奥田あきこ　他）

■しなくてもいい派

●リメイク版はオリジナルを超えにくい。（島根県　パロム・ポロム）

●昔は昔の良さがあったので、できればきれいな思い出として、そっとしておいてほしい。（大阪府　上山はじめ）

●16ビットで名作だった理由の中には「16ビットだったから」というのが入ってると思うので。（東京都　北原南）

●名作は、その時代、そのハードだから名作。今の時代の新ハードでも名作とは限らない。（福岡県　バタコ）

とだ：今、復刻したものに触れたらどう思うかっていうところで考え方が違うようだね。

やま：思い出にしたいっていう考え方もあるかぁ。



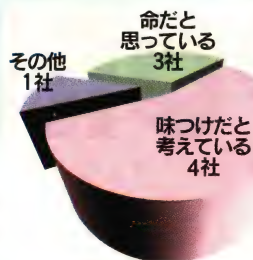
▶わかるかな〜わかんねえだろ〜な〜イエイ！ごめんよっ!!

最新機種でプレイしたい懐かしのゲームBEST 5

1. **ドラクエシリーズ** エニックス・FC／SFC
2. **FFシリーズ** スクウェア・FC／SFC
3. **源平討魔伝** ナムコ・FC
4. **ドルアーガの塔** ナムコ・FC
5. **スペランカー** アイレム・FC

グラフィックに対するメーカー意識調査

ゲームを作るとき、グラフィックをどの程度重視してますか？



●エニックス（味つけ派）
きれいな方がいいが、ゲーム性がいい加減になっては本末転倒。「性格の悪い美人」より「性格の良い10人並み」かな、と。

●コナミ（命派）
コナミのグラフィックは他社に負けないくらいサイコーです。一番です！

●ハドソン（味つけ派）
ユーザーの中心である子供たちが安心して遊べるキャラクター、世界観（かわいらしさやユーモアなど）を表現していきたい。

●S.C.E.（味つけ派）
ソフトが持つ面白さとはポテンシャルであり、サウンドやグラフィックがよければ確実に一歩リードできる！そういった意味でも、グラフィックは絶対に手を抜きません。

●NECインターチャネル（命派）
グラフィックに愛情のこもっているゲームの方が、プレイしていて嬉しいはず。みなさんに喜んでいただけるのなら、何度でも描き直しをさせる覚悟で作ってます。

●ナムコ（味つけ派）
かなりこだわっています！　家庭用ゲーム機のグラフィックの可能性は格段に進歩している。今後の新作でも、こだわりの強さがわかるはず。

●ワープ（命派）
命です！

●セガ（その他）
ゲーム内容にこだわるうちに、グラフィックも一緒に育っていくもの。作業的には1ドットも1枚のテクスチャーもおろそかにしません。



今月の探検結果



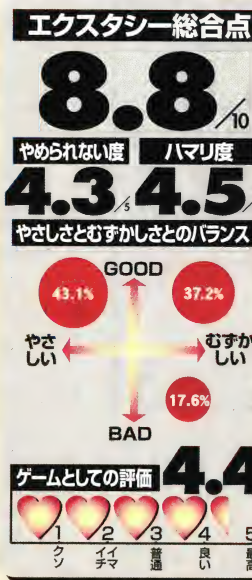
やはり美少女ゲームは強かった！ ときめきメモリアル 〜FOREVER WITH YOU〜

コナミ／95年10月13日発売／プレイステーション

今月は、『ときめきメモリアル』と『タクティクス オウガ』が大激突！得票数は『ときめき』が圧倒的に多かったけど、両方がエクスタシー大賞って感じかな。



声が入るとやっぱり違うよね。全員を落とそうと思うと大変！



隊員の声

●高校生活の疑似体験（!?）ができる。しかも、いわゆる理想的に。（群馬県　千明恵）

●今までのギャルゲーのイメージを全部ふきとばしてくれました。女である私でも楽しく遊ばせてもらいました。（千葉県　TAMA）

●とてもおもしろいゲームですが、パラメータだけを見てしまうと…（千葉県　オギ）

●PCエンジン版の不満点であるところが改善され、何も言うことなし。（和歌山県　ときメモ大好き男）

●一度クリアしたあと、2度目で同じ女の子とエンディングを迎えると「もう、お前から離れられないのか……」という気持ちに。（香川県　コケすけ）

●歌はちょっと勘弁してほしかった（宮城県　ガムダニウム）

総評

これはもう、文句なしの人気ソフトになっているのだ。単なるギャルゲーの枠を飛び出し、恋愛シミュレーションというカテゴリーを確立したと入っても過言ではない!?

隊員's REPORT

プレイして、思ったこと感動したことを赤裸々に語るコーナーなのだ



■タクティクス オウガ／SFC

●マルチエンディングみたいで良かったが、もっとボクの邪魔をするヤツを倒したかった。

（岡山県　マキントッシュ）

●かつてない操作性の良さ、重厚なストーリー！　あんまり良いので、今はビデオにつないでドラマ部だけ録画しながらプレイしている。

（千葉県　ふるちん）

●一人も死んで欲しくないという気持ちになり、戦死者なしでプレイしていたが、死ぬと熱くなりSFCを壊してしまった。それほどハマった。

（栃木県　歩き人）

■ポリスノーツ／3DO

●アニメ映画を見ているようでとても良かった

（東京都　安多徹）

●オープニングから鳥肌たちまくりのゲーム。ストーリーは読めてしまうが、それゆえ安心してプレイできる。

（埼玉県　Y・K）

●とにかくストーリーがすばらしく、ゲームの長さもちょうど良い。動画も結構多いし、しゃべりも相当あってとにかくすばらしい。（神奈川県　ぞうた）

●いろいろなイベントと細やかな設定が、雰囲気をよく作っている。

（愛知県　粘合重山）

■豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説／PS

●BGMは良い。キャラによって技のだしやすさが違う。

（長野県　小林陽一）

●変身中の読み込みは、雑誌で書かれているほど気にならない。それよりゲーム中の歌などがとにかく面白い。

（香川県　おりょりょ）

●激しい戦い、ぎこちないギャグ、そして笑えるBGM。最高！

（群馬県　竹田泰之）

■聖剣伝説3／SFC

●ストーリーがすごい。いろいろなバリエーションが楽しめる。

（栃木県　永野太郎）

●な〜んか期待ハズレって感じがした。あと、小学生が高くて買えないってのが多いみたいです。（福井県

●どのキャラクターで始めてもストーリーの流れが一緒。楽しいのはクラスチェンジだけ。

（東京都　オペラ座の変人）

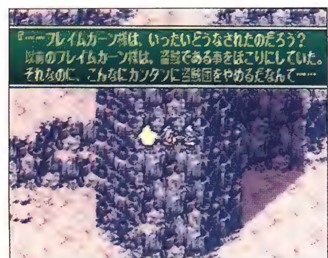
■F1ライブインフォメーション／SS

●F1ファンにはたまらないゲーム。ナレーションもハツラツで、いつもフジのF1TVを見ている人には超ウケる。

（神奈川県　神坂大路）

●ライブ感覚はいいのですが、クラッシュしたときの現実味があんまりない。

（福岡県　蒲浦進一）



【聖剣伝説3／スクウェア】　クラスチェンジとリアルタイムの戦闘が売りのRPG。

■海腹川背／SFC

●作った人の意気込みを感じた。

（東京都　小坂一幸）

●ハイスコアじゃなくて川背さんの動きを自慢したくなるところがこの作品のミソ!!

（大阪府　あきろと）

●ジャンプとかダッシュとか飛翔とかのアクションに慣れた頭には、このワイヤーアクションが新鮮であり、うまく使いこなしてひょいひょいと移動できると、もうエクスタシー満点といえる。

（長野県　史崎総之）

■フロントミッション／SFC

●ガンガン進んであっという間に終わってしまったので、ちょっとミッションの数が少なかったかなー。っと思います。

（東京都　北野南）

●すごい面倒！　でも慣れるとクセになる！　シミュレーションは大嫌いなのですが、これはすごーくハマった！

（静岡県　求むサーファーのカレ）

■ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム／PS

●やはりアニメのゲームを実写取り込みでやると気味が悪い。ゲームとしてはとても良くできているが、感情移入は……。

（愛知県　PC9821）

■キャラバンシューティングコレクション／SFC

●シューティング初心者の教科書としてもってこい。（東京都　ラブテスター）

■Linda3／PCエンジン

●戦闘が楽しい。動物を捕まえる喜びがある。でも、ダメージを与えすぎると砕け散るのはどうにかならない？

（福岡県　誠一π）

■アンジェリークSpecial／PC-FX

●初の？女の子向けSLG。何ていうか、男の子が『ときめき』でときめくのと一緒！　絶対におすすめ！

（富山県　るぱん）



■レイヤーセクション／SS

●ゲームバランスはほとんどアーケードと一緒。

（福島県　マック）

●これぞ完全移植の見本。たとえテレビが爆発しても縦画面でやるべきゲーム。高い基盤が買えない私には大変ありがたい。（大阪府　石倉康治）

■魔法騎士レイアース／SS

●ていねいなゲーム。制作者の異様なこだわりも理解できる。もう少しアクションゲームとしての難しさがあってもいい。（島根県　ジム・リイ）

●RPGとしてより、美しい感性とやさしさ、細かい気配り、テンポがやさしい気持ちにしてくれる。血の通ったゲーム。（神奈川県　神坂大路）

【レイヤーセクション／タイトー】
待望の人気アーケードゲームの移植。

キミもじゅげむ探検隊に参加しよう！

皆さん、たくさんの調査結果をありがとう！皆さんの声あってのこのページを、今後ともよろしくお願いします！今回の特別調査テーマは、『PS／SSに関する意識＆実態調査』。巻末のアンケートハガキに記入して、どんどんご応募下さい！

エクスタシー大賞

なっが〜く愛してマス

ホホホ　ピコピコ　ぜぇぜぇ

タクティクス オウガ

●クエスト
●SFC
●95年10月

すごい高得点を獲得！ちょっとへビーなユーザーにはたまらない「難しいけど面白い」の傑作のひとつに挙げられたんだろう。

エクスタシー総合点	8.9/10
やめられない度	4.5/5
ハマリ度	4.3/5
ゲームとしての評価	4.6

やさしさとむずかしさとのバランス：GOOD・むずかしい 89.5%／GOOD・やさしい 10.5%

ゲーム性、グラフィック、マルチエンディングと評価されるべき点が多く、それぞれのクオリティーも高かったのが人気の秘訣。難しいという声にもかかわらず、エクスタシー総合点は9点近くをマーク！

魔法騎士レイアース

エクスタシー総合点	6.9/10
やめられない度	3.0/5
ハマリ度	3.5/5
ゲームとしての評価	3.7

やさしさとむずかしさとのバランス：GOOD・やさしい 64.7%／GOOD・むずかしい 11.7%／BAD・やさしい 35.2%

セガ　SS　95年8月
テレビアニメでもおなじみのシリーズ最新作。あたたかみのある作りがファンに評判だが、やさしすぎるとの声多し。

レイヤーセクション

エクスタシー総合点	8.9/10
やめられない度	4.1/5
ハマリ度	4.5/5
ゲームとしての評価	4.4

やさしさとむずかしさとのバランス：GOOD・むずかしい 87.5%／中央 12.5%

タイトー　SS 95年9月
アーケードで人気のあったシューティングゲーム。完全移植に満足という声が多かった。

聖剣伝説

エクスタシー総合点	6.2/10
やめられない度	3.4/5
ハマリ度	3.6/5
ゲームとしての評価	3.4

やさしさとむずかしさとのバランス：GOOD・やさしい 41.2%／GOOD・むずかしい 23.5%／中央 11.8%／BAD・やさしい 11.8%／BAD・むずかしい 11.8%

スクウェア　SFC　95年9月
キャラ設定が複雑なシリーズ最新作！前評判が高かったわりには、いまひとつ評価は伸びなかった。

（評価目盛：1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高）



なぜ、親友同士が戦わなければならないのか……

銀河の平和を守るために設立された、イベルカーツ条約同盟軍（通称：イフコーア）。
国益を超え、平和を守るイフコーア士官を夢見て、士官大学に通う若者達。
しかし、未来は、彼らの目指す世界とは違う方向へ加速的に進んでいく。
「なぜ、親友同士が戦わなければならないのか・・・・」
ハルの想いが、仲間達の夢が、戦場を駆ける。
未来の平和のために、いきばのない怒りを胸に秘めて・・・
友と互いの信念を賭けた、壮絶な未来が、いま始まる。



QUOVADIS

クォヴァディス

1995年12月21日発売!
標準価格6,800円（税別）

ついにその全貌が明らかになる!!
SFシミュレーションRPG
<QUOVADIS>。

- ●常識を覆す超大作！
  感動ドラマを見せる長編シナリオを収録!!
- ●イラストレーター界の巨匠美樹本晴彦が、
  キャラクターデザインを担当!!
- ●最新技術デジタルムービーを
  駆使した、シネマサイズの
  感動アニメーションを収録!!



- ●豪華声優陣による、
  長編ナレーションを収録!!
  緑川光、國府田マリ子、根谷美智子、
  椎名へきる、林延年、深見梨加、堀内賢雄、森川智之
- ●シミュレーションの鍵を握る、
  情報満載のインターミッション!!
- ●敵艦隊との駆け引きが出来る、
  同時移動システムを採用した移動MAP。
- ●2Dアニメーションと3D･CGで臨場感ある
  戦闘シーンを演じる、同時攻撃システム。
- ●主人公･ハルが、士官学校を卒業し、
  一介の艦長から元帥へと成長する
  シミュレーションRPG。

ラジオドラマON AIR中!! 毎週土曜日午後9時30分からラジオドラマ「草地章江のレディオ･クォヴァディス」、文化放送にてON AIR中!!
小説発売中!! 角川スニーカー文庫より「QUOVADIS」好評発売中!!
攻略本、設定画集の製作決定!!
主題歌決定!! Q.T/クォヴァディス･トライアングル（矢部美穂、桜井亜弓、沢口遥）が歌う主題歌「ARK～未来を探して～」のシングルCD96年1月10日発売決定!!
96年度カレンダー発売中!!

GLAMSスタッフ募集!!
企画、プログラマ、CGデザイナー、ドッター等、
GLAMSの新スタッフ募集。詳しくは、
お電話でお問い合わせください。
（担当：小林、川本）

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

GLAMS INTERACTIVELABO
グラムス株式会社
〒153 東京都目黒区三田1-11-1
YT田中ビル3F
TEL.03-5722-5151



〈写真1〉©1995 NAMCO LTD.



〈写真2〉『パックマン』

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第八章 『ナムコミュージアムVOL．1』

ナムコから発売された『ナムコミュージアム』は、『パックマン』を始めとする、同社の名作を6本収録している。そこで見られる貴重な資料の山はもとより、テレビゲームの傑作はは時代をも、なお超えて新鮮だ。そんなことを教えてくれる貴重なソフトだ。

ゲームは極上の遊び

電源を入れるとロゴマークに続いて、鮮やかな緑の芝生が映し出される。田舎道の上を、満面に笑みを浮かべたパックマンが忙しそうに走っている。『ポールポジション』のレーシングカーも、『ギャラガ』のデュラルファイターも、『ボスコニアン』の敵基地も、誰もが先へと急いでいる。道の果てにあるのは……白亜の館、そう、ナムコミュージアムだ〈写真1〉。

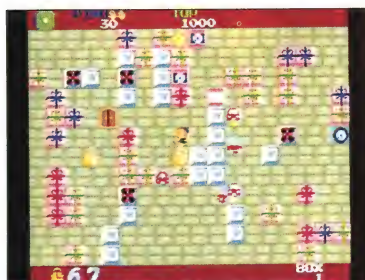
このCGムービーを見るたびに、僕はナムコミュージアムへ行きたい、と思う。1分足らずの映像にすっかりと心を揺さぶられてしまうのだ。

ナムコから発売された『ナムコミュージアムVOL．1』は、同社の過去のテレビゲームを編纂したアンソロジー・ソフトだ。今回収録されたゲームの中で最古のものは『パックマン』〈写真2〉。80年の作品だ。同社のソフト資産の中から傑作はもとより、これまで家庭用ゲーム機でリリースされていない作品を優先的に移植していく、という。パッケージに大きくプリントされた「N」の文字からすると「A」「M」「C」「O」と第五弾までは発売されるかもしれない。とすれば嬉しい限りだ。

ミュージアムの入り口では、受付小町がクールな表情で出



〈写真7〉『ポールポジション』


〈写真8〉『トイポップ』


〈写真9〉



〈写真6〉『ボスコニアン』



〈写真5〉『ギャラガ』



〈写真4〉『ラリーX』


〈写真3〉

迎えてくれる〈写真3〉。実はこのロボット、以前は実際にナムコ本社の受付に設置されていたのだ。長期に渡った勤めを終え、ここに収録されることで「殿堂入り」を果たしたのだろう。

2階へ上がると円形のホールがある。6つの部屋には『パックマン』、『ラリーX』〈写真4〉、『ギャラガ』〈写真5〉、『ボスコニアン』〈写真6〉、『ポールポジション』〈写真7〉、『トイポップ』〈写真8〉が展示されている。ゲームの筐体を保管している部屋へと続く回廊には、グッズや資料が展示されている〈写真9〉。ライトアップされた数々のアイテムは、まるで美術品や骨董品のようだ。興味を引かれるものがあれば、画面一杯に拡大することが可能だ。例えば『パックマン』のノートには「中の紙は藁半紙風でした」なんて妙に具体的なメモが添えられていて〈写真10〉、おかしくなってしまう。様々な展示物の中で、僕が最も気に入っているのは、ビデオプロジェクターだ。キャラクターがスクリーンに投影され、そのドットのひとつひとつまでもが鑑賞できてしまう〈写真11〉。細かな点（ドット）と数少ない色数で、たくさんのキュートなキャラクターを仕立て上げきた。職人芸とも言うべきドットの技術は、気づかなければ見過ごしてしまうものだろう。だがしかし、そここそクリエイティブがあった。ゲーム開発者たちの功績を記録しよう、そんな姿勢に何も感じられずにいられようか。

そういえば、毎日のようにゲームセンターへ出かけ、五十円玉一枚で長時間粘れるか？と苦心していた頃、授業中の暇つぶしに、よくゲームキャラの絵を描いた。絵柄だけでなくドットまでをも再現しようとすると、難しくて難しくて悩まされたものだ……。

しかし、収録された全てのソフトをプレーしても「懐かしい」とは感じなかった。これは意外だった。かつて修得した攻略法などは思い出されたが、それよりもひたすらに各ゲームの面白さに夢中になってしまったのだ。『パックマン』で、パワーエサを取り、逃げる立場から追う立場へ変わる瞬間。『ポールポジション』の、激しいシフトチェンジでエンジンを鳴かせながら、厳しいコースを切り抜ける操作感覚。『ボスコニアン』で、敵基地の砲台をひとつづつ潰しながら、やがて大爆発へとつなげる手応え。

そのどれもが今なお新鮮なのだから驚かされる。

79年の『ギャラクシアン』以来、ナムコのゲーム開発に携わってきた横山　茂CS開発部長〈写真12〉に話を伺うことが出来た。「このソフトを製作したのは、開発サイドの意向としては、原点に立ち返る、という意味合いがあります。また、一度にたくさんのソフトを収めて幅広い層の方々に楽しんでもらうため。プレイステーションのCD－ROMを活かせますからね」。

世のゲームソフトはユーザーたちから、内容自体の出来不出来を問われる。だが、ナムコのソフトは「ナムコらしいか、らしくないか」とさらに厳しく批評されたりする。このナムコらしい、という分かるようで分からない言葉について横山氏の解釈を訊いてみた。「内部の人間としては難しい質問ですよね（笑）。うちのスタッフは最後の追い込みがすごいんです。だから、妥協のなさ、かな……」。同社がリリースする多くのゲームから、高い完成度とそれが醸し出す、「すましたような雰囲気」を僕は感じている。

いくつかの質問を繰り返しながら、横山部長が「『～ミュージアム』の苦労話としては」と前置きしたエピソードが印象に残った。「若いデバッカーが最終調整の段階で、実際の製作者である私ですら知らないバグを指摘してくるんです。アーケード版にあるから無いとおかしい。ミュージアムなんだから残すべきだって（笑）」。

テレビゲームは文化か？芸術か？という論議が繰り返されてはきた。その中には実はテレビゲームを理解していなかったり、テレビゲーム自体を卑下しているものも多い。

だけど、『ナムコミュージアム』に収録されたゲームが、シンプルに、はっきりと教えてくれる。

テレビゲームは遊び。それも極上の遊びだなのだ、と。

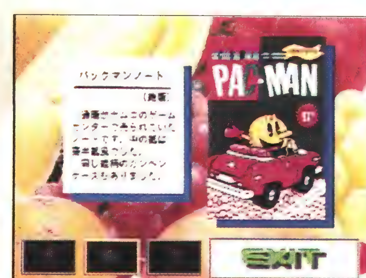
だから僕は無性にナムコミュージアムに出かけたくなる。


元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。


〈写真12〉株式会社ナムコ
ＣＳ開発部部長　横山茂氏



〈写真11〉



〈写真10〉

竹ちゃん全勝ならず！ サターン先取りゲーム大会

号外



発行所
東京都中央区銀座8丁目
4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108
FAX03-3575-7063

11月12日、銀座で熱い闘いが……

SEGA広報の竹崎さん（以下、竹ちゃん）と森本さん（以下、みきちゃん）の両氏とサターン新聞読者を迎えてのゲーム大会が、去る11月12日リクルート本社にて行なわれた。ゲーム大会と銘打ちつつ、最も熱かったのは読者からSEGA広報2人への大質問大会！その内容をさくさくっとお届けしよう。


集まってくれたのは、橋本崇宏・昌子さん夫妻、増山健司クン、渡辺栄一郎さんの4人だ

ゲーム大会の結果は左ページ別表のとおり。竹ちゃんみきちゃん共「全勝ぶちかましで決まりでしょう、ふっ」と か自信満々だったわりに（というのはウソです、実は結構弱気だった？）読者チームに一敗ずつを喫する結果となった。これは読者側の健闘が光った結果だろう。ということにしておく。角も立たないし。

さて、ゲームのあとは「竹ちゃん・みきちゃんへの質問コーナー」となったわけだがこちらも鋭い質問が矢継ぎ早に飛び交った。というわけでここではその一部をご紹介。

◆◆◆

質問「ソニックの新作はサターンでは出ないんですか？」

回答「ソニックを作った人たちも当然ゲームを作っています。でもソニックじゃないです。というのは、ゲームのキャラクターって消耗が激しい側面がある。もっとソニックを大事に育てていきたいから、今はいったんお休みという感じです」

質問「闘神伝は2Sはどうなるんでしょう？」

回答「2Sはまだわからない。闘神伝Sの評判やユーザーのみなさんのリクエスト次第でしょうか。路線として他のゲーム機で出る目玉ソフトをサターンでというのは、サターンユーザーのためになるべく実現したいと思ってはいるんです。でも1年あとだったら意味ないよという捉え方もある。そのへんは人によっていろいろな見解があるところですね」

質問「率直に聞きますけど、ナムコはサターンソフトを出すんでしょうか？」

回答「参入はしていただいてます。でも、具体的にいつ何が出るのかはナムコさんの戦略だから我々はわからないんですよ。ユーザーの方からは早くソフトを出してほしいという声が多いですね」

質問「サターンって、オリジナルタイトルが少なめでは？」

回答「移植モノの方がよく売れるという図式ができてる部分もありますね。極端にいえばサターン＝バーチャというイメージもある。そのイメージが絶対的にいいと僕らも思ってるわけじゃないです。たとえば、今回の年末はすごくバラエティに富んだラインナップがそろってる。だから流通関係の方の話でも、この年末はサターンだねっていうふうに、言われていてうれしいですよね（笑）」

質問「FAX・CLUBは毎月8日の何時ごろ新しいのに変わるんですか？」

回答「前の日の7時くらいから順番に変わってるはずです。7日の夜にFAX取れば変わってることを知ってるヤツは少ないだろう、なんて手紙くれる人、いますよ（笑）」

◆◆◆

やりとりはセガの今後の戦略的な話にまで及んだりして、なかなか聞きごたえのある内容だった。ただオフレコなことも多かったりしてすべてを紹介できないのが残念。ともあれ、集まってくれた読者さんたちは直接聞きたいことが聞けて満足だったのではないでしょうか（だと嬉しいです）。

ドキュメント銀座8丁目


顔に竹マークをカキカキされる竹ちゃん

第1回戦のVゴール対決で、フェイスペインティングされる竹ちゃんの図。ペンは渡辺さん持参。いきなり場を盛り上げてくれた。


竹ちゃんはゲーム中は常に目がマジだ

対戦は和やかな中にも火花散る雰囲気。渡辺さん、増山クン、橋本（妻）さんと対決した竹ちゃんは負けるとベリー悔しそうだった。


2対戦とも闘神伝Sでみきちゃんビシバシッ

「うわー」とか「どひゃー」とか声を発しつつ対戦するみきちゃん。ライター大岡、橋本（夫）さんと対決して1勝1敗の成績。

NEWS ソニックの格闘(！)ゲームが来年アーケードに登場する！ゆくゆくはセガサターンにも移植されるとイイネ。正式リリースはまだだが、とにかくうれしいねっ。

としまえんに行ってきました

❖レポート／大岡雅弘

去る11月23日～25日の3日間、としまえんで「としまえんVSSEGASATURN脳天直撃SEGASATURN館」と銘打たれたイベントが開催された。で、さっそくいそいそと出かけてみたので、そのレポートをお届けしよう。

としまえんの中に建つ体育館みたいな広い館内には、朝もはよから続々とお客さんが詰めかけていた。お目当てはもちろんセガやサードパーティによるサターンタイトルの数々。いろんなソフトを自由にプレイできるだけあって、ここぞとばかりに新作ソフトを試しまくる人あり、あちこち目移りしながらウロウロしまくる人あり。カップルが多かったのもヤケに目立ったぞ。

人気だったのはやっぱり『バーチャファイター2』。コンパニオンのおねーさんの説明を聞くのももどかしくという感じでひたすら熱い対戦が繰り広げられていた。

他に記者が個人的に嬉しかったのはアーケードのファイティングバイパーズ・ブース。バーサスシティ筐体が置いてあってタダでいくらでもプレイできるんだから、これはタマらない。でもみんな強すぎるっす。乱入して並んで惨敗してまた並んでの繰り返しであった。ここでは「金網デスマッチ」と銘打ったバイパーズ大会も催されていて、優勝決定戦でハニーのヒップアタック（ピーチアタックでしたっけ？）が炸裂してフィニッシュしてたのが最高にキュートでしたね、ええ。そういやバイパーズもサターンに移植が決定とのことで、実にどうも待ち遠しい限りである。

ステージ上では『バーチャ2』や『セガラリー』『ドラゴンボールZ真武闘伝』『ぷよぷよ』等のゲーム大会でも盛り上がっていた。ビビアン・スーのステージミニライブもナイスだった。ってあんまりゲームとは関係ないけど。

てなわけで、行けなかった人は残念でした。今後もこういうイベントはバンバンやってほしいよね。


バーチャ２はさすがの人気で人だかり


セガラリーゲーム大会。決勝はかなり盛り上がってたぞ

遊んだソフトはこの３本



セガラリー・チャンピオンシップ

移植度はパーフェクトといっちゃっていいんじゃないだろうか。パッドだとドリフト止めるのが大変だけど。でもこいつは遊べる。

アーケードでドリフト感とバウンドを堪能した人も多かったはず。ついにあのセガラリーがSS版で登場。12月29日発売（セガ）。



闘神伝S

バーチャとはテイストの違う3D格闘ゲーム。すごく日本的だと思うんだけど海外でも人気らしい。

プレイステーション用のあの闘神伝がサターンに。CGムービーや試合前のデモも追加。オリジナルの新キャラも使えるぞ。11月24日発売（タカラ／セガ）。



セガインターナショナルビクトリーゴール

さほど操作も難しくなく、でも激しい攻防が展開できるサッカーゲーム。ストレスのない爽快さって、スポーツゲームには大事だ。

W杯出場チームを選んでプレイできるVゴールシリーズ最新版。ゴールが決まったときの演出もグー。10月27日発売（セガ）。

対戦表

炎の広報マン
竹ちゃん（2勝1敗）

実はスーツも似合う
みきちゃん（1勝1敗）

渡辺クン（会社員／Vゴール）
橋本（夫）さん（画家／闘神伝S）
増山クン（パソ通少年／闘神伝S）
橋本（妻）さん（OL／セガラリー）
大岡雅弘（ライター／闘神伝S）


お茶飲みながら歓談しつつ、鋭い質問が…

ゲーム大会のあとは質問大会。みなさんオフレコな内容を聞き出すテクはなかなかのものでした。興味深い話がいろいろ聞けた様子。

竹ちゃんみきちゃんから プレゼント

イラスト入りサイン色紙 ●3名様

今回はなんと特別に、竹ちゃんみきちゃん両氏の手描きイラスト付きサイン色紙を読者にプレゼント。3名様限定の超レア物だ(ノ)。「色紙ほしい人なんているんですかね～」といいながらも二人がカキカキしてくれた労作。ちなみに今回来てくれた読者さんたちには大好評でした。当たったら、ぜひとも額に入れて飾ってほしい。

●応募のきまり
応募は、リクルートじゅげむ編集部内それ行けサターン新聞「色紙ほしいのちょうだい」係まで。ついでにサターン新聞宛投稿も書いてくれるとなお嬉しい。抽選で3名にプレゼント。〆切は1月21日（当日消印有効）。当選は賞品の発送をもってかえさせていただきます。どしどし奮ってご応募待ってるよん。

12/1午前0時 VF2発売


警察が聞きにくるほどの熱気でした

こんなに長い行列は久しぶりでは？秋葉原では唯一、メッセサンオーが午前0時から販売開始。前日の夜9時から並んだ人もいて、約600人が長蛇の列を作った。セガ社員も応援に来ていたぞ／ゲットした人の嬉しそうな顔が印象的でした。ヤッタネ！

すーぱーぷよぷよ2



4人対戦ができる!
とことんぷよぷよができる!
充実の漫才デモつき!

四人打ち



発売中 定価8,800円(税別)

Parlor!パーラー! $箱通信 Vol.5

X'mas SPECIAL

今年の冬はHOTクリスマス
パーラーのジングルベルの音は
ジャンジャンバリバリ！
今年のプレゼントはパーラーシリーズできめちゃおう！

ちょっぴり遅めのクリスマスプレゼント

おなじみパーラーシリーズのイメージギャル池田知子ちゃん。今年のサンタはなんと水着姿！　超過激！！

サンタがパーラーⅣを持ってきた！

Xマスにグッドなニュース！財布も心もホットになる情報をサンタクロースが運んできてくれたぞ！　なんと、パーラーシリーズの第4弾が12月29日に登場だ。今回は、パーラーファン待望のCR機がど〜んと6台も登場。さらに新機能として、プレーヤーの毎日のパチンコライフを記録することのできる「日記モード」を搭載。シリーズお約束の攻略モードもばっちり充実しているし、こりゃパーラーⅣがあれば、来年の大儲けはまちがいなしだ?!

12月29日
Parlor!パーラー！Ⅳ CR
先行発売！

パーラー！3は しばし待て！

12月29日 発売！

京楽　三洋　豊丸　奥村　大一　マルホン

Parlor!パーラー!Ⅳ CR
パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム

これがうわさの日記モードだッ！

今回の目玉はパーラーⅣオリジナルの日記モード！　これはなんとプレーヤーの1年間のパチンコ収支を家計簿のように記録することができる機能だ。プレーヤーはパチンコ台の名前、台番号、収支金額を入力すればOK。毎月のパチンコ収入も簡単に計算。これでますますパチンコにはまっちゃう！

今月は勝っているかな〜？なんてチェックできるのだ

日記は機種や店の名前も登録できる親切設計だ

CR機が全部で6つ!! 注目の液晶部分をCLOSE UP!

CRモンキーチャンスV
➡孫悟空がモチーフのCR機爆発力を秘めた確率変動が最高

CRコマコマ倶楽部3
➡コマコマ倶楽部がCR機になって帰ってきた今度は大爆発だ

CRパーフェクトゲーム
➡ボーリングがモチーフ。なつかしの名機がCR機で復活だ！

CRスパークシュート
⬅逆転のVゴールを狙えるか！サッカーがモチーフの人気台だ

⬅ピエロが愉快に踊りまくるはでなデジタルが印象的！

⬅迫力デジタルで妖精が踊る！ダブルリーチでますます興奮

おくれてごめんね Parlor! パーラー！3 1月発売！



注目機種が満載と前評判が盛り上がっているシリーズ3弾のパーラー3。じつは発売日が伸びてしまったのだ。本当にごめんなさい！　もうちょっとまっててね。

キミも叫んでパーラーシリーズをもらおう！

このコーナーではあなたの熱いメッセージ待ってます。Parlor！パーラー！シリーズに対するほめ言葉から悪口まで、何でもOK。採用させていただいた方には、抽選の上Parlor！パーラー！シリーズの中からお好きなソフトを1本差し上げます！

宛先　〒170　東京都豊島区北大塚2丁目10番6号　株式会社日本テレネット　企画広報課　じゅげむ係まで



パーラー族のおたけび

$箱通信の読者からの叫び声にパーラー鈴木が熱いコメントで答えるぞ。今月もいってみよう！

Parlor!パーラー！に出会った時、これでパチンコ店にも行かず、その分お金が溜まるかも……と思ったのに、シリーズの出るのが早い早い。ちなみに主人はCR機に大喜びしています。（東京都・Sさん）

⬇パーラーⅣが当たりました！「3」はご主人にもらって下さい。

パーラーシリーズを欠かさず買っています。願わくば大当たり中の絵にもっと力を入れて欲しい。パーラー3では、最高の仕上がりを望みます。（岩手県・Kさん）

⬇辛口の意見がパーラーシリーズを良くするのです

フィーバークイーンⅡはトータルではプラスの台です。日本テレネットのシリーズは内容といい、映像といい、大変素晴らしい！（兵庫県・Sさん）

⬇パチンコ実機ゲームを作ったら当社が世界一でしょうな（高笑い）

PlayStation

忍び寄るドゥームの足音。

暗闇の中で聞こえるモンスターの足音、背後からの唸り声。
それはまるで自分がホラー映画の世界に迷いこんでしまったような錯覚を覚える。
銃をかまえ、あたりを窺いながら、耳を研ぎすまし、進む。
通路や部屋で、いきなりモンスターと遭遇した時……！
目の前に「DOOM」の世界が広がる。

アクションシューティングゲーム







画面は開発中のものです。
内容の変更の可能性があります。

ドゥーム

1996年春 発売予定／価格未定

対戦ケーブル対応

Williams
Williams Entertainment Inc.

id SOFTWARE

Licensed from
GT Interactive Software

お問い合わせ先
ソフトバンク株式会社
出版事業部 マルチメディア局
〒103東京都中央区日本橋浜町3-42-3
TEL.03-5642-8146

SOFT BANK





129600度のめまい。
ディセント

あなたは**ゆらゆら**と迷路に浮かんでいる。
冥王星。**人工知能**を持った反乱ロボットに占拠された鉱物採掘基地。
襲いかかる敵をかわし、撃破し、ハイスピードで進みながら気づく。
船酔い、**めまい、**ぐらつき。まったく新しい奇妙な感覚。
ディセントは本物の3Dを、**あなたの身体に問う。**
360度の**超リアルな**空間。
その中でプレイヤー自身も360度、前後左右上下に移動する。
トータル**129600度。**3次元と3次元の気が遠くなるようなかけ算。
全米インターネット人気ランキング8ヶ月第1位の**超大物ゲーム**が、
プレイステーションで**遂に日本上陸。**
途方にくれるほどの自由度を、あなたはいま知ることになる。

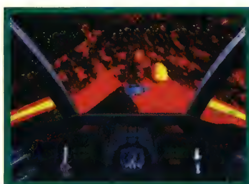
Illustration by Teruhisa Tajima

360° ENVIRONMENT 3D SHOOTING GAME

ディセント
DESCENT

360° 3Dシューティングゲーム ●対戦ケーブル対応







1996年1月26日発売予定／予価6,400円(税別)

お問い合わせ先　ソフトバンク株式会社　出版事業部 マルチメディア局／〒103　東京都中央区日本橋浜町3-42-3　TEL:03-5642-8146

SOFT BANK　Interplay

NEWS PARADISE

待ちに待ったNINTENDO64世界初公開!!

第7回初心会ソフト展示会 ファミコンスペースワールド'95開催！

3Dスティックで遊ぶ『スーパーマリオ64』は、未知の体験と驚きの操作感！

平成8年4月21日（日）テレビゲームが変わる！

11月24日〜25日に幕張メッセで開催された、第7回初心会ソフト展示会 ファミコンスペースワールド'95で、ついにNINTENDO64が公開された。ドリームマシンが世界初公開されるだけに、会場は数多くの来場者で微動だにできないほど。

公開されたソフトは大半がビデオによる紹介で、『スーパーマリオ64（仮称）』が実際にプレイできた。遊んでみないことには本当のおもしろさがわからないのがテレビゲームだけど、64の凄さはビデオからでも充分伝わるほど。公開されたコントローラで実際に『スーパーマリオ64（仮称）』をプレイしてみると、3Dスティックで細やかに動くマリオのしぐさに我を忘れて熱中してしまう。3DグラフィックもMIPS64ビットRISC CPU❶の威力で快適に動いていた。

大きく感じてしまうコントローラだが、しっくり手になじみ、バランスも非常に良いのには驚いてしまう。むしろ今までのファミコン史上、最高の使い心地だと言えるのでは。発売日は平成8年4月21日の日曜日（予定）。

64と同時発売のソフトが3本予定されているが、そのうちの1本は『スーパーマリオ64（仮称）』になりそうだ。価格は、これだけの高性能ゲーム機にもかかわらず、2万5千円が予定されている。

数多くの最新作が惜しげもなく登場したファミコンスペースワールド'95。年末から来年4月までは、テレビゲームにはまりっぱなしになりそうだ。





➡ついに公開されたコントローラ。64の魅力がここに集約されていると言っても過言ではない

山内溥社長の講演会も開催された

11月24日には「テレビゲーム市場の展望」と題した、山内社長の講演会も行われた。海外からも多数の報道関係者がつめかけたこの講演会の内容は、任天堂の今後の展開からテレビゲーム業界に関する提言など、多岐にわたった。特に今後のテレビゲームのキーワードにもなりそうな"テレビゲームの質的転換"について強くアピールされていたのが印象的。

この質的転換のターニングポイントになるNINTENDO64の重要なポイントとして、コントローラーとマスクロムについて語られたのも興味深い。「新しいコントローラーの提案は、ゲームソフト開発に手詰まり感を抱いているソフトハウスに、新しい種や仕掛けを提供する仕掛け。例えばスポーツゲームに関しては、64用に開発されたものに関して、ユーザーにも質的な違いを体感してもらえるだろう」と、3Dスティックの可能性を示唆。また、マスクロムに関しては、「ユーザーにとってローディングがない利点もあるが、カセットの中にマスクロム以外の半導体を入れることにより、さまざまな仕掛けを提案している」とコメント。そして64のアダプターとして、書き込み・読み出しのできる膨大なバックアップができる磁気メディアが、来年末にも登場することが明らかにされた。現在、任天堂の宮本茂氏が書き込みのできる『ゼルダの伝説64（仮称）』を制作中という、ビッグニュースも。

「来年の展示会ではこのメディアがどういう風に質的転換ができるのか実際に味わってもらいたい」との発言もあり、来年の初心会ソフト展示会も見逃せない！





⬆カラフルな7種類のコントローラ。全部欲しくなってしまう

出展ブースは大賑わい！

来場者にわかりやすくきれいにレイアウトされていたのが印象的だった会場は、大きく分けて、注目の「NINTENDO64展示コーナー」、新作目白押しの「ソフト制作会社ブース」、見て・触れて・楽しめる「シンボリックゾーン」、山内社長の講演も行われた「講演会場」の4つのゾーンにわかれていた。当日注目を集めていた会場を紹介する。



⬆NINTENDO64展示コーナー



⬆スーパーファミコン

ソフト製作会社ブース サテラビューコーナー

メモリーパックと衛星放送によるデータ配信で、ますますスーパーファミコンの世界を拡げたサテラビュー。目玉は、96年2月発売予定の『ダービースタリオン96』。衛星放送対応で、新年度のデータ差し替えも可能に。

ソフト製作会社ブース X-BAND

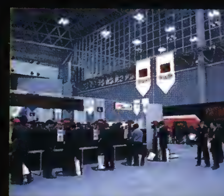
未知の強敵と電話越しに対戦できる「X-BAND」が出展されていた。お隣は、「X-BAND」対応ソフトでもあるヒューマンの『スーパーファイヤープロレスリングX』。年末といえば、やっぱり「ファイプロ」だよね。

NINTENDO64展示コーナー 驚異のNINTENDO64に来場者も興奮！

世界初公開のその日に、まさか実際にプレイできるとは。感激する来場者で大変な混雑ぶりだった。3Dスティックで遊べた『スーパーマリオ64』は、まさに今までの常識を覆すような出来映えだ。



⬆X-BAND



⬆バーチャルボーイ



⬆サテラビュー

シンボリックゾーン スーパーファミコン

年末から来春にかけて、新作が目白押しのスーパーファミコン。ソフト開発が円熟した今こそ、スーパーファミコンの遊び時と言えるだろう。実際に購入することを考えて、しっかりとテストプレイする来場者が印象的。

シンボリックゾーン バーチャルボーイ

12月上旬発売予定の任天堂『バーチャルボーイ ワリオランド アマゾンの秘宝』と、2月23日発売予定の日本システムサプライ『BOUND HIGH』など、バーチャルボーイらしい新作がいよいよ登場。

Windows95日本語版に全国各地で歓声相次ぐ!

英語版から3カ月後、予定通りついに登場!

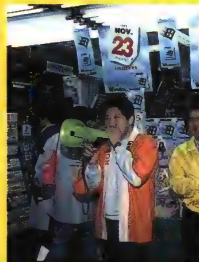

⬆金髪になった教授！　小林克也氏とのかけあいも見事


⬆日本マイクロソフト社長成毛氏もLAOXに登場！

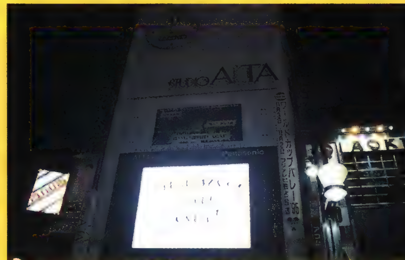


⬆11月23日に正式オープンした新宿TSUTAYAでも販売


⬆これだけ並ぶと壮観！　出だしは好調のよう


⬆秋葉原 ソフマップ。店員さんも呼び込みに必死


⬆秋葉原のLAOXは大変な混雑ぶり


⬆新宿アルタビジョンでは5分前からカウントダウン開始

11月23日午前0時そのとき…

パソコンゲーマー達が待ちに待った Windows95 2 日本語版が、11月23日午前0時、全国で一斉発売された。

秋葉原の大手パソコンショップの前には発売数時間前にもかかわらず行列ができ、発売直前にはショップを軽く一周するほどに…。花火の打ち上げや、くす玉が割られる中、いよいよショップの扉が開くと、我先にとパッケージを手にする人でどのショップも大変な混雑だった。ほとんどのショップで午前0時からの販売は、Windows95のみ行われていた。

午前11時からはスタートフェスタが開催された。注目を集めたのは「坂本龍一　トーク&プレイ95」。小林克也氏とのトークでは、坂本龍一が昔ヒッピーだった頃の話で会場は大いに盛り上がった。もちろん、教授自らが演奏を行いながら ハードディスクレコーディング 3 のやり方や、現在自分が開設しているインターネットのホームページを披露するなど、音楽活動についての話も小林克也氏の絶妙の司会ぶりで盛り上がった。

スタートフェスタではこの他にも、ドジャースのラソーダ監督の登場や、ビルゲイツ氏と教授の対談がビデオ放映されるなど、盛りだくさんの内容。

明けてもなお熱気さめやらぬといった、Windows95のスタートだった。

NECインターチャネル CD-ROM発表会 at 六本木ベルファーレ

チバレイも、フジテレビの八木ちゃんも来たぞ!

このバラエティはとにかくパワフル

10月に産声をあげたばかりのNECグループの新会社、NECインターチャネルが11月22日六本木ベルファーレで新作CD-ROMの一斉発表会を行った。

会場には、20台近くのパソコンが設置され、発表されるCD-ROMタイトルが楽しめた。中央ステージの巨大なマルチスクリーンでは、個々のタイトルの紹介も行われた。

紹介されたのは、フジテレビの八木アナウンサーが登場する料理レシピ『くりっく亭』(ハイブリッド版 4 6800円税別)、チバレイの『KAERUMAN』(Mac版、5800円税別)、鬼才ジョイ・スパークスが指揮した『トータル・ディストーション』(Win版、9800円税別)をはじめ10作を超える。

中でも『くりっく亭』、『KAERUMAN』の紹介には、八木ちゃん、チバレイが、それぞれ登場し、カメラフラッシュがたかれるなか楽しく説明を行ってくれた。このほか子供向けの『もも太郎』(ハイブリッド版、6800円税別)や、大人向けの『中央競馬完全ガイド95』など、多彩にラインアップ。今後が楽しみだ。



⬆当日の会場では、この新しいロゴ入りのT-シャツも配られた


➡八木アナウンサーのエプロン姿はかわいかったぞ

98で95！ NECから新機種発表

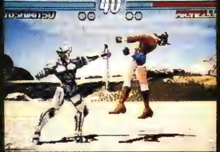
NECがPC98シリーズの新機種を発表した。発表されたのは、ペンティアムプロセッサを搭載し低価格を実現した新シリーズ『VALUESTAR』をはじめとする、全12機種36モデル。すべてにWindows95がプリインストール。発表会場に展示されたマシンは快適環境そのもの、十分期待できる出来映えだった。

➡高山常務、宮脇専務、富田パーソナルC&Cマーケティング本部長と、首脳陣自ら発表を行った

NEC&ナムコ　3次元CGゲームで事業提携

11月9日（木)、NEC本社で行われた共同記者会見にて、両社はWindows95に対応したパソコンで、実現可能な3DCGゲーム事業分野の提携を約束。NECは3Dアクセラレータ・チップセットを来年3月までに、ナムコは同チップの性能を生かした3DCGゲームを来年5月をめどに世界発売する予定であり、今後、両社は共同で同チップセットの世界標準化を目指す事を発表。このチップセットは、3DCGゲームの能力向上に必要な機能で、てんこもりになっている。

また、ナムコは同チップを使ったソフトとして、『鉄拳』『エアーコンバット』『レイブレーサー』などの発売を予定している。


➡ナムコの大人気ゲームがパソコンでプレイできる日も近い！

グランプリには2000万円！エニックスのゲームコンテスト

インターネットで君もチャレンジしよう

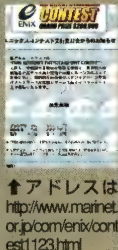
グランプリに2000万円はじめ、賞金総額4000万円。この超ビッグな賞金を前にキミは黙っていられるか？

エニックスが行う『エニックス　インターネットエンタテイメントコンテスト』は、インターネットを利用して、世界中からコンピューターゲーム作品を公募。優れたゲームには上記の賞金が贈られるが、同時に独創的な新世代クリエイターも発掘するぞ！

応募方法は？

作品はWindows3.1、または95、DOS/V Ver6.0以降、Macintosh system7.0以降上で動作し、実際にプレイできるもの。締め切りは96年10月31日。発表は96年12月を予定。

エニックスのインターネットホームページで公開される登録書式に従って応募のデータを入力。データの入力後登録IDが届くから、要項に従って、応募作品を郵送しよう。



⬆アドレスは http://www.marinet.or.jp/com/enix/contest1123.html

セガサターン発売一周年記念 としまえんVSセガサターンで娯楽の殿堂対決

待ちに待った続編 "ツヴァイ"いよいよ登場

11月23日から25日、晩秋の肌寒くなった日にも関わらず、としまえん内に設けられた特設会場で開催された「としまえん VS セガサターン」の会場は熱気に包まれた。

開催中に発売を迎えた『バーチャコップ』、お待ちかねの『バーチャファイター2』が実際にプレイできるのだから、来場者も実際の購入を考えて真剣にプレイしていた。

アーケードゲームも、「ファイティングバイパーズ 金網デスマッチ」が行われたり、『バーチャロン』が登場するなど、豪華なラインナップが出揃った。

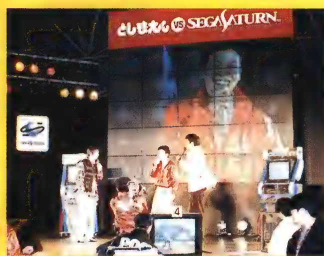
そして今回の超目玉、大好評の続編、『パンツァードラグーン ツヴァイ』の制作発表が、特設ステージで行われた。"ツヴァイ"の見どころはなんといっても成長するドラゴン。子供のドラゴンが大きくたくましく育っていくのはもちろん、主人公の少年（プレイヤー）も成長していく。

美しい3DCG、"パンツァー"の世界の息づかいが聴こえてくるような映像と滑らかな動きに、ステージ前に集まったファンも、96年春の発売日が待ち遠しい様子。



➡ツヴァイとはドイツ語で数字の2。言葉の響きが作品の世界観に合っているよね

➡美しい映像で描かれるドラマも『パンツァードラグーン』の魅力のひとつ



⬆会場に用意された特設ステージでは、『パンツァードラグーン　ツヴァイ』の発表以外にも、ゲーム大会が盛りだくさんだった

NICOGRAPH 95 14回目の開催報告!!

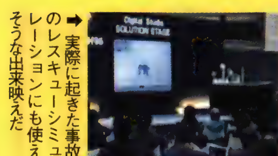
バンタン新作3Dソフトで究極の『レスキュー』体験

今年で14回目になる『NICOGRAPH95』が、11月20日（月）より22日（水）迄、幕張メッセ（展示ホール7）にて開幕した。デジタル画像制作の基盤技術が結集する巨大イベントだけに、各ブースは盛り上がりを見せていた。

特設会場にて（株）バンタンインターナショナル電脳工場が発表した、セガサターン対応新作ソフト『レスキュー』のデモンストレーションは最新の技術と理論を駆使した、映像とゲームシステムで、観客を圧倒。3D空間にて、プレイヤーは災害救助隊の一員となりヘリコプターで巡回。状況を改善するため、プレイヤーは刻々と変化する仮想状況内で行動できる新技術は、バンタンの最新理論を応用したもの。同ソフトは96年6月に発売予定だ。また最新技術を用いた、驚きのサウンドと映像で仮想現実を体験できるバーチャリティー2000シリーズのバーチャリティー社には数多くの来場者が並ぶ盛況ぶり。

ゲーム専門のイベント以外もチェックして、新しいゲームを試しに出かけてみよう。


⬆バーチャリティー社の、座った状態でパイロットの仮想世界を体験する2000


➡実際に起きた事故のレスキューシミュレーションにも使えそうな出来映えだ


➡通常のゲーム関連コンベンションに比べ、プロフェッショナル向けの製品の展示が印象的だった

今月の人

世界唯一のVRゲームメーカーのトップが語る

VR GAME IS NOT DEAD!

バーチャリティー社　代表取締役

ジョナサン・ウォルデン

91年、『バーチャリティー1000』シリーズ日本初上陸も不評。93年、セガVR発売中止。95年、任天堂バーチャルボーイ苦戦。ジャガーVRの前評判もいまーつ。はたしてVRゲーム機の時代は永遠にやってこないのか？　NO！　だ。今月の人は、MR.VRエンターテイメントであるウォルデン氏の登場。彼が目指すVRゲームの現状と将来について語ってもらった。

まず、バーチャリティー社とご自身のプロフィールについて聞かせてください

80年代の中頃、私はレスター大学で3次元CGに対する効果的インターフェースについて研究していました。そこでたどりついたのが、HMD（ヘッド・マウンテッド・ディスプレイ）を中心とするVR技術だったのです。さらに、87年にWインストリィ社を設立しVRシステムの開発を進めていくうちに、VRがいかに娯楽分野に適した技術なのかということを知りました。ここから、アーケード用VRゲームシステム『バーチャリティー』の開発がスタートしたわけです。94年には社名をバーチャリティー社へと変更。セガと提携し『ネットマーク』を開発したり、エデュテイメントの分野に進出したり、業務を拡大している最中ですね。

バーチャリティー社では、現在どのようなVRゲーム開発が進められているのでしょう。

まず、HMDで体験する射撃シミュレーターの『トータルリコイル』。360度の視界の中で標的を狙います。これはニューオリンズのコンベンションで最優秀プロダクト賞を得た自信作で、おそらく世界初のヒットVRゲームとなるでしょう。もうひとつは『サイバー（CYBAR）』と呼んでいるコミュニケーションVRゲーム。現在ドイツ、オーストリア、イギリスに設置されていて、ISDN[5]によって結ばれています。で、HMDを被った各国のプレイヤーが同時に仮想空間へ入り、そこで会話などを楽しむのです。

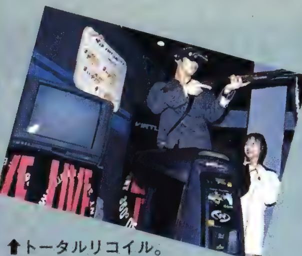
あとはPCベースの家庭用VRシステム。低価格かつ高性能な赤外線トラッキング技術の完成で、ゲームにとってもっとも重要な、プレイヤーとリアルタイムで連動する映像切り替えが可能になりました。これでようやく家庭をターゲットとするVRゲームシステムの技術が出揃った、と。来年の年末あたりには、この分野はきっと面白い状況になっていると思いますよ。

現在発表されている新世代ゲーム機と連携する可能性はありますか。

やはりNINTENDO64に興味がありますね。VRシステムのCPUとしては充分な性能を備えていますから。われわれのHMDやトラッキング技術と融合すれば、かなり高性能のVRゲーム体験を送り出せるでしょう。あと必要なのは、良いソフトウェアだけです（笑）。

PROFILE
60年生まれ。80年代からVR研究に取り組み、現在VR娯楽システムメーカー、バーチャリティー社代表取締役を務める

⬅バーチャリティー2000とウォルデン氏。来年米国パロアルトに第3世代VRシステム開発


⬆トータルリコイル。射撃の単純な娯楽性がVR技術と見事にマッチ！

千葉麗子デビュー第1弾『KAERUMAN』

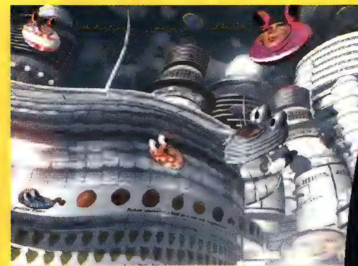
チバレイの処女作 新作CD-ROM情報

ゲーマー・アイドル界の頂点に君臨していた千葉麗子ちゃんのゲームプランナー・デビュー第1作『KAERUMAN』（6800円／NECインターチャネル）のプレビュー&トークショー『SUPER KAERUMAN NIGHT』が、11月5日（日）～7日（火）、銀座ソニービル（SOMIDOホール）にて行われた。

デジタル・トークショーでは、千葉麗子、タナカカツキ、プログラミングを担当したマルチーズをゲストに迎えての新作ソフト制作秘話談が楽しめた。

そして、いよいよ千葉麗子プロデュース第一作『ペッタンホップシアター』（マック版6300円税抜き）が、12月1日、日本コロムビアより発売される。子供向けにつくられ、お絵かき帳感覚で日本語の表現能力を向上させる、エデュテイメントCD-ROMに仕上がっている。

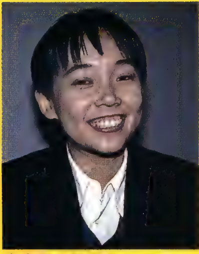




➡本格的にゲームプランナーとしての活動を開始したチバレイ。今後の活躍が楽しみだ

ピピン期間限定モニター大募集！

➡郵送されてくるのは、ピピン本体、専用モデム、モジュラー線、サンプルソフトの4つだ！



⬆今回お話をうかがったのは、マーケティングプロデューサーの古田真美さん

じゅげむ読者から5人のモニターが選ばれる！

いよいよ来年3月に発売を迎えた「ピピンパワープレーヤー（仮称）」。バンダイでは、一挙に500名ものモニターを、一般ユーザーから公募することになった。

バンダイの古田さんは、「いろんな人から意見を聞きたいんです。例えば専用モデムと電話を接続するモジュラー線。電話の置いてあるところから、テレビのある居間まで実際に10mで届くのか？とか（笑）。お値段のほうも、実際に使っていただいてから、あなたならいくら？みたいな意見をいただく予定です」と、ユーザーの意見を尊重する方向性を示してくれた。今回じゅげむ読者のために5台用意してくれたから、左記の応募要項をよく読んでポストに直行しよう！

今すぐじゅげむ編集部まで手紙を送ろう

■募集要項
はがきに、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号、パソコン所有の有無を記入の上、下記住所へ郵送する。
〒104 東京都中央区銀座8-4-17
（株）リクルート じゅげむ編集部
「ピピンパワープレイヤーモニター募集」係

■モニター期間
1月25日～3月下旬まで。尚、モニター期間終了後はすみやかに返却してください。

■締切
1996年1月12日必着お早めに！

駒取りパズルゲームの極致『鮫亀』斬新にデビュー

巨匠 加山雄三がゲーム音楽と格闘

11月14日、（株）ハドソンは、スーパーファミコン用新作ゲームソフト『鮫亀』の商品化を正式に発表した。『鮫亀』はパソコン通信上の人気フリーソフト『SAME GAME』をベースに開発したもの。また、ハドソン歴代の人気キャラ初のパッケージ化でもある『鮫亀』は、スーファミ業界初の新システム、ダブルカセット方式を導入して、衛星放送上でデータ配信、ゲーム大会の実施等（任天堂・サテラビューセット併用時）の拡張性を合せ持つ。ゲーム音楽には永遠の若大将こと青春歌謡の帝王、加山雄三が初挑戦するぞ。



➡ファミコン・フリークである事を語ってくれた若大将



⬆初物づくしのおいしすぎる『鮫亀』。予定セット価格8900円で、96年3月1日（金）より全国一斉発売



⬆主題歌を歌ってくれる清水美幸ちゃんと若大将が、仲良く鮫亀をプレイ

ワープ社長飯野賢治が社会に吠える 超格安CD-ROMでエイズ基金に挑戦

エイズに関する小冊子とコンドームのパッケージング

ワープ社長飯野賢治の次なる挑戦は、2800円の超激安CD-ROM『ショート・ワープ』だ。これまでにワープが開発した4種類のゲーム機能が入った超お得版。ゲームユーザーにエイズの知識を付けて欲しいと制作された『ショート・ワープ』は、エイズに関する小冊子とコンドームをパックに制作。さらに『日本・ストップ・ザ・エイズ基金』に、1本あたり300円前後の売上金が寄付される。行く先の見えない寄付金が多いけど、飯野氏が責任をもって寄付するから安心だ。



➡業界の異端児飯野賢治さんの冒険はまだまだ続く

今月の KEY WORD

① RISC CPU
最新のゲーム機に搭載されているCPU（シーピーユー）という頭脳部分は、最近ではRISC（リスク）という形式のチップが使われている。スーパーファミコンに比べおよそ20倍のスピードで、一度に大量のデータを計算することができるのだ。

② Windows95
マイクロソフト社が発売するパソコン用OS。Windows3.1の後継製品であるが、その中身は新製品といわれるほど機能が充実している。その主なものとしては、マルチメディア機能の標準搭載や、周辺機器の接続を自動的に認識し、ユーザーに優しい「プラグ&プレイ」がある。

③ ハードディスクレコーディング
簡単にいえば、従来のテープに代わりコンピュータのハードディスクにデータの形で録音すること。これによりミキシングや、製品化の際に行われるトラックダウンなどの作業も容易になる。

④ ハイブリッド版
一般的にはMac、Windowsと異なるOSで動くパソコンでも、読みとりが可能なCD-ROMをさす。フォーマッティングの標準化が図られたCDならではの特徴といえる。

⑤ ISDN
統合デジタルサービス網の略称。ISDNを利用すると、電話、FAXなど、異なった通信を一つの回線で統合してしまうことができる。

月刊 ごきんじょカワラ版 No.4



発行所
PIONEER LDC
パイオニアLDC株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1−20−6
TEL 03−5721−6996

大反響！ 「ごきんじょ」町おこしキャンペーン発表!!

町内会長ゼヨ。『ごきんじょカワラ版NO1』で大募集した、「ゲームの中に店を持ちませんか？」キャンペーンに多数の応募ありがとヨ！ 今回のカワラ版は、ゲームの中に採用させてもらった方々を紹介するゼヨ。


▲町内会長

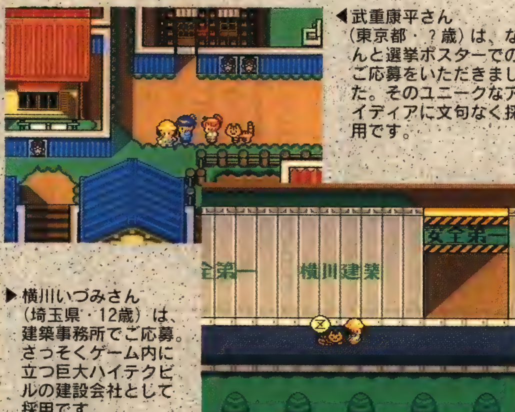
みんなの熱い手紙に町内会長も大感激！

手紙をくれたみんなは、本当にゲーム好きな方々ばかり。今回のキャンペーンの応募の手紙からも、ゲームに対する熱い思いが、ヒシヒシと伝ってきたゼヨ！ ハガキを選びながら、みんなの熱い思いにふれて大感激してしまったゼヨ!! この感動を力にいいゲームを作るから期待してくれ!!


▲池田信子さん（東京都・23歳）は、ご自分で飼われていたネコの十一夜（とうや）の思い出を永遠にするために、「ネコがイッパイ集まる神社を作ってください」とのご応募いただきました。真ん中にいる白いネコが十一夜。神社の名前も「十一夜神社」にさせていただきましたヨ。

ただのお店ではない応募も多数あり！

「お店を持ちませんか？」というキャンペーンだったが、お店以外にも、いろいろな形でゲーム内に登場したいというアイディアが集まったゼヨ。その中でも、特にユニークな2つを採用させてもらったゼヨ。



◀武重康平さん（東京都・？歳）は、なんと選挙ポスターでのご応募をいただきました。そのユニークなアイディアに文句なく採用です。

▶横川いづみさん（埼玉県・12歳）は、建築事務所でご応募。さっそくゲーム内に立つ巨大ハイテクビルの建設会社として採用です。



なぜか「アニマルクリニック」と「古本屋」に人気集中！

今回、なぜか「アニマルクリニック」と「古本屋」をやりたい！ という人が多かったゼヨ。そこでワシは、「ごきんじょ」製作チームと話し合い、なるべく多くの方に参加してもらうために、この2つの店だけ、ちょっとした仕掛けをつくることにしたゼヨ。どんな仕掛けかは秘密だが、1つの店に対して6人の方を採用することになったゼヨ。



▲亀山いくみさんのイラスト。楽しい病院が出来そうですね。

▼アニマルクリニックの採用者は、
亀山いくみさん（大阪府・29歳）
池田信子さん（東京都・23歳）
岸本り梨佳さん（滋賀県・18歳）
小松慶子さん（東京都・26歳）
永本正子さん（福島県・24歳）
田中昭代さん（山口県・27歳）





▲田中昭代さんのイラストを参考にお店をデザインさせていただきました。

▼古本屋の採用者は、
頼国直子さん（大阪府・22歳）
中西早苗さん（東京都・27歳）
須田純子さん（東京都・29歳）
関口悦一さん（千葉県・24歳）
奥山祐司さん（千葉県・32歳）
田中昭代さん（山口県・27歳）



お手紙大募集！

お手紙まってま〜す



『ごきんじょ』に対して、みなさんの希望や期待のお手紙をくださ〜い。
宛て先 〒150 東京都渋谷区恵比寿南1−20−6 パイオニアＬＤＣマルチメディア課「ごきんじょカワラ版」係まで。

行ってみた聞いてみた

マルチメディアという新しいフィールドを得てデジタルゴジラが今よみがえる

東宝の巻



●教えてくれた人
映像本部映像事業部
メディア開発室 課長
角田純一氏

現在公開中の「ゴジラVSデストロイア」でゴジラ映画は一応の完結を迎え、2001年まで作られない。初めて聞いたとき、このニュースは結構衝撃的だった。日本が生んだ最大のスターの死、という言い方だってできるくらい、エポックな出来事だ。

そんなタイミングで、96年3月、当のゴジラの産みの親、東宝からゴジラのCD-ROMが発売されるという。東宝が考える新しいゴジラ、実はその1つの形が、このCD-ROMには収められている。

作り込んだデキのCD-ROM作品

「ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー」というのが、そのCD-ROMのタイトルだ。楽しげなネーミングだし、内容の方も実際、かなり遊べるものに仕上がっている。

設定はゴジラのテーマパーク内で様々なアトラクションを楽しめるというもの。モスラ・タワーや怪獣博物館、ゴジラ・ショップなど、内容は様々。中でも目玉の一つが、ゴジラVSモスラ等映画のメインバトルシーンを編集できる監督スタジオだ。

ユーザーが自分の好みやセンスでゴジラ映画の一部を編集する。今流行のインタラクティブな作り…といってしまえば簡単だが、これはかなり細部にまでこだわって練り上げられた力作。子供からマニアまで幅広いニーズを同時に満たすという、難題に取り組んだ意欲作といえると思う。

コンピュータに棲むデジタルゴジラ

ところでゴジラとCD-ROMの組み合わせというのは、何だか少し不思議な感じがする。いつもはフィルムに焼き付けられている、あの着ぐるみのゴジラが、今はパソコンのディスプレイの中にいる。

角田氏は、そのちょっと不思議な感じのするゴジラを「デジタルゴジラ」と呼んだ。

「フィルムのよさというのはもちろんありますよね。ゴジラも、映画の中で暴れ回っていてこそゴジラだという考え方もある。でも、ゴジラという特異なキャラクターがデジタル化されたとき、そこにはまた新たな魅力や可能性が生まれると思うんですよ」

かつてゴジラがCFキャラに起用されてコミカルな雰囲気でウケていたことがあったけれど、たぶんデジタルゴジラは、あれ以上に新しい感覚のゴジラに成り得る。その将来性を、角田氏は次のように話してくれた。

将来はさらに強力なゴジラが登場する!

「たとえばネットワーク化されたデジタル放送などが今できつつありますね。その新しいメディアに登場するゴジラは、ユーザーが触れる感じくらいのリアリティがある気がするんです。それはもしかしたらある種のバーチャルシティを作って、そこにゴジラを解き放つといった形になるかもしれない。そこにユーザーがアクセスしてゴジラの棲む世界を体験するような。そんなことを考えているんですよ」

東宝というメディアに携わる企業の話だから、これは現実味がある。しかもすごくワクワクする話だ。CD-ROMからやがては将来のマルチメディアへ。

ゴジラはまだまだ、簡単には死にはしないようだ。

東宝はこんな会社

東宝といえばやはり『ゴジラ』シリーズが人気。スーパーファミコンではRPG『火の皇子 ヤマトタケル』や『ゴジラ 怪獣大決戦』、来年には『MASK』が発売予定など映画とリンクした作品が多くリリースされている。

今月のおみやげ



ゴジラ 怪獣大決戦 スーパーファミコン 3名

「MASK」テレフォンカード 3名

●東宝から太っ腹のプレゼント!
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「東宝プレゼント」係までお送りください。締め切りは1月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送を持って代えさせていただきます。

ゴジラ死す! いよいよカウントダウン

12月3日より全国東宝系で公開中の映画「ゴジラVSデストロイア」。これは'54年公開のゴジラシリーズ第1作目「ゴジラ」の続編という設定であり、そしてラストではついにあのゴジラが死に至る。核爆発しかけている赤いゴジラが痛々しくも恐ろしくて、タマらない。これを最後に、少なくとも2001年までは映画の中のゴジラの姿はもう見られない。



●新作のポスターを宣伝ルームで制作することができる



●モスラ



●メカゴジラ



●スペースゴジラ

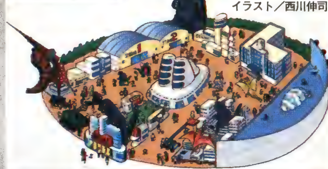
ゴジラシリーズに登場した怪獣たちはいずれも名怪獣(?)だった。



デザイン/吉田 穣

そして、新たなる脅威…

映画をご鑑賞の後には新作「ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー」で楽しむ!



イラスト/西川伸司

⬆これが「ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー」テーマパーク全景だ。CD-ROMはMacintosh、Windows 3.1対応ハイブリッド版で'96年3月発売予定。



⬆映画の"VSシリーズ"3本のバトルシーンを監督できる監督スタジオがこれ。特撮カメラマンの映像をつないで編集し、シアターで公開されるという仕掛け。

theme PARK™

テーマパーク

遊園地で遊ぶのはもう古い！これからは遊園地を作って遊ぶのだ！

この「テーマパーク」は、自分だけの遊園地を作り、
ちゃんと儲かるように経営して、
やがては世界の遊園地王になることを目指すシミュレーションゲームだ。
どんな遊園地を作るかは、全てキミ次第。
絶叫マシーン一杯のハラハラドキドキパークもよし、
ほんわかムードのパークもよし、なんだって思いのまま。
さぁ、世界の遊園地王を目指して、ゲームスタートだ！

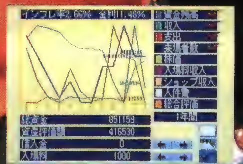




いろんなアトラクションが選べるぞ。迷ってしまう？



食べ物屋さんやトイレがないと遊園地は成り立たない。



儲かるかどうかも重要だ。失敗すると破産するかも？



スーパーファミコン版
95年12月15日発売予定
定価￥11,800（税別）



プレイステーション版
95年12月22日発売予定
定価￥5,800（税別）



セガサターン版
95年12月22日発売予定
定価￥5,800（税別）

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150　東京都渋谷区神宮前2-4-12　フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100（受付時間12：00〜16：00／月〜金）







'95年ペナントレースの興奮を完全再現。
最も新しい野球が、ここにある。

プロ野球 Virtual Stadium
PROFESSIONAL BASE BALL

プロ野球バーチャルスタジアム

11のオリジナルスタジアムをポリゴンで表現。
フジテレビ「プロ野球ニュース」の実写映像を多数収録。
選手写真、プロフィール、成績など、最新データを収録。
シーズン戦、オールスター戦、エキシビジョン(オープン戦)など様々なモードを用意。
シーズンでは、年間の試合数も変更可能で、
130試合の設定では、'95年シーズンの日程そのままにプレイ。
様々な視点から、気に入ったプレイをもう一度見ることができる、リプレイ機能付き。
一人の選手にカメラを固定し、プレイを追いかけることも可能。

■

監督の采配で勝敗が決まる!

通常プレイの他に、監督モードで自分が監督となり、采配を振るうことが可能。
選手の操作をせず、守備、攻撃の的確な指示を送ることに専念できる。
あなたの名采配でチームを優勝に導けるか

'95年12月29日発売予定
価格:6,900円(税別)

プレゼントキャンペーン実施



景品:EAV特製グランドコート

応募方法:商品に入っている応募はがきに必要事項を記入の上、当社宛に送ってください。
抽選で300名様にプレゼントいたします。
期間:2月29日(当日消印有効)
なお、当選者の発表はプレゼントの発送をもってかえさせていただきます。





新しいゲーム体験

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品についてのお問い合わせ:カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間12:00~16:00 月~金)

行ってみた聞いてみた

「タワー」のパワーは果てしなく高層をめざして今なお成長中!

オープンブックの巻



●教えてくれた人
代表取締役／ゲームデザイナー
斉藤由多加氏

オープンブックはこんな会社
3人で会社を設立したのが2年前。最初は目黒の一軒家が社屋だったが、今や幕張メッセにオフィス。ティモシーリアリーとも仲良しという顔のひろーい斉藤社長が率いる今注目のゲームメーカー

タワー中毒という言葉があるくらい、これまでもMacやWindowsで「タワー」にハマっている人は多かった。

米国では「SimTower」のタイトルでMaxis社から発売され大ヒット、全米ソフトウェア出版協会のベストシミュレーション賞も受賞している。今まで売れた数は累計でなんと35万本以上。その「タワー」が、今度はコンシューマ機に移植されるなど、さらなる高みをめざしてグングンと巨大に成長を続けている。

コンシューマ移植でユーザー層も広がるか

最初は3人で始めた会社、そこで初めて発売したゲームが大ヒットして米国で賞をもらい、やがて韓国版や台湾版も発売され、マルチプラットホーム化もされてどんどんフィールドを広げ始めている。こう書くと、まるでそのこと自体が、ゲームの中で成長していくビルを見ているかのようにも思えてくる。

「タワー」は、簡単にいえばビルの建築と管理をシミュレーションするゲームだ。最初はとっつきやすく、やり込むほどに細かい設定に凝り始め、ついつい世界にハマり込んでいってしまう。コンシューマも発売されれば、今以上にビルの管理やエレベータの設置に四六時中頭を悩ませる人々が増えるだろう。そんな誰もが楽しめるソフトなのだ。

ビルを育てるゲームにもう一つのお楽しみ

さて、そのコンシューマ版では、パソコン版での基本的なシステムに加えて、新しい仕掛けもいろいろと盛り込んである。たとえば育てたビルの住人の部屋やオフィス、テナントで営まれている生活をムービーで覗き見ることができる。ビルを高くするだけでなく、さらにエンタテイメント色の強い演出によって、またもう一つ別の「タワー」の楽しみが堪能できるわけだ。

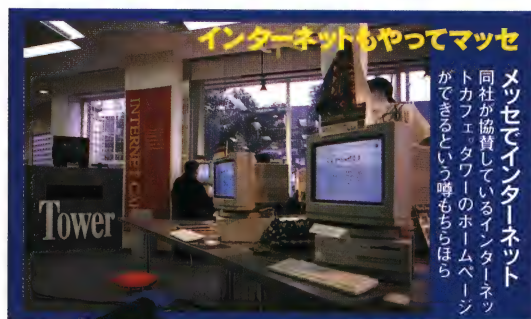
一方パソコン版の方は、同様の演出はCD-ROMで供給される。先月発売された「タワー／CD クリスマスディスク」は、「タワー1.2J」にプラグインすることで、ムービーに声や音楽も含めた演出が楽しめる。これはもう完全なマルチメディア版タワーのノリ。実に多彩な展開だ。

拡張性、そしてネットワーク化

こうした「タワー」の拡張性は、斉藤社長の"タワー構想"の中の一例であるようだ。海外への進出や今回のマルチプラットホーム展開も含めて、最初から「タワー」は単に一部ユーザーが楽しむゲームソフトの範疇を超えるものにしたかったと、斉藤氏はいう。

こう聞けば、「タワー」をあたかも一つのメディアとして捉えたようなアプローチも、なるほどとうなずける。そういえば「タワー」には、ゲーム中のビルの外壁ディスプレイに他企業のCMを流すというユニークな仕掛けもあった。

そしてもう一つ、将来に向けて構想されているのが、「タワー」のネットワーク化だ。これはインターネット上の仮想の土地をユーザーが買ってビルを建てる…といったことが考えられているらしい。「タワー」の住人となるのは、今度はアクセスする人々(!)。何とも壮大でサイバーで、またもやハマり込まされそうな計画じゃないか。



インターネットもやってマッセ
メッセでインターネット
同社が協賛しているインターネットカフェ。タワーのホームページができるという噂もちらほら



今月のおみやげ 5名
Towerのマウスパッド
やっぱりタワーだし、絵入りだからいい感じ

●オープンブックから豪華プレゼント!
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「オープンブックプレゼント」係までお送りください。締め切りは1月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送を持って代えさせていただきます。



斉藤社長はマック好きで有名

歴代のマックがずらり
斉藤社長は大のMac好き。そのコレクションの数々がズラッ

うぅ受け付けにまでマック!
初代一体型マッキントッシュがお客様をお迎え



幕張メッセにいらっしゃいメッセ

イギリス人の社員もいる
イギリスから来たプログラマー(若い)も実は働いていたりする

本を開いてこんにちは
社名のとおりオープンブックは電子出版もやっているのだ

世界の国へこんにちは
パソコン版「タワー」ファミリー勢揃い。韓国版もすでに発売された

じゅげむ HIT GAME Ranking



'95 10/16〜11/15

「じゅげむＨＩＴ ＧＡＭＥ ＲＡＮＫＩＮＧ」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもとじゅげむ編集部で独自に作成したものです。

売れに売れてるこのソフト

人気ソフトを記憶に焼き付けろ！ リード・オンリーのランキング・メモリー

プレイステーション Top10

1位 ビヨンド ザ ビヨンド

●S.C.E.
●95年11月３日
●ロールプレイング
●5800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場

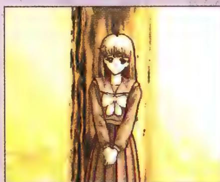


PSの真価を問われる作品がついに

プレイステーション待望の大型ＲＰＧ。訳の分からないＣＭで「ビヨビヨ」という略称はご存じの人も多い。制作は、あの「シャイニング・シリーズ」の高橋秀五氏ということで、ここは本格派ＲＰＧの薫りがする。格闘ゲームの緊張感を持つ新戦闘システムも出色。

2位 ときめきメモリアル 〜forever with you〜

●コナミ●95年10月13日
●シミュレーション●6800円
●CD-ROM
★前回２位★登場２回



熱狂的なファンが増えつつあるこのゲーム。ただの美少女ゲームと思っていてはソンをする。やめられない常習性を持つゲームだ。

3位 豪血寺一族２ ちょっとだけ最強伝説

●アトラス●95年10月20日
●格闘●5800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場



数ある格闘ゲームの中でも、際だった世界観を持つこのゲーム、キャラは全部ブッ飛びのイロモノだ。ＢＧＭも歌つきで笑える。

4位 戦国サイバー 藤丸地獄変

●S.C.E.●95年10月27日●ロールプレイング●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 新日本プロレスリング闘魂烈伝

●トミー●95年９月29日●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM★前回１位★登場２回

6位 BOXER'S ROAD

●NEW●95年９月８日●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM★前回３位★登場３回

7位 ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠

●S.C.E./ソリトンソフトウェア●95年10月13日●ロールプレイング
●5800円●CD-ROM★前回９位★登場２回

8位 HYPERフォーメーションサッカー

●ヒューマン●95年10月13日●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM★前回８位★登場２回

9位 卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

●リバーヒルソフト●95年10月27日●シミュレーション●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

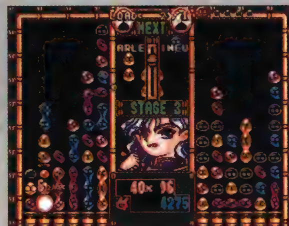
10位 海底大戦争 IN THE HUNT

●エクシングエンタテイメント●95年10月27日●シューティング
●5800円●CD-ROM★前回ー★初登場

サターン Top10

1位 ぷよぷよ通

●コンパイル
●95年10月27日
●パズル
●4800円
●CD-ROM
★前回ー
★初登場



デラックスな「ぷよ通」を恋人と

あのＴＶＣＭを全パターン見た人がいるのだろうか？　果たして何パターンのＣＭがあるのだろうか？　そんなことはどうでもいいくらい、またハマれる。基本的に遊び方は他機種の「ぷよぷよ」と同じ。このためにサターンを買ってもいいかもしれない。

2位 F-1 Live Imfomation

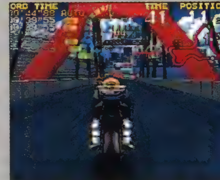
●セガ●95年11月２日
●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場



このゲームにはレース実況があり、あの今宮純氏、川井一仁氏、の三宅アナが起用されている。ＢＧＭがないのもストイックでシブイ。

3位 ハングオンGP'95

●セガ●95年10月27日
●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場



意外に少ないバイクレースのゲーム。かつてアーケードをわかせた「ハングオン」のリメイク。あの鈴木裕のデビュー作だった。

4位 THE KING OF BOXING

●ビクターエンタテインメント●95年10月20日●スポーツ＆レース
●5800円●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 峠King THE SPIRITS

●アトラス●95年11月10日●スポーツ＆レース●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

6位 プリンセスメーカー２

●マイクロキャビン●95年10月27日●7800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

7位 シムシティ2000

●セガ●95年9月29日●シミュレーション●5800円
●CD-ROM★前回２位★登場２回

8位 セガ インターナショナルビクトリーゴール

●セガ●95年10月27日●スポーツ＆レース●4800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

9位 ときめき麻雀パラダイス

●ソネット・コンピュータエンタテインメント●95年10月20日
●ボード＆テーブル●4800円●CD-ROM★前回ー★初登場

10位 ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜

●セガ●95年９月22●シミュレーション●7800円
●CD-ROM★前回１位★登場２回

スーパーファミコン Top10

1位 ロマンシング サ・ガ３

●スクウェア
●95年11月11日
●ロールプレイング
●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回ー
★初登場



期待シリーズ第３弾は最高傑作！

11月11日と、１並びの日に発売されたスクウェアの最新作は、やはりトップにたった。フリーシナリオシステムの元祖とも言えるこのシリーズ、全てのイベントを体験するのは至難の業だ。やはり今回も、何度も何度もプレイしてしまうのだろうか？

2位 タクティクス オウガ

●クエスト●95年10月６日
●シミュレーション●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回２位★登場２回



先月に引き続いての２位。なかなか出来ることではない。カルト作品かと思いきや、多くのファンを魅了しているようだ。

3位 天地創造

●エニックス●95年10月20日
●ロールプレイング●11800円
●バッテリーバックアップ
★前回ー★登場2回



「アクトレイザー」「ソウルブレイダー」に続くエニックスのＡＲＰＧ。イベントをクリアするたびに、大地や生物が復活していく。

4位 聖剣伝説３

●スクウェア●95年９月30日●ロールプレイング●11400円
●バッテリーバックアップ★前回１位★登場２回

5位 スーパーマリオ〜ヨッシーアイランド〜

●任天堂●95年８月５日●アクション●9800円
●バッテリーバックアップ★前回４位★登場４回

6位 パネルでポン

●任天堂●95年10月27日●パズル●5800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

7位 マリオのスーパーピクロス

●任天堂●95年９月14日●パズル●7900円
●バッテリーバックアップ★前回５位★登場３回

8位 実況ワールドサッカー2〜ファイティングイレブン〜

●コナミ●95年９月22日●スポーツ＆レース●9980円
●バッテリーバックアップ★前回３位★登場２回

9位 テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ!!

●バンダイ●95年10月27日●スポーツ＆レース●9800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

10位 A.Ⅲ.S.V.

●パック・イン・ビデオ●95年９月29日●シミュレーション
●10800円●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 バーチャファイター
●セガ●95年10月20日
●7800円●格闘
●スーパー32X●カートリッジ
★前回ー★初登場

アーケードで大人気を博し、サターンにも移植された「バーチャファイター」がスーパー32Xにも、移植された。この作品だけのオリジナルとして、トーナメントモードもある。このモードではキャラの色も選択できるのだ。

2位 ぷよぷよ通(2)
●コンパイル●94年12月2日●パズル●6800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回2位★登場10回

3位 ステラアサルト
●セガ●95年5月26日●シューティング●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場4回

4位 プロストライカー ファイナルステージ
●セガ●95年8月4日●スポーツ&レース●7800円
●メガドライブ●バッテリーバックアップ★前回5位★登場4回

5位 コミックスゾーン
●セガ●95年9月1日●アクション●7800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回ー★登場2回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 キューティーハニーFX
●データウエスト/NECホームエレクトロニクス●95年11月10日
●アドベンチャー●8800円
●PC-FX●CD-ROM
★前回ー★初登場

あの永井豪の名作「キューティーハニー」がOVAに続いてPC−FXでリリース。スタイルはAVGで、主人公はストーリー中にハニーと出会うことになる。サスペンスタッチのストーリーはもちろん、あの変身シーンもバッチリだ。

2位 銀河お嬢様伝説ユナ2
●ハドソン●95年6月30日●アドベンチャー●7800円
●スーパーCD-ROM²★前回3位★登場3回

3位 プリセンスメーカー2
●NECホームエレクトロニクス●95年6月16日●シミュレーション●9800円●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回ー★登場3回

4位 風の伝説ザナドゥⅡ
●日本ファルコム●95年6月30日●ロールプレイング●9800円
●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回2位★登場5回

5位 リンダキューブ
●NECホームエレクトロニクス●95年10月13日●ロールプレイング●7800円●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回1位★登場2回

3DO Top5

1位 F1GP in 3DO
●ポニーキャニオン
●95年10月28日
●スポーツ&レース
●7800円●CD-ROM
★前回ー★初登場

単純にポリゴンレースゲームとしても楽しめるが、データベースとしても活用できる。過去のF1名シーンをリプレイしたり、TV中継のオープニングCGを楽しめる。FOCA公認だけあって、選手は実名だ。

2位 ポリスノーツ
●コナミ●95年9月29日●アドベンチャー●7800円
●CD-ROM★前回1位★登場2回

3位 Jリーグバーチャルスタジアム'95
●EAV●95年10月27日●スポーツ&レース●5900円
●CD-ROM★前回ー★初登場

4位 ソード&ソーサリー
●マイクロキャビン●95年9月14日●ロールプレイング●6800円
●CD-ROM★前回2位★登場3回

5位 デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～
●HATNET●95年11月10日●アドベンチャー●9800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

ゲームボーイ Top3

1位 スーパードンキーコングGB
●任天堂●95年7月27日●アクション●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場4回

SFC版からのほぼ完璧な移植。マップ攻撃などは若干異なるが、操作感、面白さは変わらない。ゲームボーイの小さな画面で、よくこれだけ動くものだ。任天堂の実力か。

2位 ストリートファイターⅡ
●カプコン●95年8月11日●格闘●4800円
●カートリッジ★前回ー★登場2回

3位 ドラゴンボールZ 悟空激闘伝
●バンダイ●95年8月25日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場3回

ゲームギア Top3

1位 ギアスタジアム平成版
●ナムコ●95年10月20日●スポーツ&レース●3500円
●カートリッジ★前回ー★初登場

あの「ファミスタ」シリーズのゲームギア版。システムは同じ、操作感覚も変わらないので安心できる。もちろん選手データは最新、通信ケーブルによる対戦もOK。

2位 シャイニングフォース外伝～FINAL CONFLICT～
●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場5回

3位 魔法騎士レイアース2 ～making of magic knight～
●セガ●95年8月4日●シミュレーション●4800円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場3回

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 信長の野望・天翔記 パワーアップキット
●光栄●95年9月14日
●シミュレーション
●6800円●PC98
●FD
★前回1位★登場2回

『信長の野望・天翔記』のパワーアップキット。新シナリオ3本と新武将が300人追加された。イベントも増えたが遊びどころは武将の顔や、城の名前、家紋などをエディットできるところだろう。

2位 大戦略 for Windows
●システムソフト●95年9月22日●シミュレーション●9800円
●WINDOWS●CD-ROM★前回3位★登場2回

3位 パワードール2ダッシュ
●工画堂スタジオ●95年9月8日●シミュレーション●9000円
●PC98●FD★前回ー★登場2回

4位 太平洋の嵐2
●ジー・エー・エム●95年9月29日●シミュレーション●12800円
●PC98●FD★前回ー★初登場

5位 メビウスリンク
●I.MAGIC●95年9月9日●シミュレーション●6800円
●WINDOWS●CD-ROM★前回4位★登場2回

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
●エス・エヌ・ケイ
●95年9月29日●格闘
●8800円●ネオジオCD
●CD-ROM
★前回1位★登場2回

ゆるぎない貫禄を見せつけてくれるSNK格闘の集大成。主人公草薙京や宿敵八神庵のコスプレがファンの間で流行するほどの加熱ぶり。今度は「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」が発売されるが、この順位は果たしてどうなるか?

2位 パルスター
●エイコム●95年10月27日●シューティング●8800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回ー★初登場

3位 超人学園ゴウカイザー
●テクノスジャパン●95年10月20日●格闘●29800円
●ネオジオ●カートリッジ★前回ー★初登場

4位 アイドル麻雀 ファイナルロマンス2
●ビデオシステム●95年8月25日●ボード&テーブル●7800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回2位★登場3回

5位 ADKワールド
●ADK●95年11月10日●バラエティ●6800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回ー★初登場

じゅげむ総研
ゲームの凄さって何で決まるもの?

NINTENDO64の発売日が96年4月21日に決定した。ボクもスペースワールド95に行って『スーパーマリオ64』をプレイしてみたけど、言葉にできないくらいの可能性を感じたよ。ホントに任天堂の開発能力は凄い。

それはさておき、今月はスーパーファミコンのRPGがオンパレード。『ドラゴンクエストⅥ』の発売と重なるのを避けたのかも知れないけれど、どれもハードのポテンシャルを使いきった秀作ばかりで、「じっくり作ればいいものできるんじゃん」てな気にもなる。一方、新世代機はその機能をしゃぶり尽くして制作したRPGはまだまだ少ない。今から1〜2年経った頃に、目を見張るような仕掛けを持った大作が生まれることを期待したい。『スーパーマリオ64』の凄さは、のっけからそのパワーをフルに生かして見たこともないような遊び方を提供していることだ。でもNINTENDO64本体に接続する「磁気ディスクドライブ」が96年末に発売される予定らしいんだけど、本体もまだ発売していないのに「磁気ディスクドライブ」について言及したりするなんて、NINTENDO64の機能はいきなり限界から出発しているのかも。それをカバーするのはソフトを創る人なんだけどね。(編集部・小島)

ユーザー待望の新作 人気Ranking

'95 10/22～11/15

「ユーザー待望の新作　人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

前人気は世界を写す鏡だ！ みんなが送ってくれたハガキがゲームの未来を占う。

もうダメ！ 待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

ハマリ続けること確実の怖～いRPG



大槻千恕さん（長崎県・28歳・会社員）

ＰＬＧイベントが怖い『天外魔境ZERO』に始まって、リアルなＣＧが怖い『真・女神転生デビルサマナー』、戦乱の世が怖い『幕末降臨伝ONI』制作スタッフが怖い『G･O･D』…と、コワイもの続き。ハマッたら最後で夜も眠れない毎日が続きそうです。

←う～ん、なかなか深いRPG好きの方ですな。マンガを描く大槻さん曰くドラマ性がRPGと共通しているとか。

「また出るの?」なんて言わせない



池上孝平さん（埼玉県・18歳・学生）

マンネリ化を指摘する声もありますが、僕はやっぱり『スーパーファミスタ５』かな。前作からのスタイルも一新、プレーの幅が広がったし、あとはCOMの強化とトレードモード、プロスターズの復活があれば、昔からのユーザーも大満足だと思いますが。

←初期のファミスタは「タイタンズ」がホントに強かった。「ばあす」なんてバントでホームラン打ったような気が。

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

7位(初登場) プリンセスメーカー３

惚れてしまうほど可愛い娘を育てます

S.C.E.広報の清本さんに聞く



いきなり初登場７位ですか！　応援してくれたみなさま、感謝。感謝。人気の『プリンセスメーカー』の「3」はまだ、どのハードでも出ていません。育てゲームは星の数ほどありますが、その元祖が満を持して登場します。今、制作の方も追い込みに入っていて、スタッフもノリにノッています。みなさんをアッと言わせるような期待に応える作品になりますので、あとも～少しだけ待っててください。今度のプリメはしゃべりますよ。

(注)右の画面はすべて開発中のものです。



↑色気づいた14歳の胸中は？



↑父性本能で心を抱く休日



↑声優は野上ゆかなさんだ！

傾向と対策

今月の注目は『スーパーマリオRPG』と『G･O･D』の２作品以外はランキングがすべて新世代機で占められていることだ。スーパーファミコンのＲＰＧが秋から冬にかけて一斉に発売されたためランキングから姿を消し、反対に新世代機の格闘やドライブゲームが際立つ結果となった。

NINTENDO64の発売も決まり、64用のソフトラインナップも見えてきた。96年はどんな一年になるのか？

1位 ヴァンパイアハンター

●カプコン
●サターン
●96年２月未定
●格闘
●6800円
●CD-ROM
★前回－★初登場



カプコンが放つ超幻想はアニメを越えて

吸血鬼やフランケン、狼男にゾンビなど世界中のモンスターたちが格闘する『ヴァンパイア』。この名作がさらなる進化を経て登場した、2D格闘ファンタジーの最高峰が『ヴァンパイア ハンター』だ。確立された前作の世界観にドノヴァン、レイレイといった個性的なキャラクターを配した豪華な作品。究極ともいえるデザインは、マンガやアニメを越えた物語さえ読みとることができる。（注）画面はアーケード版です

2位 セガラリー・チャンピオンシップ

●セガ●サターン●95年12月29日●スポーツ＆レース●5800円●CD-ROM ★前回５位 ★登場２回

世界ラリー選手権のようなリアルな実車感覚が楽しめるのが魅力。アーケードの選択モード、コース車種に加え、２つのオリジナルモードが追加された。アーケードでの興奮を自宅で思う存分楽しめるのも、もうすぐだ。



3位 闘神伝2

●タカラ●プレイステーション●95年12月29日●格闘●5800円●CD-ROM ★前回－ ★初登場

ポリゴン格闘ゲームに剣術で新境地を開拓した「闘神伝」の続編。今回はついにマスクを取った宿敵ガイア、謎の暗躍者カオス、女刑事トレーシーの３キャラクターが追加された。

（注）画面は開発中のものです



4位 スーパーマリオRPG

●任天堂●スーパーファミコン●96年3月９日●ロールプレイング●9800円●バッテリーバックアップ★前回8位★登場3回

5位 ときめきメモリアル ～forever with you～

●コナミ●サターン●96年春●シミュレーション●価格未定●CD-ROM ★前回－ ★登場２回

6位 鉄拳2（仮称）

●ナムコ●プレイステーション●96年３月●格闘●CD-ROM●5800円 ★前回４位 ★登場2回

7位 プリンセスメーカー3

●S.C.E/ガイナックス●プレイステーション●発売日未定●価格未定●シミュレーション●CD-ROM ★前回－ ★初登場

8位 真・女神転生 デビルサマナー

●アトラス●サターン●95年12月25日●ロールプレイング●6800円●CD-ROM ★前回－ ★登場2回

9位 G･O･D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～

●イマジニア●スーパーファミコン●96年２月23日●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ★前回－★登場４回

10位 スナッチャー

●コナミ●プレイステーション●95年12月●アドベンチャー●5800円●CD-ROM ★前回－ ★初登場



Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

96年1月以降に発売予定のゲームソフトを TVゲーム機、パソコン別に集めました。

- ●赤文字は今月初登場のゲームです。
- ●じゅげむ注目のゲームは画面写真を掲載されています。
- ●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	価格未定	028959
96.3	ベストショットプロゴルフ	S&R	アスキー	¥12800予	036111
96.3.9	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	¥9800予	027243
96.4	すぱぽーんDX	ACT	ユタカ	¥8800予	034801
96.4	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	¥11800予	033545
96.4	音楽ツクールかなでーる	VAR	アスキー	価格未定	036137
96.4	TRAVERSE	RPG	バンプレスト	¥12800予	035998
96.4	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	¥12800予	036641
96.7.27	シムシティLimited（仮称）	SLG	イマジニア	¥12800予	036498
96.春	実況パワープロレスリング '96	S&R	コナミ	価格未定	033316
96.春	実況パワフルプロ野球3	S&R	コナミ	価格未定	033324
96.夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	価格未定	029777
96.冬	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
96	海のぬし釣り（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥9800予	025526
96	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208
96	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	¥10800予	031755
96	鎧神戦記ミレニアムソード（仮題）	SLG	マジファクト	価格未定	009776
未定	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418
未定	アラビアンナイト		タカラ	¥9980予	037141
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	028401
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	シュラシュプール	S&R	ハドソン	価格未定	029203
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194
未定	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	¥8800	029505
未定	ダークハーフ（DARK HALF）	RPG	エニックス	価格未定	035467
未定	トイ・ストーリー	ACT	カプコン	価格未定	029891
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	価格未定	029190
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
未定	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
未定	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	勾玉伝説（仮称） 久しぶりに新鮮なPPGが登場するぞ! 日本神話をモチーフにしたアクションRPG。新システム「R.T.A」採用で、コントローラーから手を離せば、敵モンスターもピッタリと止まる。慌てずじっくり作戦が立てられるぞ	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443
未定	魔法陣グルグル2	RPG	エニックス	価格未定	030325
未定	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	¥8800	023205
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
未定	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379
未定	Jacky 「にげろ!ジャッキ〜」	PZG	四次元	¥8500予	020559

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.1	Dの食卓　Director's Cut	ADV	ワープ/三栄書房	¥8800	035106
96.1.26	卒業〜Debut〜PURE	SLG	シャー・ロック	¥7800	037184
96.1.中旬	闘牌伝　アカギ	B&T	マイクロネット	¥4980	035611
96.1	キャスパー	ACT	インタープレイ	¥6800	032310
96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	¥6800	032328
96.2.16	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	¥5800予	032816
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	029521
96.3	Vゴールサッカー '96（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321
96.春	ブルーフォレスト物語 これぞ「本格」!楽しみだ! テーブルトークゲームから、3DOのRPGへ。「本格」という冠をつけたい内容、そして奥の深さ。さあ、冒険の旅が待っている。ヴェルエルスとラクジットになってブルーフォレストの世界を堪能して下さい。	RPG	ライトスタッフ	¥6800予	025267
96.春	ザ・タワー	SLG	オープンブック	価格未定	023914
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	025542
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065
96	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	035335
未定	スターファイター	STG	スタジオ3DO	価格未定	035190
未定	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800	021792

SFC スーパーファミコン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.12	魔導物語　〜はなまる大幼稚園児〜	RPG	徳間書店インターメディア	¥9900予	004791
96.1.19	磯釣り　ー離島編ー	S&R	パック・イン・ビデオ	¥10800	010057
96.1.19	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	¥9980予	024350
96.1.26	スーパー野球道	SLG	バンプレスト	¥12800予	027880
96.1.26	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	¥12800	032263
96.1.26	平成軍人将棋	B&T	カロッツェリアジャパン	価格未定	036765
96.1.26	無人島物語	SLG	ケイエスエス	¥12800予	024741
96.1.26	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521
96.1.26	囲碁倶楽部	B&T	ヘクト	¥12800予	033278
96.1.31	RPGツクール2	VAR	アスキー	¥12800	035823
96.1.下旬	SDガンダム（仮）	PZG	バンダイ	¥8800予	031500
96.1	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	GBL	日本テレネット	¥11800	025909
96.1	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	¥12800	021831
96.2.9	将棋最強II　実戦対局編	B&T	魔法株式会社	¥10800	035301
96.2.9	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	¥9980	033308
96.2.9	Bahamut Lagoon	RPG	スクウェア	¥11400予	033057
96.2.23	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥9300	026247
96.2.23	G・O・D　〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ〜	RPG	イマジニア	¥11400	010511
96.2.23	バトルテック3050 メカ好きの人には、もうたまりません。 ボードゲームでも、アーケードゲームでも、小説やインターネットなど、「バトルテック」はあれこれ楽しめます。もちろん、スーファミでも。けっこうイケます。	ACT	アスク講談社	¥9800	029513
96.2.23	星のカービィスーパーデラックス		任天堂	¥9800予	037125
96.2.23	ガンハザード	RPG	スクウェア	¥11400予	027235
96.2.23	美少女レスラー列伝	SLG	ケイエスエス	¥12800	036277
96.2.23	蓬來学園の冒険!	RPG	J・ウィング	¥12800予	030791
96.2.下旬	京楽・三洋・マルホン Parlor! パーラー! 5 パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム（仮称）	GBL	日本テレネット	価格未定	035441
96.2	'96全国高校サッカー選手権（仮称）	S&R	魔法株式会社	¥9980予	032166
96.2	Jumpin' Derby	ACT	ナグザット	¥9800	035149
96.2	美少女戦士セーラームーンSuperS〜全員参加!!主役争奪戦〜	FTG	エンジェル	¥10800予	033685
96.2	アテナの家庭盤〜ファミリーゲームス〜（仮称）	B&T	アテナ	¥6800	036048
96.2	プロ棋士人生シミュレーション　将棋の花道	B&T	アトラス	¥12800	031119
96.2	スーパーファミスタ5	S&R	ナムコ	価格未定	036072
96.2	ダービースタリオン96	SLG	アスキー	¥12800予	034223
96.2	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
96.2	晦ーつきこもり	ADV	バンプレスト	¥12800予	032981
96.2	レナスII　ー封印の使徒ー	RPG	アスミック	¥11400予	005665
96.3.1	カオスシード〜風水回廊記〜	RPG	タイトー	¥9980予	010472
96.3.1	鮫亀	PZG	ハドソン	¥8980	008869
96.3.15	GTレーシング	S&R	イマジニア	¥10800	032034
96.3.15	峠・伝説最速バトル	S&R	ビーピーエス	¥10800	029271
96.3.下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇	GBL	POW	価格未定	026395
96.3.下旬	忍たま乱太郎2	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	031160
96.3	NFLクォーターバッククラブ '96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034738
96.3	DOOM	STG	イマジニア	¥12800	036005
96.3	ドラゴンボールZ　Hyper Dimension	FTG	バンダイ	¥10900予	034452
96.3	NEW　ヤッターマン「難題かんだいヤジロベエ」	ACT	ユタカ	¥9800予	030902
96.3	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	価格未定	033782
96.3	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥14800	021326
96.3	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	032581
96.3	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	034762
96.3	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980	008125
96.3	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	¥11800予	028541
96.3	銀河戦国群雄伝　ライ	SLG	エンジェル	¥10800予	030813
96.3	サウンドノベルツクール	VAR	アスキー	価格未定	036129
96.3	新機動戦記ガンダムW（仮）	FTG	バンダイ	¥9800予	028550
96.3	魔装機神　スーパーロボット大戦外伝	SLG	バンプレスト	¥12800予	033065
96.3	MASK　マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
96.3	厩舎物語　Stable Star（仮称）	SLG	コナミ	価格未定	028827
96.3	ファイヤーエムブレム	SLG	任天堂	¥9800	037133
96.3	牧場物語（仮）	SLG	パック・イン・ビデオ	¥10800予	025283

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	THOR	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007
96.春	パンツァードラグーン　ツヴァイ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036650
96.春	風水先生	ADV	HAMLET	￥5800予	024104
96.春	リンクルリバーストーリー（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033839
96.春	ワールドアドバンスド大戦略　作戦ファイル（仮）	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036668
96.春	AQUAZONETM for SEGA Saturn	SLG	9003 inc.	￥5800	031429
96.春	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261
96.春	ときめきメモリアル ~forever with you~	SLG	コナミ	価格未定	007030
96.春	ルナ　ザ　シルバースター	RPG	角川書店	価格未定	024031
96.夏	大運動会	SLG	インクリメントP	価格未定	033031
96	エンジェル　グラフィティ（仮称）	SLG	ソフトビジョン	価格未定	036757
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848
96	サクセス・ストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720
96	サッカー（仮称）	S&R	ソフトビジョン	価格未定	036749
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851
96	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903
96	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030422
96	パチンコ倶楽部	GBL	I.S.C	価格未定	036790
96	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826
96	ワールドカップゴルフ（仮称）	S&R	ソフトビジョン	価格未定	036731
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	価格未定	024449
未定	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020834
未定	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034746
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023761
未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	碁仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813
未定	時空探偵DD~幻のローレライ~	ADV	アスキー	価格未定	003387
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987
未定	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021814
未定	スポット3		ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	卒業S	SLG	NECインターチャネル	価格未定	037010
未定	誕生S　—Debut—	SLG	NECインターチャネル	価格未定	033561
未定	超兄貴　~究極無敵銀河最強男~	STG	メサイヤ	価格未定	032131
未定	テラクレスタ　NEO（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
未定	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	024830
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995
未定	ハードコア		ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036811
未定	ハイパーダービー（仮称）	SLG	CSK総合研究所	価格未定	036803
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	心霊呪殺師　太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	ポリゴンSLG（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
未定	ボンバーマンSS	ACT	ハドソン	価格未定	034126
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538
未定	マスターオブモンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
未定	モータルコンバットII　完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036994
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023728
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
未定	ビクトリーゴール'96	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033821
未定	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.1	ナムコマージャン　スパローガーデン	B&T	ナムコ	￥5800	029238
96.1.13	フローティングランナー	ACT	エクシングエンタテイメント	￥5800予	033448
96.1.13	水滸演武	FTG	データイースト	￥4980予	030856
96.1.13	マジカルドロップ	PZG	データイースト	￥5800予	032956
96.1.19	四神の巻（仮）	B&T	Vap	価格未定	034479
96.1.19	ポリスノーツ	ADV	コナミ	￥6800	033332

大人でも楽しめるアドベンチャーゲームの秀作!!

小島作品を見るといつも思うことがあります。「小島さんが映画を撮るときはちょい役でもいいからでたいな~」って。というわけで、この「ポリスノーツ」は1本の映画を見ているかのように目が離せないストーリー展開とハリウッドの役者みたいな登場キャラクターなど、楽しめるアドベンチャーゲームです。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.19	松方弘樹のワールドフィッシング	S&R	ビーピーエス	￥5800	031763
96.1.19	ライフスケイプ	SLG	メディアクエスト	￥6800	033472
96.1.26	NBA JAM　トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	035114
96.1.26	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	034771
96.1.26	DESCENT（ディセント）	STG	ソフトバンク	￥6400予	031810
96.1.26	デスマスク	ADV	バンタン電脳工場	￥7800	029734

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
未定	バトルスポーツ（仮称）	S&R	スタジオ3DO	価格未定	028690
未定	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	スタジオ3DO	価格未定	030007
未定	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189
未定	キャプテンクエーザー（仮称）	ACT	スタジオ3DO	￥6800予	029262
未定	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	￥8800	000574

SS サターン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.12	麻雀狂時代　コギャル放課後編	B&T	マイクロネット	￥8800	035041
96.1.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027090
96.1.26	ガーディアンヒーローズ	RPG	セガ・エンタープライゼス	￥5800予	023981
96.1.26	サイベリア	ADV	インタープレイ	￥6500	034541
96.1.26	ザ・ホード	SLG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	￥5800	023736
96.1.26	ロードランナー	PZG	パトラ	￥5800	035777
96.1.26	デスマスク	ADV	バンタン電脳工場	￥8800	034266
96.1.26	松方弘樹のワールドフィッシング	S&R	メディアクエスト	￥5800	033481
96.1.中旬	必殺パチンココレクション	GBL	サンソフト	￥6800	027511
96.1.下旬	ストリートファイター　ZERO	FTG	カプコン	価格未定	029858
96.1.下旬	でろ~ん　でろでろ	PZG	テクモ	価格未定	034274
96.1.下旬	天地無用！魎皇鬼温泉　湯けむりの旅	ADV	ユーメディア	￥8900	029823
96.1	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	￥5800	008338
96.1	プロ麻雀　極S	B&T	アテナ	￥5800	005681
96.2.23	サンダーホークII	STG	ビクターエンタテインメント	￥6800	036943
96.2.23	シーバス・フィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	￥6800	031577

フィッシングゲームの中でも究極のリアルさだ！

32bitらしい迫力でポリゴン魚と闘いましょう。アナタです！そう、アナタに遊んでほしい。そう思ってこのゲームは作りました。本物のルアーなども出て来るので、きっとどんな人でも感動できるんですが・・・でも本当はアナタに。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.23	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	￥6800	031364
96.2.上旬	提督の決断II	SLG	光栄	￥10800	014273
96.2	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	￥5800	006165
96.2	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005568
96.2	FIFAサッカー'96	S&R	EAV	￥5800	026000
96.2	くるりんPA!（仮称）	PZG	スカイ・シンク・システム	￥3980予	031704
96.2	ソニックウイングススペシャル	STG	メディアクエスト	価格未定	036692
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	￥5800予	009814
96.2	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	￥6300予	023353
96.2	PDウルトラマンリンク	PZG	バンダイ	￥6800予	033359
96.2	ヴァンパイア　ハンター	FTG	カプコン	￥6800	031879
96.2	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	価格未定	036439
96.2	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	￥5800	028860
96.2	ぐっすんおよよ	PZG	エクシングエンタテイメント	価格未定	037036
96.2	Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう！	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥6800予	023973
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	￥5800	034363
96.2	NINKU-忍空-	FTG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	019488
96.3.20	ハイパー3D対戦バトル GEBOCKERS	STG	リバーヒルソフト	価格未定	035874
96.3.下旬	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	価格未定	033791
96.3	慶応遊撃隊　活劇編	ACT	ビクターエンタテインメント	￥5800	029408
96.3	シェルショック（仮称）	STG	EAV	￥5800	029921
96.3	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	価格未定	036455
96.3	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	￥5800	031933
96.3	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	￥6800予	036871
96.3	レインドロップス	ADV	EAV	￥5800	024554
96.3	アイドル雀士スーチーパイII	B&T	ジャレコ	価格未定	031925
96.3	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.3	ドラゴンフォース	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	023990
96.3	HORROR TOUR	ADV	オー・シー・シー	￥5800	035556
96.3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	037150
96.4	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	034291
96.4	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	￥5800予	035025
96.春	ISTO E ZICO ~ジーコの考えるサッカー~ for Saturn	VAR	MIZUKI	価格未定	020869
96.春	餓狼伝説3　-遥かなる闘い-	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	037168
96.春	ゲボッカーズ	STG	リバーヒルソフト	価格未定	035238
96.春	スナッチャー	ADV	コナミ	価格未定	033341
96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555
96.春	ルパン三世　THE MASTER FILE for Saturn	VAR	MIZUKI	￥5800予	020851
96.春	ウイニングポスト2	SLG	光栄	価格未定	037095
96.春	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	価格未定	037087
96.春	GOTHA II・天空の騎士	SLG	光栄	価格未定	027961
96.春	ザ・タワー	SLG	オープンブック	￥6800	023931
96.春	三國志英傑伝	SLG	光栄	価格未定	037109
96.春	Jewels of Oracleオラクルの宝石	PZG	サンソフト	価格未定	036447
96.春	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201
96.春	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.春	3×3EYES~吸精公主~	ADV	日本クリエイト	価格未定	031968
96.春	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032280
96.春	大冒険~セントエルモスの奇跡~	RPG	パイ	￥6800	031984

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	032654
96.3	鉄拳2（名称未定）	FTG	ナムコ	価格未定	029246
96.3	バーチャル飛龍の拳（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734
96.4.26	Pandora Project -THE LOGIC MASTER-	SLG	Team Bughouse	¥5800予	035505

自分のプログラミングしたロボット達の熱い闘い。
「Pandora Project」は、プレイヤーが予めユニットに対しプログラムを組んで戦闘を行う、新機軸のシミュレーションゲームです。プログラムも「パレット」という部品を並べていくだけなので、初心者でも簡単にプログラムが作れます。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
96.4	ザ・心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥5800予	030988
96.4	信長疾風記　煌	SLG	ビーピーエス	価格未定	033154

信長登場！発売が待ち遠しい
戦国時代の激動のなか、信長の一代記をなぞるストーリーで、波瀾万丈のゲームです。どうぞご期待ください。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	ネオプラネット	SLG	マップジャパン	¥6800予	034355
96.5	アイドルプロモーション　すずきゆみえ	SLG	アルユメ	価格未定	034584
96.5	テンション（仮）	RPG	Vap	¥5800予	031011
96.6	JTCC（仮称）全日本ツーリングカー選手権	S&R	ビーピーエス	価格未定	033146
96.7	Top Gun	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	035840
96.8	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	価格未定	036986
96.10	爆走兄弟　レッツ&ゴー　PS版（仮題）	S&R	ビーピーエス	¥5800予	035076
96.春	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96.春	英語の鉄人　センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
96.春	Extreme Power	STG	プロファイア	価格未定	009610
96.春	X-Com:ENEMY UNKNOWN（仮）	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	033197
96.春	エンジェル グラフィティ ～あなたへのプロフィール～	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	027031
96.春	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585
96.春	世界地図の読み方'96（仮題）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
96.春	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070
96.春	DOOM	STG	ソフトバンク	価格未定	035122
96.春	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556
96.春	Noel	SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522
96.春	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792
96.春	ホタル（仮）	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774

パールとダイヤの駆け引きが面白い不思議なゲームです。
蛍の「パール」が、へんてこりんな「不思議空間」を飛び回る3Dアクションゲーム。お邪魔キャラの攻撃の中で隠された宝石を探し、運び、集めることが出来ればOK！運びにくさと、相棒の「ダイヤ」との駆け引きが面白いちょっと変わったゲームです。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	価格未定	008079
96.春	マッハGo Go Go	S&R	トミー	¥5800予	034169
96.春	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	価格未定	037061
96.春	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	FTG	サンソフト	¥5800	029769
96.春	キング　オブ　スタリオン（仮）	SLG	日本物産	¥6800	028347
96.春	ゲッPロボ	STG	ユーメディア	¥5800予	034614

なつかしいキャラクターかと思いきや?!
1970年代の合体ロボットアニメをモチーフにした、シューティングゲーム。昔なつかしい雰囲気です。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	三國志英傑伝	SLG	光栄	価格未定	030929
96.春	Jewles of Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	価格未定	036471
96.春	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150
96.春	パズルボブル2	PZG	タイトー	価格未定	031801

これゼッタイ買うぞ！
ビリヤード感覚での反射を利用した操作に面白さがある業務用「パズルボブル2」が、完全移植で登場！内容も「パズルモード」「CPU対戦モード」「2P対戦モード」と充実。

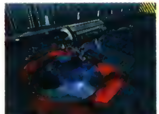
発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
96.春	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	¥5800予	022225
96.春	アークザラッド　2	RPG	S.C.E.	価格未定	030511
96.春	がんばれゴエモン　宇宙海賊アコギング	ACT	コナミ	価格未定	028819
96.春	キングアンドクラウン（仮称）		ネクサスインターラクト	価格未定	036773
96.春	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.春	スナッチャー	ADV	コナミ	¥5800	029327
96.春	それゆけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	価格未定	034231
96.春	レイク　マスター		ネクサスインターラクト	価格未定	036781
96.春	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344
96.夏	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	価格未定	035521
96.秋	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96.冬	バイオハザード	ADV	カプコン	価格未定	028983
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
96	うえるかむはうす	ADV	ガスト	¥5800予	028452
96	サクセス・ストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738
96	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
96	シェラザード伝説　黄金の帝国 vol.1　光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
96	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	031470
96	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890
96	チョロQ	S&R	タカラ	¥5800	024805
96	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	¥5800	026352
96	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030431
96	ハイパーツアー		スリーディ	価格未定	007510
96	アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～（仮称）	B&T	アテナ	¥5800予	031445

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.中旬	闘牌伝　アカギ	B&T	マイクロネット	¥4980	034631
96.1	アジャイルウォーリア	STG	ヴァージンインタラクティブエンターテイメント	価格未定	032859
96.1	カオス　コントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	030449
96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	¥9800	034525
96.1	ハイオクタン	S&R	EAV	¥5800	029955
96.1	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230
96.1	クマのプー太郎	B&T	小学館プロダクション	¥5800	027553
96.1	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	¥6800予	029297
96.1	SIDEWINDER	STG	アスミック	¥5800	031313
96.1	グリルロジック	PZG	翔泳社	¥2900	031682
96.2.9	ナムコミュージアム VOL.2	VAR	ナムコ	¥5800予	034550
96.2.23	アドバンスト　V・G	FTG	TGL	¥6800	036099
96.2.23	昇龍三國演義	SLG	イマジニア	¥5800	036501
96.2.23	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテインメント/HAMLET	¥5800予	027910
96.2.下旬	パペット　ズー　ピロミィ	VAR	ヒューマン	価格未定	032107

ピロミィのアニマルワールド！
自分の組み立てた動物を自然の中にかえし、その動物たちに会いに行くという夢のあるゲーム！さあ、あなたは自分の創った動物に会うことができるだろうか。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	宇宙豪商伝　爆裂商人		アステック21	価格未定	036854
96.2	全日本GT選手権　改	S&R	KANEKO	¥5800	036421
96.2	対決るみーず（メルヘンランド）	ACT	オクタゴンエンタテインメント	¥4800	033766
96.2	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥7800	030937
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	009806

君はこの波状攻撃に耐えきれるか。
デフコン5は95年末～96年始めにかけて全世界で発売予定。アメリカやイギリスで発売されるのは、もちろん英語版。リアルタイムの波状攻撃を受けながらいちいち辞書で調べるってのは、結構難しいぜ。1回やってみるとその難易度の高さは分かってもらえるはず。英語の苦手な君でも分かるように日本語版をつくっている。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	ドラえもん　のび太と復活の星	ACT	エポック社	¥5800予	035181
96.2	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥6800	024414
96.2	ビューポイント	STG	EAV	¥5800	024503
96.2	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	価格未定	023370
96.2	ブラッド・ファクトリー（仮称）	STG	インタープレイ	¥6800	034533
96.2	ブロキッズ	ACT	アテナ	¥5800予	031437
96.2	WORLD CUP GOLF	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	036218
96.2	リング オブ サイアス	ADV	アテナ	¥6800予	031453
96.2	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96.2	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	価格未定	036463
96.2	刻命館	SLG	テクモ	¥6800予	033502
96.2	実況チャンピオンレスラー	S&R	タイトー	¥5800	025658
96.2	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	¥5800	031895
96.2	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	¥5800予	010103
96.2	HARD ROCK CAB	STG	アスミック	¥5800予込	031411
96.2	ハイパークレイジークライマー		日本物産	¥5800予	034088
96.2	ブレイスタジアム	S&R	バンプレスト	¥5800予	035963
96.2	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥6800	028878

長い時間をかけて、じっくりつきあっていきたい1本です。
海外のゲームの素晴らしいところは、いつも新しいルールを生み出すそのクリエイティブな視点にあります。この「リターン・トゥ・ゾーク」も同様で、アイテムを使ったり数々の行動を決定するアクションインターフェイスは一度見て頂きたいシステム。いつも何かのゲームの焼き直しにうんざりの貴方には是非！



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	CG昔話　じいさん2度びっくり	ADV	アイディア・ファクトリー	価格未定	035912
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	¥5800	024872

新世代テキストアドベンチャーゲームが登場するぞっ!!
オリジナルのコンセプトを継承した驚異の対話性をもつシナリオシステムを採用。世界を歩きまわることができます。音楽はあの古代祐三氏と川島基宏氏が担当。ぜひ買って遊んで下さい。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	ヴォルケンクラッツァー　-審判の塔-	RPG	アスミック	¥5800予	031402
96.2	ワールドマッチゴルフ	S&R	ズーメックス	¥5800	010073
96.3.15	キュイーン	STG	メディアエンターテイメント	¥5800予	027898
96.3.22	メルティランサー	SLG	イマジニア	価格未定	023124

6人の美少女「メルティランサー」必見です！
かけ声とともにどこからともなく現れる6人の美少女達。彼女達はランサーと呼ばれる特殊警察部隊。君は銀河連邦保safe官として彼女達に指示を与え任務を遂行させなければならない。個性派ぞろいのランナーの扱いは一筋縄ではいかないゾ。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3.下旬	あすか120%スペシャル　BURNING Fest.	FTG	ファミリーソフト	¥5800予	033898
96.3	ウルフファング	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481
96.3	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	価格未定	024406
96.3	シェルショック	STG	EAV	¥5800	029963
96.3	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	価格未定	036480
96.3	ソニックウイングススペシャル	STG	メディアクエスト	価格未定	036706
96.3	ドリフトキング　土屋圭市&坂東正明　首都高バトル	S&R	ビーピーエス	価格未定	033138
96.3	放課後（仮称）	SLG	ビーピーエス	価格未定	032077
96.3	アイドル雀士スーチーパイII（仮称）	B&T	ジャレコ	価格未定	031887
96.3	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	¥6800予	031534
96.3	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030601
96.3	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	¥6800予	023949
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	¥5800	028355
96.3	美少女戦士セーラームーン　SuperS	FTG	エンジェル	¥5800予	032905
96.3	マクロス　DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	027227
96.3	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.3	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	¥6800	030996
96.3	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.3	名探偵　スチールウッドPS	ADV	アイディア・ファクトリー	価格未定	035904

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ファイアーウーマン 纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.夏	女神天国II	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837
未定	きゃんきゃんバニーDX		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845
未定	銀河お嬢様伝説ユナ FX	ADV	ハドソン	価格未定	027138
未定	上海 万里の長城	B&T	NECホームエレクトロニクス	¥6800予	005614
未定	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	¥8800	008834
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019

実写もいいぞ！
傑作シミュレーション「卒業」がついに実写で登場。しぐさによる心理描写も超リアル。興奮度ぐんとアップ！



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	天地無用！魎皇鬼FX	ADV	NECインターチャネル	価格未定	037001
未定	同級生 2	ADV	NECインターチャネル	価格未定	022969
未定	ときめきカードパラダイス	B&T	ソネットコンピュータエンタテイメント	価格未定	022888
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECインターチャネル	価格未定	022951
未定	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	¥8800	023035
未定	VOICE PARADISE	ADV	NECホームエレクトロニクス/アスク講談社	価格未定	032051
未定	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく		スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	ユナFX（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	030953
未定	レーシング（仮題）	S&R	日本物産	価格未定	004928
未定	虚空漂流ニルゲンツ	RPG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	037192
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005151

NEO・GEO ネオジオ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1.13	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	033022
96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036323
96	NEOドリフトアウト（仮称）	S&R	ビスコ	価格未定	036510
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	035246
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	024201
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027634

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96.2	ステークスウィナー GI完全制覇への道	S&R	ザウルス	¥7800	024902
96.2	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥7800	033014
96.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036315
96	NEOドリフトアウト（仮称）	S&R	ビスコ	価格未定	036528
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	027677
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123
未定	くにおの熱血闘球伝説	ACT	テクノスジャパン	価格未定	032841
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027626
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008532
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009

MD メガドライブ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	価格未定	033618

M-CD メガCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064

PC PCエンジン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	Dead Of The Brain 1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
96.春	てきぱきワーキン☆ラブ	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96.春	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804
96	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222
96	天外魔境III	RPG	ハドソン	価格未定	008851
未定	Jリーグ パワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139
未定	スチームハーツ	STG	TGL	価格未定	023345
未定	DE・JA	ADV	NECインターチャネル	価格未定	021148
未定	ぷよぷよCD通（2）	PZG	NECインターチャネル	価格未定	036978
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053

VB バーチャルボーイ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.29	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	¥5800	028606
96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	J・ウイング	¥5900予	028924
96.3	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	034002
96.春	スターシード	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800	021890
96.春	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800	021881
96	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
96	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	¥5300	025631
96	湾岸戦線RED CITY	STG	アスミック	¥5800	031381
未定	空とぶヘンリー	ACT	ヒューマン	¥5800予	032085
未定	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	¥5480	019755

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	フィッシュ・アイズ	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
96	LIPROS（仮）	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
96	TURF HERO（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030716
96	TEAM 47 GOMAN	FTG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	024163
96	天地無用！（仮題）	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899
96	チームトルネード 丸山自転車倶楽部作品 3D脱力アクション 『トンズラ君』	ACT	ソラン	価格未定	031852
96	MONSTER FARM（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030724
96	悪魔城ドラキュラX	RPG	コナミ	価格未定	031321
96	火竜娘	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	メール・プラーナ	SLG	ガスト	価格未定	028479
96	火竜娘	ADV	ガスト	価格未定	029653
未定	RPGツクール（仮称）	RPG	アスキー	価格未定	027570
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	ヴァルナホース（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	025101
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989
未定	NFLクォーターバッククラブ' 96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034754
未定	オーガリアン～亜人伝～	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	カボール・スクリーン		S.C.E.	価格未定	025615
未定	ギャラクシアン3	STG	ナムコ	価格未定	025755
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023744
未定	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991
未定	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	価格未定	003395
未定	Jumping Flash!2	ACT	S.C.E.	価格未定	030503
未定	ショックウェーブ アサルト	STG	EAV	¥6800	024481
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961
未定	Super Racer（仮）	S&R	ピーディ	価格未定	034347
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023671
未定	卒業～クロスワールド（仮称）	ADV	ハーティロビン/ソフィックス	価格未定	036722
未定	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191
未定	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	030341
未定	天地を喰らうII	ACT	カプコン	価格未定	033812
未定	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	価格未定	019585
未定	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク	価格未定	005592
未定	バトル オブ …（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	PAL 神犬伝説	RPG	東映ビデオ	価格未定	029319
未定	ファミスタ（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023086
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	プリンセスメーカー3	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061

うーん、はやく育ててみたい!?
制作快調（？）のプリメ３ですが、プレイステーション版ならではの特長や「３」で初めて採用したシステムなど、まだまだ秘密のネタが盛りだくさんです。今後にご期待ください。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ブルーフォレスト物語(仮題)	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	022063
未定	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
未定	ルパン三世 カリオストロの城	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
未定	Race Drivin' a Go!Go!	SLG	タイムワーナー インタラクティブ	価格未定	008206
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023710
未定	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818
未定	ロードラッシュ	S&R	EAV	¥5800	024457
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	エキスパート（仮称）	STG	日本物産	¥5800	028282
未定	競艇伝説	GBL	日本物産	価格未定	034096
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	VAR	ジョルダン	価格未定	028444
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966
未定	FLY（仮題）		エム・ディー・ビー	価格未定	036846
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	¥6800予	000094

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	ときめきカードパラダイス	B&T	ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥8800	034991
96.2.23	パワードールFX	SLG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	019291
96.2	バウンタリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	029424
96.3	アニメフリークFX Vol.3	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467

アニメファンにはたまらない！
アニメフリークシリーズ第１期の完結篇。ＰＣ－ＦＸだけのＯＶＡ「プライベート・アイ・ドル」の最終話、人気アニメの特集、声優さんの素顔など、アニメ映像が盛りだくさん!!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	スーパーリアル麻雀PV FX	B&T	ナグザット	価格未定	008478
96.3	MASTERS 遥なるオーガスタ 3	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043
96.3	ミラークルム	RPG	NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545
96.5	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.春	続・初恋物語 修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	TGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	Shivers	ADV	シエラ・パイオニア	¥7800	035688
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
96	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
未定	ジャングルゲーム	SLG	Witty Wolf	価格未定	022934
未定	ぶるんばのパレット	ADV	Witty Wolf	価格未定	022900
未定	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702
	WINDOWS95				
96.1.26	DOOMⅡ WINDOWS95版	STG	イマジニア	¥9800	034924
96.1	SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRESS)	STG	EAV	¥7800	032794
96.1	Rebel Assault Ⅱ	STG	マイクロマウス	¥9800	036188
96.1	THEXDER	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	034975
96.2.23	SIM town WINDOWS95版	SLG	イマジニア	¥9800	035572
96.2	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番～	VAR	EAV	¥6800	030210
96.3.20	琥珀色の遺言	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	035882
	大正浪漫に彩られるミステリーがWin95で蘇る。 大正ロマンの輝きに満ちた洋館を舞台として大ヒットした名作ＡＶＧがWindows95で遊べる!!ち密なストーリーはそのままにグラフィックスとサウンドをリニューアルしていよいよ登場。				
96.3.29	SPACE RUNNER WINDOWS95版	SLG	イマジニア	¥9800	035581
96.3	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389
96.3	Civilaization 2000	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033243
96.4	Star trek TNG:Generations	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033260
96.4	Magic:The Gathering	B&T	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033251
96.春	ロードランナー オンライン 完全日本語版	ACT	シエラ・パイオニア	¥7800	035718
96.春	AQUAZONE for Windows(Ver.1.5)	SLG	9003 inc.	価格未定	033677
	95上でもやっぱり魚は飼いたいよね。 ＡＱＵＡＺＯＮＥのバージョンアップ版が、ついに来春Ｗｉｎｄｏｗｓにも登場。Ｗｉｎｄｏｗｓ95対応、インターフェースの向上、スピードアップなど充実した内容です。				
未定	バーチャルプール	VAR	インタープレイ	¥12800	032808
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026778
未定	まねき猫の小判	B&T	TGL	価格未定	035939
	DOS/V				
96.1.26	LOST EDEN (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	034061
96.1.30	TFX EuroFighter 2000	SLG	イマジニア	¥9800	034959
96.1	INFELNO	STG	イマジニア	¥9800	028037
96.1	WING COMMANDER Ⅳ(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥7800	026701
96.1	ウィングコマンダーⅢ	SLG	EAV	¥12800	032751
96.1	EXTREME PINBALL(EA-EXPRESS)	VAR	EAV	¥6800	032743
96.1	Grand Prix 2 (World Circuit II)	S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026964
96.1	TOP GUN -Fire at will-	ACT	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026956
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥9800	026727
96.1	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800	026841
96.2.23	Kyrandia3 (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	034045
96.2	シェルショック	STG	EAV	¥9800	030139
96.2	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121
96.2	BIO FORGE PLUS(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥8800	032786
96.2	マジックカーペットDX	SLG	EAV	¥9800	026735
96.2	ファーランドストーリー	RPG	TGL	価格未定	036102
96.3.8	IRON ASSAULT (日本語版)	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	030872
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719
96.春	MECHWARRIOR2	FTG	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	032476
96	ハート オブ ダークネス	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030406
未定	CREATURE SHOCK (日本語版)	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	030864
未定	Golden Nugget		ビクターエンタテインメント	¥8800予	027812
未定	D/ZONE	ACT	イマジニア	価格未定	025003
未定	Hoops	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800	027791
未定	Monsterous City	ADV	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027839
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	030147
	FM-TOWNS				
96.1	アイドル雀士スーチーパイSpecial	B&T	ピング	¥7800	036021
96.2	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	019941
96.3	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027936
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565
未定	餓狼伝説2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371
	ETC PC9801、PC9821				
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476
96.2	U.S.ネイビー ファイターズGOLD	SLG	EAV	¥12800	026492
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484
96.3	マジックカーペット DX	SLG	EAV	¥12800	026506
	ETC マッキントッシュ、WINDOWS				
96.1.12	トッドとバズの大冒険	ADV	伊藤忠商事	¥4800	035254
96.1.12	BURN:CYCLE	ADV	伊藤忠商事	¥9800	035271
96.3.1	天地無用！ 魎皇鬼 ごくらくCD-ROM2	VAR	パイオニアLDC	¥7800	036081
	ETC WINDOWS、WINDOWS95				
96.1.12	A.Ⅳ.for Windows 10th ANNIVERSARY	SLG	アートディンク	¥8800	035530
96.1	Torin,s Passage	ADV	シエラ・パイオニア	¥7800	035653
96.1	Police Quest SWAT	SLG	シエラ・パイオニア	¥8800	035670
96.2.16	POWER CLIMB	SLG	ケイエスエス	¥11400予	031143
96.2	3×3EYES～三只眼變成～	ADV	日本クリエイト	¥8800	034304
96.3.15	Rema	ADV	ケイエスエス	¥11400予	036242

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ヴァーチャル ドッジボール	ACT	ヘクト	¥5800予	020877
未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
未定	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387
	GB ゲームボーイ				
96.2.23	クマのプー太郎	VAR	タカラ	¥3980	034568
96.2.27	ポケットモンスター	RPG	任天堂	¥3900	037044
96.2	バスフィッシング達人手帳	S&R	スターフィッシュ	¥9800	029360
96.3	風来のシレンGB	RPG	チュンソフト	価格未定	033511
	これからは、いつでもどこでも「不思議のダンジョン」 「不思議のダンジョン」中毒のキミに朗報。ＧＢにあのシレンが登場！やる度にプレイヤーのレベルが上がる「不思議のダンジョン」シリーズだからこそ、みんないつでもどこでもプレイしたかったハズ。やめられないならいっそのこと、旅に、移動に、連れてっちゃえ！これはもうポケットの中の携帯ダンジョン！				
未定	スーパーチャイニーズランド4	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	031186
	GG ゲームギア				
96.1.12	LUNAR	RPG	ゲーム アーツ	¥5800	032000
96.1.26	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028525
96.3	バーチャファイター (仮)	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036358
	LA レーザーアクティブ				
未定	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
	PC9801				
96.1.26	LOST EDEN	RPG	ビクターエンタテインメント	¥12800	036391
96.1	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059
96.1	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	005924
96.1	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥10800	034649
96.2.23	INFELNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
96.2.23	HAPOONII DELUXE PLUS	SLG	イマジニア	¥14800	035599
96.2	TUNED HEART	SLG	システムソフト	¥10800予	035513
96.2	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027928
96.3.8	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456
96.3	偽典・女神転生 ～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
96.春	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
96.春	アドヴァンスド パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥9000	036889
96.春	提督の決断 III	SLG	光栄	¥14800	036293
未定	英雄伝説IV (仮題)	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898
未定	開発コードネームVT (仮題)	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！ハハ艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
	PC9821				
96.1.下旬	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	¥12800予	004529
96.2.中旬	F-14 FLEET DEFENDER	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	035858
96.3.22	IRON ASSAULT	SLG	ビクターエンタテインメント	¥12800	036404
96.3.上旬	1942:ザ・パシフィック エアー ウォー (仮)	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	027006
96.3.上旬	1942:The Pacific Air War	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	035866
96.3	Kyrandia3 (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	036331
96.春	アリーナ ～カオスの杖～	RPG	ピング総研	¥12800	009547
96.春	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800	023795
	MAC マッキントッシュ				
96.1.下旬	インディジョーンズ アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥9800予	000906
96.1.下旬	X-Wing Collector' s CD	STG	マイクロマウス	¥9800	035220
96.1	スーパーウイングコマンダー	SLG	EAV	¥8800	030040
96.1	トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	019160
96.1	オレゴン・トレイル2	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	022306
96.1	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	035548
96.1	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800	026832
96.1	Star Trek TNG:A Final Unity	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033235
96.2.25	卒業R～Graduation REAL	SLG	バンダイビジュアル	¥8800予	028886
96.春	キングス・クエスト VII Ver.2 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	035742
96.春	ロードランナー オンライン 完全日本語版	ACT	シエラ・パイオニア	¥7800	035734
96	DUST (日本語版)	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009105
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414
96	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083
未定	スカル・クラッカー (日本語版)	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113
未定	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075
未定	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥7800予	031275
未定	リバース・オブ・ドーン	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030554
未定	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699
	WINDOWS				
96.1	メタルマリーンズ (仮)	SLG	マルチソフト	価格未定	036161
96.1	Grand Prix Manager	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033227
96.1	This Means War	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	030295
96.1	CivNet	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	030287
96.2	クイズバラエティブレインツイスター ～あなたの出番～	VAR	EAV	¥6800	030490
96.2	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672
96.3	アイドル雀士スーチーパイSpecial	B&T	ピング	¥7800	036030
96.3	オレゴン・トレイル2 (仮称)	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	031607

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	メリクリウスプリティ　for Windows	SLG	NECインターチャネル	価格未定	034835
96.春	声優監督シミュレーションスタンバイSAY YOU!	SLG	ヒューマン	価格未定	036056
96.春	キングス・クエスト VII Ver.2　完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	035700
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036951
	ETC FM-TOWNS、DOS/V				
96.1.26	メンゾベランザン	RPG	ケイエスエス	¥11400予	036234
	ETC X68000				
96.2	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	010081
96.3	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027944



スーパードンキーコング２　ディクシー＆ディディー

ジャンル別INDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

先取り! GAME NEWS

今月はドーンと16本!

気になる話題作の情報をキャッチ!

PS ●スポーツ&レース　Jコード033138

ビー・ピー・エス
発売日●96年3月未定
定　価●価格未定

ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル

細部まで再現された首都高で車をかっ飛ばす感触を味わう

ゲームと侮ることなかれ。車の動きは、限りなくリアルだ

■挙動に対するこだわり

平日は渋滞ばかりで、本来の機能を果たしていない首都高速道路、通称「首都高」。しかし週末の夜ともなると結構空いていて、スピードを競う走り屋達のメッカと化す。

94年に発売されたカーレースゲーム『ドリフトキング 首都高バトル'94』は、そんな首都高で繰り広げられる、走り屋達のバトルをテーマにした作品。最大の特徴は、車の挙動。たとえば車を左右に動かすとき、方向キーの左右をちょこんと入れれば車はほんの少ししか動かない。しかしグイッと入力すると、思いっ切り動く。しかも慣性の法則が働き、逆ハンドルを切って態勢を立て直そうとしても、なかなかうまくいかない。つまり、操作感覚が実車に近く、決して簡単なレースゲームではなかった。

しかしそのリアルさが、車にうるさい人達の心を捉え、ヒット作となった。そんな、いわゆる「カーマニア」向けの作品が、プレイステーションで登場する。

■より実車感覚を追求

舞台は首都高、愛車にチューンナップを施すなどの要素や、車のリアルな挙動といった部分は変わっていない。大きく変わったのは、車や背景がポリゴンであること。これにより、立体感やスピード感がアップ。より、実車を運転している感覚を楽しめるようになった。車の運転が好きな人には、たまらない1本になりそうだ。

車とコースにリアリティを見る



ゲームでは、実車をモデルにした車で首都高を走る。車のモデルと、見える風景が一発で分かる人は、かなりの通

景色に見とれるな!


夜の首都高を走ることも。夜景がとても美しいが、見とれているとタイムロスになる

車のプロ2人が監修

坂東正明



ゲームの監修を務めるのは、レーサーの土屋圭市氏と、レーサーとチューナーの2足のワラジを履く、坂東正明氏。ちなみに2人は、ゲーム中にも登場している。



土屋圭市

ここ数ヶ月でやったＲＰＧは、特に身を入れてた訳じゃないのにクリア時間がすごく早い。グラフィックは見違えるほどキレイになったけど…３年くらい前のＲＰＧってすげー面白かったなーと最近思ってます。(魚)

PS ●スポーツ&レース　Jコード034169

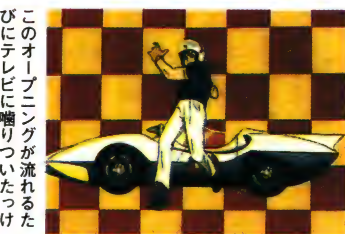
トミー
発売日●96年春
定　価●5800円(予)

マッハGoGoGo

風も震えるヘアピンカーブだって恐れずに走るぜGoGoGo!

■レースは毎回興奮の連続

ゴールを目指して道なき道を走り、レースをする。これだけなら、日本でも大人気だったアメリカのアニメ『チキチキマシン猛レース』を始め、いくつか似たようなものがある。ところがこの『マッハGoGoGo』では、主人公の車にスパイ映画顔負けの秘密機能が搭載されていた。それらを使い分けて、密林や洞窟、水の中まで走ってしまう。多くの子供に感動と興奮を与えた作品だった。



このオープニングが流れるたびにテレビに噛りついたっけ

■水の中って走れるの?

白いボディのマッハ号に乗りたいと、子供心に思った人は少なくないだろう。それがついにレースゲームとして実現される。登場するマッハ号のフォルムは昔のまま。しかも、ジャンプ機能や回転のこぎりといった、7つの機能も装備されるらしい。子供時代に興奮しながら見ていた人には、これだけでヨダレものだ。しかもコースの中には原作のように、水やパイプの中などを走る場所もあるとか。原作を知らなくても、十分に楽しめるだろう。

流線型で先の尖ったフォルム。タツノコプロ全盛期の、ノスタルジーを感じさせるボディ。心待ちにしているファンのためにも、1日も早く出て欲しい。



このホワイトボディに憧れていた子供達はかなり多かった

SFC ●アクション　Jコード026247

ヴィジット
発売日●96年2月23日
定　価●9300円

クーリースカンク

スカンク&スノーボード。ちょっと風変わりな真冬のアクション

■伝説のボードを求めて

ストックもなく、体全体を使うサーフィンさながらのバランス感覚。しかしそれゆえに、風を切る爽快感、雪上を滑るスピード感はスキー以上。それが、今人気急上昇中のウインタースポーツ、スノーボードだ。

この『クーリースカンク』は、そんなスノーボードを題材にしたスクロール型アクションだ。主人公のクーリーは、擬人化されたかわいいスカンク。間近に迫ったスノーボードの世界大会のため、クーリーは神秘のパワーを秘めた「伝説のボード」を捜す冒険にでる。もちろん、立ちはだかる敵もいる。世界征服をもくろむ悪の大軍団「BB団」も、伝説のボードを狙って動き出していた……。



スノーボード世界チャンピオンのクーリー(左)。恋人のナッシュ(右)は、冒険を手助けしてくるサポート役

■スペシャル・ギアって?

クーリーは、スペシャル・ギアという6種類の特殊アイテムを使うことができる。これは、クーリーの恋人であり、サポート役のナッシュが届けてくれるもの。ちなみにその効果はというと、空中浮遊のできるパラグライダー、高速移動のできるローラーブレード、空を飛べるジェットパックなど、多種多様。このスペシャル・ギアをうまく使いこなすことが、ゲームのポイントとなりそうだ。

バドラ。クーリーの行く手を阻む、BB団の総帥

SS ●シューティング　Jコード036650

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年春
定　価●価格未定

パンツァードラグーン ツヴァイ

命を感じるシューティング第2弾のキーワードは「成長」

■第2弾が早くも登場

ファンタジーと機械文明をミックスさせたような世界観。ドラゴンの背に乗り大空を駆けめぐるという、ゲーム性に覚える解放感。そしてこれらの雰囲気をプレーヤーに伝えるために、クオリティの高いCGによって描かれたゲーム画面。



今回はドラゴンが成長するので、親近感を覚えられそう

また翼を持つ生物は、撃たれると回転しながら落ちるなど、キャラクターに命が宿っていた。本当に生きていると思えたほど。95年3月に発売された『パンツァードラグーン』は、こんな要素が受け、大ヒット。サターンを代表するシューティングとなった。

その人気作の続編が、早くも発表された。

■今回のドラゴンは育つ

基本的なゲームシステムは、前作を踏襲。通常は、ドラゴンとその背に乗る主人公を後方から捉えた視点で、ゲームが進行する。また左右や後ろを向くこともできる。つまり左右360度にわたる攻撃が可能だ。

そして、今回のポイントはドラゴンが成長していくこと。ゲームが始まったばかりの頃は、ドラゴンは空を飛ぶことができない。しかしゲームが進むにつれ、大きくたくましく成長していく。どんな過程を経て育つか、楽しみなところ。



前後左右から、敵が押し寄せる。この猛攻をしのげるか!?

SFC ●ロールプレイング　Jコード027235

スクウェア
発売日●96年2月23日予
定　価●11400円(予)

ガンハザード
フロントミッションシリーズ

緻密な設定・ハードな世界観『フロントミッション』続編だ!

■今度もロールプレイング

これまでも何度か本紙で紹介してきたが、発売を間近に控え、もう一度おさらいしてみよう。

好評だった前作は、高低差のある戦闘シーンがウリであったが、この『ガンハザード』ではがらりとイメージが変わり、アクション性が強調された。もっとも前作同様、細部にわたって決められた設定と世界観は健在で、ドラマチック・アクション・ロールプレイングの名に恥じないものに仕上がっている。



劇的な展開は定評のあるスクウェアならではもの

主人公は野心家アーク大佐の陰謀に巻き込まれ、故郷ベルゲン共和国を追われたアルベルト。彼の復讐の旅を、プレーヤーは追体験することになる。

■ヴァンツァーを駆って

アルベルトが乗ることになるのが、ヴァンツァーと呼ばれる機動歩兵。戦闘シーンは、ヴァンツァーを直接操って敵と戦うアクションゲームになっている。プレーヤーの腕が試されることになるだろう。

ヴァンツァーには複数の機種と追加武装が設定されており、自分だけのオリジナルを作ることもできる。この自由度がファンタジーロールプレイングとは違う楽しみをプレーヤーに与えてくれるのだ。

イベント終了後には、新たに次の目的地が表示されるのだ

その昔、FCに『キング・オブ・キングス』なるシミュレーションゲームがあった。思えばシミュレーションゲームの面白さを知ったのも、あのゲームが初めてだった。ナムコさん、続編、又はリニューアルを出して下さい。期待してます。(ありがとう!原　辰徳)

五劫のすり切れ

PS ●シミュレーション　Jコード032522

パイオニアLDC
発売日●96年春
定　価●価格未定

ノエル

TV電話と電子メールが結ぶちょっと未来の恋の物語

■**突然届いたビデオメール**

女子高生との疑似恋愛をシミュレーションしたのがこの『ノエル』だ。ストーリーは現代よりほんの少し未来の話で、主人公は夏の海で出会った3人の女の子と、TV電話と電子メールを通じてコミュニケーションを深めていく。期限までにどれだけ仲を進展させることができるかが目的だ。


メインとなるTV電話による会話画面。アイコンに注目だ

■**3人の女の子**

これまでに発売された恋愛シミュレーションは、だいたい10人前後の女の子が登場し、賑わいのある作りとなっていた。しかし、このゲームで登場するのはたったの3人。だが、物足りなさを感じることはない。なぜなら、その分キャラクターが細部まで作り込まれているから、プレーヤーはよりいっそう思い入れを深くすることができるのだ。

ちなみに設定を少し紹介すると、主人公がコミュニケーションできる女の子は同じ女子高に通う仲よし3人組。うつり気でおしゃべりな清水代歩、メカおたくの岡野由香、人見知りのする佐野倉恵千。

CD-ROMの利点を生かして、彼女達は実に表情豊かにしゃべる。目的達成よりも、途中の会話の方が楽しめる。そんな感じのゲームだ。


ご機嫌斜めな代歩ちゃん。プレーヤーのアクションが重要

SFC ●シミュレーション　Jコード034223

アスキー
発売日●96年2月予
定　価●12800円（予）

ダービースタリオン96

サテラビュー対応で、ますます輪が広がる嬉しい予感

■**単純明解がいい**

競走馬育成シミュレーションの元祖、『ダービースタリオン』。同ジャンルが増えつつある中でも、その人気は相変わらず衰えることを知らない。競馬を知らなくても育成に熱中できる。知っていれば、より深く没頭できる。目指すべきは、ただひたすら強い馬を作ること。複雑な知識を必要としない簡易システムは、ものの見事にユーザーを引き込んだ。



当然新種牡馬も頭以上追加される。フジキセキは?

■**どのへんが96?**

『ダービースタリオン96』の最大の売りは、通信システムの搭載にある。サテラビュー対応で、種牡馬、繁殖牝馬、ライバル馬、騎手データと、毎年更新されるデータを受信できる仕組みになっている。

またセリ市を利用して、他のプレーヤーと馬の交換も可能となった。やり取りできるのは、当歳馬、2歳馬、繁殖牝馬の3種類。良血馬が欲しいとき、特定の血統が欲しいときなどに、相当利用できそうだ。もしかしたら、牧場経営風に生産だけのエキスパートなんてプレーヤーも出てくるかもしれない。

気になるのは賛否両論だった、厩舎システム。ローテーションパターンなどがどう改善されるのか?


サテラビュー受信システムがあれば、屋根にアンテナが

SFC ●スポーツ&レース　Jコード036072

ナムコ
発売日●96年2月29日
定　価●7980円

スーパーファミスタ5

シリーズは続くよどこまでも出るたびに機能が増えて嬉しいね

■**このスタイルの元祖だ**

ファミコン野球の代名詞とも言える『ファミリースタジアム』。デフォルメされたキャラクターと、ランナーの見える視点が、それまでのファミコンソフトにはない斬新なものだった。特に野球ファンを魅了したのが、実在の球団をモデルにしたところだろう。


新規のアメリカン球場はやたらと広いので打撃戦になる?

■**毎回新鮮なデータを使用**

年々変わる選手の成績を反映させて、新しいものが発売されるのは毎年恒例。しかもただ選手のデータを更新するだけでなく、毎回機能の変更や追加がされているのが心憎い。

近鉄時代の野茂投手のトルネード投法や、落合選手独特のバッティングスタイルなど、その年を代表する選手の動きを再現するあたり、さすが『ファミスタ』といったところだ。そして今作の『スーパーファミスタ5』では、イチローの振り子打法もそれらしく再現しているのだ。

今回の目玉ともいえる機能は、複数プレーヤーによる共同プレー。1人から4人が協力して対戦するなど、類を見ない試合の展開が期待できる。他にも選手のエディットや、お気に入り球団をひいきするなど、ファンが待ち望んだ機能の追加で発売が待ち遠しい。


イチローの振り子打法も、それらしく見えていい感じだ

PS ●格闘　Jコード034070

バンダイ
発売日●96年春
定　価●価格未定

ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE

自分の組み上げたロボが画面の中で闘う! 少年の永遠の夢を実現

■**模型がゲームに入り込む**

自分の目の前にあるロボットが、仮想空間の中で、激しい闘いを繰り広げる。かつて『プラレス三四郎』などのマンガの中だけで行われていた出来事が、現実のものになる。『ZXE-D』は、そんなゲームだ。


闘っているのは自分の前にあるロボ。もちろん対戦も可能
※画面は開発中のものです。

プレーヤーに供給されるのは、『ZXE-D』のCD-ROMと、15センチ程度のバトルロボのモデル。このモデルがメモリーカード代わりになり、ゲーム内にデータを入力。これで、画面上に自分の持っているロボが現れ、仮想空間でバトルを展開するわけだ。

■**自分だけのバトルロボを**

用意されているバトルロボは、全部で4体。ロボは上半身・両腕・下半身の4パーツに分かれ、それぞれをバラバラに組み替えることが可能。つまり全部で256通りのバリエーションから、自分の好きな1体を作ることができるのだ。

ゲーム中に登場するバトルロボはすべて『SF-3D』などで名高いメカデザイナー、横山宏氏の手によるもの。また搭乗するパイロットは漫画家の江川達也氏が担当し、さらなる独自性を楽しむことができる。

自分のロボがゲームに入り込む。自分のロボの夢を投影できるゲームになりそうだ。


闘いに勝ち抜けば、ロボの性能がさらにパワーアップ

五劫のすり切れ
お願いです。『サザエさん』を対戦格闘で出してください。サザエさんからタマはもちろんサブちゃんまで、登場する3D格闘ゲームをカプコンさん出して!!（こにし敦貴）

SFC ●ロールプレイング Jコード033057

スクウェア
発売日●96年2月9日
定　価●11400円(予)

バハムートラグーン

乗って、育てて、戦って。竜と築くパートナーシップ

楽しいこともつらいことも、ドラゴンと共に分かち合う

『バハムートラグーン』には、大きく分けて3つの楽しさがある。戦闘によってキャラクターを成長させる、ロールプレイング的な楽しさ。マップに部隊を配置し、敵部隊を倒すために戦略を練る、シミュレーション的な楽しさ。そして自分の好きなようにドラゴンを成長させる、育成シミュレーション的な楽しさ。

戦うときも移動するときも、側にはいつもドラゴンがいる。つまりゲーム中に感じる楽しさを、ドラゴンと共に分かち合うのだ。ドラゴンとのパートナーシップが芽生えてくるだろう。

果てしなく広い空の世界を、ドラゴンといっしょに駆け抜けて行こう!



ドラゴンの種族は多岐にわたる。好みのドラゴンはどれ？

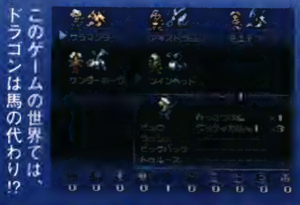
僕とドラゴンのビミョーな関係



いっしょに戦ったり、背中に乗ったり。いつも側にいるドラゴンは、もはやペットではない。大切な友達と呼ぶことができるだろう。

乗る

ゲームの世界となる「オレルス」は、空に大陸が浮かんでいる。このため大陸間を移動するときは、ドラゴンの背中に乗る。また、戦闘ではキャラクター1人につき1体のドラゴンに乗って出撃する。



このゲームの世界では、ドラゴンは馬の代わり!?

戦う

戦闘ではドラゴンに指示を与えて、戦わせることができる。ドラゴンは、火や水といった属性を持っていて、ドラゴンの属性がキャラクターが使う技の属性と一致すると、その威力は増大する。



命令は可能だが、細かな行動はドラゴン任せ

育てる

ドラゴンにエサを与えれば、どんどん成長していく。ドラゴンに好き嫌いはないので、武器や防具なども食べさせることができる。与えるエサの種類によって、ドラゴンのパラメータは変化する。



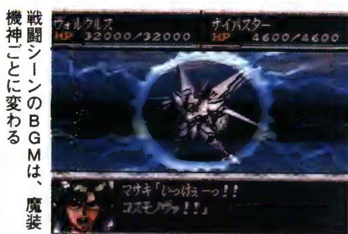
エサをケチると、強力なドラゴンにはならない!?

SFC ●シミュレーション Jコード033065

バンプレスト
発売日●96年3月未定
定　価●12800円

魔装機神 スーパーロボット大戦外伝

主役はオリジナルキャラクター シリーズの謎を明かす「真の外伝」



戦闘シーンのBGMは、魔装機神ごとに変わる

■ゲームのアクセント

懐かしのアニメロボット軍団が登場する人気シミュレーション、『スーパーロボット大戦』シリーズ。その第2作目からは、オリジナルキャラクターの魔装機神サイバスターとそのパイロット、マサキが登場。ゲームを盛り上げるアクセントとして活躍した。そして『スーパーロボット大戦EX』では、他の魔装機神のパイロット達も登場、地底世界ラ・ギアスを舞台に、アニメロボットとオリジナルロボット軍団の戦いが繰り広げられた。

■もう1つのロボット大戦

今回の作品に登場するのはすべて、サイバスターを筆頭としたオリジナルロボット。『スーパーロボット大戦EX』では語られなかった、ラ・ギアスの物語が明らかにされる。

戦闘システムは、基本的に『第4次スーパーロボット大戦』のものを使用。しかし地形の高低差や向きによる命中率の修正など、戦術システムが強化された。また、マップも斜め見下ろし型の視点になった。

シリーズを重ねるたびにだんだん個性が強くなっていった、オリジナルキャラクター達。彼らが巻き起こす、もう1つの「ロボット大戦」だ。



ユニットの能力は、パイロットの気に左右される

PS ●シミュレーション Jコード033502

テクモ
発売日●96年2月予
定　価●6800円(予)

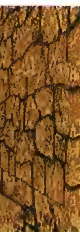
刻命館

さまよい込んだ人間どもから生命力を奪い魔神を復活させよ!

■逆の視点が新鮮だ

人知れぬ山奥にひっそりと建つ謎の館。そこにはいかなる望みも叶えてくれるという魔神がいるという伝説がある。館の名を『刻命館』。この館に今日もまた誰かがやってくる……。というのが、ゲームの大まかなストーリーだが、プレーヤーは魔神を倒しに来た勇者ではなく、彼を捕らえる館の主人となる。つまり、悪を倒す勇者とは正反対の役割を果たすのだ。

ゲームショップの売り場を埋めつくさんばかりの勧善懲悪の図式に飽きていた人は、2月の発売日を楽しみに待っていて欲しい。



罠が作動した瞬間！罠の位置まで誘いこむのが一苦労だ

■妨害工作は楽しい

罠をしかけたり魔物を使わして、館に侵入する人間を倒し生命力を奪う。一定量以上の生命力を溜めて、魔力を増大させ魔神を復活させるのがプレーの目的。それぞれの人間の個性を見極めて、着実に追い込んでゆくのは密やかな楽しみがある。

館に侵入してくるのはさまざまな人間であり、忍者のような特殊能力を備えている者もいる。プレーヤーは館の主人なので、どんなひきょうな手段を使ってでも彼らを倒さねばならないのだ。すべては魔神復活のために。



欲の深い冒険者には、宝箱に偽装した魔物をけしかけろ！

週刊少年マガジンの「特攻の拓」をゲーム化してほしいです。(外道)

SFC ●ロールプレイング　Jコード027243

スクウェア
発売日●96年3月9日予
定　価●9800円(予)

スーパーマリオRPG

武器なんていう物騒なものに今度のマリオはどう立ち向かう?

■マリオが再び冒険に出る

マリオと言えば、ゲームの世界でもっとも有名なキャラクター。初登場から10年を経た今では、何作ものシリーズ作品が発売され、独自の世界観が形作られていると言っていいだろう。

このゲームは、そんな「マリオワールド」の集大成とも言える作品だ。ピーチ姫やクッパ、ヨッシーといったオールスターも総登場。新たな敵カジオーを相手に、今度はロールプレイングで、再びマリオの冒険が繰り広げられるのだ。

■まったく新しい展開が

『スーパーマリオRPG』には、当然数多くの新キャラクター達が登場する。ジャンプが苦手なカエルのマロ、スターロードからの使者ジーノ、事情通のカエル仙人に謎の海賊ジョナサン・ジョーンズ……。その誰もが、マリオワールドの雰囲気を壊すことなく、新しいストーリーを盛り立てていくのだ。

そして、今度の相手となるカジオーが率いるのは、弓型の体を持ったユミンパを始めとする、武器をモチーフにしたキャラクター達。今までのマリオワールドには、武器なんて物騒なものは一切なかったはず。今までにない展開が待ち受けているのは間違いない。

願いをかなえるスターロードの危機は物語のポイントだ

物語の序盤で、ともに冒険する仲間、マロと初めて出会う

PS ●アクション　Jコード033774

パイオニアLDC
発売日●96年春
定　価●価格未定

ホタル

不思議空間。そこは、かつてない不思議な感覚が満喫できる場所

■不思議空間を冒険

これは今から2000年も昔の物語。天にきらめく星々を統治する、星の女王。その次期女王候補に選ばれた小熊座のパール。女王となるために与えられた試練は1つ。試験会場となる不思議空間で、宝石に姿を変えた12人の女神を見つけ出し、元の姿に戻すこと。……こんなバックストーリーをもとに、プレーヤーはパールを操り、不思議空間を冒険することになる。

■風変わりなシステム

「3次元の自由空間の移動」。それが、このゲームの最大のテーマ。ポリゴンゲームの代表作『バーチャファイター』『リッジレーサー』とはまた一味違う、キャラクターを支点に、360度の空間移動ができるアクションだ。このため、プレーヤーは向きたい方向――あらゆる方向を捉えることが可能というわけ。

また、このゲームにはダメージという概念が存在しない。「宝石を集める」。その目的だけに集中させるためのアイデアで、代わりに厳しい時間制限がもうけられるとのことだ。

気になる発売日は、来年の3月～4月を予定。いったいどういったプレー感覚になるのか。興味の尽きない不思議な作品だ。

ノーダメージシステムの珍しいアクション

この画面が360度に動く。操作感覚を早く味わいたい

SFC ●シミュレーション　Jコード033308

コナミ
発売日●96年2月9日
定　価●9980円

ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～

努力してこそ女の子と付き合えるやけに現実味があって困るなぁ

■全機種制覇も夢じゃない

94年にPCエンジンで発売されて以来、爆発的人気を誇る『ときめきメモリアル』。文系、理系、運動系など、個性的な女の子達が10人以上も登場。女の子のタイプが幅広いので、好みにうるさいプレーヤーでも満足できるだろう。高校時代に忘れてきたものを取り戻せるようで、高校生より上の年齢層から特に支持を受けているゲームだ。

■移植にはアイデアが光る

その自分自身を磨く育成シミュレーションが、プレイステーション版に続き、スーパーファミコンにいよいよ登場だ。システム的にはPCエンジン版からの移植。選択肢やアイコン、映画やコンサートのタイトルなど、ほぼコンパチだ。また、登場する女の子の人数もそのまま。このゲームに憧れていた、スーパーファミコンユーザーには嬉しいかぎりだ。ところで、ファンなら音声データの有無が気になるところ。これは残念なことに、すべてカットされている。その代わり、おっとりした性格の子のセリフは表示速度が遅かったり、甘えた声のセリフは丸い文字で表現していたりする。雰囲気を壊さず容量の差をカバーする、技ありの移植に期待度は大きい。

演劇部の舞台や科学部の実験ショーなどは新しくなった

声が聞こえそうな朝日奈夕子の猫なで声は丸文字で表示だ

PS ●シューティング　Jコード025755

ナムコ
発売日●未定
定　価●価格未定

ギャラクシアン³

ワンダーエッグの人気ブースが家の中に飛び込んでくる!

■もはやアトラクション

ワンダーエッグや、ナムコ直営店でしか見られないシューティング『ギャラクシアン³』。プレーヤーは、スクリーンに次から次へと現れる敵を、照準を合わせてビーム砲で撃墜する。

一番の特徴は、最大28人でプレーが可能という点。大画面の中で何発ものビーム砲が飛び交い、敵戦闘機を撃破していく様は圧巻の一言だ。もっとも、多人数でプレーできるとは言え、必ずしも協力しあうわけじゃない。狙っている敵を相手に撃たれると、思わず隣の砲座に照準をセットしたくなる。撃墜数を競うか、クリア優先でプレーするかで、楽しみかたがガラッと変わる作品だ。

■プラスアルファの要素も

こんなゲーム性を持つシューティングが、プレイステーションで発売される。ハードの能力を最大限に利用し、クオリティの高いCGを忠実に再現。画面サイズもアーケード版と同じ9:16のワイドサイズで表示される。またマルチタップを使った、多人数同時プレーも可能になっている。オリジナルの迫力を、家庭でも再現しようという試みが感じられる作品だ。

現在、開発がスタートしたばかりで、詳細については まだ明らかにされていないが、オリジナル要素が追加されるらしい。これについては、続報が待たれる。

とにかく、画面中に敵がいっぱい出現する。ひたすら撃つのみ!

部屋を暗くすれば、臨場感が倍増すること間違いなしだ

先取り!GAME NEWS　シミュレーション　ロールプレイング　アクション　シューティング

五・七・五のすり切れ　メガドライブ+メガアダプター+3Dメガネで『3Dスペースハリアー』をやっている人いますか? 7年ぐらいやっていて3面のボスがたおせません。ライフワークになりそうなゲームです。(八宝美人)

年末年始の混沌としたゲーム市場からベストチョイスをしたいと思っているあなた。そんなあなたにじゅげむ編集スタッフ面々の意見を聞きながら、編集長自らがアドバイス。

じゅげむ編集長のゲーム選択ガイド 今月はこれで遊べ

12月1日午前0時、秋葉原のショップ、メッセサンオー前はバーチャ2を求めて約600人の行列。そこに現れた警官「何だこの騒ぎは！ ウィンドウズ関係か?」だって。ブー。今月はこれで遊べ!!

95年が過ぎ去る前に今年のベストゲーム

いよいよ95年ともさよなら。とにかく今年はいろんなゲームで遊んだ。で、良いの悪いの評価はさておいて、個人的によく遊ばせてもらったゲーム・95年のトップ5の発表だ。

最近のタイトルでは『バーチャコップ』（セガサターン）がお気に入り。銃が付いているのに安くてお買得。おまけに、アーケード版に比べてこれっぽっちも見劣りしない。ホント、完成度はダントツってかんじ。わが家の来客接待用ゲームなのだ。

同じくサターンの『ラストグラディエーターズ』。明らかにいままでのピンボールゲームのクオリティを突き破った、と思った。作りが親切だし、手軽だし、なにより雰囲気がすごくいい。フリッパーもボールも動きがぜんぜんウソっぽくない。コレに出会ってから本物のピンボール台を見る目まで変わってきたくらい。

もうじき続編が発売される『RPGツクール SUPER DANTE』（スーパーファミコン）にもとことんハマった。人が作ったやつもいっぱい遊ばされたけど……。元のパソコン版に比べると細かい作りは追求できないんだけど、ゲームを作る楽しみはとことん味わえる。3カ月かけて完成させた「編集長チョット！」は自信作！ 容量をめいっぱいまで使っちゃったもんね。

となりに奥さんがいるとちょっとやりづらいけど、『ときめきメモリアル』（プレイステーション）は楽しい。TVゲームでこんな気持ちにさせてくれるなんて、それだけでもジーンときちゃう。恋を忘れた中年男のオアシスだ。ねっ、片桐さん。

民放TV中継がなくて寂しいNFL。その代わりと言ってはなんだけど、『テクモスーパーボウルⅢ』（スーパーファミコン）もよく遊ぶ。フットボールのルールはこれで覚えたようなもんだからなあ。ちなみに、今年の社会人フットボールで、ウチのリクルート・シーガルズが強いんだよ。

この5本が今年の個人的なベスト。じゅげむ創刊1年のハードワークを支えてくれたユンケル効果絶大のゲームたちでした。

ちょっと少ないけど注目作品4タイトル

てなところで今月の概況。どうも年末の激しい商戦が終わった後の、のどかなひとときといった感じ。先月のような超目玉はない。でも、そんな中でもキラリと光る佳作ゲームがちらほら。

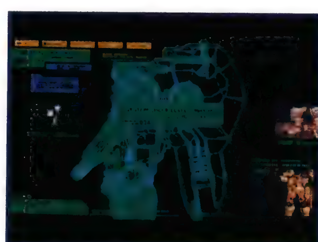
まずは『ストリートファイターZERO』（プレイステーション）。オリジナルは業務用で、移植レベルとしては最高峰だ。気にならない程度におさえたロード時間を含めて、現在のカプコンCDロム技術を結集したゲームだといえるだろう。機能や技などの盛り込みすぎで『ストリートファイターⅡ』シリーズが持っていた、あの味が薄まってしまっている感はあるものの、このシリーズのテイストを愛する人には絶対に遊んでおいてほしい。できればジョイスティック付きでね。

『セガラリー・チャンピオンシップ』（セガサターン）も非常に高いレベルの移植作品だ。『バーチャファイター2』並の移植度といったらわかってもらえるだろうか。ポリゴンが欠けることもないし、対戦やタイムアタックもある。ハンドルコントローラーで遊べばなおよい。

プレイステーションの注目作2タイトル、『ポリスノーツ』と『闘神伝2』は、現時点でサンプル版がまだどこにも公開されておらず評価できない。けど、取材などを通じて見た限りでは、期待できる内容に仕上がりつつあるみたい。


ストリートファイターZERO
■カプコン■PS版12月22日／5800円・SS版1月下旬発売／価格未定


セガラリー・チャンピオンシップ
■セガ■12月29日発売
■5800円■セガサターン


ポリスノーツ
■コナミ■1月19日発売
■6800円■プレイステーション



闘神伝2
■タカラ■12月29日発売
■5800円■プレイステーション

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション
『カルネージ・ハート』のみちょっと手間のかかるゲームなんだけどね

注目タイトルはアートディンクの『カルネージ・ハート』(プレイステーション)か……。ロボットを作って、指示を与える戦略型のゲームなんだけど、ロボット作りがなんといっても大変。おまかせモードもあるにはある。でもやっぱり自分で作らなくちゃ面白味はないし、1体を作り上げるのに4時間くらいかかってしまう。ちょっと操作がたるいところもあったりする。でも、この手間を惜しいと思わない人にとっては宝物級の価値がある。僕はテーマが気に入っているので、続編が遊びやすいゲームになっていたらいいなと思う。

ロールプレイング
『デビルサマナー』は人を選ぶかも大作『幻想水滸伝』と感動的な『聖夜物語』

今月のビッグタイトルロールプレイングゲームといえば『真・女神転生 デビルサマナー』(セガサターン)だけど、いつも通り、誰にでも勧められるゲームとは言い難い。より高みを追求した合体、よりドギツくなったシナリオなど、マニアなら喜ぶことができる内容だけどフツーのファンだと抵抗を感じるかも。僕のようにあてずっぽに悪魔を連れてきていいかげんな合体ばかりやってるとどんどん弱いやつしかいなくなっちゃう。攻略本は必要ね。

コナミ発の大作『幻想水滸伝』(プレイステーション)はたっぷりと時間をかけて遊びたい。総勢100人以上の味方キャラクターが登場する物語は壮大だ。クリアには50時間以上かかるらしい。

今月は優秀な作品を2本生み出しているPCエンジン。1本はパズルゲームの『バザールでござーる』、そしてもう1本がこの『聖夜物語』だ。固定モンスター以外との戦闘を省いてあるため、面倒な稼ぎなどの作業が必要ない。そのぶんストーリーに集中して遊べる。物語の展開も面白い。主人公は捨て子なんだけど、拾ってくれた親によって主人公の職業が決定する。

アドベンチャー
神秘的な味わいの『土器王紀』とコワーイお話『ざくろの味』

前ページで触れた『ポリスノーツ』以外にも魅力的なラインナップが2本。

『土器王紀』(プレイステーション)はサイバーMYST和風味といった感じ。物語設定上、主人公は異世界から召還され、土器の王様を復活させる役目。で、会話相手となる土器たちに話しかけてもリアクションが言葉になっていない。だからこそ想像力をかきたててくれる。表情や仕草で相手の意図を読み取っていく。目的意志を持つのではなく、「これは何だ?」と思う好奇心が物語を先に進めてくれる。

『ざくろの味』(スーパーファミコン)は、ホラーっぽい表現が巧みなアドベンチャー。大惨事に陥ったときの人間の心理をうまく表現したシナリオにすごみを感じる。ゲーム自体は、最近とみにタイトルの増えてきた『かまいたちの夜』タイプ。

アクション
『ミッキーとドナルド』と『ロックマンX3』カプコンアクション2本そして『ファイアーメン2』

安心して遊べる『ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3』(スーパーファミコン)は、着実に「完成度の高い横スクロールアクション」との評判を得ているシリーズ最新作だ。今回もまた「キャラクターものにいいゲームはない」っていう定説を撃ち破ったのはこのシリーズだったんだなと実感させてくれる。前作で取り入れた2人同時プレーもあり、内容としてはいつも通り。つまり、比較的簡単ながら、手ごたえもあり、アクションファンでもプレーしたくなる魅力的なポジションをキープしているわけだ。

同じカプコンから『ロックマンX3』(スーパーファミコン)も発売されるが、こちらもいつも通り。難しい。いつもはわき役でしか現れないゼロを使えるのもちょっと楽しい。本家シリーズに比べて『X』シリーズはちょっと硬派なかんじがして好きだな。

プレイステーションで発売される『ザ・ファイアーメン2 ピート&ダニー』はスーパーファミコンのヒット作続編だ。2人プレーが可能になった。前作よりもドラマ性を追求した作りが印象的で、マルチエンディングも良い。

格闘
目玉2本以外にはCD版の『サムライスピリッツ』

前ページで触れた『ストリートファイターZERO』と『闘神伝2』以外だと、先月カートリッジ版を取りあげた『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』(NEO・GEO)のCD版リリースがあるくらいだ。

シューティング
難しい『キリーク2』バーチャルボーイの『インベーダー』

『キリーク・ザ・ブラッド2』(プレイステーション)は1作目とは趣の異なるゲームだ。難度は高い。シナリオは前作より練られている。ロボット独特の重みがポイントだった前作に比べるとダッシュ機能などが付いて、プレー自体は軽やかになった。何度もやられて回答が見つかるような作りはちょいと厳しいけど。

バーチャルボーイの『スペースインベーダー ~バーチャルコレクション~』は、オリジナル版にそのままパースをかけたかのような構成だ。その単純な作りが逆に効果的で、あの伝統的な雰囲気がガラッと変わった。新鮮な気持ちで遊べる。

スポーツ&レース
親切機能ついたけど『オーガスタ3』はちょっと難しいかな

『セガラリー・チャンピオ

土器王紀



■バンプレスト■12月22日発売
■5800円■プレイステーション

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3



■カプコン■12月8日発売
■9800円■スーパーファミコン
©1995 Disney Produced by CAPCOM CO.,LTD.1995

バザールでござーるのゲームでござーる



■NECホームエレクトロニクス■1月発売
■7800円■PCエンジン

SHORT WARP



■WARP■12月22日発売
■2840円■3DO

ンシップ」以外だと、ゴルフゲームの『MASTERS New遙かなるオーガスタ3』(スーパーファミコン)が挙げられる。もはやおなじみとなったシリーズだ。ショット前に念入りに打ち方を決めるのがいままでのシリーズ作品の特徴だったけど、イージーショット機能を使えば、ファミコンの『マリオオープンゴルフ』のように手軽に打てるようになった。ただし、ゲームを通じて見ると難度の高さはどうしても気になってしまう。

パズル
とにかくよくできているのが『バザール』です

『バザールでござーるのゲームでござーる』(PCエンジン)は、もう1年早く発売されていたら現在のPCエンジンの状況も変わっていたのでは？と思ってしまうほどよくできたゲーム。あのCMそっくりの雰囲気に思わず顔がゆるみまくり。ミスしたときでも、「バザールでござ～る」と、あのおなじみのシーンが出てくるなどキャラクターの味を存分に表現しているのだ。ゲーム自体は『レミングス』タイプ。

ボード&テーブル
スゴロクタイプの『商人よ～』『オセロ』もヨシ

『商人よ大志を抱け』(スーパーファミコン)は安心して遊べる。船であちこちの港を回って、貿易などをこなすスゴロクゲームだ。テンポがよい。ただ、コンピューターの思考がちょいと弱めなので、対戦向きだといえる。4人まで同時プレー可。

『オセロワールド』(プレイステーション)には従来のタイプ以外に、まったく新しいタイプのオセロゲームも含まれている。「エイティエイト」という、八角形で88マスの盤上で新しい戦略を楽しめる。角が8つもあるんだから、そりゃもういつものオセロとは大違い。通常のオセロモードも、さすがオリジナルを販売しているツクダオリジナルだけあってヘルプ機能などの環境面も充実している。

バラエティ
ゲームの集合体『SHORT WARP』は手軽に遊べる

ミニゲーム集の『SHORT WARP』(3DO)には単純なゲームが9つも入っている。ちょっと魅力的なオマケゲームがつまった福袋みたいなソフト。「ちょっとだけ」にはもってこい。特に、画面に表示された通りに十キーと3つのボタンのどれかを押すだけのゲームは単純で熱中できる。他にもオリジナルの落下型パズル、WARPから発売されるゲームの体験版などもあり。値段が安いこともありお得である。

アドベンチャーゲームがじっくり遊べそう
パソコンゲームセレクション

いいアドベンチャーがいっぱいいって感じ

アドベンチャーゲームが豊作だ。『リトル・ビッグ・アドベンチャー』(DOS/V、PC-9801・9821、FM-TOWNS)は世界的にヒットしているタイトルだ。ポリゴン処理のキャラクターはとにかくよく動く。独裁者からある惑星を救う物語で、奇妙なキャラクターもいっぱい出てきて愉快だ。ちょっとすんなりと展開しない部分もあったりするけど。

『トータル・ディストーション』(WINDOWS、MAC)は、音楽好きな人にはうけそう。目的はミュージックビデオを作ること。異次元空間の塔に住む主人公がビデオを作って売り込んだりする。ゲーム内には50曲以上のオリジナル曲が収められている。これがメタル、パンク、テクノといった風で、ノーマルなロックしか聞かない人やオジサンなんかにはちょっと抵抗があるかも。塔の中での生活、塔の外での行動なんかもハチャメチャで愉快。

DOS/VとWINDOWSの両バージョンがリリースされる『PHANTASM』。ホラーものだけど構成が緻密。ホラー映画のような誇張した恐怖シーンの連続といった展開ではなく、きちんと練られた物語のもと恐怖シーンへとジワリジワリと進んでいくので非常にコワイ。7枚組の大作だ。

冒険タイプもあったりします

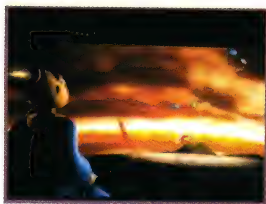
7年がかりの開発で、ようやく発売に至ったのが『STONEKEEP』(DOS/V)だ。リアルタイムの3Dロールプレイングゲーム。敵の数も多く、迷宮に響く音や迷宮そのものの描写など、きめ細かい作りが興味をそそる。

名作『ザナドゥ・シナリオ2』の復刻版となる『REVIVALザナドゥ2リミックス』(PC-9801・9821)。アクションとロールプレイングゲームの融合したゲーム性は当時大きな支持を得たものだ。このバージョンでは新マップを取り入れている。さらに、難度もやや落としているようだ。

その他の好タイトルを2本紹介しましょう

『THE INCREDIBLE MACHINE VER3.0』(WINDOWS)が面白い。ボールがスイッチ上に落下してライトがついて虫めがねに光が集まって導火線に火がついて……といったように、仕掛けの組み合せで大きなからくりを動かす。150問もあるのでやりがいもある。ちなみに、同じくWINDOWS版の『もっともっとインクレディブルマシーン』はバージョンと発売元が違うが、大筋は同内容。

『ウォークラフト』(DOS/V、PC-9801・9821、MAC)は『コマンド&コンカー』を簡単にして、人間とオークの戦いをテーマにした手軽な戦略型ゲームだ。初心者にはもってこいの単純さを持ちながら、長く遊べそうでもある。


リトル・ビッグ・アドベンチャー
■EAV■発売中■12800円■PC9821・DOS/V版・FM-TOWNS


トータル・ディストーション
■NECインターチャネル・BMGビクター■発売中■9800円■WINDOWS・MAC


Revivalザナドゥ2 リミックス
■日本ファルコム■発売中■8700円■PC9801・PC9821


ウォークラフト
■インタープレイ■発売中■12800円(PC9821)・9800円(DOS/V・MAC)

TV GAME

TV ゲーム 12-1月

TVゲームハード

寿現夢はゲームをハード別に
この順番で掲載しています
スーパーファミコン 67本
3DO 11本
サターン 40本
プレイステーション 62本
PC-FX 4本
NEO・GEO(NEO・GEO CD) 2本
メガドライブ(メガCD/スーパー32X) 2本
PCエンジン 3本
バーチャルボーイ 5本
ゲームボーイ 5本
ゲームギア 6本

シミュレーション プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション 様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘 タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング 狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル 囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ 占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

12月1月発売のTVゲーム情報

95年11月25日の時点で12月・1月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

ゲーム情報の見方

対応ハード ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価 (込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング
リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII ～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。


風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている?

SFC ●シミュレーション Jコード024741／バッテリーバックアップ

ケイエスエス
発売日●96年1月26日
定　価●12800円(予)

無人島物語

飛行機事故で漂着した無人島…文明世界には帰りつけるのか!?

■新型シミュレーション
このゲームは「サバイバルライフシミュレーション」という新しいジャンルを開いた、パソコンの同名ゲームを移植したものだ。都市開発シミュレーションと育成シミュレーションの中間に位置するようなゲーム展開は、新鮮な面白さを提供してくれる。

■結構しぶとい主人公
原因不明の事故によって飛行機が墜落。乗り合わせていた主人公が事故のショックから目覚めると、そこは無人島だった。プレーヤーは主人公を動かし、無人島でのサバイバルライフを始めなければならない。主人公は目覚めたその日に、即席で小屋を作ってしまうほどの根性の持主。その根性で何とか文明世界に復帰するのだ。

ゲームの流れは1日の行動指針を立て、それを実行することを繰り返す。漂着者を何人か見つけると、複数のパーティーに分かれて行動することが可能になる。

この時にはまだ、あんな事故が起こるとは……

■文明世界への帰還の道
主人公が島の探検を続けると、5人の漂着者が次々と見つかる。そのメンバーたるや主人公を入れて男2人に女（女の子も）4人。自分以外の男はオッサンだから、これが江ノ島の海とかならば大ハッピーだ。

しかしここは無人島。こんな状況では上手く気持ちが噛み合わず、相性の悪い者同士では争い事が起こることもしばしばだ。

そういったことを考えに入れて、それぞれにふさわしい仕事を割り振り、無人島内にあるさまざまなアイテムを駆使して文明生活を維持しよう。そして生活を安定させ、手元にあるアイテムを組み合わせて脱出のための道具を作るのだ。

無人島に逃避したい人でも十分楽しめるはずだ。

目覚めれば白い砂浜、そこは無人島だった。

●サバイバルのススメ●

まずは住居を整えろ
ゲームを始めて最初にやることが、拾った食料や水を使えるようにすることだ。他の漂着者が見つかると、それぞれこの中でくつろぐ姿を見る楽しみもある。

島内探検に出かけよう
なにを置いてもしなければならないのが、島内の探検だ。疲れたら身体を休めつつ、歩き回って役立つアイテムや他の漂着者を見つけなければならない。

ついに漂着者発見！
探検を繰り返すと、全部で5人の漂着者を発見することができる。長い孤独な生活の後、女の子に出会おうものなら……。とにかく最初の山場だ。

SFC ●シミュレーション Jコード032263／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

信長の野望・天翔記

育成シミュレーションに似たノリで、武将達を自分好みに育てよう

■軍団を駆使しろ
激動の戦国時代を駆け抜けた群雄の1人になり、戦乱の世に終止符を打つべく戦い抜く。戦略シミュレーション『信長の野望・天翔記』の移植版。もちろん『天翔記』のウリである軍団制や教育システムも、きちんと受け継いでいる。軍団制とは、大名が軍団長を任命し、城と武将を分け与えて編成するシステム。内政や戦争など組織的なコマンドは、軍団ごとに行っていくことになる。この軍団制によって史実通りに家臣を組織化し、領地を分割統治できるようになった。

戦略画面。各勢力の所在は、家紋で表されている

■武将の教育が大事
軍団は優秀な人材に任せたい。そこで重要になってくるのが、『天翔記』から新しく導入された教育システムだ。教育コマンドの実行により、「政治」「戦闘」といった武将の各能力を上昇させることができ、人材育成に欠かせない要素となっている。これを使えば戦争のエキスパートを育てたり、すべての仕事をこなせるオールマイティーにしたりと、武将達を自分の好きなように育てることができる。武将育成は今までの信長シリーズにはないおもしろさなので、天下統一そっちのけで、武将育成にハマる人もでてくるかも。

1回の戦闘に複数の城が巻き込まれることも

SFC ●シミュレーション Jコード028533／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA1搭載マルチプレイヤー5対応

バンダイ
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

SDガンダム GNEXT

より緻密に、より激しく。シリーズの完成度をさらにアップ

■頭と指先を駆使して
『機動戦士ガンダム』シリーズに登場したモビルスーツが、敵味方に分かれて戦いを繰り広げるシミュレーション。この作品のルーツは、ファミコンのディスクシステムで発売された『SDガンダム　ガチャポン戦記』。シリーズには共通して、基本はウォーシミュレーション、戦闘はアクションというスタイルが貫かれている。ゲームの流れは、生産したモビルスーツで都市を占領して軍の生産能力を高め、戦闘で敵軍のモビルスーツを撃破、敵の大将を倒せば勝ちとなる。

対戦艦戦は、アニメでもよく見られた視点で再現される

■シリーズの強化版
今回の作品の特徴は、4人同時プレーが可能になったこと。同盟を組むも、バトルロイヤル形式にするもよし。さまざまな戦いのシチュエーションを作り出すことができる。また、戦闘におけるアクションのバリエーションも増えた。例えば戦艦どうしの戦いでは、砲手の視点で敵戦艦を攻撃するなど、アクションの要素が強化されている。

他にも、『機動武闘伝Gガンダム』『新機動戦記ガンダムW』のモビルスーツなどが登場。ユニット数が大幅に増えている。シリーズのファンのニーズに応える作品に仕上がっている。

一年戦争にグリプス戦役。あの戦いを作り出すことが可能

五○去力○○のすり切れ
ナンバーズ3当てるつもりです。当てたら、Nintendo64とM2買いますソフトも買います。(世の中金だよMINEFU)

SFC ●シミュレーション Jコード028614／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

戦国の覇者 ～天下布武への道～

委任コマンドを使えば、本当の大名気分が味わえるかも

■地域シナリオで腕試し

個性豊かな武将達を操り、天下統一の野望を達成するために戦っていく『天下布武』の、メガCDからの移植版。移植にあたり、いくつかの点が改良されたが、主だった2つの点を挙げてみる。まず、シナリオが4編から9編に増え、その中に地域シナリオが追加された。地域シナリオとは、マップを東北や九州といった局地に限定し、戦っていくもの。戦場が限られてくるので、初心者に向いている。さらに「委任」コマンドも追加された。内政や徴兵といった政策を、予算だけ決め、あとの実行をコンピューターに任せることができる。これは初心者には嬉しい機能だろう。

■合戦は2種類ある

上級合戦には魚鱗・鶴翼・方円などの陣形に加え、奇襲の要素もある。奇襲になると本陣のすぐ近くに部隊が配置されるので、プレーヤーが奇襲を仕掛けた場合は有利だが、逆の場合は非常に危険だ。また、初心者用の簡易合戦モードもある。この合戦は部隊の士気値と数、そして参加武将の戦闘力で決まる単純なものになっている。上級者も最初のうちは、初心者向けのモードでゲームに慣れるのもいいだろう。

全国シナリオは全部で5編。関ヶ原の合戦も再現できる

城のグラフィックは、その規模によってさまざまに変化

SFC ●シミュレーション Jコード032255／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●95年12月28日
定　価●12800円

三国志英傑伝

魏・呉ファンの皆さんごめんなさい。今回は劉備が主役なんです

■ロールプレイング感覚

三国志の英雄、劉備玄徳となり漢王室の復興を目指して、数々の戦闘を繰り広げて行く。

劉備には最初、義弟の関羽と張飛しか仲間がいない。しかし物語が進んでいくうちに、戦場や城で新しい仲間を見つけることもできるし、武将達は戦闘を繰り返すことでレベルアップでき、クラスチェンジも可能になっている。戦闘面では火計、水計といった約40種類の計略が使える。このように、シミュレーションでありながら、非常にロールプレイング色の強い作品となっている。

■基本は『三国志演義』

『三国志英傑伝』は野外での戦闘と、町や城でのストーリー進行の、2つのモードに分かれている。戦闘モードでは、主に敵を倒すことがメインだ。ストーリーモードでは、さまざまな人物から情報を収集したり、アイテムを買ったりと、やることは多い。また、特定の武将を仲間にする方法や戦闘の勝利条件などといった人々の情報は『三国志演義』を元にしているので、物語を知っていると有利なことが多い。これを機に、まだ物語を読んだことがない人は、本を買って『三国志』を勉強してみるのもいい。

戦闘中には、『演義』で有名な一騎討ちが起こることも

劉備に直接関係ないイベントは、ビジュアルで進んでいく

SFC ●シミュレーション Jコード027880／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

バンプレスト
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

スーパー野球道

ひいきのチームが弱いあなた、ぜひ自分の手で優勝させて下さい

■すべてが実名で登場

プロ野球好きの人なら、ひいきチームの監督をやってみたいと思ったことが1度はあるはずだ。そんな思いを実現させてくれるのが、パソコン版から移植された『スーパー野球道』。プレーヤーは好きなチームの監督になって、優勝目指して戦っていく。プロ12球団公認なので、チーム名だけでなく選手、監督まで実名で登場し、ますます実際のプロ野球に近づいたと言えるだろう。

■監督の苦労を味わう

『スーパー野球道』の監督には現実同様、つらく厳しい仕事が待っている。まずドラフトやトレードで、チームの弱点を補強する。そしてキャンプイン。選手達を、ホームランバッターにするのか、守備の要にするのかなど、それぞれの個性を考えながら鍛えていく。シーズンに突入したら、開幕前に投手起用やスターティングメンバーの構築といった長期的な作戦を立てる。試合中にはバントや盗塁といった指示を、選手達に与えなければならない。そして、シーズン優勝を目指し戦っていくのだ。野球の采配に自分なりの考えを持っている人は、実際に通用するか、このソフトで試してみるのもいいだろう。

試合は、バッターからの視点で見ることになる

選手1人1人細かいデータがある。一軍二軍の行き来あり

SFC ●シミュレーション Jコード029254／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

（株）アイマックス
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

B.B.GUN（ボールブレットガン）

テッポウを持って撃ち合うけれどどこかほのぼのとしたサバイバル

■ザ・サバイバルゲーム

サバイバルゲームというのは、ちょっと乱暴な言い方をしてしまうとオモチャの鉄砲を持って行う戦争ゴッコ。このゲームは、これを忠実にシミュレートした、スーパーファミコン初の作品だ。

ゲームは挑戦するマップを決め、味方を選ぶことから始まる。ゲーム中はキャラクターを個々に操らなければならない。

敵は自分で発見するまで姿を見ることができないので、それぞれの行動力の許す限り索敵と移動をする。索敵は敵の足音（音声）やユニットの報告から気配を察知することで行う。これで敵を確認して、バババンと撃って倒すのだ。

■ファンのこだわり

ゲームの作りはサバイバルゲームファンをかなり意識したものだ。使用する銃はメインとサブに別れ、手榴弾などのアイテムとともに60種類以上用意されている。もちろん戦場となるフィールドの数も多い。

また、キャラクターユニットは能力によって「アタック」「スナイプ」といった特性を持ち、ゲームで重要な役割をする。

サバイバルゲームファンなら、隊員の装備を決めるだけでも楽しめるはずだ。

ちょこまかと動くキャラがかわいい移動画面

敵のターン中は画面下のウィンドウに仲間から報告がある

自分の他にも、このスペースが一番好きという人間が、必ずいるはずだ！（「寿現夢」から「じゅげむ」になったのにやっと気づいたたくちゃん）　五劫のすり切れ

SFC ●シミュレーション Jコード006131／12M／バッテリーバックアップ

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

テーマパーク

夢一杯の遊園地。その裏側では、お金の苦労が絶えません

■遊び心も大切
パソコンで大ヒットした『テーマパーク』のスーパーファミコン版。プレーヤーは遊園地の経営者になり、客達に夢を与えつつビジネスとして遊園地を運営していく。お客さんに喜んでもらい経営を安定させるには、30種類あるコーヒーカップやゴーストハウスなどのアトラクションや、アイスクリームなどの売店を効率よく配置していかなければならない。かなり悩むが、この配置作業がもっとも楽しいと言えるだろう。慎重に配置していくのに越したことはないが、遊園地なんだから少しぐらいは遊び心を出して設計してもいい。

■経営者は辛いもの
遊園地の設計が楽しいからといって、決して経営者としての立場を忘れてはだめだ。入場料や、飲食店で売る物の値段、そして従業員の給料のことまで考えなくてはならない。ときには労使交渉もある。ここで従業員側と交渉決裂してしまった場合は、従業員がプラカードを持ってストライキを起こしてしまう。経営者としての苦労は大きいが、いざ遊園地が賑わいだすと、そんな苦労なんか吹き飛んでしまうほど、嬉しさがこみ上げてくる。

お客さんは、自分の気持ちを吹き出しで表現する

チケットの価格や研究開発費などは、この画面で決める

SFC ●シミュレーション Jコード009369／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ビーピーエス
発売日●95年12月15日
定　価●11000円

聖獣魔伝 ビースト&ブレイド

光の女神と闇の女神の代理戦争 それは逃れられない運命なのか？

■主役はビーストと人間
このゲームの世界には、ビーストマスターと呼ばれる人々がいる。彼らはドラゴンなどのモンスター＝ビーストと心を通わせ意のままに操る超戦士だ。主人公は、このビーストマスターのなかでも聖獣王と呼ばれる資質を持っている少年。それゆえ、知らず知らずのうちに光の女神と闇の女神の、世界の覇権をかけた戦いに巻き込まれてしまうというストーリーだ。

■初心者から鉄人まで
この作品はシミュレーションというジャンルに属してはいるが、プレーの感触はロールプレイングゲームに近い。舞台設定も剣と魔法の世界なので、初心者にも理解は容易だ。
それがシミュレーションと呼ばれる理由は、しっかりとした戦術性を持つ戦闘システムにある。
戦闘ではクォータービューの立体的なマップ上で二頭身キャラクターが暴れまわる。個々のキャラクターは、行動に自分の持ち時間があり、その範囲内で行動を組み合わせて動いていく。難しいシステムではないのだが、組み合わせによる戦術バリエーションは多彩で、かなりゲームに精通した人たちも満足できる面白さを持っている。

戦闘は複雑ではないが多くの戦術が考えられる

移動はこのマップ上で。歩くとお腹が減ってしまう

SFC ●シミュレーション Jコード032689／8M／カートリッジ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

バトルサブマリン

潜水艦の戦い 深く静かに潜航せよ

このゲームはディーゼル潜水艦を指揮して、さまざまなミッションをこなしていくシミュレーションゲームだ。潜水艦の特性を生かした戦いが要求され、息詰まる緊張感はなかなかのもの。ぎりぎりの戦闘を楽しみたい方にお薦め。

雷撃に成功。潜望鏡に炎上する敵輸送船がはっきりと写る

SFC ●シミュレーション Jコード020087／8M／バッテリーバックアップ

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●95年12月1日
定　価●10800円

パチ夫くん SPECIAL3

転がるだけの生き様はひと休み。追憶がパーラーを駆けめぐる

■メモリー……それは追憶
『パチ夫くん』シリーズは、ファミコン版から発売されている、いわばパチンコゲームの老舗だ。フィーバーのかかりやすさや、擬人化されたかわいいパチ夫くんが、人気の秘訣。現在では、PCエンジンやPC-FX、プレイステーションなど、他機種にわたって活動が展開されている。
そんな中で発売されるこの『パチ夫くんSPECIAL3』では、これまでのパチ夫くんの足跡をたどることができる。題して「パチ夫くんメモリーズ」モード。パチプロになるための修業モードから、宿敵ボルゾーとの決戦までが再現されている。順にプレーすれば、まるでパチ夫くんの人生（球生？）が走馬灯のように駆けめぐり、いかにも「メモリー」という感じでプレーできるのだ。

■過去の台を再収録
歴代のシリーズを回顧するということで過去に登場した台が、再収録されている。これにオリジナルの機種も含め、この作品では全9台にチャレンジすることが可能だ。他にも、おなじみのミニゲームも満載。シリーズを通してのファンだけでなく、途中で何作かプレーしていない人でも楽しめる作品だ。

結婚もした、子供もできた。振り返ると長かったな……

過去にあった台でなく新型の台も収録。総集編的な作品だ

SFC ●ロールプレイング Jコード004626／20M／バッテリーバックアップ

角川書店
発売日●95年12月22日
定　価●10800円

ロードス島戦記

絶えず戦闘を繰り返す中に楽しさがある

このゲームはストーリーだけでなく、ゲーム中の戦闘の興奮も追求している。タクティカルバトルにチェスのような要素を取り入れたチェックメイトシステムや、迫力のグラフィック演出などは、原作ファンならずとも楽しめそうだ。

画面からあふれているドラゴン。大迫力の戦闘画面だ

のすり切れ
NINTENDO64で「ゼルダの伝説」の新作が出れば買うのにな〜。早く出ないかな〜。（シロ）

SFC ●ロールプレイング Jコード008648／32M／バッテリーバックアップ

ナムコ
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

テイルズ オブ ファンタジア

父にもらったペンダントが過去へ未来へ導く

■一見普通なのだが……
ナムコから、久々にロールプレイングゲームが発売された。48メガという大容量で登場した『テイルズ オブ ファンタジア』は、フィールド画面はオーソドックスな見下ろし型で、戦闘画面はシネスコサイズに仕切られたアクション仕立てとなっている。
ストーリーも勧善懲悪で、どちらかというと定番のスタイル。しかし、電源を入れてからの引きつけようは、いったい何だろう？

■ストーリー展開の速さ
まるでジェットコースターのように、息も尽かせぬ速さでストーリーが展開して行く。そんなタイプのテレビドラマが、一時期お茶の間を賑わしたことを、覚えているだろうか。
とんでもない事件に巻き込まれ、幸福から急転直下の不幸に見舞われる……といった、人生山あり谷あり崖っぷちありの脚本を楽しみに、連続ドラマを見ていた人も多いだろう。このゲーム、ストーリー展開の速さから言って、まさに「ジェットコースターストーリー」と呼ぶにふさわしい。
村が崩壊する出だしから始まって、裏切り、絶望、復活、悲哀、友との別れなど、「この先いったいどーなるのか」といった不安感がいっぱいで、とにかく次の展開が気になるのだ。

■豪華スタッフに囲まれて
もう1つのポイントは、音声による演出。主人公達は重要なセリフや、戦闘画面で必殺技を使うときに肉声でしゃべる。声は、テレビでおなじみの声優、草尾毅氏や塩沢兼人氏、かないみか氏らが担当。またキャラクターデザインは『ああっ女神さまっ』でおなじみの藤島康介氏が担当している。ストーリーやアクション、演出など見どころも多く、定番級の安定感を持った1本と言えそうだ。

はじめの5分で丸わかり 5

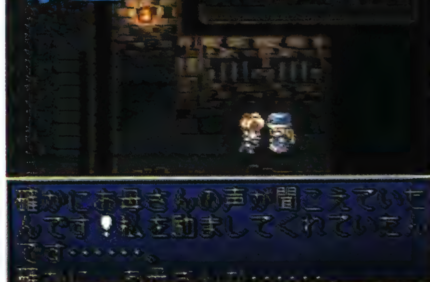
平和な村のまわりに異変が起こり始める
剣豪の父と病弱な母を持つ主人公クレス。ある日父親は、クレスの15才の誕生日にあげたペンダントのことをクレスに話そうとする。が、クレスは友人のチェスターと狩りに行き話はおざなりになる。

狩り先にて不思議な樹木と出逢うが……
森で猪をみつけた2人は、森の奥まで猪を追うはめになる。そこでクレスは枯れ果てた樹木の悲痛な叫びを聞くことになる。やっとのことで猪を倒すと、村の方から緊急を告げる鐘の音が聞こえる！

急襲!!

あまりにも突然の出来事に立ち尽くす
戻ると、すでに村は襲われ剣豪だった父親も殺されていた。襲った敵の目的が自分のペンダントだと悟ったクレスは、復讐の旅に出る。

虫の息の母親から、北の町の叔父のところへ行けと言われるのだが……



新しい仲間ミントとの出会いは、どうしようもない絶望の底から新しい道への希望へと変わる



古の闇の帝王の復活で、仲間と別れることに。過去の世界でタイムパラドックスを起こし、仲間を救えるか？

切望
過去に転移したクレス達は、自分をかばって傷を負ったチェスターの矢を見つけ、生存を願う

KEYPOINT 1 クリアな音声で歌が聴こえる!?

音の演出と言えば、ファミコンの頃は「ピコピコピキューン」という程度の表現が精いっぱい。が、スーパーファミコンになってから、ゲームは歌を歌い始めた。そしてこのゲームでは、CDのような音質で主題歌をまるまる1曲挿入している。また、ゲーム中での声優の声も、はっきりとクリアに聞き取れるほどだ。サンプリング音声だが、コンピュータが喋っているという違和感は、まったく感じられない。日々進化しているのだ。

♪涙 終わらせる♪ ♪夜明けに〜
オープニングテーマとなっているこの歌。するどくさわやかだ

♪ここに 目覚めのとき おりる〜
旅立ちなどのタイミングのいい時に流れるなんて、ニクイ演出

●歌ってきたゲーム●
ファイナルファンタジーVI
1994スクウェア
初めて歌った作品がこれだ。音声に沿って歌詞を流したのは、キャラクターが本当に歌っているような衝撃を与えた。他に『ヘラクレスの栄光IV』でも歌っている

KEYPOINT 2 戦闘はアクションコマンドで必殺奥義も!

戦闘は、リアルタイムのアクションとなっている。基本的にプレーヤーは主人公だけを動かすこととなる。仲間には「さくせん」といった命令を与えておき、コンピュータにまかせるといった具合だ。攻撃には斬りつけたり、突いたりといったレパートリーがある。そしてレベルが上がったり本を読むことで、必殺技や奥義を拾得できるようになる。奥義は、Bボタンと十字ボタンの1カ所を使うだけの簡単なコマンドで出せる。敵を倒すタイミングも、さほど難しくはないはずだ。

戦闘はすべてリアルタイムで動く。アイテムや呪文を使うのに多少時間を要するだけだ。アクションなので、一撃離脱という芸当もできる。コマンドとは言っても、出したいときに出せる奥義は心強い

護爪瞬斬!!

とても片想いしてる男の子が超ゲーム好きのせいか、私もSFCを買いだし少しでもその子の話を理解できるようゲームをし始めたんですが…やベェ、こっちのほうが面白いや。（きのこのマウンテン）　五七五劫のすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード006092／32M／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●95年12月9日
定　価●11400円

ドラゴンクエストⅥ ～幻の大地～

あまりにも壮大な物語、待ちに待った新作の正体は？

■とにかく待ちました

大物ミュージシャンの新作。ビッグタイトルの映画続編。そのくらい長く待たされて、いよいよ見ることのできる新しい『ドラゴンクエスト』だ。「本当に発売されるの？」とか「スーパーファミコンではもうナシなんじゃないの」などあらゆる種類の噂が飛び交う中、ようやく正体を現してくれた。

『Ⅵ』には、今までのシリーズ作品でも体験できた「遊び」の要素が含まれている。転職、モンスター集め、カジノなどの目に見える楽しみから、最強キャラを目指して育てたり、アイテム集めなどのマニアックな楽しみまで。それらはすべて、堀井雄二氏がこの新作の制作発表当時に「発見のゲームです」と公表していたことを裏付けている。

■シナリオの重み

とはいえ、何よりも『ドラゴンクエストⅥ』を支えているのは練り込まれた物語だ。カギとなるのはゲーム序盤から行き来することになる2つの大地。それぞれを移動しているうちに、あるときは上の世界で、あるときは下の世界でさまざまな出来事に巻き込まれていく。そしてやがては壮大なテーマに直面することになるだろう。また今までのように、ユーザーに嬉しい驚きを与えてくれる。

■システムで遊ぶ

『ドラゴンクエスト』シリーズは、『Ⅲ』のように転職システムでも遊べる例外もあったが、多くの場合、シナリオで遊ばせてくれるゲームだった。

ところが『Ⅵ』は、シナリオ面からもシステム面からもアプローチできる作りになっている。遊び手の遊びたい角度から自由に入っていけるのが『ドラゴンクエストⅥ』の世界なのだ。

『Ⅲ』のときのように、プレーヤーが最も熱中しそうなのは転職だ。今回は9つの基本職と、7つの上級職がある。上級職になるためには特定の基本職2つ以上でマスターと呼ばれるレベルにまで育てなくてはならない。例えば魔法使いと戦士をそれぞれマスターにすれば魔法戦士になれるといった具合いだ。マニアックなプレーヤーはすべての職業をマスターにするなどの楽しみを自分で編み出すだろう。いくつもの遊び方で味わってみてほしい。

モンスターは戦闘時にアニメーションする

シナリオとシステムのどちらもレベルが非常に高い

言葉に軽さが見られるなど微妙な変化も

遊び込んだら100時間はゆうに越えるとの噂も

SFC ●ロールプレイング　Jコード028959／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

パイオニアLDC
発売日●96年1月予
定　価●価格未定

ごきんじょ冒険隊

お勉強したり冒険したり。幼稚園児っていそがしい!?

■幼稚園児が町を救う

主人公は、幼稚園に通うたった5歳の女の子、まなちゃん。プレーヤーは、このかわいい女の子の親代わりとなって、世の役に立つ立派な（？）幼稚園児に育てるのが目的だ。

ある日、空き地で神様に出会ってしまったまなちゃん。「この町は危機に瀕している！　この町を救うのはお前だ！」と言われ、困ったまなちゃんは、幼稚園児の仲良しさん達と「ごきんじょ冒険隊」を結成して町の平和のために立ち上がったのだ。と、ちょっと強引なストーリー展開だが、このゲームのおもしろさは、かわいい幼稚園児を育成する楽しさと、彼女達を取りまく住民とのふれ合いにあるのだ。

■戦闘はあくまでサブ

月曜日から土曜日までは幼稚園に通ってお勉強だ。「おはなし」、「おゆうぎ」、「おひるね」、「こうさく」、「たいそう」の中から2つを選択できる。

日曜日は町の中を探索。イベントが起こったり、仲間と出会えたり、ダンジョンの攻略や戦闘もある。

ただし、イベントは必須と自由の2つがあり、自由イベントはやらなくてもいい。また、戦闘では勝っても負けても、または逃げ出してもOK。従来のロールプレイングのように戦闘をして経験値をため、成長していくというシステムを使っていない。代わりに幼稚園でお勉強することで成長していく、育成シミュレーションの形を取っている。

また、ごきんじょの人々は、単なる通りすがりの人ではなく、別々の顔や姿形を持った1人のキャラクターとして存在している。プレーヤーの行動によって違った反応を示すのだ。

幼稚園でお勉強。画面右の顔の表情で調子が分かる

純真な心の持ち主のまなちゃんは、神様が見えてしまう

主人公まなちゃんの園友たち

泣き虫のシクシク
気が弱くてすぐに泣いてしまう。いつもななこちゃんにいじめられている。ふとっちょなので運動も苦手。主人公まなちゃんが最初に出会う仲間だ。

お嬢様のななこ
超巨大企業ワタベグループの総裁・渡部たかしの娘。性格は超ワガママで、人気のあるまなちゃんに嫉妬して、いつも意地悪するが、根はさびしがり屋。

柔道少女やわら
父は町で道場を開いている柔道家。何でも力で解決しようとする性格で、戦闘では大人顔負けの強さを発揮する。でも、本当は美人の女の子。

戦闘シーン。それぞれ得意の攻撃方法で戦うのだ

五劫のすり切れ　8月号91P下「スーパーブラックオニキス」の進め方について。①剣や宝石がMへ飛んで行ったらAボタン（Bボタンかも）連打。うまくいくと2～3回当たる。②部屋をすみずみまできちんとマッピングすべし。賢者や必要アイテムなどが見つかる。③悪魔系は赤、アンデット系は白など同じ種属は同じ色をしているのでそれに合った攻撃を。セーブが大変簡単で謎ときも少ないやさしいゲームです。部屋は何十階もあります。（ししあら座）

SFC ●ロールプレイング Jコード019623／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ハドソン
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

天外魔境ZERO

巧みな演出と新機軸によって物語を感動的に「見せる」

■人気シリーズ、他機種へ

PCエンジンの人気ロールプレイング、『天外魔境』シリーズ。ビジュアルシーンやイベントを豊富に、かつ効果的に挿入し、物語を「見せる」演出に長けているシリーズだ。

この『天外魔境ZERO』は、シリーズ作品としては初めて、PCエンジン以外のハードで発売される。

■絶妙のイベント演出

スーパーファミコンのカートリッジでは容量に限界があるため、この作品ではキャラクターがしゃべることはない。時折ビジュアルシーンも挿入されるが、アニメーションが長時間流れるわけではない。

しかしイベントを効果的に演出することによって、その穴を埋めている。例えば会話における「間」。死に行く人を表現するために「……」が打たれるスピードを徐々に遅くし、プレーヤーに「あ、死んじゃう」と思わせる。

これによってプレーヤーは声優の演技がなくても、アニメーションが使われていなくても、感情移入してしまうのだ。

■平等に時は流れる

もう1つの特徴は現実世界の時間とゲームの中で流れる時間を一体化する、PLG（パーソナルライブゲームシステム）。これは電源を切っているあいだも、ゲームの中で時間が進行するというシステムだ。つまり1週間プレーしないで再開すると、ゲームの中でも1週間が過ぎているわけ。中には特定の日や時間でないと、発生しないイベントもある。このシステムがゲームの中にいるものすべてに命を与え、存在感を生み出す。このため電源を入れるとき「今日のジパングはどうなっているんだろう」と、ワクワクしてしまう。

小説の読み手ではなく、同じ時間を共有する。これは、映画『ネバーエンディングストーリー』の感覚に近い。物語を体験するという、新鮮な気持ちでプレーできるだろう。


しゃべることはないが演出がうまく、物語に引き込まれる



え、カブキの先祖なの？　こんなサービスに思わずニヤリ

●プレイイメージ●

この作品の特徴は、カセットが体内時計を持っていて、現実世界と平行して時が流れること。ゲームをプレーしてしばらくすると、夕方5時から6時の間にしか景色を見られない展望鏡が出てきた。今、夕方5時55分。ラッキー、見ることができた。また、あと1時間で開店するお店を発見。思わず待ち遠しくなってしまう。ところで誕生日にはプレゼントがもらえるらしいけど、自分の誕生日は9月……あと1年近く待たなきゃいけないのかァ！

ジパング時間を共有しよう



Play Image

SFC ●ロールプレイング Jコード004871／24M／バッテリーバックアップ

日本ファルコム
発売日●95年12月22日
定　価●未定

イースV 失われた砂の都ケフィン

変貌を遂げた『イース』だがあくまで頭脳と指先にやさしい

■誰にでも楽しめるように

旧来のパソコンのロールプレイングは、物語よりも謎解きに主眼が置かれていた。その常識を覆したのが『イース』。低めの難易度やイベントを多用した演出は、サクサク進むのに余韻が残るという感覚を生み出し、大ヒットを記録した。また戦闘はアクションで、ボス敵を攻略することも楽しさの1つだった。

この『イースV』は、そんな『イース』の第5作目。高いストーリー性はそのままだが、システム面で大きな変更が施されている。

■アクションが苦手でも

大きく変わったのは戦闘システム。前作までは、体当たりで敵を攻撃していた（3作目を除く）が、この作品では剣を振ったり盾で防御したりと、アクション性が高くなっている。しかし敵のスピードはそれほど速くない。落ち着いて敵の動きを見れば、割と楽に見切ることができる。アクションが得意な人には、簡単に感じられるかも。

前作までとはプレー感が異なるが、高いストーリー性は同じだ。シリーズものということで、手を出しづらかった人にも楽しむことができる。逆にシリーズのファンは、新鮮な気持ちでプレーできるだろう。


グラフィックのクオリティは前作よりも格段に高い



ストーリーと宝箱を開けた音は、『イース』らしい

SFC ●シミュレーション Jコード027413／24M／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

ファーランドストーリー2

オヤジの野望は世界征服！息子としちゃあ放っておけません

■今度はオリジナル！

前作は、パソコンで7作発売されている、『ファーランドストーリー』の『1』と『2』をまとめたものだった。今作は完全オリジナルストーリーで、主人公のリアドも新キャラクター。そのリアドが、前作の主人公アークやその他のキャラクターの力を借り、王である父の世界征服という野望を打ち砕くため旅立つ、というのがストーリーだ。

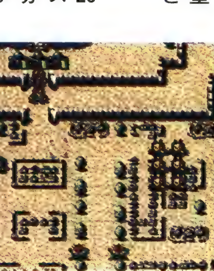
■コミカルバトルも健在

舞台設定は、前作から20年後の世界。全部で25のステージを、自軍と敵軍に分かれて戦う。自軍と敵軍が交互に行動するターン制を採用。また、地形によって移動コストや防御修正値が変化するなど、ウォーシミュレーションとしての色が濃い。これに、戦闘によってキャラクターが成長するという、ロールプレイング的な要素を加味している。

……と、こう書くと取っつきにくそうだが、3頭身のキャラクター達が、画面いっぱいのスケールでぶつかりあう戦闘シーンは、かわいらしく見える。ゲーム自体の難易度も、じっくり戦略を練らなくても勝てるほど、低めに設定されている。見た目の親しみやすさに惹かれても、十分楽しめる作品となっている。



父の野望は世界征服！　それを放ってはおけない


ステージはこのような画面となる。自ターンを待て

友人と話している内、「自分がどんなＲＰＧがやりたいか」という話題で盛り上がった。彼は悪の帝王となりどんどん悪事を働き、その経験値を上げ、モンスターを集めて最後は勇者をたたきのめしたいと言っていた。その話を延々とする彼の目は輝いていた。そんなＲＰＧを誰か作ってくれないだろうか？（まこと）

五劫（ごこう）のすり切れ

SFC ●バラエティ
Jコード035823／16M／バッテリーバックアップ／サテラビュー通信、ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年1月31日
定　価●12800円

RPGツクール2

自分のオリジナルゲームを家庭で気軽にデザインできる

■ゲームを作るツール

「自分でロールプレイングゲームを作ってみたい」。

これはそんなユーザーの声に応えるために登場した、ロールプレイング簡単デザインソフトの第2弾だ。

このソフトを使ってゲームを作るのに、専門的な知識は必要ない。マップのパーツ、キャラクターやモンスターのグラフィックなど、あらかじめ用意された材料を利用し、それを組み合わせたりエディターで数値を変更していくだけで、ちゃんと遊べるゲームがデザインできるのだ。



敵の設定画面。グラフィックも前作より強化されている

■ここがパワーアップ

基本コンセプトはそのままに、ゲーム作りを楽しくする強化がなされた。

前作では、フィールドマップは4種類があらかじめ用意されていたが、今回は島や大陸といったパーツの組み合わせによって、最大16×16画面まで自由にデザインできる。街などの内部マップも同様の改良がなされている。また、主人公や敵のキャラクターの増加やグラフィックの強化、メモリ容量の増加など、いっそうの充実を図っている。

なお、任天堂のサテラビューシステムにも対応しているので、そのゲームデータをメモリーパックに保存することも可能だ。

フィールドマップはこのようなパーツで作成する

SFC ●ロールプレイング
Jコード008249／バッテリーバックアップ／1人用

チュンソフト
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

不思議のダンジョン2 風来のシレン

またもや中毒者続出確実！ 今日も明日も、旅から旅の毎日だ

■不思議のダンジョン再び

ひたすらにダンジョンを探険。一度死んだら初めからやり直し。何度も何度もやり直しながら、徐々に対処法を覚えながら先へ進めるようになってゆく。厳しいけれど、何故か病みつきになる。『トルネコの大冒険』に続く『不思議のダンジョン』シリーズの第2作目が、ついにお目見えだ。



一回死ぬとレベル1から。この厳しさが励みになる

■旅から旅への三度笠

前作は町とダンジョンという2つを往復するという構図だったが、テーブルマウンテンという土地にたどり着くための道のりが冒険の舞台になっている。道中ではさまざまな人物と出会ったり、途中の町で疲れを癒すこともできる。時には、前に親切にしてあげた人物が恩返しをしてくれたり、仲間になって一緒に戦ってくれたりもするのだ。

もちろん、一度死んだら初めからというのは前作と同じだが、いったん進行したストーリーはそのまま引き継がれる。前回仲間になったキャラクターは、出会うと再び仲間になってくれるし、街の様子も少しずつ変化していく。冒険のたびに、少しずつ変わりゆく風景。まさしく旅の風来人になったかのような気分が味わえてしまう。今年の冬はこれで「旅」しませんか？

途中の街では店でアイテムを買うこともできる

ロールプレイング

げーむえとせとら

エメラルドドラゴン　SFCゲームミュージックアルバム

■電撃CD文庫EX■発行：メディアワークス
■発売：主婦の友社■1980円（税込み）

ゲームミュージックアルバムは普通レコード店で見かけるものだが、最近のCDの低価格化によって書籍にCDが付くことも多くなった。『エメラルドドラゴン』のゲームミュージックアルバムも、電撃CD文庫EXとして低価格で発売されている。

『エメラルドドラゴン』は1989年にパソコンに登場したロールプレイングゲームだ。そのグラフィックの美しさと、ストーリー性の良さで大ヒット作となり、さまざまなハードに移植された。95年にはスーパーファミコン版も発売され、そのゲームミュージックが今回CD文庫に収録された。

音楽は福田裕彦氏が担当し、基本的にPCエンジン版の『エメラルドドラゴン』から曲を移植をして、アレンジを加えている。主人公アトルシャンや、幼なじみのタムリンなどのイラストが掲載されているが、ページ数が少なく、肝心な曲の説明が省かれているので気になるところだ。CDには『エメラルドドラゴン』のテーマをはじめ、効果音も含め39曲収録されている。



げーむえとせとら

プー競馬！　珍迷馬◎夢のグランプリ

■プー！競馬編集部編■光栄■1000円（税込み）

『ダービースタリオン』に始まり、多種多彩な競馬ゲームが爆走しているのが今のゲーム業界である。ゲームという点ではナムコの『ファミリージョッキー』なんかが捨てがたい。何はともあれ、アスキーでさえ競馬雑誌を発売するご時世。

表紙に競馬評論家の井崎脩五郎氏が出ているが、別に監修をしているわけではない。このあたりからきな臭さが漂ってくる。ページを開くと「競馬場のお父さんの頭のファッション調査」と銘打ち、競馬場にいるオヤジたちが地毛か、パンチパーマか、ハゲかなんていうデータを載せていたりする。昨今の競馬ブームに便乗した悪い本だ、と思いつつもそのくだらなさに引き込まれてしまう。

誰もが気になる万馬券を法則化した「万馬券馬再犯説」や、馬券売り場のWINSの特徴としてくだらないことを列挙するさまは、役に立たないを通り越して素晴らしいとしか言いようがない。これを参考にして馬券を買うかは疑問だが、かなり楽しめる1冊だ。



バラエティ

五劫のすり切れ　サターンで『X－JAPAN』のゲームが出たが、今度は『BOOWY』のゲームを出してほしい、絶対無理だと思うけど何とかして。（IN　MY　HEAD最高）

SFC ●アドベンチャー Jコード032603／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●95年12月22日
定　価●11800円

ざくろの味

都心部を襲った大地震……そのときビルの内外では一体何が

■ビルが陥没?
マルチエンディングを採用した、文章を読み進んで行くタイプのホラーアドベンチャー。途中に出てくる選択肢によって、話の内容は変わってくる。
事件は東京都心に建っていた、あるビルで起こる。

編集の仕事をしている人は、怖さが倍増するかも

主人公は、そのビルにある雑誌編集部で世話になっている、予備校通いのSF作家だ。ここには主人公が思いを寄せる女性デザイナーがいる。彼女は高校時代、主人公のいたSF同好会の先輩でもあった。
主人公が彼女と話をしていたそのとき、震度5～6はあろうかという大地震が起こる。そしてその後襲ってきた地滑りによって、ビルは地面奥深くへと陥没し、主人公達はビル内に閉じ込められてしまう……。

■身近な場所が話の舞台
最近、流行りとでもいうほどこの手のホラーアドベンチャーは発売されている。しかし、このゲームの場合は設定がかなり現実的。都市部の人には身近な場所を舞台にしたストーリーだけに、より恐怖感の増す内容となっている。
また、人間が起こした事件ではなく、自然の力によって引き起こされたものだけに、話の先が見えにくくなっているようだ。

暗闇の中を手探りで進んでいくのは、やはり怖い

SFC ●ロールプレイング Jコード004791／16M／バッテリーバックアップ／1人用

徳間書店インターメディア
発売日●96年1月12日
定　価●9900円(予)

魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～

アルルの冒険はいつだって、元気全開、明るさ100%!

■アルル、いっきまーす!
パズルゲーム『ぷよぷよ』の人気の一要素とも言えるのが、ちょっとヘンでカワイイキャラクター達。このキャラクター達はもとはパソコンゲーム『魔導物語』がデビュー作。この『魔導物語』が装いも新たにスーパーファミコンで登場。
ストーリー的には、他機種でリリースされている『魔導物語I』の流れを汲んだもの。魔導幼稚園の卒園試験のために塔の中を探険するというのが『魔導物語I』のお話だが、このゲームでは塔の中に入るまでの冒険も加えられている。

ちょこちょこ歩く幼稚園のアルル。ころころしてカワイイ

■喉ごし爽やかな軽快さ
また、ゲームのボリューム増だけでなく、システム面でも大きな変更がなされている。今までの3Dダンジョンではなく、平面見下ろし型の分かりやすい画面構成となった。取っつきやすさがウリのこのシリーズだが、さらに輪を掛けて取っつきやすくなっている。
もちろん、シリーズの魅力であるキャラクター達のカワイい仕草の数々もパワーアップ。アルルの「ファイヤー」の声も健在だ。難易度もかなり低く、遊びやすい。脳天気なキャラクターのリアクションに、のんびりゆったりほのぼのとする。そんなゲームだ。

戦闘シーンでは、「ぷよぷよ」ばりのデモも見られる

SFC ●アドベンチャー Jコード032611／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●95年12月22日
定　価●11800円

月面のアヌビス

時は未来、舞台は月面の研究所。今冬はSFサスペンスにキマリ!

■月面研究所にて事件が…
人類が宇宙に進出した未来世界、月面には世界的規模の研究所が作られていた。プレーヤーはヒロインとともに、この基地の新任の研究者となり、そこで起こるさまざまな事件に立ち向かわねばならない。

シルエットの登場人物は、かえってミステリアスだ

ストーリーは選択肢を選ぶことによって進行していく。文字とサウンド、ビジュアルで構成されたゲームで、「本を読む十映画を見る」ように楽しめるゲームだ。もちろん選ぶ選択肢によるマルチストーリー・マルチエンディングという仕掛けも用意されている。

■性格反映システム
このゲームでは「なにをするか」によるストーリーの変化だけでなく「どのように反応したか」という情緒的な反応も、後の選択肢やストーリーに影響する。例えば強気な選択肢ばかりを選んでいると、次の選択肢では強気な発言が増える(主人公の気が強くなっていく)のだ。

選択肢を選ぶことによってゲームは進行する

プレーヤーの性格がゲーム中に反映するこのシステムは、他のアドベンチャーゲームにはあまり見られないものだ。サスペンスは心理面が重要な役割をする。このシステムがストーリーを盛り上げるのに一役買っているのだ。

SFC ●ロールプレイング Jコード021521／16M／バッテリーバックアップ

データム・ポリスター
発売日●96年1月26日
定　価●9800円

幼稚園戦記まだら MADARA SAGA

こら、マダラ好き嫌いをするよな!

4コマパロディマンガを原作に持つこのゲーム。嫌いなものを食べると体力にあたる数値が下がるといった幼稚園児ぶりが、原作の面白さをよく伝えている。主人公ではなく、信号機など環境を操作してストーリーを進める珍しいタイプだ。

クセのある幼稚園児がモニター内を暴れ回る

SFC ●ロールプレイング Jコード024643／2M／パスワード

カルチャーブレーン
発売日●95年12月下旬予
定　価●9800円(予)

スーパーチャイニーズワールド3

カンフーの達人を目指し今日もいく!

ギャグ満載のロールプレイングゲーム『スーパーチャイニーズ』の第3弾が登場する。2つの戦闘モードを使い分けてシナリオを進めていく。対戦モードがあり、キャラクターもコミカルでかわいらしく、小さい子供向きのゲームだ。

敵キャラクターもなんとなく憎めない奴ばかりだ

「なぜじゅげむを読んでんだ?　俺は?」さん。私もFCとGBしかもってないのにじゅげむ読んでんだよ～。しかも『ハットリス」持ってるよ!…でも帰省した時しかしてないから腕は相当悪い。私のかわりに妹がハマッています。すいません。ヘタな奴からの連絡で。(あと1年はこのままだろう)　五劫(ごこう)のすり切れ

SFC ●アクション　Jコード023906／24M／カートリッジ
カプコン
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

ファイナルファイト　タフ

殴る、蹴る、ねじ伏せる。銃撃戦とは一味違う暴力的なこの妙味

■ストリートバトルの元祖
89年、アーケードで登場し、横スクロールアクションのブームを築く。90年にはスーパーファミコンに移植され、絶大な人気を博した『ファイナルファイト』。以後『2』も発売され、今では横スクロールアクションの代名詞とまで言われているシリーズだ。

■いまだ現役ハガー市長
マッドギアの壊滅から数年後、新たに台頭してきた暴力組織スカルクロスのため、メトロシティは再び荒れ始める……。悪の撲滅に乗り出すのは、おなじみメトロシティのハガー市長。

今作では戦友のガイの他、ルシア、ディーンが新キャラクターとして登場する。

また、基本的なゲーム内容は前作までと変わらない。面クリアタイプのアクションで、ステージの最後にはボスが登場という王道パターンだ。ちなみにこのシリーズは、ボスがとてつもなく強い。パターンを見つけるまでは、相当苦汁を舐めさせられるだろう。

■コマンド入力の必殺技
『ファイナルファイト』と言えば、やはり派手なアクションが売り。今作から新たにダッシュ攻撃、コマンド入力型の必殺技が追加され、単調になりがちだった戦法に幅ができている。逆に言えば、状況に合わせた技の使用が重要になっているということだ。

また、通常のメガクラッシュに加え、特殊コマンドの入力により一撃必殺のスーパーメガクラッシュも放てる。派手なグラフィック通り威力は絶大で、ボス戦で重宝する必殺技だ。

ただ全体的には、良くも悪くもシリーズのバージョンアップ版という枠にとどまっている。アクションゲームに遊び慣れている人には物足りないかも。

新システムの追加でテクニカルな戦いが楽しめる

ガイ、ハガーのグラフィックは、前作と大きく変わった

敵を殴り倒していく基本的な流れは前作と同様

さらに増えたアクションの数々

ダッシュ攻撃
ダッシュ中に攻撃ボタンを押せば、ダッシュ攻撃が出る。技の判定が強いので、かなり使える技だ。慣れてくると普通に歩くより、この技で移動するほうが楽。

コマンド技
十字キーとボタンの組み合わせで出す技。隙は大きいが、敵をまとめて倒せるので非常に強力。当然、キャラクターごとに技とコマンドは変化する。

スーパーメガクラッシュ
通常のメガクラッシュの強力版。これもコマンド入力型の技。この技自体が1つの連続技になっていて、決まれば絶大な威力が期待できる。ボス戦に有効だ。

SFC ●アクション　Jコード028801／16M／バッテリーバックアップ
コナミ
発売日●95年12月1日
定　価●9000円

ちびまる子ちゃん めざせ！ 南のアイランド!!

交換留学生としてまる子ちゃんは憧れの南の島へ行けるでしょうか

■アットホームな雰囲気
少女コミック雑誌月刊りぼんからアニメに飛び出したまる子ちゃんは、まじめそうでどこか抜けているところに愛嬌があり、今や国民的アイドルである。

南の国への交換留学生の話を聞き、南の島で遊べるものだと勘違いしたまる子ちゃんは選考会に出ることに、というのがゲームのストーリー。交換留学生になるためには用意された3つのゲームを勝ち進まなくてはならない。

■多種多彩なゲーム
ゲームはどれも単純だ。相手にボールをぶつけるボールであてっこ、ペンキを塗って踏ませるぬりぬりペンキ、浮き板からプールに落とすウキウキプールの3つ。どれも先に2勝した方が勝ちで、5人勝ち抜くとゲームクリア。勝ち抜くほど難しい条件の下で競技することになるが、コントロールはシンプルなので、初心者でも大丈夫。

最大4人で楽しめる対戦モードや、ちびまる子ちゃんについての知識を問うクイズ、好きな絵が描けるまるこペイントなど盛りだくさんだ。このゲームが1本あれば、友達同士熱くなれる。ちびまる子ちゃんが好きだという人にぜひプレーしてもらいたい。

パワーアップアイテムを取ってボールをぶっつけよう

中吉
ねがい事　いずれ　かなうよ
金　運　かしかりはソンのもと
恋愛運　いいカンジ、じっくりとね
勉強運　努力を重ねることだね
天の声　西に行こう
幸運の数字　3
幸運のいろ　おうどいろ

ゲームの他、カラオケをしたりおみくじを引けたりする

SFC ●アドベンチャー　Jコード030678／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ
バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●10800円

3×3EYES ～獣魔奉還～

キミのとった行動で未来が変わる!?

アドベンチャーなのにキャラクターが画面内をめまぐるしく動き回り、アニメ顔負けのアクションを見せる。この作品のために描き起こされたマルチシナリオやオリジナルキャラクターが物語を盛り上げ、ファンにはたまらない1本だ。

てめぇがぐずぐずしてっから
こんなかに逃げ込まれちまったぜ

移動や行動などはアクションゲームのように自由度が高い

SFC ●アクション　Jコード029289／16M／カートリッジ
バンプレスト
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

GO GO ACKMAN3

天使と悪魔が手を組めば、怖いものなし

アックマンが天使くんと手を組んで、天界警察を相手に大脱走劇を繰り広げるアクションゲーム。今回はアックマンと天使くんの両方を使えるようになったり、アイテムショップが設けられたりと、システム面が大幅にパワーアップしている。

投げ技や三角跳びなど、さらにアクションも充実している

五劫のすり切れ
『トルネコの大冒険』の189回目で奇妙な箱を手に入れたナチグロンさんよかったですね。私は200回をこそうかというのにまだとれません。めざせ1000回！（やぶやぶ）

SFC ●アクション　Jコード021962／16M／カートリッジ

カプコン
発売日●95年12月1日
定　価●9800円

ロックマンX3

強くなる敵にあわせてエックスもパワーアップだ

■悪はエックスが許さない

時は21XX年。人間は危険な場所での作業から解放されていた。劣悪な環境で働いているのは、人間と同じ思考、同じ感情を持つロボット達。レプリロイドと呼ばれる彼らは、人間のよきパートナーとして生活を送っていた。しかし、何らかの理由で電子頭脳に支障をきたすロボットも出てきた。イレギュラーと呼ばれる彼らは、平和を愛するレプリロイドと人間達に危害を加え始める……。

主人公のロックマンエックスは、イレギュラー達を取り締まるイレギュラーハンター。沈着冷静な判断力を持つ、史上最強のレプリロイドだ。これまで、イレギュラー達の反乱を2度にわたり阻止した、敏腕ハンターとして知られている。

■使えるチップは1つだけ

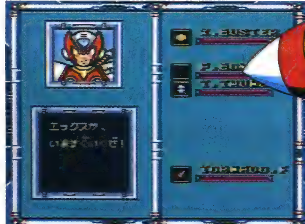
難易度の高いアクションとして知られるこのシリーズ。壁ジャンプなどを駆使しなければならないステージは、手ごたえ十分。さらに『X』シリーズでは、強化パーツを捜す楽しみもプラスされた。これは頭、胴、腕、脚の4箇所に装着するもの。装備するたびに溜め撃ちが強化されたり、アイテムの場所を示すレーダーが使えたりする。目に見えて強化されていくので、捜しがいのあるアイテムだ。

さらに今回は、強化パーツに付加機能を与える4種類の強化チップも登場。ただし、強化できるのは1つだけ。どのパーツに使うか、よく考えてから取りたい。この付加機能で、プレーのおもしろさがさらに増したことは間違いない。



エックスのピンチにゼロが駆けつける

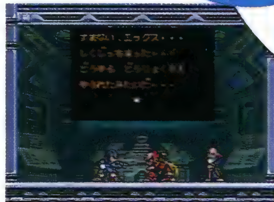
エックスの親友であり、よきライバルでもあるゼロ。通常の状態なら、エックスをしのぐ攻撃力を備えている。ダブルチャージショットを使える他、エックスにはないビームサーベルが使えるなど、人気が集中しそうだ。ゼロの力は、エックスが十分にパワーアップするまで心強い。ステージ前半は、ゼロにお任せだ。



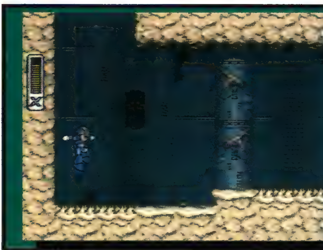
ゼロはエックスと交代という形で使う。その操作も、ゼロチェンジ画面で簡単に行える



これが絶大な破壊力を持つビームサーベル。ただ、当てるのは大変



ゼロは攻撃力と耐久力が高いが、壊されると使えなくなってしまう



テクニカルなアクション

デフォルメキャラクター達の簡単なゲームに見える、このシリーズ。ところがそれは大間違い。存在を知らなければ、必ずダメージを受けるように配置されたトゲのトラップ。いい気になって縦穴を落ちると、そのまま1発死する穴に落ちたり。また、ボス敵の攻撃も回避が難しく、見切るまで何回も挑戦が必要だ。

エックスの新しい力

クロスチャージショット

アームパーツは、特殊武器の溜め撃ちと、クロスチャージショットが使用できるようにする。2発の溜め撃ちを重ねるクロスチャージは、かなりの破壊力がある。

強力な攻撃を広範囲にできる反面、溜めに時間がかかる

アイテムレーダー

ヘッドパーツは装着すると、アイテムレーダーとして機能する。ステージ開始時にワイヤーフレームの地図が表示されるので注目だ。また、強化チップで体力回復機能がつく。

ステージの構成とアイテムの場所が開始時に表示される

バリアブルエアーダッシュ

上方向にも空中ダッシュができるようになったフットパーツ。バリアブルエアーダッシュは、強化パーツを使うことでさらに空中2段ダッシュができるようになるのだ。

隠しアイテムのほとんどは空中ダッシュがないと取れない

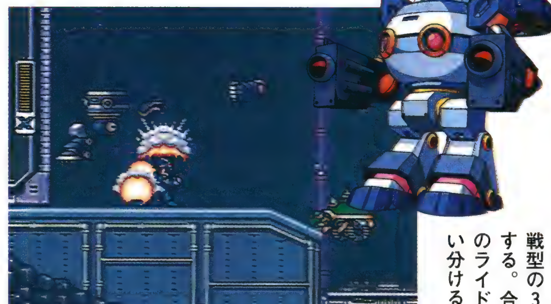
ディフェンスシールド

ダメージを受けた瞬間に、ディフェンスシールドを発生して防御力を上げるボディパーツ。強化チップを使うと、さらに強力な防御壁が作られる。

ディフェンスシールドは対ボス戦に有効な機能と言える

ライドアーマーも4種類に変型だ

レプリロイド用の装甲強化服のライドアーマー。通常型のキメラタイプは、前作で登場したのでおなじみ。今回はアイテムを使うことで、攻撃重視型、飛行型、水中戦型の3タイプに変型する。合計で4タイプのライドアーマーを使い分けることになる。



ライドアーマーはステージの構成に合わせて、的確なものを選んで進もう。たとえば水中面では、水中戦用以外は爆発してしまい使用不可能。また、ライドアーマーでしか壊せない壁は、パンチの使えるノーマルタイプでないと破壊できない。適材適所ということだ。

ドップラー博士の真の目的は？

レプリロイドからイレギュラーが発生する原因を突き止めたドップラー博士。彼もまたレプリロイドであり、今回の事件の主謀者だ。優秀な科学者だった彼が、イレギュラーになった目的は何なのか。謎は深まるばかりだが、どうも真の黒幕に操られているらしい。その正体とは!?



プレイステーションのソフトはほとんど5800円ぐらいですよね。とてもちょうどいい値段だと思います。あまりというかほとんど値下がりもないのもうれしい。（時には悲しいけど…）某ゲーム機みたいに半年もたつととんでもない価格になるのは考えものだと思います。（たっちゃん）

五劫のすり切れ

SFC ●アクション　Jコード021300／カートリッジ

カプコン
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

本の世界に引きずり込まれた3人の甥っ子達を助けに！

■好評シリーズ第3弾

世界的に有名なディズニーの愛すべきキャラクター、ミッキーマウスが大活躍するアクションゲームのシリーズ3作目。今回は、相棒にドナルドダックをむかえてコミカルな雰囲気をミックスしている。ディズニーのキャラクターが大好きな人間にはこたえられないゲームだ。

今回のストーリーは、ドナルドに怒られた3人の甥っ子、ヒューイ、ルーイ、デューイが屋根裏部屋に逃げ込み、そこにあった本に引きずり込まれてしまうのが発端。ミッキーとドナルドが本の世界で冒険を繰り広げ、3人の甥っ子を見つけ、さらに本の世界を支配し、甥っ子をさらった悪い王様キングピートをこらしめて、本の世界に平和を取り戻すというのがゲームの目的だ。

■2人で遊べばより楽しい

ゲームは各ステージのボスをやっつけてステージをクリアしてゆくスタイル。システムは、横自由スクロール、コスチュームチェンジなど、このシリーズ共通のもので、特に変わった点や目新しいシステムなどの導入は一見するとない。

しかし、能力の異なる3つのコスチュームを使い分けるシステムは、その着替え中のかわいらしさだけでなく、かなり面白く、このゲームの最大のウリになっている。

さらに、ミッキーとドナルドでは、同じ種類のコスチュームでも、それぞれ役割や能力が微妙に違っていて、それぞれが協力しないと隠しエリアやボーナスゲームが発見できないことがある。ぜひとも、2人でプレーすることを薦める。

ディズニーが大好きな人や子供向けのゲームだが、そうではない人も楽しめる。

普通の格好の2人。ここをクリアすれば最初の着替え

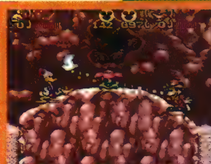


ボーナスゲームへの入口は隠されているので、注意が必要！

コスチュームの使い分けが決め手


ナイトはアタック&防御！
最初のステージをクリアするともらえるのが、このナイトのコスチューム。アタックと防御に優れているがミッキーのは重すぎて水に沈むという欠点も……。


きこりになって木登り！
次のステージでもらえるのが、きこりのコスチュームだ。持っているロープを使って木に登ったり、相手を巻き付けてコマのように回したりできる。


ミッキーのマジック!?
さらに次のステージでは、マジシャンのコスチュームで、これは相手を別のモノに変化させる能力がある。飛び道具は、このコスチュームのときだけだ。

SFC ●アクション　Jコード028657／4M／カートリッジ

日本物産
発売日●95年12月15日
定　価●5980円

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン

掘る、埋める。掘る、埋める。単純作業に、ついついのめり込む

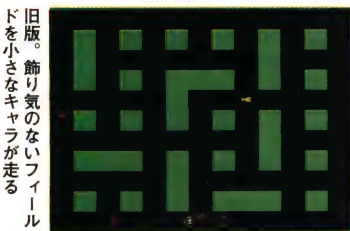
■新旧合わせた「掘りゲー」

80年代初頭、アーケードで人気を集めた懐かしの名作。平安京よろしく碁盤形に作られたフィールドの道に穴を掘り、中にエイリアンを落として埋めるというもの。それを完全な形で復刻したオリジナルモード、ルールを変えずに現在風にリメイクしたアレンジモードと、2つのゲームが楽しめる。どちらも掘って埋めることに違いはないが、時代が変わるとゲームもこう変わるということが一目で分かる。

■戦術は待つことにあり

新旧版ともに、基本戦術は穴を掘ってエイリアンがかかるのを待つこと。エイリアンの動きが速いので、自分から動くとつかまってしまう可能性が高いからだ。釣り師気分で待ちぶせ、順番に埋める。ただ、エイリアンが穴にかかったとき、ボタンをかなりしっかり押してやらないと、穴埋めをしてくれないのがつらい。操作性があまりよくないため、ゲーム中の疲労感が大きいのも気にかかる。

動いて動いて敵を追いつめて……という攻撃的なプレーヤーにはじれったいかもしれないが、自分のペースでのんびり楽しめる人ならば、ほどよいテンポで遊び込めるだろう。


旧版。飾り気のないフィールドを小さなキャラが走る


新型。フィールドは小さく、キャラクターは大きく変化

SFC ●アクション　Jコード035629／8M／カートリッジ／マルチプレイヤー

ツクダオリジナル
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

アメリカンバトルドーム

アメリカ産対戦ピンボール。4人同時対戦がなんともアツイ

■風変わりなピンボール

アメリカで生まれたまったく新しいタイプの玩具が、ゲームとしてスーパーファミコンで発売される。その名もズバリ『アメリカンバトルドーム』。

名前を聞いただけでは何のゲームかさっぱり分からないが、簡単に言うと、同じステージ上で4人同時に遊べるピンボールと考えてもらえばいい。

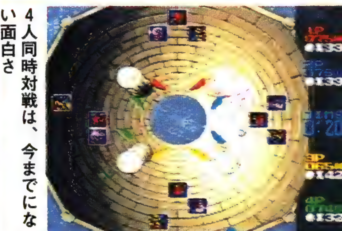
■4人同時対戦がアツイ

オリジナルモードでは、自分のゴールに打ち込まれたボールの少なさで勝敗を決める。ボールの色によって、マイナスされる得点の量が変わる仕組みだ。

1プレー専用モードでは、4人がそれぞれどれだけ得点を獲得したかで勝敗を競う。さまざまな場所をモチーフにしたステージには、月面ならばUFOといった感じに、その場所にマッチしたアイテムが出現する。そこにボールをぶつけ得点を稼いでいくのだ。

もちろん、自分のゴールにボールを落とせばミスとなり、得点を引かれる。

視点はトップビュー。プレーヤーが操作できるのは1対のフリッパーだけだが、対戦となると、がぜん雰囲気が変わってくるのが不思議だ。ピンボール好きの人ならより楽しめそう。


4人同時対戦は、今までにない面白さ


とにかく得点を稼ぐことに集中する

五劫のすり切れ　大学祭で授業が1週間休み、ということで喜びいさんで『タクティクス オウガ』に夢中になったが…こんな女子大生でいいのかとふとむなしくなった。(ウエンズ)

SFC ●アドベンチャー　Jコード030252／カートリッジ

コナミ
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

がんばれゴエモン きらきら道中 ～僕がダンサーになった理由(わけ)～

お正月には明るく痛快なゲーム がんばれゴエモンがよく似合う

■惑星インパクトを救え

コナミの人気ソフト『がんばれゴエモン』シリーズの最新作。特徴のあるキャラクターと軽快なアクションで人気のこのシリーズ、特にややこしい設定はないので、初めての人でもそれほど困ることは無い。ゲームでは、惑星インパクトに攻め込んだ悪人ハラキリ＝セップク丸を倒すため、プレーヤーはゴエモンら4人を操ることになる。

■ガードする4つの惑星

惑星インパクトは4つの惑星にガードされていて近づくことができない。各惑星を分担して攻略し、最後に4人は合流する。合流した後は、キャラクターを切り替えて行動できる。

基本的に横スクロールのアクションゲームで、ゴエモンはキセル、エビス丸はリボンといったもので敵を攻撃する。ゲームは町・道中・城ステージと対ボス戦で構成されており、町では敵を攻撃して得たお金で武器や体力回復の食べ物が買える。

コミカルなキャラクターとその動きはとてもかわいらしく、巨大な敵が登場するさまに思わず笑ってしまう。ボスとの対戦ではさまざまな趣向が凝らされており、気楽なアクションが好きな人は楽しめるだろう。


ゴエモンは砂漠の中をひたすら走る。かわいくても敵は敵


エビス丸は惑星フォレスを攻める。攻撃はこのリボンだ

SFC ●アクション　Jコード027405／12M／カートリッジ

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

ザ・グレイトバトルV

おなじみのヒーロー達がガンマンに変身

ロア、ガンダム、ウルトラマン、仮面ライダーが今回はガンマンの世界へ。次々に現れる敵をそれぞれの武器で撃ち倒していく。キャラクターは子供向けだが、意外に難易度は高めにできている。2人で協力プレーをすることもできる。



各キャラクターはそれぞれ特徴のある武器を持って戦う

SFC ●アクション　Jコード023337／8M／バッテリーバックアップ

Vap
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

黄龍の耳

コミックの戦いを、キミが再現する

週刊ヤングジャンプで好評連載中の『黄龍の耳』が、横スクロールアクションとして発売。プレーヤーが操作するのは、主人公である希郎衛門。ボスを倒し、ステージをクリアする、遊び慣れたタイプのアクションゲームだ。



ボスとの対決。ボムである黄龍の力を発動させるのだ！

SFC ●格闘　Jコード008877／24M／バッテリーバックアップ／1～4人用

ハドソン
発売日●95年12月27日
定　価●10900円

最強 ―高田延彦―

頼りは己の肉体ただ1つ！ 高田延彦がついにのりだした

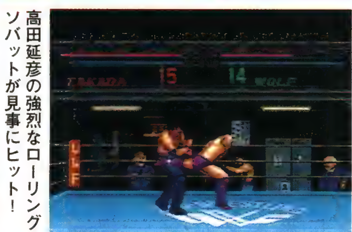
■異種格闘技戦の醍醐味

高田延彦率いるプロレス団体「UWFインターナショナル」を題材にした格闘アクション。対戦相手にはプロレスラーはもちろん、空手やコマンドサンボ使いなどが登場する。それゆえ、各格闘技専門の見慣れない技から、おなじみのプロレス技までその技の種類は豊富だ。中でも打撃戦が熱く、ボタンを押すだけで技が出せるのがいい。そして「コンビネーション」。これは技を組み合わせることで、流れるような連続技を決めることができる。「コンビネーション」は各選手4種類あり、状況によって使い分けることが必要。

■成長するキャラクター

「コンピューターが強い、もっとあの技が強ければ」と思っても大丈夫。オリジナルキャラクターを作り、スパーリングで成長させることができる。しかも、選ぶ相手のタイプによって、キック、サブミッションなど成長するパラメーターが変化する。いろいろなタイプの相手とスパーリングすれば、選手の弱点が少なくなるのだ。

また、こうして育てた選手同士を戦わせることもできる。友達同士でどの選手が「最強」かを決めるのもまた楽しいだろう。



高田延彦の強烈なローリングソバットが見事にヒット！



勝負に勝つともらえるポイントを好きなパラメータに加算

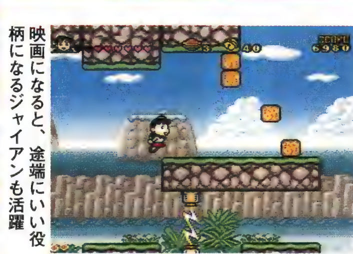
SFC ●アクション　Jコード033430／12M／カートリッジ

エポック社
発売日●95年12月15日
定　価●9500円

ドラえもん のび太と月の王国

力を合わせ月の王国の平和を取り戻そう

国民的キャラクターの『ドラえもん』が、横スクロールアクションとして登場。おなじみのキャラクター6人がドラえもんの道具の力を借りながら、崩壊寸前の月の王国を救うというストーリーだ。2人でのコンビプレーも可能。


映画になると、途端にいい役柄になるジャイアンも活躍

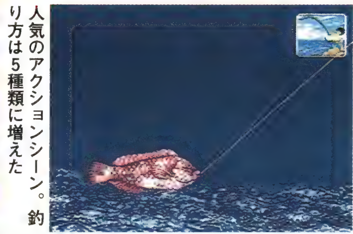
SFC ●スポーツ&レース　Jコード010057／16M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●96年1月19日
定　価●10800円

磯釣り ―離島編―

大海原に投げ込む、磯釣りの荒々しさ

伊豆七島、64の磯場が舞台の釣りゲーム。『川のぬし釣り』の続編的ソフトで、魚を誘い込むときのアクションシーンはそのまま受け継がれている。HOW TO モードで釣り方の指導も受けられ、より遊びやすいシステムになっている。


人気のアクションシーン。釣り方は5種類に増えた

アクション
格闘
スポーツ&レース

ボクの嫁さんはゲームぎらいだったけどPS版『リッジレーサー』をやりだしたらボクをほったらかしにしてさみしい日々を送っています。ボクをかまってー！ボンちゃーん！（あっくんくん）
五七五のすり切れ

SFC ●シューティング　Jコード030244／バッテリーバックアップ

コナミ
発売日●95年12月15日
定　価●9980円

実況おしゃべりパロディウス

おしゃべりまで入ってしまった究極のパロディウス

■**鬼に金棒とはこのことか**

シューティングのイメージをとことんまでコミカルにしてしまった『パロディウス』シリーズも、ついにここまできた。今までの忙しくてにぎやかな見かけにプラスして、とうとうサウンドまでにぎやかになってしまったのだ。

今回発売される『実況おしゃべりパロディウス』は、プレーヤーの置かれている状況や、パワーアップのアドバイスなど、何かするたびに毎回話しかけてくる「実況」付き。ただでさえいそがしい画面なのに、そこに入ってくる「実況」の声がさらに拍車をかける。まさに、鬼に金棒とはこのことをいうのだろう。

また、ときにはプレーヤーを励ましてくれたり、さむーいギャグを飛ばしてくれたり、とにかくしゃべりまくるのが特徴だ。

■**新キャラクターも登場**

今回プレーヤーの操作できるキャラクターは全部で16種類もある。『グラディウス』時代からの名機、ビックバイパー、タコ、ペンギンなど、おなじみの機体に加えて、赤ちゃんや妖精など、これまた強烈なセンスのキャラクターが追加されている。

前作で2プレーヤー専用だったキャラクターも、1プレーヤー側で使えるようになった。もちろん武器の種類も違うので、脇役だった彼らを主役にしてプレーしてみるのもおもしろい。

また、ステージは全部で8つあり、今回はセーブ機能もついている。敵キャラクターの中には、古株に混じって同社の別のゲームのキャラクターも登場したりして、完全にお祭り状態だ。

『パロディウス』シリーズをこれから買おうと思っている人には、文句なくこのソフトをお薦めしたい。



こ、この顔は有名なゴエモンなのか？


よく見ると、セーラー服のモアイがいるぞ！


前作にも登場したパンダ。今回は服装が豪華になっている


跳び箱があるこの場所は一体どこだろう？



タコヒコは、『パロディウス』シリーズ３代目の主人公だ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード030708／16M／カートリッジ

テクモ
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

テクモスーパーボウルIII ファイナルエディション

フットボールを手軽にできるのはゲームならではの楽しさだ

■**データだけでもイイ**

NFLの民放放送がなくなって今年で2年目。ただでさえ日本で人気の低いフットボールなのに、ますますファンは肩身の狭い思い。そんな中、毎年確実に極上のプレゼントがファンに届けられる。それが『テクモスーパーボウル』シリーズだ。NFLのシーズンインから数カ月遅れて発売されるのは、開幕を待って完全な選手データをインプットするため。しかもデータは、各チーム先発から控えまで含めた37人、それが30チーム分だからすさまじい量になる。各選手とも実名プラス10前後のパラメータが設定されているから、選手名鑑のようにして使うこともできる。

■**もちろん遊んでもイイ**

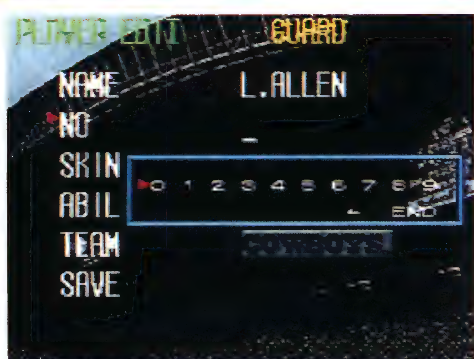
データが充実しているだけなら専門誌でも読んでいればいい。この作品がそれ以上の価値を持っているのは、ゲーム内容も優れているからだ。

多くのフットボールゲームは、試合時間、ペナルティなどのゲーム環境に正確にこだわっている。ところが、『テクモスーパーボウル』にはペナルティはなく、ゲーム内での時間は通常の3分の1で進み試合も速い。フットボールは1試合で普通3、4時間もかかる。それを忠実に再現するのではなく、ゲームとしてフットボールをデフォルメしつつ、スマートに表現しているわけだ。それでも戦略面などはきちんと表現されている。フットボールにおける肝心なパートが目立つように工夫されているのだ。

ルールが分からなくて苦労することがないのも特徴のひとつだ。画面には8つの攻撃フォーメーションしか表示されない。攻撃チームも守備チームもその中から1つを選ぶ。それが同じだったら守備チームの読みが当たったことになる。守備チームは8分の1の確率で攻撃チームを食い止められるわけだ。もしはずれても、選手を動かして守備をすること自体が楽しい。

■**選手を作るのもイイ**

それにもう1つ、この新作で初めて加わったモードが選手エディットだ。名前やパラメータを入力して育てることのできるもの。1チーム分まるごとにあたる37人を作れる。過去の名選手の名前を入れたりするとこれまた楽しい。



パラメータの細かさは選手のアクションをも個性的に見せる



トレードモードに加えてフリーエージェントモードも

選手エディットは突然のFAの穴埋めにも使える



スキップ、コンピューター任せ、指示のみのプレーも可能

五劫のすり切れ
早くダビスタIIIをクリアしないと、新しいダビスタ（SS版orPS版）が発売されてしまうという不安にさい悩まれる、今日この頃。（リアルカダイ）

SFC ●スポーツ&レース　Jコード032115／バッテリーバックアップ／アスキーターボファイル、ターボファイルツイン対応

ヒューマン
発売日●95年12月22日
定　価●11900円

スーパーファイヤープロレスリングX

より深く、より細やかに。『ファイプロ』シリーズの集大成

■変わらないおもしろさ

『ファイプロ』シリーズといえば、技の駆け引きが特徴。小技で体力を奪うもよし、ロープに振ってカウンターを当てるもよし。各レスラーに用意された豊富な技を活用して、多彩な駆け引きを楽しむことができる。一見難しそうだが、基本は組み合った瞬間にタイミングよくボタンを押すだけ。プロレスにあまり詳しくなくても、十分楽しむことができる。もちろん、技数が多くそれぞれのグラフィックも細かいため、プロレスマニアも納得。第1作目からヒットを重ねているシリーズだ。

■有終の美を飾るでき

この作品は、シリーズの最新作。特徴はこれまでのシリーズと同じで、ゲーム性に大きな変化は見られない。しかし、前作よりもレスラーのサイズが大きくなり、動きも細かくなった。これにより、仕掛けた技が決まったときの爽快感も大きくなったわけだ。また、レスラーの使用する技も、最大で50を超える。より一層、駆け引きが楽しくなったと言えるだろう。

つまりこの作品は『ファイプロ』シリーズのおもしろさに娯楽性を加え、さらに深みを持たせたものだ。ちなみにこれが、『ファイプロ』シリーズの最終作となる。ファンは、ぜひとも購入しておきたい。


レスラーのサイズは大きく、生き生きとした動きを見せる



エディットモードで、実在のレスラーを作ってもいいだろう

初めはチョロチョロ、最後にドカン


派手な大技でフィニッシュ
立ち上がった相手が、2秒くらいフラフラしているなら、Aボタンの大技でとどめをさす。かけた後に固める技ならば、3カウントを取ることができるだろう。


中技でグロッキー状態に
ある程度体力を奪うと、立ち上がったときに動けない時間が生じる。こうなったらBボタンの中技の出番。一気に体力を奪い、グロッキー状態にしちゃえ。


まずは小技で主導権を
試合開始直後は、お互いの体力は満タン。この状態で大技をかけても、返されてしまう。まずはYボタンで出る小技で、体力をチクチクと奪うのがセオリーだ。

SFC ●スポーツ&レース　Jコード008451／20M／カートリッジ

NGP
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

JBザ・スーパーバス

緻密さよりも重要なのは、魚と向き合いファイトすること

■スポーツとしての釣り

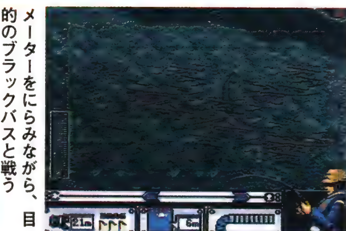
釣りゲーム開発チームとしてスターフィッシュに並ぶ大物、ギャップスの新作だ。もともと、『スーパーブラックバス』シリーズのホットビィが分裂して生まれた2チーム。だが、かつての看板タイトルを受け継いだのはスターフィッシュだった。同時期に新作を発表する2社だけに、どちらも力がこもっている。

今度の新作のテーマは、いつも通りブラックバス。縦スクロール画面で魚と戦う、今となってはオーソドックスな構成だ。ただこの作品の焦点は、データなどよりもスポーツとしての釣りにこだわっている部分にある。道具や釣り場などの環境面よりも、魚との1対1の戦いにこそ特徴が見られるのだ。

せっかく釣り上げるのだからその瞬間が気持ちよくあるべきだ。その考え方は魚とのファイトの始まりから、釣り上げたときまで貫かれている。他の設定がシンプルなのも効果的で、遊びやすさを感じさせる。

■クイズモードもアリ

釣りモード以外にもクイズモードが付いている。バスに関する知識をチェックする問題だ。これを解いてギャップスに結果を送れば認定証がもらえる。


メーターをにらみながら、目的のブラックバスと戦う



クイズの問題に答えるには、さまざまな知識が必要だ

街でひろったゲームにひとこと！

すごいプレーを見物しているのが好き！

金子貴代美さん（24歳）

ゲームの中で一番好きなのは、『バーチャファイター』。でも見物している方が好きで、あまりプレーはしません。もし彼にするなら、『ストリートファイターII』ならリュウ、『バーチャファイター』ならアキラみたいな人がいい。

最近ゲームがマンネリ化してきているので、もっと斬新なものが出てほしい。格闘でもキャラクターばっかり増えて、技が派手になってもしょうがないと思います。


ＯＬの金子さん。好きなジャンルは格闘、パズルとのこと

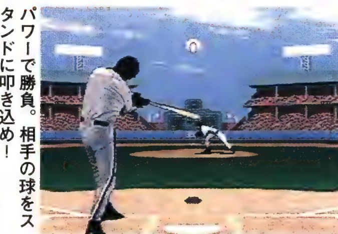
SFC ●スポーツ&レース　Jコード032565／24M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●11800円

BIG HURT ベースボール

最新データが満載でメジャーリーグ気分

豪快なベースボール登場。パワーあふれるメジャーリーグのデータを使ったベースボールゲームだ。その場限りのエキシビションゲームと、年間成績を競うシーズンモードの2種類が選べる。最強チームを目指して戦いぬくのだ。


パワーで勝負。相手の球をスタンドに叩き込め！

サテラビューではゲームができるというイメージが強いですが、バラエティー番組（スーパーファミコンアワー）もとてもおもしろいですよ。とくにこの番組でやっているなんでも墨をつけて、魚拓みたいになんでも取ってしまう「拓」というコーナーは、やってみると楽しいので一度は番組を見てやってみて下さい。（大石巨樹）

五劫のすり切れ

SFC ●パズル
Jコード030627／4M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

サンソフト
発売日●95年12月1日
定　価●6980円

おーちゃんのお絵かきロジック

数字を相手にサルになる、気づくとそんな自分がそこにいる

■パズル界の新ジャンル

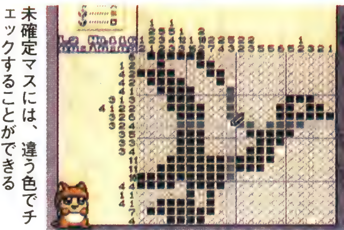
縦横に羅列してある数字を頼りにマス目を塗りつぶし、徐々に絵を完成させるパズル、お絵かきロジックをゲーム化。7月にプレイステーションで、次いでサターンで発売され、今度のスーパーファミコンで3機種目となる移植作だ。

紙の上だと鉛筆と消しゴムを必要なのに比べ、テレビ画面上では、ボタン1つが鉛筆と消しゴムの役割を果たしてくれる。このお手軽さは、ゲーム機ならではの特徴だ。プレイステーション版では、自分で問題を作成できるえでぃっとモードが好評だった。今回のスーパーファミコン版では、その人気モードの他に、さらに多くの機能を追加。問題は、完全オリジナル作品が300問用意され、お絵かきロジックでの対戦もできるようになった。

■友達と交換ロジック

対戦では、1つのお絵かきロジックを2人同時に解き、最終的に塗り間違いが少ない方が勝ちとなる仕組みだ。素早く確実に、そして相手のミスのすきを狙うのが勝利へのコツだ。

『えでぃっとモード』では、5つまでオリジナル問題をセーブできるので、友達と交換しあって、楽しむのもいいかも。


未確定マスには、違う色でチェックすることができる

出来上がると彩色され、おーちゃんが題名を教えてくれる

SFC ●パズル
Jコード031496／8M／カートリッジ

バンダイ
発売日●95年12月8日
定　価●7980円

美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック

ハードなゲームに疲れたら月に代わって風船割りよ

■関連ゲームあれこれ

小さな女の子からマニアまで、幅広い層から支持を得ている、『美少女戦士セーラームーン』を題材にしたパズルゲーム。

これまでさまざまなハードでゲーム化されていて、対戦格闘などのアクションからロールプレイング、ミニゲーム集のようなものまで、ジャンルもさまざま。

このゲームはパズル。キャラクターがかわいらしくデフォルメされていることもあり、やや低年齢層を意識している作品と言える。

■肩の力を抜いて

基本ルールは、画面の下から上昇してくる風船を、ビームで撃って割るだけ。画面には、プレーヤーの担当するセーラー戦士と、対戦相手のキャラクターがいて、自分のフィールドが風船で埋まると負けとなる。

風船を割ると、必殺技を使用するのに必要なパワーポイントが溜まり、相手フィールドにはおじゃま風船が現れる。必殺技は、自分に有利に働くもの。優勢に立つためには、相手より多くの風船を割ることがポイントとなるわけだ。

必殺技を使うタイミングなど、駆け引き的な要素はあるが、複雑な思考は要求されない。大人でも、肩の力を抜いて楽しめる。


ルールは単純なので、小さないとこ相手にちょうどいい

放映中のアニメが題材なので最新の必殺技も使われている

SFC ●スポーツ&レース
Jコード019861／32M／バッテリーバックアップ／1人用

スターフィッシュ
発売日●95年12月29日
定　価●11800円

スーパーブラックバス3

マニアックな姿勢が生んだ緻密な釣り

スーパーファミコン初期から生き残っている釣りゲームシリーズ最新作。湖でバスを釣り上げるために、会話もあれば道具購入もあったりとロールプレイング風の味付けもあちこちに見られる。緻密な駆け引きの実現を目指している。



魚とのかけひきは縦スクロール画面で展開される

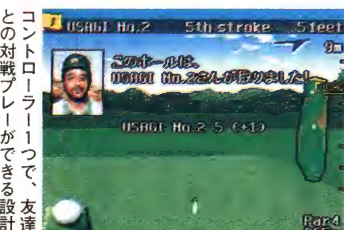
SFC ●スポーツ&レース
Jコード032662／16M／バッテリーバックアップ

T & E SOFT
発売日●95年12月8日
定　価●11800円

MASTERS New 遥かなるオーガスタ3

友達とマッチプレーもできる名作第3弾

今回の『遥かなるオーガスタ』にはマスターズをはじめ、トレーニング、マッチプレーなど5つのゲームモードがある。プレーは風や天候によって左右される。ボールを打つ強さだけ決めれば遊べる、イージーショット機能が付いた。



コントローラー1つで、友達との対戦プレーができる設計

SFC ●パズル
Jコード031500／8M／カートリッジ

バンダイ
発売日●95年1月下旬
定　価●8800円(予)

SDガンダム(仮) Power Formation Puzzle

たった一機のモビルスーツが戦況に影響を及ぼすこともある!?

■シリーズ初のパズル

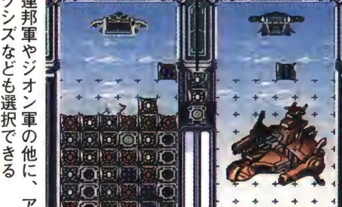
初代『機動戦士ガンダム』が放映されてから、今年で16年。現在でも「ガンダム」と名のつくアニメは、TVやビデオで登場している。つまり、30代から下の年齢の人はたいがい知っていることになる。そんな人気アニメシリーズということで過去に幾度もゲーム化されており、そのジャンルもさまざまなものがある。

この作品は、「ガンダム」を扱ったものとしては初のパズルゲームだ。

■積めば積むほど……

ゲームのスタイルは、対戦型のパズルゲーム。画面は左右2分割されている。落下してくるさまざまな種類のブロックを、フィールドの横1段分積み上げるとモビルスーツが建造され、敵軍の戦艦を攻撃する。自軍と敵軍にはHPがあり、攻撃を受けることによって徐々に減少。先にゼロになったほうが負けとなる。

また積み上げたブロックが高いほど、強力なモビルスーツが建造される。だがそれぞれ種類の異なるブロックや、同じ種類のブロックが4つ隣り合うと、それらは消えてしまう。つまり一般的な落下型パズルとは逆に、パーツを消すことが第一目標でないゲーム性がミソとなっているのだ。


連邦軍やジオン軍の他に、アクシズなども選択できる

Zガンダムが完成。さっそく一仕事してもらいましょうか

五劫のすり切れ
PC−FXに関するソフトなどの特集はどこのゲーム誌もやっていない。じゅげむでやってくれないかなあ。(マシニング＝センター)

SFC ●ボード&テーブル　Jコード028835／12M／カートリッジ

データイースト
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

もってけOh! ドロボー

奪い奪われの大泥棒合戦！お宝を手にするのは誰だ？

■なかなかシビアな舞台

このゲームは最大4人までが参加して、あるときは協力し、あるときは裏切りながら、集めたお宝の数を競うボードゲームだ。

もってけ町ともってかれ町の、2つの町がある市が舞台。もってけ町の住民は一方的に富を吸い上げていたため、豊かな生活を送っていたが、もってかれ町の住民達は貧しい生活を強いられていた。困った町長はある日、町にお札を出し奪われた宝物の数々を取り返してくれる人を募集。そのお札をみて、我こそはと集まったキャラクターを操って、宝を集めるのだ。

■勝利へは戦略が必要

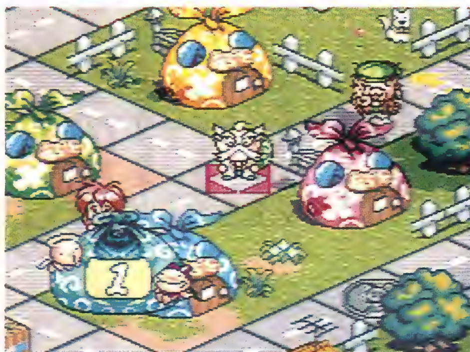
基本的には各ステージの最初に、町長に指定されたアイテムがどこかの建物の中に隠されている。それを見つけ出し、自分のアジトに持ち帰ればステージクリアだ。

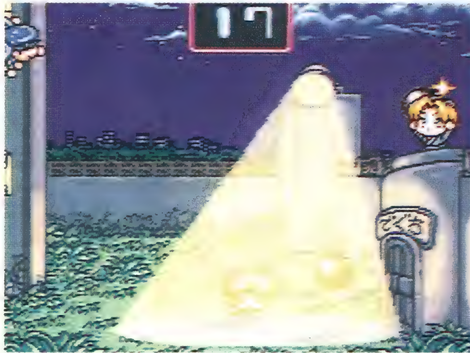
マップ上には、分岐点やトラップが数多く存在している。しかもプレーヤーを捕まえようと、警官も厳重にパトロールしている。移動距離が増えるタクシー券や、狙った相手の場所にワープするアイテムなどをいつ使用するか？　このタイミングも考えなくてはならない。

■ユニークさが売り！

このゲームには多くのキャラクターが登場する。プレーヤーキャラクターの町長の娘メイちゃんを始め、敵キャラクターであるはずの警官の巡査達や銭丸警部、ルミ婦警など、みんなかわいくて憎めない。

ゲーム中に起きるイベントも、流星が落ちてきてアイテムをくれたり、突如天気が崩れ竜巻に巻き込まれたりと、ユニークなものばかり。プレイヤー同士で同じマスに止まったときに、アイテム強奪のためのバトルも選択できる。そのときのミニゲームも、爆弾を投げあったりするスリリングなもの。大勢で盛り上がれるゲームだ。


斜め見下ろしのマップにはユニークな建物がいっぱいだ


警官に捕まると刑務所に連行。ルパンのように脱走だ

●プレイイメージ●

このゲームのポイントはカワイサだが、それだけではなく、いろいろと奥深いところがあるのも魅力。一方的に富を吸い取られているから盗みかえすという、一歩間違えればかなり暗い話になりかねないところをコメディにしているのがいい。それに警官に捕まらないように変装するアイテムが、黒眼鏡にデカ鼻とひげのパーティグッズというのもユニークだ。ルールは簡単で誰でもできるが、勝つための戦略は奥深い物がある。長く遊べるゲームだ。


美少女だけど泥棒のメイちゃん



SFC ●パズル　Jコード033626／16Mカートリッジ

コンパイル
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

す～ぱ～ぷよぷよ通

今度の連鎖は攻撃だけでなく、防御にも有効になりました

■タイミングが大事

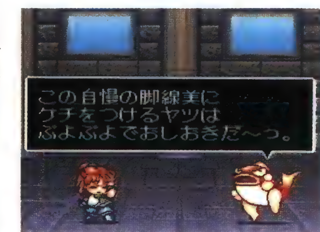
今や落ちものゲームの定番とも言える『ぷよぷよ』の続編がついに、スーパーファミコンに登場した。

上から落ちてくる同色の「ぷよ」を、4つ並べて消していくという基本ルールは、前作『す～ぱ～ぷよぷよ』と変わっていない。だが『す～ぱ～ぷよぷよ通』では、連鎖攻撃をしたときに現れる「おじゃまぷよ」同士が打ち消し合う相殺ルールが採用されている。これによりおじゃまぷよを相手に送り込むタイミングを計ったり、いざというときのためにぷよをとっておいたりなど、戦略性がかなり高くなったといえる。

■初心者にも勝機はある

相殺以外に目を引くルールとして、全消しがある。これは、フィールド内のぷよをすべて消すと、次に自分のぷよを消したときの「おじゃまぷよ」を通常より大量に送ることができる。そのおかげで、ただやみくもに消していっても、思わず勝ててしまうことがある。今回はこれらのシステムにより、かなりの熟練者でも初心者に足下をすくわれてしまうことがある。そのために我こそはと思っていた人も、気の抜けない戦いを強いられることになるかもしれない。


今回も、ビッグぷよなどのお助けキャラクターが登場



敵キャラクターは全32体。こいつは「すけとうだら」だ

SFC ●パズル　Jコード029165／4M／バッテリーバックアップ

徳間書店
発売日●95年12月8日
定　価●7800円

クロックワークス

君は不思議な時計の空間を抜け出せるか

『テトリス』の産みの親、アレクセイ・パジトノフ氏監修のアクションパズルゲーム。ある日、主人公は目覚まし時計に吸い込まれてしまう。時計の針を避けつつドットを移動して、制限時間内にゴールを目指せ。ステージは全部で50面。


ステージを進むにつれ、難易度も増す。タイミング勝負だ

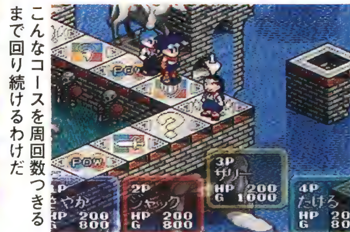
SFC ●ボード&テーブル　Jコード027219／8M／カートリッジ／マルチプレイヤー5対応

アスミック
発売日●95年12月1日
定　価●8800円

ドカポン外伝 ～炎のオーディション～

金の亡者となって、周回尽きるまで回る

新感覚スゴロクゲームとして発売された『ドカポン王国』の外伝。ルールはスゴロクと同じ。今作はフィールドとなるボード上を、規定周回まで回り続けることになる。自由度が少なくなってしまったのが、残念なところだ。


こんなコースを周回数つきるまで回り続けるわけだ

五劫のすり切れ
雑誌なんかで裏技の投稿コーナーがありますが皆さん、どうやって見つけるんでしょうか？読んでると、どうやってこんな複雑なコトを見つけだせるんだろうと不思議に思ってます。体験談など聞かせていただけないでしょうか？（ゆず）

SFC ●ボード&テーブル　Jコード030619／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

商人よ、大志を抱け!!

お金を貯め、ライバルを倒し、7つの海を渡る貿易ロマン!

■カギを握るのは貿易!
このゲームはスゴロクをベースにしたものである。フィールドとなるのは海。キャラクターは全員が船長で、船で港から港へ渡っていく。色とりどりにデザインされたマス目に止まればイベントが巻き起こり、得をしたり損をしたりする。そんなイベントの中で、唯一自分の手で起こせるものにして、もっとも重要なのが貿易である。これは各港で特産品を仕入れ、それを別の港で売って利益をあげるもの。ちなみに特産品はすべて生モノ。水曜日には問答無用で腐るうえ、仕入れた港から離れた港で売るほど利益が高い。基本的に仕入れは木曜日に、売るのは火曜日に行うのが戦略。そうして設定された年数をプレーし、最終的に一番の財を築き上げたキャラクターが優勝となる。

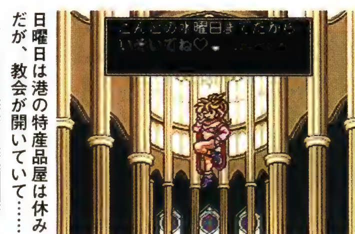
■やはり燃えるのが対戦!
最大4人が参加し、設定期間内で商戦を繰り広げるたいせんモード。いかにあこぎに、非情になるかが勝負の分かれ目。ゲーム自体が「負けた者すなわち負け犬」という容赦ないものになっており、互いに本気になってケンカになるかも。シャレですませられる人間が集まったときには、緊張感ある戦いができて楽しいが……。

■テンポの良さがさわやか
コンピューターが担当するキャラクターのセリフ、さらには行動が逐一表示されるのはうるさいが、ゲーム自体のテンポが非常に良い。また、土地や建物といった固定資産が存在しないことがルールを単純化し、遊びやすさを増している。1人でも多人数でも、プレーすればハマることうけあい。無糖炭酸水さながらの爽快感が味わえるはずだ。


2個のサイコロを振る。どこに止まるだろうか?



港で貿易。特産品を仕入れ、次の港へと急ぐのだ


日曜日は港の特産品屋は休みだが、教会が開いていて……

商売を助け、ジャマする者


ライバルの敵は自分であれ！
ライバルと近接したマスに止まればバトルタイム。積み荷を狙って攻撃を加え、うまく攻撃が当たれば相手の船は即沈没。お金やアイテムを奪取してやろう。


最悪の敵、デビー君！
金曜日の夜はデビー君の時間。彼は船を襲うドラゴンを呼び出したり、ドラゴンを呼び出すカードをライバルに贈ったりする。あまりありがたくない奴だ。


女神は商人を守護します！
この世界には、商人に力を貸してくれる女神が7人存在する。彼女らはそれぞれカードをくれたり特産品の相場を下げてくれたりと、恩恵を振りまいてくれる。

SFC ●ボード&テーブル　Jコード025640／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレーヤー5対応

タイトー
発売日●95年12月29日予
定　価●9800円(予)

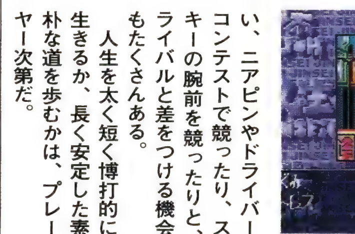
大爆笑人生劇場 〜ずっこけサラリーマン編〜

スーパーサラリーマンへの道、人生はすべてが博打の固まりだ!

■人間関係って難しい
サイコロを振り、人の一生を面白おかしくゲームにたとえた『大爆笑人生劇場』シリーズの今度の作品は、サラリーマン編だ。
プレーヤーは55歳まで企業に勤め、出世への道を争うことになる。
手っ取り早くお金を貯め、想いを暖めてきた恋人と結婚。企業のプロジェクトを果たせずクビ……。就職し直し、住宅を購入したら、ローンに追われる日々。更に上司の機嫌をとりながら、出世の道を邁進してゆく……。
さながらこれは、人生の縮図を見ているような気持ちにさせられる。

■盛り沢山のミニゲーム
そんな人生でも、一発逆転の博打的要素がふんだんに盛り込まれている。アイテムで好きな目が出せるサイコロがあったり、ライバルと争うミニゲームがあったりと、人生には休んでいる暇もないかのようだ。上司の接待ゴルフに付き合い、ニアピンやドライバーコンテストで競ったり、スキーの腕前を競ったりと、ライバルと差をつける機会もたくさんある。
人生を太く短く博打的に生きるか、長く安定した素朴な道を歩むかは、プレーヤー次第だ。


金利の変動の波を読み、購入した住宅の転売も可能だ


結婚後に他の異性ばかりに目が行くと、離婚の問題が……

SFC ●ボード&テーブル　Jコード031356／16M／カートリッジ／1〜4人用

ハドソン
発売日●95年12月8日
定　価●9500円

SUPER桃太郎電鉄DX

己の幸福と他人の不幸は蜜の味 人間のエゴを極限まで強化せよ

■もうけてウハウハ
89年にPCエンジンで発売された第1作目がヒットし、シリーズ化されている『SUPER桃太郎電鉄』シリーズ。これは、そのシリーズの最新作だ。
サイコロを振って全国の駅を電車で回り、各地の物産を購入しつつ、目的地を目指すというのがルール。思わぬイベントでもうかったり、嫌がらせキャラクター・ボンビーの悪事で損したりと、道中は波乱万丈。最終的に一番もうけた人の勝ちとなる。

■友達をなくさないでね
この作品でも基本的なルールは変わっていない。変更点は、幸不幸を巻き起こすイベントやカードの種類が増えた程度。つまりゲーム性はそのままに、よりいっそう道中に波風が立つようになったわけだ。
このシリーズのおもしろさの理由は、自分の幸福と他人の不幸を喜ぶという、自分のエゴを丸出しにするところ。前作よりゲーム展開に起伏がついたことで、さらにおもしろく、そして友達をなくしやすくなった(!?)と言えるだろう。
30分プレーすればすべてが分かるほど、ルールは簡単。年末年始に友達が数人集まったとき、みんなで盛り上がるのに最適だ。


今回は日本や太平洋のリゾート地以外に、宇宙へも旅立つ



いいヤツだと思っていた友達の、本質も見えてくる!?

SFC ●ボード&テーブル Jコード027600／カートリッジ

ケイエスエス
発売日●95年12月20日
定　価●11800円

水木しげるの妖怪百鬼夜行

一つ目小僧やから傘をお供に日本旅行としゃれこもう！

■閻魔大王の命令だ！

最近の、怖いモノブームを受けてか、期待のゲームが登場する。キャラクターのデザインは、妖怪と言えばこの人しかいないといっても過言ではない、水木しげる氏。現代の妖怪ブームを作り上げた水木氏の描く妖怪ワールドが、このゲームの舞台だ。

ゲームのストーリーは、ゆきんこ、河童、一つ目小僧、から傘の妖怪4匹が、閻魔大王の命令で、日本全土の妖怪を仲間にして、一番霊力を集めたモノが妖怪の長になれるというもの。

■基本は単純明快！

ゲームの基本的なルールは、スゴロクと一緒だ。2つのスロットを回して、出た目の合計分だけ先に進むことができ、止まった先で指定されたイベントをこなしていく。そして、指定された場所のどこかに隠れている妖怪を仲間にすれば、ゲーム終了だ。ただし、ゲーム開始前に決めた期日までに、誰もその妖怪を仲間にできなければタイムアップで終了になる。

イベントの内容は、お札などのアイテムの売買、霊力の増減、ワナ、ワープ、妖怪出現などがあり、一度止まらない限り、そこで何が起こるのか分からないというのがゲームを盛り上げる。また、これらのイベントは、基本的にゲームを始めるたびに変更されるので、何回か遊んでいるうちにイベントの発生場所が分かって飽きてしまうということもない。

■仲間を増やして戦え！

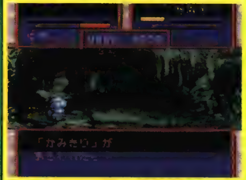
妖怪を仲間にすると、イベントでの戦闘がラクになるだけでなく、他のプレーヤーのジャマをすることもできるようになる。仲間を増やして、敵のジャマをするのがこのゲームの楽しみ&極意といえるだろう。

コンピューターを相手に1人でも遊べるが、マルチタップ対応なので、2人以上でワイワイ楽しむコトを絶対お薦めする。

●プレイイメージ●

ルールはカンタンだが勝つのは結構、運まかせで難しいゲームだったりする。戦闘も始まってみるまでどんな妖怪が現れたのか分からないし、運も実力のうちということなのだろうか？　しかし、イベントごとに現れる妖怪すべてが、ゲゲゲの鬼太郎などの水木マンガでおなじみのなつかしいヤツらなので、次に何が現れるかという楽しみがあることも確かだ。ついつい、霊力やHPが少なくなっていることを忘れて戦闘をしてしまうことも……

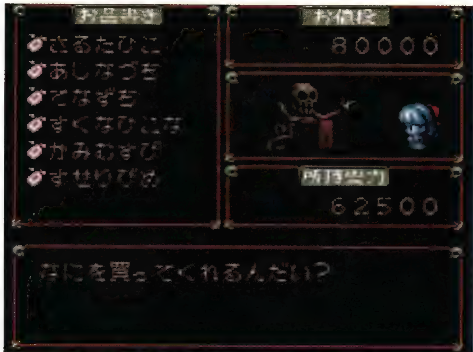
誰が敵か分からずに始まる戦闘



Play Image



スロット回して、まずとにかくガンガン先に進もう



店でのアイテムの売買は霊力の配分を考えて慎重に！

SFC ●ボード&テーブル Jコード031674／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1チップ

ビーピーエス
発売日●95年12月29日
定　価●14800円

対局囲碁　韋駄天

あくまで正統派の対局囲碁ソフト 未来の名人にこれを捧げます

■本格的囲碁ソフト

将棋と並び娯楽の王様である囲碁。コンピューターの囲碁ソフトも多数発売されている。この『対局囲碁韋駄天』は、初心者から上級者まで幅広い層が楽しめる囲碁ソフトである。

このソフトには、試打や待ったなどを使用しながら対局できる「練習戦」、実際の囲碁大会ルールに従い対局する「真剣勝負」、6段階の難易度の問題を用意した「詰め碁モード」、そして棋譜の研究などに使用できる「研究モード」の全部で4つのモードが用意されている。



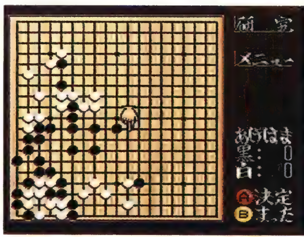
こうなってしまうと、もうどうしようもない。降参だ

■実力に応じて楽しもう

「真剣勝負」には持ち時間が存在し、実際のプロ対局のように時間経過のアナウンスも入る。最初のうちは気にならないが、終盤近くにはこの時間制限がなんとも恨めしい。プロ棋士の苦しみが理解できそうだ。

対して「練習戦」は初心者向けだ。黒白の勢力範囲が示され、待ったも自由なのでいろいろ試すうちに実力がついていく。また、詰め碁の問題数は全部で423問と非常に多く、現在の実力を判断する目安になる。

終局時の棋譜の記録や、対局の再現などの機能も豊富で、真剣に上達を志す人に最適だ。



過去の対局の棋譜データを読み込んでくることも可能だ

SFC ●ボード&テーブル Jコード034100／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／高速チップSA-1搭載／マウス対応

アイマックス
発売日●95年12月29日予
定　価●12800円

スーパー将棋3 ～棋太平～

平均思考時間30秒で一気に詰める早業

老舗の将棋ソフト『棋太平』シリーズ最新作は、思考速度がさらにアップし、「当社比5倍」の頼もしさ。これで長い待ち時間のイライラから解放だ。対局の他に、棋士育成と回り将棋の2つのモードを加え、内容も盛りだくさんだ。



かわいい弟子を持つ師匠の気分はまた格別なのである

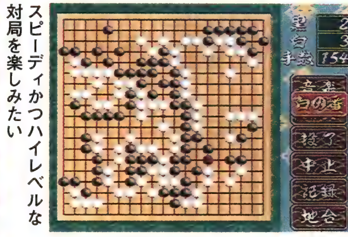
SFC ●ボード&テーブル Jコード033278／8M／バッテリーバックアップ

ヘクト
発売日●96年1月26日予
定　価●12800円(予)

囲碁倶楽部

初心者も歓迎 実戦で定石を教えてくれる

余計な演出をなくし、コンピューターの思考に容量をつぎこんだ、対局用の囲碁ソフトだ。序盤は定石を重視した戦い、中盤からは勢力争いの面白さを重視している。また、93年の日本棋院主催7大タイトル戦全30局の鑑賞もできる。



スピーディかつハイレベルな対局を楽しみたい

五(ご)劫(こう)のすり切れ

待ちに待ったPS版「ときめきメモリアル」を子供（4才）がTVの見ていない時間にPLAYしてます。妻がいないものと思い合宿後シャワールームをのぞくと後ろから「またそんなもの見て」…女の子のデートの電話に断られると「また振られたの？」…俺のゲームの青春に水をさす。エンディングは俺は詩織ちゃん、妻は伊集院、子供は片桐さんが好きだそうです。（館林さんのエンディングってどうすればいいの？誰かこっそり教えて！）（破嵐勝俊）

SFC ●ギャンブル　Jコード030767／12M／カートリッジ／パスワード

BOSSコミュニケーションズ
発売日●95年12月15日
定　価●10800円

本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2

運まかせは時代遅れ！これからはゲームで攻略、ホールで勝利！

■勝利には必要不可欠

大手パチンコメーカーのSANKYOが贈る実機攻略ソフト『本家SANKYO FEVER実機シミュレーション』の第2弾。急激なスピードで進化し続けているパチンコ機種。何の知識も持たずに打つだけでは勝てるものも勝てない。勝利を掴めるか否かは、実機の研究にかかってくると断言してもいいだろう。いくつか攻略法は考えられるが、手っ取り早く、なおかつ思う存分研究したいなんていうアナタにピッタリな方法といえば、実機攻略ソフトでの研究&攻略。ちょっとの出費を我慢すれば、勝ちたい人の頼もしい味方になってくれるはずだ。

■ホールに向けて研究！

本作に登場する機種は、CRフィーバーギンガSP、CRフィーバーワンGP、パチパチスタジアムなど最新4機種。モードは台の諸設定を変えて分析しながらプレーできる「設定攻略モード」と、オリジナルのパーラーを設立できる「実戦攻略モード」の2つが用意されている。オリジナルパーラーは店の規模、交換率などさまざまなデータが設定でき、それが出玉に影響を与えるしくみ。行き着けのパーラーをシミュレートしてみては？


縦、横、斜めの8方向に釘の調整ができる


台ごとの理想的な入賞ルートも表示される

SFC ●ギャンブル　Jコード030775／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

日本テレネット
発売日●95年12月29日
定　価●11800円

京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor！ パーラー！Ⅳ CR
パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム

実機さながらのCR機が勢ぞろい お店にいく前に研究しておけば？

■本物の魅力がたっぷり

ファンにうれしいパチンコ台の研究ソフト第5弾。CRコマコマクラブ3、CRマジカルパニック、CRスパークシュートなど、パチンコ人気メーカーのCR機が6台収録されている。それぞれの台のデータ表示の他、攻略モードでは釘調整やスローモーションで玉筋の確認ができる。こうした機能で、自宅にいながらかなりの研究ができる。

また、パチンコ台をリアルに表現するだけでなく、お店の雰囲気も味わえるように作られているのが特徴だ。ドル箱表示や店内放送は、パチンコファンならおもわずニヤリだ。

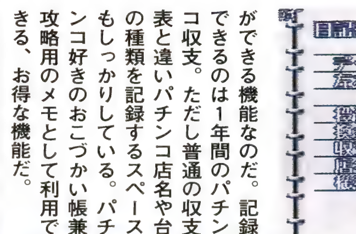
近頃は気軽に女性がプレーできるほど一般化したパチンコだ。その魅力をいまだ知らない人は、コレで学ぶのも良いかもしれない。

■「日記モード」登場

新登場の日記モードは、実は直接ゲームとは関係ない。なんと、プレーヤーの現実のパチンコ生活の記録ができる機能なのだ。記録できるのは1年間のパチンコ収支。ただし普通の収支表と違いパチンコ店名や台の種類を記録するスペースもしっかりしている。パチンコ好きのおこづかい帳兼攻略用のメモとして利用できる、お得な機能だ。



パチンコ台の再現性はほぼ完璧。攻略に力をいれよう



日記モードは浪費しがちなファンの救世主となれるか？

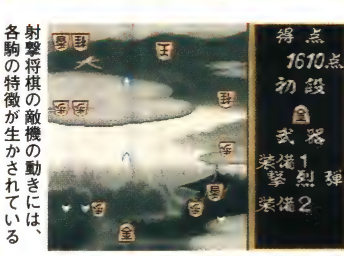
SFC ●ボード&テーブル　Jコード034118／カートリッジ

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

将棋三昧

本格的な対局に「遊び心」をプラス！

練習問題から段位認定問題まで500問にもおよぶ詰将棋、3段階の難易度が選べる対局将棋など、本格的に将棋が指せる。また、子供の頃を彷彿とさせる回り将棋、将棋シューティングである射撃将棋が収録されている。



射撃将棋の敵機の動きには、各駒の特徴が生かされている

SFC ●ギャンブル　Jコード024350／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチタップ対応

バンプレスト
発売日●96年1月19日
定　価●9980円

的中競馬塾

馬券って、なかなか当たらないもんなのよ

予想ソフトにしては珍しく、ゲーム性を盛り込んだ作品。的中馬券の競い合いや、馬を操作して獲得賞金を競うなど、モードごとにいろいろなプレーが楽しめる。もちろん馬券予想もできるので、馬券購入の参考にもなるだろう。



予想だけでなく、純粋なゲームとしても遊べる

SFC ●バラエティ　Jコード034371／24M／カートリッジ／24メガカセット×3、CD×6、ボイサーくん

光栄
発売日●95年12月15日
定　価●19800円

EMIT バリューセット

スーパーファミコンでもできるマルチメディアな英語学習！

■人気のエデュテイメント

このソフト、ただのゲームだと言えない微妙なラインに立ったソフトだ。すでにパソコンや他のゲーム機でもかなり売れているのでご存じの方も多いかも知れないが、ゲームと英語学習ソフトの中間にある、遊びながら覚えるという、一石二鳥のソフトなのだ。

しかも、このスーパーファミコン版は、他機種版の1巻から3巻までを1セットにしたお得用でもある。

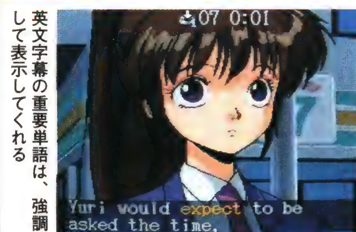
内容は、英語音声によるアニメーションドラマを楽しみながら、ストーリーに関するQ&Aや重要フレーズの会話練習などをするというもの。英文字幕、日本語字幕の表示機能がある。

■英語は楽しんで覚える！

とにかく、赤川次郎の原作と小室哲哉の音楽、いのまたむつみのキャラクターと中高校生の心をくすぐるスタッフのラインナップ。

さらにこのソフトのスゴイところは、英会話部分をクリアに再現するために、赤外線リモコンを使用するオーディオ機器を制御する「ボイサーくん」という専用のアダプターと、CDが付属すること。

これから英会話を勉強しようと考えているけど、英会話教室にいく勇気とお金のない人にオススメ。



英文字幕の重要単語は、強調して表示してくれる

繰り返し再生が簡単にできるから、教育効果もバッチリ！

五七五のすり切れ　新品を8000円で買うのと、中古を7500円で買うのと、どっちがいいと思います？（金のない大学生）

T&E SOFT



これはもう、アートに匹敵する美しさだ。





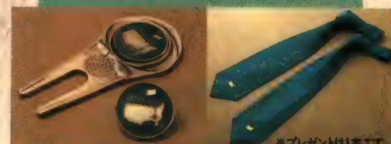


画面をみればわかる、
驚異の3Dグラフィックス。
操作してわかる圧倒的な臨場感と緊張感。
次世代機に迫る、高画質・高機能で
SFCゴルフゲームの最高傑作が
ついに登場。

大好評発売中！

PRESENT
マスターズグッズプレゼントキャンペーン

先着300名様に当たる！



応募方法

『マスターズ New・遥かなるオーガスタ3』の中に入っているアンケートカードにお答えの上、T&Eソフトまでご返送ください。先着300名様に、オーガスタナショナルGCオリジナルのマーカーかネクタイをプレゼントいたします。

※プレゼントの種類は弊社にて選ばせていただきます。
※プレゼント該当者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

主な新機能

- SA-1(スーパーアクセラレータチップ)の能力のすべてを、新たな3D画像表現に投入。32ビットマシン級の、グーロシェイディングとファインテクスチャーマッピング、更に池の映り込みを再現する鏡面処理をも実現しました。
- ゲーム時のユーザーインターフェイスを一新。より実際のゴルフに近い操作感です。
- プレイヤーキャラクターの動きがリアルになるなど、より楽しく、より緊張感を高める工夫が数多く盛り込まれています。

遥かなるオーガスタ3
HARUKANARU AUGUSTA MASTERS™ New



標準価格**11,800円**(税別)
16M+512KSRAM(バッテリーバックアップ)
[スーパーアクセラレータチップSA-1搭載]



LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

オーガスタナショナルGCと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴しいコースを忠実に再現

新製品情報テレフォンサービス／052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン／052-773-7757
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
株式会社ティーアンドイーソフト

3DO ●シミュレーション Jコード027375／CD-ROM

三洋電機
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

N.O.B.
Neo Organic Bioform

モンスターになったって生きるためには戦うのだ

■SF的な設定のゲーム

自分が怪物に改造されてしまう、SF的なシチュエーションが特徴的。物語の世界は近未来の地球。大気汚染が進み、人類はドーム状の閉鎖空間で生活している。そこに住む主人公は、シンジケートに誘拐され、遺伝子操作で怪物にされてしまう。生物兵器の実験体になった主人公は、同じように改造された怪物達を倒していく。目指すは人間に戻るためのクスリ。頭に埋めこまれた人工知能回路の助言を参考に、遺伝子研究施設から脱出を果たせ。

■基本はロールプレイング

ゲームの基本システムは、3Dタイプの迷路型ロールプレイングタイプ。アイテムや体力回復ルーム、敵を捜して進んでいく。自分のパワーアップ方法も、戦闘で獲得した経験値を数値として振り分けるもの。おなじみのこの方法は、自分自身を強化しているような気分になれる。一気に強化して攻撃力を高めるか、攻撃可能な箇所を増やしてバリエーションを増やすか。戦略的な楽しみが大きい内容となっている。

戦闘は攻撃方法を選択して行う、シミュレーションバトル。攻撃に使う部分、攻撃方法と順番に選択して戦っていく。なんとなく難しそうだけど、選択は方向キーとボタンの組み合わせだけ。操作は最初から、誰でも簡単にできるだろう。ただし、攻撃方法を選択するのには、ある程度の反射神経と判断力が必要だ。なぜなら選択は、縦と横のラインを、素早く有効範囲内で止めなければならないからだ。この有効範囲とは、強化した部分のこと。腕や拳に数値を割り振ると、その部分の色が変わり、攻撃のときの有効範囲になる。

■パスワードを見つけろ

研究所施設内には、アイテムを入手できる部屋や体力回復ルームがある。ただしこの設備は、数字の羅列による暗号コードを入力しなければ使えない。戦闘の前にパスワードを捜しておくことが必要だ。これはなかなか難しいが、敵地に忍びこんだスパイのようで、結構楽しい。また、見つけたときに奇妙な感動を味わうこともできる。この設備の利用以外、難しい部分はほとんどない。処理が少し重いのを除けば、サクサクと遊べるゲームだ。

相手よりも早く選ぶことで戦闘が有利に展開していく





攻撃によっては有利不利があるようなので予測して選択だ



人間に戻るためには、モンスターを倒さなければならない



パスワードが分かれば、いつでも体力回復ができる

3DO ●シミュレーション Jコード029980／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月1日
定　価●5900円

ブラッド エンジェルス

エイリアンに待ち伏せされたって嬉しくはない。よって掃討します

■3Dアクションの魅力

迷路のように入り組んだ宇宙船の内部。回廊を進み、次々と襲いかかる不気味なエイリアンを、武器で撃ちまくって倒していく。後には無残なエイリアンの肉片だけが残っている……。大ヒット作『DOOM』で確立された、このスプラッター的な3Dアクションの快感が味わえるシミュレーションが、『ブラッド エンジェルス』だ。

プレーヤーは、エイリアンの棲みついた宇宙船に派遣された海兵隊チームを操作する。エイリアンを退治し、宇宙船を異次元空間に葬り去るのが指命だ。

■指令官にして実行部隊

ヨーロッパで人気を博したボードゲームを原作としており、戦略性の高さも特徴だ。援護射撃や脱出などのミッション達成には、指令官として的確に隊員に指示を与えることが必要になる。しかもプレーヤーは、自らも装甲宇宙服を身につけ、作戦に加わるのだ。

レーダーに映るエイリアン達。自らの意思で行動する他の隊員達。この両者を同時に視野に入れながら、リアルタイムでメンバーを操作していくのはなかなか大変だ。ゲームに慣れる意味で、親切なトレーニングモード付きだ。



ここまで間近に迫ってこられると、さすがにグロテスクだ



エイリアンと宇宙海兵隊との生死を賭けた壮絶な鬼ごっこ

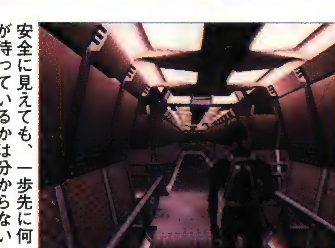
3DO ●アドベンチャー Jコード032328／CD-ROM

EAV
発売日●96年1月29日
定　価●6800円

サイベリア

あ、あぶない その好奇心が死を招く

テロリスト軍団の基地に潜入、最終兵器の情報を入手するのが目的のアドベンチャー。画面内にいる主人公を動かし、基地の仕掛けや美女との絡みをクリアしながら、内部へと向かう。1つ手順を間違えると死ぬので、スリルは満点。



安全に見えても、一歩先に何が待っているかは分からない

3DO ●シミュレーション Jコード024333／CD-ROM

パック・イン・ビデオ
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

飯田譲治ナイトメア・インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁

飯田譲治が監修の一味違うサスペンスだ

『NIGHT HEAD』で有名な飯田譲治が監修の推理アドベンチャー。鶴見辰吾、田中広子といった俳優陣が、実写ムービーで登場する。プレーヤーは探偵となり、美人OLの失踪事件についての依頼を引き受けるが……。



プレーヤーの推理、判断によって、展開が変化していく

五劫のすり切れ　たまには、殺傷物が存在しないRPGがあってもいいんじゃないだろうか？（めたる風牙）

3DO ●スポーツ&レース　Jコード033847／CD-ROM

Panasinic／Sanai
発売日●95年12月22日
定　価●5800円(予)

AutoBahn Tokio

リアルなコースで練習すれば免許を取るのも楽チンかな?

■モデルがあるとリアルだ

まだ免許を持っていない人が運転を体験できる。次世代機のレースゲームの魅力はそこにある。また、最近では実在のコースをモデルにしたものも出始めた。雑誌で噂の峠道や、ローリング族が集う首都高など。このタイプは、実際に走っているような疑似体験をさせてくれるのが特徴だ。

この『アウトバーン・トキオ』も、そんなドライビングを楽しめるソフトだ。3種類のコースは、フルポリゴンで描画。初心者にも易しいサーキットコースを始め、夜景の美しい高速道路、カーブの連続する峠道と、豊富なバリエーションが嬉しい。また、この高速道路コースと峠道コースには、ニヤリとする人も多いだろう。実際に車を運転している人や、高速道路を攻める非合法ビデオを見た人なら、似たような風景を見たことがあるはずだ。こういった、ただタイムを競うだけでなく、走ることを楽しくさせる配慮。車を運転するのが大好きな人達には、これがたまらない。

■こだわりは大切だよね

用意されている車種は、全部で4種類。好みに合わせ、マニュアルとオートマチックから選択できる。また、それぞれの車にはエンジンの吹き上がり、ブレーキ感度、グリップの強弱が細かく設定されている。こういったコースや車の設定に、作る側のこだわりを感じずにはいられない。

■ボンネットに名前を刻め

このゲームでは上級コースで1位に輝くと、ボンネットに名前が表示される。テスト版ではステアリングの切れがちょっと甘い印象を受けた。しかし、運転好きなら技術でカバーするのも面白い。



細かい性能が設定されている4車種から選んで走る



タイムアタックは邪魔する車がいないのでのびのび走れる



対向車がライバルカーとの駆け引きをおもしろくする

この3コース、通なら知ってる?


内回りと外回りのどっちかな?
夜景が美しい、都市内を走る高速道路。道幅が狭く、きついカーブが多いテクニカルコースだ。道の真ん中に立つ橋桁や、分かりにくい分離帯が危険だ。


背景の山や歩道橋に見覚えが?
東京から近い、登山や温泉で有名な場所の有料道路に似た山岳コース。周回しない片道だけなのが、レースゲームには珍しい。カーブの連続が楽しいコースだ。


初心者にはサーキットコース
緩いカーブの多いサーキットは、操作感覚を覚えるのに丁度いい。ステアリングの具合やブレーキのタイミングなど練習だ。切り立った山肌に威圧感がある?

3DO ●バラエティ　Jコード032867／CD-ROM

ワープ
発売日●95年12月22日
定　価●2840円

SHORT WARP

ただのミニゲーム集だって? いやいやこれが妙にハマるんだ

■B級ゲームの集大成

「ミニゲーム集」や「ショートゲーム集」といった言葉を聞くと、ちょっと引いてしまう、なんて人も多いだろう。確かにこの手のソフトには、いかにも二流ゲームを寄せ集めたようなものも多かった。

しかし、この『SHORT WARP』は、そんな中でもちょっと異彩を放っている。このソフトに収録されているゲームは、映画で言うところの「B級」。とにかくおバカだったり、どことなくインパクトに欠けたりする、一流になりきれないゲーム達が満載なのだ。1本立ちするには物足りないが、どこかキラリと光るようなゲームを集めたソフトと言えそうだ。

■高級ヒマつぶしソフト

このソフトに収録されているゲームは全部で9本。正当派(?)の単純明快なミニゲームを始め、WARPから発売されるソフト『突撃機関! メガダす!!』『宇宙生物フロポン君2』の体験版や、オリジナルの落下型パズルに至るまで、なかなかバラエティに富んだ顔ぶれが並んでいる。

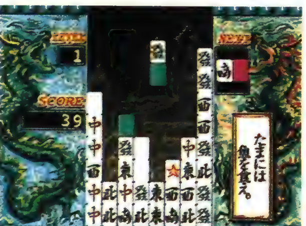
単純なタイプのミニゲームは、「赤上っげて」でおなじみの『はたあげ天国』や、とにかく連打オンリーの『おやじハンター』『信長の寝坊』、どこかで見たような珍妙なスタイルでの作業スピードを競う怪作『ハイパーコマンチック』など。今までにもありがちなゲームではあるが、ぶっ飛んだ見せ方などで引きつけ、シンプルなゲーム性で楽しむことができる。いかにもB級の香りが強いゲームが目白押しだ。

落下型のパズルは、神経衰弱の要素を絡めた『アニマリス』と、麻雀牌を使った、よりパズル色が濃いゲーム『マージャリス』の2つ。どちらもオムニバス中の1本としてはかなりの良作で、単体で売られていてもおかしくないほどだ。

どのタイトルも、長い時間をかけて遊ぶにはもの足りないかもしれないが、10分間程度の時間をつぶすには持ってこい。このソフトは、究極のヒマつぶしソフトだと言えるだろう。



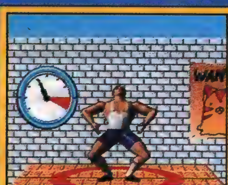
タイトル画面はターンテーブル風。スクラッチもアリだ



アクション戦略性が勝負の落下型パズル『マージャリス』

おバカな肉体の祭典『ハイパーコマンチック』


コマンチ水泳自由形
懐かしのギャグのようなスタイルで潜水し、25メートルを泳ぐタイムを競う。連打よりもタイミングが重要だ。適当に息継ぎをしないと動けなくなるので注意。


JUMPINコマンチ
ボタン連打でパワーを蓄えて、最高になった瞬間にジャンプ。パワー次第では大気圏を突破し、はるか宇宙まで飛びあがる。連打のスピードがすべてを決める。


コマンチャレンジ
3つのボタンと4方向のキーを、画面に表示される通りに素早く入力し、5回分の合計タイムを競う。単純なだけにハマリ度は絶大。無心で楽しめるゲームだ。

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』の対戦で柴舟やルガールを本気で使うのはやめよう。とくに友人の間でやると嫌われることこの上ない。この2キャラは使ったとしても、もののためしや、ギャグまでにしなきゃね。ルガールに全く手も足も出せずに負けるキャラもいることだし。(R)

3DO REAL
今月のソフトトピックス

高速3Dポリゴンカーレースゲーム

アウトバーントキオ

AutoBahn Tokio

光速伝説…。

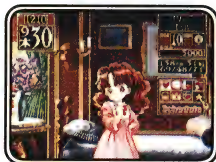
圧倒的なスピード感！ 大興奮のドリフト走行！
BIG CITY "TOKIO" を爆走しろ！

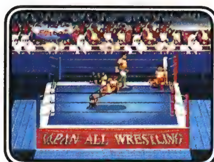
GAME MODE
ベストタイムを競う「タイムアタックモード」、ライバルカーと競う「チャンピオンシップモード」の2つのモードよりセレクト。

MACHINE
セッティングの違う4種類のマシン(車)よりセレクト。もちろん、各車ともオートマチックとマニュアルの選択が可能。

COURSE
超高速コースの「真夜中の都市高速」、上級テクニカルコースの「山岳ワインディングロード」、そして「サーキット」よりセレクト。

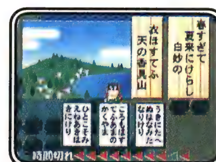
●AutoBahn Tokio
Panasonic／Sanai
12月発売予定／予価6,800円(税別)
©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.
©1995 Sanai Enterprise,Inc.


プリンセスメーカー2
マイクロキャビン
12月発売予定／予価7,800円(税別)

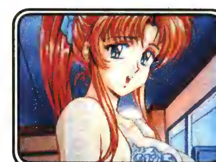


ロイヤルプロレスリング
ナツメ
12月発売予定／予価6,800円(税別)


閉ざされた館
スタジオ3DO
12月発売予定／予価6,800円(税別)



もの知り自遊学 ～百人一首編～(仮称)
神鋼ヒューマン
12月発売予定／予価7,800円(税別)


ファイナルロマンス2 HYPER EDITION
アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
12月発売予定／予価7,800円(税別)



3DO ●スポーツ&レース Jコード023884／CD-ROM

ナツメ
発売日●95年12月未定
定　価●6800円

ロイヤルプロレスリング

プロレスならではの雰囲気の中で明るく楽しく激しいプロレスを

■観客あってのプロレス

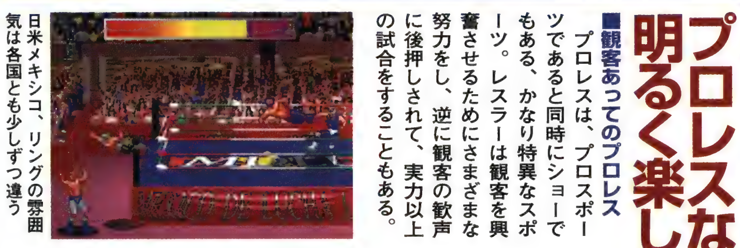
プロレスは、プロスポーツであると同時にショーでもある、かなり特異なスポーツ。レスラーは観客を興奮させるためにさまざまな努力をし、逆に観客の歓声に後押しされて、実力以上の試合をすることもある。

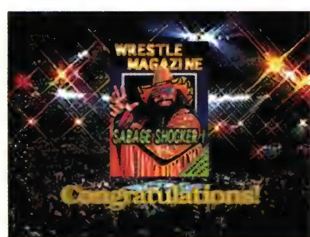
しかし今までのゲームでは、観客の存在はあまり重視されなかった。そこでこの『ロイヤルプロレスリング』では、プロレスの影の主役、観客の存在をクローズアップ。試合の展開に応じて観客が声援を送り、選手はそれに応じてパフォーマンスを行う。プロレスならではの、レスラーと観客との掛け合いを取り入れたというわけだ。

■細かいところもフォロー

新しい試みを取り入れてはいるが、プロレスゲームの基本となる、バリエーションの豊富さもしっかり押さえている。参加するレスラーは、日本、アメリカ、メキシコから10人ずつ。技の種類は、反則を含んで180種類。選手や技が少なくて納得いかない、ということもなさそうだ。

また、試合中に実況アナウンスを挟んだり、試合前に選手のインタビューを流したり、という演出もある。プロレス独特の盛り上がりを狙ったゲームなのだ。


日米メキシコ、リングの雰囲気は各国とも少しずつ違う



試合に勝つと、プロレス雑誌の表紙を飾ることができる

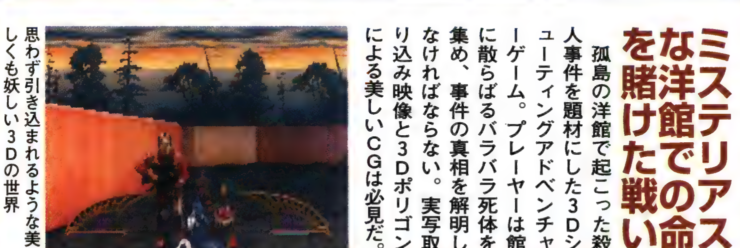
3DO ●シューティング Jコード021652／CD-ROM／16歳未満不適／フライトスティック対応

スタジオ3DO
発売日●95年12月29日予
定　価●6800円

閉ざされた館

ミステリアスな洋館での命を賭けた戦い

孤島の洋館で起こった殺人事件を題材にした3Dシューティングアドベンチャーゲーム。プレーヤーは館に散らばるバラバラ死体を集め、事件の真相を解明しなければならない。実写取り込み映像と3Dポリゴンによる美しいCGは必見だ。


思わず引き込まれるような美しくも妖しい3Dの世界

街でひろったゲームにひとこと！

平面を立体に見せる技術ってすごい

中里智昭さん（19歳）

彼女と一緒にいるときは『パズルボブル』や『タントアール』のような、対戦ができるものをやるかな。1人用のゲームをやっているときは、彼女の方は本を読んでいたり、寝てたりする。

最近ゲーム自体にアイデアがなく、同じ系統のものばかりで新鮮味がない。その中で『バーチャファイター』は頑張っていると思う。今まで平面で見ていたものを立体にみせる努力がすごいもん。

豊島園にお勧めの中里君はゲーム歴15年。『天外魔境』が好き

SS ●シミュレーション Jコード006807／CD-ROM

グラムス
発売日●95年12月21日
定　価●6800円

クォヴァディス

理想に燃え平和艦隊に身を投じた男女6人青春ドラマをたっぷりと

■宇宙艦隊を指揮せよ！

このゲームは、近未来の宇宙を舞台に、無国籍の平和艦隊の理想を夢見る若者達の群像を描いている。

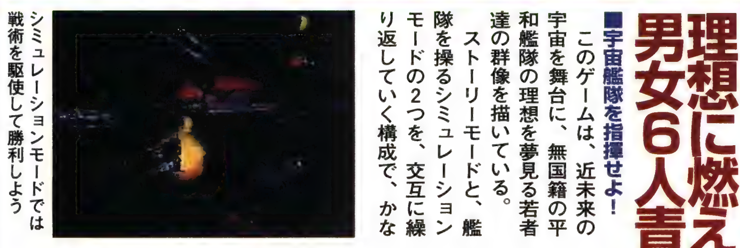
ストーリーモードと、艦隊を操るシミュレーションモードの2つを、交互に繰り返していく構成で、かなりストーリーモードに重点が置かれている。戦闘もあるが、全体に主人公ハルを始めとする士官候補生達の恋や友情、対立などの青春ドラマを見るような印象だ。

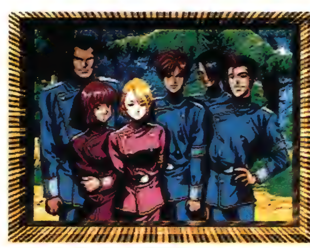
キャラクターデザインを美樹本晴彦氏が担当し、設定も練り込まれている。また、緑川光、國府田マリ子などの人気声優が出演。ドラマチックな演出のアニメシーンもいっぱいで、アニメ感覚で楽しめる人なら感情移入できるだろう。

■戦術を駆使して勝て

シミュレーションモードは、自分と味方の艦隊を指揮し、移動マップ上で敵艦隊との攻防を行う。陣形によって移動力や攻撃力が変化するので、状況に合わせた陣形選択が勝利のポイントだ。また、どの敵艦をどの武器で攻撃するかという戦術的な要素もある。

しかし、支援効果、地形効果などの影響がなく、策敵もないので、悪く言えば宇宙空間での鬼ごっこ的な観は否めない。


シミュレーションモードでは戦術を駆使して勝利しよう


ストーリーモードでは主人公を取り巻く様々な人物が登場

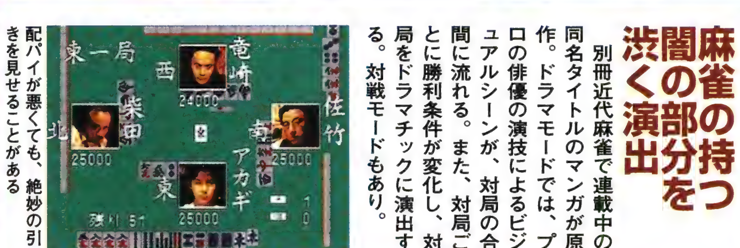
3DO ●ボード&テーブル Jコード035611／CD-ROM

マイクロネット
発売日●96年1月中旬
定　価●4980円

闘牌伝　アカギ

麻雀の持つ闇の部分を渋く演出

別冊近代麻雀で連載中の同名タイトルのマンガが原作。ドラマモードでは、プロの俳優の演技によるビジュアルシーンが、対局の合間に流れる。また、対局ごとに勝利条件が変化し、対局をドラマチックに演出する。対戦モードもあり。



配パイが悪くても、絶妙の引きを見せることがある

ファイナルロマンス2 HYPEREDITION

3DO ●ボード&テーブル

アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジー　Jコード034207／CD-ROM
発売日●95年12月未定
定　価●価格未定

人気麻雀ゲーム『ファイナルロマンス2 HYPEREDITION』の移植版。追加されたのは、アルバムモード。登場する9人全員に勝てば、次回からアルバムで脱衣シーンのみを見ることができるようになる。

忘れられないアノ一瞬

東京都／木田隆史

私はコレで彼女をひっかけました

コラムス

当時好きだった女の子が、「コラムス」が大好きだったんです。僕はこのゲームを買ってきて、彼女に電話をかけたりしました。「へえ、『コラムス』好きなんだ。僕、持ってるから遊びにこない？」……来年、僕らは結婚します(笑)。

シミュレーション　シューティング　スポーツ&レース　ボード&テーブル

五劫のすり切れ　教師ゲームや結婚ゲームなどいろいろなシミュレーションゲームが出てきます。次に来るのは選挙ゲーム。売りは何といっても「政治家が実名で登場」。やっぱり、こんなゲーム出ませんよね。（モンタ）

SS ●シミュレーション Jコード020613／CD-ROM

小学館プロダクション
発売日●95年12月15日
定 価●6800円

結婚～Marriage～

理想の相手と結婚して、幸せになれるかどうかはあなた次第

■男性も女性も楽しめる

特に男性ユーザーに高い人気を誇った育成シミュレーション、『卒業』、『誕生』に続いて、今度は人生の第2の出発点「結婚」をシミュレートした人生設計シミュレーションが登場。それがこの『結婚』である。

前述の『卒業』や『誕生』は、主に男性ユーザーがターゲットの作品であったが、この『結婚』の場合、男性でも女性でも同じように楽しめるデュアル・システムを搭載している。つまり、プレーヤーの分身であるキャラクターを設定するときに性別を決めるのだが、そのときプレーヤーの性別が男性であれば『卒業』に登場した5人の女性キャラクターが交際の相手となり、『卒業M』に登場する男性キャラクターがライバルとなる。女性の場合はその反対で、『卒業』の女性達がライバルとなって、『卒業M』の男性達が交際の相手となるわけだ。

こういったタイプのシミュレーションで、男女ともに抵抗なく楽しめるといったゲームはまだまだ少ない中、この『結婚』は、嬉しいソフトだ。

■まずは出会いから

男女10人のキャラクターとプレーヤーが、結婚を目標に1年間、綿密なスケジュールを組みながら行動していく。ゲームを開始してまずやることは、結婚相談所へ行くこと。そこで、結婚相手の候補となるキャラクター達に出会うことになる。もちろん紹介される出会いだけでなく、いわゆる「運命の出会い」的なシチュエーションもある。

相手と出会ったら、次は電話をかけてデートのアポイントを取り付けることになる。こういった1週間の予定は、毎週日曜日に決められる。ただ、平日は仕事なので、デートは有給休暇でも使わないかぎり、休日、祝日のみにしか予定に入れられない。この週間予定のほかに月間予定もあって、こちらでは衣食住、貯金の予算の配分や、習い事などの予定を組むことができる。

この交際期間を経て婚約、結婚となるわけだが、無事に結婚できるか、また結婚できても将来はたして幸せになれるのか、すべてはそれまでの行動にかかっている。エンディングは10種類、あなたは満足のいく未来が描けるだろうか？



スケジュールの設定には、電子手帳と携帯電話が大活躍



スケジュール調整がすべての基本。現実よりもしっかりとね



デートのときは、コマンド選択式のアドベンチャー形式に



衣食住にはバランスよく予算を配分していこう

SS ●シミュレーション Jコード029912／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月22日
定 価●5800円

テーマパーク

僕もみんなも、楽しもう。サービス精神が夢の園を導く

■夢の場で現実は見せない

遊園地の規則では、ヌイグルミに入っている人は、決して客前で脱いではいけないという。夢を求めて来園したお客さんを、幻滅させてしまうかららしい。

この『テーマパーク』は、パソコンで大ヒットした遊園地経営シミュレーションのサターン版。目的は、遊園地をビジネスとして運営すること。つまり、客前に姿を現すことなく夢を与えるという、プロの経営者に徹するゲームだ。

■サービス精神が必要

プレーヤーが行うのは、アトラクションや飲食店の設置といったテーマパークの建造と、入園料の設定や仕入れ業者との取り引きなどの経営業務。あくまで現実的なテーマパークビジネスを、体験できるわけだ。

だが賑わうテーマパークを見ると、つい顔がほころんでしまう。自分の夢がみんなに理解されたような気がして、嬉しくなってしまう。これが、「もっといい遊園地作りに励もう」というポジティブな経営理念に結びつき、遊園地を作ることも経営業務を行うことも楽しくなる。

サービス精神が旺盛な人に、特にお薦め。これで成功すれば、実際に遊園地を経営しても成功するかも!?



お客さんのために経営することが、自分のためにもなる



交渉画面は、いかにも水面下で行われている雰囲気がある

SS ●シミュレーション Jコード023736／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年1月26日
定 価●5800円

ザ・ホード

怪物ホードをブッた斬り、自分の領地を繁栄させろ！

■いきなり領主に!?

ある日突然、「今からお前は騎士だ。土地と聖剣を与えるから頑張れよ」と言われたら……。

プレーヤーが操る若者、チャンシーはこんな調子で領主になった変わりダネ。とにかく任されたのだから村を繁栄させなければならない。領主であるプレーヤーは、農民が働きやすいようにお金をかけて土地を造成し、牛を飼わせて村を育てなければならない。

そして季節がめぐり、「ヤツら」がやってきたとき、戦いが始まるのだ。

■ひどいぜホード

うまい話には裏がある。プレーヤーがもらった土地には、ホードなる怪物がいた。ホードは日本でいう「餓鬼」と同じで、季節のかわり目には必ず襲ってきて村の家畜を食べ、村を荒していくのだ。

彼らが来たときはアクションゲームに早変わり。王にもらった聖剣を振り回してヤツらを微塵切りにする。それでも村はボロボロになってしまうのだ。

しかし、壊しながら何度でも積み上げる積木のように、ホードとの戦いと村開発の追いかけっこは、知らず知らずのうちにプレーヤーをゲームに引きずり込むこと請け合いだ。



作れるときはひたすら村作りに没頭するべし

村を壊し、迫り来るホードには回転切りをお見舞しろ！

最近のゲームセンターは対戦ゲームの嵐。相手のことも考えて楽しくやろうよ。たとえば『バーチャファイター2』の待ち野郎、『バーチャストライカー』のドリブルしかしない奴、そんなんで楽しいか。あげくの果てには勝つまで連コイン。俺が使うのは100円だからいいけど、もう少しマナーを考えようよ。（王子ジャッキー）

SS ●ロールプレイング Jコード023981／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年1月26日
定　価●5800円(予)

ガーディアンヒーローズ

逃げるな、休むな、ひるむな！しばき倒すことこそ至上の快感

■殴れ、吹っとばせ!!

画面の手前と奥、その中間の3つのラインが戦いのフィールド。そして敵をただひたすら殴る蹴る、必殺技で吹っとばす。そして落下してきたところに、さらに追い打ちをかける！　連続ヒット数が、10を超えることなんて当り前。

『ガーディアンヒーローズ』の魅力は単純かつ明快なアクション性と、そこから生まれる爽快感にある。

■仁義なき殴りあい

ゲームのモードは2つ。1つはストーリーモード。ここでは敵を倒すとレベルアップ、ボーナスポイントを得ることができる。これを力や素早さなどの各種パラメータに振り分け、キャラクターを成長させる。ストーリー分岐も多く、何度でも楽しめる。

もう1つはVSモード。ここでは、最大6人での対戦が可能だ。ルールは、バトルロイヤル形式。最後まで生き残っていたキャラクターの勝ちなので、仁義とか容赦とかいった感情は、「16HIT」という文字とともに、上空へと消えて行ってしまうことだろう。

大雑把なプレーでも技がガンガン当たるため、初めてプレーしてもかなり楽しめる。日ごろのストレスを晴らすのにピッタリだ。



画面には技のヒット数が表示される。何発までいけるか!?



魔法を使えば、キツ～イ一撃をお見舞いすることができる

SS ●ロールプレイング Jコード010171／CD-ROM

アトラス
発売日●95年12月25日
定　価●6800円

真・女神転生 デビルサマナー

サターンで『女神転生』がより奇麗に

スーパーファミコンでリリースされていた『真・女神転生』シリーズの新作がサターンで発売される。システム面は過去のものを引き継いでいるが、戦闘シーンや移動時の表現方法は一新。悪魔との会話内容が充実したのもポイント。



戦闘時の効果などはすべてビジュアルでの表現に

SS ●アドベンチャー Jコード034541／CD-ROM

インタープレイ/EAV
発売日●96年1月26日
定　価●6800円

サイベリア

すべての道は天国への階段に続く!?

最終兵器の情報を得るため、敵基地に潜入した男が活躍するアドベンチャー。画面内にいる男を動かして情報を集めたりする。一歩間違えると死亡するため、ハラハラしっぱなし。でも美女とのキスシーンでは、思わず目じりが下がる。



CGで描かれたキャラクターからは、表情が見えるほど

SS ●アドベンチャー Jコード034266／CD-ROM3枚組

バンタンインターナショナル電脳工場
発売日●96年1月26日
定　価●8800円

デスマスク

整形された顔を知らないものはいない。犯罪者として!!

■追う者から追われる者へ

近未来の荒廃した暗黒街ネオシティが舞台のアドベンチャー。追跡中の犯人そっくりに顔を整形された刑事の主人公が、本物の犯人を捜して危険な街をさまよう。この犯人、相当知名度が高く、犯罪社会のボスからも懸賞金を掛けられているほどなので、うかつに出歩いていると、いきなり倒されることもしばしば。頼れるのは自分だけなのだ。

もちろん、主人公の本当の身分を分かってくれる人も少数ながら存在している。危険は承知の上で、さまざまな人と会話をしなければ先に進むのは難しい。

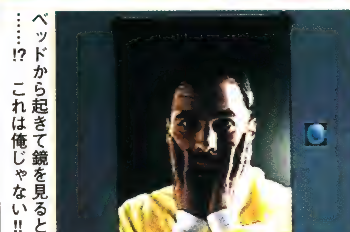
■さくさく進む気持ちよさ

画面上にあるアイコンを動かして、行きたい方向に持っていき、決定。最初はこれだけでOKだ。

ある程度進むと、銃などのアイテムを手に入れるので、出会った人と話すときは念のため、銃を構えておいたほうがいいだろう。

少しでも反応が遅れると相手の攻撃によって倒される可能性があるからだ。

また、判断を間違えてゲームオーバーになってしまう場面が必ず出てくる。ただ、コンティニューすればすぐにそのシーンから始められるので、ストレスは溜まらない。



ベッドから起きて鏡を見ると……!?　これは俺じゃない!!



敵か味方か？　外見からはまったく見当がつかないのだ

SS ●アドベンチャー Jコード009318

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

北斗の拳

迫力のアニメ・ムービーで駆け引き主体の壮絶バトルが炸裂！

■帰ってきたぞケンシロウ

週刊少年ジャンプの大黒柱を長期にわたって務めた超人気漫画『北斗の拳』。あのバイオレンスな世界が、サターンで復活だ。

格闘アクション、ロールプレイング、アドベンチャーなど、この『北斗の拳』はさまざまなジャンルでゲーム化されてきたが、本作はビジュアル主体のカードバトル風の対戦もの。動くゲージをタイミングを見計らって止めて技を決定、そのあとボタン連打で技を繰り出す、というもの。戦いの合間にはちょっとしたビジュアルが入るが、基本的には戦いの連続だ。

■おまえの命はあと5秒

ストーリーは、漫画終了後の新シナリオ。カイオウとの戦いの数年後が舞台だ。リンとバットの結婚式に突如現れた男に、リンがさらわれた！　男は自らを暗黒の北斗、「北斗無明拳」の使い手と名乗った。ケンシロウの戦いが、いま再び始まるのだ！

現れる敵は、ほぼ新顔。だがなぜか、必ずといっていいほど原作と繋がりがある。南斗水鳥拳伝承者ザキ。サウザーの遺児ギャラン。新五車星「雲」の男ウジョー。新世代機の『北斗の拳』は、ストーリーまでも「新世代」なのだ!?



戦闘のアニメーション。怒りに震えるマユ毛がイカス



北斗無明拳ジャド。ジャ○ではない。俺の名前…（以下略）

五劫のすり切れ

家で『デイトナUSA』をやると妻には絶対に負けないのですが、ゲームセンターでやると最近は全々、勝てません。なぜでしょう？そして、雪辱をはらすために『エースドライバー』をします。もう、これしか勝てるのがないのです。『レイブレーサー』も最近では負けばかりです。もっと練習が必要なのでしょうか？（デイトナ・ブラック）

SS ●アクション　Jコード007897／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ

ジェットコースターのように昆虫がグルグル野原を駆け回る

■動きがすごい!

この『BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ』は、従来の横スクロールアクションゲームとは一味も二味も違う3Dアクションゲームだ。

タイトルやキャラクター達を見ると、結構おちゃらけたファンタジーアクションを想像してしまうかもしれない。でも、実際にプレーしてもらえば、その想像が間違いだったと気づくはず。縦と横の奥行きと広がりを生かした、目まぐるしく動くスクロールのアクションゲームなのだ。

プレーヤーが操る主人公のバグの表情も、潰された時、動いている時、モノを押している時と、それぞれクルクルかわる。女の子でも十分楽しめるのでは。

アメコミ調のキャラクター達が動き回るアクションゲームなんてちょっと無かったから、すごく新鮮に感じる。このゲームの難点をあげるとすれば、逆に動きがよすぎて目が疲れたり、酔ってしまったりするかもしれないという点だ。

■パズルのような楽しみも

また、基本的にはアクションだが、そこにパズルゲームの要素が十分含まれているのが楽しみの1つ。ちなみに、各ステージにでてくるブルークリスタルを集めると行ける、秘密のボーナスステージなどというのが隠されているのが、けっこう嬉しい。

■バグは闘います

平和なバグ島にすむ昆虫バグは、どうして冒険をするはめになったのか?

それは友達や家族を助け出すためだ。友人達は、黒魔術をあやつるやもめグモにして支配者の女王、カダブラに捕らえられ、このままではみんなは食べられてしまう。彼が草原や火山を右に左に、奥に手前に、バッタやムカデやフンコロガシと闘い、不思議な動きをするエレベーターをものともせずに突き進むのは、全て仲間のためなのだ。

ところで、昆虫がキャラクターと聞くと、日本のゲームではあまりなじみがないので、違和感を持つ人もいるかもしれない。でも、ご覧のようにキャラクターにはかわいい奴が多いので、基本的に全ての人にお薦めできる。

年齢や性別を選ばない満足の一品。でも、特に女性にオススメしたい。

ちょっと一休み。ジッとしていると表情がかわる


敵をつぶせば、得点に。連続すれば高得点も


奥行きのあるゲーム画面。奥や手前から、色々飛んでくる


あわれ、墜落死のバグ。たぶん、一番多い死に方なのでは

SS ●シューティング　Jコード030457／CD-ROM／マウス対応

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

カオス コントロール

地球を狙うエイリアン軍団を撃ち落とせ

ド迫力のムービー映像の中でくり広げられる壮絶な3Dシューティングバトル。ニューヨークのマンハッタン島での空中戦や、コンピュータ内部でのウィルス破壊任務など、多彩なステージを舞台に、次々と襲いくるエイリアンと戦う。


すばやいコントローラさばきが勝負のカギを握っている!

SS ●アドベンチャー　Jコード029823／CD-ROM2枚組

ユーメディア
発売日●96年1月下旬
定　価●8900円

天地無用! 魅御理温泉湯けむりの旅

お約束の温泉シーンにファンはドキドキ

毎回と言っていいほど温泉の入浴シーンが入るアニメ『天地無用!』。ゲームでも、やはり温泉がテーマになっている。物語は温泉惑星へ遊びに行くオリジナルのもの。選択肢で分岐するストーリーで、違うエピソードが楽しめる。


樹雷王家御用達の桃色の湯巻は、ファンにはおなじみだね

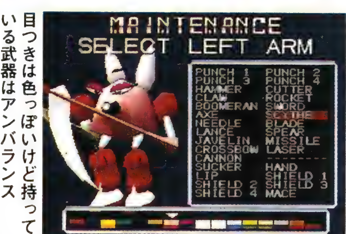
SS ●格闘　Jコード027090／CD-ROM

アルトロン
発売日●96年1月12日予
定　価●価格未定

ROBO・PIT

パーツの選択も楽しめるロボット格闘

3Dフィールドを舞台に洒落っ気たっぷりのロボットが戦う対戦格闘。プレーヤーは、好みの胴体、腕、脚、目を選んでロボットを組み立てる。そして他のロボットと対戦し、勝つことでひたすらランキングを上げていくのだ。



目つきは色っぽいけど持っている武器はアンバランス

SS ●アクション　Jコード035092／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの福袋～

上下巻がいっしょになったお得な福袋

昨年末の上巻と今年の夏に発売された下巻という2つの『クロックワークナイト』を1つにまとめたのが、このペパルーチョの福袋。ボスオンパレードモードやムービーオンパレードモードが加わり、お買得感がいっそう増している。


帰ってきたおかしなネジ巻きの騎士。楽しい冒険が再び!

五劫のすり切れ

釣りゲームに申す。釣り人というのは、「浮き」を見つめているのだ。なんで、キャラの背中ばかりを見せるのだ。釣りなのに、他人の背中はいらない。そろそろ、「浮き」の動きのアップを見せてくれるゲームが出てもいいのでは。(いっきゅうさん)

SS ●格闘　Jコード007668／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月1日
定　価●6800円

バーチャファイター2

極まれば爽快、くらえば痛い。一撃の技がリアリティーを持つ

■現実味のある格闘を

ポリゴンによって作られたキャラクターが格闘するアクションゲーム、『バーチャファイター』。キャラクターのアクションが、非常に細かいのが特徴だ。各キャラクターには体重まで設定されていて、吹っ飛びかたも異なる。つまり、殴った手ごたえを感じることができるゲームだった。

「目の前で人が戦っているようだ」……。従来の対戦格闘アクションにはなかった現実感があり、それが多くの人間を引きつけるファクターとなった。

そして昨年アーケードで発表された『バーチャファイター2』では、前作の特徴を継承しつつ、さらなる改良が施された。外観的には、ポリゴンにキメの細かいテクスチャーマッピングを張り、人形のようだったキャラクターに、人間らしさを与えた。そしてさらにアクションが細かくなり、秒間60コマぶんの動きを見せるようになった。単純に劇場用アニメーションよりも、動きが滑らかということになる。技も実際の格闘技に一層近くなり、リアリティーが増した。目の前にいるキャラクターから、技を極めたときの爽快感と、食らったときの痛みが伝わってくるほどだ。

見た目と動きは、一般の人をも惹きつけた。うまいプレーヤーは、タレント並の扱いを受けるようになった。今『バーチャファイター2』は、社会現象となるほど盛り上がっている。

■サターンごと買ってでも

この作品は、そんな大ヒット作のサターン版。背景など若干アーケード版と異なる部分もあるが、ゲームのキモとなるキャラクターの動きは完全に再現されている。腕試し用のランキングモードや、上級者のためのエキスパートモードといった、アーケード版にあった機能も移植されている。

また、サターン版独自のモードもある。業務用で稼働中の『バーチャファイター2.1』との切り替え。5対5のチームバトルモード。コンピューター同士の戦いを見る、ウォッチモードが追加されている。

アーケード版にハマった人はもちろんのこと、興味はあったけど、対戦台に座る勇気がなかった人はサターン本体ごと買っても、損はしないだろう。



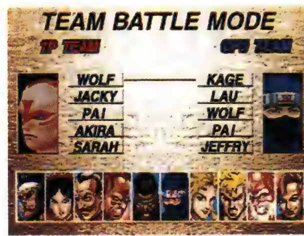
細やかな動きが、技に美しさや豪快さといった表情を与える



アーケード版の写真と疑われてもおかしくない



段位認定もあり、もはや「ゲーム格闘技」と呼べるほど



チームバトルモードは、さながら格闘技の団体戦

SS ●シューティング　Jコード030597／CD-ROM

データイースト
発売日●95年12月予定
定　価●6800円(予)

CREATURE SHOCK

宇宙船アマゾン号の乗組員救出は危険と困難を極めるのであった…

■情け無用、ファイヤー！

過密状態の地球から脱出すべく派遣された探査船UNSアマゾン号が、不気味な宇宙生物に捕らえられた。プレーヤーはその船内に侵入し、謎の宇宙生物達を手持ちの武器だけで撃退しつつ、乗員達を助け出すのがゲームの目的だ。

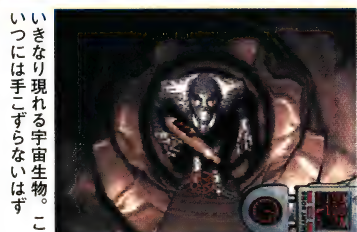
ゲーム自体はシンプルで、画面上に現れる照準で敵を捕らえて、レーザーを発射するだけ。しかし、当然そんなに簡単にはいかないわけで、大抵の場合、敵の弱点に当てないと効果がなく、敵から攻撃された時はシールドを張ってよけないとダメージをくらう。

■問題は高難易度！

何しろ、敵の弱点が小さい上に、動きが速い！　そのくせ、照準の速さが一定なので、ターゲットをうまく捕らえられないこともしきり。まぁ、コントローラーを使う限りしかたないのかも知れないが、多少不満が残る。

でも、ビジュアル的には満足できるはず。異常事態が発生するたびに再現される主人公の動きや、イベントシーンのCGムービーはグッド。あまりのリアルさに驚くほどだ。

ガンシューティングゲームが好きな人や、映像を堪能したい人にはオススメ。


いきなり現れる宇宙生物。こいつには手こずらないはず

今、まさに倒れようとしている主人公。動きがリアル！

SS ●格闘　Jコード029858／CD-ROM

カプコン
発売日●96年1月下旬
定　価●未定

ストリートファイターZERO

新たな要素をふんだんに詰め込みシリーズを「ゼロ」から見直す

■シリーズになかった要素

今年の夏に発表された、『ストリートファイターII』シリーズの最新作『ストリートファイターZERO』。スーパーコンボと呼ばれる必殺技の威力を3段階に調節できたり、通常技を威力順に弱、中、強と連続でつなげることができるのが、大きな特徴。他にも、ガード中に必殺技をカウンターで当てたり、ダウン後に前転して起き上がることも可能。これまでのシリーズにはない要素が、豊富に盛り込まれていた。

■どちらが買い？

このサターン版では、そんなシリーズ最新作がほぼ完全に再現されている。キャラクターの動きはもちろん、背景もバッチリ。そして、プラスアルファの部分も……。技も出しやすく、パッドでも違和感なく操作できる。アーケード版に慣れている人でも、すぐに親しむことができるだろう。

同時に製作が発表されたプレイステーション版との違いは、ロード時間。サターン版のほうが、若干短い。ただプレイステーション版にある連続技の練習モードと、他のゲームの予告編クリップが流れるモードはない。完成度の高さは同じなので、両方のハードを持っている人は、悩むところ。

通常で選択できるのは、新キャラクターを含めて10人


スーパーコンボは、各キャラクターに2～3種類ある

五去力こうのすり切れ　久々に部屋を整理していると『XANADU（リバイバルじゃないぞ）』や『ブラックオニキス』『ファイヤークリスタル』等、古いゲームが出てくる出てくる…。「おぉ、宝だ！」と叫ぶ私に、「あぁ、ゴミの山だな」と友人。妻曰く、「プレミアつくかしら？」…妻よ、君はしっかり者だ。（魚橋隆宏）

SS ●アクション　Jコード028576／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

機動戦士ガンダム

過酷な戦闘の連続!! 君は生き延びることができるか

■機動戦士ガンダムとは

15年前にTV放映され映画にまでなり、いまだに根強い人気を持つアニメが、『機動戦士ガンダム』。舞台は人類が宇宙に進出した近未来、敵の攻撃を受けたスペースコロニーで、モビルスーツと呼ばれるロボット「ガンダム」に偶然乗り込んでしまった主人公アムロの活躍を描き、当時としては類のない設定の緻密さが人気の秘密だった。

すでに同名タイトルがプレイステーションで発売されているが、これはシミュレーターに近いもので、プレーヤーが実際に操縦している感覚を味わえるのがウリだった。これに対して、サターン版では横スクロール画面に手前や奥という3D要素を盛り込んだ新システムで、見事にガンダムの世界を忠実に再現している。どちらのほうがよいと一概にはいえないが、サターン版は操作も簡単で、ガンダムのことをまったく知らない人も受け入れやすいはずだ。

■斬新な支援システム

ただ前進するだけで単調になりがちなのは、横スクロールアクションの欠点だが、このゲームでは各ステージの前にプレーヤーのガンダムを援護する支援機の投入が決められる。ガンタンクやガンキャノンといった仲間のモビルスーツなどが援護してくれるのだ。支援機をステージのどこに投入するかで、ゲームは変化する。このシステムのおかげで苦手な局面で支援を受けたり、強力な敵キャラを協同攻撃する戦略性が生まれてくる。

また、原作のストーリーを活かしたオリジナル新作アニメーションが随所に入っており、臨場感を高めるのに一役買っている。


ガンダムが装備できる武器はこんなにある


これが支援機の選択画面。選択によって戦局を優位にせよ


巨大な敵ガウ攻撃空母。奥に見えるのはガンタンクだ

序盤のストーリーはこんな感じだ！

ガンダム大地に立つ
宇宙コロニーサイド7の住人アムロ・レイは、父の開発したモビルスーツ、ガンダムに偶然乗り込み、コロニーに侵攻してきた敵のモビルスーツと戦うことに。

大気圏突入
アムロの乗る宇宙戦艦ホワイトベースはサイド7を脱出、地球へ降下すべく大気圏に突入。そのとき、宿命のライバルシャアが危険を顧みず攻撃をしかけた！

ガルマ急襲
ホワイトベースは強敵のガルマ隊の執拗な攻撃にさらされ市街地へ。そこへさらなる追撃が襲いかかる。しかし、その裏ではシャアの陰謀が進行していたのだ。

アクション

SS ●シューティング　Jコード008168／CD-ROM

タイトー
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ダライアス外伝

最強装備への道のりは遠し！ 鋼鉄の魚達との激闘、再び

■鋼の魚との再会

画面を埋め尽くさんばかりの巨大な魚型戦艦との凄絶な一騎討ち。シューティング史に名を残す名作『ダライアス』、この最新作がサターンに登場。

海の生物をモチーフにした敵戦闘機の群れを、次々に撃破。ステージの最後には、巨大なボスが待ちかまえている。カニ、クジラ、シーラカンスなど、一目でそれと分るこれらのボスは強烈なインパクトがある。またその攻撃も容赦がない。鋼のごとき硬さと、トリッキーかつ熾烈な攻撃をもってプレーヤーに挑みかかってくるのだ。

グラフィックや演出といった、外面的な部分のパワーアップも見過ごせない要素。特に背景は、思わずため息が出てしまうほどだ。

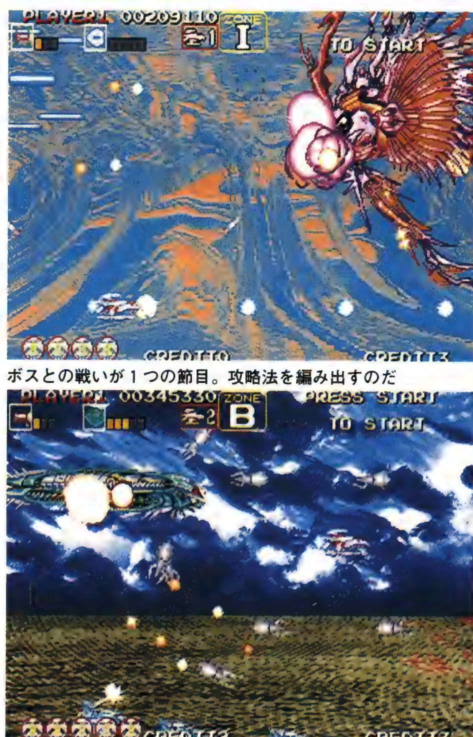
■引き継がれる伝説

87年にアーケードで登場した初代『ダライアス』から、大筋のシステムに変化はない。特定の敵を倒すことで手に入るアイテムを得ると、ショット、ミサイル、アーム（シールドのこと）の3種の武装がパワーアップ。ただし、シールドがない状態で被弾すると、一機失う上に装備がぐっと弱くなる、という厳しさがある。

また、面が終わると分岐があり、次のステージが選べるのもこのゲームのポイント。各面の構成を覚えて自分にあったルート選択する、というプレーも可能。『ダライアス』らしさはここでも不変なのだ。

とはいえ、プレー感覚については似て非なるものに仕上がっている。初代『ダライアス』などのように複数のモニターを使っているわけではなく、たった1画面の中に、巨大な敵、編隊、そして弾幕が飛び交う。画面内の密度はかなり高く、それゆえ緊張感もより高まっている。

まさに血統書付きのこの1本。シューティング通の心を刺激してやまない、手ごたえ十分の良作だ。


ボスとの戦いが1つの節目。攻略法を編み出すのだ

宇宙、水中、地上、洞窟。さまざまな場所を戦い抜く

●プレイイメージ●

初代『ダライアス』と、2作目『ダライアスⅡ』の面影が濃厚なこのゲーム。装備を失わないためには、いかに死なずに進んでいくかが重要。この張り詰めた緊張感はまさに『ダライアス』そのもの。ただこのゲームでは、敵の弾幕が集中し、絶対かわしようがない状況がしばしば発生する。この場合はボムで回避するしかない。反射神経を研ぎ澄ますだけでは不十分で、いかにボムをうまく使うかがポイントとなる。この点が『外伝』たるゆえんなのだろう。

困ったときのボムだのみ？

Play Image

シューティング

五劫のすり切れ
先日、友達が一日で何軒のゲームセンターをはしごできるか挑戦してきた。1店のゲーセンで使うお金は百円のみ。百円分遊ぶと、すぐに次の店へ移動したそうだ。その結果、食事もとらずに朝10時から夜10時までに訪れた店の数29店、使ったお金がゲーム代2900円、バス代4600円。そいつの話によると、どこの店でも「UFOキャッチャー」だけは必ずおいてあったらしい。それにしても、おそるべき友よ…。（EOS）

SS ●スポーツ&レース　Jコード027146／CD-ROM

パック・イン・ビデオ
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

湾岸デッドヒート

気持ちいいほどのドリフトを美女の前で格好良くキメてみる

■スピードは悪魔の魅力?
スピードの魔力に魅入られ、極限までタイムを削ることに命をかける若者達。彼らはその欲求を、身近でテクニカルなコースへとぶつける。そこは首都高速道路。ビル街を抜ける道路はテクニカルサーキットのようだ。もちろん違法で、死と隣り合わせの行為だ。しかし、スピードの魔力に取りつかれてしまうと、もう止められないのだという。

■湾岸道路を走る爽快さ
法を犯さず、危険のないレースを首都高で。そんな都合のいい話を現実にしたのが、このゲーム。コースは、高速道路の湾岸線がモチーフ。直線が多く長いトンネルもあるなど、現実の湾岸線とは若干レイアウトが異なる。しかし窓越しに見える海辺の工業地帯など、風景の美しさは、再現されている。ドライブ感覚で楽しむこともできるわけ。

■類を見ないドリフト感覚
レースゲームの醍醐味は、きついコーナーをいかに攻めるかにある。ゲームによっては、ドリフトするよりもグリップ走行のほうが早いものもある。『湾岸デッドヒート』は、道幅が狭くてコーナーが多い。グリップ走行だと回りきれないので、ドリフト走行で走るほうが早い。ただ他のゲームとは、スリップし始めるタイミングや、スリップした後のボディバランスがまったく違う。あっと言う間にスピンするほど。しかしこの操作感にさえ慣れれば楽しいので、まずタイムアタックで練習しよう。



使用する車は好みの分かれそうな実車をモデルにしている



見晴らしのいい湾岸線での対戦バトルはかなり楽しい

栄光と一緒に勝利の女神も掴め



まずは車種を決定する
用意されているのは、スカイラインGT-RやGTOなどの、好みの分かれそうな車種ばかり。ゲームでの性能はそれほど変わらないので、好みのものを選ぼう。


ドリフトを使って攻める
道幅が狭いわりには、車が少し大きい。グリップ走行だと回りきれずに壁にぶつかるので、きついバンクはドリフトだ。アクセルワークが重要なポイント。


2人対戦で実力を競い合う
2人対戦モードでは、画面を上下に分割して競う。少し見づらくなるので、車載モードがお薦めだ。1人用とは違った、抜きつ抜かれつのバトルが展開される。

SS ●シューティング　Jコード028151／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

海底大戦争

水泡の中に見えるのは、轟沈する敵の姿

潜水艦を操り、海底を揺るがし進む。93年にリリースの『海底大戦争』のサターン版。いかにも水中の潜水艦らしい、重い操作感。敵潜水艦の攻撃をまさに紙一重でかわし、攻撃をぶち込んでいく。この瞬間の心地よさが尾を引くのだ。


深い色調で統一されたグラフィックに魅せられる

SS ●シューティング　Jコード033499／CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

ブラック ファイアー

凶悪なテロリスト集団を壊滅させろ

キャノン砲やファイアーストームなどを装備したAH-210戦闘ヘリコプターを操る。航空機や対空砲などで武装したテロリストを撃破しながら、全16ステージを攻略していく。ホバリングなどヘリコプターならではの動きが可能だ。


武器は30ミリ機関砲。ミッションが進むと新しい兵器も

SS ●シューティング　Jコード031097／CD-ROM

アトラス
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ガンバード

願いの叶う魔鏡があったら何を望む?

なんでも願いの叶う魔鏡を求めて進む、縦スクロールのシューティング。アーケード版でファンの心をつかんだ、4人+1機の魅力的なキャラクターとステージデモを完全再現。キャラクター達がデモ中のセリフをしゃべるのが嬉しい。



ステージクリアデモにはキャラクター達の魅力がたっぷり

SS ●スポーツ&レース　Jコード032573／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●5800円

NBA JAM トーナメントエディション

巨人達の繰り広げる華麗なる空中戦絵巻きなり

NBAの迫力や演出を再現したゲーム。スペシャルエディットで他チームの選手同士を組み合わせ、自分だけの夢のチームを作ることができる。ただリアルなだけでなく、コート上にパワーアップアイテムを出現させるオプションもある。



ジョンソンのダンクシュート。この高さはやっぱりすごい

五劫のすり切れ
格闘ゲームでは女性キャラに全然勝てない！春麗にもナコルルにも歯が立たない。『バーチャファイター2』でジャッキーを使う身としては、何とか妹（サラ）に負けないように頑張りたいものです…。（サーファーの彼が欲しいよーん）

SS ●スポーツ&レース　Jコード033481／CD-ROM

メディアクエスト
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

松方弘樹のワールドフィッシング

松方弘樹と体験するカジキ釣りの醍醐味

トローリング（カジキ釣り）モードとブラックバスモード。スポーツフィッシングとして人気の2つの釣りを収録した作品。実写ムービーは、松方弘樹とともにオーストラリアでロケをしたもの。臨場感の高い作りとなっている。

魚との格闘。これがトローリングの醍醐味だ

SS ●スポーツ&レース　Jコード033707／CD-ROM／メモリーバックアップ、マルチターミナル6対応

ビック東海
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ザ・ハイパーゴルフ ～デビルズコース～

豪快ショットで難関ホールを攻めまくる

ワープショットなど4種類のハイパーショットを駆使して、巧妙に設計された18ホールを攻略していく。自分のショットをギャラリー感覚で見ることができる逆視点モードなど、仲間内で盛り上がって遊べる機能が満載だ。

グリーンを狙うか、慎重に刻むか。腕の見せ所だ

SS ●スポーツ&レース　Jコード020753／CD-ROM／レーシングコントローラ対応

タイムワーナー インタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

バーチャレーシング セガサターン

本当に速いF-1カーってのは緻密な走りで初めて生きるんです

■緻密なテクニカルレース

92年にアーケードにデビューし、対戦レースやタイムアタックで世のレースゲームファンを魅了した『バーチャレーシング』。同じセガから発売された『アウトラン』が公道をぶっ飛ばす爽快感が中心のゲームだったのに比べて、これはF-1らしい緻密なテクニックを要求されるゲーム。ドリフトのような見せ技ではなく、ライン取りや、ブレーキングポイントの正確さで勝負するというわけだ。

■バリエーションで勝負

今回のサターン版では、F-1以外の車を使うこともできる。使える車はF-1に加えて、GTP（プロトカー）、ゴーカート、クーペ、それに60年代のF-1と全部で5種類。走れるコースもアーケードの3コースに、サターン版オリジナルのコースを加えた計10種類と、かなり豊富。とにかくバリエーションをつけることで、遊び方の幅を広げようというわけだ。

サターン版の目玉は、これらの要素すべてを使うグランプリモード。ゴーカートからF-1までの長い道のりを戦うことになる。9つのコースをツアーで回り、ポイントを稼いでいくのが目的。点数次第で車のグレードが上がっていく。

ビルの谷間を走る市街地コースはサターン版のオリジナル

GTPはル・マンなどでもおなじみ。上級者向けの車だ

SS ●パズル　Jコード032948／CD-ROM

データイースト
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

マジカルドロップ

ちぎっては投げ、ちぎっては投げ今日も頑張ってドロップ使います

■ルールがちょっと違う

同じ色を並べて消すパズルには、大別して2つのタイプがある。1つは一般に落ちものと呼ばれる、上からブロックを落として揃えるもの。もう1つは下から撃ち出して揃えるものだ。最近の代表作では、前者が『ぷよぷよ』で、後者が『パズルボブル』だろう。ところがこのゲームは、そのどちらにも似ているようで、どちらとも違うルールだ。まず違うのが、自分の陣地内にあるドロップを引き寄せること。次にドロップを撃ち出して消していくとき、縦に並んだ場合だけ消せることだ。今までのパズルのつもりでプレーすると、痛い目を見る。

■練習するならこのモード

アクション系パズルの醍醐味は、一度に連続で消す連鎖消しだ。ところがこのゲームでは、ドロップを消せるのが縦方向のみ。これに慣れないと、なかなか連鎖させる形を作ることができない。その練習をできるのが、用意された問題を解くかんがえモードだ。これは決まった手数内に、すべてのドロップを消すもの。初歩的な操作方法から、詰め将棋のように考えさせる手強い問題まである。思考力を要する問題が好きな人にはたまらないゲームだ。

まずはドロップを引き寄せ狙った場所に飛ばして消す

かんがえモードで連鎖消しを練習して対戦に生かそう

SS ●スポーツ&レース　Jコード010278／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

セガラリー・チャンピオンシップ

流れるように細い山道を駆け抜ける快感

今もアーケードで稼働中の人気ゲーム『セガラリー』が早くもサターンに登場。狭い路地からダートまであらゆる所を駆け抜ける。滑りまくる車体を押さえつけながら走るという、他のレースゲームとは一味違う走行感覚が心地よい。

対戦モードやタイムアタックもきちんと装備している

SS ●スポーツ&レース　Jコード010481／CD-ROM／マルチターミナル6対応

タイトー
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

HAT TRICK HERO S

反則無用！ひたすら攻め込む豪快型

アーケードで人気のサッカー「ハットトリックヒーロー」シリーズの流れを汲んでいる。審判が見ていなければ何をやっても反則を取られない。このため、流れを止めず攻撃に専念できてしまう。ダイナミズム溢れるサッカーゲームだ。

拡大・縮小が自由だから、任意の視点で遊ぶことが可能

スポーツ&レース
パズル

昔、会社で「テトリス2」のボンブリスがはやりました。休み時間でみんなで熱中してまして、その中私、一人勝ちつづけ仲間から「鬼」「悪魔」とののしられてました。今、思い出すと気持ちいいというか、「カイカン」以外の何ものでもないと思います。（メー・メー）

五七五のすり切れ

SS ●ボード&テーブル　Jコード005681/CD-ROM

プロ麻雀 極S

アテナ
発売日●96年1月予定
定　価●5800円

これぞ4人打ち麻雀の決定版か? イカサマ無しでサターンから登場

■臨場感がたまらない

スーパーファミコン版に続いて、『プロ麻雀 極』がサターンから登場だ。最初に言っておくが、これは麻雀ファンなら待望のソフトと言ってもいい。なにしろ、あの有名なプロ雀士が相手をしてくれるのだから、ファンにはこたえられない内容だ。当然、日本3大プロ団体の推薦ソフトなので、全員実名で登場してくれる。雀士達は実写取り込みの画面で現れ、ニヤリとさせるセリフを言ってくれるので抜群な臨場感を再現している。

■ハードルを乗り越えろ

『極』という名前にふさわしく、思考ルーチンはかなりシビアになっている。イカサマなしなので、プレーヤーの実力がそのまま現れる。チャレンジ対局などはクリア条件も厳しく、かなり苦戦させられるハズ。まぁ、プロ相手にそう簡単に勝ち続けられるはずないと思いつつ、欲求不満はたまるかも。

そんなときは分析対局モードがお薦め。じっくり自分の雀力を評価し直してから、チャレンジしてみてほしい。

操作性は良好だ。いつでも点差や残り枚数が表示できるので、かなりの親切設計と言えるだろう。



不敵な面構えのプロ雀士たち。これからが勝負だ

ツモられてがっかりのプロ。表情が面白い

SS ●パズル　Jコード033804/CD-ROM/専用マウス対応

日灼けの想い出+姫くり

やのまん
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

パズルを完成させた達成感よりも水着姿を拝む満足感が先に立つ

■水着姿はいいもんだ

夏。サマーシーズンは終わったけれど、女の子の水着姿はいつでも見たいもの。そんな男心に応えたこのソフト。内容はジグソーパズルだが、その被写体に女の子の水着姿を実写取り込みで使用。登場人数も50人以上という嬉しい大ボリュームになっている。中にはCMやグラビアで活躍中のフレッシュギャル達も登場し、パズルで疲れた目を癒してくれることだろう。

■ご褒美ムービーも用意

いくら被写体が女の子といっても、単なるジグソーパズルでは芸がない。

メインとなるモーションパズルモードでは、実写動画を利用して、新感覚のジグソーパズルを生み出している。これは常にムービーで動く被写体(絵柄)を見つつ、ピースをはめ込むというもの。5人の女の子ごとにシチュエーションが用意され、クリアすればご褒美ムービーを見ることができる。姫くり(日めくり)モードは、一日ごとに被写体が変わる、カレンダー的なパズル。サターン内臓の時計に対応していて、毎日違った出会いが楽しめるという仕組み。また、一定時間内ではめ込んだピース数を競う、対戦モードも用意されている。



水着姿を拝むため、目を凝らしてピースをはめ込む



被写体の女の子は、かわいいうえにナイスバディ

SS ●ボード&テーブル　Jコード035041/CD-ROM/18才以上推奨

麻雀狂時代 コギャル放課後編

マイクロネット
発売日●96年1月12日
定　価●8800円

コギャル相手に麻雀……!? そうです、やっぱり脱衣なのです

■コギャル相手に脱衣麻雀

女の子相手の脱衣麻雀と言えば、麻雀ゲームの中でも定番のジャンル。ご褒美の脱衣シーンを見るために、ついツモる指先にも力が入ってしまう、妙に熱中度の高いゲームといえる。

このゲームは、そんな人気ジャンル中の1本だ。登場する女の子は、麻宮淳子や可愛ゆうを始めとする4人達。それぞれ、雑誌グラビアやビデオなどで活躍中のアイドルばかり。この女の子達が制服姿の「コギャル」として、麻雀のお相手をしてくれるのだ。

女の子達は、麻雀プレー時にはポリゴンによるCGで、脱衣シーンは実写ムービーで登場。1人の女の子が2パターンでお目見えするというわけだ。

■麻雀部分は本格プレー

肝心の麻雀は、脱衣麻雀によくある2人打ちではなく、本格派の4人打ちを採用。コンピューターの打ち方も、プレーヤーのレベルに合わせて変化するなど、無理なく遊べるように配慮されている。また、ローカルルールにも対応するなど、プレーヤー好みの設定で楽しむことも可能だ。

コギャル姿の女の子を脱がせる楽しみ+本格派の4人麻雀の、2つの顔を持った麻雀ゲームなのだ。



ポリゴンで描かれた女の子は結構好みが分かれるところ?

実写ムービーの脱衣シーン。勝ってドキドキの一瞬なのだ

SS ●パズル　Jコード031798/CD-ROM

ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま

コナミ
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

連鎖、連鎖でこだまを降らせちゃえ

アーケードで人気の落下型パズル『対戦ぱずるだま』が、今度はちびまる子ちゃんに衣替えしてサターンでも遊べるようになった。まるちゃんを始めとする、攻撃方法の違う8人から好きなキャラクターを選んで、ご町内の王者を目指そう。



「こだま」を活用して、大連鎖を組んでいこう

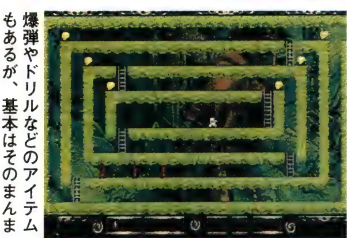
SS ●パズル　Jコード035777/CD-ROM

ロードランナー レジェンドリターンズ

パトラ
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

穴掘り敵埋め財宝をかき集めるのだ

あの名作アクションゲーム『ロードランナー』が帰ってきた。穴を掘って敵を落とし、マップ内の財宝をすべて集めて脱出すれば一面クリア。取りにくい位置にある財宝をいかに獲得するかが頭の使いどころ。懐古的になれる1本。



爆弾やドリルなどのアイテムもあるが、基本はそのまんま

のすり切れ
最近、欲しいゲームが多すぎる。はっきり言って時間がない。少し減らそうかなぁ。と思ったら、NINTENDO64を忘れていた。どーしよう…。(E.U.クリフト)

SS ●ギャンブル
Jコード027511／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年1月19日
定　価●6800円

必殺パチンココレクション

大量出玉を夢に、台研究に励んでみる

人気シリーズのサターン版。大一商会、藤商事の実機6台が収められている。パチンコ店を回る通常モード、台研究用の攻略モードがプレーのメイン。また、ニフティサーブのパチンコフォーラムに対応した、NIFTYモードも用意。


パチンコ店では見なくなってしまったアレパチも打てる

SS ●バラエティ
Jコード033588／CD-ROM

吉本興業
発売日●95年12月1日
定　価●5800円

爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX

吉本興業に関するカルト問題もあり

吉本興業所属のお笑いタレントが登場する、クイズゲーム。クイズ番組形式で優勝を競ったり、ミニゲームで遊ぶことができる。また、勇者に扮した間寛平がクイズに答えながら魔王打倒の旅に出る、ロールプレイング風のモードもある。



セットも凝っているため、TV番組のような雰囲気がある

SS ●バラエティ
Jコード033740／CD-ROM

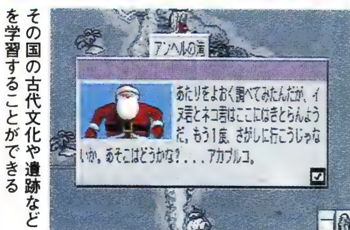
ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

ファーザー・クリスマス

サンタであってサンタでない、不思議なおじいさんと世界旅行へ

■ペットたちとの鬼ごっこ

レイモンド・ブリッグス作の絵本の中でも、ひときわ人気の高い作品の1つが『ファーザー・クリスマス』だ。今回のサターン版は、絵本の雰囲気をそのままに、普段着のサンタクロースの姿を描いた作品。



その国の古代文化や遺跡などを学習することができる

ペットの犬と猫がファーザー・クリスマスの元を飛び出し、旅に出てしまった。クリスマスに向けて忙しくなるというのに……。のんきに旅に出たペットたちをつかまえに、旅に出かけるところから物語は始まる。

ペットたちは旅先を時々変更するが、律儀なペットなのか、ファーザー・クリスマス宛てに、絵はがきを必ず送ってくれる。唯一の場所の手がかりになるのはその絵はがきだけ。

世界中を回ってきたペットたちに追いつかれるか、それともペットたちに追いつけるか？

■地理の勉強で一石二鳥

デジタル・ガイドブックでは、世界中の地理や文化などの情報が学べるようになっている。他に市販されている『ファーザー・クリスマス』のアニメーションビデオがすべて入っている。通して見る他に、好きな場面から検索して見ることもでき、とってもお買い得なソフトになっている。


ペットたちの居場所を間違えると、距離が離れて行く

SS ●シミュレーション
Jコード031216／CD-ROM

アークシステムワークス
発売日●95年12月29日
定　価●4800円

Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）

個性派揃いの魔法使いの卵達が奏でるハーモニーは不協和音!?

■魔法の勉強をさせましょ

トレーニングなどをキャラクターに課し、その能力を上げることを楽しむ、育成シミュレーション。『卒業』のヒットがきっかけとなり、さまざまな設定の育成シミュレーションゲームが発売されている。



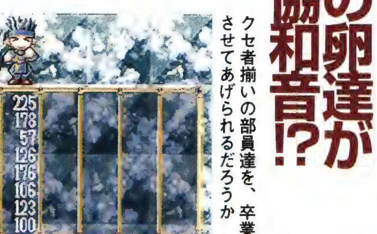
まずは部員の勧誘。春の大学によく見られる光景だ

このゲームも、育成シミュレーションの1つだ。舞台は魔法学校。プレーヤーは魔法サークルの部長となり、部員に魔法を勉強させるなどスケジュールを立てる。もちろん部長自身も、勉強しなくてはならない。そして最終的にサークルを潰さないようにしながら、部員達を無事に卒業させるというのが目的だ。

■人生に息抜きは必要よ

またこのゲーム独特の要素として、コマンド選択型のアドベンチャーっぽいイベントが用意されていることが挙げられる。イベントでは、街で発生する難事件などを解決する。見事解決できれば部員同士の相性が良くなり、失敗すれば相性が悪くなって、トラブルの引き金となることもある。

育成シミュレーションでは、ともすれば数値の上下だけに気を取られ、単調な作業になってしまいがち。しかし、このイベントが頻繁に発生するため、いい気分転換となるのだ。


クセ者揃いの部員達を、卒業させてあげられるだろうか

SS ●バラエティ
Jコード008338／CD-ROM

データム・ポリスター
発売日●96年1月（予）
定　価●5800円

四柱推命ピタグラフ

あなたの未来はこのソフトが知っている

四柱推命、算命占星学を基とした人間分析法による占いがこの『四柱推命ピタグラフ』。性別、誕生日、血液型などを入力するだけで、特定の誰かとの相性や、グループのメンバーとの相性、自分の運勢、性格などを占うことができる。


5000人を越える有名人のデータが登録されている

街でひろったゲームにひとこと！

彼女よりもゲームを選ぶかも知れないな

中島哲郎さん（20歳）

ゲームはかれこれ10年ちょっとやっています。もしゲームをやるなっていう彼女だったら、ゲームは捨てられないから考えてしまいます。でもどっちを取るかは、その人の性格とかによるんじゃないですか、やっぱり。

流行を追うことは儲けにつながるから当然だけど、他人のふんどしで相撲をとっているゲームが多くて腹が立つ。真似して流行ってるんじゃねぇよという感じ。


大学生の中島君、ゲームショップでアルバイトしている

当時9万円で買ったMSX－turbo Rは、いまや押し入れのゴミとなってしまった。確かに「ぷよぷよ」や「パロディウス」の元となるゲームを出したのは良かったし、DISKのゲームも多くて楽しかった。でも…今なら次世代機がソフト付きでそろってしまう。悲しいかな。（ブロッケン）

五百五十円のすり切れ

PS ●シミュレーション

Jコード027715／CD-ROM／メモリーカード5ブロック使用／メモリーカードにより対戦可能

アートディンク
発売日●95年12月未定
定　価●6800円

CARNAGE HEART

手塩にかけて作った兵器が敵を粉砕する喜びを堪能

■無人機械同士の戦争

「オーバーキルエンジン」と呼ばれる機動兵器。命の通わぬ、この機械同士が激突する。木星の3衛星の資源を巡る戦争が舞台のSFシミュレーション『カルネージハート』。

言うまでもなく、この機動兵器こそがゲームの主人公。だがこのゲームでは、これを直接操ることはできない。戦場においてプレーヤーができるのは、この機動兵器からなる部隊を移動させることだけ。敵味方が衝突すると、あとはお互いが勝手に戦うのを傍観するのみとなる。強い機動兵器を作り上げたら、あとはひたすら部隊を編成、戦場に送り出していく。これが、プレーヤーの役割だ。

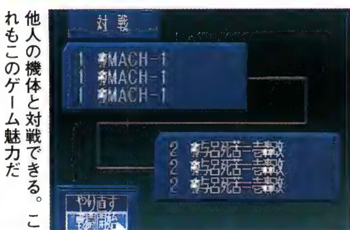
■すべて統括し指揮せよ

ゲームはターン制で進む。プレーヤーは資金に気をつけながら、機動兵器の設計や生産、兵器メーカーとの交渉、部隊の移動など、多岐に渡って軍を運営する。最終的に、こちらの機動兵器を進軍させて敵側の基地を制圧するまで戦は続くのだ。

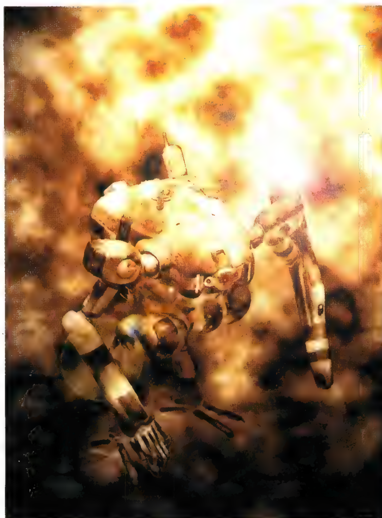
このゲームの楽しさの根幹にあるのは、自分で兵器を設計できるという点だ。武装を決め、プログラムにまで手を入れる。自分だけの軍隊を、自分の手で成長させてゆく。職人が精魂込めて作品を作り上げる、その喜びに似た楽しさが味わえる。



自動設計モードを使い、戦略だけ楽しむこともできる



他人の機体と対戦できる。これもこのゲーム魅力だ



見事に仕上がった機体に惚れ込む。週末はメカフェチ

鋼鉄の軍隊を自らの手で生み出す

このゲームにおいて、プレイヤーの果たす役割は実に多岐に渡る。あるときは武器商人と取り引きをし、またあるときは機動兵器のプログラミングに没頭する。その1つ1つの作業は、それぞれまったく独立しているかのように見える。だがこれらは、すべて戦場で「勝つ」ために必要な行程なのだ。資金と時間は限られている。勝利のために、これらの行程を滞りなく円滑に進めてゆく。あらゆる局面で思考力が試される、それがこの戦場の「掟」なのだ。

1.部品を開発・購入する

初めから用意されている機体だけで勝ち抜いていくのは、ほぼ不可能に近い。新たな機体や武装を得るためには、地球にある武器メーカーから購入する必要がある。またときには、新兵器の開発のための、援助を行うのも重要な仕事。今ある機体を改良してもらったり、局面に応じて新型エンジンの導入を急いだり。彼らとのやり取りは重要だ。また、彼らはなんと敵にも武器を売りつけており、多額の援助を行うことで「川島製作所がミサイルを売ったそうですよ」などといった、敵側の動向が聞けることもある。



顔はにこやかだが実態は死の商人だ

2.機体を組み立てる

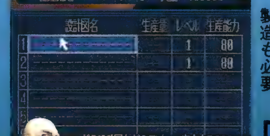


ベースとなる機体を選択、エンジンや燃料タンクを積み、装甲、武装を決定する。エンジンの出力と重量のバランスや、プログラムとの兼ね合い、さらには制作時のコストなども考えながら、その場その場でベストの機体を組み上げてゆく。強力な武装をたくさん搭載した機体が勝つ、というほどアマくないのがこの世界。すべての面に渡って気を配らねば、勝利はありえないのだ。

車両型の機体は、安定しているが機動性は低め

4.生産、そして実戦配備

仮想試合で性能を試して満足したら、工場で生産を開始。完成したら部隊を組んで、指令をあたえ前線へと送り出す。ターンごとに指令を変更することも可能だ。



工場では弾薬の製造も必要



1部隊は最大3機編成。異なる機体でも編成可能

3.ソフトウェア開発

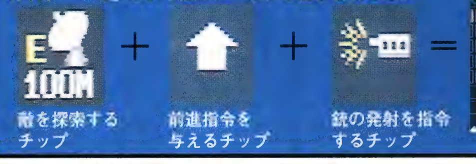
一番やり甲斐があるのが、この機動兵器のプログラミング作業。いつ弾を撃ち、避け、進むのか、そのすべてを決定するのだ。勝敗の鍵は、このプログラムにあるといっても過言ではない。



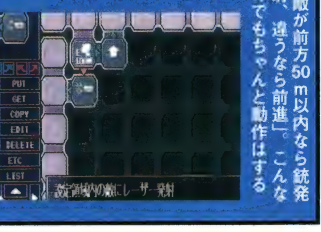
練りに練って強くしてゆく

●プログラムはこうやって動く●

電子ブロック風のパーツを組み合わせ、流れ図を作るとプログラムは成立する。「敵が〜m以内にいれば撃ち、そうでなければ〜する」という風にルーチンを組み合わせる。



敵を探索するチップ ＋ 前進指令を与えるチップ ＋ 銃の発射を指令するチップ ＝



「敵が前方50m以内なら銃発射、違うなら前進」。こんなのでもちゃんと動作はする

PS ●シミュレーション Jコード030520／CD-ROM

S.C.E.
発売日●95年12月1日
定　価●5800円

戦闘国家

ヒット&アウェイに全速離脱。行動ポイントが作る多彩な戦略

■基本のゲーム進行

この『戦闘国家』は、自軍の兵器（ユニット）を動かして敵兵器を攻撃、最終的に敵基地の占領を目指すのが目的。一般的に、ウォーシミュレーションと呼ばれるものだ。基本ルールは、将棋の一手にあたる「フェイズ」に、自軍のユニットを動かすなど、行動を実施する。それが終了すると敵のフェイズとなり、以下これが繰り返される。

選べる陣営は、アメリカ軍とロシア軍。登場する兵器は、すべて実名。近代戦をシミュレートできる。

■戦略の幅を広げる新機軸

独自の要素は、「行動ポイント」という数値が設定されていること。この数値のぶんだけ移動や攻撃、補給などが可能になる。普通のウォーシミュレーションでは、1回のフェイズにおけるユニットの行動は、移動と攻撃が各1回ずつ。これと比べると、行動の選択肢はかなり広い。また、基地の規模を拡大して、ユニット生産のための収入を増やすなど、戦いのための細かい環境作りも可能。

つまり戦略を練る楽しさが大きいため、ある程度ウォーシミュレーションに詳しい人なら、満足できる。敵の思考時間も短いため、イライラすることもない。

ところで戦闘に突入すると、簡易アニメーションが流れて結果がすぐ分かる。しかし、映像をオンにすればポリゴンで作られた兵器が戦争映画さながらの迫力で、攻撃を仕掛ける。この映像を読み込むロード時間が割りと長いのは気になるが、一見の価値はある。

兵器はすべて実名。アメリカとロシアのものが登場する

大事なとき弾切れにならないように、残弾には気を配ろう

迫力あるCG映像は、無機質な戦いに物語性を与える

●プレイイメージ●

各ユニットに設定されている、行動ポイント。近くに敵ユニットが複数いる場合、全滅覚悟ですべて攻撃に使ってもよし。すべて移動に利用して、全速離脱してもよし。しかし条件は敵も同じ。敵の行動が読みにくいぶん、ちょっと難しく感じるかも。ところで、戦闘の映像をオフにしていれば、勝利条件を満たすまでロード時間に悩まされることもない。

3手先まで読める頭脳が欲しい

CD－ROMのゲームによくある欠点も克服されているので、快適なプレーを楽しむことができる。

Play Image

PS ●シミュレーション Jコード029947／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

テーマパーク

楽しい乗り物でお客さんは満足。もうかって経営者もハッピー

■夢は起きて見るもの

子供から大人まで、誰もが楽しむことができる遊園地。これを経営していくのが、ゲームの目的だ。プレーヤーは、敷地内にアトラクションや飲食店を配置したり、従業員を雇ったりして、お客さんを満足させるための遊園地作りに励む。

また入場料を上げたり、ポテトの塩の量を増やしてドリンクの売り上げを伸ばすなどの大技小技を使いながら、自分の懐を満足させる。

遊園地の中で遊ぶだけでは分からない、裏事情も見えてくる。経営が破綻すると、飛び降り自殺してゲームオーバー……。一見、夢のあるゲームのようだが、実は現実味のある経営シミュレーションなのだ。

■独自のモードを追加

しかし現実の厳しさだけでなく、心踊るシーンもある。開園直後は閑散としていたテーマパークに人が訪れ、やがてアトラクションが動き出し、マスコットが陽気なしぐさで客を喜ばせる。こんな光景を見るうちに、いつの間にか自分も楽しんでいる。この楽しさを味わいたいから、厳しい現実も乗り越えられる。

なおこのプレイステーション版には、CGで描かれた遊園地内を見るパノラマモードが追加されている。

遊園地作りのイロハを教えてくれるモードもある

お客さんの声を取り入れて、ショップを増やすことも重要

PS ●シミュレーション Jコード030911／CD-ROM／メモリーカード対応5ブロック

光栄
発売日●95年12月29日
定　価●6800円

ウイニングポストEX

憧れの馬主。有能な人材を見抜く経営能力が問われるのだ

■馬主兼生産者になる

馬主の立場で進行する、競走馬育成シミュレーション。パソコンのヒット作品で、これはその移植版。

ルールやシステムはパソコン版同様で、大きく変わったところといえば登録馬のデータが更新されたこと。あとは、競馬初心者向けの用語辞典や月1回（当然、ゲーム時間で）発行される競馬新聞といった、遊びやすさをうながす機能が追加されたことだ。

■経営者気分を満喫

プレーヤーの目的は、競走馬2頭と1億円を元手とし、馬主兼生産者として競走界の覇王となること。

勝利のカギは、馬自体の血統はもちろんのこと、騎手や調教師といった馬を取り巻く人々が握っている。この中からプレーヤーは、自分の馬に役立つ人間を選別しなくてはならない。よき協力者を見抜く敏腕経営者気分が味わえるわけだ。

ただ、経営的におもしろいということは、経営で気を抜くとまるで強い馬が育たないことになる。当然時間もかかる。さらに、強い馬を育てるという行為は、地道な作業の繰り返しでもある。スーパーホースの生産を夢に見て、じっくり腰をすえてプレーするタイプのゲームと言える。

迫力のあるレース画像。実際の馬や背景を撮りこんでいる

有馬桜子（秘書）も撮りこみ画像。着替え48変化が見れる

俺は、はじめにゲーム特集記事よりも、ここに俺のハガキが載っているかどうかチェックする。（DEE－LITE）

五・七・五のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード030538／CD-ROM

S.C.E.
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

ホーンドアウル

着弾まで時間差があるから撃たれてもコンマ数秒は安心!?

■とにかく撃ちまくる快感

『ゼビウス』や『グラディウス』に代表される、シューティングと呼ばれるジャンルには、弾をブチ込んで敵を破壊するという快感や、敵の弾を避けるというスリルがある。

この『ホーンドアウル』は、ガンシューティングと呼ばれる、付属の銃を片手に敵を撃ちまくるタイプのゲーム。プレーヤーは、近未来の特殊部隊の隊員となり、テロリスト軍団のメカを片っ端から破壊する、という設定だ。視点はコクピットから見たもの。敵が現れたら、即座に撃つ！　しかし反応が遅れると、敵が正確に狙って撃ってくる。このため敵の弾を避けるというスリルはないが、「やられる前にやる」という緊張感が生まれる。これは、ガンシューティング特有のおもしろさだ。

ところでキャラクターとメカニックデザインは、人気漫画家の士郎正宗氏が担当。各ステージでは、氏がデザインした、細かい部分まで設定された敵メカと戦う。そして幕間では、美しいビジュアルシーンが流れる。さながらロボットアニメを観るような感覚の、ガンシューティングだ。

■緊張感は薄いかも

ゲームの大きな特徴は2つ。1つは、武器が3種類あること。ガンシューティングでは、通常弾と敵を一掃する武器の2種類を使い分けるのが普通。しかしこのゲームではもう1種類、貫通弾を発射することができる。このため、通常弾1発で倒せない敵が大量に現れたら貫通弾を使用するなど、状況によって武器を使い分けることが可能だ。

もう1つの特徴は、弾が敵に向かって飛んでいくこと。つまり、弾がヒットするまでタイムラグがある。敵が撃つ弾も、目には見えないが、やはりヒットするまでコンマ何秒かの時間差がある。また移動中には慣性の法則が働き、弾丸が流れていく。ただ敵の弾は確実にこちらを捉えているのに対し、こちらが撃つ弾は外れる危険性を常に帯びている。つまり「やられる前にやる」というガンシューティングの緊張感は薄い。

この特徴を、射撃の難しさをリアルに表現しているとするか、爽快感が低いと取るかで、評価は大きく割れるところだ。



ひたすら撃つ！　弾が切れたら補充して、また撃て！


アニメーションのクオリティは高く、劇場アニメのようだ



ピンチになったら、グレネード！　敵の弾をも消去する



貫通弾の使い方が、ステージ攻略のカギを握っている

PS ●シミュレーション　Jコード033472／CD-ROM／2枚組

メディアクエスト
発売日●96年1月19日
定　価●6800円

ライフスケイプ　生命　40億年はるかな旅

プテラノドンになって自由に大空を駆け巡るのはどんな気持ち？

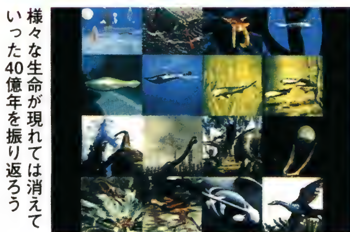
■生命の神秘を知ろう

NHKで放映されたNHKスペシャル「生命　40億年はるかな旅」。地球と生命の本質に迫る壮大なテーマを、最新のCGを駆使して描き、大きな話題を呼んだ作品だ。その作品がプレイステーションでゲーム化された。生命誕生から現在にいたるまでの歴史を8つの実験室に分け、細胞の進化や新しい生命の誕生を見守ったり、恐竜時代でプテラノドンを空高く飛ばしたりと、楽しみながら生命の神秘を知る教育的インタラクティブゲームだ。

■不思議な動物に触れよう

ゲームの他に「生命　40億年はるかな旅」を特別編集した、デジタルムービーも収録。ハイパーテキスト形式の説明を交え、生命の進化について映像と文章で解説してくれる。

特に生命進化の大爆発と呼ばれるカンブリア紀には、現在では信じられないような奇妙な姿の生物で地球は覆われていた。そのさまざまな生物達をフルポリゴン、3D映像で再現。バクテリアから恐竜、類人類などバラエティーに富んだ生命体に会うことで、不思議にあふれ、生命に満ちた地球の素晴らしさを再認識できるだろう。教育用ソフトとしてもお薦めだ。


様々な生命が現れては消えていった40億年を振り返ろう



今はもういない生物達がポリゴン画像でよみがえる！

PS ●シミュレーション　Jコード032875／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

クラシックロード

愛馬の子供がまた子供を作り……仮想空間で血統は広がる

■リアル指向の育成ゲーム

プレーヤーの立場は馬主。そう、競馬ファンの誰もが夢見る立場の人だ。ただしこのゲームでは、ただ競走馬のオーナーになるだけでなく、生産、育成、調教とすべての仕事をこなしていくことになる。

そして『クラシックロード』の最大の特色は、膨大なまでに詰め込まれた血統データ。強い馬作りのため、試行錯誤のうえに交配を重ね、血統を洗練してゆく。なぜ競馬がブラッドスポーツと呼ばれるのか？　その所以も分かることだろう。

またこのゲームでは、プレーヤーが育成する以外にも、2000頭程度の競走馬が登録されている。そして競走馬としての仕事をまっとうすると、種牡馬、繁殖牝馬として登録され、次の世代へと血をつないでいく。この延々と続く交配システムが、このゲームのリアルさを作り出している。

■新しい要素もいろいろ

今回の目玉は、何と言ってもレース。3Dで描かれた馬達を、多面的なカメラアングルで見せる展開は一見の価値あり。また初登場の優駿モードは、4人同時プレーで、日本ダービーまでの育成を競うもの。ボードゲーム的な多人数プレーが楽しむことができる。

最初は父方と母方の血統を参考に、有望な馬を選ぶべし


レースはフルポリゴンで表示され、リアルに展開される

五十嵐こうのすり切れ　弓道のゲームなんかマニアックでいいと思うんですけど……誰か作って。（元弓道部）

PS ●ロールプレイング Jコード007005／CD-ROM

コナミ
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

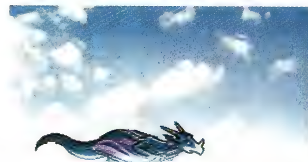
幻想水滸伝

水滸伝＋西洋ファンタジー＝幻想水滸伝と憶えよう

■**特徴ある世界設定**
このゲームは、中国の古典『水滸伝』の中から豪傑達の戦いという要素を抜きだし、それを西洋ファンタジーの世界に盛り込んだ独特の世界観を持っている。グラフィックや世界観はしっかりとした西洋ファンタジーなので、「オリエンタルものはちょっと」という人でも安心。
ゲームはストーリーに戦闘を十分に盛り込んで進行するので、じっくりと遊びたい人にお薦めだ。

■**仲間の数は108人!!**
ゲームの舞台となるのは、トラン湖と呼ばれる巨大な湖を取り巻くように存在する赤月帝国。プレーヤーが操る主人公はこの帝国の大将軍の息子で、最初のイベントはなんとこの広大な帝国の皇帝との謁見だ。当然、主人公は最初は帝国の軍人として行動する。
しかし、いくつかの事件を通じて帝国の矛盾に気づき、解放軍と共に巨大な帝国と戦う道を選ぶことになる。それは108の宿星である仲間達が、主人公の助力を必要としているからだ。
最初は、彼らと情報交換をしたり一緒に戦ったりするだけだが、シナリオの中盤に本拠地を手にいれることによって、さまざまな役割を持つことになる。
例えば、倉庫番を仲間にしていれば本拠地内に倉庫を作ってアイテムなどを管理してもらえるようになるし、多くの人数が集まって条件が整えば、戦争イベントを起こすことも可能になるのだ。

■**シンプル&しっかり**
基本的なシステムはシンプルかつオーソドックス。コマンドを選択して行動を決定するタイプで、コマンド数もそう多くはない。しかし、このコマンドが実行されたときのビジュアルには、目を見張るものがある。
例えば剣士が敵のただ中に飛び込み、切りまくる。クリティカルヒットが出たときはそのシーンがアップになる。強力な魔法攻撃を放ったとき、衝撃によって飛ばされるように画面がズームアウトする。敵味方が入り乱れて戦う時にも、この迫力ある演出がなされるのだ。そのスピード感と迫力には、魅せられないプレーヤーはいないだろう。
じっくり遊べる超大作としてお薦めする。


基本は歩きが移動手段だがこんな場面もあったりする


シンプルなシステムは扱いやすさを保証する


視点がズームイン・アウトをする戦闘はダイナミック



イベントシーンは細かいところまで手がけてある

PS ●ロールプレイング Jコード010065／CD-ROM

角川書店
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

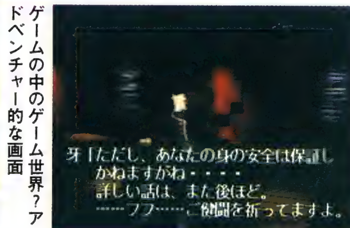
東京ダンジョン

近未来の東京はサイバーシティ 電脳空間で犯人を追い詰めろ！

■**テレビの中に電脳世界**
ゲームの主な舞台は、最近インターネットなどで有名になったコンピューターネットワーク内にある世界だ。ストーリーはその世界と2020年の現実の東京がクロスオーバーしながら進行する。
プレーヤーが家庭のテレビで見ている電脳世界を、主人公のケビンは未来の東京から覗いている。その不思議な共有の感覚がバーチャルリアリティー的な効果となってプレーヤーをゲーム世界に引き込んでいく。

■**ノウドでの冒険がカギ**
ゲームは現実の世界であるアニメシーン、サイバースペース、そしてその中に存在するノウドの3つの部分で構成されている。サイバースペースを駆けめぐり、ノウドの中でゲームの目的である障害事件の証拠となるモノを捜したり、敵との戦闘を行うのだ。

■**ビックなプロジェクト**
この作品は豊富な話題性も持っている。その1つが豪華なスタッフだ。ゲームデザイナーに『ウィザードリィⅣ』のロー・アダムス氏、キャラクターデザインにアニメ界の異才・梅津泰臣氏、音楽に『パンツァードラグーン』の東祥高氏と強力なメンバーが集結している。



ゲームの中のゲーム世界？アドベンチャー的な画面

電脳空間の中は国際色豊か。ここは江戸時代の日本風

PS ●シミュレーション Jコード023230／CD-ROM

プロシードユニ
発売日●96年1月未定
定　価●5800円

ぱいるあっぷ・まーち

大地を走る戦闘機って、コワイかも

8人の司令官を兵器に乗せ、敵軍と戦うターン制シミュレーション。全80人の司令官はそれぞれ能力が違い、誰を使うことができるかは神のみぞ知るところ。ポイントは、兵器を自分で創造できること。空飛ぶ戦車なども作成可能だ。



戦闘に突入するとき、イベントが発生することもある

PS ●シミュレーション Jコード031224／CD-ROM

アークシステムワークス
発売日●95年12月29日
定　価●4900円

Wizard's Harmony (ウィザーズ ハーモニー)

コラ、みんな勉強しろよ！……オレもな

魔法研究サークルの部員を卒業に導く育成シミュレーション。プレーヤーは部長を担当、自身も勉強する必要がある。通常はカリキュラムを組んで、部員の能力を上げていくが、時折イベントが発生。アドベンチャー風になる。



勧誘するときは、くどきのテクニックも必要……か!?

『ZERO DIVIDE』のNECO!!なぜあんなに強い！ずっとあればっかり使ってます。イロモノお笑いキャラなのにやたら強い！やってくれるぜ「ド○ッキー」て感じですね。(ZERO)

五劫(ごこう)のすり切れ

PS ●アドベンチャー　Jコード028452／CD-ROM／1人用／メモリーカード1ブロック使用

ガスト
発売日●96年2月23日
定　価●5800円（予）

うえるかむはうす

異国の香りを運んでくる独特なポリゴンカートゥーンは見もの

■新しい世界を提供

ポリゴンならではの3Dグラフィックとマンガとを組み合わせた新しい視点、ポリゴンカートゥーンの作品だ。今までのアドベンチャーゲームの形式にこだわらず、さまざまな表現の可能性を秘めた作品に仕上がっている。

『うえるかむはうす』は屋敷の中で繰り広げられるドタバタ喜劇といった風だ。舞台は1950年代のアメリカ、マイアミ。ある年の4月1日、叔父さんの家の新築祝いに招かれたキートン・パックスマンは、シカゴから車を飛ばしてくる。やっとの思いで屋敷に着くと、叔父さんがエイプリルフールで用意したいたずらの数々が待ち受けている。このトラップをかいくぐってお茶目な叔父さんを見つけ出さなくてはいけない。

■視覚的表現がすごい

画面は第三者からの視点でキャラクターの動きに合わせて、部屋の横や上から見たアングルに切り替わる。キートンの動きは単調だが、要所要所で見られるオーバーアクションは現実離れしたおかしさがある。キートンが窓に手を挟まれたとしても、苦痛に満ちた表情に相反する動きのおかしさが笑いを誘う。キートンというアニメキャラクターと現実的な世界の組み合わせが、独特の映像を作り上げている。叔父さんを探し出すことに必要な情報はビジュアルで表示される点も良い。

またトラップにかかっても、ゲームオーバーにはならない。だれがプレーしてもクリアでき、ハッピーになれるというのがコンセプト。こたつに入りながら、気楽にプレーできる楽しみな1作だ。


部屋の中に落とし穴が。こんなに大きければ気づくもの


ユニットバスでちょっとひと息。座る姿がなんとも寂しげ


バーにはお酒が隠されていたり、ジュークボックスがある

キートンが繰り広げるリアクションの数々


階段を転げ落ちるキートン
ただ2階へ上がるだけで一苦労。おじさんのしかけたトラップにひっかかって、池田屋でもないのにキートンは階段を落ちていく。哀れを誘う光景だ。


悩むキートン
部屋の中にはなにもなかったようだ。困ったキートンは、腰に手を当て考え込んでしまう。放っておけば、いつまでもこうしていそうだ。


しりもちをつくキートン
ガレージを調べていたキートン。でも、オイルに足を滑らせすってんころりん。驚きのあまりあんぐりと開いた口が、例えようもなく間抜けに見える。

PS ●アドベンチャー　Jコード029009／CD-ROM3枚組

アクレイムジャパン
発売日●95年12月1日
定　価●8800円

Dの食卓
―コンプリートグラフィックス―

闇の精神世界。そこは悪夢のごとく、悪寒が背筋を走り抜ける

■今度はサイコミステリー

CGにありがちな「硬さ」のない、なめらかなキャラクターの動き。映画を強く意識した、見事なカメラワーク。あの名作『Dの食卓』が、より美麗になってプレイステーションに登場。

自らの医院の患者を次々と殺害し、今なお立てこもり続ける医師リクター。その娘ローラは、彼の精神世界へ迷いこむ。プレーヤーはローラとなり、彼女の視点でゲームを進めていく。

彼女の視点……そう、これが驚くことに、本当にその言葉通りなのだ。移動をコントローラーで指示すると、固い床の上なら靴音が響き、視界に広がる風景が足の動きに合わせて揺れる。鏡や金属食器など、姿が写るものの前に立てば当然、自分＝ローラの姿が写るのだ。そうかとばかり思えば、突然客観的な視点へと切り変わり、発生するイベントを効果的な角度から見せてくれる。まるで、寝苦しい夜に襲いくる悪夢のごとく主観と客観が入り乱れる、サイコホラームービーとなっているのだ。

プレーヤーはただゲーム世界を歩き回っているだけで、この精神の迷宮のような世界に引き込まれてしまうのだ。

■物体に触れてみる

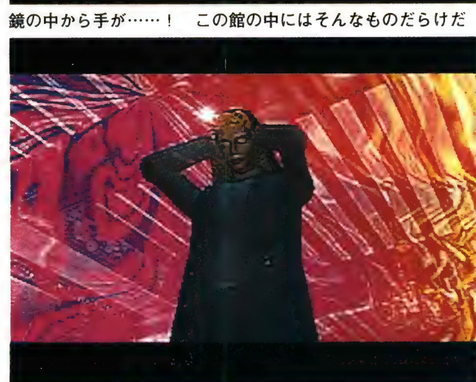
移動は基本的にオート。分岐ルートがあるポイントまで勝手に進んでくれる。移動が止まったところには必ず何かあるものと考え、左右を振り向くなり、さらに進んでみるなりすればいいというわけだ。そして、そのポイントに引き出しや扉があったなら、方向キーを前に入れてみよう。ローラはそれを開こうとする。すると、その行為が何かの事象を引き起こすことになる。ほとんどの場合は恐ろしい事象だが……。こうして一通り行けるところへ行き、できそうなことをしたのち、プレーヤーは、リクターの精神世界から脱出するためには、意味不明の「D」という単語の謎を解き明かす以外にないと思い知るはずだ。

閉ざされた空間の中で起こる恐怖劇、それにたった1人で立ち向かう女性。ホラーものの王道を体験できるこのゲーム。ホラーファンばかりでなく、映画ファンや新鮮なアドベンチャーを求める新しいもの好きにも楽しめる秀作だ。


卓の上にある食器。こんなところにも姿が写りこむのだ


空間のゆがみ。この先には、いったい何があるのか!?


鏡の中から手が……！　この館の中にはそんなものだらけだ


脳を何かのイメージが直撃する。……「D」!?

のすり切れ
ナムコさんへ、さすがに『鉄拳』か『リッジレーサー』をサターンへ移植してとは、言わないが（本当はしてほしいが）せめて『ナムコミュージアム』は、移植して！ポールポジションがしたいよ。（バックワン）

PS ●アドベンチャー　Jコード029734／CD-ROM3枚組

パンタンインターナショナル電脳工場
発売日●96年1月26日
定　価●7800円

デスマスク

整形手術成功!! 気がつくと自分の顔は犯罪王の顔に…!?

■過酷なオープニング

荒廃した都市ネオシティが舞台のアドベンチャー。

主人公のジェイクは、犯罪王のエンジェル・デヴォイドを追跡中、大事故に巻き込まれる。病院のベッドで目を覚まし鏡を見ると、なんと追跡していたエンジェルの顔が映っているではないか。エンジェルの息がかかった医者によって、顔面をエンジェルそっくりに整形されてしまったのだ。

プレーヤーは、追う側から追われる側に立場が逆転してしまった主人公を操作して、一刻も早く本物のエンジェルを見つけ、捕まえるのが目的だ。

■CG世界に実写の人間を

背景はすべてがCGで描かれており、そのサイバーな空間の中を、実写で取り込まれた登場キャラクターがたむろする。

演じているのはすべて外人で、近未来らしい過激な服装のためか、非現実的なCG世界とうまくマッチしているように見える。プレーヤーに違和感を与えることなく雰囲気を作り、ゲームにのめり込ませるだけの魅力を生み出している。

■一目で分かる簡単操作

ほとんどの動作は、画面に現れる1つのアイコンを動かして決定するだけというシンプルなもの。どんなにゲームの下手な人でも、理解できる操作だ。

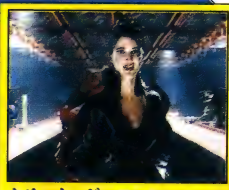
また、登場キャラクターに出会ったときは、3種類の表情の中から自分のとりたい表情を選び、決定することで、その後のストーリーが変わってくる。

■素早い判断力がすべてだ

まず、びっくりさせられるのがゲームが始まったばかりの最初のシーン。鏡を見て異変に気づいた主人公を見ながら、何をしようかと考えていると、ドアから入ってきた武装したキャラクターにズドンとライフルをおみまいされゲームオーバーになってしまう。プレーヤーをじらし、ゲームの中に引きずり込むにはもってこいの演出だ。

またゲームオーバーになっても、すぐにそのシーンから始められるのでストレスを感じさせない。この、張り詰めた緊張感を体験したい人にお薦めの1本。

●あくの強い登場人物たち●


セリーナ・ジェローン
ネオシティで危険なバーを経営している。拳銃密輸やマネーロンダリング、ソフトウェアの著作権侵害までさまざまなことに手を染める。エンジェルの元恋人。


ドクター・シルヴァナス
主人公の顔をエンジェルそっくりに整形した医者。臓器売買の発覚で前の病院を追放され、ネオシティの病院に転任してきた。暗黒街とつながりがある人物。



犯罪王エンジェル・デヴォイド
主人公ジェイクが追っている指名手配犯。市長の殺害という大罪を犯しており、犯罪社会のボスたちも、彼の首に懸賞金を掛けているという犯罪王。


行きたい方向にアイコンを持っていって決定だ


怪しげなバーでは、女性がなまめかしく腰を動かしている

PS ●アドベンチャー　Jコード033596／CD-ROM

アイディア・ファクトリー
発売日●95年1月13日
定　価●5800円

厄（YAKU）～友情談疑～

友情ってこんなに恐ろしい？5人に降りかかる真の友情

■ザッピングのおもしろさ

5人の主人公をゲーム途中で切り替える（ザッピング）ことができるアドベンチャーゲーム。

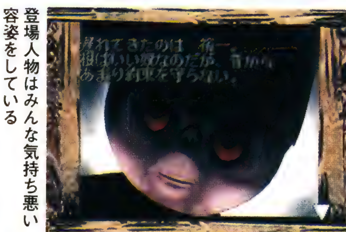
ある夜、5人の若者が、子供の頃に埋めた「タイムカプセル」を掘り出しに母校に集まった。しかし、その学校は1年前謎の事件によって廃校になっていた。

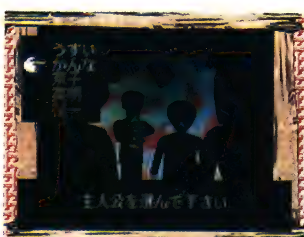
ゲームは、5人の主人公が学校の前に集まった所からスタートする。主人公として最初に選べるのは、プレーヤーが名前をつけた主人公と、ガールフレンドの「かんな」のみ。だが、ゲームをクリアするたびに選べる主人公が増えていき、最終的には5人全員が選べるようになるのだ。

もちろん、プレー中にも幾度となく主人公をザッピングするかどうかを聞いてくるので、気の向くままにザッピングしてもいい。ある主人公がピンチに陥っているときに、別の主人公に切り替え、まったく別のストーリーを楽しむこともできるのだ。

■エンディングは50種類

5人の主人公をザッピングしながら進めて、到達するエンディングの数は50種類。これだけあればしばらくは遊べる。どれもかなりショックな内容なので怖い物好きの人は要チェック。


登場人物はみんな気持ち悪い容姿をしている


ザッピングするときはこの画面になり、主人公を選べる

PS ●バラエティ　Jコード021806／CD-ROM2枚組

カプコン
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

ストリートファイターII ムービー

ストリートで派手に暴れず、背景でさりげなくデータ収集

■シリーズの異色作

『ストリートファイターII』は現在の対戦格闘アクションブームを作り、そしてシリーズを重ねてきた。しかしこの作品は、94年に公開された劇場版アニメをメインの題材とした、シリーズ初の対戦格闘アクションではないゲームだ。

■映画世界の一員に

プレーヤーが操作するのは、秘密結社シャドルーが作り出したサイボーグ。世界中のファイター達の戦闘データを集め、最終的に伝説の格闘家リュウと戦い、彼の全貌を暴くのが目的。

データ収集のシーンでは、劇場版の映像が流れる。映像の中でファイター達が繰り出すパンチやキック、必殺技にカーソルを合わせ、サーチする。するとサイボーグが技を学習し、各技の威力が上がっていく。そして模擬戦で、その性能を確かめる。このシーンは、対戦格闘アクションとなる。

このサイボーグは劇場版にも登場しており、同じ目的を持ち、同じようなデータ収集を行っていた。つまりプレーヤーは、劇場アニメに登場するキャラクターとなって、映画の世界に飛び込むことができるわけ。

設定資料を収めたモードもあるので、劇場版アニメのファンは買いだ。


技を放った瞬間、すかさずサーチ！　己の力に変える



模擬戦も可能。サイボーグの基本性能はケンに準ずる

今、次世代ゲームや他色々、すごい数のハードが出ているけど、いつの日かすべてが統一されて1台のゲーム機で遊べるようになるのを待ち望んでいます。（MOOK　DON）
五劫のすり切れ

PS ●アドベンチャー　Jコード009261／CD-ROM

バンプレスト
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

土器王紀

疲れ知らずの好奇心があれば どんな難題も余裕でクリア!?

■どうして僕はここに……

遺跡などから見つかる遮光式土器は、一説によると宇宙人をかたどったものらしい。この「土器王紀」の舞台、エスパッシは地球とは違う異世界。この世界の住人達はみな土器。もしかしたら彼らが遮光式土器のモデルなのかも。

……という前置きはさておき、ゲームではこのエスパッシを冒険する。基本はアドベンチャー形式で、土器人と話をしたり、怪しいと思った場所を探索しながら、土器王を復活させるためエスパッシを旅する。画面はCGの静止画で、移動すると切り替わる『MYST』タイプだが、シーンによってはCGがアニメーションで動く。

■童心を持つ大人向け

土器と会話したという体験は、霊能者からも聞かれない。このゲームでの出来事は、誰もが初めての経験となるわけだ。つまり見るものすべてが新鮮で、あらゆるものが好奇心の対象になる。そうして、何の気なしに調べたものからヒントを得ることもある。普通のアドベンチャーでは、「ここに何かある」という猜疑心がヒントを見つける。しかし、「土器王紀」では子供のような好奇心が、ヒントを掘り出すことがある。

細部まで描き込み、神秘性を押し出したグラフィック。詳しい設定のあるオブジェ。そして音だけで表現される、土器人達の声。エスパッシで視覚と聴覚に訴えてくるものすべてには、強烈な存在感がある。ある種のリアリティーがあるため、異世界を本当に旅している気分になる。見知らぬ土地に来た子供の気持ちになって、好奇心を働かせることができるのだ。

目的を忘れて好奇心の赴くままに行動しても、満足できる。そんなわけで、いい意味で童心を忘れていない人、ドラマなどを見て思わず感情移入してしまう人にお薦めできるゲームだ。

●プレイイメージ●

何だか分からないうちに土器の人に呼び出されて、「土器王」の復活を手伝って欲しいと頼まれてしまった。でも、どうすればいいんだろう。助手のケマポンがガイドを務めてくれるようだけど……。とりあえず歩き回ってみる。空に浮かぶ島、色鮮やかな花。そして音の調子で言葉を綴る土器人。見るもの聞くものすべてが初めてで、つい好奇心が働き、ケマポンに尋ねてしまう。いかん、子供に戻ってしまった。……で、何をすればいいんだっけ？


ここでは自分が異邦人だ

Play Image


ゲームの世界とは思えないほど、住人達に存在感がある



エスパッシは危機に瀕しているらしいが、みなノンキ

PS ●アドベンチャー　Jコード034525／CD-ROM

EAV
発売日●96年1月26日
定　価●9800円

サイベリア

調査、ハデなアクション、美女。未来の007になった気分で

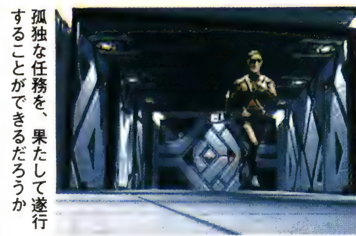
■正義の見えない近未来

時は近未来。地球は、テロリスト軍団「カーテル」と民主主義組織「FWA」の2大勢力に分かれて抗争を広げていた。カーテルが、最終兵器「サイベリア」を探しているという情報を得たFWAは、その動きを察知するため、コンピュータハッカーの、ある男に調査を依頼する。プレーヤーは、その男となる。しかしその男は囚人。成功すれば自由になれるという条件につられて、任務を引き受ける。設定は退廃的、主人公も正義漢ではない。あくまでクールなゲームだ。

■時に慎重に、時に大胆に

ゲームは『アローン・イン・ザ・ダーク』タイプのアドベンチャー。画面に全身が映された男を操作し、基地の秘密に迫る。時には内部調査だけではなく、戦闘機を操るなどの大胆な行動に出ることもある。そして美女とキスを交わす場面も……。なお登場するキャラクター達はCGで描かれていて、滑らかな動きと多彩な表情を見せてくれる。

つまりこのゲームでは、007になった気分を楽しめるわけ。ただ男は007ほどタフではなく、基地のトラップに引っ掛かると、即昇天。好奇心が、死に直結することもあるのだ。


孤独な任務を、果たして遂行することができるだろうか


いいムードの2人。サングラスの奥は、にやけている!?

PS ●アドベンチャー　Jコード027871／CD-ROM

タカラ
発売日●95年12月22日
定　価●4800円

ちびまる子ちゃん

コミック+アニメ+絵本のハーモニーを

今や知らない人はいないほどの人気キャラクター「ちびまる子ちゃん」のアドベンチャー。絵本風の画面をクリックすると、物語が進行する。クリックしたポイントによって、話が変わったり、イベントが起こったりするのがポイントだ。


決してアニメではなく、コミックの雰囲気が良く出ている

PS ●アドベンチャー　Jコード030350／CD-ROM

ライトスタッフ
発売日●95年12月未定
定　価●3980円

アルナムの牙 〜獣族十二神徒伝説〜

読書感覚で楽しめる、少年の冒険記

アルナムという世界で展開する「獣族」の少年ケンプの冒険記。そこには人々との出会い、戦いが描かれている。コマンド選択タイプのテキストアドベンチャー。画像がアニメチックだが、アニメ、声優ファンには満足の作品だ。



人気声優がしゃべりまくり！ファンにはたまらない作品だ

五七五のすり切れ　SS『ぷよぷよ通』…コントローラー1個しかなくて対戦ができません。ひとりで『ぷよぷよ通』です。（さめじま りみ）

PS ●アクション　Jコード033766／CD-ROM

オクタゴンエンタテインメント
発売日●96年2月予
定　価●価格未定

対決るみーず！（メルヘンランド）
いやなことは水に流しちゃえ

水を流しまくって勝ち残れ！最大4人までの対戦がアツイ

■基本は水で流すこと

水を流して相手を攻撃して、そのままマンホールに落としてしまう、といった攻撃方法が新しい、対戦型のアクションゲームだ。スーパーファミコンの『ボンバーマン』タイプのもので、楽しさの基本はやっぱり友達との対戦である。マルチタップに対応しているので、最大4人まで同時対戦が楽しめるのだ。

ルールはいたってカンタンだ、ステージのあちこちにある蛇口をひねって水を流し、対戦相手全員をマンホールに落とせば勝ち、というもの。反対に自分のキャラクターがマンホールに落ちてしまったり、トラップにひっかかってステージ外に出されてしまったりするとゲームオーバーだ。

もともとこのゲームは3DOのソフトとして発売されたもの。プレイステーションに移植されるにあたってステージ数が倍に増えている。操作が分からなくなったらすぐに見られるマニュアルモードも、新しく追加された。単純なルールで何人もが楽しく遊べるパーティーゲームとしてお薦めしたい。

■アイテムを上手に使おう

さてプレーヤーのできることが、ただ蛇口をひねることと水から逃げるだけではつまらない。そこで登場するのが、ピンク色のフーセンだ。これは水が当たると割れて、中からお助けアイテムが出てくる。水をせきとめてくれるものから水に浮けるようになる浮輪、水の流れる早さを調節するもの、などなどいろいろある。上手に使っていこう。

フィールドには、他に邪魔をするトラップもあちこちに仕掛けられている。たまに、ひっかかるとゲームオーバーになってしまうモノもあるので、要注意だ。

ステージもキャラクタも、全体的に雰囲気がカワイイ

画面下のキャラの顔の横にあるのは、今使えるアイテムだ

これが対戦ステージだ！

カーニバル
決まった場所にランダムに出現して、触ってしまうと流されてもうオシマイ、なトラップがある。一番簡単なステージなので、ここで練習を積むべし。

はなび大会
カーニバルにも出てくるうずまきのトラップと、まわすと回転して、水の流れを変えてしまうトラップがある。回転ドアは、うまく使えば水から身を守れるぞ。

ジャングル
真ん中の御簾のような屋根は、下に入ってしまうとキャラクターが見えなくなってしまう。あと通路になったり壁になったりするブロックのトラップもある。

PS ●アクション　Jコード028312／CD-ROM

日本物産
発売日●95年12月下旬
定　価●4980円

ニチブツアーケードクラシックス（仮称）

80年代の作品3つに加えてレアな幻の3作が遊べる

■6つのゲームが1本に

1980年代に日本物産が発売した3つのゲームに加え、わけあって発売されなかったり、海外でのみ出回った幻の3つのゲームが1本のソフトとなって発売される。以前発売されたスーパーファミコン版は3つだったが、プレイステーション版は6つになって、さらにお得になった。

■マニア度高し

自機のドッキングシーンや敵の動きが斬新だったシューティングゲーム、『ムーンクレスタ』。

ただひたすらビルに登っていくという設定にも関わらず、のめり込むプレーヤーを続出させた『クレイジー・クライマー』。

ネズミに壊された水道管をひたすら修理するという風変わりなアクションゲーム、『フリスキー・トム』。

この3つは、当時発売されたゲーム達だ。昔を思い出して思わず熱くなってしまう人も多いことだろう。

しかし、ここで熱くなっているようじゃ後の3つは語れない。

『SF-X』は、操縦桿付きのシューティングゲームとして業務用ゲーム機のショーなどにも出展されていたが、操縦桿部分の耐久性などの問題で発売には至らなかった幻の作品。

パズルアクションゲームの『Tom's Strike Back』は、海外でのみ出回った『フリスキー・トム』の番外版。

そして『クレイジー・クライマー85』は、「テラクレスタ」の部材確保のために発売期を逃したお蔵入りの作品。その内容は、88年発売の『2』に引き継がれている。レトロゲームファンは要注目の1本だ。

「Tom's Strike-Bck」の邦題はトムの逆襲

PS ●アドベンチャー　Jコード032638／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

ポリグラム
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

エコエコアザラク

ホラー話の登場人物になって……

現在サスペリアで連載中のホラーコミックのゲーム化。プレーヤーは主人公の黒井ミサ本人となってゲームを進め、連続殺人の巻き起こる学校から脱出する。コマンド選択式のアドベンチャーで、実写取り込み画像が雰囲気を盛り上げる。

ゲームは黒井ミサの視点で進行。学校内を探索するのだ

PS ●アドベンチャー　Jコード002771／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ファミリーソフト
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ

僕達、妖魔退治に青春を賭けてます!?

コマンド選択式のアドベンチャー。キャラクターはよくしゃべるが絵はあまり動かないため、雰囲気は紙芝居っぽい。戦闘はロールプレイング風。成長すると強力な術が使用可能に。ガールフレンドに呪いをかけた、妖魔を倒すのが目的。

ノリがラブコメ調なので、重苦しい雰囲気はない

ボクの友人で「ときめきメモリアル」を買ったヤツラはみな、妹がいる。それでも白昼から、かまわずときめいている彼らに拍手を送りたい。（るなるな）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●アクション
Jコード023434／CD-ROM
トミー
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

NINKŪ〜忍空〜

TVそのままのアニメーション ゲームもけっこう大変だぞ

■あのシーンが再び

週刊少年ジャンプで連載され、アニメのほうも絶好調放映中の『NINKU〜忍空〜』。「忍空」は忍術と空手を組み合わせた武術だ。風助をはじめとする主人公は、そんな「忍空技」を駆使する干支忍たち。彼らを抹殺しようと企む帝国軍の目を逃れながら、さまざまな人々と出会い、幾多のドラマを繰り広げる。そんな忍空ワールドを楽しめるのがこのソフトだ。

このプレイステーション版忍空最大の見どころは、なんといってもTVアニメの名場面がそのまま再現され、体験できるストーリーモードにある。実際のTVアニメの映像が使われ、そのストーリーをダイジェスト的に楽しめるのがこのモード。TV版忍空のファンは必見。あの感動的なシーンが再び見られるかも。

もちろん、格闘だけを楽しむモードも用意されている。忍空最高位の秘伝書、「釈迦の証」を手に入れるための勝ち抜きバトル「釈迦の証継承編」、フリー対戦、連勝記録挑戦、連戦組手の3種類のバトルを自由に楽しむ「対戦！」の2つがそれだ。「対戦！」モードではプレーヤー2人によるバトルも可能だ。

■炸裂する忍空技

干支忍たちが華麗に繰り広げる忍空技。このゲームでは、その忍空技が誰にでも楽しめるよう、独自の戦闘システム（ピクチャー・モーション・バトル）が取り入れられている。

戦闘はリアルタイムで行われるが、従来の格闘アクションのようにコマンド入力によって必殺技を出すのではなく、プレーヤーはただ攻撃や移動などのコマンドを選ぶだけでいい。ロールプレイングの戦闘シーンに近い感覚だ。テクニックを駆使する格闘ゲームを期待すると、ちょっと肩すかしを食らうかも。

互いの有利・不利関係を表すアドバンテージカウンターが取り入れられているのも、このゲームの大きな特徴だ。技を選ぶときは、このカウンターを常にチェックすることが必要になる。自分が不利な状況で大技を使っても、なかなかヒットしないので注意だ。

アクション性はともかくアニメーション満載のゲーム。『忍空』ファンにはタマらないだろう。



ゲームを始めると、里穂子がモードの解説をしてくれる


ストーリーモード。実際のアニメの映像、声が使われている



釈迦の証継承編では、戦闘の内容に応じて段位が与えられる


アニメーションを駆使した攻撃シーンは一見の価値アリ

PS ●アクション
Jコード030317／CD-ROM
ヒューマン
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

ザ・ファイヤーメン2　ピート&ダニー

助けを求める人がいるからこそ 消防士は危険に立ち向かうんだ

■ストーリー性重視の続編

消防士達が活躍するアクション、『ザ・ファイヤーメン』の続編。前作のスーパーファミコン版は、ボスキャラクターが登場するなど、いかにもゲームという作りだった。しかしこの『2』では、火災現場から逃げ遅れた人達を救出するという、ドラマ性が追求されている。また、消火率が設定されたので、ただクリアするだけでなく、全て鎮火させるという目標もできた。ゲームクリアの達成感が増したというわけだ。

それぞれのステージごとに、子供を救出するなどのクリア目的が設定されている。ストーリーは、選択したコースや消火状況によって変化するマルチシナリオ。これにより、発生するイベントやエンディングが変わるという寸法だ。

■協力プレーで突き進め

この『2』からは、前作で要望の多かった2人協力プレーが採用された。使用するキャラクターは、タイトル通りピートとダニーの2人。ピートは放水で炎を消していく遠距離タイプ。ダニーは手斧を使ってかき消す近距離タイプ。この2人を比べると、どちらかと言えば、ピートのほうが安全だ。ただし、火を消す力がめっぽう弱い。耐久力のある炎に接近された場合、かなり危険だ。また、正面にしか放水できないので、炎に囲まれたときはダニーが有利になる。このように得意分野が違うので、助け合いながら進む協力プレーが、さらにゲームをおもしろいものにする。

■2時間ドラマのノリだ

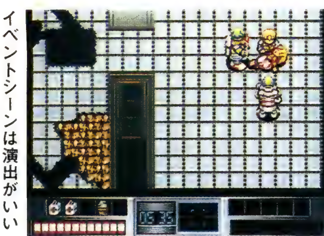
CD-ROMの大容量を生かし、キャラクターがしゃべるのはすでに当たり前。『2』でも、有名声優によるセリフが、イベントシーンを盛り上げる。たとえばピートの声は、洋画の吹き替えやアニメでおなじみの内海賢二氏。『Dr.スランプ』の千兵衛さん役が有名だ。ダニーには古川登志夫氏を起用。『うる星やつら』の諸星あたる役が超有名だ。声優に命を吹き込まれた物語はテレビドラマのよう。ドラマチックな話が好きな人なら、特に楽しんでプレーできる。

ピートはこうして難関を切り抜ける


危なくなったら助けてもらう
1人用ではコンピューターがダニーを操作する。炎が迫ってきたら、近距離が得意なダニーに任せよう。斧を使って炎を消し去るその姿はとても頼もしいぞ。


頭上注意な場所は腹這いで
立ったまま進むと危険な場所や、そのままでは通れない場所は腹這いになって進む。この状態でも放水できるので、狭い通路をくぐりながらの消火もできる。


消火率を100%にするために
完全消火を目指すなら、この下方向への放水を忘れてはいけない。ピートを足止めする小さな火は、これでしか消すことができない。広範囲に広がるのがいい。


イベントシーンは演出がいいので見るだけでおもしろい



消火率で得点を貰うか、早い時間でクリアするか

PS ●アクション　Jコード033448／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

フローティンググランナー ～7つの水晶の物語～

狭い足場をひょいひょいとジャンプするたび肝が縮む!?

■3D空間を駆け抜ける
ポリゴンで構成された3D空間。立体ならではの奇想天外な仕掛けが施されたマップ。ここを駆け回るのがなんとも気持ちいい、ファンタジーアクション『フローティングランナー』。世界を支える6つのクリスタルが奪われた！　クリスタルを取り戻すため、戦いを繰り広げてゆく。

■とんで跳ねて走って撃て
プレーヤーは弾丸を投げつけ、四方八方から襲いくる敵を倒してゆく。全方向スクロール型の2Dアクション似の、どちらかといえば普通のシステム。
だがこのゲーム、単にポリゴンを使ってみましたというモノではない。マップの作りが巧妙で、あちこちで「高さ」を感じさせる演出が目白押しとなっているのだ。
小さな足場が連続して点在する場所。ここではこの足場に狙いを定め、一気にジャンプしなければならない。もちろん、落ちれば真っ逆さま。思わず血の気が引くような緊張感が味わえてしまう。
またあるときは滑り台。まさしくウォータースライドのような急な下り坂を、一気に駆け抜けてゆく。2Dにプラスされたこの「高さ」に、徹底的に翻弄されてしまうのだ。

■車酔いならぬゲーム酔い
また、操作のレスポンスが非常にクイックで、視点がぐりんぐりんとダイナミックに変化するのもこのゲームの特徴。敵の攻撃をかわしたり、トリッキーな地形に対応していると、自然と操作も激しくなっていく。もちろん視界もぶんぶん動く。こうしてものの数時間も遊んでいると、なんと「酔ってしまう」のだ。
ただ、敵を地道に倒していると、流れが止まりあまり酔えない。「酔う」のに魅了されると、敵さえ無視して自由に駆け抜けたくなってしまうのだ。

狭い足場をダッシュしてジャンプ。脚もすくむ

アーチ型に反った橋。なぜか渡るだけで気持ちいい

急な下り坂を加速しながら駆け降りる。酔った。気分悪い……

●プレイイメージ●

見た目こそ、普通の2Dアクションをそのまま3Dにした、という感じのこのゲーム　だがゲームの感覚はずいぶん異なる　自分の攻撃は放物線描いて飛ぶため、うまく当てるためには距離や高さを調整しなくてはならない　敵の攻撃もまたしかりで、ジャンプしたり、さらには前進して弾の軌道から外れることでも躱すことができてしまう。普通の2Dから、さらに1軸加わったことで増えた、この新しい感触がなんとも新鮮なのだ。

敵だってジャンプする

Play Image

PS ●格闘　Jコード027081／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

ROBO・PIT

自分だけのオリジナルロボットが作れる風変わり対戦格闘

■パーツ選びが楽しい
3Dフィールドでコミカルなロボット同士がしのぎを削る。このゲームは、このかわいらしいロボット達を組み立てるところから始まるのだ。まずは、とにもかくにもロボットメイキング。ロボットは、ボディ、腕（左右は別）、足、それに表情の4種類のパーツで構成されており、16種類のカラーリングがある。また、それぞれのパーツが10～30種類もあるので組み合わせは無限大だ。中にはクジラやウサギ、クモなどの生物をモデルにしたパーツもあったりしてなかなか楽しい。各パーツの色を変えて、ド派手な色使いにしたり、両腕とも同じ武器にしたりと、自分なりにおもしろい組み合わせを考えるだけでも楽しめるのだ。

■ランキングを競う
ロボットを組み立てたら、さっそく対戦に突入。
「1PLAYER」は、あらかじめランキングされているロボット100体を相手に戦い、勝つことでどんどん順位を上げていく。
「VSモード」では、2人プレー対戦、対コンピューター戦、コンピューター同士の戦いを見るウォッチなどができる。操作も簡単なので、格闘ものが苦手な人にもお薦めできる。

格闘は、斜め後ろからの見下ろし型視点で行うのだ

30種類ある腕の1つ。これでもれっきとした武器なのだ

PS ●バラエティ　Jコード033570／CD-ROM

吉本興業
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

吉本芸人の「お約束」ギャグがクイズの合間に炸裂！

■吉本興業がゲーム業界に
間寛平やナインティナインといった、人気コメディアンの所属する大手プロダクション、吉本興業。これは、吉本興業所属のコメディアン達が出演するクイズゲームだ。随所で「アメマ」など、お約束のギャグが実写撮り込みによって再現されているため、ファンなら思わず、いっしょにコケてしまいそうだ。吉本の笑いのセンスが大好きな人は、存分に楽しめるだろう。

■クイズでは悩まない!?
ゲームのモードは3つ。1つはクイズに正解してチェスのように敵の駒を取るといった、ゲーム性のある各コーナーを勝ち抜く、クイズ番組形式のモード。もう1つは、ミニゲームやクイズ番組内の各コーナーをバラで楽しむことができるモード。そして、勇者に扮した間寛平を操作して魔王の城を目指す、ロールプレイング風のモードがある。
用意されているクイズの難易度は、複雑な計算を強いられるものもあるが、基本的に簡単といえる。一般常識のある大人ならば、そう悩まないはずだ。ただ、選択肢の決定は4つのボタンで行われる。プレイステーションのボタンのマークを把握するほうが、頭を悩ますかもしれない。

各モードをクリアするのに必要な時間は、さほど長くない

クイズゲームで、予期せぬ興奮が味わえるとは……

家で飼っている猫は、ＳＳのコントローラーを操作（いじくり？）する。『バーチャファイター』など、キャラを舞台の上から落ちないよーにして歩き回らせる。ポン・ポン・ポンとたたいてるよーに見えるが、目は画面に向けられている。将来、対戦相手になるのではと、期待している毎日である。（精一兀）
五こ劫こうのすり切れ

PS ●格闘

Jコード030660／CD-ROM

タカラ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

闘神伝2

遊びやすさはそのまま。よりアクティブに、より熱く

■よりアクティブな戦いを

95年1月に発売された、プレイステーション初の対戦格闘アクション、『闘神伝』。その第2弾がついに登場する。基本的に、特徴は前作と同じ。キャラクターは全員武器を持ち、それを使って斬ったり、必殺技を駆使するなどして戦う。キャラクターや背景にはポリゴンを使用。リングが立体的に表現されており、側転して相手の攻撃をかわすなど、3D空間での戦いを楽しむことができる。またボタンを押すだけで必殺技が出るため、対戦格闘アクションが苦手な人でも、遊びやすくなっている。

このような特徴は、前作から引き継がれている。もっとも変わったのは、攻撃のバリエーションが大幅に増えたこと。素早く相手の側面に回り込む「かわし」や、倒れた相手に追い打ちをかける「ダウン攻撃」、走りながら攻撃する「ダッシュ攻撃」などが、追加された。また、攻撃を当てたり食らったりすると上昇する「オーバードライブゲージ」が登場。これがMAX状態になると、攻撃力や防御力がアップする他、究極宝技という一発逆転技が使用可能になる。

これによって、アクティブな試合を楽しめるようになった他、駆け引きもより熱くなったわけだ。

■視覚的な効果も

ところで前作では、着せ変え人形のようなエリスを筆頭に、個性豊かなキャラクター達が人気を呼んだ。今回はゲーム中にカメラアングルを変えたり、逆光や斜陽など光と影を効果的に使用、キャラクターを引き立たせている。視覚的なカッコよさから、ゲームに没入することもできるのだ。

ちなみに、このゲームのコスプレをしているファンも多い。そんなファンの要望に応えるべく(?)、キャラクター達の声は人気声優が担当している。


カメラアングルを効果的に変え、迫力ある試合を演出


相変わらず見えそうで見えない、エリスのシースルー


前作のボス、ガイアも含めて全11人を使用できる


家庭用ゲームとしては珍しくアーケード版も登場する


オーバードライブゲージが、勝敗のカギを握る!?

PS ●格闘

Jコード029840／CD-ROM

カプコン
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

ストリートファイターZERO

アーケード版の再現は当り前！業界初の予告編映像も収録

■早くも家庭用機で登場

この『ストリートファイターZERO』は、今年アーケードで発表されたばかりの、『ストリートファイターII』シリーズ最新作。

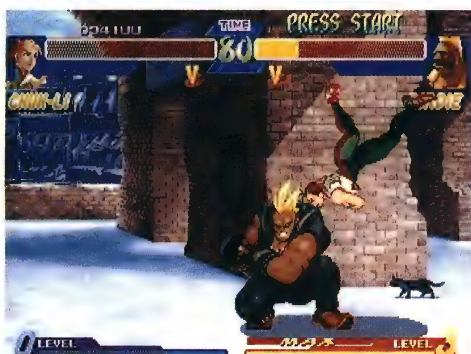
特徴は、スーパーコンボという必殺技の威力の調節が可能なこと。画面下のスーパーコンボゲージがMAX状態になると、レベル1のスーパーコンボが3回、もしくはレベル3のスーパーコンボが1回、使用可能になる。威力の高いレベル3で勝負をかけるか、レベル1でチマチマ戦うか。ちょっとした戦略が生まれるわけだ。他にもガード状態からカウンター攻撃を繰り出したり、通常技をタイミングよくボタンを押してつなげることもできる。

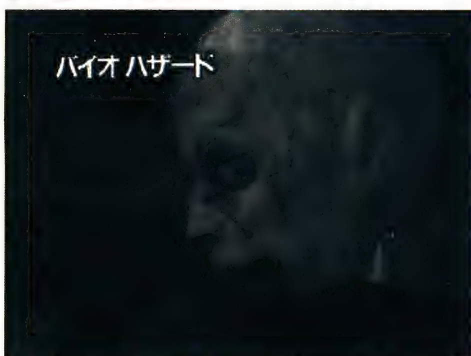
これらの要素は、従来のシリーズにはなかった。言い換えれば、『ストII』であって『ストII』ではない作品なのだ。

■アーケード版と比べても

CD-ROMということでロード時間はあるが、ほぼ完璧に再現されている。アーケード版のすべてが、凝縮されているのだ。やり込んだ人でも、違いを見つけるのは難しいだろう。

ちなみにプレイステーション版独自の機能として、連続技が練習できるモードと、『バイオハザード』『ストリートファイターIIムービー』のゲームインフォメーションがある。


通常で選択できるのは10人。しかし、条件を満たすと……



映画の予告編を思わせるゲームインフォメーションつき

一撃必殺！　決めろスーパーコンボ


千裂脚
春麗のスーパーコンボ。突進して百裂脚を決める。飛び道具を抜けやすいうえ、相手が吹っ飛んでいるところに天昇脚が入る。硬直時間も短く使い勝手は良好。


タイガーレイド
サガットの使うスーパーコンボ。突進して強烈な蹴りを入れる。全身無敵の時間は短いが、出した後の硬直時間が皆無に等しいので、ガードされても安心。


昇龍烈破
ケンのスーパーコンボ。連続で昇龍拳を放つ。対空技としても使えるが、地上で当てるほうがヒット数が上がる。通常技をキャンセルして出すのが理想的。

五右衛門のすり切れ
父に『すーぱーぷよぷよ』をやらせた翌日のこと、「○○、"ふわふわ"やろうか」とか言ってきた。ちなみに今はボケ防止に良いとか言いつつ、私との対戦で負けまくってます。いい父だ…。（きりあ）

PS ●シューティング　Jコード031810／CD-ROM

ソフトバンク
発売日●96年1月26日予
定　価●6400円予

DESCENT

反乱を起こしたロボット達を鎮圧して地球の平和を守るのだ

■360度3Dの大迫力！

この『DESCENT』は、上下・左右・前後の制限のない視野の中を、目的地に向かって飛んでゆく3Dシューティングだ。

ゲームの舞台は近未来の冥王星鉱物採掘基地。鉱物採掘用ロボットが突如反乱を起こし、人類抹殺と機械だけの王国を築こうと、地球侵略をもくろんだ。プレーヤーは与えられた最新宇宙船と搭載武器で基地に突入し、ロボットに捕らえられた基地のクルーを救出しつつ、敵を撃破していく。ミッションクリア型のゲームで、最終目的は、基地中心部にある動力源を見つけ出し破壊することだ。

しかし、この動力源は破壊されると自爆装置が作動し、基地ごと爆破されてしまうシステムになっているので、爆破後はすばやく基地から脱出する必要がある。そのためには迷路のように入り組んだ複雑なマップをチェックし、最短経路を調べておかなければならない。捕らえられた人々を救いだし、無事に基地から脱出できるかどうかは、プレーヤーの腕次第だ。

■新感覚の立体感がすごい

このゲームでは宇宙船は360度あらゆる方向に移動できる。向きも自由に変えられ、同じ場所でもまったく違った印象を受けることもしばしば。敵が上下左右から襲ってくるため、従来のゲームとまったく違った感覚が必要だ。基地の中を移動するとき、向きが違うと、床と思っていた場所が壁だったりとややこしい。しかし慣れると敵の背後に回りこんだり、空間を利用した攻撃ができる。

この『DESCENT』が引き起こす独特の浮遊感の気持ちよさは、IBM-PC版がアメリカで発売と同時にインターネット人気ランキング1位に輝いたことでも証明済みだ。

既存のシューティングゲームに物足りなさを感じている人は、チャレンジだ。



敵ロボットの攻撃をかわしつつ、すかさず反撃するのだ！



姿勢を変えると上下が変わる。ここはいったいどこだ！

●プレイイメージ●

このゲームの一番の特徴は、360度どの向きにも進めること。大きなモニターでプレーしながら、宇宙船を大きく回していると、本当に自分が回っているのかと錯覚してしまうくらい。休み休みじゃないと目が回って先に進めない人もいるかもしれないが、ゲームの難易度が幅広く選べるので大丈夫。シューティングが苦手な人も、自分に合った難易度を選んで、ぜひこの脳ミソの使ってないところを刺激する感覚を味わってみよう。

やっぱり人助けは気持ちいいや





格闘

PS ●格闘　Jコード030856／CD-ROM

データイースト
発売日●96年1月13日
定　価●4980円

水滸演武

豪傑達に混じり、あいつも登場との噂

中国の歴史小説『水滸伝』をモデルにした対戦格闘ゲーム。アーケードからの移植もので、九紋龍史進を始めとする、11人の豪傑達が登場する。各キャラクターとも中国武術を駆使して戦い、各々が得意武器を手にしているのが特徴。



こ、この技は？ そう、隠しコマンドであいつが登場する

シューティング

PS ●シューティング　Jコード026417／CD-ROM

テクノソフト
発売日●95年12月1日
定　価●5800円

REVERTHION

障害物を利用する、地上戦のこの妙味

ファンタジー世界を舞台に戦う、対戦型シューティング。動物を模した機動兵器を駆り、敵機撃破を目指し、地上戦を展開する。自機に搭乗するパイロットのキャラクター性、ストーリ性を重視しているのが特徴。

※画面はイメージCG



エンディングはキャラクターごとに変化するマルチ方式

PS ●シューティング　Jコード032859／CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年1月未定
定　価●5800円

アジャイルウォーリア

平和のために戦うパラドックス…近未来なのに世紀末の匂いがする

■暗黒の近未来のリアルさ

時は199X年。冷戦が終結した後もなお続く地域紛争。それを終結させるために合衆国が送り込んだ特殊部隊、CNN。そのエースパイロットとして、各地域でのミッションをこなしていくシューティングゲームだ。ミッションの舞台はギアナ、サウジなどさまざま。すべては近未来の世界に設定された虚構のシナリオだが、今や何が起こってもおかしくない時代。不気味なリアルさが漂う。

■緻密な戦術を練ろう

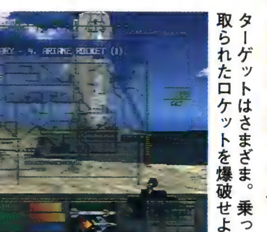
プレーヤーの視点は、コックピット内と自機後方からのものが選択できる。敵機、地形などすべてポリゴンで描かれた、今流行のグラフィックだ。

襲いかかる敵機を次々と撃ち落としていくタイプのシューティングではなく、マップ上にあるターゲットを破壊していくというもの。ただ、各ミッションには複数のターゲットがあり、それらすべてを破壊するのはかなり難しい。燃料や装甲などの制限もシビアだ。敵の建造物を破壊すると現れるアイテムを取って補給することが必要。

地上から砲撃してくる敵の中には、歩兵も混じっている。彼らを撃ち倒したときの悲鳴が胸に痛い。



ブリーフィング中。各ミッションの目的が説明される



ターゲットはさまざま。乗っ取られたロケットを爆破せよ

最近のゲームのCFはスゴイ!!特に『ロマンシング サ・ガ3』は海外ロケもので（すごいお金かけてる!!）まるで映画のよう!!前回の『2』の時もゲームのイメージにピッタシだったけど、今回はそれ以上のすばらしい出来!!ゲームCF評論家（？）の私としては、こんなCFをもっとみたい!!（れいか）

五劫のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード028177／CD-ROM

S.M.E
発売日●95年12月22日
定　価●5800円(予)

キリーク・ザ・ブラッド2
リーズン・イン・マッドネス

ダッシュで接近、敵を爆砕。鋼の死神、再び…。

■ヤツが、帰ってきた

鈍く光る鋼鉄の鎧・プロテクトアーマー。これに乗り込み3D迷路を探索、敵とのバトルを繰り広げてゆく。重厚な鉄の足音が耳に残る、SF・3Dシューティング『キリーク・ザ・ブラッド』に、ファン待望の続編がついに登場。

『キリーク』の魅力は、ひたすらに硬派な空気にある。密閉された重苦しい3Dダンジョンの中、鋼の塊を操って敵を屠っていく。飛び散る薬莢が、乾いた音を立て地面に落ちる。この、重く張り詰めた雰囲気は、『2』でも依然として衰えを見せない。

■新要素で更に硬派に

ストーリー的には前作を引き継ぐ形。ではいったい何が変化したのか？　そのポイントは2つある。

何よりも前作と異なるのは、「シナリオで魅せる」という要素が加わった点。本作では登場人物が多数登場、会話シーンによってストーリーが分かりやすく展開される。また物語の序盤で、前作で謎だった部分について触れられるくだりもあり、これはちょっと見逃せないところだ。

もう1つが軽快になったアクション。前作はその鈍重さがまた魅力でもあったのだが、この『2』ではダッシュができるようになった。このためプレー感覚も似て非なる。ダッシュを駆使し、部屋から部屋へと駆け抜けるなどという芸当ができるのも、本作ならでは。

より磨きをかけ帰ってきたこの1作。ロボットアニメで育った世代にはたまらない作品だ。

「キリーク」の進め方

基本的には、アイテムを拾い集めながら、現れる敵をすべて倒すだけでOK。ただし、場所によっては鍵となるものを見つけたり、謎を解かないと進めない所もある。力押しだけでは進めないのだ。

アラームが鳴り響くと敵がうじゃうじゃ出てくる

ひたすら破壊！

扉を守る、大型機との一騎討ち。武器をありったけぶち当てろ

パズル的な場面も

ドアを開く仕掛けらしいのだが……

ストーリーとアクションの2本柱で魅せる『2』

STORY　ACTION

基本的なラインは前作を引き継いではいるものの、大幅にパワーアップがなされたこの続編。その変化は、「ストーリー性の強化」と「アクション要素の強化」という2つの柱から成り立っている。CGムービーシーンにキャラクターによる会話を挿入することでドラマ性を増し、ローラーダッシュの導入やマップの幅を広げるなどのマイナーチェンジによって、よりアクション要素に深みが増している。

より深くストーリーを楽しむ

本作の魅力は、冷たい鋼鉄にのみあるのではない。さまざまな登場人物同士の間に横たわる、熱い人間ドラマ。人類最後の都市ニューロルの圧政に対抗する組織、DelSolと関わりをもつ人間を軸に、物語は重く進行してゆくのだ……。

深みのあるストーリーに魅了

MASAO
本編の主人公。ウイルスに冒されたレイラを救うため、再び戦場へと降り立つ決心をする。

レイラ
主人公MASAOの恋人。その身体はギガリウイルスに冒され、余命はあと7日しかない……。

JIM
元国連平和維持軍の技師。ラフレスを求めやってきたMASAOにサタビサの情報を提供。

カルロス・ロッジ
MASAOの育ての親。DelSOlのリーダーでもある。MASAOとの確執、そして過去の「事件」とは……。

ミハエル・バイフロス
バイフロスグループ第6代総統。地下都市ニューロルを建設。厳しい人口抑制策を敷き、生命機械化計画を推進しつつある。

ドクター
DelSolに協力する医師。ギガリウイルスの特効薬ラフレスが、サタビサにある事をMASAOに伝える。

今回はダッシュもできる！

「より多彩に」。これが今回のキーワードだ。アラームが鳴り出すと、どんどん敵が群がってくる敵。これを、今回加わった新要素・ローラーダッシュでかわし、左右のフットワークで避ける。前作にはない軽快さも『2』の身上だ。

① 基本システムは前作を踏襲

武装はレーザー、バルカン、ミサイルの3種。これを使い分け敵と蹴散らしてゆく。いったん通過した所はオートマッピングで表示、これを見ながら進んでいく。基本は前作通りだ。

② さらに多彩なアクションが可能に

一番大きなポイントがこの高速移動手段「ローラーダッシュ」。これにより、滑るように疾走することが可能。今までは不可能だった高速離脱もできる。また今回は上下に視点を固定したまま動ける。

狭い通路を高速で疾走。前作にはなかったこの快感

ミサイルを見てからローラーダッシュ。後退してかわす、なんて芸当も

③ 搭乗者の状態にも気を配れ

前作とは異なり、シールド・ポイントがなくなってもまだ終わらない。搭乗者のMASAOの体力が続くかぎり、操縦は可能だ。直接身体に攻撃を食らうとなんとも痛々しい声が。ちょっとしたことだが、これがいかにも搭乗している気分になるのだ。

左側がライフゲージ。救急箱を取ることで回復できる

五劫（ごこう）のすり切れ
そろそろ車が欲しい私ですが、とてもじゃないけど…買えないよ～ん。てなわけで今日も『リッジレーサー』でうさばらしだぁ～!!「ネジ・コン」じゃなくてハンドル握りたいよ～!!と友人に言ったら、「S.S.のレーシングコントローラー買えば？」と言われた…（カブ）

PS ●シューティング　Jコード031542／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年12月22日
定　価●4800円

PDウルトラマンインベーダー

3Dで迫りくる怪獣達を、スペシュウム光線でジュワッ！

■基本はインベーダー
往年の大ヒット作『スペースインベーダー』と、子供から大人まで幅広い人気を誇るウルトラマンが1つになった。
『スペースインベーダー』は、画面上方から徐々に降りてくるインベーダーを、砲台で撃破していくシンプルなゲームだ。インベーダーが、一番下にまで降りてしまったら負け。この『PDウルトラマンインベーダー』ではインベーダーが怪獣に、砲台はウルトラマンになっている。なおインベーダーモードでは、元祖『スペースインベーダー』を遊ぶことができる。


怪獣達は容赦なく、3Dでどんどん迫ってくるぞ

■あの頃がよみがえる
メインのウルトラマンモードには、次の3種類のゲームが用意されている。好きなウルトラマンを選んで、ランダムに出てくる怪獣を倒していく「とことんゲーム」。2人で邪魔し合い、先に怪獣に占領されてしまったら負けの「対戦」。ウルトラシリーズの歴史に沿って面をクリアしていく「ウルトラマンヒストリー」。特に「ウルトラマンヒストリー」は、各面のスタート時に、ウルトラシリーズのテレビ放映時のアイキャッチが使われているなど、ウルトラファンにはたまらないものとなっている。


ポリゴン映像も用意されている。これはゴモラかな

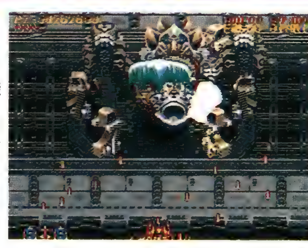
PS ●シューティング　Jコード025593／CD-ROM

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

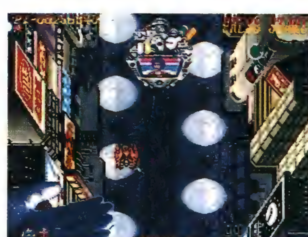
通天閣

コテコテの大阪ギャグにノリつつコチコチに硬い敵を撃ちまくれ！

■ハードシューター御用達
ガッチガチにカタい敵をいなしながら、雨のように降りそそぐ弾幕を紙一重でかわす。鋭角的なまでに「ハードさ」を突き詰めたシューティング、それがこの『通天閣』だ。
システム的にはごく普通。アイテムを取るとショットの威力が上がり、また弾数制限付きでボムも使える。アーケードでよく目にするタイプの、スタンダードなスタイルだ。
とにかく敵の攻撃は熾烈。1面の冒頭からカタい敵が登場。撃ちもらすと弾をバラバラ吐き出し、あっというまにパニック。気合を集中させ、避けるしかない。この「避け」に、快感中枢が刺激されるのだ。


こんなん避けれへん！と思っても、気合いで避けるんや

■あちこちでコテなギャグ
ゲームの内面は実にカタい仕上がりだが、外面的にはかなりトボケている。
舞台となるのは異世界の大阪。梅田、道頓堀など、大阪の名所の上を駆け抜けていくのだ。さらによくよく画面を見ると、結構ふざけたシチュエーションが多いことに気づく。得点になるアイテムは大判小判、アイテムを運んでくるのはビリケン。倒すと「やられてもうた」とか言いながら逃げる中ボスも。ハードさとのギャップが、妙に新鮮。


兄ちゃん、漫才にみとれとったらしばかれんで！

PS ●シューティング　Jコード033723／CD-ROM

サントス
発売日●95年12月
定　価●5800円

STAHLFEDER

流行りものシューティングを比較的お手軽に楽しめてしまう

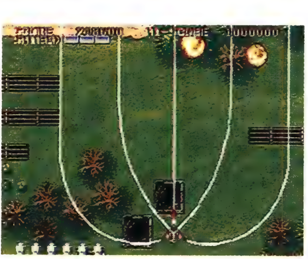
■今風の要素満載！
スチーム・パンク風の、重厚かつメカメカしい機械が登場する世界設定。鋼色のコダワリを感じる、緻密に描き込まれたグラフィック。スタート時には、それぞれ武装の違う4つの機体を選択する……。



4つの機体を選択。スピード重視から攻撃力絶大の機体も

アーケードの流行りものの要素を取り込んだのがこのゲーム。設定こそ違えど、外見的にはあの『戦国エース』にほど近いスタイル。
また、ボスはポリゴンによって描かれている。これを誇示するかのように、多彩にグリグリ動きまわるボス。破壊すると、積み木が崩れるように倒れる。ド迫力というものではないが、ちょっとおもしろい演出。

■間口の広さが魅力的
この手のアーケードスタイルに似せたシューティングは難易度もハンパではないことが多いのだが、このゲームは違う。びっしりフォーメーションを組んで弾をまき散らすという局面はほとんどなく、かなり散発的な攻撃。パワーアップアイテムやボムの補給も多く、使いどころさえ誤らなければ楽々と進めてしまう。「シューティングを始めてみたい、でも反射神経がついていかない……」という人には、まさにうってつけの1本だ。


主武装は2つあり、いつでも切り替え可。ボムも使える

PS ●シューティング　Jコード032123／CD-ROM

メサイヤ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

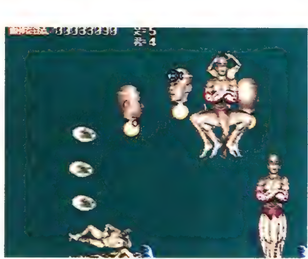
超兄貴 ～究極無敵銀河最強男～

戦うアドン、すねるサムソン。実写取り込みの筋肉が悶え震える

■始めに兄貴ありき
実写取り込みのボディービルダーが、頭から弾を撃って敵を蹴散らしてゆく。空前絶後のインパクトが脳髄を破壊する横スクロール型シューティング、それがこの『超兄貴』だ。
オリジナルとなっているのは、93年リリースのPCエンジン版。だが、本作はこれよりさらにイカれたものに仕上がっている。すべてのキャラクターは取り込み画像。主人公ベンテンの脇に控える、オプションのアドン&サムソンは、フレッシュな筋肉むき出しのボディービルダー。さらに敵キャラクターにいたっては、妙な画像処理が施されている。上半身は普通だが、8本の足（人間の足だ）をクラゲのようにくねくねさせながら泳ぐ敵、巻き貝に入ったカエルなどなど。かなりたちの悪い悪夢。


オープニングのワンカット。狂気の渦というほかなし

■次にシューティングあり
ゲームのシステムは前作を踏襲。パワーアップアイテムのプロテインを取ることで、徐々にショットパワーが上がっていく。
本作では、オプションキャラクターが弾を受けすぎるとスネて働かなくなる。ただでさえ自機がデカイので、弾避けがかなりキツイ。いかに特殊攻撃でしのぐかが鍵。兄貴達が頼りダス。


一発あたると即死。アドン達の手助けなしでは生存不可能

シューティング

メガドライブの新作ソフトが少ないような気がする。もしかしたらゲームギアの新作よりも少ないかも。時代の移り変わりを感じる。（匿名希望）
五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード025747／CD-ROM／2P対戦可能（通信ケーブル使用）・ネジコン対応

ナムコ
発売日●95年12月3日
定　価●5800円

リッジレーサー　レボリューション

テレビ、ソフト、本体、すべてが2つ。それでもしたいこの対戦

■**これのために買いました**

ハウスタッチの曲と軽い操作感覚で人気の「リッジレーサー」。難易度の設定が低めなので、レースものが苦手な人にも好評だった。また、このゲームをプレーするために、プレイステーションを買ったというファンも多いという。ただ、前作で不満だったのが、通信対戦ができないこと。なぜなら前作が発売されたとき、すでに通信対戦可能なアーケード版『リッジレーサー2』があったからだ。そのため一部ファンのあいだでは、「隠しコマンドで通信対戦ができる」という、根拠のない噂が飛び交ったほどだ。それほど、同時に対戦できるというのは魅力的なのだ。もちろん、画面を分割するなら、同時対戦できるものはたくさんある。しかしそういったものは、コースが見にくくなってしまう。これではレースのおもしろさが半減だ。

■**通信対戦機能がついた**

この『リッジレーサー・レボリューション』では、ファンの要望が多かった通信対戦が可能になった。また、コースは南国をイメージさせるものにリニューアルされた。もちろん、コースは3種類。前作と同じように、レベルによってルートが変更される。また、コースには起伏があり、一定以上スピードが出ていれば、爽快なジャンプを味わうこともできる。これはそう、『レイブレーサー』のシティコースの感覚と一緒だ。ドリフト時の感覚やBGMも同じなので、感触は『2』に近い。言うまでもなく、コーナーを逆方向に回転して曲がる、270度ターンも健在だ。

操作感はよく、取っつきやすい作り。レースものが好きな人には、ぜひプレーしてもらいたい作品だ。



レース、タイムトライアル、フリー走行とモードは3種類



新しいコースは南国調でトロピカルな雰囲気が漂っている

ここに注目　新機能の数々

ローディング画面はこれだ
おなじみのローディング画面のミニゲーム。今回のは『ギャラガ'88』のボーナスステージからだ。40匹すべて撃ち落とすと、選べる車が12台に増える。

バックミラーでブロックだ
後ろから抜きにかかるライバルカー。そのコースをブロックするためのバックミラーがついた。フェイントを駆使し、抜く側とのアツいバトルが展開される。

これが欲しかった通信対戦
分割しない画面で走れる、通信機能による対戦。これでバトルが白熱すること間違いなし。ただし、本体とソフト、テレビが2台必要なのは言うまでもない。

PS ●スポーツ&レース　Jコード029955／CD-ROM

EAV
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

ハイオクタン

未来世界の走り屋さん達は、死に向かって疾走する哀しい人々です

■**近未来の車で疾走する**

『ハイオクタン』は、21世紀を舞台に、武器でライバル達を妨害しながらスピードを競う、生死を賭けた過激なレーシングゲームだ。『マジック・カーペット』で高度な3D技術を見せたブルフロッグ社の作品で、このソフトもテクスチャーマッピングされたポリゴンのマシンが、滑らかにコースを駆けめぐる。時速400キロは出るというホバリングカーの、スピード感と浮遊感を味わいたい。

4種類のレーシングビューから、自分の走りやすい視点が選べるのが親切だ。

■**撃たれる前に撃て**

プレーヤーは、6種類のマシンから自機を選び、チャンピオンシップの優勝を目指す。市街地、荒れ地、砂漠など、荒涼とした風景の中でのデッドヒートだ。

レースでは、ミニガンやロケットミサイルなどの武器でライバル達を攻撃できる。先頭を走っているからといって安心できない。トップは背後からの攻撃の格好の標的でもあるのだ。

また、標識として現れる爆弾やシールドなどのパワーアップ・アイテムを取れば、装備を強化できる。

シューティングの快感とレースの駆け引きが同居した、欲張りなゲームだ。


銃弾の飛び交うレース。フロントガラスも穴だらけだ


起伏や障害に富んだコースを高速で駆け抜ける

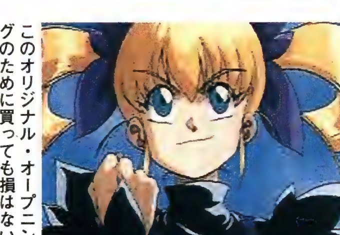
PS ●シューティング　Jコード031101／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用／2人同時プレー可

アトラス
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

ガンバード

イラストモードのために買う人が続出!?

個性的なキャラクターが登場するシューティングは数あれど、中でもイベントシーンの演出と会話が魅力的な、アーケード版を完全移植。コンテストへの応募作品や、イラストレーターによる作品を鑑賞できるモードも追加されている。


このオリジナル・オープニングのために買っても損はない

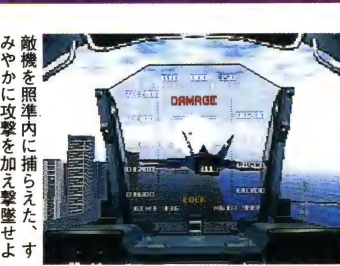
PS ●シューティング　Jコード031313／CD-ROM／通信対戦可能／アナログジョイスティック対応予定

アスミック
発売日●96年1月予
定　価●5800円

SIDEWINDER

リアルな映像と扱いやすい操縦性が魅力

シミュレーターのリアル感とゲーム性をミックスさせた3Dドッグファイトゲーム。離陸から戦闘、着陸までの戦闘機の醍醐味を味わえる。また通信ケーブルを使用して、人間同士の対戦も可能となっている。マッハで空を駆けろ。



敵機を照準内に捕らえた、すみやかに攻撃を加え撃墜せよ

五・七・五のすり切れ
私は『ロマンシング　サ・ガ3』のBGMにハマッた。誰かあの曲の楽譜を下さい。いや、本当に。（見習い胡弓ひき）

PS ●スポーツ&レース Jコード033715/CD-ROM

コナミ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

NBA POWER DUNKERS

簡単操作で選手が超美技を披露 ミーハー気分のプレーも楽しい

■衛星放送で見られます

週刊少年ジャンプで連載中の『スラムダンク』がきっかけとなり、日本のバスケットボール人気に火がついた。そしてその人気に後押しされるような形で、本場アメリカのプロバスケットリーグ、NBAも注目されるようになる。

そのNBAを題材としているのが、この作品だ。

■簡単操作ですごいプレー

NBAの見どころと言えば、リングをひしゃげるようなダンクシュートに見られる豪快さと、フェイクやダブルクラッチなどの、高度なテクニック。ゲーム中でも、それらは再現されている。しかも操作は簡単。パスを出したり、シュートを打ったりするだけで、自動的に「魅せて」くれる。

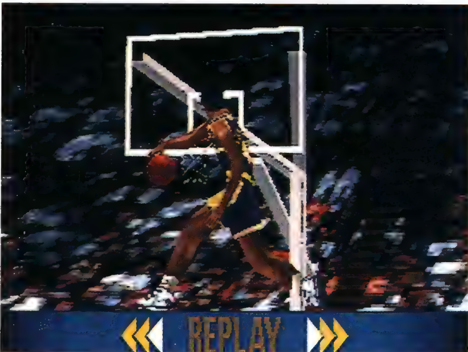
選手にとっては常識的なプレーも、シロートにとってはスーパープレー。一視聴者に戻ってしまい、思わず「おおっ」と唸ってしまうことだろう。

また、ボールが弾む音、コートを鳴らすシューズの「キュッ」という音、アナウンサーのエキサイトな実況など、聴覚的な部分も凝っている。目と耳で、NBAの雰囲気を堪能することができるのだ。

お手軽操作で目の前に広がる、本場のバスケットボールの迫力……。マンツーマンディフェンスなど、戦略面に関する部分はカットされている。しかし、逆にそれがエンターテイメント性をクローズアップ、初心者でもすんなり入り込める作品に仕上がっている。



え、そんな場所にパスが通るの？　とビックリすることも



ダンクシュートやフェイクも思いのままに出すことができる

●プレイイメージ●

バスケットなんて高校生の頃、授業中にやった程度。こんなんで果たして、レベルの高いバスケットなんて、できるのだろうか？　しかし基本操作が簡単なわりに、選手がいろいろ魅せてくれる。ドリブルで華麗にターンしたり、ノールックパスを出したり。こっちは方向キーとボタンしか押していないのに、自動的にテクニックを披露してくれるのだ。なんだか、NBAのTV中継で見るような本場のプレーが、目の前で再現されているような感じ

今日からキミも一流プレーヤー!?







NBAに所属する29チームを選択することができる

PS ●スポーツ&レース Jコード022683/CD-ROM

セタ
発売日●95年12月1日
定　価●7900円

パーフェクト ゴルフ

このソフトで予習をすれば 明日のコンペで優勝間違いなし!?

■ゴルフ&ゲーム好き必携

日常のスポーツとしてゴルフも好きで、ゲームも好き。そんなユーザーだったら、このソフトの魅力にとりつかれてしまうんではなかろうか？

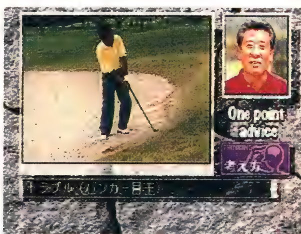
『パーフェクト　ゴルフ』は、全国に実在する266（！）ものゴルフコースを収録している。各コースは、そこに一度でも足を踏み入れた経験のある人ならば「ああ、ここは」としばし感動してしまうほどの再現度。ゲーム自体もショット時に指さばきを必要とされるアクション的な要素がほとんどないため、ゲームをプレーするというよりもシミュレーターで遊ぶ、といった方が正しい。TVの中の実在のコースで、ゆっくりと自分のイメージしたゴルフを展開できる。むろん、実際のゴルフコンペに備えた「予習」も可能だ。

■充実した機能

データベースの充実ぶりにも目を引かれる。「ゴルフ場ガイド」では日本全国4880カ所のゴルフ場のデータの検索が可能。「田原プロのワンポイントレッスン」では、さまざまなテクニックを実写映像で学習することができる。

充実のシミュレーターにデータベース。これは長いつきあいになりそうだ。


ゴルフコースの細部までを忠実に再現している



田原プロのアドバイスは的確かつ簡潔で役に立つ

PS ●スポーツ&レース Jコード034771/CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

レッスルマニア ジ・アーケードゲーム

頼れるのはおのれの力のみ！ 生き残りを賭けた死闘が始まる!!

■勝ち方にこだわる

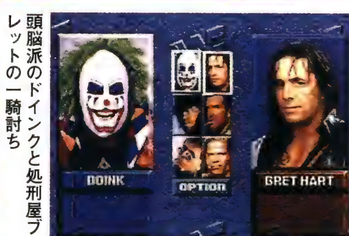
『レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム』は、WWFのエキサイティングなプロレスが体験できるソフトだ。

プロレスを題材にしたゲームが次々と世に送り出されるなか、このゲームは他のソフトと一風違った印象を与える。その理由は、リアルで多様なアクションだ。得意技や必殺技がレスラーごとに忠実に再現され、技数自体も非常に多い。また、攻撃や守備のシチュエーションによって、新しい技を発見できるのも大きな特徴だ。コンビネーション技で一気にカタをつけるもよし、場外に出て必殺技で決着をつけるもよし。プレーヤー次第で、いく通りもの試合が繰り広げられる、自由度が高いソフトである。

■遊び方はいろいろ

四角いリングで死闘を繰り広げるのは、ドインク、ブレット・ヒットマン・ハート、レックス・ルーガーなどの6人のレスラー達。

その強者どもが戦うモードは、4種類が用意されている。1人プレー用のインターコンチネンタル・タイトルとWWFタイトル、2人プレー用の対戦モードとタッグ・チーム・モードだ。遊び方いっぱいの、マニアにはたまらないゲームだ。



頭脳派のドインクと処刑屋ブレットの一騎討ち



レスラーの詳しいプロフィールを見ることができる

『魔法騎士レイアース』のゲームを買った（SFC）。3日で終わってしまった…悲しかった。そして、数日後、コンビニで見つけたレイアースのガムを買った。あのときの店員のね〜ちゃんのニヤリとした笑いを忘れない。別にいいじゃんか！男だってファンになったって！（さくらBOY）

五・七・五のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード031763／CD-ROM

ビーピーエス
発売日●96年1月19日
定　価●5800円

松方弘樹のワールドフィッシング

男・松方弘樹とともに体験する、スポーツライクな釣りのロマン

■大会優勝を目指す
トローリング好きで有名な松方弘樹が完全監修。カジキ釣りとバスフィッシングが楽しめる。どちらもエサを使わないルアーフィッシングで、5日間に渡って開催されるトーナメントで優勝することが目的。そのためにはもちろん、大物を釣り上げることが必要だ。

ただ、釣りの知識がない人には、優勝はかなり辛いはず。そこで用意されているのが、レクチャーモード。このモードでは松方自身が、釣り用語や道具、魚の釣れるポイントなどをムービーで教えてくれるのだ。

■ダイナミックに魚と格闘
トローリングでの醍醐味は、魚との格闘のダイナミックさ。魚が抵抗しだしたらリールを緩め、息を抜いた瞬間にリールを一気に巻き上げる。そうして徐々に魚を引き寄せ、釣り上げるのだ。この感覚は、まさにトローリング独特の力強さと言える。もちろん、せっかく釣り上げた獲物がサメなどの外道だったり、ちょっと悲しい苦労話もあったりする……。

フィッシングシーンではプレーヤーの操作に合わせ松方弘樹がリールを巻き、釣り上げる。待つことが嫌いな、行動的な釣り人にお薦めの作品。

ポイント選びに失敗すると、退屈な時間を過ごすことに

フィッシングシーン。松方のムービーがいい味を出す

PS ●スポーツ&レース　Jコード035114／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

NBA JAM トーナメントエディション

ルール無用。格闘風味の試合に熱くなる

スピード、パワー、テクニック。三拍子そろった迫力のプレーでファンを魅了するNBA。このソフトは、そのNBAの全チームを収録したもの。プッシングなどのルールはなく、「アクションゲームとしてのバスケット」と言える。

スーパーダンク炸裂。こんなに高く跳んじゃいます

PS ●パズル　Jコード031682／CD-ROM

翔泳社
発売日●96年1月26日
定　価●2900円

グリルロジック

簡単なルールだが、はまる思考型パズル

正方形のベースにピースを並べ、グリルと呼ばれる穴の開いたもう1つの正方形を重ねて90度ごとに回転させる。このとき、穴からピースが見え、その方向が合えばクリアという簡単なルール。対戦モードもあるから、友達と遊ぼう。

お得な2900円だが、内容は価格を越えた面白さだ！

PS ●パズル　Jコード032191／CD-ROM

テクモ
発売日●95年12月29日
定　価●5800円

でろ～ん　でろでろ

でろ～んと伸びてつながる動きが妙にかわいいのだ

■ユニークなシステム
落ちものパズルゲームは最近流行のジャンルだが、このゲームの大きなポイントは、消した「でろ」の隣の「でろ」が、びっくりしてでろ～んと触手を伸ばすことにある。伸びた触手は同色の「でろ」とくっつき、同色の「でろ」が4つ以上揃えばどんどん消していける。「でろ」を消す数に応じて、「じゃまでろ」という障害物が相手フィールドに降りそそぐ。そして伸びた触手は、この「じゃまでろ」を突き抜けて壊してしまうのだ。

触手が伸びることで連鎖消しにバリエーションができ、初心者でも3～4連鎖は当たり前。簡単に連鎖の快感を楽しめ、慣れればより複雑な連鎖も可能だ。

■豊富なプレーモード
ユニークなプレーモードがいくつか用意されている。中でも「摩天楼はでろ色に」は、通常の5倍以上の超縦長フィールドで10連鎖という巨大連鎖を狙う、連鎖の楽しみだけを追求した大胆なモードだ。

1人用では、妙なセンスのキャラクターがしゃべりまくり、悔しくて何度も挑戦したくなってしまう。

「伸びる」という動作は、パズル好きの人も納得させる新鮮な感覚だ。

でろ～んと伸びてどんどんつながる。目指せ驚異の大連鎖

登場するキャラクターは個性派揃いでよくしゃべる

PS ●パズル　Jコード027561／CD-ROM

翔泳社
発売日●95年12月予
定　価●5300円

Break Thru! ブレイクスルー

これぞ新感覚のパズルゲーム！潰すという行為は至上の喜びです

■潰して潰して世界旅行
縦横に隣接する2個以上の同色ブロックを次々と潰し、制限時間内にすべてのブロックを消せばクリア。「Break Thru!」はいたってシンプルなルールのパズルゲームだ。このプレイステーション版では、先行発売のセガサターン版に比べて新たなグラフィックが追加されるなど、パワーアップが図られている。

■まとめて潰せば爽快
このタイプのパズルゲームの醍醐味は、何といっても大量消しにある。細かいブロックを消しつつブロックの大きなかたまりを作って、いざ潰す！というときには、得も言われぬ爽快感が味わえる。普通には潰せない邪魔ブロックを、爆弾やロケットなどのアイテムを駆使して、いかにして潰すか、というところに意外に思考力が要求される。

また、対戦モードはクリアする早さを競うもの。左右同じ壁に挑む競争モード、2人いっしょに同じ壁を潰す協力モードもあり、いろいろな楽しみ方ができるのが特徴だ。

老若男女が楽しめるゲームだ。他人を蹴落とす対戦の快感はないが、1人で黙々と高得点を狙いつつプレーしていると、結構病みつきになりそう。

ブロックの裏には世界各地の風景が隠されている

ぶらさがる蜘蛛はブロックをせき止める邪魔者だ

五劫のすり切れ
今『卒業Ⅱネオ・ジェネレーション』をやってるんだけど、どんなラストが「いいラスト」なんだろう？個人的には「AVギャル」のラストがお気に入り♥谷由利佳の「私、一通りのコトはできるのよ」には同性ながらトキメキました（笑）。（Cherry）

PS ●ボード&テーブル　Jコード029238／CD-ROM／メモリーカード使用

ナムコ
発売日●96年1月1日
定　価●5800円

ナムコマージャン　スパローガーデン

ストリートファッションに身を包み、雀荘へ繰り出そう

■ハイセンスな麻雀ゲーム

麻雀ゲームというと、場末の雀荘をイメージしてしまうものが多い。しかしこの『ナムコマージャン スパローガーデン』は、オープニングからビデオクリップ調のCGが流れ、とてもファッショナブル。対戦相手も、モデルやDJ、パンク野郎など、12人の若者。さながら、ストリートの片隅で麻雀を打つかのような雰囲気がある。この雰囲気は、今までの麻雀ゲームにはなかったものだ。

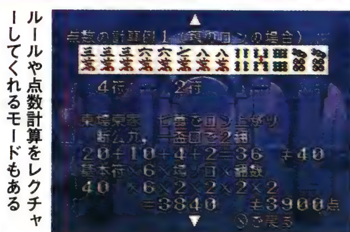
また、各キャラクターには性格があり、それが打ち筋に反映される。強引に1つの役を目指したり、あくまで理論的に攻めてきたりと、その個性はまちまちだ。

ところで、キャラクターはポリゴンで作られているため、ツモったり牌を捨てたりする動作が表現されている。表情も豊かで、捨て牌に迷ったり、アガって喜んだりする。見た目は電脳空間の住人っぽいが、人間らしさがある。

■1から学ぶことも可

対局以外では、トレーニングモードが充実しているのが特徴。ここでは、5段階のレクチャーを受けることができる。麻雀のルール説明に始まり役の種類、点数計算、手の作りかたを学習でき、最終的に勝つためのノウハウが説明される。つまり、麻雀知識がゼロでも、遊ぶことができるようになっているわけ。

ギャンブル性が強く、オヤジ臭いイメージを持つ麻雀を、若者でも気軽に親しめるようにした1本だ。


ルールや点数計算をレクチャーしてくれるモードもある

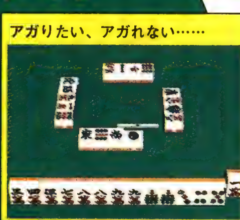

オープニングのCGは、とても麻雀ゲームとは思えない


捨て牌に迷ったり、顔色を見たり。それぞれに個性がある

●プレイイメージ●

対戦相手として選んだのは麻里、レイラ、スパイクの3人。東一局からしばらくは静かだったが、麻里が一度アガったところから場が動き出す……それから3連続アガリ。ヤバイ、完全に調子に乗っている。大した手ではないが、いかんせん早い。こちらの配牌は……いつも聴パイから程遠い。リャンメン待ちを重宝すると、嫌ったカンチャンが来てしまう。ツイていない証拠だ。こんな、現実ではよく遭遇する局面が、しっかりと再現されている。

アガりたい、アガれない……



Play Image

PS ●パズル　Jコード032956／CD-ROM

データイースト
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

マジカルドロップ

横方向に消せないとこんなに難しいの？

画面上のドロップを取って放り投げ、同じ色を縦に3つ以上並べて消す。消すのに使うドロップの選択から、ドロップを投げる場所の決定まで、すべてを能動的にプレーするパズルだ。縦にしか消えないので、連鎖消しを狙うのが難しい。


連鎖消しをマスターしないとコンピューター戦で苦戦する

PS ●ボード&テーブル　Jコード028266／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

日本物産
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

祇園花

花札王の栄冠は、果たして誰の手に!?

日本古来の遊びとしておなじみの「こいこい」とギャンブル性の高い「おいちょカブ」が遊べるソフト。ゲームモードは勝ち抜き戦の「大会」、対戦者との一騎討ちの「フリー対戦」、初心者用の「学習」の3種類が用意されている。


こんなカワイイ娘と対戦できるのも魅力の1つ

PS ●ボード&テーブル　Jコード032069／CD-ROM／メモリーカード2ブロック対応／4人同時プレイ可／マルチタップ対応

アトラス
発売日●95年12月末日
定　価●5800円

鉄道王'96　いくぜ億万長者

だれでも楽しめるボードゲームに不朽の名作がリメイクされて登場

■鉄道ボードゲームとは

初代『鉄道王』は87年にファミコンに登場、コンシューマー機用ボードゲームの草分け的存在になった。目的地までの移動手段は鉄道で、そのあいだの各種イベントではお金を稼いだり、鉄道を買収したりする。


線路を購入するとプレーヤーの色に線路が塗られる

今回の『鉄道王'96』はその『鉄道王』をベースにしてプレイステーション版にリメイクしたものだ。

■みんなでワイワイやろう

このゲームはいわば鉄道版のすごろくで、ゴールの代わりに各プレーヤーが行かなくてはならない目的地が与えられ、到着順位を競うことになる。サイコロを振り目的地を目指すのだが、早く着けばいいわけではない。途中で通過した駅が多ければ多いほどボーナスも多く支払われる。最終的に一番多くの資金を持っていた人が勝ちである。列車選択で特急を選ぶと最速だが止まれない駅もあって遅くてもローカル線を選ぶことが鍵になる。


ギャンブルでは、配当の大きいものを狙いたい

■イベントが盛り沢山

途中には競馬やスロットなどのギャンブルや、鉄道を買収して相手から通行料を取ったり、都市のビルを買ったりできるのだ。一発逆転を狙ってこういったイベントだけをこなすのも一興である。

プレイステーション版の『卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション』を買った。なんと、H系イベント全カット&修正してあった。これでサターン版と1000円しかちがわないなんてー！プレステの規制がこんなにキビシイとは思わなかった。これじゃ『同級生』の移植はとてもムリだね。（八十先生）

五七五のすり切れ

PS ●ボード&テーブル　Jコード028100／CD-ROM

セタ
発売日●95年12月8日
定　価●8500円

将棋 女流名人位戦

揺れ動く心に寄り添うようにして工寧に記録された女の戦いの譜

■名人位に就く気分は?

女流棋士といえば林葉直子五段ぐらいしか思い浮かばない人には、ピンとこないかもしれないが、女流名人戦は、女流棋士誕生と同時に始まった権威あるタイトル戦だ。このソフトは、その最新の戦いをリーグ戦から五番勝負まで追った、貴重な記録である。

リーグ戦のすべての棋譜を収録。局面によって棋士のコメントが入るドキュメントタッチの構成だ。ただ棋譜を鑑賞するだけでなく、棋士の思考と心理の跡もたどれる趣向である。

清水市代4段と中井広恵名人による五番勝負は、男性棋士による解説入りできめ細かに再現。棋譜に現れない2人の内面の思惑までも伝わってきそうだ。

また、女流棋士界の現在がうかがえるのも特徴だ。山田久美二段、斎田晴子王将など5人の思い出に残る1局を、コメント入りで紹介。また、女流棋士のプロフィールも網羅する。

■女流棋士と打つ楽しみ

対局を楽しみたい人には、棋譜の途中からの参戦がお薦め。名人位戦の勝敗結果を覆すこともできる。さらに対局室の中味は強さで鳴る『金沢将棋』。女流のマスクの下に隠されているのは、相当の実力派だ。

ハイライトはなんといっても名人位決定の五番勝負だ

おこがましいが劣勢の棋士の助っ人で指すこともできる

PS ●ボード&テーブル　Jコード035637／CD-ROM／マルチプレイヤー

ツクダオリジナル
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

オセロワールド ～夢と未知への挑戦～

角が8つ!? の「エイティエイト」 これをチャンス2倍と申します

■思考はやさしめ

オセロの元祖ツクダオリジナルが贈る、新タイプのオセロ。思考ルーチンは従来のものに比べ、多少強めにできている。

メインのストーリーモードでは、クレオパトラ、孫悟空、聖徳太子という歴史上の実在、非実在人物と3連戦することになる。オセロ好きならそれぞれ20分とかからずクリアできるだろう。また、オセロ初心者には、1プレーモードがいい。このモードにはヘルプ機能があり、次に打つべき場所を指示してくれるからだ。

■真髄は新作モード

このゲームの真髄は、コンフィグモードにある「エイティエイト」。これはオセロ考案者が考え出した、まったく新しいタイプのオセロ。通常のオセロ盤が正方形64マスなのに対して、八角形88マスの盤を使用することになる。絶対取られない角が8つ存在するため、逆転のチャンスが単純計算で常の勝負の2倍あることになる。追う側、守る側、ともに緊張度も倍になったわけだ。対人戦では駆け引きが熱く、コンピューター戦以上に盛り上がること間違いない。

新しい勝負の場を求めていた思考ゲームファンにこそお薦めしたい。

世界3ヵ所を転戦していくストーリーモード

8つの角をどう取るか。戦略的な思考能力も問われる

PS ●バラエティ　Jコード032832／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

スノーマン

今年は、スノーマンと一緒の暖かい冬になりそう

■いつでもそばにいるよ

冬の時期になると、街頭でちらほらと「スノーマン」の姿を見かけるようになる。その「スノーマン」のゲームとビデオストーリーが合わさって、ぎっしりつまったものがプレイステーションで発売される。

女優の竹下景子さんがナレーションをつとめる「スノーマン」の絵本の他、レコード店などで発売されているビデオを、まるごとCDに納めたものもある。ゲームとしては、スノーマンとダンスをしたり、スノーマンと仲良しのジェームズ君に似合う服をプレーヤーが選んであげたりと、レイモンド・ブリッグスが描く雰囲気をそのまま壊すことなく、仕上げている。

■物語に沿ったゲーム

絵本のページをめくると「ゲームをします」というボタンが出てくる。ゲームに入るきっかけは、これを押すだけだ。強引にゲームの中に引っぱり込むのではなく、あくまでも絵本に沿ってゲームを楽しむので、気分を害することがない。

雪の上に現れる絵を当てたり、北極でのパーティーに、何人ものスノーマンを空を飛んで連れていったり。随所に夢があふれ、何回でも「スノーマン」に会いたくなることだろう。

正しい順番で踊ることができると、お辞儀をしてくれる

自分だけのお気に入りのスノーマンをコーディネート

PS ●ボード&テーブル　Jコード034479／CD-ROM

Vap
発売日●96年1月19日
定　価●価格未定

四神の巻(仮)

三国志と詰碁 取り合わせの妙が新鮮です

古典詰碁500題を基本、攻め、しのぎ、手筋の4つに分類し、挑戦しやすくしている他、三国志の世界を題材に隣国との戦争を詰碁で行う三国志モードを収める。「碁は難しい」というイメージを払拭する工夫がなされている。

問題は青龍、朱雀、白虎、玄武の四書に分類されている

PS ●ボード&テーブル　Jコード034631／CD-ROM

マイクロネット
発売日●96年1月中旬
定　価●4980円

闘牌伝 アカギ

あの天才雀士アカギになり麻雀ができる

竹書房の別冊近代麻雀で連載中の福本伸行氏の『アカギ』のゲーム化作品だ。『NIGHT HEAD』の監督、飯田譲治プロデュースで、ビデオが作られ、それをゲームで再現した本格4人打ち麻雀。麻雀好きには待ち遠しいソフトだ。

アカギになりきるモードでは半荘毎に勝利条件が変わる

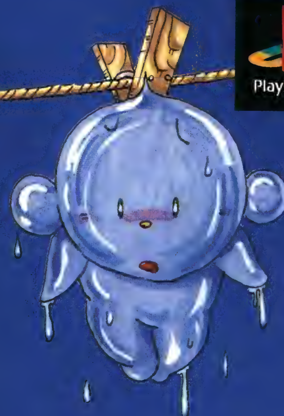
五○劫○○のすり切れ
俺の兄は『ウィザードリィV』を攻略本なしでクリアした、ちなみに俺はすぐにあきらめた。今、兄は『VI』の顔づくりに燃えている。(むげじゅ)



















もう流された?

水で相手を流せば勝ち! 明快ルールの「対決るみーず」。

義理も人情も、日頃のウサも全部、流し流されて…。"水"で勝負の「対決るみーず」登場! キミに襲いかかるのも水。相手を倒す武器も水。単純明快! 蛇口をひねり、他のみんなを流しちゃえ! 1人でやるもよし。マルチタップを使って4人で対戦するもよし。節水厳禁のウォーターバトル! もうすぐ、キミも流される?





※2人以上で対戦する時は、別売のマルチタップが必要です。

'96年2月発売予定!!

標準価格4,800円(税別)

品番 SLPS 00202

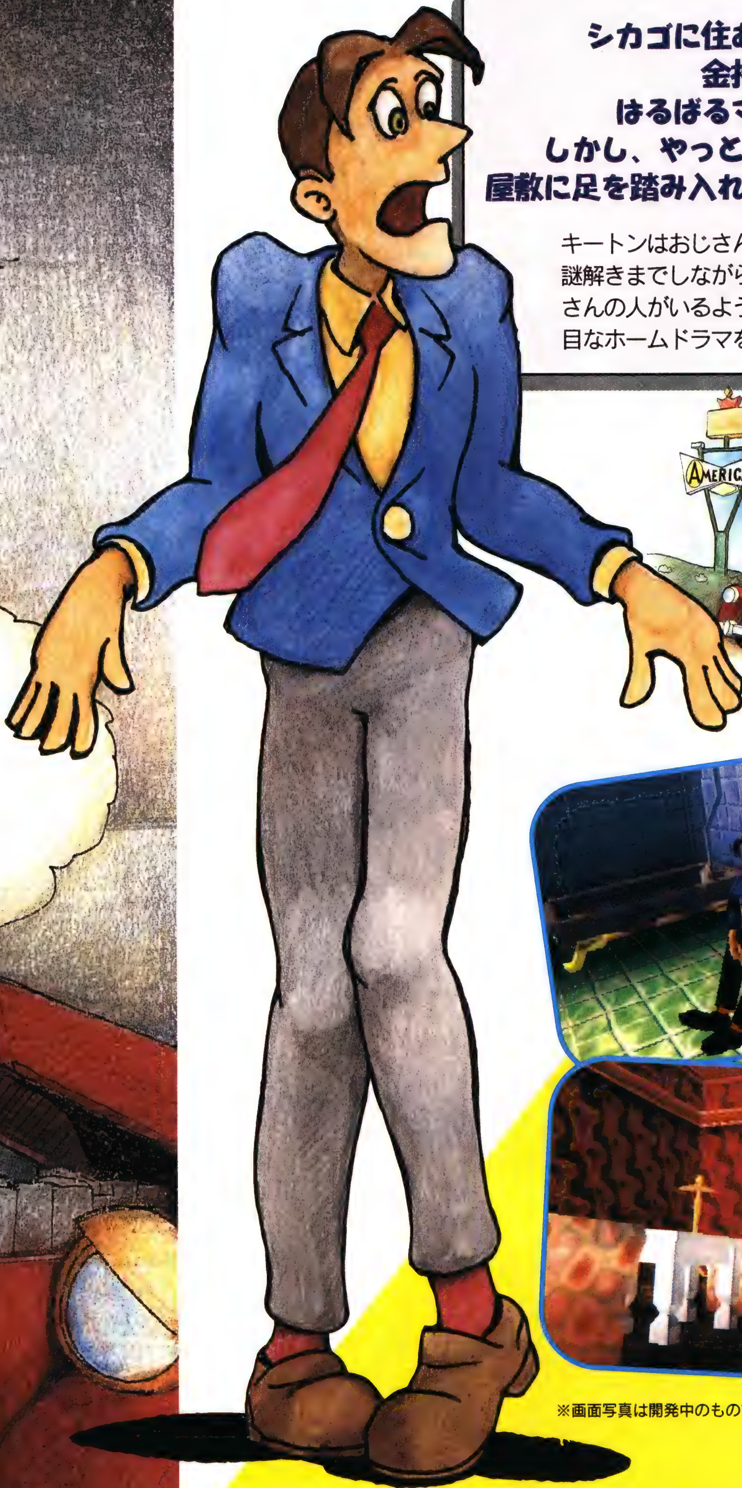


OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.

株式会社オクタゴン・エンタテインメント 〒064 札幌市中央区南7条西1丁目13番地73 TEL(011)521-7655 FAX(011)521-6464

1950年代のアメリカ。
シカゴに住む"自由人"のキートン・パックスマンは
金持ちで物好きのおじさんの招きで
はるばるマイアミまで新築祝いにやってきます。
しかし、やっと屋敷にたどり着いたらいきなり愛車はパー。
屋敷に足を踏み入れたとたん、鉄の扉も勝手に閉まってしまいます。

キートンはおじさんを捜すことになりますが、部屋中にいろいろなトラップがあり、謎解きまでしながら捜し続けなければなりません。屋敷にはおじさんの他にもたくさんの人がいるような気配も。金ぴかな時代だったアメリカを背景に、当時のお茶目なホームドラマをみているようなギャグ満点のポリゴンカートゥーンです。







©GUST CO.,LTD. 1995

ポリゴンで楽しむマンガ・・・ポリゴンカートゥーン新登場！









※画面写真は開発中のものです。



★★★★★★★★★開発スタッフ募集！★★★★★★★★★

★募集職種

①プログラマー（C言語のできる方）
②グラフィックデザイナー
③サウンドクリエイター
④ゲームプランナー

★待遇

当社規定により優遇（とくに経験者）。昇給年1回。賞与年2回。各種手当あり。社保完備。完全週休2日制。

★応募方法

希望職種を明記した履歴書（写真貼付）、職務経歴書（②～④の場合は作品見本も※）を「スタッフ募集係」まで送付してください。募集記事を見た雑誌名も明記してください。応募書類および作品を拝見した後、必ずご連絡いたします。なお、応募の秘密は厳守いたします。

※作品見本の規定：②…A4サイズのイラスト2点以上。③…デモテープ2曲以上（曲の説明、使用機種明記）。あなたの音楽経歴書。④…オリジナルゲームの企画書（A4サイズの用紙）。それぞれ作品には名前を明記してください。

近日発売予定！

標準予価：5,800円（税別）
メモリーカード▶1～3ブロック使用予定　プレイ人数▶1人

株式会社ガスト
〒380 長野市南石堂町1293 TEL.026-224-7300

Welcome House ウエルカム ハウス





多彩な表現が可能な3Dグラフィックス·ゲーム。ゲームの形式にこだわることなく、3Dグラフィックスの様々な可能性を活かす新ジャンルを、ガストは提案します。アメリカのホームドラマのような明るい面白さをテーマに、現実世界にないポリゴンならではの表現と、マンガ(カートゥーン)との融合で、子供から大人まで誰でも気軽に楽しめる、明るいコミカルなゲーム。それが、**「ポリゴン カートゥーン」**です。

PC-FX ●シミュレーション　Jコード030201／CD-ROM

アンジェリーク Special

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

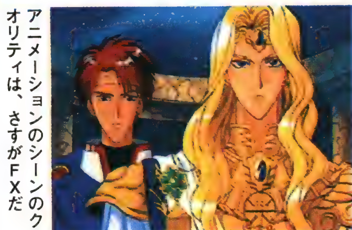
女王様になるよりも、恋するあのお方のそばにいたい……

■女の子向けの恋愛ゲーム
まるで少女漫画をそのままゲームにしたかのような、ちょっと変わった恋愛ゲーム『アンジェリーク』がPC-FXに登場。

ゲーム自体は何カ所か新要素があるが、基本的にはスーパーファミコン版をそのまま踏襲。だが、なんといってもビジュアルシーンが追加されているのは大きなポイント。オープニングやイベントなどで、美麗なアニメが挿入されるのだ。

■女王を取るか恋を取るか
宇宙を司る女王の座を得るため、もう1人の女王候補・ロザリアと惑星の開発で競うというのが取りあえずの目的。惑星の端から徐々に人が住む土地を広げ、先に中心にたどり着いたほうが女王になるのだ。

この惑星の育成に関わるのが、9人の守護聖。住民の望みを聞き、彼らに頼み星に力を与えてもらうことで居住区が増えてゆく。守護星の部屋でお話ししたり、デートをして仲よくなると、星の育成がしやすくなる。初めは惑星の育成のための語らいが、デートを繰り返すうちにいつしかこの「デート」自体がメインに。お互いの親密度がどんどん上がれば、女王候補を諦め、守護聖と恋に落ちる結末が待っている……。


アニメーションのシーンのクオリティは、さすがFXだ



守護聖の方と仲よくなると、惑星開発もはかどるように

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード009644／CD-ROM

お嬢様捜査網

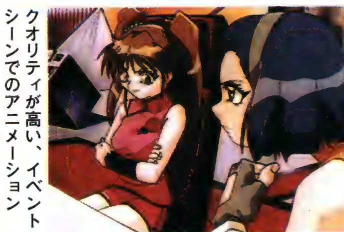
ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス
発売日●95年1月未定
定　価●価格未定

罠をかわして華麗にお宝を盗むそんな大怪盗になってみたいな

■名探偵よりも大盗賊かな
怪人二十面相や怪盗ルパンなど、犯罪者でありながらヒロイックに描かれた大怪盗は多い。正体は謎に包まれ、いつも神出鬼没。その盗みのテクニックは華麗にて完璧。少なからず、こういった世紀の大泥棒に憧れを抱いた人も多いはず。

ゲームの主人公は、そんな怪盗に憧れている若者。そして彼の目標は、世紀の大泥棒・怪盗ナルシスだ。実はこのナルシス、あの清華女子校の探偵倶楽部からライバル視されている。ここで相当のファンならニヤリとするはず。そう、この女子校は、あの『卒業』シリーズの女の子達が通う学校だ。残念ながら、おなじみのキャラクター達は登場しない。しかし世界が同じだから、もしも続編がでれば登場するかも？　ファンには見逃せないゲームだ。

■ルパンのように盗みたい
プレーヤーが狙うのは、世界に散らばる5つの宝。トラップレーダーを使って罠を回避し、部屋のカラクリを解いて宝物に近づいていく。プレーヤーはそのプロセスを味わいながら、女の子達とのやりとりを楽しめるのがおもしろい。対応の仕方によっては好感度が上がり、彼女達のハートさえも盗めてしまうかもね。


クオリティが高い、イベントシーンでのアニメーション

こんなかわいい女の子になら捕まっても悔いはないかな？

PC-FX ●ボード&テーブル　Jコード034991／CD-ROM／18歳以上推奨

ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ

ソネット・コンピュータエンタテイメント
発売日●95年12月
定　価●8800円

女の子相手のカード対戦で煩悩もフラッシュしそうです

■カードゲーム＋女の子
アニメ方面にもっとも秀でたハードとして、ユーザーのあいだでの評価も固まったPC-FX。そんなPC-FXに、またまたアニメファンの心をくすぐるようなソフトが登場する。

この『ときめきカードパラダイス』は、5人の女の子を相手に、カード遊びを楽しむことのできるゲームだ。プレーできるカード遊びは、ババぬき、ブラックジャック、ポーカー、スピードの4種類。それぞれのゲームで勝つことで、女の子のビジュアルを見ることができるというわけだ。

30パターン以上用意されているビジュアルには、実に3000枚を超える原動画を使用。18歳以上推奨ということで、もちろんお楽しみのアダルトなシーンも盛り込まれているのだ。

■豪華な声優がズラリ
このゲームのもう1つのポイントは、豪華な声優陣を起用していること。『ウエディングピーチ』でおなじみの氷月恭子を始め、『セーラームーン』で活躍中の富沢美智恵、『姫ちゃんのリボン』の大谷育江、さらに冬馬由美、根谷美智子と、一流どころがズラリと顔を並べているのだ。声優ファンなら要チェックのゲームになりそうだ。


こちらは皐月菖蒲（声：氷月恭子）。この微笑みがナイス


お楽しみのシーンもキッチリ用意されているというわけだ

街でひろったゲームにひとこと！

早く大人になって18禁ゲームをしたい

県立K高校の4人組（16歳）

最近のロールプレイングゲームってストーリーが読めてしまう。そして斬新なシステムがない。シリーズものは続編出す度につまんなくなるぞー、そろそろ打ち止めにしろーと言いたい。好きなゲームは、『カトチャンケンチャン』、『スパルタンX』や『信長の野望』など割と初期のもの。早く18歳になってHゲームがやりたい。脱衣マージャンが趣味ですよ、なんて感じでね。

とても明るいI君、M君、H君、S君の4人でした

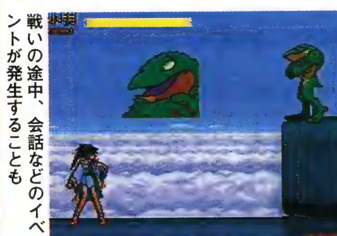
PC-FX ●格闘　Jコード029181／CD-ROM

鬼神童子ZENKI

ハドソン
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

2人で戦えば妖怪なんか怖くない！

同名の人気マンガとアニメが原作の、格闘アクションゲーム。前鬼か小明を選択、画面に現れる敵を倒しつつステージ最後に控えるボスを目指す。前鬼と小明では攻撃方法などが違うため、プレー感覚も変わる。2人同時プレーも可能だ。


戦いの途中、会話などのイベントが発生することも

五劫のすり切れ
「五劫のすり切れ」に同じ文章で二度載っている人がたまにいるけど、そんな幸運な人たちを私はとてもうらやんでいるよ。（パロム・ポロム）

NEO・GEO CD ●格闘

Jコード031208／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年1月6日
定　価●8800円（込）

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

相手の隙を作り出すことこそ、最大の攻撃

■斬りつけたときの快感

武器を手にしたキャラクターが斬り合う対戦格闘アクション、『サムライスピリッツ』。鍔迫り合いや真剣白羽取りなどもあり、時代劇のチャンバラシーンを彷彿とさせるプレー感が、人気を得た。相手の隙を見つけて斬りつける、言わば駆け引きを楽しむゲーム性も、時代劇らしいイメージをふくらませていた。

そして、必殺の威力を持つ強斬りが決まったとき、相手の体力ゲージは一気に減る。まるで必殺剣を叩き込んだような気分になり、これが快感を生み出した。

■練習は家で、実戦は外で

この作品は、『サムライスピリッツ』シリーズの第3作目にあたる。雰囲気や快感を得る瞬間は、変わっていない。大きく変わったのは、プレー感。相手の防御を崩す、避けて攻撃をかわす、裏に回り込むといったことが可能になった。

つまり、技を叩き込む隙を積極的に作り出せるようになったわけだ。このため強斬りが入る機会は多く、勝敗の決する時間が短い。また、必殺技を絡めた連続技でも、一気に体力を奪うことができる。結果的にシステムの変更が、打ち上げ花火を見るようなプレー感をもたらすこととなった。

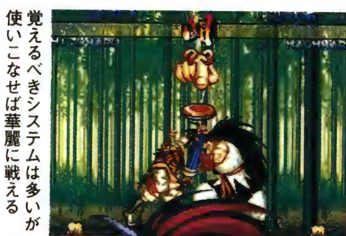
ただ、体力の減りが大きいから1回のプレー時間は短い。使用キャラクターのレパートリーを増やそうと練習しても、なかなか上達できない……。アーケードではお金を使うため、このゲームが持つプレー感がマイナスに働くケースもあった。しかし家庭でなら、このプレー感を存分に楽しむことができるだろう。

最終ボス 壬無月斬紅郎



以前は無差別に人を斬っていたが、あるときを境に、帯刀する侍にその刃の矛先を変える。最終ボスとして登場、その太刀筋は「剛」の一言に尽き、強斬り一撃で体力の半分を奪うほど。この強敵に、12人の侍はどう立ち向かう!?

怒りゲージが満タンのときは怖くて手が出せない



覚えるべきシステムは多いが使いこなせば華麗に戦える

前作まではココが変わった

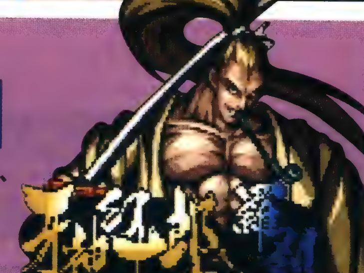
この作品には本文でも触れた「防御崩し」など、相手の隙を作り出すシステムが組み込まれた他、前作までにはなかった要素がある。例えば防御した瞬間に必殺技のコマンドを入力、反撃可能となるガードキャンセルがある。また相手を空中に持ち上げる必殺技の後には通常技が入るという、空中追い打ちの概念も取り入れられている。これらのシステムは、同社の『キング・オブ・ファイターズ'95』にもあった。つまり、生まれ変わった、新たな『サムライスピリッツ』と言える。



ガードキャンセルはインストカードに書かれていない

どこが違うの？「修羅」と「羅刹」





本作のウリの1つは、同じキャラクターでも「修羅」と「羅刹」という特性によって、能力が異なること。このため、キャラクターによっては、戦い方がガラッと変わる。ここではその差がはっきりしている幻十郎を例に、同系統の技に見られる修羅と羅刹の個性の違いを解説してみた。

飛び道具

桜華斬

裏に回って当てれば、強斬りが追い打ちで入る

前作『真・サムライスピリッツ』から継承されている飛び道具。札が出るまでのスピード、飛んで行くスピードともに速いのが特徴。このため、相手はガードするか飛び込んでくる機会が多い。遠間の牽制や接近戦を誘う、「オーソドックス」な飛び道具。

裏桜華・菖蒲

基本的な特性は桜華斬と同じ。だが出した後ボタンを押し続けていれば、しゃがみガード不能の札が、上から落ちてくる。このため空中から札、地上から幻十郎の攻撃という状況が発生。相手にとって羅刹の幻十郎は、「イヤらしい」という印象を与える。



飛び道具としては、トップクラスの性能を持つ

突進系必殺技

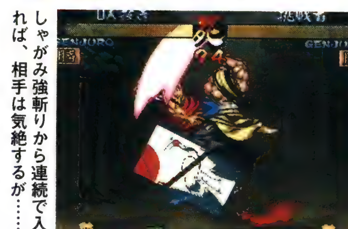
三連殺

ガード方向が読みにくいので相手にとってイヤな技

前作でも幻十郎が使っていた技。コマンドを連続で入れれば、3回斬りつける（状況によっては最大5回）。しかも最初の攻撃が入ると、必ず連続で決まる。このため修羅の幻十郎は、「プレッシャーを与える」タイプのキャラクターとなっている。

三空殺

空中版の三連殺。ダッシュで相手に近づき、空中で最大3回連続で斬りつける。ダメージもやや高め。一見、対空技に使えそうだが、そんなことはない。しかもガードされると、反撃は確実。必殺技に花札を使う幻十郎らしい、「バクチ」的な必殺技だ。



しゃがみ強斬りから連続で入れば、相手は気絶するが……

独自の必殺技

雫刃

投げ技を持っていない相手と接近しているときに有効

修羅の幻十郎のみが使える。コマンドを入力すると、相手を空中に放り投げて、ズバッと斬りつける。一種の投げ技だ。つまり接近していないと出ないため、決めるためには着地と同時に使うなど、工夫が必要。相手の「虚を突く」必殺技だ。

百鬼殺

羅刹の幻十郎のみが使える。コマンドを入力すると、幻十郎が刀を振りながら前進する。切っ先に相手が当たると、捕まえてから刀で貫いた後、蹴っ飛ばす。いかにもあっち行けと言わんばかりの攻撃で、くらった相手は「屈辱」を覚えてしまいそう。



初心者には決まりやすいが、使い道はあまりない

ぼくはあと1ヵ月ぐらいで受験だというのに『聖剣伝説3』にはまり、3週間で3回も違うパーティーでクリアしてしまった。もうどうにでもなれー!!でも浪人はしたくないな。（ゴッドギャグ）

五劫のすり切れ

NEO·GEO CD シューティング　Jコード009466／154M／CD-ROM

ビデオシステム
発売日●95年12月予定
定　価●7800円

ソニックウイングス3

十人十色の機体を駆使して好きなルートを選んで進め!!

■機体の個性が強烈に

ネオジオで人気のあった横画面縦スクロールシューティング『ソニックウイングス』シリーズの最新版がネオジオCDで登場する。

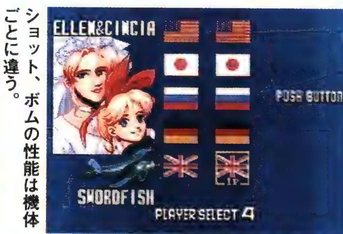
今回は、個性豊かな戦闘機が8種類から10種類に増え、それに搭乗するキャラクターのアクの強さもパワーアップ。サイボーグとなってしまったメカキートンはさらにパワーアップされ、関西弁を話すイルカも健在だ。新キャラクターは2組いて、金髪のセミロングヘアがまぶしい双子の少女チャイカ＆プーシカ、猫のチェシャを引き連れた少年アレックスだ。

時間を止めたり、巨大な火の鳥に変形したりなど、それぞれが個性的な攻撃を持っているので、キャラクターの好みと合わせて自分の気に入った機体を選んだりもできる。

■ルートは分岐式

固定されているのはステージ1のみ、その後のルート選択はプレーヤーの好みで行えるので、一度クリアーしても、他のルートを通れば何回も遊べる。

難易度もけっこう高めで、すべてにおいてスケールアップさせたシリーズ3作目。シューティングに自信のある人は、ぜひチャレンジしてみては？



ショット、ボムの性能は機体ごとに違う。

ボス戦は攻撃が激しく、慣れるまできびしい

MEGA-CD ●シューティング　Jコード007773／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

サージカルストライク

恐怖のテロ…戦争だけが戦場ではない

攻撃用ホバークラフトを操縦し、テロリストの陰謀を阻止する、3Dシューティングゲーム。実写映像と有名声優の起用によって、臨場感あふれるドラマが展開する。ホバークラフトだけに、浮遊する独特の動きと操作感覚が楽しい。



戦争映画のような実写動画が印象的だ

MD ●アクション　Jコード019038／カートリッジ／1～4人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月22日
定　価●4980円

ぺぺんがPENGO

懐かしペンゴの大活躍ぶりが超カワイイ～

愛敬たっぷりのキャラクターがアーケードで人気を得た『PENGO』が装いも新たに登場。ストーリーモードを始め、マルチタップを接続して4人まで対戦できるバトルモード、懐かしのアーケードモードの3モードが楽しめる。



氷をうまく使って敵にダメージを与えよう

PC-ENGINE ●ロールプレイング　Jコード008818／CD-ROM／スーパーCD-ROM²専用／1人用

ハドソン
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

聖夜物語

雪の降る夜に勇者は来る。静かな侵略者から世界を守る運命に…

■感動の涙を保証します

このゲームはシナリオをじっくり味わうタイプのロールプレイングだ。そのため思い切って戦闘をランダム発生ではなく、シナリオ中の必然として扱っている。つまり戦闘の興奮はそのままに、シナリオを堪能することにプレーが集中できるのがうれしい。

ゲームの目的は、世界中にはびこり始めた怪しい宗教集団の背後に見え隠れする敵を倒すこと。そして、なによりも自分の生い立ちの秘密を知ることだ。基本的に一本道だが、主人公のタイプによって変化するその道のりは、バラエティに富んでいる。

■雪降る聖夜の奇跡

ゲームの始まりは、ある冬の寒い夜、赤ん坊の主人公が教会の前に捨てられるシーンから。ここでプレーヤーができるのは泣き声をあげることだけ。通りかかる4人の人物に泣き声でアピールして拾ってもらうのだ。ここで拾ってくれる人物によって、主人公は盗賊、魔法使い、戦士、僧侶のいずれかのタイプになるという仕掛けだ。

このとき交わされる言葉のやり取りは実に軽妙で、このシーンだけでプレーヤーはたちまちゲーム世界に引き込まれてしまう。



拾ってくれる人によって今後の人生が決定する

数少ない戦闘画面にも、強力なイレコミが感じられる

ゲームえとせとら

エアロビスーパーディスク

■A.G.■1200円（税別）

皆さんの中にもフリスビー（フライングディスク）を愛好している人がいるかと思う。その投げ方のコツをつかむまでが難しく、最初は遠くに飛ばなかったり、変な方向に飛んで行ってしまったりするものだ。

そのフライングディスクに革命を起こしたのが『エアロビースーパーディスク』だ。安定した飛行を生むスポイラーリーム（溝）の設計と、確実にキャッチできるように採用したソフトラバーエッジによって、今までの製品より楽に遠くに飛ばせるようになった。

従来のフライングディスクに慣れている人は、その使い易さに驚くだろうし、まったくの初心者でも的へきちんと投げられる。プラスチックやゴムで出来ているのから水辺で遊んでも大丈夫だ。

最近めっきり寒くなったが、ゲームに飽きたら外でフライングディスクを追いかけるのもいい。エアロビーシリーズはほかに、中が空洞になっている円形のものや三角形のものなどがあるので、目的や好みで選んでほしい。



五七五のすり切れ　そっちじゃないよ～♡そこに入れちゃだめ～♡はやすぎるよ～♡これ『ぷよぷよ』してるときさけんだサークルの女の子の言葉です。（セクシィ）

PC-ENGINE ●アドベンチャー　Jコード030384

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年1月末
定　価●6800円（込）

DeadOfTheBrain I・II

ついにPCエンジンに移植されるホラーアドベンチャーの名作登場

■あまりに怖くて眠れない

パソコン版からの移植された名作アドベンチャー。アクション色の強いアメリカのホラー映画を意識し、徹底的にスプラッター要素を取り入れてある。

今回の移植では、『Dead of The Brain』IとIIの両方をCD-ROMに収めている。また、PCエンジン版ではグラフィックの一部がアニメーションする演出で見せてくれる。

■主人公コールになる

第1作は、科学者クーガーにコールが呼び出され、蘇生薬の開発に成功したことを知らされる所から始まる。主人公が信じられないでいると、クーガーは銃で打ち殺した猫に青白い液体を注入し、その効果を実証してみせる。そこへ銃声を聞きつけた警官が現れて、事態は泥沼にはまっていく。続編の第2作目は、その事件から2年後の設定になっている。

パソコン版より操作性が洗練されている他、このゲームのウリであるシナリオは忠実に移植され、サウンドノベルのように効果音による恐怖感が強化されている。アドベンチャーゲームの少ないPCエンジンではお買い得感がある。18歳以上に推奨する作品。



臨場感あふれるグラフィックに圧倒されっぱなしだ



割と淡めに作られたゲーム画面が恐怖感を際立たせる

PC-ENGINE ●パズル　Jコード030368／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年1月末
定　価●7800円

バザールでござーるのゲームでござーる

CMがのほほんとしてるから、ゲームものんびりやりましょ

■ござーるを導きながら

NECのCMでおなじみの「バザールでござーる」。これは、彼をゴールまで導くのが目的のパズルゲームだ。プレーヤーは、ござーるのアクションが描かれたパネルを選択するだけ。ござーるがマップ内の「！」地点まで進むと、指定したアクションを実行、難所を突破していく。見事ゴール地点まで到着させると、クリア。時間制限もなければ残機設定もない。何度でもチャレンジが可能だ。

■かわいいだけじゃない

ゴールに到着するとござーるは喜ぶが、失敗すると「ばざーるでござーる」と、CMでおなじみの口調とともに、同じ書体の文字が現れる。これが見たくて、つい失敗させたくなるから不思議。成功しても失敗しても、楽しさがあるのだ。

最初のうちは、難易度がかなり低い。しかしステージが進むにつれ、複数のパネルを組み合わせるようになる。また、見るとござーるが逃げ出すものなど、パネル以外の障害物を利用しないとクリアできない場面が徐々に現れる。だが難易度の上昇率は絶妙で、まったくストレスを感じない。

取っつきやすさと奥の深さを同居させた、PCエンジンきっての良作だ。



気がつくと、ナレーションを自分で言っていることも



画面構成や色調は、CMと同じ。とても親しみやすい

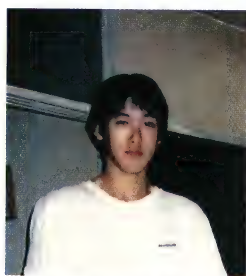
街でひろったゲームにひとこと！

ロールプレイングのストーリーが薄い

奥村巨樹さん（17歳）

今はプレイステーションにはまっていて、格闘とか、カーレースものを友達とワイワイやってりすることが多いかな。休日には秋葉原へ出かけたりします。

最近思うことはロールプレイングゲームの内容が浅すぎることです。ゲームシステムもそうだし、すぐに解けてしまうようなストーリーではだめだと思う。もっと重みがほしい。今のゲームは本当に薄すぎる気がする。


奥村君の趣味は音楽鑑賞で、トカゲのピーちゃんを飼っている

VB ●シミュレーション　Jコード028584／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●95年12月22日
定　価●5800円

SDガンダム DIMENSION WAR

見た目はデフォルメでもその実力たるやリアルタイプそのもの

■立体の可能性を追究

これまで多数のファンから支持を受けてきた『SDガンダム』シリーズが、ついにバーチャルボーイのゲームにも登場する。

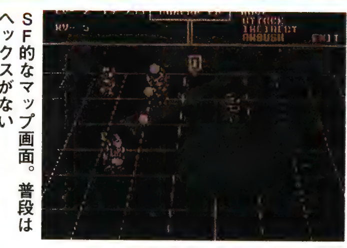
画面からキャラクターが迫ってくるようなアクションが得意なバーチャルボーイとシミュレーションとの出会いは、いい効果をあげている。

モビルスーツや戦艦の移動に三次元的要素が加わったこのゲームでは「戦艦の下は砲火の死角」といったリアルな演出・戦術が可能になり、シミュレーションの新たな形を提示するゲームになっている。

■ド迫力の戦闘シーン

このゲームでも、他の『SDガンダム』作品と同じように、戦闘画面はアクションゲームとして遊ぶことができる。3D化された空間での戦いは「遮蔽物に隠れる」「戦艦の砲火をかいくぐる」といった新たな動きを可能にした。キャラクターはデフォルメされていても、その迫力はこれまでのシリーズのどの作品をもしのいでいると言えるだろう。

ゲームモードは、懐かしい初代ガンダムからガンダムWまでをたどるシナリオモードだ。ファンなら一度は覗いてみたいもの。


SF的なマップ画面。普段はヘックスがない


戦闘画面はバーチャルボーイならではの緊張感を持つ

VB ●アクション　Jコード026131／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

任天堂
発売日●95年12月1日
定　価●4900円

バーチャルボーイワリオランド アワゾンの秘宝

飛び出しに関してはピカイチです

立体が特徴のバーチャルボーイだが、これまでのソフトには今イチ立体感を欠くものが多かった。この『ワリオランド』は、オーソドックスなアクションゲームで、立体にこだわった仕掛けが満載の、「楽しめる」1本だ。


ワリオ得意の体当たり攻撃で敵でも壁でもぶっ飛ばす

サターンのスイッチを入れると4才と3才の娘が何はさておきテレビの前に飛んで来ます。お父さんは『バーチャファイター』や『デイトナUSA』で遊びたいのに、娘たちは『レイアース』をプレーして欲しいのです。泣く泣く1時間はアニメとおしゃべりでくり返しくり返しプレーして今だ先に進みません！（えみとゆみ）

五劫のすり切れ

VB ●シューティング

Jコード026310／4M／カートリッジ

タイトー
発売日●95年12月1日
定　価●4980円

スペースインベーダー 〜バーチャルコレクション〜

バーチャルボーイで体験する新感覚のインベーダーはすごい

■復活のインベーダー

スペースインベーダーが世に出たのが1978年。それ以来さまざまなハードに移植され、愛好され続けてきた。そのことを考えるとバーチャルボーイへの移植もうなずける。ゲームの目的は、インベーダーを撃ち落とすという極めて単純なものだ。ビーム砲のストックを失うか、陣地を占領されるとゲームオーバーになる。一般に操作が複雑化した現在では、そのシンプルさが実にいい。

■新しいジャンルを開拓

今回は何といっても、バーチャルボーイの3Dを生かしたバーチャルモードが必見だ。インベーダーは遠近法を用いて描かれているので、奥へ行くほど小さくなる。そしてビーム砲はまっすぐ上に飛んでいくのではなく、感じとしては斜めに飛んでいくのだ。これは今までのインベーダーではない。バーチャルボーイでしか体験できない新たな世界を築き上げている。


UFOが出てきたら、早目に撃ち落とした方が無難だ

タイムアタックとスコアアタックからなるチャレンジモードがあり、高得点を狙うならUFOの撃ち落としにも気を遣いたい。もちろんオリジナルモードは健在で、洗練された宇宙感覚の画面でしっかりと楽しませてくれる。


ここまで攻められてもまだまだ解決法は残っている

VB ●アクション

Jコード030694／8M／カートリッジ

トミー
発売日●95年12月
定　価●4980円

新日本プロレスリング激闘伝説

奥行きのあるリングで、ダイナミックな攻防を

長州力を始め、8人の新日本プロレスのレスラーが登場するアクションゲーム。バーチャルボーイの特性を生かし、奥行きのある四角いリングを再現。従来の平面的なプロレスと違い、ダイナミックな技の攻防が楽しめる。


プロレスの醍醐味は、やっぱり大技の仕掛け合いだ

VB ●パズル

Jコード028061／カートリッジ

J・ウィング
発売日●95年12月8日
定　価●5500円

バーチャルLAB

大量につなぐと生物よりも腸のような…

落下してくるパネルの、開口部と開口部とをつなげて封鎖していく。連鎖消しの面白さがある落下型のアクションパズルだ。原生動物のような異形のパネル。プレー画面の背景には星が点滅し、流れていく。ちょっと不思議なプレー空間だ。



10個以上のパネルを消去すると妖精がツルハシ持って出現

GB ●アクション

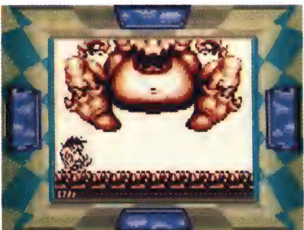
Jコード031593／1M／カートリッジ／コンティニュー

ケムコ
発売日●95年12月22日
定　価●4200円

P-マンGB

Pーマンがゲームボーイで大暴れ!

スーパーファミコン版で人気の爽快アクションゲーム『Pーマン』がゲームボーイに登場。ジュラシック・ジャングルで主人公はお腹を空かせている。ユーモラスなモンスターを倒しつつ食べ物を集め、夢の満腹に向かって冒険しよう。


ハンググライダーに乗ってラクラク空中遊泳だ

GB ●アクション

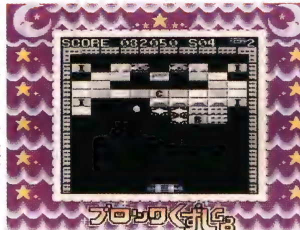
Jコード022721／カートリッジ／スーパーゲームボーイ対応、対戦ケーブル対応

POW
発売日●95年12月1日
定　価●3980円

ブロックくずしGB

バーを動かすボールを打つブロック壊す

ボールをバーで跳ね返し、ブロックを消していく。単純にして明解なゲーム『ブロックくずし』のアレンジバージョン。アイテムによりバーが伸びたりボールが増えたりする。ちょっと懐古趣味に浸りながら、ヒマを潰すのも悪くない?



取っつきがよく、誰でもすんなりとプレーできる

GB ●アクション

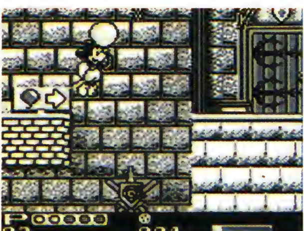
Jコード028321／4M／カートリッジ／スーパーGB対応
©1995 Disney

トミー
発売日●95年12月22日
定　価●4200円

Tokyo Disney Land ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

ゲームボーイに夢と魔法の王国ができた

ミステリーツアーのガイドをすることになったミッキーマウス。プレーヤーはリハーサル中に逃げ出したプルートを捜すミッキーを操ることになる。風船を投げたり風船につかまって飛んだりするアクションのかわいさに注目。


ミッキーが移動できないところは風船につかまろう

忍たま乱太郎GB

GB ●ロールプレイング

カルチャーブレーン
Jコード032964／カートリッジ
発売日●95年12月未定
定　価●4800円

テレビアニメでおなじみの乱太郎達が活躍する、ギャグ満載のロールプレイング。戦闘がアクションとコマンド選択の2種類あったり、修行やルーレットなどのサブゲームが用意されていたりと、内容は充実。

ウェディングピーチ 〜じゃ魔ピーパニック〜

GB ●アクション

ケイエスエス
Jコード025798／カートリッジ
発売日●95年12月8日
定　価●4980円

テレビ東京系で放映中の、アニメーションのゲーム化。変身アイテムを悪魔族に奪われたももこ、ゆり、ひなぎく。3人の代わりに、じゃ魔ピーが取り戻しに旅立つ。パネルを全部めくってステージクリアだ。

ロールプレイング
アクション
シューティング
パズル

五劫のすり切れ　最近、感動したこと。ときメモ限定版の箱を開けたらオルゴールの音がした。この瞬間、発売延期のゴタゴタは水に流してあげたぜ、こ・な・み♡（エヴァも感動もののときメモ通）

GG ●ロールプレイング　Jコード032000／4M／バッテリーバックアップ

ゲーム アーツ
発売日●96年1月12日
定　価●5800円

LUNAR ―さんぽする学園―

『LUNAR』の冒険はさんぽする島で

メガCDで大人気のロールプレイングゲーム、『LUNAR』シリーズのゲームギアオリジナル版。LUNARの海を巡回するさんぽする島を舞台に、魔法学園の2人の新入生、エリーとレナをめぐって奇想天外な物語が繰り広げられる。

オリジナルの魅力はそのままに、遊びやすさがアップ

GG ●シミュレーション　Jコード022543／4M／バッテリーバックアップ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月8日
定　価●5500円

ゴジラ ～怪獣大進撃～

頭を使うか、力で押すか。それが問題だ

ゴジラ率いる怪獣軍か、自衛隊を選択。それぞれに与えられたミッションをクリアしていく、ターン制のシミュレーション。陣営によって、有効な戦術が異なるのがミソ。戦闘は、対戦格闘アクション風。コマンド入力による必殺技も。

現在公開中の映画では、ゴジラは死んじゃうけど……

GG ●アドベンチャー　Jコード036340／4M／パスワード

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月22日
定　価●4800円

NINKU―忍空2―～天空龍への道～

アニメ調の展開が名勝負を生み出す

人気マンガ、アニメが原作。ストーリーモードのノリはアドベンチャー。ここでは、ゲーム内の物語の展開に沿った対決が繰り広げられる。対決シーンではパンチやキック、コマンド入力で出る忍空技を駆使して戦う。対戦モードもあり。

必殺技のコマンドは簡単。初心者でもすぐ出せるだろう

GG ●スポーツ&レース　Jコード036366／4M／バッテリーバックアップ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月1日
定　価●4800円

野茂英雄のワールドシリーズベースボール

トルネード投法は野茂1人だけだぞ

大リーグで大活躍中の野茂英雄がゲームギアに登場だ。大リーグ全28球団と616人の選手がすべて実名で登場。ピッチャー視点、バッター視点の2種類。ズームアップ、守備や走塁のときはワイドの計3種類の画面構成だ。

野茂のトルネード投法も、しっかり表されている

その他のＴＶゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.12. 1	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	NEOGEO	エス・エヌ・ケイ	32000円	031194
95.12. 8	アンジェリーク　プレミアムBOX	SLG	SFC	光栄	9800円	034380
95.12. 8	プロスタジアム	S&R	3DO	SANYO	5800円	027367
95.12. 9	プリンセスメーカー2	SLG	3DO	マイクロキャビン	7800円	029815
95.12.15	DX人生ゲーム	B&T	SS	タカラ	5800円	024821
95.12.15	プリンセスメーカー	SLG	SFC	タカラ	9980円	026361
95.12.15	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	3DO	ＥＡＶ	価格未定	025216
95.12.22	NEO・GEOCD SPECIA	VAR	NEOCD	エス・エヌ・ケイ	3800円	036684
95.12上旬予	ミラクルワールド	PZG	PS	ウィザード	5800円	023451
95.12予定	アニメフリークFX VOL.2	VAR	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029416
95.12予定	四柱推命ピタグラフ	VAR	PS	データム・ポリスター	5800円	008346
95.12予定	まる子デラックスクイズ	VAR	M-CD	タカラ	価格未定	034983
96. 1. 1	Dの食卓　Director's Cut	ADV	3DO	ワープ／三栄書房	8800円	035106
96. 1.26	平成軍人将棋	B&T	SFC	カロッツェリアジャパン	価格未定	036765
96. 1予定	キャスパー	ACT	3DO	インタープレイ	6800円	032310
96. 1予定	クマのプー太郎	B&T	PS	小学館プロダクション	5800円	027553
96. 1予定	蜃気楼回廊	ADV	PS	プレ・ステージ	5800円	036617
96. 1予定	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	PS	バンプレスト	6800円	029297
96. 1予定	忍たま乱太郎2	ACT	SFC	カルチャーブレーン	9800円	031160

GG ●パズル　Jコード028525／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年1月26日
定　価●3800円

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

サルにバナナ犬に骨。なら猫には小判!?

画面の上から落ちてくる動物のパーツと、エサのパーツを組み合わせて消していく、対戦型のパズルゲーム。サルならバナナと、食べてくれるエサが異なる。うまく組み合せて連続でパーツを消すと、相手画面に大量のパーツが送られる。

画面構成はサターン版とは少し違うがゲーム性は同じ

GG ●ボード&テーブル　Jコード032018／4M／バッテリーバックアップ

ハドソン
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

スーパー桃太郎電鉄Ⅲ

いつでもどこでも『桃鉄』で遊べちゃう

鉄道スゴロクゲーム『スーパー桃太郎電鉄Ⅲ』が、とうとうゲームギアに移植される。システムやグラフィック、登場キャラクターやイベントなど、ほとんどそのままコンパクトになった。これで、いつでもどこでもみんなで楽しめる。

もちろん、最大4人までの対戦プレーも可能だ

『Dの食卓』プレイ後（とくに深夜）の階段はたとえ自分が素足でもかつんかつん鳴りそうでのぼり降りが怖い。そして、ハイヒールでかけおりる彼女はものすごい。あの石のところ。（チュラ）

五劫（ごこう）のすり切れ



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

次世代機の攻めに余裕の任天堂

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円～14,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数　56本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



テイルズ オブ ファンタジア
（ナムコ）

まるでアクションゲームのようなスピードと、距離や高低差のある戦闘シーンが繰り広げられるＬＭＢシステムを取り入れたファンタジーＲＰＧ。キャラクターデザインは漫画家の藤島康介氏が担当。
発売中　11,800円



スーパーファイヤープロレスリングX
（ヒューマン）

シリーズ最後の作品となってしまうこの『ファイプロ』。多くのプロレスファンに支えられた、そのゲームは一見するとマニアックっぽいが、その実ゲーム性や操作などは簡単で初心者でもハマってしまうのだ。発売中　11,900円



不思議のダンジョン2 風来のシレン（チュンソフト）

1000回遊べるというのが歌い文句のＲＰＧ。今度は地下のダンジョンから、テーブルマウンテンの頂上にあるという「太陽の大地」を目指して町から町へ旅をする。システムは変わったが、面白さはそのままだ。発売中　11,800円

まだまだ発売される超面白ソフト

ニンテンドー64の発売を控えて、注目を集めている任天堂。このスーパーファミコンは、かつて一世を風靡したファミコンに引き続き、新たに王座の地位を獲得すべく任天堂から売り出された商品である。次世代機ですら未だ追いつけない知名度と信頼性の高さはいうまでもない。日本で1500万台、世界で3600万台という普及率を見れば、ゲーム好きの人なら必ず持っているということがわかる。

ハードの性能としては、32ビットが普及し始めた今となっては特筆すべき点はあまりない。発売当初は、カラフルな数多いボタンに多少の戸惑いはあったものの、持ちやすさを中心に研究されたコントローラーと次々に発売されるソフトの面白さに、その戸惑いすらあっさりと吹き飛んでしまった。

人気を決定づけた一番の要因である数々の名作ソフトも、次世代機が登場した今となっても決して負けることはない。中毒性の高いＲＰＧ、そして根強い人気のシミュレーションの２大ジャンルを中心に大変充実している。

先頃、発売された『スーパードンキーコング２』も第１弾では16ビットでもここまでできるのかという驚きと共に話題を呼び、昨年大ヒットを飛ばした。これによってハードそのものも昨年12月だけでなんと50万台の出荷を記録している。来年にはなんと任天堂とスクウェアが手を組んだ『スーパーマリオＲＰＧ』が発売される予定だ。ソフト同様、本体の人気も衰える気配はまだまだないようだ。

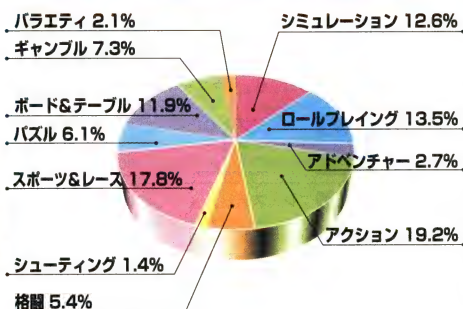
周辺機器も要チェック！

お待たせしました！ ついに店頭でも販売開始

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。



SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

年末・年始に向けて本当に多くの本数のソフトが発売されている。だが、そこにジャンル傾向の違いはほとんど感じられず、ＳＬＧ・ＲＰＧのパワーは相いも変わらずといったところ。いわゆる定番ソフトが安定しているのはスーパーファミコンの最大の魅力といえる。

3DO

3DO REAL／3DO TRY

地味ながらも隠れた名作ソフト多し

リアルII（下）／トライ（上）
本体希望小売価格29,800円（税別）[FZ-10P]／19,800円（税別）
本体寸法（mm） 310（幅）×236（奥行）×68（高さ）
／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日 平成6年11月11日／平成6年10月1日
ソフト発売価格帯 4,800円～14,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数 14本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ メディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部 情報機器事業部
3DO営業部 TEL0276-61-8359

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



N.O.B
（三洋電機）

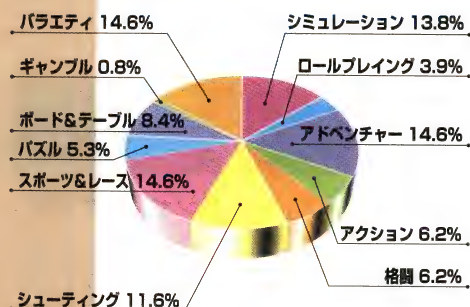
誘拐されて、他の生物の遺伝子と掛け合わされた怪物になってしまった男が主人公。人間に戻るために戦い、レベルアップするというRPG色の強いシミュレーション・バトル。VSモードもある。
発売中 6,800円



AutoBahn Tokio
（パナソニック／サンアイ）

本格ポリゴンカーレースの登場。プレイヤーカーは4車種、コースはサーキット、都市高速道路、山岳ワインディングロードの3種類。上級モードで1位になれば、ボンネットにネームをエントリーできる。発売中 5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

最近は、ポリゴンを使ったRPGやシューティング、レース、スポーツものといった次世代機らしいゲームが増えつつあるのでチェックは忘れずにしておこう。また、海外アドベンチャーゲームやSLGの移植が結構早くて多いのもファンには嬉しいところだ。

周辺機器も要チェック！

便利な機能満載の6ボタンパッドが登場 ファイティングコマンダーR・E・A・L



コントローラの定番メーカーホリ電機から、アクションやシューティングゲームに最適のパッドがでた。秒間約15発のターボ機能や、スロー機能、3種類のボタン配置切り替え機能が便利。ただし、コントロールポートがないので、2台以上接続する場合は一番最後にしか接続できないのが残念。 発売中 2,680円（税別）

『Dの食卓』の第2弾は当然ここから登場

「リアル」の大幅値下げを行ったものの、他の次世代機に比べて若干地味なイメージカラーの3DO。この略語のようなこのハード名は一体どういった理由でつけられたのか。そもそも3DOとは米3DO社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のことを指す。その規格に基づき、松下電器が「リアル」、三洋電機から「トライ」を発売したのである。

松下電器の「リアル」では、CPUの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、メインRAMに2MBを搭載し、データを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生を実現可能にした。3DOは音楽CD、静止画を表示できる音楽CDのCD—G、フォトCD、そして別売アダプタによってビデオCDの再生が可能というゲーム以外の内容も幅広い。本体価格の値下げによって、このゲーム以外の魅力がより引き立ってくるだろう。

勿論、注目すべきは本体ばかりではない。もはや他の機種でも有名となってしまった有名ソフト『Dの食卓』が最初に脚光を浴びたのは、この3DOから発売されたものだ。既に発売が予定されている第2弾も、どのようになるのか期待している人が多いようだ。

そして今一番期待の噂は、やはり何といってもM2アクセラレーターの話題だろう。スペック等の発表はあったが、実物がいつ頃出てくるのかはまだ未定だ。しかし他の64ビット機に対して、どのようなものが発売されるのか新たな世代のマシンに期待したい。



セガサターン
SEGA SATURN

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成６年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円〜14,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数　30本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10：00〜17：00）祝祭日を除く

やっと出た『バーチャファイター2』正月はみんなで燃えよ！

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター



最近はゲームなどもあるフォトＣＤを見ることができる。
3,800円（税別）



セガサターンと各種コントローラとの間をつなぐ延長コード。長さは２Ｍ。
1,280円（税別）
発売元／（株）東京省光

セガサターン専用延長コード



ムービーカード

ビデオＣＤソフトの再生が可能。ビデオＣＤ規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

『バーチャ』以外のソフトも見落とすな！

『バーチャファイター２』の発売に伴い、再び注目を集めているセガサターン。格闘ゲームをプレイしない人でも知っているという、高い知名度の『バーチャファイター』は、既にセガサターンのイメージカラーのひとつになっている。続々と発売された次世代機の中で、一躍名を広めて根強い人気を獲得したのは、やはりこのゲームのお陰といえよう。当時はポリゴンキャラクターを用いた衝撃的な内容で、話題騒然となったのである。

ちなみに、最近業界で頻繁に使われるようになったこのポリゴンとは多角形のことを指す。つまり、この多角形の数が多ければ多いほど滑らかな立体物を構築するということで、セガサターンでこの機能を担っているのが、２つのメインＣＰＵとして採用されている32ビットＲＩＳＣチップと、ＣＧ専用のハードウェアなのである。

セガサターンは日立、ヤマハ、日本ビクターという大手３社からの技術提携で開発された。サウンドには16ビットの68EC000というチップを使用しており、分散処理を念頭に置いたシステム構成になっている。周辺機器も充実しており、例えばムービーカードならビデオCDの現時点での最高規格Vr.2.0にも対応する。また、本体にモデム等通信用オプションを接続することで、ネットワーク対応が予定されている。これにより、お茶の間で簡単にインターネットを楽しむことができるようになる。これらのオプションは来春にも発売の予定。パソコンを購入を考えれば、かなりお得という計算だ。

更に着目したいのは、セガサターンが業務機使用基板「ＳＴ—Ｖ」と共通の仕様を持っているということ。そのため、これからもサターン版を考慮したアーケード作品が出てくることが予想される。自社内に強力なソフト開発陣を持つセガならではの利点だが、それがハードの売り上げに果たしてどう影響するのか注目したい。

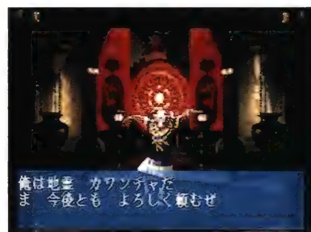


Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



クォヴァディス
（グラムス）

「マクロス」で有名な美樹本晴彦氏がキャラクターデザイン、アニメーションには同じく「マクロス」の制作に携わったアートランドというアニメファンにはたまらないソフト。ＲＰＧ的な要素もあるＳＬＧだ。発売中　6,800円



真・女神転生 デビルサマナー
（アトラス）

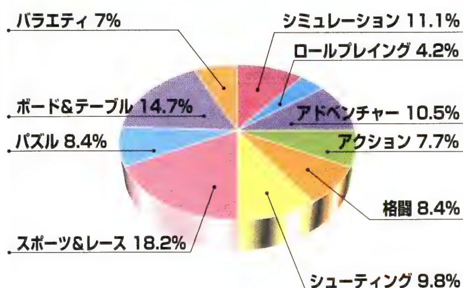
シリーズ最新作は、『if』のように小地域を舞台にしたオリジナルの作品だ。それ故か、システムにも変更が見られ、さらなる悪魔合体法や、仲魔の扱い方に関するヴァイスシステムなどが加わった。12月25日発売　6,800円



X-MEN
CHILDREN OF THE ATOM
（カプコン）

アメリカのマーヴルコミックス社の人気漫画シリーズに登場するキャラクターたちが登場する格闘ゲーム。アーケードででていた作品の移植版だ。ド派手なゲームながらカプコンらしいバランスの良さが魅力。発売中　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

サターンでは、アーケードからの移植作があるため、プレイステーションよりもレース系や、ポリゴン系のゲームが多いのが特徴的。また、人気のある移植作だけに質が良いのも魅力のひとつ。しかし、今のところ一本もギャンブルゲームが出ていないというのも面白い。



プレイステーション
PLAY STATION

1周年を過ぎたここからが勝負所！

本体希望小売価格オープン価格
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成6年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800円～9,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数　45本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ホーンドアウル（S.C.E）

士郎正宗氏が、キャラクターとメカニックのデザインを行った3Dシューティングゲーム。近未来の日本を舞台に、「機甲機動隊」のメンバーとなってパワードスーツでテロリストのロボット兵器と戦う。12月29日発売　5,800円



ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー（ヒューマン）

デパートやテーマパークが入ったアミューズメントビルでおこった火事を、消火しながら逃げ遅れた人を救出する消防士が主人公のアクションゲーム。前作と比べてアドベンチャーの要素が加わった。発売中　5,800円



闘神伝2（タカラ）

初心者でもボタンひとつで簡単にだせる必殺技で人気を博したポリゴン対戦格闘の続編。グラフィックもストーリーも大幅にスケールアップ。オーバードライブゲージMAXで究極宝技が炸裂するぞ。12月29日発売　5,800円

根強い人気ソフトから新しいファン獲得まで

従来のゲームソフトのイメージを打ち破った、印象的なCMで売り出しているプレイステーション。その影響か、最近では型にはまったゲームソフトのCMが少なくなってきたようだ。

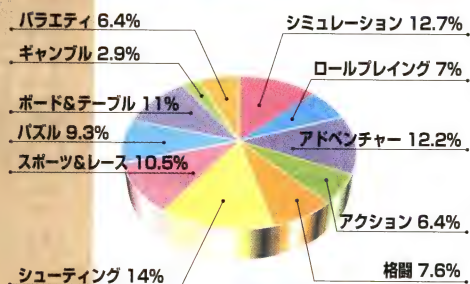
ゲーム業界の経験ゼロだったソニーが、突然このプレイステーションと共に新規参入したのは記憶に新しい。発売前にあった心配の声も、32ビット機の中心的存在となった今では、あっさりと消え失せたようだ。そもそもソニーはAV機器などを始めとする経験が豊富で、CG技術やマシンなどについてもかなりの蓄積があったのである。また、ソニーは米インテルとの共同によりパソコン市場にも参入する予定。パソコンというよりも、パソコンとゲーム機の中間領域で使いやすいものを開発したいようである。

メインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われ、画像処理用チップと組み合わされて機能している。1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示する2D表示能力を実現しているのである。

ハードの特徴からいえば、『アークザラット』や『フィロソマ』など、映画のような美しいグラフィックを中心としたソフトが多いのも頷けるだろう。また、『メタルジャケット』では、なんと本体とモニターを2台ずつ用い、ケーブルでつないでプレイするという画期的な部分を取り入れている。今までの定石を覆し、より迫力あるゲームをユーザーに提供すべく研究された成果である。

そして、ゲーム業界初の試みである流通経路にも工夫を凝らし、レコード流通チャンネルを利用して全国の小売店に直接ソフトを供給するという体制を作り上げた。安くて良いソフトが手に入るのも、この流通システムを利用しているお陰なのである。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

年末年始の大攻勢で、SLGやアドベンチャー、シューティングゲームといったジャンルが伸びを示している。しかし、全体的にはジャンル比率の内容はサターンのものとほぼ同じ感じだ。また、はやくも「パート2もの」がどんどんと出てきているのが特徴的。

周辺機器も要チェック！

コントローラ



対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード

ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）



対戦ケーブル



プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
1,500円（税別）

マルチタップ

最大4つまでコントローラをつなげるタップ。メモリカードの差し込み口も完備。
価格未定



PC-FX
PC-FX

開発中のソフトが発売されるのに期待大

本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成６年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円～9,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数　３本（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



アンジェリーク Special
（光栄／NECホームエレクトロニクス）

次期女王候補に選ばれた主人公が、もう１人の候補と女王の椅子をかけて、未開の惑星の人口を増やすという試験が始まった。女の子向けにラブロマンスが主眼におかれた、シミュレーションゲーム。
発売中　7,800円

アニメならおまかせ！ グラフィックは天下一品

色数で1677万色、いわゆるフルカラーの画像をなんと毎秒30コマで再生してくれるというこのＰＣ－ＦＸ。次世代機の中で今ひとつ知名度が低い原因は、やはりソフトの少なさにある。しかし、これは現在開発中のソフトが発売されていくことによって解消されてしまうはず。また、アニメ世代であった人々には決して欠かせないハードであることも間違いない。

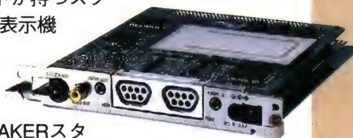
ＰＣ－ＦＸは高速のアニメーション再生を実現するため、独立バスという構成を取っている。ＣＰＵからの命令を伝えるＣＰＵバスと、画像データを伝える画像処理用バスがあり、たとえるなら空路と陸路で別々に荷物を運ぶため道路が混まないといったところ。そうして、専用バスでメモリに絶え間なくデータが供給されるのである。

もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているという部分。98の外付けＣＤ－ＲＯＭとして使うアダプタと、ＣＤ－ＲＯＭドライブを接続したパソコンでＰＣ－ＦＸのソフトを読み込むための98用ＰＣ－ＦＸ用ボードの２つが用意されている。更に現在計画中であるモデムの接続によりＰＣ－ＦＸとＴＶでＦＡＸ送信ができ、パソコン通信の送受信などが可能になるなど見逃せない部分が多い。従って、パソコンユーザーなら他のゲーム機種よりも、利用価値は高いはずだ。このハードは、新たな過渡期を迎えて、これから飛躍的進歩が期待できるマルチメディアマシンなのである。

周辺機器も要チェック！

PC-98でFXのゲームが遊べる 作れる PC-FXゲームアクセラレータ

通称PC-FXGAは、PC-98シリーズの拡張スロットにセットすることで利用できるボードだ。パソコンにＣＤ－ＲＯＭがあれば、FX用のゲームをテレビ画面上でそのまま楽しむこともできる。また、付属品として３Ｄアニメーション作成ソフトやサンプルゲームがついてくる。しかし、それだけではなくボードと同時発売の「GMAKERスターターキット」があれば、FXGAボードが持つスプライト機能や３Ｄポリゴン表示機能などを利用して、もっと手軽にゲームが作れてしまう。12月８日発売予定で、PC-FXGAは46,000円、GMAKERスターターキットは19,800円。



ニンテンドー64
NINTENDO64

4月21日発売決定！待ち切れないっ!!

本体希望小売価格　25,000円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×190（奥行）×73（高さ）
発売予定日　平成８年４月21日
ソフト発売価格帯　9,800円
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL075-541-6113



どんなタイトルが出てくるのか今から楽しみ…

ついに正式な発売日が決定した、任天堂がおくる64ビットゲーム機。現在の32ビット機競争から一気に抜け出してさらなる頂点を目指すゲーム機だ。

本体の能力には、リアルな奥行き感を実現するZバッファ、物体の周辺に生じるギザギザを除去する技術のエッジ・アンチエイリアシングの他に本格的なテクスチャマッピングの機能を備えるなど、最新のCG技術が盛り込まれている。面白いのはコントローラの裏面にトリガーボタンがあるので、３Ｄスティックを使って空戦ゲームなどもこれひとつでできてしまうのが有り難い。また、メモリーパックはコントローラにセットするようになっている。

メガドライブ メガCD スーパー32X

MEGA DRIVE
MEGA CD／SUPER 32X

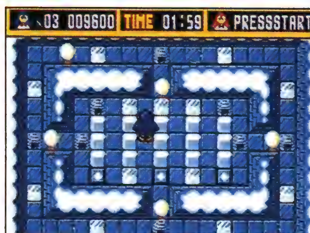


人気再燃！お手軽32ビットマシーン

メガドライブ2
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円〜12,800円
今月（12月）発売予定のソフト本数　3本
（メガドライブ、メガCD、スーパー32Xの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235（10：00〜17：00）　祝祭日を除く



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ぺぺんがPENGO
（セガ・エンタープライゼス）

懐かしの名作ゲーム『ペンゴ』のリニューアル版。可愛いペンゴを操作して、アイスキューブを相手にぶつけてやっつけるアクションパズル。最大4人までのプレイや、ストーリーモードが楽しめる。
発売中　4,980円



フォアマン・フォーリアル
（アクレイムジャパン）

45歳というボクシング界では高齢の男が世界チャンピオンに返り咲いた。このゲームは、そのジョージ・フォアマンの王座を目指して強豪たちと闘っていく。エキシビジョンモードでは、フォアマンを操作できる。発売中　8,800円

セガならではの名作ソフトを遊びたいなら、このマシン

ソニックのイメージを定着させたこのメガドライブ。家庭用ゲーム機の元祖16ビットマシンとして発売された当時は、8ビットマシンとの画像の違いに格段の差があり目を見張ったものだった。そして、3年後には限界となったROMカートリッジの容量を超えるためにメガCDを発売。容量問題を解決すると共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で画面の迫力を倍加させたのである。

そして、現在の32ビット時代に対抗すべく発売されたスーパー32Xである。これも、本体のメガドライブに接続して使用するアダプタで、サターンで使用されている32ビットCPUを2個搭載し、3次元CG画を表示可能にしたというもの。これによってセガサターン同様32ビットになるのだが…残念なことにサターン並みにとまではいかなかったりする。しかし、セガサターンをもっていなくても『バーチャファイター』が遊べるようになるのは見逃せない事実。そして、32X得意のポリゴンをフル活用でメガドライブの機能を十分に生かし、常に限界への挑戦を成し続けているというところは注目すべき点なのではないだろうか。

PCエンジン

PC ENGINE

CD・ROMゲーム機の元祖と言えばコレ！

PCエンジンDuo―RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（12月）発売予定のソフト本数　2本
（編集部調べ）
問い合わせ先：
NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部
TEL 03-3454-5111（大代）



NECから発売された、グラフィック機能強化の8ビットマシン。翌年にはCD―ROM一体型が登場。カード状のソフト、スリムなデザイン。ソフトは人気の声優出演の『天地無用！　魎皇鬼』、アクションRPGなど『風の伝説ザナドゥ』など多数。

ファミコン

FAMICOM

元祖家庭内ゲーム機といえばやっぱりコレ！

AV仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）　本体発売日　平成5年12月1日
今月（12月）発売予定のソフト本数　0本（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



12年前に誕生したファミコンも、もはや2世代前のマシンである。子供のいる家庭を中心に、かつてないほどの普及率の高さを誇っていた。数々の名作ソフトも生み出され、大人すらゲームの虜になっていた。現在ではRF端子ではなくビデオ端子に接続するAV仕様版がある。



ネオジオ
ネオジオCD
NEO GEO／NEO GEO CD

格闘がやりたいヤツはやっぱこのマシンでしょ

NEO・GEO（左）
／NEO・GEO CD（右）
本体希望小売価格 48,800円（税別）
／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（12月）発売予定のソフト本数 1本／3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ
ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）
TEL 06-339-0110（大阪）

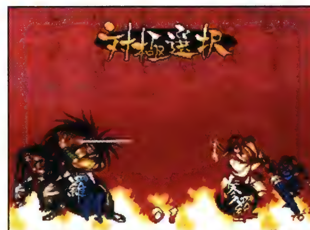
ネオジオとネオジオCD どっちがお得なのか

アーケードゲームのクオリティを家庭で楽しめるゲーム機、それがネオジオ。公称16ビットマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つのが最大の特徴だ。数10メガから、200メガを超えるソフトもある。家庭にいながら業務用ゲームを安く、楽しむことができるのも、大容量メディアを採用したおかげである。それでも、ROMカートリッジは大変高価なもので、なかなか手が出せないといったユーザーも多かった。

その問題を解決すべく、94年にはCD—ROMが登場。ハード本体の値段はネオジオとさほど変わらないのだが、高価な半導体チップを使ったカートリッジに対してコスト比で有利なCDを採用している。そのためかなり気軽に入手できるようになった。そして、ゲームマシンの常識を越えた大容量56メガビットCD－ROM搭載。CD－ROMからの情報をダイレクトに使いこなす性能の良さ。ただし、CDの方は読み込む時間が長かったり、ネオジオとコントローラーが異なったりするので、内容の違いをよく考慮して購入しよう。

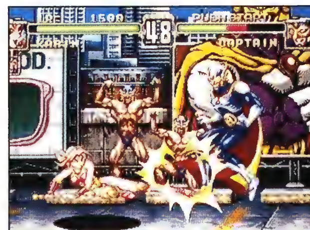
ネオジオは対戦格闘マニア向けというイメージが強く、『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』などがシリーズ化しているが、格闘からのRPG『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』なども予定されているのでRPGファンは見落とさないように。

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



サムライスピリッツ ～斬紅郎無双剣（SNK）

今度の『サムスピ』第3弾は、ストーリーもキャラクターの内容もがらりと違う。それぞれのキャラクターが、鬼と呼ばれる男と対決しに向かうのだ。また、主役は覇王丸ではなく緋雨閑丸という少年になった。発売中 8,800円



超人学園ゴウカイザー（テクノスジャパン）

超マンモス高校「国立ベルナール学園」を舞台に、謎の悪の巨大な影に導かれたB級アニメ的なキャラクターたちが暴れ回る格闘ゲーム。倒した相手の必殺技を1つ譲り受ける「必殺技トレースシステム」が面白い。発売中 7,800円

レーザーアクティブ
LASER ACTIVE

LDプレイヤー？いえ、ゲームもできます

本体希望小売価格 89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）×145（高さ）
今月（12月）発売予定のソフト本数 0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

ゲームマシンと一口にいって欲しくない！

LDを使ったゲームを楽しむという、他のゲームマシンとは少し内容の異なったハードが、このレーザーアクティブである。LD・CDプレイヤーとしての機能も十分であるから、ゲームマシンという印象は非常に薄い。CD－ROM1枚分540MBのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入ったCD－ROMフォーマットによるゲーム再生ができる。

3D映像クリップと音楽クリップを収納した『3D MUSEUM』では、美しい立体映像を簡単に楽しむこともできる。本体に接続するアダプタによっては、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジやCD－ROMソフトも読み込める。パソコンとの接続も可能という優れモノだ。



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



メロンブレインズ（パイオニア）

イルカのことが大好きな人におすすめ。線画の楽しいCGなどを交えながらイルカについての知識を得るサイドと、ボブ・タルボット氏と中野裕之氏による美しい映像が収められたサイドによって構成される。発売中 13,000円



バーチャル ボーイ
VIRTUAL BOY

闇に赤い光が浮かぶ奇妙な不思議空間

本体希望小売価格 15,000円（税別）
本体寸法（mm）217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日 平成7年7月21日発売
今月（12月）発売予定のソフト本数 5本 （編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©TAITO CORP.1995

スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～（タイトー）

バーチャルモードでは、当然3Dの立体的な画面で、迫ってくるインベーダーの迫力が十二分に味わえる。もちろん昔ながらのオリジナルモードやタイムアタック、スコアアタックができるチャレンジモードもある。発売中 4,980円



孤独と対戦どちらを選ぶ？

赤と黒の不思議な世界と共にやってきたこのバーチャルボーイ。特徴的なゴーグル型ディスプレイの中では、仮想空間の立体3D映像が繰り広げられている。残像効果と左右の目の視差を効果的に利用して立体感を得るという内容。しかも、一番目に優しいという赤を使っているから、長時間プレイしてもそれほど疲れることはない。孤独な世界という印象が強かった問題も、近々発売される対戦ケーブルによって解消される。ゲームボーイのように2台で対戦ができる。

ゲームギア
GAME GEAR

カラーで楽しみたい人もテレビを見たい人も

本体希望小売価格 13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（12月）発売予定のソフト本数 4本（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様センター
フリーダイヤル0120-012235（10:00～17:00 祝祭日を除く）



カラー液晶という点が、ゲームボーイと決定的に異なる差である。ゲームボーイよりやや大きいものの、やはり小型・軽量であることは同じで、持ち運びに便利。TV受信アダプタをつければ、屋外などでテレビを見ることも可能。安定した売れ行きをみせているマシンである。

ゲームボーイ
GAME BOY

いつでもゲームという現代にぴったり

本体希望小売価格 8,000円（税別）
本体寸法（mm）148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量 300g（単3乾電池4本を含む）
今月（12月）発売予定のソフト本数 5本（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



最近では女子高生などの鞄に入っていることが多いこのゲームボーイ。小型で軽量、ケーブルで2人対戦も可能という点が液晶モノクロ画面のデメリットを見事にカバー。ソフトはスーパーゲームボーイを使うことにより、スーパーファミコンでもプレイすることが可能だ。

X BAND
XBAND

家庭で知らない人と対戦やメール交換を

本体希望小売価格 6,800円（税別）
（20度数800円のプリペイドカード付）
96年4月発売予定
問い合わせ先：カタパルト・エンターテイメント準備室
TEL 03-5570-4384





スーパーファミコンに接続して使う通信ユニットのXBAND。家にいながら知らない相手と対戦できるというものなのだ。パソコン通信と原理は同じだが、プレイ時にはXBANDに差し込んだプリペイドカードで料金を払うシステム。電子メールも送れるというから、パソコンのない人には結構嬉しいかも。

プレイディア
PLAYDIA

他機種と異なった魅力幼児教育を中心に

本体希望小売価格 24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（12月）発売予定のソフト本数 0本（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部 TEL 03-3847-5113



玩具の老舗バンダイから発売されたこのプレイディアは、同時期に発表された他の機種とは、ターゲットが全く違う32ビットマシンである。字のよめない子供でも、アニメキャラクターの声で学習できるソフトなどがある。

Windows®3.1
Windows®95

戦いが物語を創造する

快速スクロールが魅力
Windowsゲームとは思えないスクロールスピードを実現しました

自由度の高いシステム
単純明快なプレイと自由度を追求したRPGです

マウス操作がＯＫ
Windowsで使い慣れたマウスで気軽にプレイが楽しめます（キーボードでも操作可能）

痛快な移動システムを搭載
思いのままに壁を破壊し通路をつくり移動
縦横無尽に突き進む快感が味わえます

モンスター別経験値システム
個性豊かなモンスターと種類ごとに設定された経験値が斬新です

豊富なアイテム群
不思議な効果、楽しい効果、ふっ飛んだ効果のアイテムが盛りだくさん

逆鱗 GEKIRIN for Windows

パソコンゲーム"アクションRPG"の元祖　木屋善夫プロデュース

GEKIRIN for Windowsは、ダンジョンの最深部をめざし突き進むフリーアクションRPG。
そこには難解な謎解き、型にはまったストーリーは存在しません。ひたすら行く手を阻むモンスターを打ち倒し、
ダンジョンに眠る宝を奪取するシンプルで痛快なゲームです。



●ゲーム動作環境
必須環境：Microsoft Windows 3.1、及びWinGが動作する機種／マウス／CD-ROMドライブ／メモリ8MB以上／640×480dots、256色表示が可能なビデオカード
推奨環境：CPU486DX2 66MHz以上／サウンドブラスター16
※本ソフトは無断複製及び、レンタルについては一切許可しておりません

95年12月中旬発売予定　標準価格7,800円（税別）



日本アプリケーション株式会社
〒198 東京都青梅市長渕3-281-3
TEL.0428(23)3120　FAX.0428(23)3133

PC GAME
パソコンゲーム
11・12月

11月12月発売のパソコンゲーム情報

95年11月25日の時点で11月・12月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

PCゲームハード
寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています
PC98(PC9801/PC9821) 26本
Macintosh 23本
WINDOWS 37本
DOS/V 31本
FM TOWNS 3本
その他 9本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームは、ここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング バッテリーバックアップ
リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII ～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活
かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え
ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる
今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード027693／CD-ROM／3.5inch／5inch／CPU386以上動作可能／MIDI、HDD対応／要バスマウス／CPU386以上

WIZ
発売日●95年11月中旬
定　価●9800円

CRW2

犠牲に目をつぶっても平和を守る我らが名は特殊部隊CRW

■大統領、火星で誘拐さる

装甲強化服を装備した特殊部隊が、要人の救出やテロ部隊の撃滅など特殊任務をこなす行程をゲームにした『CRWメタルジャケット』の続編がいよいよ登場する。クォータービューを使用した戦闘画面など、基本的な部分は前作と同じだが、舞台も時代もかなり前作とは変化している。

時は前作より300年も経過した未来、場所は何と植民星となった火星。この火星にやってきた地球大統領の誘拐事件から、ゲームはスタートする。前作と同様プレーヤーは特殊部隊の隊長となり、装甲機兵を率いて戦わねばならない。

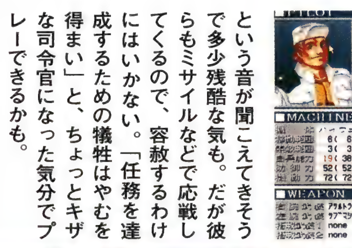
■敵歩兵を粉砕する楽しみ

主力装備は大型ロボットのような装甲機兵。対して敵側の装備は、戦車や装甲ジープ、さらには歩兵などまでが現れる。

数十メートルもの装甲機兵で、単なる人間の歩兵にパンチしたりガトリング銃を向けるのは、「ぷちっ」という音が聞こえてきそうで多少残酷な気も。だが彼らもミサイルなどで応戦してくるので、容赦するわけにはいかない。「任務を達成するための犠牲はやむを得まい」と、ちょっとキザな司令官になった気分でプレーできるかも。



敵はジープや歩兵など弱いものばかり。踏みつぶせっ！



パラメーターを表示。ダメージを受けた部分は赤くなる

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード032271

光栄
発売日●95年12月15日
定　価●14800円

三国志V

個性豊かな武将を駆使して、麻の如く乱れた中国を統一しよう

■前作以上に民を大切に

『三国志』シリーズは『信長の野望』シリーズと並ぶ、光栄の人気シミュレーションゲームだ。その第5弾がついに登場する。

後漢末期の群雄の1人となり、個性豊かな武将達の特性を発揮させながら、中国の統一を目指す。君主には「名声」というパラメーターがあり、民衆に良い行いをするとこの数値が上がっていく。この値が、毎ターンに実行できるコマンド回数を決定する要素になっているのだ。

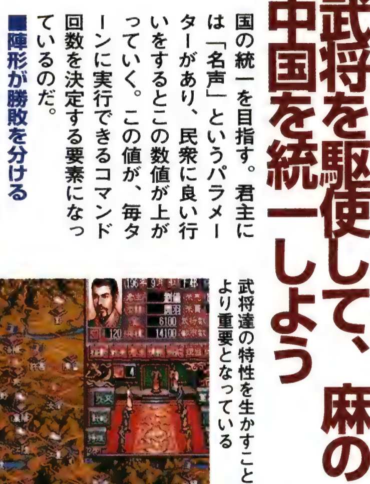
■陣形が勝敗を分ける

他に前作と変わった点として、戦闘時に陣形の要素が導入された。陣形には、直接攻撃型・防御型・機動型など12種類あり、方向の概念も取り入れているので、より緻密な戦術が要求されるようになった。また、前作で好評だった担当官システムも強化された。内政面のみ担当官を配置するシステムから、外交、軍事などの方面にも配置できるようになった。担当官の能力によってコマンドの効果が変わるため、的確な人材配置が必要になる。

シナリオは7本。シリーズを通して初めて「黄巾の乱」のシナリオが追加された。この時期の話を待ち望んでいた人には朗報だ。



一番見ることになるメイン画面。いつもながら美しい



武将達の特性を生かすことがより重要となっている

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード032671／CD-ROM1枚／3.5inch5枚／5inch5枚／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM2.6M以上／空HD10M以上／HD専用／マウス専用

マイクロキャビン
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

紺碧の艦隊2 パーフェクト

人気戦記を戦略面から体験しよう

人気空想戦記紺碧の艦隊を、戦略面からシミュレーションゲーム化したもの。原作通りに進めることも、プレーヤー独自の展開を試すことも可能。ビジュアルには居村眞二氏によるコミックからの取り込み画像を使用している。



原作を再現したイベントシーンがプレーを盛り上げる

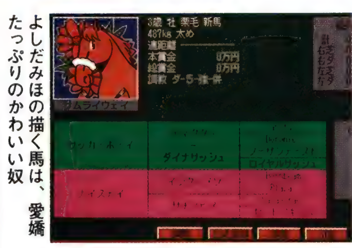
PC-9801 ●シミュレーション　Jコード036536

マイクロビジョン
発売日●95年11月17日
定　価●12800円

馬なり1ハロン劇場2

馬だって、苦しければ文句を散らします

よしだみほ原作の競馬漫画『馬なり1ハロン劇場』をゲーム化。内容は前作と同じく、競走馬育成シミュレーション。他の競馬ゲームとの大きな違いは、漫画同様「馬との会話」ができること。馬に対して感情移入がしやすいシステムだ。



よしだみほの描く馬は、愛嬌たっぷりのかわいい奴

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード035955／3.5inch／5inch／バスマウス対応

龍［RON］イマジニア
発売日●95年12月中旬
定　価●9800円

家康戦旗

ありそうでなかったテーマ徳川家康の半生を再現する

■狸親父の半生をゲーム化

最近は『維新開国』など、次々に歴史シミュレーションを発売している龍（RON・ブランド名。発売元はイマジニア）の最新作は、あの徳川家康を主題にしている。

300年もの長きに渡る江戸幕府を開いた大人物、あるいはその策略のうまさから「狸親父」と呼ばれた家康も、天下を取るまでは多くの苦労を重ねていた。この『家康戦旗』では、初陣から大坂の陣まで続く、劇的に展開していく彼の半生を追体験できるのだ。

■史実だけが人生じゃない

ゲームの構成は、ストーリー部分である街の探索と、戦場で戦いを行なう戦闘部分の2つのパートが連続して進んでいく。

ただし街の探索部分では、より深いプレーが楽しめる。街・人との会話をして情報を入手することで、剣や槍などの特殊アイテムを手に入れることもできるのだ。

また、史実では家康は何度か敗北しているが、そのような戦いで勝つことも、プレーヤーの力量次第では不可能ではない。そんな合戦で勝利した場合、史実と違った歴史の流れを体験することができるだろう。



街中では有名人に会う事も。あの秀吉とも会話できるぞ



戦闘では陣形も選択可能。どの陣形を選ぼうか？

五劫のすり切れ
失業保険で生活している私にとって、年末の新作ラッシュは辛いものがあります。かと言って、再就職すればゲームをやる暇がなくなってしまう…。ああ、どうすれば良いのでしょうか。ため息…。（けろたんふれあ）

PC-9801 ●シミュレーション

Jコード033901／3.5inch6枚／RAM640K以上／HD専用

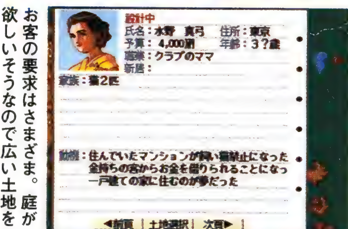
ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

My Home Dream 2

「家が欲しい！」その願いを、せめてモニターの中で叶えよう！

■家を建てて名を上げろ

あなたは事務所を開業したばかりの、新米の一級建築士。さまざまなお客の要望に応え、家を設計するのがお仕事。まさに本物の設計士の仕事が、ゲームとして体験できてしまうのがこのゲームなのだ。



お客の要求はさまざま。庭が欲しいそうなので広い土地を

■お客様は神様です！

まずは顧客を決めることからゲームは始まる。その客の要望を考慮しながら、土地の購入、そして設計、建設までを請け負う。

当然ながら、客の要求をすべて満たすのは難しい。静かな場所に建てて欲しい、安い予算で建てて欲しい。顧客のさまざまな要求を満たすため、惜しみない努力を注ぎ込むのだ。「会社の近くに家がほしい」と言えば近場で安い土地を懸命に探す。「茶室がほしい」と言えば作ってやる。お客を喜ばせるため、まさに誠心誠意働いてゆくのだ。

もちろん、設計シーンの精密さは前作譲り。間取りの決定から壁の厚さ、ドアの選択、家具までも配置。本物の建築と同様にちゃんと図面を作るのだ。無事に家が完成すると、その出来栄えによって評価が決まっていく。家を建てるという仕事の大変さが身に染みて分ってしまう、何ともユニークなゲームなのだ。


設計した部屋の間取りを、実際に見て回れるのだ

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション

Jコード035491／3.5inch／5inch／バスマウス対応／空HD15M以上／HD専用

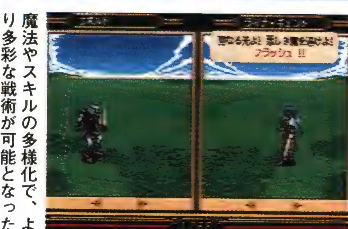
ペガサスジャパン
発売日●95年11月3日
定　価●9800円

グレイストン・サーガ外伝 〜動乱の魔都〜

物語のスケールの大きさに加えて今回はシステムも改良されている

■外伝だけど本編より深い

このゲームはグレイストンと呼ばれるファンタジー世界が舞台。主人公達は、突然浮上してきた賢者の塔にある、至高の魂と不滅の肉体を与える伝説の宝珠をめぐる戦いに巻き込まれていく。かつて宝珠を利用して力を得ようとし、すべてを失った暁の盗賊団。そのリーダー、フィッツを含めた主人公の7人には、それぞれキャンペーンシナリオが用意されていて、その1つ1つは独立した形式だ。目的の違う彼らが宝珠とどう関係してくるのか、興味をそそられる。

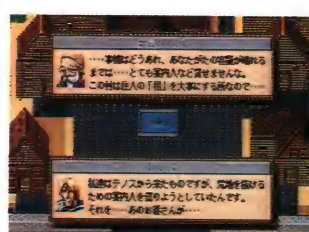


魔法やスキルの多様化で、より多彩な戦術が可能となった

さらに今回の外伝では、本編を彩る登場人物の物語を綴ったサブ・キャンペーンも用意されているので、前作よりも一層ストーリーの幅が広がっている。

■仲間割れもあり波乱万丈

マップをクリアすることでシナリオが進むという、シミュレーション・ロールプレイングゲームではおなじみのシステムを採用。戦うだけではなく、前作で人気だった魔物を仲間にできる交渉ルールも健在。しかし、せっかく仲間にした魔物も味方の状況しだいで寝返ることもある。付録CDには、フルアレンジのBGMを収録。CD-ROMでBGMも聴ける。


CD-ROMでBGMを聴く設定は初心者には難しいかも

PC-9821 ●シミュレーション

Jコード028231／CD-ROM／FD版もあり

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年11月10日
定　価●10800円

PANZER GENERAL

海外生まれの大戦略!? ドイツ軍の猛進撃を体験しよう

■外国人が作った大戦略？

今やシミュレーションの金字塔としてその名を知られている『大戦略』シリーズは、ヘックスと呼ばれる六角形のマス目で区切られたマップの上で兵器を戦わせ合うゲームだ。比較的ルールが単純な上、同系列のゲームを過去にプレーしていれば苦労なく他のゲームにも手がのばせるため、多くの人に支持されている。


有名なドイツ軍戦車がずらりと勢ぞろい。どれを選ぶ？

本来関係は無いものの、その中身から『大戦略』の海外版と言っても過言ではないのがこのゲーム。第二次大戦のヨーロッパ戦域をテーマにし、ドイツ軍によるキャンペーンゲームもできるようになっている。

元祖『大戦略』と見た目もルールも類似している点が多いので、すんなりプレーにとけ込めるだろう。

■似てる点、違っている点

ヘックスを使っている点や、敵のユニットに隣接して攻撃するという基本ルールは『大戦略』と変わらない。一方で、移動と攻撃を好きな順に行えたり、砲兵の防護射撃ができたりなど、納得できる改良点も多くあるのだ。

きちんと日本語訳もされているし、オマケの兵器カタログもなかなか立派だ。『大戦略』ファン要チェックの一作と言えよう。


砲兵の防護射撃ルールは斬新的。上手に使って勝利しよう

PC-9821 ●シミュレーション

Jコード026450／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

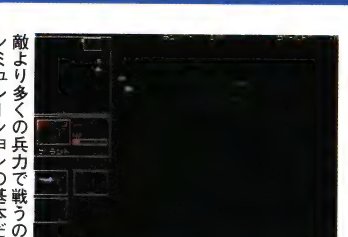
インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●12800円

ウォークラフト

人間対オーク気楽にプレーしてください

人間対オークの戦いをシミュレートしたこのゲーム、操作はすべてアイコンで、初心者でもすんなりとシステムを理解できるに違いない。

膨大なパラメーターをもつ大型ゲームに飽きた人もプレーしてもらいたい。


敵より多くの兵力で戦うのはシミュレーションの基本だ！

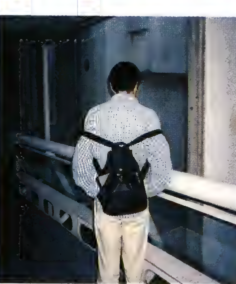
街でひろったゲームにひとこと！

エンディングは短く簡潔にして

反町亮さん（19歳）

ロールプレイングのエンディングでぐっとくるものがない。終わった後のスタッフロールを見ていると、すごくうざったく感じる。エンディングも物語の一部であることを忘れないでほしい。

『ファイナルファンタジーⅡ』で、主人公にお供するヨーゼフが戦闘であっけなく死にすぎる。そのあとで主人公を助け、岩に押しつぶされて死んでしまうところは悲しいというよりも何か笑える。


「小さな子が簡単に遊べるゲームを」と、大学生の反町君

このコーナーをよんでいると、ＰＳもＳＳも両方もっている人が意外と多いことにおどろきます。そんな人たちに「Ｎｉｎｔｅｎｄｏ　64」が、ズバリ買いかどうか教えてほしいです。ちなみに俺はＰＳしかないです。（入江智和）

五劫のすり切れ

PC-9801 ●シミュレーション

Jコード034339／3.5inch4枚／要256色／CPUPentium/60MHz以上推奨／80486/25MHz以上動作可能／RAM2M以上／空HD16M以上／MS-DOS5.0A以上／640×480以上のディスプレイ（800×600以上推奨）要マウス

マイクロソフト
発売日●95年11月10日
定　価●12800円

Microsoft Space Simulator Version 1.0

銀河系周辺半径42億光年の領域が箱庭に変わる

■モニターの中の宇宙空間

星空の再現と言えば、プラネタリウムの丸天井を連想する人が多いのではないだろうか。しかし、宇宙を飛行し、天体を探訪するなどということは、プラネタリウムでは体験できない。

そんな夢を実現してくれるのがこのソフトだ。NASA（アメリカ航空宇宙局）やJPL（ジェット推進研究所）から提供された高品質のグラフィックを元に、銀河系周辺の領域を高精度で再現している。自分のパソコンモニターに収まった広大な宇宙空間を覗くのは、新鮮な驚きだ。

■架空であって空想でない

宇宙飛行のリアリティへのこだわりが、このソフトの特徴の1つだ。と言っても、操縦を完全シミュレートしようというわけではない。操作や計器類は、できる限り簡略化されている。宇宙船の推進や微調整推進、姿勢制御などは、マウスとキーボードで行うが、すぐに慣れるだろう。

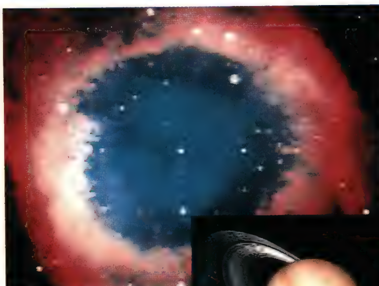
では、なにがリアルかと言えば、宇宙船や天体の運動だ。ニュートンやアインシュタインの理論に基づいて高度にシミュレートされているのだ。操作は簡単でも、それらの法則を踏まえていないと、宇宙船はあらぬ方向へ飛んでいく。

逆に、時間のスケールや座標は、現実にありえないものに変更できるのが面白い。惑星から惑星への瞬時の移動も可能なのだ。

この1本で宇宙飛行、天体観測、そして簡単なミッションが楽しめる。リアリティとデータ性に加え、エンターテインメント性も高いので、長く遊べるソフトであるのは間違いない。

天体の美をとくと鑑賞

地上、または太陽系の任意の場所に視点を置き、天体の動きを観測ができる。ズーム機能で実写データの美しい天体を鑑賞。



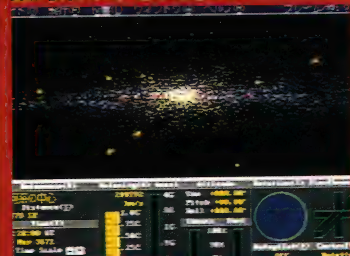


（上）みずがめ座の螺旋状星雲。中央にある非常に熱い青色矮星によって照らされている。（中）太陽系の６番目の惑星。現在、17の衛星を持つことが確認されている。英語名のサターンはローマ神話の農耕の神。（右）おうし座のプレアデス星団は、もっとも有名でもっとも愛されている散開星団だ。日本名は「昴」

シチュエーションを利用して
素晴しい宇宙旅行

このソフトは自分で宇宙船を操縦し、自由に宇宙飛行の旅が楽しめる。しかし、天文の知識があまりないプレーヤーは、あらかじめ用意されたシチュエーションのデータから、自分の気に入ったものを選んで飛んでみるといい。火星や木星などの太陽系の惑星から、彗星、銀河系、果ては遠い星座の恒星をめざす旅まで、バリエーションは豊富だ。中には着陸船や有人飛行ユニットでミッションをこなすシチュエーションもある。

銀河系の中心に向かい



太陽系が属する銀河系の中心に向かってひたすら飛び続けてみよう。渦巻き状の無数の星々の輝きの中に高速度で入っていくのだ

そしてブラックホールに遭遇



理論的には銀河系の中心に存在するとされるブラックホール。誰も見たことのない空間との出合いは、恐怖よりむしろ神秘的な体験

操縦の苦労も旅の楽しみの１つ

火星基地に着陸



全地形着陸船を操縦し、火星の巨大な渓谷を飛行してみる。基地に帰還してからは、推力の微調節や着地装置の出し入れなど、着地するまで気が抜けない

フワフワ宇宙遊泳

有人飛行ユニットで宇宙遊泳を試みる。ピッチやロールなどの方向転換が自由自在。しかし、一歩間違えると宇宙の藻くずとなる恐怖をまざまざと体験する

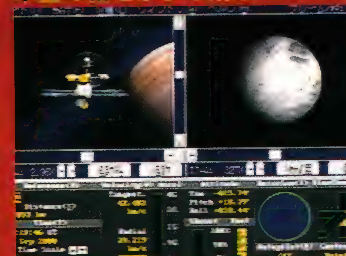


ハレー彗星を追いかけて



飛行中、ハレー彗星とすれ違う。こんな滅多にないチャンスを逃す手はない。180度方向転換し、追跡して天文ショーを堪能しよう

木星の脇をかすめ飛ぶ



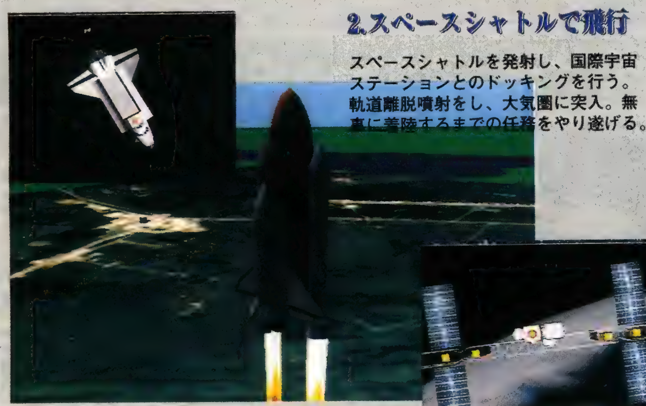
木星の脇をかすめ、その影の部分に入る。次に衛星ガニメデの近くを通り宇宙の奥深くへ。これはボイジャーの木星探査と同じ軌道

宇宙計画のミッションにチャレンジしてみる
月面着陸

プレーヤーの宇宙飛行士としての腕を試すモードだ。アポロ17号とスペースシャトルの２つのシナリオで、実際の操縦を体験できるのだ。

2.スペースシャトルで飛行

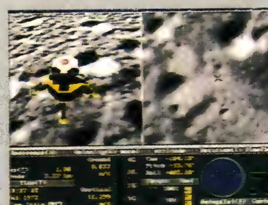
スペースシャトルを発射し、国際宇宙ステーションとのドッキングを行う。軌道離脱噴射をし、大気圏に突入。無事に着陸するまでの任務をやり遂げる。





1.懐かしのアポロ計画

月着陸船を操縦し、まず月面に着陸する。その後離陸し、月の軌道に戻ってアポロ宇宙船とドッキングするまで。簡単そうだが、目標地点に正確に、かつスムースに着陸するのは、結構難しいもの。



PC-9801 ●ロールプレイング Jコード033367／3.5inch／HD専用／CPUV30/80286/80386/80486

日本ファルコム
発売日●95年12月8日
定　価●8700円

Revivalザナドゥ2 リミックス

あのとき練習した2段ジャンプがまさか今になって役に立つとはね

■羨望のパソコンゲーム

剣の一撃でモンスターを屠り、魔法の一閃で巨大な敵を瞬殺する。そのロールプレイングの醍醐味に、アクション性を持たせたのがこの『ザナドゥ』だ。それまでは、3Dダンジョンや平面マップを歩くだけ。横から見たフィールドをジャンプするキャラクターは、センセーショナルだった。

初代『ザナドゥ』が発売された84年は、「ロールプレイングをするならパソコンだ」と言われるくらい、パソコン版のゲームのレベルが高かった。その1年後には続編の『ザナドゥシナリオ2』が発売され、ユーザーはさらに羨望の眼差しを向けられたものだ。

■ちょっと易しくなった?

元となった『ザナドゥシナリオ2』では、面構成がパズル性を持ち、操作が難しかった。2段ジャンプを駆使して逆さツララを飛び石のように渡る面など、思い出すだけで寒気がしてくるほどだ。この復刻版では新マップになり、難易度が下げられている。難しくてお手上げだった人に、ぜひとも挑戦してもらいたい。また、レベル0にある隠しショップなど、往年のファンなら小躍りしそうな仕様はそのまま再現されていて、なんかお得な気分だ。



トレーニングルームやモンスターの画像もリニューアル！



戦闘もアクションタイプなので魔法も当てないとならない

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング Jコード033651／3.5inch／5inch／NEC製MS-DOS／PC9801のみ／Windowsアクセラレータボード

システムソフト
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

神王伝説クリスタニアDX

ちょっぴりシミュレーション風味の戦闘が、隠し味になっている

■主人公は2人から選択

256色専用マシンで大ヒットした『神王伝説クリスタニア』の16色マシン対応版。

『神王伝説クリスタニア』とは、クリスタニア大陸を舞台に最大の敵神王との戦いを描いた、フィールドタイプのロールプレイング。戦闘にタクティカルコンバットを採用しているので、シミュレーションのような戦闘を楽しむことができる。プレーヤーは、鬣の部族ボークスか孤高の部族ジェノバのどちらかを選び冒険を進めていく。

■細かい点を改良

ストーリーや、タクティカルコンバットといった基本的なシステムは、前作を踏襲している。しかし、パーティーの並び替えが可能になったり、戦闘中にセーブができるようになったりと、細かい部分で改良がされている。こういう細かい気配りは、プレーヤーにとって嬉しいものだ。グラフィックに関しては言えば、16色でプレーした場合、256色と比べてどうしても見劣りしてしまう。しかしその分シナリオはしっかりしているので安心だ。

前作が出たときに、16色専用マシンを使っていて涙をのんだ人は、やっと念願叶ったというところかな。


テーブルやベッドなど、細かいところまで描かれている

戦闘は、キャラクターをユニットのように動かしていく

PC-9801 ●シミュレーション Jコード031151／HD専用／PC98VX以降

ケイエスエス
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

ミナミの帝王

世の中ゼニもっとるもんの勝ちなんじゃや

週刊漫画ゴラクに連載中の『ミナミの帝王』。主人公萬田銀次郎は大阪一の高利貸しだ。金を貸して貸して貸しまくり、10日で10パーセントの利息をつけて金を回収する。携帯電話、貸付帳、電卓を駆使してミナミの帝王を目指せ。



金を借りた人間はいずれもしたたかなので注意しよう

PC-9801 ●シミュレーション Jコード027421／3.5inch7枚／5inch7枚／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／空HD40M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上／要マウス

光栄
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

Winning Post 2 Plus

夢に見た馬主生活は、人間関係に一苦労

馬主の視点に立った、競馬シミュレーション。調教、育成などよりも、他の馬主や牧場長、調教師と交友を深め、名馬を育成するための環境作りに重点が置かれている。また、三冠馬誕生、年度表彰式などのイベントも豊富に用意されている。


愛馬が重賞に勝てば、記念撮影にも出席できる

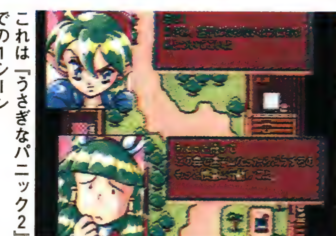
PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング Jコード033162／CD-ROM／VX以降

日本ソフテック
発売日●95年11月下旬
定　価●9800円

うさぎなパニックEX スペシャルパック CD-ROM

うさみとラミーの大冒険だ！

キャラクターのかわいさで定評のある『うさぎなパニック』シリーズの第1作と第2作に加え、『福袋』をCD-ROMに収めたお買い得パックだ。お手軽なアクションがウリのシリーズで、第2作ではロールプレイングの要素もある。


これは『うさぎなパニック2』での1シーン

PC-9801 ●シミュレーション Jコード030970/3.5インチ5枚/5インチ5枚/CPU80386以上推奨/RAM1M+640K以上/空HD10M以上/HD専用/MS-DOS5.0以上

テイジイエル
発売日●95年11月10日
定　価●9800円

ファーランドストーリー 獣王の証

人と獣の姿で戦う2等身の戦士たち

2等身の愛らしいキャラクターがマップの中で戦いあう、プレーしやすさで好評のシミュレーション『ファーランドストーリー』の最新作。今作は自由に獣に変身できる獣人達を操作する。変身後の各獣ごとの特殊能力がおもしろい。



獣に変身した主人公たちの多彩な攻撃方法は見物の1つだ

五劫のすり切れ

ディスクシステム・ファミリーベーシック・ジャイロセット・光線銃（SFCのバズーカもありましたね）そしてとうとうファミコンソフトも…。ゲームボーイも光を失いかけているそんな中で出てきたバーチャルボーイ!!同じ道を行こうとしてるのか…（涙）。（秋庭和人）

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード030015

EAV
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

ウルティマⅧ

誰もアバタールを知らない。そんな土地での冒険は苦労する

■今度は異世界が舞台

『ウルティマ』シリーズといえば、『ウィザードリィ』シリーズと双璧をなす、ロールプレイングの大御所だ。『ウルティマⅧ』は、そのシリーズ最新作。物語の主人公は、『ウルティマⅣ』以来ブリタニアの平和を守ってきた「聖者アバタール」。そのアバタールが、長年の宿敵ガーディアンによって拉致され、彼の支配する異世界「ペイガン」に送りこまれてしまう。この地の人々は、アバタールが聖者なんていうことは誰も知らない。ペイガンを脱出し、ガーディアンを倒すための冒険が始まる。


建物に入ると、屋根が取り払われ中身が見えるようになる

■美しきグラフィック

フィールドは今までのトップビューから、クオータービュー画面に変わった。進行はリアルタイムで、主人公が何もしていなくても、他の人々は思い思いに歩いたり会話をする。グラフィックの美しさには驚かされるが、もっと凄いのは、キャラクターの動きだ。まるでアニメーションを見ているような動きをする。キャラクターは、マウスをクリックしたりして動かしていくのだが、思ったよりも操作性は悪くない。

このシリーズのファンはもちろん、そうでない人も一見の価値ありだ。

会話は項目選択式で、好きなものを選んで話すことが可能

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード035408／3.5inch／CD-ROM版は11/15発売

テイジイエル
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

あっぱれ伝

オリエンタルファンタジー世界で何でも屋の少年・幻斗が活躍する

■邪龍の復活を阻止せよ！

『ファーランドストーリー』でつちかった技術を元に、テイジイエルが贈るオリエンタル・ファンタジー・ロールプレイングである。ややこしいシステムや操作をいっさい排除した、初心者でも取っつきやすいやさしさ。ゲーム好きなユーザーでも退屈しない巧みさを基本としたシステムとストーリーで、誰にでもオススメできるゲームだ。

まず、戦闘はキャラクターが一斉に行動を起こす総攻撃アクティブバトル。そしてストーリーはというと、ヤマト大陸に連綿と続く大国、エド大国に入り込んだ悪の老中、オキツグの野望を阻止するために、主人公の何でも屋・幻斗が冒険の旅に出る、というもの。

初めは仲間も1人しかいないが、旅を続けていけば何人もの同志が仲間になってくれる。

■サブイベントも充実

なにしろ主人公は何でも屋、職業柄どんな仕事もこなすのだ。反射神経とタイミングがモノをいうストリートファイトや猫捜し、はたまたチンチロリンや道場破りなど、時代劇によくあるシチュエーションからパズル、アクション要素の強いものまで、種々雑多なイベントにお目にかかれる。


CD-ROM版では、キャラクターが喋ってくれるのだ

大迫力、最大5名ずつの総攻撃アクティブバトル

PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード036412／CD-ROM／CPU486以上推奨／1.6M空HD25M以上

AICスピリッツ
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

魔法少女プリティサミー　前編

パロディもここまでやれば一人前!?

ビデオアニメ『天地無用！』の番外編『プリティーサミー』がゲームになって登場。例によってのドタバタコメディぶりは、ゲームになっても変化なし。随所にアニメーションが挿入され、まさしくアニメ感覚で楽しめてしまうのだ。



原作の23、24話に相当するストーリーが展開されるのだ

PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード026468／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

リトル・ビック アドベンチャー

平和な世界を独裁者から取り戻せるか？

惑星トゥインサンに平和を取り戻すため、プレーヤーは若者トゥインセンになって冒険する。くねくねした独特な動きの主人公が魅力的だ。敵の監視をすり抜けたり、格闘したり、人々と会話したりするうちに、自然に感情移入できるはず。


コミカルなキャラクターが不思議な雰囲気をかもしだす

PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード022390／空HD10M以上／HD専用

タキコーポレーション
発売日●95年11月30日予
定　価●9800円

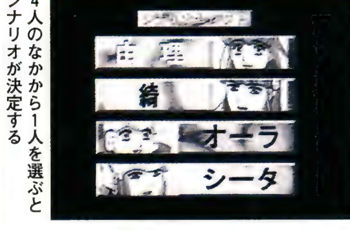
クリィミーマミ

ファンは間違いなくむせび泣く！「魔法少女」モノが帰ってきた

■魔法少女ふたたび

『クリィミーマミ』は82年にテレビ放映されたアニメ。少女が魔法のアイテムでアイドルに「変身」して、ファンに夢を与える、いわゆる魔法少女モノ。アニメファンのあいだに旋風を巻き起こしたこのアニメが、ゲームになって帰ってきた。

ゲームシナリオは、オリジナルビデオアニメとしてリリースされた『ロンググッドバイ』の作中で製作される、映画のシナリオとして登場したエピソードを独立させたもの。テレビシリーズの面影は少ないが、特にプレーに支障はない。



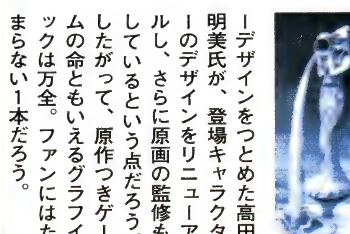
4人のなかから1人を選ぶとシナリオが決定する

■4つのストーリー

このゲームは全4話のオムニバスストーリー。大きな1つのストーリーを中心に、登場人物4人の体験する、それぞれのストーリーを楽しむことができる。

ゲームはコマンド選択方式のオーソドックスなシステムで進行する。ファンが注目すべきは、オリジナルビデオアニメでキャラクターデザインをつとめた高田明美氏が、登場キャラクターのデザインをリニューアルし、さらに原画の監修もしているという点だろう。

したがって、原作つきゲームの命ともいえるグラフィックは万全。ファンにはたまらない1本だろう。


グラフィックはファンならコレクションするほど!?

五劫のすり切れ
『真・女神転生』をプレイしている私の背後でもと巫女だった妻がぼそりと一言「なんてばちあたりなゲームなの!?」（くぐつし）

MAC WINDOWS ●ロールプレイング　Jコード032492／倍速CD-ROM／要256色／CPU486/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上／マウス必須

バンダイビジュアル
発売日●95年1月25日
定　価●7800円

REELECT JFK ケネディは生きていた!?

暗殺されたケネディ大統領がもし生きていたとしたら!?

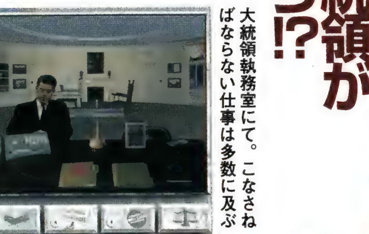
■生還した大統領、JFK
日本とアメリカ間における国際TV中継で最初に映ったのは、アメリカ最後の良心とまで言われていた大統領ジョン・F・ケネディ（JFK）の銃撃による暗殺シーンというショッキングな映像だった。もしこの場で彼が死ななければ、その後のアメリカ、いや世界の歴史はかなり変わったものとなっただろう。

その「もし」をゲームの中で実現したのがこの作品。プレーヤーはあの暗殺事件で奇跡的に怪我だけで済んだ大統領に成り代わり、さまざまな事件を解決しなければならない。

■大統領、ご命令を！
プレーヤーこと大統領の仕事は多種多用に及ぶ。当時大きな問題となっていたベトナム戦争や公民権運動にどう対処するかという大きな仕事の他に、さまざまな問題に対する決断を迫られるし、1964年に行われる次の大統領選挙への再選を果たす必要もある。自分を暗殺しようとした事件の謎も解かねばならない。

40人以上の登場人物や、当時のアメリカをしのばせるグラフィックにニュース映像など、ケネディ大統領になった雰囲気を満喫しながらプレーができるに違いない。


各所に折り込まれるニュース映像。当時の姿がしのばれる


大統領執務室にて。こなさねばならない仕事は多数に及ぶ

PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード009563／CD-ROM1枚／バスマウス対応

ファミリーソフト
発売日●95年12月22日
定　価●11000円

DIES IRAE

個性豊かな女の子3人が事件を解決！

警察官のくせに銃が苦手なキム、銃マニアでクールなクリス、ミーハーだがキレると怖いマリアンの3人から主人公を選び、事件を解決していく。3人3様のストーリー展開が楽しめるアドベンチャーだ。登場人物の声は、声優が担当。



クリスは日系人という設定。だから、自室は日本風？だ

街でひろったゲームにひとこと！

モノを作るのならこだわって作れ！

I・Aさん（24歳）

ゲームはブロック崩し以来14年やっています。『ドラゴンクエストVI』は安くなった頃に買います。最近でもないけど、キャラクターに頼りすぎているゲームが多い。アニメキャラクターのゲームの場合、それ自体が面白くなくては。彼女とかと二人でできるゲームをもっと増やしてほしいです。モノを作るのなら、こだわって作れ！というのが私のゲームに対する信条です。


I・Aさんは、ゲームをなかなか鋭く批判していました

PC-9821 ●シューティング　Jコード026433／CD-ROM1枚／RAM7.6M以上／空HD16M以上／HD専用

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●12800円

ディセント

上下左右全方向に移動可能 3Dシューティングの決定版登場

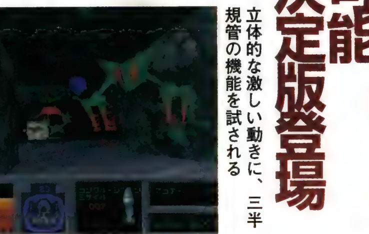
■未知の侵略者
時代は未来。主人公は星間企業PTMCの保安戦闘要員こと、マテリアル・ディフェンダーである。PTMCはいろいろな惑星で資源採掘を行っている企業だが、その冥王星採掘基地が未確認生物に占拠されてしまったのだ。そこで、マテリアル・ディフェンダーに出動命令が発せられた。プレーヤーは小型の戦闘艇を操り、基地のコントロールセンターを破壊し機能を停止させるのだ。

■どんな方向だってOK
このゲームはポリゴン画面を自由に動き回れる3Dシューティングだが、上下左右、ありとあらゆる方向へ立体的に移動できるのが特徴。従来の3Dシューティングでさえ酔ってしまいそうになるものだったのに、さらに過激になっているというわけだ。

戦闘艇はレーザーとミサイルを備えているが、これらを命中させるのがひどく難しいのだ。全方向移動の感覚に慣れるまでが大変だが、自機を縦横無尽に動かすことができるようになれば、プレーの楽しみは倍増する。

遊園地のアトラクションでは絶叫モノが好きという人は、ぜひプレーしてもらいたい。


迷路のように入り組んだ基地内を突破せよ！


立体的な激しい動きに、三半規管の機能を試される

PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード029700／CD-ROM

エーエムティ サヴァン
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

ALONE IN THE DARK3

オカルト探偵が挑む超難解な怪事件！

ポリゴンを使った斬新な映像表現が特徴の『ALONE IN THE DARK』シリーズの第3弾。今回の舞台はアメリカ西部のゴーストタウン。映画の撮影隊が行方不明になった真相を暴く。謎解きの難しさについてこられるかな？


途中、主人公がオオカミに変身させられてしまうことも…

PC-9821 ●スポーツ＆レース　Jコード026441／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

PGA TOUR GOLF III

大自然の中でプレーできるゴルフゲーム

美しい画面で定評のある『PGA TOUR GOLF』シリーズの最新版。鳥のさえずりさえ聞こえるサウンドと、実写取り込み画面で実際にゴルフ場にいる気分が味わえる本格派ゴルフゲームだ。ゴルフ好きなら一度はプレーしたい。



まるで本当のコースにいるような美しいグラフィックだ

五劫のすり切れ
今、『MYST』をやっているのだが、メカニックとか言う所までスムーズにすすんだが…その先何をしていいのかわからずお手上げ。俺はいったい何をすればいいのか誰かおしえてくれ。???。……HELP!!（会社員になったリビドー7）

MAC ●シミュレーション Jコード027278／CD-ROM／倍速CD-ROM

伊藤忠商事
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

コロナイゼーション 完全日本語版

フランスやオランダでアメリカ合衆国の独立宣言を!?

■今度は植民地開拓だ

建物や都市を作り上げる建設型シミュレーションゲームは、日米問わず大人気。『シムシティ』などが好例だ。このタイプのゲームで、常にヒットを飛ばしているゲームデザイナーがアメリカのシド・メイヤー氏。

彼はこれまでに『シヴィライゼーション』をはじめ数多くのビックタイトルを作り出している。この『コロナイゼーション』も彼の作品の1つ。題名通り植民地時代のアメリカ大陸の開発をテーマとしたゲームだ。

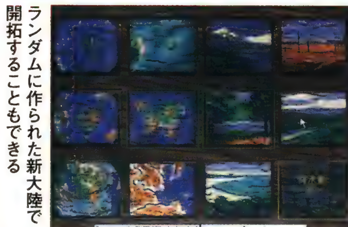
■新国家建設を目指せ

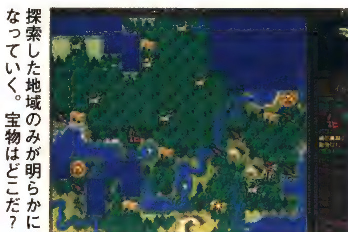
このゲームの概要は、新大陸の開拓団の団長になって開拓団を指揮し、未知なる新大陸を開拓するというもの。他勢力と争いあるいは手を結び、最終的に本国からの独立を果たすのが目的。外交や内政、産業、軍事など国家経営タイプの戦略シミュレーションに必要不可欠な要素はすべて揃っている。ゼロからスタートしていくという「建国の楽しさ」も十二分に味わえる。

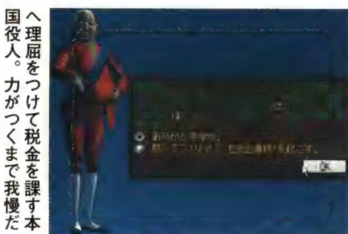
■史実と違う合衆国を!

実際にはイギリスからの植民者が本国から独立しアメリカ合衆国を作ったわけだが、ゲーム内ではスペインやフランス、オランダの植民者としてプレーし、独立を果たすことも可能だ。それぞれの担当国によってゲーム内での得手不得手があるから、国によってはゲーム展開が変わってくる。内政や貿易が中心になったり、軍事力で他国を圧倒していくなど、さまざまなプレーが楽しめるはずだ。

もう1つの「アメリカ合衆国」建国なんてのもオツな話ではないだろうか。


ランダムに作られた新大陸で開拓することもできる


探索した地域のみが明らかになっていく。宝物はどこだ?


へ理屈をつけて税金を課す本国役人。力がつくまで我慢だ

イギリス以外だとこの点でお得

オランダ……貿易
当時、海運国として有名であったオランダの利点は貿易。ゲーム開始直後から、生産品を大量に運べる商用船を持っている。うまく使えばすぐに金持ちだ。

スペイン……兵力
中南米からの略奪の歴史が物語るように、彼らは新天地を軍事的に支配する傾向がある。先住民に対する攻撃で、50%ものアタックボーナスがつく。

フランス……協力
新大陸に初めから住んでいる先住民たちとの間で、他国よりも友好関係を結びやすい。戦力が微々たる初期段階では、これは非常に重要な要素となる。

MAC ●シミュレーション Jコード030546／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/25MHz以上推奨／RAM8M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上 Power Mac対応

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●7800円

ぼのぐらし

自分がどんな人間か知ることのできる、お友達づくりソフトだ

■ぼのぼの森に住む

「いぢめる、いぢめる?」という流行語を生み出した『ぼのぼの』。これは作者のいがらしみきお氏が、自然と動物たちの素朴な日常を描いている作品だ。この『ぼのぐらし』は、『ぼのぼの』に出てくるキャラクターを使ったシミュレーションゲームとなっている。

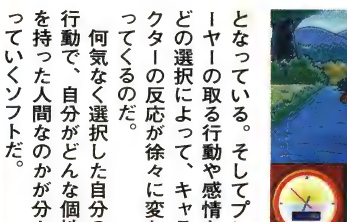
シミュレーションゲームといっても、人や物を育てたり、戦略を思考するゲームではなく、『ぼのぼの』に出てくる森を探索し、出てくるキャラクターと仲良しになるのが目的だ。人間対動物のコミュニケーションを通じて、自分の個性を知ることができる。

■個性学に基づく反応

キャラクターに出会うと否が応でも話しかけたくなってしまうこのソフト。面白い点は言葉を使って「話す」というアクションがないことだ。コミュニケーションは、物をあげたり奪ったり、笑ったり落ち込んだりという、感情の表現が主となっている。そしてプレーヤーの取る行動や感情などの選択によって、キャラクターの反応が徐々に変わってくるのだ。

何気なく選択した自分の行動で、自分がどんな個性を持った人間なのかが分かっていくソフトだ。


仲良くなるためには、キャラクターと遊ぶのが一番!


仲良くなっても放ったらかしにすると忘れ去られてしまう

げーむえとせとら

三毛猫ホームズの四季

■赤川次郎著■角川文庫■ 500円（税込み）

古いところではファミリーコンピューターで発売されたアドベンチャーゲームの『幽霊列車』、最近のものでは英語教育ソフト『EMIT』のシナリオを担当したのが赤川次郎氏である。

1948年福岡県に生まれた作者は、76年に『幽霊列車』でデビュー。映画化された『セーラー服と機関銃』や『三毛猫ホームズ』シリーズで一躍有名になった。その『三毛猫ホームズ』シリーズの18作目にあたるのがこの本だ。人間の言葉が理解できるらしい名探偵猫のホームズと、飼い主であり刑事としては冴えない片山義太郎を中心とした話である。その片山の妹、晴美や同僚の石津刑事が立ち向かうのは、笠倉家四姉妹のまわりで起こる殺人事件だ。裕福で恵まれているはずの笠原家に何が隠されているのだろうか。今回もホームズの推理が冴え渡る。

片山の気弱さと石津の一本気な性格に、晴美のつっこみとホームズの賢さがみごと絡み合って、作品をほんわかした雰囲気にしている。それだけに背筋をヒヤリとさせられる。



スーパーファミコンのソフトはちょっと高い。毎月買うのだから、もう少し安くてもよいのでは？（新作ゲームが中古で出回るまでまたなくてはならない）プレイステーションのソフトは、安いと思う。内容も充実しているし、『くるりんPA』の値段には本当にオドロキでした。（今井　稔）

五七五のすり切れ

MAC WINDOWS ●シミュレーション　Jコード033537／動作にはTower 1.2Jが必要／クリスマス限定製造／特製ジグソーパズル付き

オープンブック
発売日●95年11月22日
定　価●価格未定

Tower/CD ～Christmas Disk～

ビルの中の住人達が、季節のイベントを意識し始めた！

■スペシャルバージョン

ビルの中にホテルや住居、テナントやオフィスを建設し、オーナーとして1ビルディングを経営してゆくシミュレーション『Tower』。ビル経営を一手に引き受けるその魅力に、とり憑かれた『Tower』中毒患者も多いはずだ。

続々と家庭用ゲーム機に移植される中、「オプションディスク」として、クリスマスイベントが発生するスペシャルCDが、マッキントッシュとDOS／Vで発売されることになった。

今まで『Tower』の12月といえば、鈴の音が聞こえ、そりに乗ったサンタクロースがビルを横切るだけだった。それが、このCDを導入することによって、ビルがクリスマス装飾になったり、サンタがビルの住人にプレゼントを配ってまわるようになるのだ。

■住人の生活ぶりを拝見

QuickTimeムービーにより、住人の生活を動画で再現するのも、今回のスペシャルCDでできるようになる。さらに特典として、小山田圭吾氏（コーネリアス）による『Tower』のオリジナルソングを収録している。

しかし、これらの特典は『Tower1・2J』本体が必要なので注意。


クリスマスの華やいだ雰囲気がそのままビルに訪れる


スペシャルCDでは、こそ泥が出没する。警備強化を！

MAC ●ロールプレイング　Jコード032701

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

SYSTEM SHOCK (EA-EXPRESS)

腹這い視点で見た世界には何がある!?

現実世界と電脳空間、2つの世界を往来するSF感覚のロールプレイング。使用アイテムはソフトウェアやハードウェアなど、通常のロールプレイングと異なるのが特徴。また3D表現に長けていて、足元を見たときの視点などもある。


2つの空間を行き来するうちに、頭が混乱してくるかも

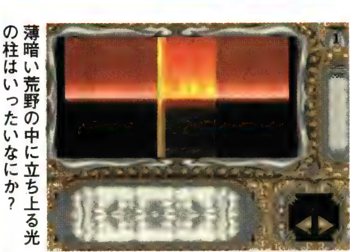
MAC ●アドベンチャー　Jコード022705／CD-ROM

セキサス
発売日●95年12月未定
定　価●9800円

ハゲマルドン

最終戦争とは宇宙人と戦うものらしい

美しいCGグラフィックで作られた3D空間をめぐり歩き、謎解きと戦闘を楽しむ。新興宗教集団や宇宙人などが登場するミステリアスな世界だが、皮肉やユーモアが随所に見られる軽いノリ。『MYST』タイプのゲームが好きな人に。


薄暗い荒野の中に立ち上る光の柱はいったいなにか？

MAC ●アドベンチャー　Jコード009091／倍速CD-ROM3枚／要256／CPU68040/25MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD15M以上／漢字Talk7.1以上／QuickTime1.6.1、2.0対応

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●9800円

ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）

人気アドベンチャーの続編登場 時空を越えた謎を解き明かせ

■続編も時を越えて

SFには欠かせない要素の1つであるタイムトラベル。それをメインテーマにし、正しい歴史を守るために過去から未来を渡り歩くエージェントの活躍を描いた『ジャーニーマン・プロジェクト』は、その内容のみならずCGの映画的なまでの質の高さでも好評だった。その続編がこのゲーム。

前作で歴史の改悪を食い止め、地球的なヒーローになった主人公に新たな使命が与えられることになる。今回は未来からやってきた自分自身の依頼を受け、かけられた嫌疑を晴らすため、歴史を正しい方向へ修正しなければならない。

■実写+CGで舞台を表現

今回の旅で舞台となる時代は全部で5つ。そのうち3つが実際に存在したものだ。かの有名なレオナルド・ダ・ビンチの研究室やマヤ文明の都市などへタイムトラベルし、実写とCGの融合で作られたビジュアルの美しさを堪能しつつ謎を解いていかねばならない。前作同様、ゲームオーバーになったときにその理由の詳細が表示されるので、同じミスを何度もしてしまうことはないだろう。難易度は高いが、SF映画の主人公になった気分でプレーできる一作と言える。


落城寸前の城。ここでどのように歴史が変えられたのか？


ゲームオーバーになると、その理由などが表示される

MAC ●アドベンチャー　Jコード035378／CD-ROM／CPU68030以上推奨／RAM5M以上／漢字Talk7.1以上／Quick Time 2.0以上

NECインターチャンネル
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

KAERUMAN

ゲームプランナー千葉麗子!! モニター上をカエル人間が踊る

■顔は人間、体はカエル

元アイドルの千葉麗子がゲームプランナーとしてデビューする。その第1弾がこの『KAERUMAN』。メインとなるアドベンチャーモードは、プレーヤーがカエルマンとなって、千葉麗子扮するカエルウーマン（？）のキャンディにアプローチして、口説きおとすことが目的。

このとき、プレーヤーはさまざまなパーツの中から自分のお気に入りのものをピックアップして、かっこいいカエルマンを作る。完成したキャラクターによって、エンディングが変わる仕組みになっている。

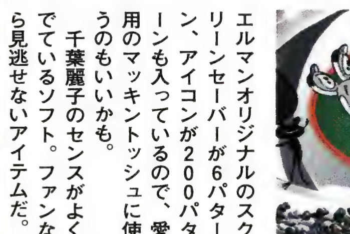
■おまけも充実

この他には、各キャラクターを3D上で分析する紹介ページや、手当たり次第にクリックすることで、カエルマン達のぶっとんだセリフが聞けるスライドショー、千葉麗子のゲームプランニング裏話がきけるインタビューなどもある。

また、千葉麗子直筆&カエルマンオリジナルのスクリーンセーバーが6パターン、アイコンが200パターンも入っているので、愛用のマッキントッシュに使うのもいいかも。

千葉麗子のセンスがよくでているソフト。ファンなら見逃せないアイテムだ。


歯に衣を着せないしゃべり方がショックを与える



カエル人間といっても、頭だけしかないのだ

五劫のすり切れ　ゲームがきっかけで声をかけられ付き合い始めたという話をよく聞くけど、私にはまったくかからない。ここで募集。抽選で1名様に私をプレゼント。どう？（誰かもろて～。）

MAC ●アドベンチャー Jコード005011／要256色／空HD4M以上／LC以上／1人用

BMGビクター/HATNET
発売日●95年12月21日
定　価●9800円

トータル・ディストーション

ドラッグより眩惑的でサイケなデジタル時代のロックを創ろう

■全編にみなぎるロック魂

ロックファン待望の、ロックの良き理解者が作った、ロックファンのためのゲームの登場だ。かつて『スペースシップ・ワーロック』で名を馳せ、自身もミュージシャンであるジョー・スパークス。彼の率いるPOP ROCKET社が放つ会心作である。

メインのミュージックビデオ編集はもちろん、ビデオの素材を求めて冒険するヘビメタの雰囲気のダンジョン、突然襲ってくるギターウォリアーズとのギターバトルなど、そのすべてがロックテイストで包まれる。

そして極めつけは、ゲーム中の50曲以上のカッコいいオリジナル曲。これだけでも一聴の価値ありだ。

■編集的発想で勝負する

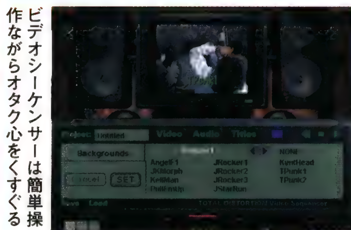
プレーヤーは異次元空間のタワーに1人で暮らしている。最高のミュージックビデオを制作し、テレビ局に売り込んで富や名声を手に入れるのが目的だ。

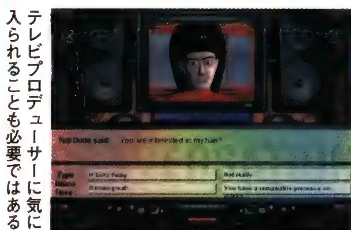
ミュージックビデオ制作は、ビデオシーケンサーで行う。ビデオシーンのフレーム数や各シーンの背景、中間、前景まで細かく編集できるので、創作意欲が湧くこと請け合いだ。

あらかじめストックされた映像と音楽を使ってもいいし、自分でサンプリングした素材を使ってもいい。要はいかにカッコよく、かつポップにまとめるかだ。完成した作品をテレビプロデューサーに見てもらい、気に入られれば巨額の契約金が転がり込むのだから。

なお、自作のビデオを持ち寄り、友達同士で鑑賞する楽しみ方もある。

エンターテイメントとして優れているとともに、これからマルチメディアソフト作りをめざす人への、よい刺激剤となるだろう。


ビデオシーケンサーは簡単操作ながらオタク心をくすぐる

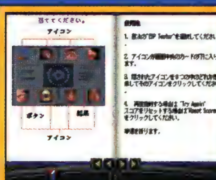

テレビプロデューサーに気に入られることも必要ではある



タワーにこもってばかりいないで、外の空気も吸いに行け

異次元タワーでのポップでマッドな日常


外に出れば命がけのギター合戦
宿敵ギターウォーリアーズとの戦いは、コードとコードをぶつけ合うギターバトルだ。運悪くやられると、名曲で弔ってくれるニクイ連中だ。


ベッドルームの珍本寄書たち
突然ミニゲームが始まったり、人の顔に触れると変形する仕掛けがあったり。大真面目な架空の芸術家の創作集もあって興味深い。でも、普通ここまでやるか？


悪夢より悪いドリームゲーム
ビデオ制作で消費した精神力は、睡眠で回復すればいいのだが、プレーヤーは必ず悪夢かドリームゲームのどちらかに導かれる。どっちに転んでも安らぎはない。

MAC ●シューティング Jコード030066

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

DESCENT (EA-EXPRESS)

本当の自由を手に入れるのは勝利の後だ

冥王星採掘基地を舞台に未確認生物と戦う。プレーヤーは上下左右、周囲360度どの方向にも立体的に移動でき、かつてないほど自由な3Dシューティングになっている。また、ネットを利用すれば、同時に8人までゲームに参加可能。


小型戦闘艇に乗り組み、単身敵の占拠する採掘基地へ

街でひろったゲームにひとこと！

ソフトの発売が延びるのはムカツく

澤村俊介さん（25歳）

一人暮らしをしている関係で、あまりゲームは買いません。最近好きなものはアーケードの『バーチャファイター2』で、一人でやりに行きます。格闘といえばプロレスも好きです。

プレイステーションでは、『ヴァンパイア』の続編がもう出るのにサターンにはまだ移植されてない。発売が延びるのはムカつきます（写真は本人の要請により掲載しませんでした）。


秋葉原リョービ営業所前にいたウルトラマン。趣味は怪獣退治

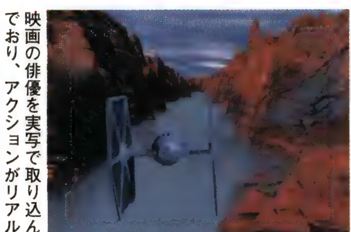
MAC ●シューティング Jコード034681

マイクロマウス
発売日●95年12月23日
定　価●9800円

Rebel Assault II™

壮絶な戦闘で生き残るには反射神経が命

映画『スターウォーズ』の世界を舞台に、ルーキー・ワンとなって帝国軍と戦うシューティング。映画に登場した戦闘機を操縦できるのが一番の楽しみ。接近戦、フライト操縦、コックピットコンバットの3つのモードで腕を試せる。


映画の俳優を実写で取り込んでおり、アクションがリアル

街でひろったゲームにひとこと！

俺のプレイステーションを返せ！

井上俊博さん（20歳）

大のシュミレーション好き。下宿しているんだけど、その家賃を使ってまでゲームを買ってしまい毎月貧乏生活を送っている。

『A列車で行こうⅣ』の車窓モードがやりたくてプレイステーションを衝動買いしてしまったのだが、それを知った鉄道オタクのYが連日徹夜でゲームをやりに来るようになってしまった。結局、TVとプレイステーションを持って行かれてしまった。


学生服を着ていますが大学生の井上君。言語学に興味がある

今だに『トルネコの大冒険』の魔力からぬけれない私です。もう全ての段階をクリアはしたのですが、気が付くと又やってしまいます。もうすぐ『2』が出るというのに、又はまってしまいそうです。（ユッケ）　五目こう　のすり切れ

MAC ●シューティング　Jコード035386／CD-ROM／要256色／空HD4M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／68040以上／13インチ以上モニタ／Power Mac最適アプリケーション

アテイン
発売日●95年12月上旬
定　価●オープンプライス

MARATHON 2 DURANDAL日本語版

さらにパワフルに、さらに残虐になった3Dシューティングの傑作

■戦いはまだ終わらない

95年春、多くのマッキントッシュユーザーを興奮のるつぼへたたき込んだ3Dシューティングゲーム『MARATHON』。その続編が早くも登場した。前作は、宇宙船マラソン号内部でのエイリアン軍団との戦いを描いた作品だったが、パート2では、銀河の彼方にあるエイリアンの惑星に舞台を移し、前作よりも激しく、そして緊迫感あふれる戦いがくり広げられる。プレーヤーは、エイリアンの惑星上にある古代文明を探索し、失われた氏族を発見しなくてはならない。

■レーダーをうまく使え

『MARATHON』の便利な機能に、人工知能センサーがある。これは、近くにいるエイリアンの位置を赤いマークで表示するレーダーで、これを使えば、扉の向こうや暗闇での待ち伏せ、あるいは背後からの奇襲を察知することができる。レーダーをよく見て、有利に戦うことが『MARATHON』の攻略ポイントだ。

また、前作同様、最大8人のプレーヤーでネットワーク対戦を楽しめるほか、チーム対戦や鬼ごっこ、陣取り合戦といった新しいネットワークゲームのモードも楽しめる。


思いきりスカッとしたい人にお薦めの痛快なゲームだ


ゾロゾロとわいて出てくるエイリアンを、思う存分倒せ！

MAC ●バラエティ　Jコード033103／要256色／CPU68040以上推奨／RAM4M以上／漢字Talk7.0以上／32000色推奨／倍速以上のCD-ROM

MIZUKI
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

AQUA WORLD 海美物語

お魚の映像はじらした後のおたのしみ

CGによる、美麗な海の物の映像が魅力のソフト。簡単な障害物避けゲームをクリアすると、ごほうびにこの映像が1つづつ見られるようになる。一度見た映像はビデオクリップのように流すことが可能。環境ソフト色の強いソフトだ。


障害が出てきたら下のアイコンをクリックして避けるのだ

MAC ●バラエティ　Jコード035483／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68040/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／漢字Talk7.5以上／640×480以上、QuickTime 1.5/1.6/2.0

バンダイビジュアル
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

未来少年コナン DIGITAL LIBRALY

どこからでも感動のシーンが鑑賞できる

『風の谷のナウシカ』などに代表される宮崎駿作品の1つである『未来少年コナン』のすべてが詰まったデータベース。全26話のストーリーダイジェストからムービー、シナリオ、設定資料などからお遊びコーナーまで充実している。



設定資料からイメージボードなどまで、なんでも収録

MAC ●バラエティ　Jコード032913

アクティビジョン・ジャパン
発売日●95年11月10日
定　価●5800円

Atari2600 アクション・パック

古くてチープだけどおもしろいオールドゲームの15本セット!!

■往年の名作がよみがえる

アタリ2600、あるいはアタリVCSと聞いてピンとくる人は、かなりのテレビゲーム通だ。アタリ2600は、1977年にアメリカのアタリ社から発売された家庭用テレビゲームマシンで、普及台数が1000万台を超える空前のヒット商品だった。ちなみに、カートリッジによってゲームソフトを供給するというシステムは、アタリ2600が元祖なのだ。

この『アクション・パック』は、アタリ2600用のオールドソフトの中から、アクティビジョン社が開発した15タイトルを復刻、マッキントッシュ用に移植して1枚のCD-ROMに収録した、お得用セットだ。最近、ウィンドウズ95用にリメイクされて話題になっている『ピットフォール』（アクション）を筆頭として、『ボクシング』（スポーツ）、『チョッパー・コマンド』（シューティング）など、いろいろなタイプのゲームが収録されている。

■シンプル・イズ・ベスト

収録された15作品は、ハッキリ言ってどれも古くさいものばかり。最近の32ビットマシン用のゲームと比べると、あまりのチープさに涙が出てきそうになる。だが、ゲームは見た目でおもしろさが決まるわけじゃない。どんなに単純で古くさいゲームでも、実際にプレーしてみると、これがなかなかおもしろい。ハードが1000万台以上売れた実績は、ダテじゃないのである。

息抜きにちょっと遊ぶには、ちょうどいいソフトがそろっているので、ハードディスクにインストールしておいて損はないはずだ。


害虫どもを植木鉢でたたきつぶす『クラックポッツ』


流氷の氷を集めて家を建てる『フロストバイト』


バリバリ敵を撃つ、気分爽快な『チョッパー・コマンド』

こんなゲームがあるぞ

ピットフォール
探検家のハリーを操り、ジャングルの迷宮に隠された財宝を見つける。ジャングルの中には危険がいっぱいだ。タイミングよくジャンプしてトラップをかわせ。

フィッシング・ダービー
魚釣りゲーム。コントローラで釣り糸を動かして、泳いでいる魚を釣り上げる。水面近くにいるサメに魚を食われないように、タイミングよく引き上げよう。

リバー・レイド
戦闘機に乗って、川を占領している敵の部隊を撃破する縦スクロールシューティング。燃料が減ったら、燃料タンクの上を飛行して補給しないと墜落するぞ。

五•去力 のすり切れ
やっぱりサターンが良い、同時発売のソフトならSSの方が安いし、SNKもソフト作ってくれるし、ついでに色物も…（とえシー）

MAC ●スポーツ&レース

Jコード026751／CD-ROM

EAV

発売日●95年12月8日

定　価●12800円

PGA TOUR GOLF III

トム・カイトとラウンドしても恥ずかしくない域にすぐなれる

■おまかせゴルフの本格派

世の中にゴルフほど素人理論家の多いスポーツは、他にないんじゃないだろうか。それほどにゴルフは難しいということだろう。でも、せめてゲームぐらい難しいことはコンピューターにおまかせでプレーしたい。そんな人にぴったりなのが、このゲームだ。

プロゴルファー10人の中から自分の分身を選び、あとはトーナメントに出場するだけ。クラブの選択をする必要はないし、ショットのテイクバックがどうの、グリーンの芝目がどうのという、頭で考える部分をコンピューターがやってくれる。指示通りにプレーしていれば、初めてでもイーブン・パーで回れるだろう。

スコアアップを目指すとなれば話は別だが、ゴルファー気分を味わいたいだけなら、この簡単さは魅力だ。

■一流の気品が光る演出

タイトルが示すように、このゲームは全米プロゴルフ協会の許諾によって作られている。その強みが現れているのは演出面だ。

まず、コースはサマリン、ソーグラス、リバー・ハイランズの実在名門コースが登場。しかも、地形の隆起を忠実にシミュレートし、再現している。

また、トム・カイト、マーク・オメーラ、ファジー・ゾエラーなどのトッププロ10人が、実写取り込みでコースに立つ。好きなプロと一緒に名門コースを回るのは気分がいい。

随所で入る戸張捷氏の解説も、臨場感を高める。リプレー機能もあり、全体的にテレビのノリで楽しめる。

難点をあげるなら、マシンの性能によっては画面の切り替わりに時間がかかること。できれば上級機種でプレーしたい。



10人のプロゴルファーの中から自分のキャラクターを選択



実写取り込みムービーによるコース紹介が楽しい



リプレー機能で悦に入るのも一興。ショットの軌跡も表示

これで上達！初心者ゴルファーに優しい機能

苦手克服のための練習モード
収録された3つのコースの全ホールを、1つずつ練習できるモードがついている。これでとことん練習して、苦手なコースのスコアアップに役立てられる。

ショットもパットもイージー
ショットやパットは、パワーゲージでバックスイングとインパクトの位置を決めるだけ。その目安も、コースのどこを狙うかでゲージに表示してくれるのだ。

セッティングで手取り足取り
コースの全景やグリーンのアンジュレーションを見極めるグリッドが呼び出せるほか、ムービーでコースの攻略ポイントを紹介してくれる機能まで付けられる。

・コマンチ　マック日本語版

MAC ●シミュレーション

マイクロマウス

発売日●95年12月23日

定　価●9800円

PC／AT版で大人気だったヘリコプターシミュレーション『コマンチ』が、日本語版で登場する。最強の軍用機である戦闘ヘリコプターの勇姿を、新たに制作されたアニメーションで堪能することができる。

ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召喚法

MAC ●アドベンチャー

伊藤忠商事　Jコード035297

発売日●95年12月29日

定　価●7800円

街で暴れるドラゴンを退治するのが目的。1つの謎を解くときはいくつかの手順を踏むため、柔軟な思考が必要。操作は、画面内の怪しいポイントをクリックするだけでOK。主人公の声は高田純次氏が担当。

ファーザー・クリスマス

MAC ●バラエティ

ギャガ・コミュニケーションズ

Jコード033758／倍速CD-ROM／LC040以上推奨／8M7以上

発売日●95年12月15日

定　価●6800円

レイモンド・ブリッグス作の『ファーザー・クリスマス』がデジタルブックとなった。旅に出た相棒の犬と猫を、ファーザー・クリスマスと一緒にさまざまな国を巡りながら捜す。同名のビデオもまるごと収録。

スノーマン

MAC ●バラエティ

ギャガ・コミュニケーションズ

Jコード033731／CD-ROM／要256色／68LC040以上／RAM8M／漢字Talk7以上

発売日●95年12月1日

定　価●6800円

レイモンド・ブリッグズ作の絵本がまるごとCD-ROMに。同名ビデオを収録していたり、ナレーション付きの物語があったりと、まさにスノーマンづくし。他にスノーマンを使った7つのゲームも楽しめる。

MAC ●バラエティ

Jコード034029／CD-ROM

(株)ハイス (株)アリアドネメディア

発売日●95年12月8日

定　価●5800円

「占都物語」その1

CD-ROM1枚に、古今東西の占いが収まって新登場する

■人気の3大占いが集結

女性向けの雑誌や情報誌などを見てみると、大きなものから小さなものまで、なにかしら占いのページを見つけられる。たとえ「そういうものは信じていない」と口で言ってはみても、載っていればついつい見てしまうといったように、占いは日常生活に密着した国民的関心事になっているようだ。このソフトには、数ある占いの中でも特に人気の高い、3種類が1枚のCD-ROMに収められている。

生年月日から算出された生年星、傾斜宮、十干十二支を元に性格や運勢が占える九星占術を取りあげた「平成開運暦」。22枚のタロットカードを使用し、古代ケルト十字法によって恋愛、健康、仕事、金運を占ってくれる「タロット占い」。和名、英名、商品名、会社名などの総画数から名前を判断する「姓名判断」。これらの占いに興味のある人は、1つ持っておいてもソンはしないだろう。

あれこれ3種類、好きな占いで楽しんでみてね

■監修に第一人者を起用

平成開運暦と姓名判断は山口純一郎、タロット占いはセム・リブラと、その業界における第一人者が監修をつとめているので、信頼がおけるのが嬉しいところ。いい結果が出れば、監修なんてどうでもいいけどね。

個人名だけでなく、会社や商品名も占える

パソコンを買おうと心に決めた。これからはマルチメディアの時代だ。そうだ、これからは、コンピュータをゲーム以外に使うことも考えなければ……そう思っていても、パソコンをゲームだけにしか使わないような気がする（るっきー）

五劫のすり切れ

シミュレーション
アドベンチャー
スポーツ&レース
バラエティ

WINDOWS ●アドベンチャー
Jコード035351/CD-ROM

アスキー
発売日●95年12月1日
定　価●7800円

怪盗Q for Windows

犯人捜して東奔西走 怪盗Qとの知恵比べに勝利せよ

■大盗賊怪盗Qを逮捕しろ

時は日本がようやく本格的に復興を果たしつつあった高度経済成長期。まるで「ルパン3世」のように、事前に盗難予告を送りつけて大胆不敵にもそれを実行に移す泥棒がいた。その名は怪盗Q。もちろん警察のメンツはまるつぶれ。

そこで捜査一課の敏腕課長（プレーヤー）が登場する。もちろん任務は7人の刑事を操って、この怪盗Qを逮捕することだ。

■基本はレーダーゲーム

ゲームの概要を一言でまとめると「鬼ごっこ＋レーダー探索ゲーム」。盗品に仕組んである発進機から出る電波を元に、探知機を使って探索範囲内に怪盗Qがいるかどうかを探していく。ゲーム自体はリアルタイムで進行し、刑事たちも怪盗Q自身も電車や車を使って歩き回っているから、探知機の反応には素早く対応しなければならない。

怪盗Qは捕まらないためにさまざまな仕掛けを使ってくる。部下をおとりに使ったり、刑事を拉致して通信機を盗み、偽の情報を流したり……。広い街の中で、怪盗Qとプレーヤーとの間で、壮絶なる知恵比べが展開されていく。勝利を収めるのは君か、あるいは怪盗Qか？

街中を走る車のどれかに怪盗Qがいる。絶対捕まえるぞ

部下の刑事は個性派揃い。台詞からもアクの強さが分かる

MAC WINDOWS ●バラエティ
Jコード033952/CD-ROM

テイチク
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

かるたでおじゃる フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首

ちょっとおしゃれに百人一首 覚えた歌数が勝負の分かれ目

■気軽にかるたを楽しむ

ポピュラーな百人一首を題材に楽しみながら、日本文化のすばらしさを再発見してもらおうというソフト。といってもタイトルを見れば分かる通り、堅苦しさはまったくなく、気軽に楽しめるゲームだ。

舞台は、地球の遥か彼方に位置するファンタスティアという惑星にある平安シティ。この国は、かつて地球の日本国で活躍した歌人「フジワラテイカ」が、日本文化の「百人一首」を伝承させた場所だった。

しかし、そこに現れた闇の魔王が悪行の限りをつくし始める。それを阻止するために立ち上がった4人のうちの1人が、プレーヤーの操作する主人公だ。

このちょっと現実離れした設定が、ともすると重くなりがちな「百人一首」という遊びを、取っつきやすいものにしているのだ。

■ひたすら稼ぐのだ

遊び方は単純。かるたや百人一首の勝負に勝ち、「テイカ」という単位のお金を稼ぐのだ。どんどん勝って稼いでいけば、行ける場所も増え、本当の目的が見えてくるはず。

百人一首の情報を聞いたり、練習もできるので、和歌を知らない人でも理解して遊べるのがウリだ。

最初は霧が濃くて、「ゲーム屋」に行くことしかできない

トノ、ヒメ、ボウズは、主人公の心強い仲間だ

MAC WINDOWS ●バラエティ

バンダイビジュアル
発売日●95年11月25日
定　価●5800円

モーガンくんのおかしなおかしなギリシャ旅行

タイムスリップした先は古代ギリシャ!?

突然古代ギリシャにタイムスリップした主人公のモーガンくん。この世界から抜け出すには、ギリシャ神話を学び、関連したクイズに答えていかなければならない。元ディズニーアニメのスタッフがキャラクターの作画を担当している。

ギリシャ神話を学習。一種のエデュテイメントソフトだね

PHOTO CD ●バラエティ
Jコード034321/MACINTOSH、WINDOWS、3DO、サターン、PC-FX対応

計画堂
発売日●95年11月7日
定　価●3800円

性格診断ゲーム 浮世絵相撲編

もし、自分が相撲取りだったら……？

相撲取りになったつもりになって行う、性格診断ゲーム。浮世絵と、語りで奇妙な味のあるソフト。質問のバカバカしさに呆れていると、最後の総合診断でビックリさせられるぐらいに心に突き刺さる結果が出ることも……男性向けです。

まわしの色がチャレンジ精神を表す……らしい

MAC WINDOWS ●バラエティ
Jコード033979/CD-ROM

テイチク
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

鉄マン外伝／ゲーム大王の野望

番外編の鉄マンは露店のミニゲームを満喫できる

■大阪弁がさえわたる

テイチクのCD－ROMキャラクターとして定着しつつある「鉄マン」の最新作が登場する。前作では立派に大阪弁を覚えたが、今回は日本の露店をモチーフにしたミニゲームが遊べる番外編的ミニゲーム集だ。

遊べるゲームは、金魚すくい、輪投げ、射的、スマートボールなど全部で20数種類。例によって独特のセンスで描かれた絵とセリフまわしがゲームを盛り上げてくれる。「鉄マン」のしゃべる言葉は前作の通りもちろん大阪弁。独特の人情味あふれる口調で、露店のおやじとの粋な会話を見せてくれるのだ。

■敵はTEKIYA

ミニゲームを楽しみながらも、そのバックストーリーで、「鉄マン」は任務を遂行していく。今回の目的は、全地球上の露店を支配下におき、大王として君臨することをもくろむ「TEKIYA将軍」の野望を阻止することだ。各フロアのミニゲームをクリアしつつ、中ボスを倒して最上階の「TEKIYA将軍」を目指すのだ。

モーフィングというCG技術も使われ、前作の色物的雰囲気をさらに過激にした作品。一度ハマったら抜けられない味がある。

金魚すくい屋のおやじは魚。このセンスに脱帽

スマートボールとはビンゴのこと。単純だが奥が深い

『すーぱーぷよぷよ』で連鎖させることに凝っている。もう連鎖が「手段」でなく「目的」になってしまった。だからおじゃまぷよが時折降ってくる「とことんぷよぷよ」をやってみたく思う今日この頃。（史崎稔之）

MAC WINDOWS ● パズル Jコード028631／CD-ROM

博報堂
発売日●95年11月22日
定 価●6800円

ピーター・フランクル『パズルの塔』

ちょっとしたひらめきが必要なパズル

数学者や大道芸人として有名なピーター・フランクル氏が問題を作成、監修にあたったパズル。2種類のブロックを枠の中に収めるものなど、視覚的かつ数学的な問題が多数用意されている。難問を解いて大道芸を見るのが目的だ。


難問奇問が多いので、柔軟性をもって挑もう。後は運だ

WINDOWS MAC ●アドベンチャー Jコード034282／CD-ROM

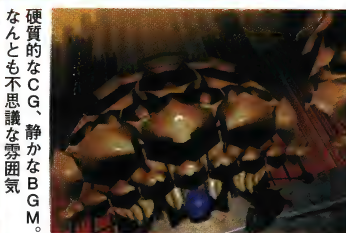
東芝EMI
発売日●95年12月6日
定 価●5800円

RenderOrgan

透き通るような静かなBGMに乗って、孤独な探索は続く

■天上の音楽を手に入れる

音楽が力を持つ、と考えられている世界が舞台の物語。遥か昔に故障した「天上の音楽を奏でる機械」を見つけ出し、再び作動させるため放置された塔を探索する。ちょっと不思議な雰囲気のアドベンチャーだ。


硬質的なCG、静かなBGM。なんとも不思議な雰囲気

■神秘的ムードに呑まれる

ゲームは、舞台となる塔の入り口から始まる。中心に異形の柱がそそり立つ、円形のホール。その周囲には宙に浮いた扉や水晶などのオブジェが整然と並べられている。これらのオブジェに触れることで情報が得られたり、装置が作動したりする。塔の中には人の姿はまったくない。静かな音楽をバックに、淡々とゲームは進んでいく。

ゲーム中に語られるストーリーは、断片的かつ難解。なんの前触れもなく「IDを入力せよ」などと言われ、適当にメーターを動かすと、理由も告げず「他層への移動が可能」とそっけないメッセージ。とにかくすべて抽象的で、ストーリーを掴ませてくれない。だがこの不可解さが逆に味わいとなり、独特の神秘的な雰囲気を醸し出している。謎解きうんぬんではなく、この雰囲気自体を楽しむという、アート指向の強い鑑賞型のゲームだ。

オブジェに触れると、何らかの情報が断片的に得られる

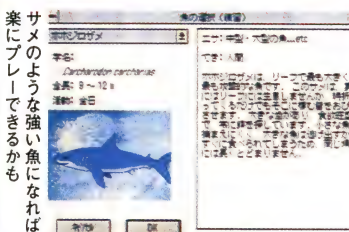
WINDOWS ●シミュレーション Jコード033855

Media Vision
発売日●95年12月20日
定 価●8800円

Odell DownUnder ～グレートバリアリーフ・サバイバル～

気分は熱帯魚 お魚になった・わ・た・し？

オーストラリアの海域を舞台に、魚達の生活や食物連鎖を魚自身に成り代わって体験できるシミュレーション。担当する魚によって天敵や餌、行動パターンなどが違ってくるので、さまざまな遊び方が楽しめる。用語解説機能付き。


サメのような強い魚になれば楽にプレーできるかも

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード035009／倍速CD-ROM1枚／CPU80486DX4/100MHz以上推奨／80486DX4/66MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD15M以上

音楽館
発売日●95年12月16日
定 価●5800円

トレインシミュレータ 中央線201系

鉄道マニアも納得のデータベースつきの電車の運転手シミュレータ

■子供の頃の夢がかなう

この『トレインシミュレータ』は電車の運転を楽しむゲームだ。画面には電車の運転席が表示され、窓の部分に実写ムービーが流れるようになっている。この実写ムービーは本物の中央線の運転席から撮影した映像（中野から豊田まで）を使用するので、バッチリ運転手の気分が味わえる。子供のころに、運転手にあこがれた記憶があるなら、きっと胸がときめくはずだ。


映像はもちろん、音も本物なので、臨場感は抜群だ

■駅ではちゃんと止まろう

電車を運転できるといっても、好き勝手ができるわけじゃない。ちゃんとダイヤを守って駅ごとに止まり、お客さんを乗り降りさせなくちゃいけない。とくにやっかいなのは停車。ホームにうまく収まるようにスピード調節して、ピタリと停車するには、かなり練習が必要だ。

運転の他にも、沿線各駅のキヨスク、そば屋、階段などの位置が分かるデータベースや、鉄道に関するカルトクイズ120問も収録されている。

また、企画制作と音楽をカシオペアの向谷実氏、画面デザインをムームーといった実力者が担当しているのも見逃せない点だ。

鉄道ファンだけでなく中央線利用者にもお薦め。

「タイムショック」形式で難問に挑戦するクイズモード

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード034789／CD-ROM

I・MAGIC
発売日●95年12月9日
定 価●6800円

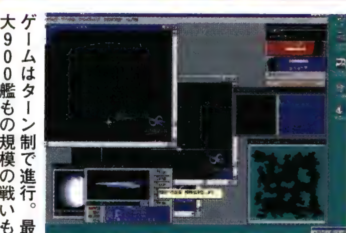
メビウスリンク2 for Windows95

漆黒の宇宙を舞台にして、大規模な艦隊戦を満喫するのだ

■最強艦隊の指揮官に

ウィンドウズ専用のシミュレーションとして注目を浴びた、SF艦隊戦シミュレーション『メビウスリンク』。その続編が、装いも新たにウィンドウズ95専用版として登場だ。

舞台は未来。プレイヤーは、自由都市連邦最強の艦隊「メビウスリンク艦隊」を指揮し、宿敵シリウス帝国軍と戦火を交えてゆく。


ゲームはターン制で進行。最大900艦もの規模の戦いも

■局地戦から大規模戦まで

このゲームでは、外交や政治などという要素はゲームには絡んでこない。純粋に、艦隊戦のみに焦点をあてた作りになっている。

プレーヤーはシナリオごとに与えられた艦隊を指揮し、敵と交戦する。シナリオは変化に富んでおり、敵の包囲網を突破するようなものから高速艦艇を駆使した電撃作戦や、さらには第3勢力が加わり三つどもえになる局面もある。よりバリエーションに富んだ戦いが展開されるのだ。

このゲームの核とも言える「エネルギーリンク」システムも、前作同様に健在だ。これはいわゆる補給線のことで、隣接する艦隊でなければ補給が行きとどかない、というもの。いかに自軍の補給線を保ち、敵の補給線を絶つかが戦略的に重要となっている。

メビウスリンク艦隊は女性士官を中心に構成されている

シミュレーション
アドベンチャー
パズル

もういい歳だから、ゲームは卒業！と決意して、スーファミなどすべてを売ってから今年で2年目、またゲームやりたい病が再発してしまった。そして、ついにサターンを買った。やめようと思ってもやめられそうもない。いつの日かサターンに飽きて売ったとしても、どうせNINTENDO64買うんだろうな…。（遠藤 修）

のすり切れ

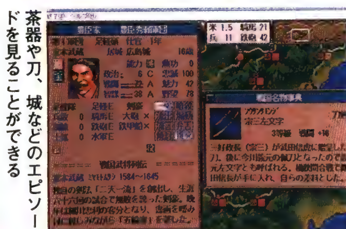
WINDOWS ●シミュレーション Jコード034428／3.5inch／5inch／バスマウス対応／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上

光栄
発売日●95年12月15日
定　価●15800円

信長の野望・天翔記 withパワーアップキット

無能な武将を嫌いなアイツの顔にできる

『信長の野望・天翔記』と、エディット機能や新武将を追加したパワーアップキットが1つになって登場。今回もっとも楽しいのが、武将エディット。名前や能力はもちろん、顔まで好きなように変えることができてしまう。



茶器や刀、城などのエピソードを見ることができる

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード036196／倍速CD-ROM1枚／要256色

光栄
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

信長の野望・天翔記 withパワーアップキット

武将が300人増えその中にはアノ人も

信長の野望シリーズ最新作『天翔記』が、パワーアップして再登場。新武将が増えたり、歴史イベントが追加されたり、エディット機能を搭載したりと盛りだくさん。特に新武将の充実ぶりはすごい。水戸黄門や、天草四郎まで登場する。



この年に信長は本能寺で切腹した。ゲームでも起こるのか

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード036200／倍速CD-ROM1枚／要256色バスマウス対応／CPUPentium/75MHz以上推奨／i486DX2/66MHz以上動作可能／RAM以上／空HD30M以上／HD専用／WIN95以上

光栄
発売日●95年12月22日
定　価●14800円

三國志IV withパワーアップキット

ついにWIN95で『三國志IV』始動す

古代中国の国取り物語を戦略ゲーム化した『三國志』シリーズ第4弾のウィンドウズ95版。総計450人もの武将全員に、戦略を左右する特殊能力が設定されているのが特徴。同バージョンではPC98版に比べ、高速化が図られている。



武将の特殊能力を有効に使えば、中国統一も夢じゃない

WINDOWS95 ●アドベンチャー Jコード030236／CD-ROM

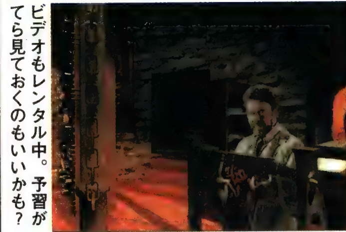
インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

FRANKENSTEIN (EA-EXPRESS)

復讐に燃える人造人間が自身の謎を探る

無実の罪で絞首刑になったフィリップ。死の淵からドクターフランケンの手によって蘇ったフィリップは、博士への復讐と自分自身の記憶の謎を解く。

3Dレンダリングで描かれた『MYST』風のアドベンチャーだ。



ビデオもレンタル中。予習がてら見ておくのもいいかも？

WINDOWS95 ●スポーツ&レース Jコード033987／倍速CD-ROM／CPU66MHz以上以上推奨／486DX2以上動作可能／RAM4M以上／空HDWIN3.1以上

テイチク
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

ウキウキ釣り天国2 波止の五目釣り

ビール片手にのんびり構える。こんな庶民の釣りも楽しいものさ

■のんびりと海釣りを

クルーザーを駆る豪快なトローリングもいい。バスを狙うルアーフィッシングもいい。でも、そこにあるのはスポーツライクな競い合い。もっと肩の力を抜いて、プラ～ンと楽しむには海釣りが一番いい。



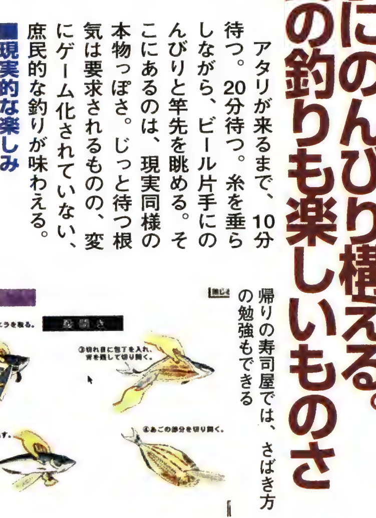
じっと待つ。アタリが来るまで、じっと待つ

アタリが来るまで、10分待つ。20分待つ。糸を垂らしながら、ビール片手にのんびりと竿先を眺める。そこにあるのは、現実同様の本物っぽさ。じっと待つ根気は要求されるものの、変にゲーム化されていない、庶民的な釣りが味わえる。

■現実的な楽しみ

まずは年間の潮見表から、出発日の日時を決める。そして狙う魚を決め、釣具屋へ。釣道具は好みで選ぶこともできるし、店主に任せることもできる。だから道具選びで困ることはない。あとはポイントを選び、竿を出すだけとやるべきことは簡潔明瞭。釣れなければポイント移動。良場を探しウロウロする、実に現実的な行動もおもしろい。釣った魚は魚拓として記録することもでき、帰路の途中、寿司屋でさばいて貰うこともできる。芸の細かい趣向がいい味を出している。

じっと待つ受動的な部分が大きいが、手応えのある釣りゲームと言える。



帰りの寿司屋では、さばき方の勉強もできる

WINDOWS95 ●ロールプレイング Jコード034215／CD-ROM／CPUPentium/75MHz以上推奨／i486/33MHz以上動作可能／RAM8M、空HD50M以上／HD専用

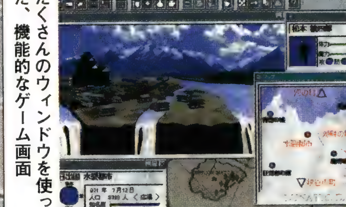
アートディンク
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

LUNATIC DAWN ~The Book of Future~

自由度の高い冒険を欲するなら、この作品を手にするがいい！

■一本道よ、さようなら！

日本産コンピューター・ロールプレイングは、ストーリー性を重視するあまり展開が一本道になりがちで、プレーヤーが自分の意志で自由に冒険できる作品はごく限られている。そんな中で、この『ルナティック・ドーン』は、自由度の高さを堪能できる、数少ないロールプレイングの1つ。ウィンドウズ95版でも、そのコンセプトはしっかり守られている。



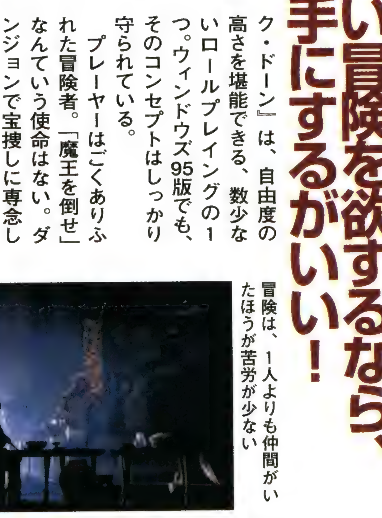
たくさんのウィンドウを使った、機能的なゲーム画面

プレーヤーはごくありふれた冒険者。「魔王を倒せ」なんていう使命はない。ダンジョンで宝捜しに専念してもいいし、国王になるために奮闘努力してもいい。何をするのも自由だ。ゲームの世界に住んでいるもう1人の自分の人生を、好きなように生きてみよう。

■個性的な仲間達との旅

この作品には、個性的なキャラクターが200人以上も登場する。彼らはそれぞれ違った能力や性格を持っている。どんなキャラクターを仲間にするかはプレイヤーの自由だ。気に入った仲間と長い間旅したり、クエストごとにメンバーを変更してみたり、もちろん1人で旅してもいい。

とにかく、自分だけの物語を作ってみたい人は、ぜひプレーして欲しい。



冒険は、1人よりも仲間がいたほうが苦労が少ない

五勃こうのすり切れ
『ベストプレープロ野球スペシャル』がボクのファミコンのスロットにずっと差さったままだ。でも、自分で入力したデータじゃ、少し自信がない。アスキーさん、最新のデータを「じゅげむ」で発表して！（佳美さん大好きだ！）

WINDOWS ●ロールプレイング　Jコード023825／CD-ROM／要256色／RAM8M以上／WIN3.1以上

日本アプリケーション
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

GEKIRIN for Windows

ただひたすらダンジョン攻略 シンプルさが病みつきに？

■お宝目指し地下探険

地下のダンジョン深くに眠る、伝説のアイテム「逆鱗の剣」。これを目指し、ただひたすらモンスターとの戦闘を繰り広げていくという、なんとも単純明解なダンジョン探索ゲーム『逆鱗』がウィンドウズに登場。

ゲーム中に存在するのは装備を揃えるための街と、そしてダンジョンのみ。この2ヵ所を行き来して、さまざまなアイテムを確保しながら徐々に地下深くへと潜ってゆくのだ。

ダンジョンの深さはなんと999階。めまいがしそうなほどのボリューム。やりがいは十分だ。

■アクション＋『ローグ』

敵を倒しながらフロアを探索し、鍵を見つけて下への階段へとたどり着く。すると次のフロアがまっている。ロールプレイングの祖『ローグ』や、『トルネコの大冒険』に近いスタイル。ただし、敵はじっとしておらず、常に動き回っている。このため、アクション要素はずっと強い。戦闘のテンポも早く、1つの階の攻略はものの数分で終わる。このため、なんとはなしに先へ先へと進みたくなる。

このゲームは『ローグ』などと違い、死んでもゲームオーバーにはならない し、アイテムでも簡単に街に戻れる。張り詰めた緊張感こそないが、その分気軽に楽しめるのだ。



街でもアイテムが入手可能。魔法屋で地下へワープもできる



深いところほど、スゴいアイテムが眠っている

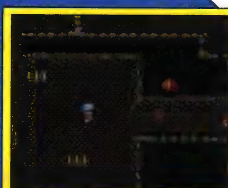
ちょっと変わった「逆鱗」なシステム



カベをぼこぼこ掘りましょう
なんと、いつでもどこでも武器を振るだけで壁が掘れてしまう　袋小路を作って待ちかまえたり、回り道を突破したり。好きなように掘って下さい。



敵とはたくさん戦いましょう
このゲームでは、通常の経験値とはまた別に、敵の種類別の経験値というものがある。戦い慣れた敵は弱いが、初めて出会う敵は強い。数多く戦う必要アリ。



武器と盾には習熟度が
武具にはそれぞれ熟練度があって、使うほどに強くなってゆく。新しく入手した強い武器を使うか、使いなれたものでそのまま進むのか。悩みどころだ。

WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード032484／倍速CD-ROM3枚／要256色／CPUi486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD10M以上／WIN3.1,95以上

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●9800円

ジャーニーマン・プロジェクト2 ベリード・イン・タイム

時をかけるエージェント再び活躍す

タイムトラベルのできるスーツを操り、歴史改悪の陰謀を阻止するエージェントに成り代わるアドベンチャーゲーム第2弾。未来の自分自身に助けを求められた主人公が、自分の無罪を証明するため、5つの時代で歴史変革を阻止する。



ダビンチの研究室。歴史はどこで変えられているのか？

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード033910／CD-ROM5枚組

リバーヒルソフト
発売日●95年11月17日
定　価●7800円

ブルー・シカゴ・ブルース

J.B.のトレンチコートがひるがえる

シカゴで発生した、連続殺人事件。恋人、キャシーを失った刑事J.B.が、この事件に挑む。実写映像を5時間も用いたアドベンチャー。トレンチを着込み、捜査に明け暮れる。むせかえるほど濃厚に漂う、ハードボイルドの魅力が満載。



現地の捜査官を相棒に、捜査を開始。期間は限られている

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード035947／倍速CD-ROM／要256色／CPU486SX/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD4M

インタープログ
発売日●95年12月16日
定　価●7800円

IN THE 1st DEGREE

質問1つで有罪が無罪に転ぶほど緊迫した法廷のドラマを主演する

■検事が主役のミステリー

世界的大ヒット作『MYST』に続き、Broderbund社が放つ期待のミステリーアドベンチャーが、この『IN THE 1st DEGREE』だ。

クオリティの高い映像や印象的なサウンドは相変わらず。従来の名探偵・刑事ものとは違い、主人公を検事にして、最近注目を集めている法廷ドラマをゲーム化しているのが特徴だ。

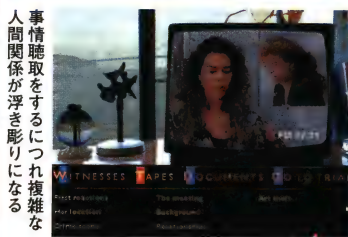
■胃の痛むような法廷闘争

著名な画廊オーナーの射殺事件をめぐってシナリオは進む。証拠物件が初めからそろっており、証人の事情聴取もビデオで見られたりと、お膳立ては整っている。3人の証人から話を聞き終え、第1級殺人罪を立証することができるかどうかは、聞き込みのテクニックに依るところが大きい。

裁判に持ち込んでからがさらにハードだ。高度な法律的な専門知識が要求されるわけではないが、証人たちからいかに真実を引き出すか、1つ1つの質問にかなり神経を使う。

■一挙手一投足に注目が

これらのプロセスが、テレビのニュースで刻々と全米に伝えられていく。裁判の経過でマスコミを敵に回すことはないが、検事の重圧が感じられる演出だ。



事情聴取をするにつれ複雑な人間関係が浮き彫りになる

法廷シミュレーションとも言えるほどの圧倒的リアルさ

ゲーム初心者の友人は『弟切草』でしおりに自分の名前「K子」と入力してゲームが始まり奈美に「K子、K子」と呼ばれ「こいつ等レズー」とイヤがっていた。（山銀）

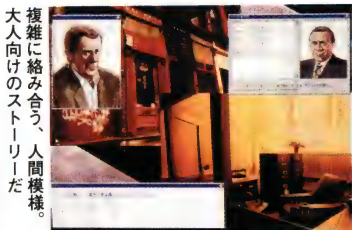
五劫のすり切れ

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード033936／CD-ROM5枚組

リバーヒルソフト
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

マンハッタン・レクイエム

最新鋭OSから見上げる摩天楼はセピアの色に包まれて


複雑に絡み合う、人間模様。大人向けのストーリーだ

■待望の専用ゲーム

Windowsのバージョンアップ版として発表され、話題を独占したWindows95。しかし、旧Windowsと互換性のあるゲームは多いが、専用のものはまだ少ない。

そんな中、リバーヒルソフトがWindows95専用のソフトを続々と発表する。その先陣を切るのがこの、『マンハッタン・レクイエム』だ。

■ビターな味わい

ゲーム自体は、87年に発売された同名タイトルの復刻版。物語は、刑事ハロルドが若い女の連続飛び降り自殺の謎を解き明かす、というもの。舞台となるニューヨークでロケを敢行、それを実写撮り込みという形でゲームに反映してある。このため、アメリカの刑事ドラマのような雰囲気を持つ。ゲームの進行は、コマンド選択式。ただ特定の条件を満たさないと出現しないコマンドも多くあるため、アドベンチャー初心者にはちょっとツライかも。

なお今後は、同社からWindows95専用ソフトとして、『黄金の羅針盤』や『時を越えた手紙』などが発売される。これら往年のアドベンチャーにハマッた人にとっては、特に嬉しいところだ。

メモを取りながらプレーすれば、捜査がはかどるはず

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード033634／CD-ROM

アイエス＆レイCD-ROMゲームプロジェクト
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

ANKH(アンク)～ピラミッドの謎～

ゲーム版吉村先生の講義!? 古代エジプトの叡知に触れる


たいまつ片手に進む感じ。気分はインディ・ジョーンズだ

■吉村先生も顔を出す

エジプト一筋30年。早稲田大学の助教授で、エジプト考古学の第一人者として有名な、吉村作治氏。

これは氏が企画原作、製作総指揮を担当している他に、ちゃっかりゲームにも登場するアドベンチャー。

ピラミッドの建造主に、アンクと呼ばれるカギを渡すのが目的だ。そのためにプレーヤーは、カイロ市内で情報を集めたり、ピラミッド内部の謎を解く。ちなみにゲーム中に現れる吉村先生からは、重大な情報を入手することができる。

■吉村先生の課外授業!?

氏が企画しただけのことはあり、エジプトの風景やピラミッド内部の構造などは忠実に再現されている。このため謎を1つ解くたびにエジプトに詳しくなる。さながら、ゲームで吉村先生の課外授業を受けているような感覚だ。また、画面はすべてCGで描かれており、神秘的なイメージが漂ってくる。そのエキゾチックな雰囲気に思わず息を呑み、古代エジプト文化の虜になってしまうだろう。

ちなみに、ゲームを早解きした人の中から先着20名に、古代エジプトの神々のトロフィーがプレゼントされる。自信のある人は、チャレンジしてみては!?

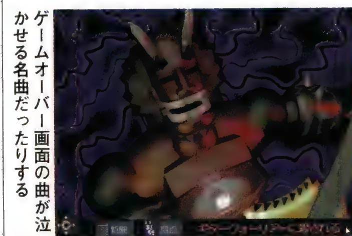
古代エジプトでは多くの神々が崇拝されていたという

WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード019356／倍速CD-ROM／要256色／CPUi486SX25MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD3M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

NECインターチャネル
発売日●95年12月21日
定　価●9800円

トータル・ディストーション

もっと強烈な刺激を求めて次の作品へ…


ゲームオーバー画面の曲が泣かせる名曲だったりする

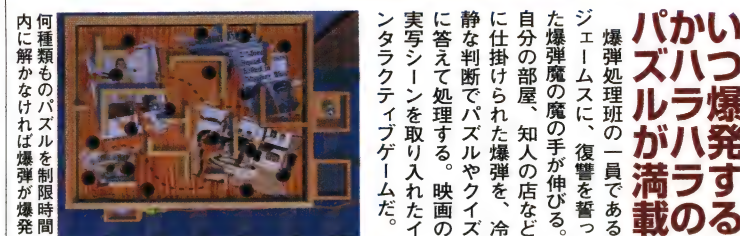
異次元空間にタワーを築き、ミュージックビデオの制作に明け暮れる。映像や音楽をシーケンサーで編集し、でき上がったオリジナルビデオはテレビプロデューサーに売り込め！　センスと才能を密かに自負する人に、絶対に挑戦を薦める。

WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード031267／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486DX/66MHz以上推奨／i486SX/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD5M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上

富士通パレックス
発売日●95年12月8日
定　価●7800円

BLOWN AWAY 日本語版

いつ爆発するかハラハラのパズルが満載


何種類ものパズルを制限時間内に解かなければ爆弾が爆発

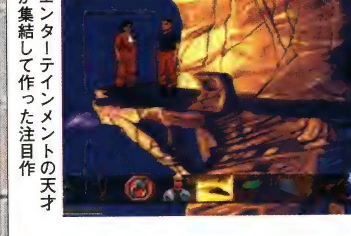
爆弾処理班の一員であるジェームスに、復讐を誓った爆弾魔の魔の手が伸びる。自分の部屋、知人の店などに仕掛けられた爆弾を、冷静な判断でパズルやクイズに答えて処理する。映画の実写シーンを取り入れたインタラクティブゲームだ。

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード034665／倍速CD-ROM／バスマウス対応／要256色／CPU486DX2/66以上動作可能／RAM8M以上／HD専用／MS-DOS6.0以上／サウンドブラスターもしくは100%互換ボード、Roland MT32/LAPC-1,General MIDIもしくは互換に対応

マイクロマウス
発売日●95年11月23日
定　価●9800円

The Dig

スピルバーグとルーカスが手を組んで作ったアドベンチャー!


エンターテインメントの天才が集結して作った注目作

■制作期間5年の超大作

『The Dig』は、ゲームアイデアを考えたのが映画監督のスティーブン・スピルバーグ、脚本を手がけたのがSF作家のオーソン・スコット・カード、ビジュアルの特殊効果担当がILM社、ソフトを開発がルーカス・アーツ社という、超豪華スタッフによって制作されたアドベンチャーゲームだ。数年前から話題になっていたものの、いつまでたっても発売されず、多くのゲームファンをやきもきさせていた作品の登場だけに、期待は大きくふくらむ。

■小惑星から生還せよ!

軌道をはずれた小惑星が、地球に接近していた。このまま激突すれば、地球は壊滅する。NASAは、この小惑星を核攻撃によって軌道修正する計画をたて、3人の宇宙探検隊を派遣した。ところが、調査に向かった3人は、小惑星上でアクシデントに見舞われ、地球に戻れなくなってしまう……。

プレーヤーは探検隊のリーダーとして、この謎の小惑星から脱出、エイリアンの残したさまざまなパズルを解き明かし、地球へ戻る方法を見つけるのだ。

アドベンチャー好きならば、迷わずチャレンジだ。


謎だらけの小惑星で、どんな試練が待っているのか?

五劫(ごこう)のすり切れ　「いいな、いいな、コナン」と3DOを持っていない私は、ジムシイのようにつぶやいています。コナン大好き、ラナも大好き。3DO買おうかな。あ、お金ないや。コォーナァーン！…（←ラナのように高い声で）ろんご

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード030848／倍速CD-ROM／要256色／CPUi486SX25MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD3M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

NECインターチャネル
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

ベター・デッド

キミは人類の絶滅の危機を救えるか！

人類滅亡を企む悪魔的カルト集団との戦いを描くアクションゲーム。舞台はエイリアンの侵略を受けた近未来の銀河系。任務達成のためにはサイボーグとの精神融合、情報提供者とのやりとりなど、臨機応変かつ的確な判断が必要となる。



根気と機敏な反射神経が任務を成功させるカギだ

WINDOWS95 ●ボード&テーブル

Jコード026786／3.5inch

EAV
発売日●95年11月23日
定　価●9800円

戦略将棋 for WINDOWS95

定跡覚えたら試してみたくなるでしょ？

居飛車、振飛車、奇襲など、コンピューターの戦法を細かく設定できる将棋ソフトだ。これで苦手な戦法に対する受け方を、実戦的に練習できるだろう。対局の成績データを管理し、段位診断やアドバイスもしてくれる。強さは並み程度。



定跡通りの駒組みを見せる指南対局機能は初心者に親切

WINDOWS95 WINDOWS ●アクション

Jコード035696／CD-ROM

シエラ・パイオニア
発売日●96年12月15日
定　価●9800円

3D Ultra Pinball 日本語版

大画面モニターでプレーしたいド迫力の立体ピンボールゲーム!!

■リアルな画面が冴える

かつて、ピンボールは外国映画の中にのみ存在するものであった。ゲームセンターができた頃には、定番ゲームになった。これまでもピンボールの興奮を家庭に持ち込もうと、いくつかのゲームが作られてきた。

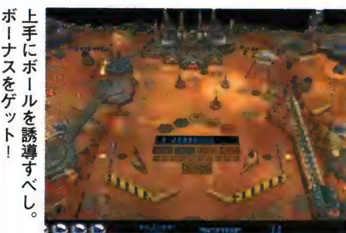
この『3D Ultra Pinball』は奥行きのある3D画面と迫力のサウンドが特徴で、画面のリアルさにおいて一歩優っている。実際にピンボールマシンでプレーしているような感覚が、画面上で再現されているのだ。

■台ゆらしとフィーチャー

ピンボールには公認ともいうべき裏技がある。それが台ゆらしだ。何も難しいものではなく、台を手で動かしたり、膝でどついたりしてボールの軌道を変えるもの。ゲーム内でも台ゆらしが再現されているのは、嬉しい限りだ。

一定の条件を満たすと起こるイベント、つまりフィーチャーにはコンピューターならではの、現実にはありえない特殊なグラフィックを使ったものが盛りだくさん。思わず目を奪われること請け合いだ。

操作もシンプルなので、熱狂的なピンボールファンのみならず、まったくの初心者にもお薦めしたい



上手にボールを誘導すべし。ボーナスをゲット！

ロケットを何度も動かして特殊フィーチャーを狙うのだ！

WINDOWS95 ●バラエティ

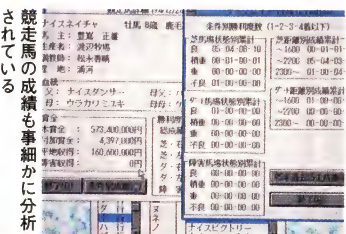
Jコード036544

マイクロビジョン
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

馬なり手帳'96

来年こそは黒字決算と誓う馬券師達へ

騎手データ、競馬場データなど、7つの機能を用意した競馬手帳。各機能には血統、成績など細かい項目もあり、馬券予想にも役立つ。また、キャラクターデザインは『馬なり1ハロン劇場』の原作者、よしだみほが手がけている。



競走馬の成績も事細かに分析されている

WINDOWS95 ●アクション

Jコード036145／倍速CD-ROM1枚／要256色

ゲームバンク
発売日●95年11月23日
定　価●8800円

ピットフォール -マヤの大冒険-

ムチをふりふり、ツタをするする。インディもびっくりの冒険鞭男

■今度は息子が主人公

今を遡ること13年に登場した『PITFALL』が、姿形もまったく新たに続編として蘇った。日本ではスーパーファミコンでもリリースされたこのゲームの、ウィンドウズ95版が登場。

舞台は南米、マヤ帝国跡地。財宝を求めてやってきた、親子2人のトレジャーハンター。だが、何者かに父親がさらわれてしまう。財宝を求め、そして父の消息を追って、密林の中へと分け入って行くのだ。

■猛獣使いなみの鞭捌き

密林、滝、廃坑、寺院。マップはどこも、さまざまな仕掛けでいっぱい。所々に置かれた像を道標に、これが指さす方へと進む。ときには大きな動物が道をふさぎ、これと一騎討ちをすることもある。ゲームの難易度は、比較的高めだ。

アニメーションのパターンは非常に滑らかで、なおかつ操作性も良好。パースの効いたオーバーなアクションを、思う存分楽しめる。

あるときはサルのような身のこなしで岩から岩へと飛び移り、またあるときはつる草にぶら下がり、ターザンの如きアクションを披露。『インディ・ジョーンズ』ばりのハデなアクションが、次から次へと目まぐるしく展開されるのだ。



おサルを鞭でしばいて倒す。スパン、スパンと軽快に進む

出口を守るボスとの戦いが、結構キツイ。根性で乗り切れ

WINDOWS ●バラエティ

Jコード035327／CD-ROM1枚／要256色／CPU486/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／WIN3.1以上／640X480以上のモニター

バンダイビジュアル
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

未来少年コナン DIGITAL LIBRALY

コナンのすべてをここに凝縮

宮崎駿氏の初期の代表作『未来少年コナン』のすべてが集結したデータベース。テレビ放送全26話のストーリーダイジェストから関連したムービー、シナリオ、設定資料など、ファンには堪えられないマニアックな内容になっている。



登場キャラクターだけでなく、脇役の道具の設定まである

『BOXER'S ROAD』をやってみて俺にもできるんじゃないかと思いボクシングジムに入門。入門用紙に住所を書いている時に歳を聞かれたので「21才ですけど始めるの遅いですかね」と答えたら「いや遅くねーよ10時までやったんだ」と返された。もしかしてボクシグをやると、とても頭の痛い子になるんじゃないかと、とても不安な今日このごろです。（畑山は俺が倒す）

五劫のすり切れ

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード035165／CD-ROM／CPUi486DX2 66MHz以上推奨／Pentium60MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD10M以上／HD専用

マイクロソフト
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

Microsoft® Fury³

地表すれすれから標的に接近！一撃離脱の空中戦だ

■3D空間ドッグファイト

舞台は遥か29世紀。暗い雲海に覆いつくされた空の下、戦闘機を操って敵機を撃ち落とし、地上のターゲットを破壊してゆく。あのマイクロソフトがじきじきに放つ、ウィンドウズ95用のSFシューティングだ。

人工生命体、バイオンに乗っ取られた7つの惑星。これを取り戻すため、高速戦闘機に乗り込み惑星表面で敵と戦いを繰り広げていくのだ。

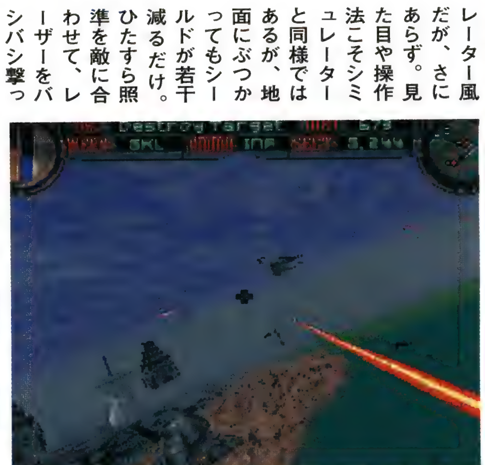
■ストレートに伝わる快感

ゲームは、戦闘機のコックピット視点で進行する。一見するとフライトシミュレーター風だが、さにあらず。見た目や操作法こそシミュレーターと同様ではあるが、地面にぶつかってもシールドが若干減るだけ。ひたすら照準を敵に合わせて、レーザーをバシバシ撃っていればOKなのだ。敵に弾が命中すると、破片をまき散らしながら派手に爆発。緻密さや繊細さこそないものの、そのぶんダイナミック。どこかアメリカンな、この粗雑さがこのゲームの魅力だ。細かいことは言いっこなし、とにかく撃って撃って撃ちまくる。空戦というものをかなり大胆にアレンジし、本能で楽しめる部分のみをスパッと切ってそのまま取り出したようなゲームなのだ。


始めはレーザーだけだが、アイテムで武装が増えていく

■95のお手並み拝見

ウィンドウズ95専用のこのゲーム。「ゲームにも強い」と話題のウィンドウズ95だけあって、今までのウィンドウズアプリケーションからは考えられないほど高速に動く。本作と同時発売のジョイスティックにももちろんのこと対応。今まで苦手とされていたアクション系のゲームも、これならば……。思わずそんな気分にさせられるほどの、軽快な操作性に驚かされる。


ジョイスティックがあれば、さらに快適にプレーできる

大空を華麗に舞い敵を撃墜！

敵戦闘機とドッグファイト
銀蝿のごとく飛び回りチクチクと攻撃してくる敵機。主武器のレーザーは無制限に使えるので、ひたすら撃ちっぱなしにしながら照準を合わせ、撃墜していく。

地上の基地を攻撃
地上にある標的や格納庫はカタいので、何度も上空を旋回しながら攻撃し徐々にダメージを与えてゆく。格納庫を壊すとアイテムが出て、取るとパワーアップ。

雲の上を悠々と飛行
自機は雲の上に出ることもできる。敵戦闘機は追ってこないので、一時戦いから遠ざかってゆったりと飛行することもできる。青い空がなんともまぶしい。

WINDOWS95 ● シューティング　Jコード033669／CD-ROM 2枚／2倍速CD-ROM／バスマウス・ジョイスティック対応／CPU486以上／WIN95専用／ビデオカード：ローカルバス／PCM音源対応

ケイエスエス
発売日●95年12月22日
定　価●11400円

THE HIVE WARS

巨大なハチ軍団との手に汗握る3D立体ムービーバトル！

■痛快、全方位3Dバトル

『THE HIVE WARS』は、話題のウィンドウズ95専用の3Dムービーシューティングだ。ムービーを使ったシューティングと言えば、自動的に流れるムービーを見ながら、画面に表示される敵キャラにカーソルを合わせて撃退するゲーム……たとえば『スターブレード』や『レベルアサルト』などが代表的だ。このようなシステムは「トラックシステム」と呼ばれ、ムービーの迫力とシューティングの興奮が味わえるシステムとして人気がある。しかし、背景がムービー映像なので、自由に移動できないという弱点があり、この点に不満を感じているプレーヤーも少なくない。そこで『THE HIVE WARS』は、こうした弱点を補うため、360度全方位、自由に視点を移動させることができる「パノラマビュー」という新システムをプラスし、操作の自由度をアップしている。

トラックシステムとパノラマビュー、そしてムービーシーン。この3つが切れ目なく、見事に連結することで、かつてないタイプのムービーゲームを作り出しているのが、このゲームの特徴なのだ。

■宇宙マフィアを倒せ！

数百万年前、古代人は遺伝子操作によって「ハイヴァセクツ」という巨大バチのミュータントを作りだしたが、このハチが作り出すバイオトキシンという有害物質によって全滅してしまった。時は流れ、人類が銀河に勢力を拡大するようになったころ、忘れ去られていたハイヴァセクツの恐怖が宇宙マフィア「ブラック・ネクサス・シンジケート」によってよみがえってしまった。この生物兵器が広まれば、銀河は全滅の危機にさらされてしまう！ プレーヤーは銀河部隊の隊員として、宇宙マフィアを倒し、ハイヴァセクツを滅亡させなくてはいけない。

■Win95のパワーさく裂

これまでのウィンドウズ環境には、こんな激しいアクションはほとんどなかったが、ウィンドウズ95の登場により、状況は一変した。こんなにすごいゲームがどんどん出てくれるのなら、ウィンドウズ95の未来は明るい。95ユーザー必見の1本だ。


宇宙マフィアの激しい攻撃をかいくぐり、任務を果たせ


銀河を破滅へ導く、恐怖の生物兵器ハイヴァセクツ


画面に表示される敵にカーソルをすばやく合わせて撃て！


迫力のCGムービー。とてもゲームとは思えないすごさだ

シューティング

のすり切れ　サターンかプレイステーション……どちらかを買うかなやんだが、サターンの方がH規制がユルイと聞きサターンに決定。ああ……これでも女なの……。（しかも14才だ、水無月かがり）

WINDOWS ●パズル　Jコード032298／CD-ROM1枚／3.5inch2枚／バスマウス対応／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD5MBM以上／WIN3.1とWIN95を同梱予定

(有) サイベル
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

もっともっと インクレディブル・マシーン

ガラクタ組み立て仕掛けを動かせ どんどん頭がロジカルになる快感

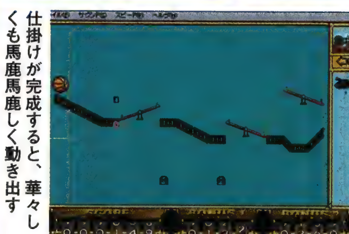
■ヘンテコな仕掛けを作れ

ボールがシーソーに落ちて、シーソーのロープを引っ張る。ロープが滑車に引っかかっていて、その先のスイッチを引っ張る……。未完成の仕掛けにアイテムを付け加え、これを完成品にする。ちょっとヘンなパズルゲーム『インクレディブル・マシーン』に続編登場。前作から問題数が73問増え、計150問。仕掛けとなるアイテムも11種類追加されている。

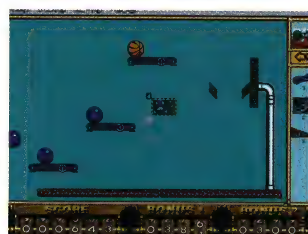
■こじれた謎が解けるとき

仕掛けはすべて物理法則(?)に従って動く。空中にあるボールは自由落下する。コンセントに電力を送るとモーターが動く。ネコは金魚鉢に近づき、ネズミはネコから逃げ出す。

未完成の仕掛けを完成させるためには、これらの法則を理解することが必須。さらに、使用できるアイテムは必ずしもその面で必要なものばかりとは限らないので、何と何を組み合わせればどうなるかを徐々に学習してゆく。突然有効な方法をひらめくと、今まで動かなかった仕掛けが見事に動き出すことも。鮮やかな解決法を見つけると、胸のつかえがいっきに取れる。悩みに悩んだ数学の難問が、ついに解けたときの快感。これに通じる気持ちよさ。



仕掛けが完成すると、華々しくも馬鹿馬鹿しく動き出す



先へ進むほどに、どんどん難解になる。ホントに解ける？

WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード035157／3.5inch／書店で発売

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年12月20日
定　価●9800円(込)

一生遊べる詰将棋道場

刺身のつま的存在だった詰将棋も こうしてみるとけっこういけます

■詰将棋版『森田将棋』

将棋5段の腕前を持つプログラマー森田和朗氏による『森田将棋』は、将棋ソフトの草分けとして愛されてきた。この『一生遊べる詰将棋道場』は、『森田将棋for Windows』を詰将棋にスポットを当てて強化したアレンジ版だ。

パソコンソフトながら書籍扱いで、一般の書店でのお目見えである。

■問題数を貪欲に増殖する

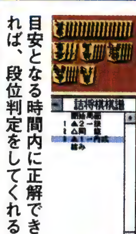
向上したのは問題の検索機能。従来の作者、発表誌、発表日付けなどに加え、玉の位置、詰手数も項目に入り、検索を容易にしている。

問題数は初級、中級合わせて2000題以上で、タイトル通り一生モノのボリュームだ。また、『柿木将棋』や『AI将棋』など、他社製の棋譜ファイルの読み込みもできる欲張りよう。

さらに自作の問題を入力し、コンピューターに解答させることも可能だ。

■対局兼備だがやや非力

タイトルから詰将棋専門と間違えそうだが、普通の対局も楽しめる。駒落ちの設定や棋譜の保存、棋譜鑑賞など、一通りの機能がそろっている。ただ、コンピューターの強さレベルは1つだけなので、詰将棋と兼用目的で買われるのは、あまりお薦めできない。



目安となる時間内に正解できれば、段位判定をしてくれる



強さのレベルは変更できないが、思考時間の早さが売り

WINDOWS ●バラエティ　Jコード033111／倍速CD-ROMドライブ／要256色／CPU486SX/33MHz以上推奨／RAM8M以上／WIN3.1以上／640×480以上のモニター

みずき
発売日●95年11月15日
定　価●5800円

AQUA WORLD 海美物語

仕事の合間にちょいと魚とたわむれる

マウスでアイコンをクリックして魚を操作する障害避け。このゲームをクリアすると、CGによる海の映像が見られるというもの。特にCG映像の方に力点が注がれているので、環境ビデオ的なアイテムに目がない向きにはオススメだ。



ゲーム画面はこんな感じ。けっこうシンプルだ

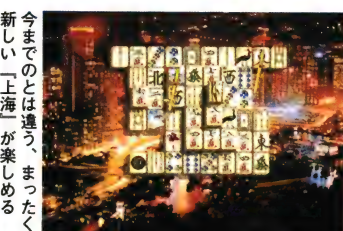
WINDOWS95 ●ボード&テーブル　Jコード036153

ゲームバンク
発売日●95年11月23日
定　価●8800円

上海 グレート・モーメンツ

『上海』をWINDOWS95で遊んでみる

全世界で100万本以上の売り上げを誇る、麻雀牌を使ったパズルゲーム『上海』の、WINDOWS95版。ハリウッドのスターをインストラクターとして、オリジナルの『上海』の他に、3つのゲームが楽しめるのが特徴。



今までのとは違う、まったく新しい『上海』が楽しめる

WINDOWS ●バラエティ　Jコード034037／CD-ROM

(株) ハイス (株) アリアドネメディア
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

「占都物語」その1

人気の3つの占いがお買い得パックに

東洋の占星術、九星占術を用いた占い・平成開運暦と、22枚のカードで占うタロット占い、総画数から名前を判断してくれる姓名判断の3つの占いが楽しめる。監修に山口純一郎、セム・リブラと第一人者を起用している。



数字をあげて説明されると説得力がありそうだから不思議

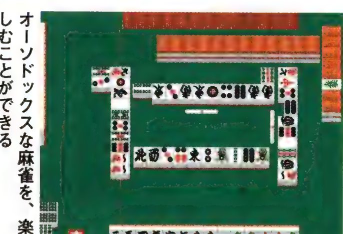
WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード034495／CD-ROM／3.5inch

日本ソフテック
発売日●95年12月
定　価●未定

雀風2

イカサマなしだから、正々堂々と勝負

コンピューターによるイカサマなしの実戦型麻雀。前作同様、正攻法で打ってくる。成績表もあり、勝率などをチェックできる。画面レイアウトは、4人で卓を囲むタイプと、手牌と捨て牌が横4列に並ぶタイプの2種類を選択可能。



オーソドックスな麻雀を、楽しむことができる

1才の子供を抱いて、ゲーセンでV．F．2をやっていたら、自分のジャッキーが突然動かなくなり、サラにボコボコ。見下すと子供が©ボタを押していた。(GAME　OVER)
五劫のすり切れ

WINDOWS ●パズル

Jコード033880/CD-ROM

シエラ・オンライン
発売日●95年11月25日
定　価●7800円

THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0

ボールが落ちる、ネコに当たる、ネズミ逃げる、掃除機動く……

■ドミノの仕掛け風パズル

「スタート」をクリックすると、止まった時間が動き出す。ボールが落ちてライトのスイッチが入り、ライトの光が虫眼鏡に当たり、光の焦点が導火線に火をつけ、そしてロケットが飛び出す……。こんな、奇想天外な仕掛けを作るというパズル『インクレディブル・マシーン』に続編が登場。

面ごとに設定された条件(たとえば「すべてのボールをカゴに入れよ」とか「すべてのロウソクを灯せ」といった具合)を満たすのがゲームの目的。問題が出された時点では仕掛けはまだ未完成の状態。ここにさらにアイテムを付け加え、うまく条件を満たすよう仕掛けを完成させてゆく、というものだ。

面数は全部で150問と、なかなかのボリュームとなっている。

■モニターの前に釘付け

ゲームの要となる、さまざまな仕掛け。これがかなり変なものばかり。チーズ目がけて走るネズミ、ボールがぶつかると開くびっくり箱、火がつくと弾が飛び出す大砲など。まるで、ドミノの仕掛けか、インチキ科学者の発明品といった風。これらが次々と連鎖して仕掛けが動くさまは、なんとも珍妙で愉快。

また、パズルとしての手ごたえのほうも十分。クセのあるアイテムの動作をすべて理解して、それを効果的に組み合わせないと仕掛けは完成しない。しかも、1つの面で使えるアイテムの数は限定されている。このため、かなりロジカルな思考が必要なのだ。

前作よりぐっと仕掛けの数が増加した本作。前半で基礎的な問題ばかりが続くのがやや冗長だが、それ以降はどんどん歯ごたえも増してゆく。かなりハマリ度の高いパズルなのだ。

「重力反転装置」なんて奇妙なアイテムまで存在する

次から次へと、雪崩式に仕掛けが作動してゆくのだ

● さまざまな仕掛けの動きを知るべし ●

ボールとスイッチ
一番基本になるのが、この組み合わせ。ボールが自由落下してくる先にスイッチを置くと、それが入るというもの。まあ、このへんは楽勝ですね。

ネズミとチーズ、そして猫
ネズミの目の前にチーズを置くと、それを目がけてネズミがダッシュ。他のアイテムを起動させるのによく使う。猫の前に誘導すると猫がネズミを追っかける。

ライトと虫眼鏡、導火線
ライトのスイッチをいれると明かりがつく。これだけでは意味はないが、その前に虫眼鏡を置くと焦点ができる。これで導火線に火をつけるのだ。

DOS/V ●パズル

Jコード028304/3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年12月予定
定　価●6800円

OXYDmagnum!

誰でも出来るパズルだけど上級者向き

ボールをマウスで転がし、神経衰弱の要領で2つ1組のターゲットを開いていく。各ステージに仕掛けられた罠は、鏡、ブロック、パラソルなどのアイテムを使えばくぐり抜けられる。知恵だけでなく、ボールを操るテクニックも必要だ。

穴やレーザー銃に囲まれたターゲットに、どう近づく?

DOS/V ●ロールプレイング

Jコード006327/CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年12月8日
定　価●6800円

STONE KEEP (EA-EXPRESS)

迷宮の中に潜む敵をたたきのめせ

『ダンジョンマスター』タイプの、リアルタイム3D迷宮探索型ロールプレイングゲーム。製作開始の一報から7年目にしてようやく発売されただけあり、迷宮の描写や70以上もの種類が登場する敵の動き、迷宮に響く効果音は特筆モノ。

マウスでクリックして目の前の巨大アリを打ち倒せ!

DOS/V ●パズル

Jコード034843/CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●8800円

3D Remmings

ノコノコ歩くレミングを前後から観察

何も考えず行進をするレミング達を、うまく誘導して出口へ連れていく。名作パズル『レミングス』の続編が登場。本作では奥や手前に階段を作るなどの立体的な要素がプラス。3D化したレミングが列をなし歩く様子はなんとも愉快だ。

視点をぐりぐりと変えながら上手く指令を下すのだ

DOS/V ●アドベンチャー

Jコード035289

伊藤忠商事
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

ディスクワールド:絶対失敗しないドラゴン召喚法

冗談半分の行動が、道を開拓する!?

街で暴れるドラゴンを退治するのが目的の、アドベンチャー。調べたい場所や話したい人物をクリックするだけと、操作は簡単。しかし、謎は難解なものが多く手ごたえ十分。主人公の声を高田純次氏が担当、ジョーク満載で楽しめる。

落ちこぼれの主人公。ドラゴン退治の大役を果たせるか!?

五ェ門のすり切れ
自分で顔が作れるという理由だけでマニア向けだと言われる『ウィザードリィVI(シックス)』を買ってルパンファミリー+私の顔を書いてゲームを楽しんでいる、もちろん五ェ門の職業はサムライ。(ぶちょう)

ウィンドウズ95対応ゲームソフト同時スタート!

Start Playing GAMEBANK with Windows® 95

アクション
パズル

伝説の「ピットフォール」がさらに爽快に、さらに鮮やかになった。

PITFALL THE MAYAN ADVENTURE



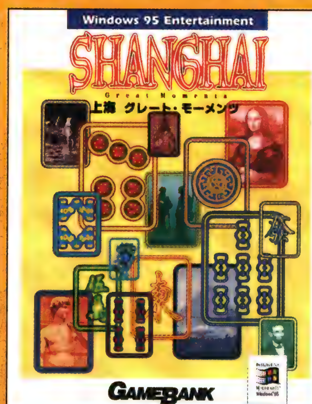
ピットフォール-マヤの大冒険

マヤの遺跡をステージにしたアクションゲームの傑作「ピットフォール」が早くもWindows95対応ゲームソフトとして登場。ジャングルで待ちうける腹をすかせたワニや不気味なスケルトンなどの敵キャラたち。256色で表現された美しいグラフィックスは臨場感いっぱい、アクションのスピード感もWindows95ならではの爽快さです。まさにアーケードゲーム機なみのレスポンスで、リアリティあふれる本格アクションゲームを体験できるマニアも大納得の完成度です。

Windows® 95完全対応CD-ROM版標準価格8,800円(税別)
★初回限定版(1万本)としてビデオゲームなみの操作が可能なコントロールパッド付き。

パズルゲームの代名詞「上海」が、早くもWindows95に新登場。

SHANGHAI THE GREAT MOMENTS



上海-グレート・モーメンツ

ブレイクタイムのイチ押しソフトといえばやっぱり「上海」。勝負の決め手は勘と読み。一度始めるとやめられないパズルゲームの名作です。この「上海」にさらに3つのアクションパズルをプラス。Windows95ならではの映像、そしてグラフィックス魅力あふれるサウンドの組み合わせで、エンターテイメントいっぱいのソフトに仕上げました。一人で勝負するか、2プレイヤーモードやトーナメントモードで仲間と勝負するか。面白すぎるのでゲームのやりすぎにご注意ください。

Windows®95完全対応CD-ROM版標準価格8,800円(税別)

ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3
■サポートセンターTEL 03-5645-8377 FAX 03-5641-1228

Windows®95 Entertainment GAMEBANK

DOS/V ●シミュレーション　J コード026697／CD-ROM1枚／CPU486DX2/66MHz以上推奨／486SX/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD7M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

U.S.ネイビーファイターズGOLD

兵器マニアじゃないとついていけない「濃さ」が最大の武器かも?

■2本を1枚で楽しめる

このソフトは、すでに発売されている『U.S.NAVY FIGHTERS』と、その追加ミッションの『MARINE FIGHTERS』を、カップリングしてCD-ROM1枚にまとめたもの。当然コストパフォーマンスの高い商品になっている。買いそびれていた人には朗報だ。

また、この機会に新戦闘機、兵器が追加されているので、マニアも要チェック。

■ミッションの深さが関門

ゲームは、アメリカ空母アイゼンハウアーのエースパイロットになり、パトロール、護衛、上空制圧などのミッションをこなしていくというもの。

ミッションをプレーヤーが自由に作成し、遂行できるのが、このゲームの特徴の1つだ。簡易モードとかなり複雑なミッションを作成するモードがある。

こうした楽しみ方の他に、ストーリーの流れに沿ってミッションをこなしていくキャンペーンや、あらかじめ用意された単体のミッションでも楽しめる。

分厚いマニュアルが付くほど、操縦についても、機体、兵器についても高度にシミュレートされている。初心者がいきなりプレーするには、ちょっと重い内容。

実在のミサイルからミッションに適したものを選択する

コクピットはリアルさを保ちつつ遊びやすさをプラス

DOS/V ●シミュレーション　J コード031241／3.5inch5枚／CPU486以上推奨

工画堂スタジオ
発売日●95年11月17日
定　価●11800円

パワードール2

かわいい女性達ばかりだけど内容はハードなシミュレーション

■見た目は軟派、中は硬派

工画堂スタジオの『パワードール』シリーズの第2弾がDOS／Vにも移植された。同シリーズは近未来の植民惑星オムニにおける戦いを鎮圧するために活躍する、女性だけで構成された特殊部隊「ドールズ」を指揮するというもの。彼女らはパワーローダーと呼ばれる大型ロボットに乗り、任務を達成すべくプレーヤーの指示を待つことになる。

登場する女性は皆美人ばかりで、ユーザーの人気も高い。だがその見た目とはうって変わって、ゲームの内容はきわめてハードな、本格的シミュレーションゲームになっている。

■強化だけでは勝てないぞ

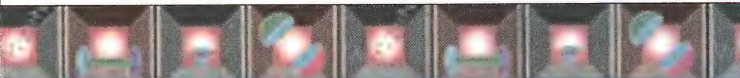
「どんなシミュレーションでも自機を強くすれば勝てるハズさ」とたかをくくっていると、このゲームでは痛い目にあうことは必至。自分の数倍もの敵と対峙する任務もあるからだ。

特殊部隊らしく、敵を全滅させるのが目的ではない場合が多いので、パワーローダーはただ強くするよりも、任務に合わせてセッティングすることが必要になる。敵の足止めのために煙幕弾を用意するのが好例。

作戦をじっくり練りながら凝った戦いをしたいシミュレーションファンに。

隊員は全員女性。揃いも揃って美人ばかり。目移りするぞ

DOS／V版では戦場マップの下に参加隊員の一覧が出る




ソリティアズジャーニープラス雀道

WINDOWS ●ボード&テーブル

システムソフト
発売日●95年12月8日
定　価●9800円
J コード036595CD-ROM／CPU386以上推奨／RAM5.6M上／空HD8M以上／WINDOWS95対応

トランプの1人遊び『ソリティア』と、本格4人打ち麻雀ゲーム『雀道』をセットにしたソフト。『ソリティア』には105種類の遊び方が用意されている。『雀道』は、イカサマなしの麻雀をプレーしたい人向け。

R² 遺跡への道

WINDOWS95 ●ロールプレイング

テイジイエル
発売日●95年12月22日
定　価●9800円
J コード035394／CD-ROM／要256色バスマウス対応／CPUi486以上動作可能／RAM12M以上

オーソドックスな作りに安心して遊べる、ファンタジーロールプレイング。戦闘システムが特徴的で、個人個人には経験値がなくパーティー全体が強くなっていく、というちょっと変わったものになっている。

DOS/V ●シミュレーション　J コード026689／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●9800円

ウォークラフト

ヒューマンの知力かオークの体力か…

ヒューマンかオークか、どちらかの種族を選び、ミッションをクリアしつつ、最終的に敵の城を攻め落とす。戦闘だけでなく森林や金鉱を見つけ、建物や資金を増やしていく要素もある。知力と体力の単純な対立図式でとっつきやすい。

6種類のユニットを得意な任務によって使い分けていく

SIM CITY 2000 CD-COLECTION

WINDOWS ●シミュレーション

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●14800円
J コード034916／CD-ROM

市長になって、自分だけのオリジナル都市を繁栄させていく。地形や建造物を好きなようにデザイン可能な、グラフィック作成ツールが追加されている。また、新シナリオも追加され充実している。

四川風激辛麻雀WINDOWS95版

WINDOWS95 ●バラエティ

イマジニア
発売日●95年12月22日予
定　価●9800円
J コード034860

本格派4人打ち麻雀。12人の対戦相手は4段階のレベルに分けられていて、プレーヤーの腕前に合わせて選択できる。また、スジ連刻、3連刻などのローカルルールの有無を自由に設定できる。

街でひろったゲームにひとこと!

昔買ったゲームは大体クソゲーでした

馬場光史さん（17歳）

シミュレーションゲームが好きで、その中でも『三國志』シリーズが気に入っています。

昔、せっかくお金をためて買ったゲームがたいていクソゲー（つまらないゲーム）でした。あと、買おうと思ったソフトが売ってなかったときにほかのゲームを買ったりしたけど、それも大抵がクソゲーでした。いま考えるととても無駄遣いをしたと思います。その点、今の方がいいと思います。

高校生の馬場君は友人とバンドを組んでいて、ドラムを担当

五劫のすり切れ　今年の夏『ヴァンパイア』が発売されると聞いてPSを買った。しかし夏はとっくに過ぎたのにまだ出ない。いつの間にか発売日は秋に…サターンーで『ヴァンパイアハンター』が出るというウワサも、このままではサターンも買ってしまうかもしれない。とりあえず発売日だけでもはっきりさせてくれ……。（C—CLIP）

DOS/V ●シミュレーション
Jコード032620／3.5inch／RAM480K以上／空HD5M以上／HD専用／PC-DOS J 5.0/MS-DOS 5.0以上

空母戦記

ジェネラル・サポート
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

海戦の主役の空母の力は航空機次第

太平洋戦争の海戦で主役となった、空母による戦いを細密に再現したシミュレーション。航空機は1機単位で運用が可能。実戦同様に艦船自体の能力もさることながら、搭載している航空機の性能が海戦での勝敗を左右する。


零戦の後継機、烈風登場。この高性能を生かせるだろうか

DOS/V ●シミュレーション
Jコード034690／CD-ROM

TIE Fighter Collector's CD

マイクロハウス
発売日●95年12月6日
定　価●9800円

皇帝に忠誠を偉大な帝国に真の平和を

『スターウォーズ』で敵方として登場する帝国軍側の一パイロットになり、同盟軍と戦っていく戦闘フライトシミュレーター。フルポリゴンで表示される宇宙船が美しい。FD版で別売りされていたシナリオ集などもCDに収めたものだ。


タイ・ファイターを始めとする戦闘機を自由に操れる

DOS/V ●シミュレーション
Jコード034193／CD-ROM／バスマウス対応／CPU80486/33MHz以上動作可能／RAM1.6M以上／空HD8M以上／MS-DOS5.0以上

太平洋の嵐2

ジー・エー・エム
発売日●95年12月1日
定　価●12800円

太平洋戦争中の日本の苦しさが分かる

太平洋戦争を、艦船1隻航空機1機単位という恐ろしくミクロな視点でとらえたシミュレーション。プレーヤーは日本軍を勝利に導くため、科学技術や資源といった要素にも気を配りながら、アメリカ軍と戦っていかなければならない。


数が多いほど、対空砲で落とされる確率はぐっと減る

DOS/V ●ロールプレイング
Jコード034878／3.5inch4枚／CPU386以上／MS-DOS5.0以上

ハイリワード

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●9800円

とにかく稼いでめざせ借金全額返済！

知らぬうちに巨額の借金を背負わされるハメにおちいった主人公が、借金額をゼロにするために傭兵部隊を組織して金を稼いでいく、という一風変わったゲームだ。商人を仲間にして商売したり、踊り子でショービジネスもできる。


いくつもの傭兵団を指揮して、明日のためにも金を稼げ

DOS/V ●シミュレーション
Jコード028070／CD-ROM

HARPOON II DELUXE PLUS

イマジニア
発売日●95年12月15日予
定　価●9800円

近代海戦の醍醐味を体験できる

戦艦や戦闘機からミサイルまで、現代の海戦に登場する要素のほぼすべてを取り込んだ本格的海戦シミュレーション。冷戦終結後に起こりうる地域紛争を中心に、世界各国を舞台とした海戦を満喫できる。（画面は英語版のものです）



表示画面は軍艦の司令部にある戦闘ディスプレイのよう

DOS/V ●ロールプレイング
Jコード026646／CD-ROM1枚／3.5inch

ウルティマVIII

EAV
発売日●95年11月22日
定　価●12800円

今度は異世界が舞台。誰か、脱出の仕方教えてください

■新作は異世界で冒険

『ウルティマ』シリーズも、早いものでもう8作目。外伝的なものも合わせると12作にもなる。

今回は主人公である聖者アバタールが、長年のライバル、ガーディアンによって「ペイガン」という土地に送り込まれてしまうところから始まる。アバタールは人々を助けながらこの地を脱出する方法を見つけ出し、ガーディアンを倒すために、冒険をしていかなければならない。


敵に向かって左クリックで攻撃だ。やられると血を流す

■とことんリアルな画像

前作までは『ウルティマ』シリーズ独特のトップビューだったが、今回冒険をするフィールドはクオータービューで描かれ、高低や奥行きが分かりやすくなった。キャラクターの動きもリアルで、走ったり、剣を振ったりする姿が、まるで実写を取り込んだかのようだ。また、人々との会話は2、3の項目の中から話したい内容を選択する方法を取っている。操作はすべてがマウスをクリックして行うので最初のうちは戸惑うかもしれないが、慣れてしまえばそれほど難しく感じなくなるだろう。

戦闘のアクションは簡単になっているので、指先に自信がない人でも安心してプレーできる。


ボーッと立っていても、リアルタイムなので時は流れる

DOS/V ●シミュレーション
Jコード028274／CD-ROM

PANZER GENERAL

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年11月10日
定　価●10800円

『大戦略』を外国で作るとこうなる？

第二次大戦のヨーロッパ戦域での戦いをテーマにした、『大戦略』タイプのシミュレーション。ドイツ軍でのキャンペーンが可能。砲兵の防護射撃ルールなど、通をうならせる凝ったルールが見もの。豪華な兵器カタログ付き。


ドイツ軍の重戦車も連合軍の爆撃機の前にはお手上げ

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード027731／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月未定
定　価●9800円

The 11th Hour

心臓が止まるほどショッキングなシーンが続出するホラー

■圧巻のムービーシーン

この作品は、2年前に大ヒットしたホラーパズルゲーム『7th Guest』の続編にあたる。『7th Guest』といえば、おそろしいホラームービーと難解なパズルが融合した斬新なゲームで、CD-ROMを媒体とした新時代のゲームソフトの指針となった印象深い作品だ。そして、この『The 11th Hour』は、前作をはるかにしのぐ超大作として注目されている。

『The 11th Hour』の最大の見どころは1時間を超えるホラームービーだ。ボリューム的にも圧巻だが、この作品はムービーの画質がすごい。新方式のムービー表示プログラムによって、シネパックムービーやAVIファイルのような、ボヤけたり、粗さが目立ったりする映像とはまったく違う、クリアなムービー（なんと秒間30フレーム！）が楽しめるのだ。ゲームとは思えない高品位ムービーによって、鮮明に描かれるサスペンスシーンは、見る者の血を凍らせ、心臓をワシづかみにする。決してひとりではプレーできない、とってもコワ～いゲームなのだ。

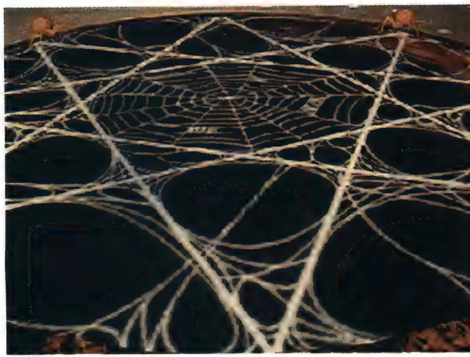
■呪われた館で恐怖の体験

プレーヤーはTVレポーターのカール・デニング。彼は、ある事件を調査していて行方不明になった同僚（恋人でもある）、ロビン・モラレスを探し出すために、呪われた館として有名なヘンリー・スターフの屋敷を調査する。

プレーヤーは、懐中電灯を片手にまっ暗な屋敷の中を探索する。ガイコツの手の形をしたカーソルを動かして、屋敷の中を「移動」しよう。カーソルが目玉になったら「見る」ことができ、脳みそムキ出しの頭ガイコツが表示された場所には「パズル」がある。こうしたブキミな演出もこのゲームの特徴だ。

屋敷の中に用意されたさまざまなパズルは、前作同様、かなり難易度が高い。どうしても解法がわからないときは、サブ画面の小型コンピューターにアクセスすればヒントが聞ける。はたしてカールはすべてのパズルを解き明かし、ロビンと再会できるだろうか？

ホラー映画ファンと、パズル好きにぜひおすすめしたい1本だ。



パズルはかなり難解。ひと晩悩んでも解けないかも!?



前作をしのぐ恐怖シーンでプレーヤーを恐怖のどん底に！

カーソルを動かして、屋敷の中をくまなく調べてみよう

実写とCGを合成して、恐怖のシーンを描き出す

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード026654／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月17日
定　価●12800円

リトル・ビック アドベンチャー

3Dポリゴンの不思議な世界を独裁者の手から解放せよ！

■夢のおかげで牢獄へ

2つの太陽を持つ惑星トウインサンでは、4つの種族が平和に共存していた。しかしあるとき、突如現れたファンフロック博士なる人物がテレポート技術とクローン技術を悪用して独裁者になってしまったのだ。

プレーヤーは、この星を独裁者の手から解放するために、若者トゥインセンを操作して冒険をするのだ。

■最新技術が結集

このゲームは世界的ヒットとなったDOS/Vゲームの名作『Relentless：Twinsen's Adventure』を、日本語吹替えにして移植したものだ。それだけに中身の良さは折り紙つき。字幕モードを選択すれば英語の勉強もできるスグレものだ。

このゲームの特徴の1つは、ゲーム全編に使用されているグラフィック技術だろう。ポリゴン・キャラクターがコミカルに、そして激しく動く様は見ていて痛快だ。主人公を戦わせたり、走らせたり、忍び足させたりと、4つの行動モードでストーリーを進めるゲームだから、キャラクターの動きがゲームの命。その動きはとてもスムーズだ。

奇妙で不思議なキャラクターたちとの出合いを楽しみたいゲーム。



コミカルなグラフィックだが、最新技術の成果

主人公をうまく操り、敵をかいくぐり謎をとけ！

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード029696／CD-ROM

エーエムティ サヴァン
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

ALONE IN THE DARK3

アメリカ西部のゴーストタウンで起こった奇怪な事件の謎を暴け！

■恐怖の事件がまた1つ

ポリゴンによるリアルな人間の動きの描写、映画のような演出効果を考えたカメラワーク、全編に漂う背筋も凍るホラー感覚……。あらゆる面で斬新なゲーム内容で多くのファンを引きつけ、一大センセーションを巻き起こした『ALONE IN THE DARK』。そのパート3の日本語版がいよいよ登場する。

今回の舞台は、アメリカ西部のゴーストタウン。ここで西部劇映画のロケをしていた撮影隊が、突如、行方不明になってしまった。彼らの身にいったい何が起こったのか。オカルト探偵のエドワード・カーンビーは、単身で事件の調査に向かう。そこで彼を待ち受けていたものは……。

■失敗を重ねて正解を導け

このシリーズは3作品ともかなり難易度が高く、アドベンチャーゲームのエキスパート向けの内容。謎解きはノーヒントが当たり前で、ミスをすれば一瞬でゲームオーバーになるトラップも多い。何度もミスを重ね、失敗の中から解法のヒントを見つけだすのはかなり骨が折れる。抜群におもしろいアドベンチャーだが、相当忍耐強くプレーしないと、エンディングまでたどりつけない。



ポリゴンキャラの動きやカメラアングルの見事さに注目

ミスをすると、逆さ吊りにされてゲームオーバーだ

五劫のすり切れ

任天堂が64ビット機を出すそうですが私はセガサターンのことを愛していますのでサターンでがんばります。全国のサターンファンのみなさまいっしにかんばりましょー♡（MO²―P）

DOS/V ●アクション

Jコード027821／CD-ROM

ビクターエンタテインメント

発売日●95年12月22日

定　価●8800円(予)

Zone Raiders

核戦争後の荒廃した地球を舞台に繰り広げられるカーアクション！


2つに分かれている道の選択次第で運命が大きく変わる

■ホバーカーを操縦せよ

これは核戦争後の地球を舞台に繰り広げられる、3Dドライビング・シューティングだ。プレーヤーはレイダーズと呼ばれるならず者として進入禁止ゾーンに潜入する。パトロール隊と交戦しながら、決められた目標を破壊すればステージクリアだ。

ドライビングテクニックとシューティングテクニックの両方が要求される、なかなかワイルドなゲームだ。

■好みの車はどれ？

選べる車はクラシック車から近未来車両までの4タイプ。見かけに関係なく、どの車もホバープレートなるものを搭載しているので、超高速飛行が可能だ。

高所から落ちても大丈夫なのはありがたいが、文字通り地に足がついていないので、フワフワしたステアリングは慣れるまでが少々大変だ。

特に壁に斜めに突っ込んだときなどは角度とスピードによってハンドルの切れ具合が大きく変わるのがリアル。また画面もかなりフワフワと揺れるので、気をつけないと酔ってしまいそうになる。注意が必要だ。

なお、多人数で通信対戦が出来るネットワーク／モデムゲーム対応なので、友達同士で戦うこともできる。


垂直は無理だが、壁も平気で登れてしまう高性能

DOS/V ●アクション

Jコード034886／CD-ROM／倍速CD-ROM／CPU386以上／空HD2M以上／MS-DOS5.0以上

イマジニア

発売日●95年12月8日

定　価●9800円

WORMS

ちょこまか動き回るのはヘンな虫 レトロ風味の戦争ゲームだ

■この虫達って一体何？

4匹ずつチームを組んだ妙な虫が繰り広げる、パズルやシミュレーションの要素を持ったゲーム。各チーム交代で1匹ずつ順番に虫を動かし、バズーカやミサイルなど豊富に用意された武器を使って、敵チームの虫を攻撃する。敵の体力をゼロにするか、フィールド外に吹き飛ばすかして、先に相手を全滅させたほうが勝ちという、何とも単純なルールのゲームだ。


ひと昔前に、こんなゲームがあったような…

■危険物は取り扱いに注意

操作は簡単。虫を左右カーソルキーとリターンキーで動かし、マウスを使って武器を選択、上下カーソルキーで照準を決め、スペースキーで溜め射ちする。ただ、最初のうちは思い通りに武器を発射するのに苦労するかも。正確に敵虫めがけて撃つのは、ちょっとした計算が必要。撃ち方によっては何匹もの虫にダメージを与えられる。撃った武器が味方を傷つけたり、あげくの果てには弾丸が自分に返ってきて自爆してしまうようなこともある。

複数のチームによる対戦も可能。プレーヤーは4人まで参加できるので、パーティーゲームとして使うと楽しいかも。ただし、大混戦になるのは必至。ちょっとレトロな感覚が魅力だ。



虫には名前が付いている。アメリカン・コミックみたい

DOS/V ●シューティング

Jコード034673／倍速CD-ROM／バスマウス対応／要256色／CPU486DX2/66以上動作可能／RAM8M以上／HD専用／MS-DOS6.0以上／[illegible]

マイクロマウス

発売日●95年11月25日

定　価●9800円

Rebel Assault II

完全にマスターすれば、映画に出演できるかも!?（ただし脇役）

■『スターウォーズ』が題材

SF映画の傑作『スターウォーズ』を題材にしたシューティング、『Rebel Assault』。小型戦闘機「X-WING」による宇宙戦がメインとなっていた。パイロットから見た視点でゲームは進み、帝国軍の戦闘機を次々と撃破！　映画の1シーンを忠実に再現したと言っても過言ではないほどの迫力が、そこにあった。

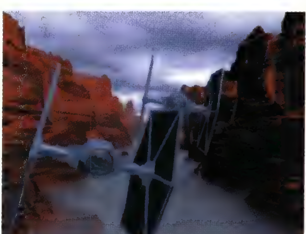

さながら、映画の世界に飛び込んでしまったような感じ

そんなゲーム性が受け、全世界で100万本のセールを記録。そしてそのシリーズ第2弾が登場した。

■より映画的に変身

この作品では前作の迫力はそのままに、さらにグラフィックや音響のクオリティがアップ。また、前作にもあったスピーダーバイクに乗っての銃撃戦や、兵士同士の白兵戦が、大幅に改良された。前作では、これらのシーンに登場するキャラクターはアニメーションで描かれていたが、今回は俳優の演技によるもの。この演技に、CGで描かれた背景を合成することによって、臨場感は倍増。映画に出演しているかのような気分を満喫できるだろう。

前作のファンはもちろん、まだプレーしたことのない人も、これを機会に触れておくといいだろう。


セットを使わずともCGを使えば雰囲気を十二分に出せる

DOS/V ●アドベンチャー

Jコード034592／CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPUi486以上動作可能／RAM8M以上／空HD15M以上／MS-DOS5.0以上／Sound Blasterまたはそれと互換性があるカード

マルチソフト

発売日●95年12月15日

定　価●7800円

USS TICONDEROGA

戦略を駆使してミッションをクリアせよ

プレーヤーが米国海軍のミサイル巡洋艦タイコンデロガの司令官となって、中東、極東、北大西洋でのミッションをクリアしていくアドベンチャーゲーム。20以上用意された戦略プランの中から適切なものを選ぶのがクリアのカギだ。


グラフィック面は3Dの映像がふんだんに使用されている

DOS/V ●シューティング

Jコード026671／CD-ROM

インタープレイ

発売日●95年12月2日

定　価●9800円

ディセント

めまいのしそうな全方向バトルゲーム

敵を撃破してただただ進みまくるのが、今までの3Dシューティングだが、『ディセント』はちょっと違う。360度全方向に移動することが可能なのだ。目が回る新感覚を知りたいという方、ぜひこのゲームをプレーしてもらいたい。


襲い来る敵が改造した作業用ロボットを撃退するのだ

アドベンチャー
アクション
シューティング

『ウィザードリィVII』を買ってしまったが、今すごい後悔している。なんてマニアックなソフトなんだ。（じゅんじ）　五劫（ごこう）のすり切れ

DOS/V ●シューティング　Jコード030465／倍速CD-ROM／バスマウス対応／CPU486DX33以上推奨／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／Sound Blaster(2 or 100%互換機)

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

カオス コントロール

人類の存亡をかけたエイリアンとの死闘

迫りくるエイリアンをバリバリ撃ち落とす、爽快な3Dシューティング。プレーヤーは画面に流れるムービーを見ながら、次々と出現する敵をビームでやっつける。スピード感あふれるムービーは、見ているだけで大興奮！


エイリアンの攻撃パターンを覚えて、撃たれる前に撃て！

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード035084倍速CD-ROM／CPU486-66以上推奨／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上／SoundBlaste 16 互換のサウンドカード

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

スクリーマー

パソコンだってここまでできる！白熱のハイスピードレーシング

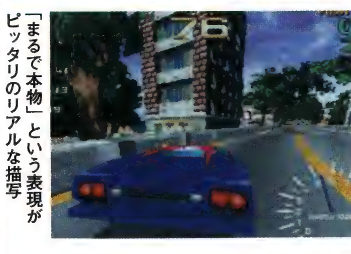
■アクセル全開でゴー！

「セガラリー」や「リッジレーサー」など、ポリゴンとテクスチャマッピングを駆使したリアルなレースゲームを、32ビットゲーム機の専売特許だと思ってないか？ そんな人は、ぜひこの「スクリーマー」をプレーして欲しい。32ビットマシン用のレースゲームと比較しても、少しも見劣りしないリアルな画面とスピード感に、きっとビックリするはずだ。

■6人同時プレイも可能

パソコンのレースゲームというと、シミュレーション性の高い作品が多いが、「スクリーマー」は走りの気持ちよさを優先したアーケードライクな内容になっている。ライバル車とガンガンぶつかりあいながら、デッドヒートをくり広げるゲーム展開は、従来のパソコンレースゲームにはなかった。また、複数のパソコンをモデムを使って接続すれば、最高6人同時にレースに参加できる。友達と対戦すれば、おもしろさはさらに倍増するぞ。

気持ちのいいレースゲームが好きな人に絶対おすすめの1本だが、処理速度の遅いマシンだとストレスがたまるだけなので、描画速度がバリバリに速いマシンでプレーしよう。


「まるで本物」という表現がピッタリのリアルな描写


いろいろな視点が選べるので、得意なモードで遊べ！

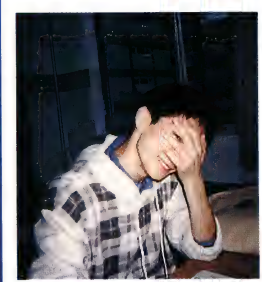
街でひろったゲームにひとこと！

やっぱMSXを見捨てないでほしい

久保倉哲夫さん（18歳）

友達の家に行ってゲームをやってたことの方が多いかな。友達とは『プロ野球ファミリースタジアム』ですね。対戦は燃えます。

家では『ドラゴンクエスト』にはまっていた。中でもⅠからⅢまでが印象深い。中学3年の頃から勉強が忙しくなってゲームをすることがほとんどなくなってしまった。まだぼくが持っているMSXを見捨てないで、ゲームを出してほしい。


大学生の久保倉君は点字が趣味。森高とか岡村孝子が好き

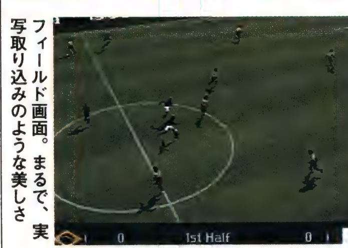
DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード032735／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

FIFA SOCCER '96

サッカーは晴れている日にやりたいもの

イギリスの人気サッカーゲームの95年版。ポリゴンの採用により、さまざまな視点からプレーを楽しめる。モードはリーグやトーナメントなど5種類が用意されている。また、オフサイドの有無や天候などを、自分好みに設定可能。


フィールド画面。まるで、実写取り込みのような美しさ

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード034606／CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPUi486以上推奨／i386DX/40MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD2M以上／MS-DOS5.0以上／Sound Blasterまたはそれと互換性があるボード

マルチソフト
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

WINTER SPORTS

ひとあし先に長野オリンピックの気分を

ダウンヒル・ジャンプ、大回転、ボブスレーなどのスキー競技を中心としたスポーツゲーム。2人プレー対戦も可能。例えばジャンプでは、自分の飛行を視点を変えてリプレーすることもできる。難易度設定もできるので気軽に楽しめる。


ジャンプなんて、ゲーム以外じゃ滅多にできない競技だ

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード036382／CD-ROM／CPU486DX以上推奨／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●価格未定

Indy Car Racing Ⅱ

インディー・カーならではの興奮がある

あの『Indy Car Racing』の95年版が登場した。レースカーやドライバー、チームなどもすべて最新のもので設定されている。天候やコンディションなど、とことんまで追求されたリアルさがたまらないゲームだ。


気分はインディドライバー。サーキットの風となれ！

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード036374／倍速CD-ROM／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／CPU486/33MHz以上／マウス・ジョイスティック対応／通信対応

エム・ティ・エス
発売日●95年12月20日
定　価●8800円

slipstream5000

しっかり稼いでマシンを最強にしよう

欧米で大ヒットした、3Dフライトレーシング。10人のキャラクターが近未来を舞台に、優勝目指してレースを展開する。チャンピオンシップモードで上位入賞すると賞金がもらえ、それによってマシンをチューンアップできる。


美しい画面が、プレーヤーをゲームの世界へ引き込む

五劫のすり切れ
最近ファミコンショップでは、ファミコンソフトのコーナーがワゴン化されて、あのソフトやあのソフトが激安!!思わずある日サイフのひもをゆるめてワゴンをのぞくと、ファミリーベースボールがびっしりならんでいた。今となってはファミコンの欲しいソフトってなかなか手に入りませんよねー。（悪魔城ドラキュラⅡがほしいっ子）

FM-TOWNS ●ロールプレイング　Jコード023833／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM4M以上／1人用

日本アプリケーション
発売日●95年11月17日
定　価●8800円

大逆鱗 -DIE GEKIRIN-

今度のダンジョンは100万階だッ！

ひたすらダンジョンにもぐって敵と戦闘を繰り広げる。アクション指向のロールプレイング『逆鱗』に続編が登場する。

街で装備を整えたら、あとはひたすらダンジョンで戦闘。武器を投げつけ壁を掘り、下へ下へと進むのだ。


壁も掘れる、武具は使えば強くなる。システムは前作同様

FM-TOWNS ●アドベンチャー　Jコード026557／CD-ROM

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

リトル・ビッグアドベンチャー

ポリゴンのキャラクターが大冒険する

独裁者に支配された惑星トゥインサンで、その支配を打ち破るために冒険をする。物語はカタそうだが、コミカルなキャラクターが大勢登場する。キャラクターを行動モードとキー操作の2段階で操作する面白いシステムをとっている。


変則的なキャラクター操作方法だが、意外に使いやすい

街でひろったゲームにひとこと！

サターンが欲しいと叫んでました

高山さん・2tさん（19歳）

私たちにとって難しいゲームが多いすぎる。もっと簡単なゲームが欲しい。2人でいるときは『ヨッシーのクッキー』をやったり、ぷらぷら散歩したり、スポーツなんかをします。

ゲームセンターも好きで、たまーに「いく？」って感じで出かけます。『ドラゴンクエストⅥ』は安くなったら買おうと思ってる。（バスガイドをやっており今がシーズンで、休みがなく大変です。）


インタビューした日がちょうど交際2年目の記念日でした

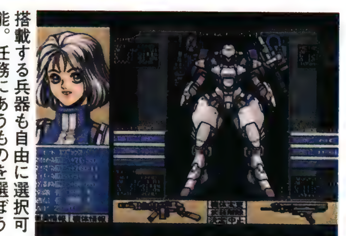
FM-TOWNS ●シミュレーション　Jコード031259／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM4M以上／空HD15M以上

工画堂スタジオ
発売日●95年11月17日
定　価●11800円

パワードール2

かわいい女性ばかりだけど内容はハード

ハードな内容と素敵な女性達の登場で人気の高い、『パワードール』シリーズの第2弾。プレーヤーはパワーローダーという名のロボットで構成される特殊部隊を指揮し、困難な任務達成のために戦っていく。隊員たちのオマケCGつき。


搭載する兵器も自由に選択可能。任務にあうものを選ぼう

DOS/V ●ボード&テーブル　Jコード027782／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月15日
定　価●8800円

Hyper 3-D Pinball

フリッパーの動きもボールの弾みも本物みたいにみごとに再現する

■気合を込めて叩け！

3Dレンダリングされた画面の中でくり広げられる、3Dピンボールゲームだ。ゲームの楽しみ方は、ゲームセンターにある本物と同じく、ボールをフリッパーで弾き、ハイスコアを競うというもの。実に簡単なシステムだ。さらにこのゲームには、6種類のピンボールテーブルが用意されており、それぞれギャング、モンスター、遊園地、ドライブ、ファンタジー、SFと凝った内容。しかもテーブルごとにトラップやスイートスポットが違っているので、飽きずに何度でも楽しめるはずだ。

■動きとビジュアルを堪能

ピンボールゲームで重要なのは、ボールの動きと手応えだ。ボールが勢いを失って下に落ちてくる部分の再現に力を入れているので、ちょっとボールが軽い感じもするが、本物そっくり。初めてプレーする人でもすぐにコツがつかめるだろう。

また、ボーナス獲得時のアニメーションや、ドットマトリックス画面も本物そっくりで雰囲気を盛り上げてくれる。さらには視点を切り替えることも可能だ。上から見下ろすノーマルと立体感に富んだズームアップの2種類で、好みに合わせて選んでみるとよい。


いろいろ楽しいアクションが満載。ハイスコアを狙え


立体感溢れるズームアップビューはとてもリアルな画面だ

DOS/V ●ボード&テーブル　Jコード029581／3.5inch

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年11月21日
定　価●7800円(込)

極・大道棋

1手いくらに置き換えれば真剣勝負必至

路傍でお金を賭けてする大道将棋の趣向で、詰将棋に挑んでいく。中級6人、上級3人の棋士が出題する問題は、最初からかなりの歯ごたえなので、初心者は3～5手詰めの練習モードから始めたい。書籍扱いで、書店で販売される。


問題は風貌通りというか、かなり癖のある難問が多い

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード030155／CD-ROM1枚

EAV
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

PGA GOLF TOURⅢ

米有名協会が太鼓判を押すゴルフゲーム

全米プロゴルフ協会（PGA）から許諾を受けて製作された、本格的ゴルフシミュレーション。グラフィックの質の高さと、簡単な操作性、肉声と実写取り込み画像で登場するプロゴルファーとの対戦プレーができるところが最大のウリ。


データは多いが操作はマウス1つで簡単にできる

会社をやめてフリのイラストレーターになった。でも、あんまり仕事をしないでゲームばかりしているのでお金が大ピンチ！そろそろ仕事しないと来年はゲームどころか家賃もあぶない……のにやっぱりゲームをしてしまうのです。（それでも同人誌の原稿は描く）　五劫のすり切れ

背筋が凍る恐怖の謎

THE 11th HOUR

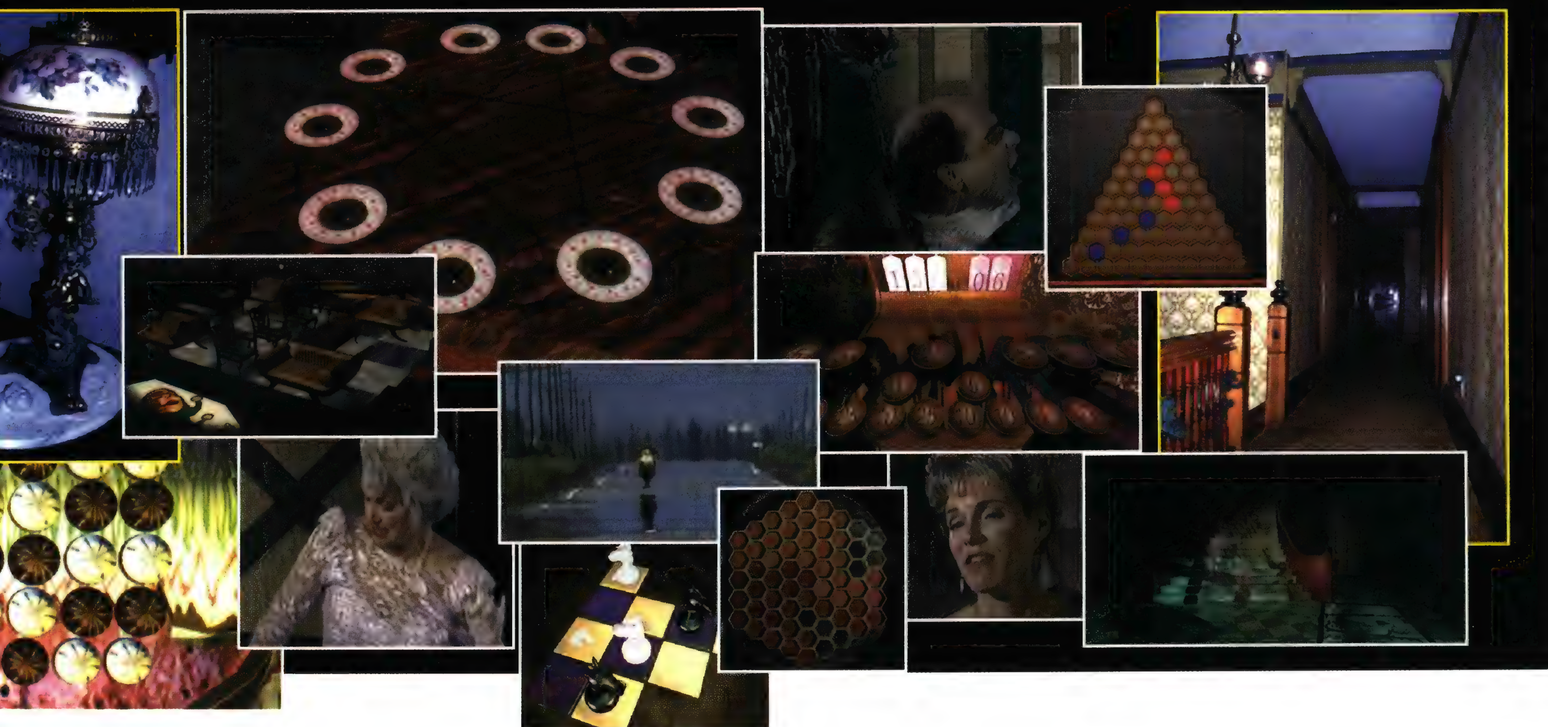
The sequel to The 7th Guest™

イマジネーションの死活問題に朗報だ！　コドモねらいでなく、格闘技でもなく、大の大人がどっぷりと覚悟を決めてハマりこめる、そんなゲームが上陸する！　謎と冒険がストーリーを知的に盛り上げる異次元アダルト・ミステリー。『11th Hour』と聞いて、ピンと来た人もいるだろう。そうなのだ。これはあの名作『7th Guest』の続編。しかも前作を上回る充実感！　前回に比べて、長編ムービーがぐっと増えた。60分！　しかも映画そのもののグレード感。ハリウッドからわざわざ監督を呼んで撮影。その出来があまりに良く、全編をそのクォリティに合わせたため発売が1年も延びたといういわくつきの作品だ。本場の新鋭開発者が世に送り出した、現在最もシネマティックなゲームと言っていいだろう。『ツインピークス』や『Xーファイル』に出逢ったときのような感動が、もう一度キミを襲う!!

この作品をもってサイコ・スリラーを求めて、もう映画館へ足を運ぶ必要はなくなったと言っていい。これからは、キミの自宅で、対話するように、じっくりとサイコ気分にしたりきれる。うーん、ぜいたくだ！

『11th Hour』は、『7th Guest』より七〇年後のストーリー。再びマッドサイエンティスト、ヘンリー・スタウフの呪われた館で繰り広げられる恐怖のドラマ。ニューヨークに勤務する美人TVレポーター、ロビン・モラリスは、一九二〇年代にハーレーという街のヘンリー・スタウフの館で起きた7人の男女が行方不明になった真相を探るべく、その館に潜り込んだ。今まで何人もの人々が原因究明を行ったが、無事に生還したものはいない。そして、3週間が経ったがロビンは戻ってこない。そんなとき、ロビンの恋人のカール・デニングのもとに謎の小包が届く。中には小さなポータブル・コンピュータが。スイッチを入れるとロビンが悲壮な叫びで薄汚れた地下室からカールに助けを求めていた——。

どうだ。ここまで来て、もうグッと来ちゃった人も少なくないだろう。単純なホラーじゃないから、クー



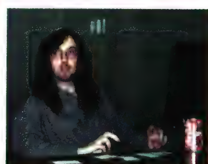


「11th Hour」の舞台である館のモデルは、米国オレゴン州ジャクソンビルという町に実際に存在する。館の中の備品なども3Dレンダリングされてゲームに数多く登場している。この記事中の黄色の枠の写真は、館内で撮影したもの。

INFORMATION FROM U.S.A.



「11th Hour」の開発元であるTRILOBYTE社でいろいろなエピソードなどを聞く機会があった。今回は印象的なトピックのうちいくつかを紹介。



社長兼チーフプログラマー、グレアム・ディバイン氏



共同経営者兼ゲームデザイナー、ロブ・ランデロス氏



ムービー・ディレクター、デビッド・ウィーラー氏

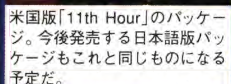


ヘンリー・スターフ役のヘンリー・ハーシュベック氏

- **3年前の構想がやっと現実のものとなった。ゲーム・デザイナーのビジョンを100%実現するには、当時の技術では無理だった。製作には2年半かかった。**

- **バーチャル・リアリティをパソコンで手軽に体験するのは、現状では不可能だ。体験できたとしても、かなりグレードが落ちてしまう。それよりも、映画館で良くできた映画を観る方が、よりリアルな疑似体験ができるし、感情移入もできる。そんな映画のようなことをパソコン上でやってみたかったそうだ。できれば部屋を暗くして、ムードを盛り上げて、プレイして欲しいとのこと。**

- **ビデオ用のRAMが2Mバイト以上あるマシンだと、本当に美しいフルカラーで見ることができる。速度が問題なら16ビットのグレースケールのモードも用意してある。このモードをスプーキー・モードと呼んでいるが、マゼンダやシアンが少しかかった感じで、おもしろいモードのはずだ。パズルによってはカラーじゃないと解けないものもある。でも、そのときにはちゃんとその部分だけカラー表示するようになっている。**



米国版「11th Hour」のパッケージ。今後発売する日本語版パッケージもこれと同じものになる予定だ。

The 11th Hour製品情報

構成：CD-ROM 4枚組
対応機種：IBM PC互換機
及び富士通FM-Vシリーズ
使用環境：PC CD-ROMドライブ、486DX 50MHz以上、8MB RAM、SVGAサポート
希望小売価格：9800円
※ 英語版から日本語版へのアップグレードサービスを実施します。

お問い合せ先：ビクターエンタテインメント株式会社　Tel.03-3406-9132



ルな気分にひたれるし、知的好奇心がドクドクすること請け合いだ。ストーリーは、七〇年後の館で展開されるわけだけど、その七〇年の間にもドラマはいろいろと詰まっていたわけで。興味本位でスターフの館へ忍び込み奇跡的に生還するが下半身不随となったサマンサ（ロビン救出に向かうカールにポータブルコンピュータを託し、カールのサポートをする）や、サマンサと共に侵入し館自体にレイプされ、悪魔の娘マリーを産み落としてしまうエイリーン（固く口を閉ざし、館の謎を明かそうとしない）、その悪魔の娘マリーの魅力にまいってしまい不倫の関係を持つチャック・リンチなど、人間の情欲が混じり状況は複雑に絡み合っているのだ。

今回の登場人物たちは『7th Guest』に登場していた幽霊たちと違い、ほとんどが生きてる人間だ。しかも街のなかでさまざまなストーリーが展開していくから、館の中でしか会えなかった前作の登場人物とはかなり異なった役割を持っている。ポータブル・コンピューターに映し出される映像は、回想シーンのように随所に散りばめられていて、この点をとっても『ツインピークス』をホーフッとさせるムードを持っている。さらに、音楽がイカスのだ。ヒッチコックのころからの法則だけどやっぱりサイコ・スリラーは音楽で中身が割れるってもんだろう。

今回は、「行方を絶った恋人を救い出す」という明確な目的を持って行動するようになっている。とは言っても、行く手は精巧に作られたパズルが道を阻む。もちろんこれを解かなくては先に進めないが、ポータブル・コンピュータがヒントを与えてくれるし、答えがどうしてもわからなくても自動的に解いてくれる親切設計だ。これはストーリーへの感情移入が自然にできるようにという配慮だろう。パズルを解くとアイテムがみつかったり、開かずの扉が開いたりと、館の奥深くへと行けるようになる。ただ、ヘンリー・スターフの執念を身にしみて感じたければ、謎は自分の手で解くことだ。それに、ナビゲーションしてくれるのがガイコツの手っていうのも、エロティックでいい。フィンガー・フェチの人もどっぷりハマるんじゃないだろうか。そう、この作品でホラーなんだけど、ディテールがエレガントっていうか、知的で洗練されてるんだな。謎はなかなか解けないけれど、難解ということではなくて、その複雑さが作品の厚みになっている。それもいい。深いぞ。サイコ・スリラーの伝統を感じさせる。いい作品に向き合うと、こっちまで深まってしまう。うーん、ゲームってあなどれない！　幽霊に高笑いされても、妙にエロティックな気分になれて、それはそれで得難いものだ。



DOS/V WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード033871／CD-ROM7枚

シエラ・パイオニア
発売日●95年11月25日
定　価●9800円

Phantasm

目覚めたままで悪夢を見るのって きっとこんな感じなんじゃない？


CGに実写の俳優を組み込んだグラフィックは質感が高い

■緻密に構築されたホラー

不気味な静寂をたたえた古びた洋館。豪華だが妙な趣味の調度や置物などが、なにか悪い霊でもいそうな雰囲気を醸し出す。そして流れる荘重なBGM……。

こうした、いかにもホラー映画という「公式」で作られているのに、このゲームは過激な恐怖シーンをつなぎ合わせただけの凡庸作とは一線を画している。恐怖シーンに至るプロセスが綿密に描かれ、屋敷の外にいても出口なしの緊迫感が追いかけてくる気がする。7枚組みの大作だが、けっして冗漫になっていない。

■ホラー好き初心者もOK

ゲームは、画面をアイコンで探り、色が変わったところでクリックをすれば何かが起きるという簡単操作。アイテムの使い方や、謎解きのヒントを教えてくれる機能付きで、初心者でも楽にプレーできる。凄惨なシーンがいやなら、自動的にカットする設定もあるが、どうしても味わいは薄れるので、やはりホラー嫌いにはお薦めできない。

主人公は女性作家。広い屋敷には、夫と彼女しかいない。そして夫は悪魔にとり憑かれたように、突然凶暴化する。追いつめられていく美しきヒロインは、妖しく官能的だ。

夢に出てきたら怖そうなシーンをCD-ROM7枚に満載

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.11.21	ベターデッド・ラティフィケーション	ADV	MAC	BMGビクター／HATNET	9800円	021334
95.11.22予	Sam&Max Hit the Road	ADV	MAC	マイクロマウス	9800円	035203
95.11.22予	Day of the Tentacle	ADV	MAC	マイクロマウス	9800円	035211
95.12.1予	HARPOON II DELUXE PLUS	SLG	MAC	イマジニア	14800円	034851
95.12.3予	アメリカ横断ウルトラクイズ　ct.II　福澤アナ編	VAR	MAC	富士通パソコンシステムズ	7770円	031127
95.12.6予	ファンタジー	PZG	MAC	マイクロマウス	9800円	034720
95.12.8予	Super Real 3D Pinball	ACT	DOS/V	イマジニア	9800円	035564
95.12.8予	BLOWN AWAY　日本語版	ADV	WINDOWS	富士通パレックス	7800円	031267
95.12.8予	WORMS	ACT	WINDOWS	イマジニア	9800円	034894
95.12.14	X-WING Collecter's CD-ROM	STG	MAC	マイクロマウス	9800円	036170
95.12.14	真説忠臣蔵	SLG	PC98	ケイエスエス	11400円	036251
95.12.15	エーゲ海の雫	ADV	WINDOWS	イリュージョン	価格未定	035891
95.12.15	THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0	PZG	MAC	シエラ・パイオニア	7800円	035751
95.12.15	3D Ultra Pinball	ACT	MAC	シエラ・パイオニア	9800円	035726
95.12.22	アイドルプロジェクト2	ADV	PC98	ケイエスエス	11400円	025844
95.12.22	覇皇雀戦記 for Windows	B&T	WINDOWS	風雅システム	価格未定	036633
95.12.22	レッスルエンジェルス　V2	ADV	PC98	ケイエスエス	11400円	036269
95.12.22予	WORMS	ACT	MAC	イマジニア	9800円	034932
95.12中旬	麻雀青天井	B&T	WINDOWS	毎日コミュニケーションズ	8800円	035173
95.12下旬予	ファンタジー	PZG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	034711
95.12予定	どこがちがうの？	PZG	MAC	オーバーライズ	価格未定	036676

五劫のすり切れ
3ケ月前にスーパーファミコンを、2ケ月前にプレイステーションを、そしてキャッシュバックセール1週間前にサターンを買った。あと1週間待てば!!とてもくやしい。（R32―GT―R）



プレイステーション初のジャンル!

1996年春発売

ザ・心理ゲーム

恐怖の中に自分の本当の性格を見た!

■あなたならどうする　「きゃあー!」……世にも恐ろしいことが、その時あなたならどうする?
＊簡単な問題に答えて心理分析を行います。

■ストーリーモード　そこはとある街にある総合病院。そこで巻き起こる数々の奇怪な出来事……
＊1つのストーリーを読みながら、選択肢を選んでいきストーリー終了後にあなたの性格が診断されます。

■相性診断　恋人と又、友達と。本当に二人は相性がいいのかどうか……
＊2プレイで簡単な問題に答えていき二人の相性を診断します。

■今日の運勢　はたして今日の運勢はいかに……
＊スタートアップと同時に今日の運勢がでます。

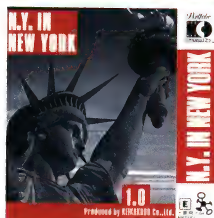
株式会社ヴィジット

〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7
Tel.06-562-9191

3DO・サターン・PC-FX対応のフォトCDポートフォリオシリーズ　¥3,800-(税込)

リラクゼーションフォトCD「小粋な世界旅行シリーズ」

[ニューヨーク]



好評発売中

[ストックホルム]



好評発売中

[ロンドン]



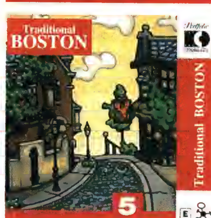
好評発売中

[ジャマイカ]



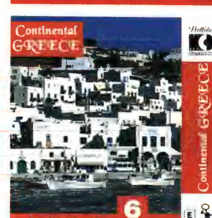
好評発売中

[ボストン]



近日発売予定

[ギリシャ]



近日発売予定

心理分析ソフト
性格診断ゲーム
-浮世絵・相撲編-



好評発売中

お求めは、全国のパソコンショップまたは全国有名書店にてお取り扱いしております。お近くのショップに商品のない場合は、弊社までご連絡ください。便利で確実な通信販売も行っております。お支払方法:代金引替、銀行振込、現金書留

企画・制作 **株式会社ヴィジット**　販売元 **計画堂**　〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7 エイコービル
TEL06(568)7760 FAX06(568)7752

CD-ROMパッケージ制作も承っております。様々なオーダーに対応できる様準備しておりますので、一度FAXにてご連絡ください。　(株)ジャパンエンタープライズ FAX075(314)7800 担当：楠

PC98シリーズ
PC98 SERIES

ウィンドウズ95に合わせた新機種の発表で頑張るNEC



PC-9821Cx3/S5T
本体標準価格　378,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×385（奥行）×126（高さ）本体のみ（ゴム足含む）／（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



PANZER GENERAL
（エーエムティ　サヴァン）

第二次世界大戦のヨーロッパ方面での戦いをテーマにした戦略シミュレーションゲーム。海外作品の日本語版だ。歩兵を移動させないでおくと、その場に塹壕を掘り始めるなど斬新なシステムが盛り込まれている。発売中　10,800円

新たなラインナップでさらなるユーザー層を開拓するか

テレビや新聞などでも大きく取り扱われていたから、ご存じと思うがマイクロソフト社による新しいＯＳ「ウィンドウズ95」の日本語版がついに発売され、大きな反響を呼んでいる。

また、それに伴って日本語版の発売と同時にＮＥＣが発表したメイトの２機種と、オールインワンのキャンビーは、今まで以上に高性能で手ごろな価格のパソコンだ。

現在、日本を代表するといっても過言ではない国産パソコンメーカーのＮＥＣ。その代表的なパソコンが、このＰＣシリーズだ。とはいえ、やれマルチメディアだ、インターネットだというこのパソコン時代。国内トップのシェアを守るのも楽じゃない。特に追撃が激しいのは、同じく国産メーカーの富士通で、他にＩＢＭ、互換機メーカーなどのウィンドウズマシンメーカーとのシェア争いは熾烈の一言である。

とはいえ、これによる高機能・低価格パソコンの恩恵を一挙に受けるのは、我々ユーザーであるから有り難いことではある。しかし、逆に買った品物の陳腐化も早く進むため、いつ何を買ったらいいのかという質問をよく聞く。だが、自分のやりたいことなどそうそうわかっているものではない。今なら、大抵のやりたいことはできる能力を持ったパソコンがほとんどという現在の状況を考えれば、自分が無理なく出せる範囲のパソコンを買うのがベストだといえる。時代は動いているのだ。ＣＭじゃあないが、とりあえず「スタート」から始めてみるしかない。



PC-9821Lt2/3D
本体標準価格　328,000円（税別）
本体寸法(mm) 276(幅)×210(奥行)×49.5(高さ)本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
──カラープリンター──

Canon BJC-600J

普通紙も使えてコストもダウン



対応機種：WIN（オプションでMAC）
標準価格¥79,800（税別）
問い合わせ先：BJコールセンター
TEL 03-3455-9544　受付時間9:00～12:00
13:00～17:30（祝日を除く月～金）

出力は、英数カナなら一秒間に最高240文字、漢字なら最高160文字の高速な印字が可能。しかも、グラフィックスを含むすべてのデータの双方向印字が可能なので、出力スピードは大幅アップ。また、カラープリンタではむずかしい縮小機能も７種類のモードを搭載している。なお、A4サイズを100枚給紙できるのでビジネスにも便利。

Canon BJC-35v

ノートサイズで持ち運びに便利



対応機種：WIN（オプションでMAC）
標準価格¥54,800（税別）
問い合わせ先：BJコールセンター
TEL 03-3455-9544
受付時間9:00～12:00、13:00～17:30
（祝日を除く月～金）

本誌より約８センチほど横幅が短いコンパクトなボディは、机の上で邪魔にならない。イエロー、マゼンタ、シアンの３色とブラックの４色で印刷するので黒の発色もキレイ。このインクは耐光性にも優れ、長時間光を浴びてもなかなか変色しない。また、印字ヘッドとインタンクは分離できるので、ランニングコストも低減できる。

IBM PC／AT互換機
IBM PC／AT

むずかしいというイメージを脱却し日本で根付きつつあるパソコン

Aptiva Vision
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）370（幅）×420（奥行）×434（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルＩＢＭ　フリーダイヤル0120-04-1992
受付時間9:00～18:00（土・日・祭日及び６月17日を除く）





赤丸◎注目ソフトはこれだ！


©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.

中天
(S.M.E)

前作『東脳』で、その異様な世界観を評判になった佐藤理氏が送る続編。日、月、星からなる３角宇宙の均衡が崩れ、外天の漆黒空間が中天を侵そうとしている。この均衡を取り戻すのが、プレイヤーの使命だ。発売中　7,800円



FMV-DESKPOWER-SX
本体標準価格　278,000円（税別）
本体寸法(mm)370(幅)×390(奥行)×410（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル
0120-222-015
受付時間9:00～17:00（日・祝日を除く）

やっぱりゲームの最先端をいっているのはこのマシン

さて現在では、デルやコンパックなどの海外メーカーが低価格機種の先鞭を付け、普及が進んでいるＤＯＳ／Ｖパソコン。日本でも富士通やエプソン、東芝など多くのメーカーが互換機の熾烈な販売競争を繰り広げている。

このＤＯＳ／Ｖパソコン、単に一社の作っているパソコンではない。元々は、ＩＢＭが自社のパソコンに関する技術的な仕様をすべて情報公開したために、その仕様にのっとったパソコンを作る互換機メーカーというものが広まったものだからなのである。つまり現在、複数のメーカーが作っているＤＯＳ／Ｖパソコンは、同一的なアーキテクチャーを持ったパソコンなのだ。

以前はＮＥＣという牙城が大きくそびえ立っていたことと、海外マシンの宿命として、さらに日本語を処理させるという手間がかかる、機械の内部的なことに関する知識を必要などという制約のため日本での普及は決してかんばしくなかった。だがＤＯＳ／Ｖにより日本語の問題をクリアし、最近では様々な機能を持った豪華なオールインワンタイプが続々と発売されている。これはなんら手を加えることなく扱えて、初心者にとって非常に魅力的だ。さらに「ウィンドウズ95」によって、ますますシェアを伸ばしている。

しかし、日本の中での割合から見ればパソコンユーザーというものはまだまだ少ない。例えばカナダの所有率は、約３人に１人だという。メーカーサイドにすれば、アジアはまだまだ未開拓の大きな市場なのである。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
――カラープリンター――

EPSON Calorio MJ-800C



高速な出力のパーソナルプリンタ

応答性の速いマッハヘッドにより、出力スピードも大幅アップ。ウィンドウズパソコンとマッキントッシュを同時に接続し、自動切替ができるインターフェイスを採用。両方のプリンタドライバを標準添付しているので接続ケーブルを用意するだけでＯＫ。また、初心者でも簡単にセットアップできるＣＤ－ＲＯＭマニュアルが付属している。

対応機種：WIN,MAC
標準価格¥79,800（税別）
問い合わせ先：プリンタ購入ガイド・インフォメーション　TEL 0424-99-7111
受付時間9:00～17:30（祝日を除く月～金）

EPSON Calorio MJ-500C



低価格な個人向けお手軽プリンタ

インクを超微粒子化するマッハヘッド技術と、少量でも美しいウルトラファインカラーインクによってインクの消耗を抑えランニングコストの低減をはかっている。また、セミ720dpiの細かさでより精彩なプリントが可能。もちろんウィンドウズ95にもフル対応しているから、インクの残量、用紙の有無などが画面で確認できる。

対応機種：WIN,MAC
標準価格¥49,800（税別）
問い合わせ先：プリンタ購入ガイド・インフォメーション　TEL 0424-99-7111
受付時間9:00～17:30（祝日を除く月～金）

マッキントッシュ
MACINTOSH

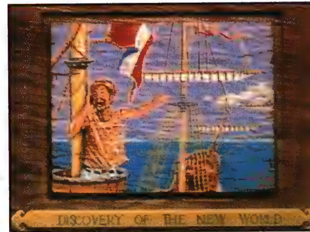
「ウィンドウズ95」にも負けないというM・スピンドラー会長



Performa 5320
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）445（幅）×383（奥行）×406（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00〜18:00（月〜金）



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



コロナイゼーション
完全日本語版　（伊藤忠商事）

新大陸アメリカに上陸した移民団が、ヨーロッパ本国から独立することを目的としたシミュレーションゲーム。コロニーを生産拠点として生産物を売買し、外交を進めコロニーを大きくしていくのだ。
発売中　9,800円

本家本元ＧＵＩマシンは次世代仕様でさらなる勝負

「ウィンドウズ95」の発売後「ふたを開けたら結局マックが売れていた。」とはアップルのＭ・スピンドラー会長の言葉だが、かつては、外国製のマシンのため日本語に弱いなどといわれ、日本市場でのシェア争いに苦戦していたアップル。確かにパソコンの現在の隆盛を担っているのは間違いない。

もともとは、その本体デザインや、最初から一体型のパソコンを作っていたこと、独特のＧＵＩ（グラフィックユーザーインターフェース）を採用したＯＳ、ユーザーフレンドリーな設計などに高い評価を受けていた。しかし、国産車に対する外車に例えられる程にその高価格に泣く泣くあきらめた人も多かったマシンだが、現在では他機種とも充分戦える低価格性とパワーＰＣチップによる高速性能を備えていることで頑張りを見せている。

現在、アップルとＩＢＭとモトローラの３社で「ＣＨＲＰ」というパワーＰＣ搭載機の次世代仕様規格を進めている。その特徴は、パワーＰＣ上で複数のＯＳに対応するということ。稼働可能なものとして、ＩＢＭのＯＳ／２、ＡＩＸ、ノベルのNetware、サンのSolaris、マイクロソフトのウィンドウズＮＴが予定されている。これによって、好きなＯＳが自由に使えるようになれば複数のパソコンを買う必要もなくなるだろう。

この新たなチャレンジが、どのような結果を出すのか。そして、これからアップルは、どのような答えを出していくのかが非常に楽しみである。

PowerBook 5300cs/100
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）293（幅）×217（奥行）×54.8（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00〜18:00（月〜金）



JUGEMU · HARD WARE · CATALOG
―― カラープリンター ――

HEWLETT PACKARD Desk Writer 660C



格段のスピードを誇る老舗のプリンタ

ハイスピード・シリアル・インターフェースで高速データ転送。Ａ４カラーが約２分でプリントアウト。もちろんLocalTalkも装備しているので最大31台までネットワークで共用できる。また、最新のQuickDrawGXに対応したドライバも付属しているから細かい用紙設定も可能。それに、通常は１年の保証も３年間の長期保証なのがうれしい。

対応機種：MAC
標準価格¥69,800（税別）
問い合わせ先：HPお問い合わせ窓口
TEL 03-3335-8333　受付時間9:00〜12:00、13:00〜17:00（祝日を除く月〜金）

HEWLETT PACKARD Desk Writer 320



必要なものは最初から全部ある

買ってつなげば、すぐ使えるオールインワンのプリンタ。漢字TrueTypeとATM日本語版に対応しているので、美しい文字のプリントアウトができる。また、オプションのバッテリを使えばどこに持っていっても大丈夫。しかも、モノクロインクは、雨に濡れてもにじまない耐水性。バックグラウンド機能で、印刷中もマックが使えるのが便利。

対応機種：MAC
標準価格¥41,800（税別）
問い合わせ先：HPお問い合わせ窓口
TEL 03-3335-8333　受付時間9:00〜12:00、13:00〜17:00（祝日を除く月〜金）

ピピン
PIPPIN

いよいよピピンが目の前に現れる！

PIPPIN Power Player
価格未定
本体寸法（mm）271（幅）×265（奥行）82（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ　TEL 03-3864-3461



ゲーム市場の新風を吹き込むことになるか!?

パソコンのアップルとおもちゃメーカーのバンダイが手を組んで送る新たなマルチメディアマシン。ゲーム機以上の機能で、パソコンよりも低価格という話。4倍速のCD－ROMドライブで、マックでも同じソフトが動くという。また、付属のコントローラー以外に、後々マウスや、キーボード、プリンター、フロッピードックなどの周辺機器が発売される予定。

今年の12月に限定で貸与し、来年の3月に本格的に市場に導入される。また、外付けモデムが接続でき、限定機には通信サービス対応ソフトがセットされる予定。これを通じて、話題のインターネットなどでネットワークコミュニケーションが可能。

X68030 X68000
X68030／X68000

こちらも頑張る国産パソコン

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）　TEL 06-621-4649（西日本）

このマシンはグラフィックに強く、アーケードから多数のゲームが移植されている。また、ユーザーによるゲーム制作やCGなども盛ん。昔からの根強いファン層が多く、独自の世界を形成している。



FM-Vタウンズ
FMV-TOWNS

まだまだ頑張る国産パソコン

FMV-TOWNS Tresh･GS
本体希望小売価格　298,000円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×418（奥行）×128（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）FMインフォメーションサービス
TEL 03-3646-0816



国産機として発売当初からCD－ROMを搭載をしていたFMタウンズ。マルチメディアパソコンという指向性を当初から持っていた。多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いため絵描きにファンが多い。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
その他

サムシンググッド
オーロラエース95



対応機種：Windows 95
標準価格¥5,980（税別）
問い合わせ先：株式会社サムシンググッド
ユーザーサポート　TEL 03-3232-0801

95対応の統合型ワープロソフト

ツールバーのフローティングパレット化と、クリックするだけで行きたいページにジャンプできるページアイコンが新たに追加。最新のOLE2.0にも対応。本格的な表計算ソフト「オーロラカルク95」を搭載しているので、見積書や請求書、資料作成も簡単。また、FAXソフトの「WinFax LITE」を搭載しているので文書送信も一発楽々。

富士通
Windows95入門 初級編・中級編・上級編



対応機種：Windows 3.1 & Windows 95
標準価格¥6,500（税別）
問い合わせ先：富士通ミドルウェア株式会社
TEL 045-471-0282

95がばっちり使えるようになる

初心者から上級者まで、幅広く対応した3タイトルを同時発売。Windows95上だけでなく、Windows3.1でも動作可能。解説を聞きながら、実際にメニューの操作やクリックを行うことによってWindows95をマスターできる。内容は各章、各項目に分かれ、知りたいところから始めたり、知りたい項目へジャンプできるので学習も自由自在。

PLAYBACK DATA GOGO

お楽しみはこれからだ

今月のお題

町&モンスター。序盤のデータ集
ドラゴンクエストVI

勝利に欠かせない攻防の技術
バーチャファイター2

死亡率を下げるためのプレー知識
不思議のダンジョン2 風来のシレン

もっと遊ぶ、まだ遊ぶ。遊び足りない人に贈る噂の新情報

話題沸騰の大作に挑む！ ドラゴンクエストVI
序盤を乗り越えるためのガイド集

二重構造の世界を理解する

今までのシリーズと違い、今作の特徴は最初から2つの世界を自由に行き来できること。上の世界からスタートして、やがて下の世界へ行く。かと思えばまた上へ逆戻り。……こんな具合いで物語は序盤からちょっと複雑に展開するし、町は2つの世界のあちこちに点在する。そしてもちろん、道中では強力なモンスターとも遭遇する。

そんな事情を踏まえ、今回はモンスターリスト、町&村リスト、冒険のミニ知識、の3部構成にて、序盤のガイド集をお届けする。

■スーパーファミコン
■エニックス
■ロールプレイング



主人公は、とある山岳地帯に位置するライフコッドの村から旅立つことになる。そして冒険が始まって間もなく、下の世界への入口を見つけることに。



とあるきっかけで、上の世界から来ることになる。最初のうちはわけも分からず、上の世界に戻る方法を捜すことだろう。そして後に再び訪れることに……。

⬆今回のモンスターは見かけによらない能力を持っている。マッドロンのザキとかね



⬆序盤から町や村がいっぱいで覚えるのも一苦労。ましてや売っている物まで覚えられん

1 要注意&お得なモンスターガイド

『Ⅳ』や『Ⅴ』に比べると、『Ⅵ』では戦闘バランスがややきつめだ。シリーズ共通のモンスターでさえも、パラメーターに大きな変化がみられたりするほどだ。そこで、出会ったらちょっと注意が必要なモンスターと、比較的稼ぎに向いているモンスターをピックアップしておく。戦い方の参考にしよう。

あくまのカガミ

出現ポイント	カガミの塔
タイプ	耐久力が高い

ただでさえ体力が高いうえに、モシャスを唱えてこちらのパーティの誰かに化けるので厄介だ。化ける前だと呪文を反射するので攻撃魔法は禁物。化けた相手が強い味方だったら「命令させろ」で集中攻撃を。

バブルスライム

出現ポイント	レイドック東洞窟
タイプ	毒を持つ

洞窟に大量に出現する。おそらくこのモンスターに最初に出会う頃は、まだ解毒用のキアリーを覚えていないだろう。町で多すぎるほどの毒消し草を買っておかないと、洞窟を抜けるまで体力は持たないだろう。

シールドこぞう

出現ポイント	シエーナ近辺
タイプ	防御力が高い

HPも攻撃力も序盤モンスターの中では平均的だが、グラフィックを見ても分かるように盾を持っている。ターンによって防御と攻撃を使い分ける。防御していると呪文攻撃も威力が半減するので直接叩くべきだ。

メタルスライム

出現ポイント	ムドー城への洞窟
タイプ	経験値が高い

さっそくメタルスライムだ。今回も大量の経験値を残してくれる。全員で直接攻撃をするしかない。もちろん作戦は「命令させろ」だ。今までに比べると逃げる確率はやや低めになっているようにも思える。

ケダモン

出現ポイント	ゲント近辺
タイプ	耐久力が高い

体力と攻撃力が高い。集団で出現することが多い。「呪文使うな」と「命大事に」を交互に使おう。だが、それ以外に目立った特徴がないのでパーティがある程度育っていれば稼ぎやすいモンスターだと言える。

ストーンビースト

出現ポイント	地底魔城
タイプ	防御力が高い

攻撃力も防御力も高く、ベギラマの呪文を使ってくる。次の洞窟にも出現するほどで、ここではダントツの強さだ。主人公のルカニで防御力を下げておいて、他のメンバーはひたすら直接攻撃を続けよう。

シャドー

出現ポイント	カガミの塔
タイプ	耐久力が高い

防御力が非常に高く、冷たい息を吐く。ハッサン以外のメンバーではあまり高いダメージを与えられないだろう。敵が混合パーティだったらハッサンに攻撃させ、他のメンバーはその他の敵を攻撃したほうがよい。

スライムナイト

出現ポイント	地底魔城
タイプ	耐久力が高い

『Ⅴ』では仲間として大活躍した。今回も仲間になるが、敵として出現したときが大変。比較的低レベルで出会うので、ヒットポイントを回復し続ける彼らに苦労するだろう。「命令させろ」で集中攻撃しかない。

ようじゅつし

出現ポイント	ムドー城
タイプ	呪文攻撃が強い

ムドー城に数多く出現する。他のモンスターと組んでいることが多い。特にラリホーンとともに出現すると危険。ラリホーンに眠らされて、妖術師にメラミを唱えられて、なんてことになりかねない。マホトーンだ。

ひとくいばこ

出現ポイント	ムドー城への洞窟
タイプ	耐久力が高い

いよいよこの洞窟から人喰い箱が出現する。つまり、ここに来るまではインパスを使う必要はない。相変わらず体力が高く、おまけにザキも使ってくる。攻撃力も高いのでとにかくバンバン叩くしかない。

マッドロン

出現ポイント	ムドー城への洞窟
タイプ	ザキを使う

集団で出現するうえに、見かけによらずザキを使う。1ターン目でマホトーンさえ唱えておけばラクになる。マホトーンを覚えている仲間がいれば「みんながんばれ」にしていくと唱えてくれる。

2 ここはどこですか 町&村ガイド

物語が練り込まれているからこそ、序盤からいろいろな町や村がある。どこに何の町があるんだっけ、なんてことも起きる。中には上の世界と下の世界の両方に同じ名前の町が存在したりするほどで、会話をきちんと聞いていないと、何がなんだか分からなくなることもある。全体マップと照らし合わせて確認しつつ、プレーしたい。

ここでは序盤に訪れることになる町や村の特徴、売っている武器・防具・道具、宿屋の宿泊料、銀行の有無、町の中の井戸の有無をまとめておく。

レイドック(上)



ライフコッドの村から降りて、シエーナの町を経て、主人公が初めて訪れる大きな町だ。ここにはお城がある。つまりレイドックの城下町ということになる。ライフコッドから真っ直ぐ訪れたときには中に入れない。町に入るときでさえ、誰かの許しがなければならない。町の中はさすがに城下町だけあって、いろいろな施設が揃う。



⬆どこでもそうだが、井戸に入る前に記録しておくべき

ショップリスト

こんぼう	110G	きのぼうし	120G
おおきづち	220G	やくそう	8G
どうのつるぎ	270G	どくけしそう	10G
ブーメラン	420G	せいすい	20G
いしのオノ	550G	キメラのつばさ	25G
かわのよろい	180G	まんげつそう	30G
うろこのよろい	350G	宿屋（1人）	10G
かわのたて	70G	銀行	あり
うろこのたて	180G	井戸	あり
かわのぼうし	65G		

シエーナ



最初に訪れる町。ここではバザーが行われている。いろんな店があるので、物を売り買いするときは、あちこち回ってお得な取り引きをしよう。

ショップリスト

たけのやり	50G	どくけしそう	10G
こんぼう	110G	キメラのつばさ	25G
どうのつるぎ	270G	宿屋（1人）	6G
たびびとのふく	70G	銀行	あり
かわのよろい	180G	井戸	なし
うろこのよろい	350G		
かわのたて	70G		
うろこのたて	180G		
かわのぼうし	65G		
やくそう	8G		

ライフコッド



物語がスタートする、主人公の住む村だ。冒険に出ることになったら、とりあえずここで買えるものは買っておきたい。年に一度のお祭りも楽しみだ。

ショップリスト

ひのきのぼう	10G	きのぼうし	120G
たけのやり	50G	宿屋（1人）	無料
どうのつるぎ	270G	銀行	なし
たびびとのふく	70G	井戸	あり
かわのよろい	180G		
かわのたて	70G		
やくそう	8G		
どくけしそう	10G		
キメラのつばさ	25G		
かわのぼうし	65G		

サンマリーノ



港町。定期船の発着場でもあるのだ。町自体が広いうえに、やや複雑な構造になっている。たいていのものは揃っていて、イベントも多く発生する。

ショップリスト

いばらのムチ	350G	宿屋（1人）	15G
ブーメラン	420G	銀行	あり
いしのオノ	550G	井戸	なし
てつのツメ	700G		
くさりがま	1100G		
かわのよろい	180G		
かわのドレス	350G		
うろこのたて	180G		
かわのぼうし	65G		
きのぼうし	120G		

トルッカ



最初に訪れたときには会話も買物もできない。あとである条件を満たしてから来ることになる。ここで武具を買い揃えるのもいい。北東には井戸がある。

ショップリスト

いばらのムチ	350G	てつのかぶと	1100G
てつのツメ	700G	やくそう	8G
くさりがま	1100G	どくけしそう	10G
チェーンクロス	1200G	せいすい	20G
やいばのブーメラン	1500G	キメラのつばさ	25G
おおかなづち	1800G	まんげつそう	30G
せいどうのよろい	700G	きんのブレスレット	350G
てつのむねあて	1000G	宿屋（1人）	10G
てつのよろい	1200G	銀行	あり
てつのたて	720G	井戸	あり

アモール



大きな滝から通じる川が、町中を流れる。この川の水が住民の自慢らしく、アモールの水なる品を道具屋で売っている。そろそろアイテムも高価に。

ショップリスト

てつのツメ	700G	けがわのフード	400G
くさりがま	1100G	てつのかぶと	1100G
チェーンクロス	1200G	どくけしそう	10G
やいばのブーメラン	1500G	キメラのつばさ	25G
おおかなづち	1800G	まんげつそう	30G
はがねのつるぎ	2000G	アモールのみず	120G
せいどうのよろい	700G	宿屋（1人）	15G
てつのむねあて	1000G	銀行	なし
てつのよろい	1200G	井戸	あり
てつのたて	720G		

レイドック(下)



上の世界にあるレイドック同様に大きな町だ。ただし、売っている物品はまるっきり違う。この近辺でイベントも多発する。しっかり買い物しよう。

ショップリスト

いばらのムチ	350G	せいどうのたて	370G
てつのツメ	700G	やくそう	8G
くさりがま	1100G	どくけしそう	10G
チェーンクロス	1200G	せいすい	20G
やいばのブーメラン	1500G	キメラのつばさ	25G
くさりかたびら	500G	宿屋（1人）	10G
けがわのマント	550G	銀行	あり
せいどうのよろい	700G	井戸	あり
きぞくのふく	800G		
おどりこのふく	1300G		

ONE POINT

町だけじゃない。このほかに行くべき場所はある

以上、8つの町や村以外にも、序盤に訪れなければならない場所はいくつかある。塔や洞窟はもちろんだが、小屋などの小さなポイントがあちこちにある。町の人々のメッセージに気をつけていれば話が聞けるだろう。

中には、無料で宿泊できる場所もあるので覚えておきたい。例えば主人公の住むライフコッドの村、グランマーズの館などが便利だろう。『Ⅵ』からルーラの消費MPが1になったので、無料で泊まって目的地までルーラで飛んでもさほどMPは惜しくない。

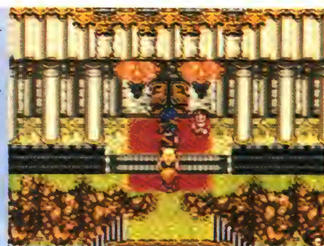


⬆ほかにも無料で宿泊できる施設はある。人数が増えるほど宿泊費はかかるからねえ



⬆ライフコッドの村では、妹に話しかければ「休んでいく？」と聞いてくれる

ゲント



レイドックから北東に進んだ山岳地帯付近に位置する村。ここには大きな神殿がある。のどかな風景の中には、農民の姿も見ることができる。

ショップリスト

てつのつえ	850G	てつかぶと	1100G
おおかなづち	1800G	やくそう	8G
はがねのつるぎ	2000G	どくけしそう	10G
モーニングスター	3000G	せいすい	20G
はじゃのつるぎ	4400G	まんげつそう	30G
てつのよろい	1200G	キメラのつばさ	25G
はがねのよろい	2300G	宿屋（1人）	10G
みかわしのふく	3000G	銀行	なし
てつのたて	720G	井戸	なし
ぎんのかみかざり	450G		

3 ちょっとした旅の知識はいかが？

知っておくと、冒険のあちこちで得をするいい話。それをいくつか紹介してみよう。

①稼ぐなら洞窟で

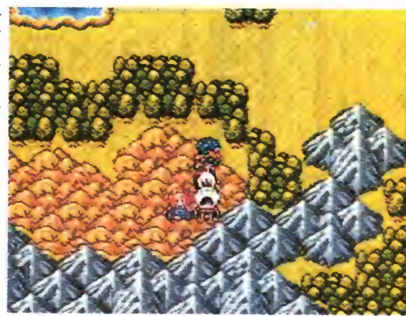
気づいた人も多いだろうが、フィールドを歩いているときよりも、洞窟や塔などの中のほうがモンスターと出会う確率は高い。純粋に稼ぐなら洞窟などの入口付近でうろつくのがいい。

②ルーラを活用する

上の世界、下の世界、自分が今いる町はどこ。地図が頭に入っていても現在地が分からなくなりやすい。ルーラを選択して、「どこへ？」と表示される町の名前を見れば、自分が上の世界にいるのか下の世界にいるのかくらいは分かる。

③作戦コマンドの使い方

たった1つに絞って使うにはもったいない作戦コマンド。コンピューターは『Ⅳ』『Ⅴ』に比べて非常に賢くなっている。大ダメージを受けてもそのターン内に治療してくれるなど、マニュアル戦闘にはないメリットもある。フル活用したい。



➡今までに比べて、洞窟でのエンカウントが増加し、フィールドでは減った



⬅ルーラ同様に、Rボタンで全体マップのチェックも心がけたいところ



➡作戦コマンドはこまめに変えるくらいがよい

⬅唱えてほしいタイミングでチェンジ

➡効率よく回復をしてほしいときなども変えよう

話題の大作を緊急攻略
バーチャファイター2
ゼロから始める鉄人への道

■セガサターン
■セガ・エンタープライゼス
■格闘

サターン版の『バーチャファイター2』が発売されて、はや3週間。完璧な移植に酔いしれ、自宅にこもってプレーしている人は数知れない。『バーチャファイター2』の面白み、それは、高いレベルでの相手との読み合いに尽きる。勝ち負け以前に、その部分だけでも楽しめてしまうほどの奥深さを持っているのだ。そのためにはもちろん、ゲームのシステムをすみずみまで把握することが必要だ。

今回は、コンピューター戦、段位認定戦の攻略をメインに、攻防のシステムを解説する。そして後半は、特徴ある4キャラクターについての基本攻略。どの技を使えば勝てるのか？ それぞれの戦法を紹介するので、ぜひ参考にして欲しい。

隙を見つけて投げ技を決めたり、華麗な連続技を決めたときの快感を味わってしまったら、もうただ勝つだけでは満足できなくなるだろう。



目指すべきはハイレベルな熱い攻防



➡ラウの旋風牙（K＋G）。相手がねじれながら吹っ飛ぶ迫力は相変わらず

⬅酔拳使いのシュンを始めとし、『2』では新キャラクターが2人増えた

技の性質を知ることが勝利をつかむための第一歩

格闘ゲームではもはや常識となっている、上段、中段、下段の概念。技を出したり、ガードしたり、どんな場合でも、これを基準に攻防を組み立てていくのがセオリーだ。この概念をしっかり意識してプレーすれば、勝率も自然とアップするはず。ただやみくもに技を出すのではなく、相手の構えを見ながら有効な技を繰り出していくことが必要ということだ。

上段攻撃



相手の上半身を狙った攻撃だ。上段ガードで防ぐことができ、しゃがんでいれば空振りとなる。かなりかわされやすい攻撃だ。



⬆上段蹴りは、相手によっぽどの隙がないかぎり決まることはない

中段攻撃

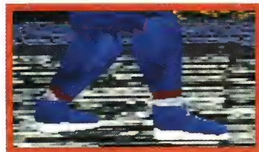


立った状態、またはしゃがみ状態のとき、いずれにも攻撃が当たる。上段ガードで防げるが、下段ガードでは防げない。



⬆リオンの中段蹴りは出るのが早く頻繁に使っていける技だ

下段攻撃



立った状態、またはしゃがみ状態のとき、いずれにも攻撃が当たる。下段ガードで防げるが、上段ガードでは防げない。



⬆ジャッキーのレッグスライサーは奇襲にはもってこいの下段技だ

『2』と『2.1』。見た目は同じでもゲームの質はまるで違う！

このソフトには『バーチャファイター2』と『2.1』の2つが移植されている。では、どこが違うのか。まず、コマンド入力の受け付けが多少緩やかになった。このため今まで出しにくかった技が出しやすくなった。また、ラウやジェフリーの1プレーヤー側と2プレーヤー側のキャラクター性能が同じになったことなど。消極的な戦法を取りにくくなり、また一方的な試合にもなりにくくなっている。



⬆『2』では、PKコンボが当たると必ずダウンしてしまう



⬆『2.1』ではPKコンボを当てても絶対にダウンしない

これを忘れちゃ損をする超実戦向け有効テクニック

クイックフォワードバックステップ

前ダッシュ、後ろダッシュのこと。攻撃を防御されたときなど、反撃を防ぐための手段として使っていこう。また、投げを狙うときなどにも重要だ。相手の隙を見てササッと近づいて技を決め、ササッと逃げる、といった感じで使うのが効果的。



⬆操作は前か後ろにレバーをコンコンと2回入れるだけ。俊敏な移動には欠かせない動作だ

ダウン攻撃

初心者が忘れがちなのが、相手を倒した後のダウン攻撃。方向キー上＋パンチボタンで出せる簡単な技だ。相手を倒したら即座にコマンドを入れ、追加ダメージを与えよう。逆に、倒されたときは、レバーとボタンを連打してダウン攻撃を回避だ。



⬆ダウン攻撃を入れるのと入れないのでは、与えるダメージに大きな差が出てくる

隙を誘って一気にKO！ 攻防の鍵は心理戦にアリ

攻撃を上中下に散りばめて相手を惑わし、隙ができたところに大技を一発！ これは戦法として、もっともオーソドックスなものだ。しかし、この基本戦法をマスターしないことには上級者の仲間入りはできない。

ここでは攻撃を振り分けるときのコツや、注意点を紹介しよう。このテクニックに慣れれば、『バーチャファイター2』の面白さが格段にアップすることは間違いない。

また、間合いと投げ。これはコンピューター戦、対人戦でも欠かせない重要な要素だ。いろいろな技を覚えることも大事だが、それらを使うための間合いはさらに大切。有利な間合いを制することが、勝負を制するための第一歩だ。


パイの「背転脚」は中段攻撃。見た目からはいまいち判断しにくい


ジャッキーの「ライトニングキック」は片足で素早く蹴りを放つ技。見せる技だ

間合いって大事だよね

間合いとは、相手と自分との距離のこと。技を出しても、その技が届かなければ大きな隙が出てしまう。逆に相手の技が届く範囲を見極めておけば、空振りの隙に大ダメージを与えることも可能。動くときは、常に間合いを意識しよう。


➡バックステップで蹴りを避けたら……

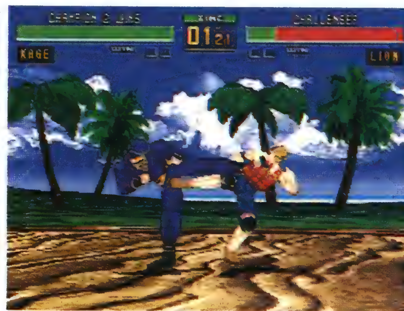

➡素早く近づいて投げ技を入力する！


➡投げが成功。爽快感あふれる瞬間だ


⬆一部のキャラクターは斜めに移動し、攻撃を回避できる

下段から中段

相手が立っているとき、隙の少ないしゃがみ小パンチなどで下段に注意を払わせる。そして下段ガードしたところに、すかさず中段攻撃を入れるのだ。


➡中段攻撃はかなり強いが、一部の上段攻撃にはつぶされることもある

上段から下段

中段攻撃で上段に注意を払わせておいて、たまに下段攻撃を使うと当たりやすい。これを突破口として、相手に連続技をたたき込むのだ。


➡こうなればしめたもの。この後カゲはダウン。リオンのダウン攻撃の餌食だ

体がふらついてガード不能状態になる「よろけ」

下段防御時に、中段蹴り、肘打ちなどを食らうと発生。レバー＆ボタン連打で回復を早められる。ウルフには「よろけ」技がない。




⬆すぐには回復できないので、接近されて大技を食らうこともしばしば

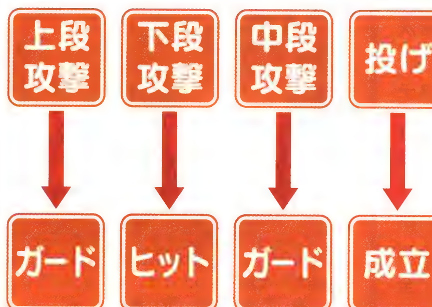
ガードそのものを崩してしまう「くずし」技

アキラ、ラウ、パイにのみ存在する技。ガードを崩して技につなぐことができ、相手の心理を動揺させる効果も高いのだ。



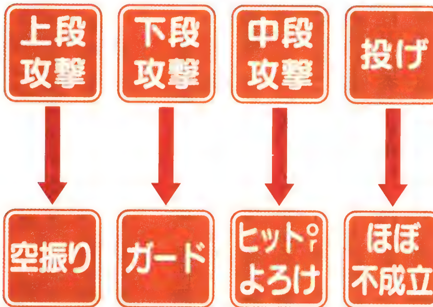

⬆特に注意したいのがアキラの「くずし」技。決められるとその後の大ダメージは確定

上段ガードは下段がらあき！



上段ガードの利点は、大半の打撃技を止められること。しかし、投げ技のいい標的になり、下段はガラ空き。しかも下段攻撃で転ばされると、相手に主導権を握られやすい。

下段ガードは中段攻撃の的！



下段ガードは、上段攻撃をスカし、かつ下段攻撃も防御できる。しかも、一部のキャラクター以外は投げられないのだ。ただし、中段攻撃による「よろけ」はコワイ。

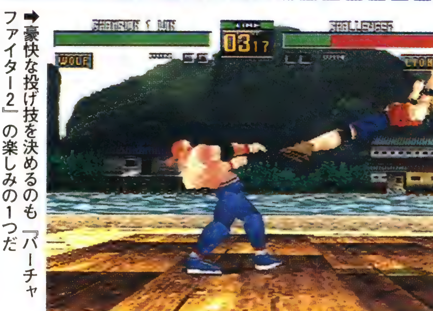
ダウン後の駆け引き

追いうちを横転でかわし、下段蹴りで反撃。ダウン攻撃せずに待って、起き上がりに中段攻撃を重ねる。……相手の動きを見て臨機応変に対処しよう。


➡その気になれば素早いレバー＆ボタン連打でダウン攻撃を回避できる

投げはタイミングが命

相手の上段攻撃をしゃがんでかわした後や、相手をよろめかせたときなどが、投げるチャンス。防御を固めている対戦相手は、素早く近づいて投げよう。


➡豪快な投げ技を決めるのも『バーチャファイター2』の楽しみの一つだ

駆け引きは通用しない後手に回って反撃を

コンピューター戦



「アーケードモード」をクリアするためには、対人戦とはまた違ったテクニックが要求される。まず、コンピューターの反応速度は人間のそれとは比較にならないほど速い。そのため、対人戦では有効なガードを上下に振る戦法なども通用しない。

1人目のラウから3人目のシュンくらいまでは普通に戦っても勝てる場合が多い。4人目のパイあたりからアルゴリズムが変わり、こちらの技を確実にガードしつつ、無防備なところを正確に狙ってくるのだ。

ここから先を勝ち進むには、ガードを固め、ガード後の技の隙に技を入れること、クイックフォワード、バックステップを使ってタイミングよく投げを決めることの2つが重要になる。



⬆終盤に登場するアキラなどは、信じられない反応速度で投げを決めてくるのだ

⬇こういった見せ技は、コンピューターには通用しないことが多い





⬆ウルフ、ジェフリーには、ほとんどのキャラクターがパンチ連打で勝てる

Point A ガードしたって損はしない

例えばパイなら、「連環転身掃脚」という技を多用してくる。これを確実にガードして、反撃していくのだ。キャラクターごとに多用する技を見極めて、冷静に対処していこう。



⬅この技をガードすれば、こちらは確実に反撃できる

Point B 困ったときの投げ頼み

コンピューター戦も終盤あたりになってくると、ガード戦法すら通じなくなってくる。こんなときに有効なのが通称「バックダッシュ投げ」。スタート直後からバックステップを繰り返して相手から遠ざかる。するとコンピューターはなぜか走って近づいてくるのだ。そこで、投げ間合いに入った瞬間にタイミングよく投げを入力すると、なぜかポンポン投げが決まるのだ。この戦法は全キャラクターに通用するので、ピンチのときは迷わず使おう。



➡スタート直後からバックステップで相手から遠ざかる

⬅すると、走って間合いを詰めてくるので…

➡いとも簡単に投げが成立。これだけで勝てるのだ

多彩な技と速攻勝負でより高い評価を目指す

段位認定戦



アーケードにもあった段位認定戦。ただ試合に勝つだけじゃ高段位は取れない。技のバリエーションを増やす。ダメージを受けないようにする。時間をかけずに倒す。……など、条件はかなり厳しい。

段位認定戦の終了後、段位認定証が現れる。そこにはクリア面数、タイム、技術点、総合評価の4つの棒グラフがある。最初の2つは言葉の通り、クリア面数が多いほど、タイムが短いほど優秀な成績に。技術点を上げるには、規定技と呼ばれる特定の技を一定回数決めることが必要。これらを合わせたものが総合評価というわけだ。

(段位認定戦の解析は、編集部独自の調査によるものです)



➡序盤に難しい技を決め、後半に簡単な技を決めるのがセオリーだ

多くの技を極めるためのワンポイントアドバイス

アキラの打撃系の規定技などは、一発で多くのダメージを与え相手の体力をすぐに奪ってしまうので、何回も決めるのが難しい。そんなときは1試合中1敗までは許されることを利用して、相手の体力を限界まで減らしてわざと負け、1キャラクターにつき3セット戦って規定技をより多く決めるのだ。



⬆相手の攻撃を待つよりは、リングアウトになって負けるほうが手っ取り早いことも

規定技ってなに?

規定技とは、各キャラクターが持つ固有技のうち、段位認定戦で技術点を稼げるもの。試合では、規定技を一定回数決めなければ高い技術点は取れない。すべての規定技を一定回数決めて、技術点100点を目指そう。

高段位を取るための秘訣

フィニッシュ 同じキャラクターに同じ技でフィニッシュしても技術点は加算されない。決め技は変えていくこと。

打撃・投げ 前半ステージで打撃を決めておき、後半の難しいステージで投げを決めるようにする。

クリア面数 なるべく先のステージへ進むこと。進むことによって段位が確実に上がるからだ。

秒殺 すみやかに敵を倒すこと。タイムが速いほど段位が上がるからだ。全ステージで6分を切れば万全だ。



⬆技術点を稼ごうとしてムダな時間を使ってしまったのでは意味がない

コンピューター戦&段位認定攻略

コンピューター戦、段位認定戦のポイントを、4人のキャラクターごとに紹介。慣れればすぐに実践できるので、ぜひ練習して欲しい。

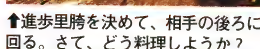
一撃必殺の技を使い一気に勝負を決める！

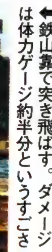


単発で威力の強い技を使い、接近戦を得意とする。また、返し技や崩し技も豊富だ。

アキラの特徴は、何といっても単発で威力の強い技の数々だ。これらを生かすためには、『2』のアキラが新たに体得した崩し技を使っていこう。特に有効なのが、相手の腕を大きく手前に引いて、相手の背後を取る進歩里胯（⇦P＋G）を決め、無防備な相手の背中から、鉄山靠（⇦⇨⇦P＋K）などを入れるパターンだ。コンピューターにはこのパターンのみでも勝てるほどよく食らってくれる。遠慮なく使っていこう。

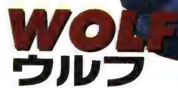
これらの技は段位認定戦でも規定技となっているので、コンピューター戦と同じパターンが通じる。





一撃が勝負の鍵

豊富な投げ技を駆使し、豪快に攻める



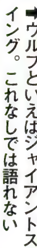
豊富な投げ技を持つキャラクター。プロレス系の技でパワフルな戦い方をする。間合いが重要だ。

狙うのはジャイアントスイング（⇦⇙⇩⇘⇨P）を始めとするコマンド投げ。前ページに書いた「困ったときの投げパターン」を使って挑戦しよう。コマンド入力に慣れればバンガン決まるので爽快だ。打撃技ではローリングソバット（⇨K＋G）がお勧め。

段位認定戦では、ローリングソバットや、ニーブラスト（→K）などが有効だ。

↑スタイナーズ・スクリュードライバー（→→P＋K）。かなり痛そう

メインは投げ技

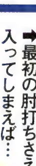


切り札は中段蹴り しかし道のりは険しい



蟷螂拳の素早い動きで相手を翻弄する。体を後ろに引いた独特の構えが特徴。細かい技の連携が得意。





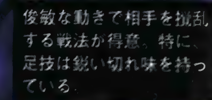
⬇独特の構えから繰り出す中段蹴りがカウンターでヒット

⬆すかさず（⇩KK）で追加ダメージを与える

リオンのコンピューター戦ははっきりいってかなりつらい。大ダメージを与える連続技もないので、前述の投げパターンを使うか、リーチの長い中段蹴りをメインに使っていこう。この技はカウンターで決まりやすい。相手がダウンしたら、すかさずダウン攻撃で追加ダメージを与えよう。ダッシュして相手を突く箭疾歩（⇨⇨P）も有効だ。

段位認定戦では、縦跳穿掌（⇧P）や箭疾歩などが有効だ。

素早い動きで相手を翻弄華麗に連続技を叩き込む



俊敏な動きで相手を撹乱する戦法が得意。特に、足技は鋭い切れ味を持っている。

サラの特徴と言えば、その身軽さを利用したコンビネーション。ダブルジョイントバット（⇨PK）の後、浮いた相手にすかさずサマーソルトキック（⇖K）を決める。このコンビネーションは、最初の2発がガードされても最後のサマーソルトキックが高確率で決まるのだ。もしもガードされた場合は、相手が近よってきたところを投げてしまえばいい。

段位認定戦では、ミラージュキック（⇘KKK）なども狙っていこう。

➡最初の肘打ちさえ入ってしまえば…



⬆続けてサマーソルトキックでフィニッシュ。見た目も華麗だ

⬅膝蹴りがヒット！ 宙に浮いた相手を見据えながら……

※コマンド（矢印）はキャラクターが右向きの場合です。また白い矢印は、キーを短く入力するという意味です。

不思議のダンジョン2 風来のシレン

こばみ谷で生き残るためのサバイバルマニュアル

ついに登場した『風来のシレン』。このゲーム、前作の知識のみで戦い抜けるほどあまくはない。おさらいの意味も含めて、基礎的な戦い方、武器の鍛え方など本作で有効なテクニックをお教えしよう。実戦で役立つこれらの技と知識とを身につければ、生存率は格段に上がるはず。ぜひ参考にして欲しい。

■スーパーファミコン
■チュンソフト
■ロールプレイング

一問一答 こばみ谷に一秒でも長くとどまる方法

壱 せっかくの仲間が、すぐに死んだりはぐれたりしてしまう

弐 「山頂の町」までたどり着けないことが、かなり多い

参 気がつくと、たくさんのアイテムを抱えたまま死んでいる

壱 仲間は過保護が丁度いい

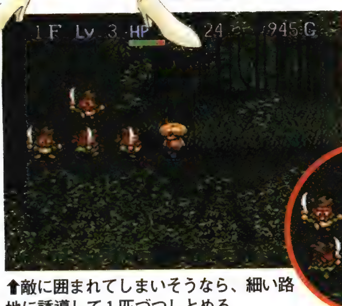
自主的に動き敵を倒す。「仲間」はかなり頼りになる存在。最優先で活躍させせよう。地雷を踏むと仲間の体力も減ってしまうので、薬草を投げつけて回復。ダンジョン面ではめぐすり草を使い、落とし穴を回避しよう。



↑仲間の体力値は、視認できないがちゃんとある。ダメージを受けたら回復させる

弐 戦いの基本は一対一

山頂の町に着けないのは、戦い方に問題あり。複数の敵と一度に戦わず、細い道に誘い込むのが戦いの基本だ。ただしボウヤーには要注意。こいつは、射線上に立つと矢を射ってくる。一本道だと、前の仲間（敵）を倒しレベルアップしてしまうのだ。先に倒すか、アイテムで対処せよ。



↑敵に囲まれてしまいそうなら、細い路地に誘導して1匹づつしとめる

参 アイテムはケチらない

どちらかというと「心構え」の問題。いいアイテムを使うのが惜しいのは分かるが、死んでしまえばそれまで。無理だと思ったら、迷わずアイテムに頼って進むべきだ。ただし無駄遣いの必要はない。オールマイティの「白紙の巻物」などは、本当にピンチに陥ったときの切り札として取っておくなど、状況に応じての使い分けが肝心。



↑カマイタチ、バクスイ、混乱。この3つの巻物はどんどん使え

これだけは押さえたい 旅路が楽になる基礎知識



©CHUN SOFT

親切な心が幸運を呼ぶ

シナリオを進めより有利に

道中で出会う、さまざまな人物。みんないろいろな問題を抱えていて、その解決を頼んでくる。どんなときも必ず見返りがあるので、親切に接しておこう。特に、仲間になる3人（お竜、ペケジ、座頭ケチ）と、山頂の町のガイバラとは積極的に会うといい。

➡山頂の町へついたら、まずガイバラの屋敷へ顔を出しておこう

⬅何度も通い詰めると、そのうち「合成の壺」を作ってくれる

➡仲間になる3人の中では、特にお竜が頼りになる

アイテムの強化に精を出す

遠征用の装備を作る

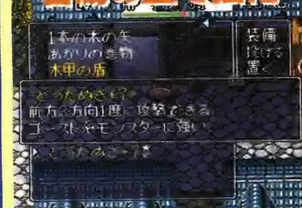
山頂の町から先は、かなり厳しい戦いになる。できればガッチリ強化したアイテムで、一気に突破したいところだ。幸いなことに、山頂の町には倉庫と刀鍛冶屋、さらに壷を売る店がある。これらをフルに活用して、アイテムをドンドン強化させていこう。

倉庫にため込む



↑次のプレーでもアイテムの配置は変わらない。名前と配置をメモるのも手だ

合成の壺で強化



↑鍛えた武器に、さらに特殊な属性を追加。特殊能力は何重にも付加できる

まだまだ遊べるこの1本 リブルラブル

■94年9月22日発売 ■スーパーファミコン
■ナムコ ■アクション

『リブルラブル』の面白さと言えば、やっぱり宝箱捜しと奇跡を起こすこと。宝箱から飛び出すトプカプを全部捕まえれば奇跡を起こせるんだけど、ノーマルモードだとそのバリエーションが少なくて、ちょっと物足りなさを感じてしまう。だから、オレはいつも隠し要素のミラクルモードで遊んでいる。タイトル画面が出ている間に、十字ボタンの上を5回、左を4回、右を3回、下を2回押すと、「パンパカパーン」と気持ち良い音が鳴って、このモードが遊べるようになる。なにしろこのモードだと、ノーマルモードになかった奇跡がいっぱいあって、それを見るだけで楽しくなっちゃうのだ。懐かしの「トイポップ」の音楽が鳴る奇跡や、『ドラゴンバスター』のドラゴンが出てくる奇跡なんてのは、ナムコファンとしては涙もの。（千葉県 白石昌弘）

ミラクルモードで遊べ!



➡やっぱり奇跡を起こしてこそ『リブルラブル』だな

届け!『こだわりの声』 このコーナーでは、読者のこだわりのプレー方法を募集しています。次ページの投稿要項を参照のうえ、じゅげむ編集部までお送りください。

PLAYBACK DATA à la carte

ア・ラ・カルト

プレーに役立つ嬉しいアラカルト集。
今月は4タイトルの耳寄り情報を紹介するぞ。

読者投稿も大募集

このコーナーでは読者からの情報も随時募集中。また、詰まった箇所の質問もOK。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがきで左記の宛先まで送ろう。情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

104
東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
プレイバックデータ係

X-MEN

■セガサターン ■カプコン

これは定番 豪鬼の使い方

香川県 平尾 篤男さん

あの豪鬼が登場。選択画面で表の順にカーソルを動かし、強パンチ、弱キック、強キック同時押しで登場する。カーソルは最初と最後で1秒ほど止める。

この順番にカーソルを止めろ

1P側	2P側
スパイラル	ストーム
シルバーサムライ	サイクロップス
サイロック	コロッサス
コロッサス	アイスマン
アイスマン	センチネル
コロッサス	オメガレッド
サイクロップス	ウルヴァリン
ウルヴァリン	サイロック
オメガレッド	シルバーサムライ
シルバーサムライ	スパイラル

ときめきメモリアル

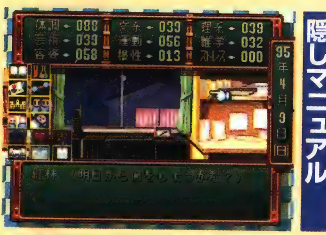
■プレイステーション ■コナミ

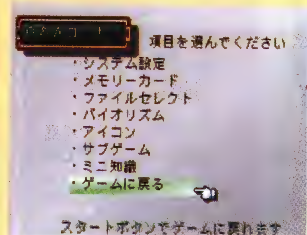
知らないと損する 隠し機能あれこれ

大阪府 山本 幸男さん

説明書には書かれていないマル秘情報をこっそり教えよう。まずは机にある隠しマニュアルだ。情報誌コマンドでヒントが出るけど、見つけられなかった人もいるのでは。これには詳しい情報満載なので、ぜひとも見て欲しい。次にカラオケ屋で選択肢が変わるというもの。カラオケ屋で入力待ちになったら、上、上、下、下、左、右、左、右、×、○のコナミコマンドを入力してみよう。同じコマンドの情報誌のメッセージ見るには、素早い入力が必要だ。

隠しマニュアル


↑机のこの辺にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、隠しマニュアルを読める。見つからないときは、細かく動かして捜そう

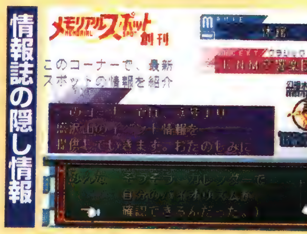


↑アルゴリズムやマスコットのことなど、知って得する情報がたくさん載っている

選択肢が増える


↑コナミコマンドを入力することで、普段とは違った選択肢にすることができる。いろんな状況で試してみるとおもしろい

情報誌の隠し情報



↑隠し機能などの情報をくれるメッセージを読めない人は、情報誌のアイコンを選んで素早くコナミコマンドを入力してみよう

闘魂烈伝

■プレイステーション ■トミー

隠しキャラクターを簡単に使う方法

じゅげむ編集部

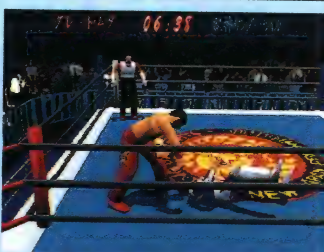
それぞれの条件を満たして、試合に勝てば使える4人の隠しキャラクター。実はタイトル画面でコマンドを入力し、ゴングが鳴れば使用できるのだ。

ケロちゃん L1、L1、L2、R2、R2、R1、△、↓、×、上、セレクト後、天山に合わせセレクト。

タイガー服部 ↑、↓、←、→、△、×、□、○、L1、R1、L2、R2、セレクト後、金本に合わせセレクト。

グレート・ムタ ○、→、△、↑、□、←、×、↓、×、↓、□、←、△、↑、○、→、セレクト後、武藤に合わせセレクト。

パワー・ウォリアー □、×、□、×、○、△、○、△、↑、↓、←、→、セレクト後、健介に合わせセレクト。


↑このコマンドさえ知っていれば、いちいちエンディングまでプレーしなくてすむぞ


↑コマンド入力が失敗したときは、セレクトを押して再度入力すれば大丈夫だ

闘神伝S

■セガサターン ■タカラ

この隠しコマンドを知って初めて対等だ

じゅげむ編集部

秘伝必殺技を始め、多くの隠しコマンドがある『闘神伝』。まずは、サターン版でも忠実に再現された秘伝必殺技を、左の表にまとめてみた。上段の技が体力ゲージ点滅時に使える技。下段がいつでも使える技だ。また、上段の技はLとRボタン同時押し、下段の技はLとRとCを同時押しでも使える。ほかにもエリスのスターダストナイトのように、↓、←、→+Yの簡易コマンドで出るものもある。これを捜すだけでも楽しい。

これが秘伝必殺技コマンド表だ

■エイジ
百鬼猛襲剣…
→↘↓↙←↙↓↘←+Y
炎刃修羅破…
↑↓↑↓→←→←+YB

■カイン
ヘルズインフェルノ…
→↘↓←↙↘→+Y
レインボースプラッシュ…
→↘↓←↙←→←+AB

■ラングー
大地百祭…
←↙↓↘→→↓↓↙←+Y
大地撃沈弾…
↖↑↗←↙→↙+YB

■ソフィア
コールミークイーン…
→←→→+Y
サラマンダー…
↘↓↙↓→↓←→↓+XB

■ホー
轟塁発破…
→←↙↓↘→←+Y
曇々班々曇班々…
A、X、Y、B、←→←→+YB

■モンド
超力大仏滅…
↓↘→↓↘→←+Y
狂力邪紅烈舞…
→↖↑↗←→↘↓+YB

■エリス
フレンチキッス…
→←→←+Y
スターダストナイト…
↘↓↙↓↘↓←→+XB

■デューク
ジ・エンド…
↙↓↘→←+Y
ラ・フィン…
↘↓↙↓↘↓←→+XB

※コマンドはキャラクターが右向きの場合です


↑簡易コマンドが分かれば、秘伝必殺技を組み込んだ連続攻撃もできる


↑LとRボタンを押しながらエイジとエリスを選択するとデカ頭になる

じゅげむ 国際面

世界の電子娯楽情報をキャッチするニュースページ





アメリカゲーム市場最大の商戦シーズン幕開け！
セガ、ソニー、任天堂etcの虚々実々のかけひきの行方は？

【サンクスギビングデイ】

11月の第4木曜日はアメリカの法定休日サンクスギビングデイ。メイフラワー号でやってきた英国移民たちが、最初の収穫を神に感謝するためにこの日を設けたという。だが、ゲーム業界にとっては神に感謝する余裕もない。ここからクリスマスに向けて最大の商戦期が始まるのだから。

実に年間総売り上げの半分近くがこの時期に集中。いわゆる新世代機も正念場を迎える。各社の臨戦態勢をチェックすると……。やはり注目はサターンvsプレイステーション。セガは価格を299ドルまで下げるものの、頼みの綱バーチャファイターの人気がいま一つで目玉に欠ける印象。優位に立つソニーは、サターンをこきおろすパロディ広告を展開。50種のソフトを揃え、独走態勢を狙う。セガ、ソニー両社の広報は「特に年末商戦や他社を意識した展開は考えていません」とコメント。だが、発言は同じでも、その裏側の事情にはかなり差がありそうだ。

■USA次世代ゲーム機現状データ

ハード名	メーカー	小売り価格	発売日	USA販売個数	年末発売主力ソフトウエア
Play Station	Sony	$299	95/9/9	300,000	Wipe Out War Hawk Ridge Racer Tekken MK3
Sega Saturn	Sega	$299	95/5/11	100,000+	Virtua Cop Sega Ralley Virtua Fighter VF Remix VF II(?)
Virtual Boy	Nintendo	$179	95/8/21	40,000	Mario Smash Red Alarm Mario's Dream Tennis
3DO	Goldstar Panasonic	$299	93	300,000	Return Fire FIFA Soccer Blade Force
Jaguar	Atari	$149 CD Add-On $149	93	150,000	Tempest 2000 Defender 2000 Power Drive Rally

※USA販売個数は95年11月24日時点調べ





⬆セガパンフ⬅ソニーポスター。曰く「まだサターンをほしがるヤツって何考えてんだ」



デジタルエンターテイメントはとどまることなく変貌し続ける！現在、世界では何が起こっているのか？今月もいってみよう！

⇦今月のトピックス

■カプコンアニメ

メガマンのTVシリーズで成功を収めているカプコンエンターテイメントが、今秋全米で新たに2本のアニメシリーズをスタートさせた。タイトルはダークストーカーズとストリートファイター。制作はX-MENやTHE TICKで実績のあるGraz Entertainment。放映は、ケーブルTVも含めると50本近くのアニメ番組がしのぎをけずるサタデーモーニング。ゲームヒーロー達はどこまで健闘できるか？

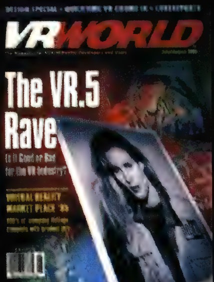
■24時間ゲームがタダ

インターネットのGaming Zoneをのぞいてみよう。ハーツ、チェス、ブリッジの各ゲームが無料で遊び放題だ。他にもプラットホームを問わないゲームが色々揃っている。

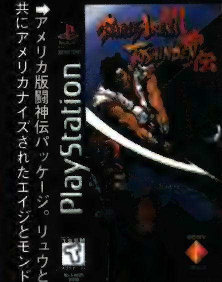
■プレステの次はパソコン！

ソニーは96年度後半からパソコン市場に参入することを正式発表。MPUはインテル社製。アメリカのパソコン業界は静観の構えだが、ソニーのブランド力や開発デザイン力、マーケティング力は脅威の的。ゲーム業界に引き続き、96年はパソコン業界をもひっかきまわすだろう。





➡VR WORLDの定期購読申し込みはMecklermedia Ltd. Artillery House、Artillery Row, London, England, SW1P1RTまで ⬆これがアメリカのX-BAND



➡アメリカ版闘神伝パッケージ。リュウと共にアメリカナイズされたエイジとモンド





➡アメリカンアニメ版リュウ⬆Gaming Zoneに関する詳しい情報はwebmaster@zone.comまで

■TOSHINDEN？

日本のアニメがアメリカでも大ヒットの今日この頃だが、その好みにはまだまだギャップがある。そう実感させてくれるのがアメリカ版闘神伝のパッケージ。エイジとモンドを描いているのだが、どう見ても日本の絵柄よりも濃い。ちなみに、日本での欧文表記はTOH SHIN DEN。ここにもギャップが……。

■VR WORLD

バーチャルリアリティは、今では日常会話にも頻繁に登場する馴染み深い言葉になってしまった。けど、その実態って何？ と聞かれても何も答えられなかったりする。そんな時にはこれ。英国で発行されている雑誌VR WORLDをめくってみよう。VRに対する疑問を解消してくれるのはもちろん、グラフィックだけでも充分楽しめるから英語に自信のないムキでも大丈夫。隔月発売で日本でもメイルオーダーで定期購読が可能だ。年間購読料は29ポンド。

■家庭用ゲームでネット対戦

アメリカのゲームマニアたちの間で大人気なのが、ゲームのネットワーク対戦。これを可能にしてくれたのは、カタパルトエンターテイメント社のゲーム用モデムX-BANDだ。セットアップは簡単。モデムを自分の持っているゲーム機に接続するだけ。これで電話回線さえつながっていれば、どこの誰とでもリアルタイムでゲーム対戦できる。

現在発売されているのはセガジェネシス用だけだが、96年6月にはスーパーNES用も登場する。利用数は1日平均で50000件。間もなく日本でもデビューするので、期待して待とう。

USA GAME SOFT RANKING

アメリカの最新ゲームセールスランキングをお知らせするのが、このコーナー。日本ではなじみのないタイトルも並んでいるが、ゲームに国境はない！辞書を片手にLET'S GET AND PLAY IT！

DataSource:PC DATA,Virginia USA　10月集計データより

PC GAMES(MS-DOS/WINDOWS)

	タイトル／発売元／価格	内 容
1	Microsoft Fright Simulator Microsoft/$46/Jun '95	世界中の空港を、セスナやジェット機で飛ぶ、通好みのフライトシミュレーター。
2	Myst(v1.1 for Win95) Broderbund/$47/Aug '95	神秘の島をめぐるミステリアドベンチャー。ウィンドウズ95対応で登場。
3	Command & Conquer (CD MS-DOS) Virgin/$51/Oct '95	近未来兵器を使う戦略性の高いコンバットシミュレーション。LANでもプレー可。
4	Phantasmagoria Sierra On-Line/$55/Jul '95	7枚のCDに満載のムービーが衝撃的なホラーアドベンチャーゲーム。
5	Ultimate Doom:Thy Flesh Consumed GT Interactive/$32/Jun '95	ご存じ、血塗れ3Dアクションゲーム Doomの完全版。新エピソードもついて登場。

さて以下順位だが、6位にMortal KombatⅢがチャートイン。このMKシリーズ、日本では人気はいまいちだが、アメリカではコンシュマーゲーム・映画と大ヒットをおさめている話題作だ。7位以下には、チャートの常連Doom Ⅱ、アイスホッケーが題材のNHL Hockeyと続く。



COMMAND & CONQUER

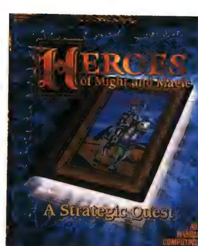
近未来の兵士達を使い、要人暗殺などの作戦を遂行するリアルタイムシミュレーション。戦闘以外の深い戦略性が人気を呼んでいる。

MACINTOSH GAMES

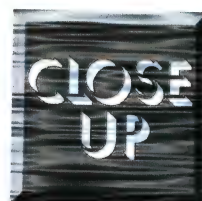
	タイトル／発売元／価格	内 容
1	Doom Ⅱ (v1.9) GT Interactive/$48/Aug '95	モンスターの巣窟の3Dダンジョンを銃を片手にさまよう、超人気アクション。
2	Myst Broderbund/$50/Oct '95	舞台は謎の島Myst。この島に隠された秘密を解いていくアドベンチャーゲーム。
3	Dark Forces Lucas Arts/$48/May '95	プレーヤは映画Star Warsの世界の兵士となる。Doomタイプの3Dアクション。
4	Star Wars Rebel Assault Lucas Arts/$28/Nov "94	Star Warsのマシンや戦闘機のパイロットになり帝国軍と戦うシューティング。
5	Sim City 2000 (CD-ROM, Macintosh) Maxis/$42/Apr '95	プレーヤーは市長になる。様々な政策で町を作り上げていく。目標は未来都市。

6位以下のチャートを見てみよう。6位はLinks Pro。ゴルフシミュレーターだ。7位はElectric Artsの人気作品が10本つまってお得なTop Ten Pack。以下、男臭いアドベンチャーFull Throttle、データーをリニューアルしたSim City 2000 Collectionと続いている。





写真、右上から時計回りに。超人気シリーズ、マイト＆マジックの最新作"HEROES"。そしてそのパッケージ。ロサンゼルス北側のアゴーラヒルにある本社、コロラドに工場、全米6ヶ所にセールスオフィスがある。代表取締役にしてマイト＆マジックの父親、Jon Van Caneghem氏。



●COMPANY THIS MONTH

NEW WORLD COMPUTING

ファンタジーロールプレイングでつきすすむ！可能性を追求し続ける職人たち





アメリカンドリームをまさに体現している会社、それがニューワールドコンピューティングだ。同社設立は84年。当時ゲームプログラマーだったジョン・バン・カネヘム氏が、自ら作ったファンタジーロールプレイングゲーム、マイト＆マジック商品化のために起こした。このタイトルはマニアックな内容が全米中で人気を呼び、またたくまに全世界で発売される。その勢いに乗り、次々と続編や様々なファンタジーロールプレイングゲームをつくりあげた。マイト＆マジックは現在まで250万本を越える大ヒットシリーズとなり、同時に会社も急成長を続けたのだ。

これまでに同社は30本以上のタイトルを世に送り出してきた。来たる96年は19本のタイトルを予定している。その中でも注目作は、プレイステーション用のWetlandsだ。現在、次世代機にはファンタジーロールプレイングが少ない。そこで同社はいままで積み重ねてきたノウハウとマニアックなまでの熱意を生かして、次世代機マーケットに積極的にチャレンジしていく姿勢だ。

最近、アメリカのゲーム業界では、大会社が小さな開発会社を買い取るというパワーゲームが目立ってきている。その中でスタンスを頑なに変えずに、ゴーイングマイウェイで、ファンタジーロールプレイングの良作を作り続ける。彼らの才能とパワーには脱帽といったところだ。

シュリーフ・ムスターファのインターネット探検ガイド

インターネットの水先案内人シュリーフによる連載コラム第3回。今回は新しいゲームコミュニケーションについて

さて、インターネットで外国の友人達とアクションゲームをしているとき、相手の顔を見たくなったり、相手の声(もちろん笑い声や叫び声も)が聞きたいと思ったことはないかい？

現在のところ、オンライン・サービスやゲームの中で、リアルタイムにコミュニケーションをとる方法は、チャット（テキストだけの井戸端会議）以外見つからない。だからTV電話やビデオ会議のように、お互いの顔を見て、コミュニケートしながらプレーするのは、まだまだ先の話と思えてしまう。ところが、インターネットのあるサイトでは、そんな夢を実現するソフトウェアを無料で手に入れることができる。

それは"RealAudio"ウェブサイト。今年の4月に登場してから、すでに60万人以上のネットワーカー達がダウンロード。人気上昇中だ。

"RealAudio"はProgressive Networksが開発。NetscapeやWWW(ワールドワイドウェブ）などのブラウザと連動する。ラジオのようにニュースを聞くことができるというソフトで、僕も時々ニュースを聞いたりするのに利用している。

他にもリアルタイムにオーディオと映像を扱うことのできるソフトがいろいろある。例えばVocalTec社の"Internet Phone"。とてもあつかいやすく、電話のようにインターネットユーザーとの会話を可能にする。また、コーネル大学の"CU-SeeMe"は、まだ開発途中のソフトウェアだが、ビデオ会議を実現するものだ。

もし、どこかの国のゲーム開発者が"RealAudio"の音声を使い、"Internet Phone"の電話のような気軽さで"CU-SeeMe"のビデオ機能をゲームに組み込んだら、革命的な大ヒット作になることは間違いなしだね。







シュリーフ・ムスターファ
LAのインターネットの企業コンサルタント

HOUSE

みんなもうクリスマスの準備はすんだかな？今月は、ちょっとクロウト好みのソフトを中心に集めてみました。プレゼントがまだ決まってない人は、このコーナーを読んで大いに活用してみてね。

●書斎でじっくり

妖しいヴードゥーの宴でハイになってくれ！

THE ROLLING STONES VOODOO LOUNGE INTERACTIVE

WIN・MAC

■東芝EMI
■5800円　（輸入版）
■発売中

うわさによると、ストーンズのミック・ジャガーは新しもの好きとのこと。インターネットでライブ中継をやったりしていたので、いつかはこういうソフトを作るだろうと思っていたら、めちゃクールなヤツをリリースしてくれた。

内容は、霧の中にたたずむ妖しい屋敷の中で、色々なシカケを楽しむというものだが、このシカケがなんともストーンズらしい。クレイジーなおにいさんが話しかけてきたり、ミックが女の子をくどいてたり、トイレット・ペーパーに書いた歌詞カードなんてのもあったぞ。そしてVIPルームでは、キースとロンのアコースティックセッションが…ファンならこれだけでヨダレだね。もちろんムービーも豊富に用意されていて、インタビューやライブビデオ、それにミック自身が撮影した秘蔵フィルムまである。彼らは昔、トイレの落書きをアルバムジャケットにしようとしたことがあるが、そのノリを感じるニクイ演出がたまらないね。



バーでカクテルを飲むと、こんなサイケなグラフィックが現れる。トゲトゲベロマークもあるのでお楽しみに

●居間で団欒

あの大人気コメディー番組をつまみぐいしちゃおう！

サタディ・ナイト・ライブ

WIN・MAC

■バンダイビジュアル
■7800円
■発売中

サタデー・ナイト・ライブは、アメリカのコメディアンにとって登竜門とでもいうべき番組だ。20周年を記念して、オイシイところばかりを集めたダイジェストが豪華2枚組CD-ROMになった。

クラッシックスのほうでは、今は亡きジョン・ベルーシのギャグがたっぷりで、オールドファンには涙モノ。CM、ニュースのパロディーや、大統領のものまねは何度見ても笑える。それぞれのコントには時代背景や俳優についての解説と字幕がついているので、英語がダメでも思いっきり楽しめるぞ。アメリカンジョーク好きには最高のタイトルだ。



ブルース・ブラザーズ、スティーブ・マーティンなど、通好みのコントがてんこもり

●子供部屋でお勉強

イソップの名作をリビングブックで読めるよ

イソップ物語 うさぎとかめ

WIN・MAC

■インタープログ
■9800円
■発売中

「おばあちゃんとぼくと」のあたたかい雰囲気でその名を知られるようになった、リビングブックシリーズ。待望の日本語版第2弾がこの「うさぎとかめ」だ。ご存じイソップ物語の有名なおはなしを今風にアレンジして、子供が楽しく遊べるようになっている。

このシリーズはデジタル版の飛び出す絵本といった感じなので、ひととおり絵本を読んだら、ページのあちこちをクリックして隠れている愉快なシカケを探してみてね。かわいい動物たちの生活をノゾケルかもしれないよ。カラーのオリジナルストーリーブック付きなのもウレシイね。



操作はいたってカンタン。個性豊かでアメリカのカートゥーンっぽいキャラもグー

●書斎でじっくり

WIN・MAC

過去から現代へ東から西へ。絹の道をマルチ体験する

THE SILK ROAD

■ダットジャパン
■11000円
■発売中



各カテゴリーの内容は非常に高密度。じっくり楽しめる

シルクロードをたどる旅を仮想体験できるソフト。民族、言語、宗教、歴史、冒険という5つのカテゴリーで絹の道を見ていくというものだが、テキストとグラフィックを駆使した力作で（なんとフォトCDも付いている）、かなりのめり込める内容だ。最終的には、各分野の試験にパスして敦煌洞窟寺院で知恵の巻を手にいれるという、ゲームライクな構成もなかなか。冬休み、知的な趣味にひたりたい人にオススメだよ。

●子供部屋でお勉強

WIN

CD-ROMで名作『スノーマン』を何倍も楽しもう

スノーマン 日本語版

■NECインターチャンネル
■6800円
■発売中



絵にマッチしたナビゲーションは竹下景子によるもの

このじゅげむが出るのはクリスマスの直前だけど、相手がパソコンを持ってたら、プレゼントには絶対にコレをおすすめしちゃうぞ。子供から大人まで大人気の、あの「スノーマン」の絵本を、ノーカット版のムービーと一緒に楽しめる。見るだけじゃなく、お絵かきをしたり仲間探しをしたり、CD-ROMならではの遊びもたくさん用意されているんだ。パパは子供と、彼は彼女と、イブを楽しむのにぴったりの1枚。

●書斎でじっくり

WIN・MAC

常に誇り高くアメリカを象徴するハーレーのデータ集

KING OF THE ROAD HARLEY-DAVIDSON

■東映
■6800円
■発売中



なんと、あの重厚なエンジン音を聞ける画面もあるぞ

ハーレー・ダビッドソンのオートバイといえばマニアックなファンが多いことで知られるが、その詳細なデータがCD-ROMになった。人気モデルの中から5台をピックアップして、全体からパーツの写真まで細かく載せたグラフィックセクション、エンジン形状の変遷を中心にハーレーの歴史をつづったヒストリーセクションなどが見どころだ。スペックや販売店のリストもあるが、検索ができないのがチョット残念。

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ



CD-ROM

居間で団欒

芸術の天才とデジタルアートの出会いを演出

ジャン・コクトー その天使愛と不死鳥術

「芸術の魔術師」とも言われるフランスの詩人、ジャン・コクトー。いや、詩人という肩書きもこの芸術家には不十分かもしれない。みずからも優れた絵画、詩、映画などを生みだしつつ、今世紀初頭から第2次世界大戦後のヨーロッパ復興の時期まで、フランスアートの偉大な仕掛人だったと言えるからだ。あらゆる芸術に触れ合い、その魅力を引き出そうとした彼の仕事は、いつも独創的だったという。そんなコクトーが現代のデジタルアートやマルチメディアに触れたらどうするだろう?というのが、このCD-ROMタイトルのコンセプトである。コクトーの作品や関係した人物のデータを、ムービーやグラフィックで紹介するとともに、彼の技法をインタラクティブに試すことができるようになっているのだ。加えて、自分が才能を見出した作家、ラディゲの死で苦悩する、コクトーの精神世界にまで触れている内容は、人物伝としても見ごたえ十分だろう。

WIN・MAC

■日本アイ・ビー・エム
■8719円
■発売中



コクトーの作品で日本で一番有名なのは、おそらく「美女と野獣」だ。色々な素材で彼の世界を堪能できる

書斎でじっくり

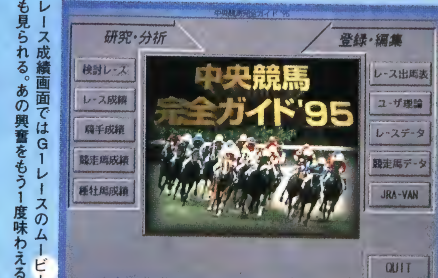
過去のデータを分析し、独自の予想で一攫千金を狙え!

中央競馬完全ガイド'95

WIN

競馬は以前よりもメジャーになったとはいえ、勝馬予想にはツウだけが味わえる醍醐味がある。その強力な助人になるのがこのソフトだ。内容は、過去のレース成績を研究する機能と、これからのレースを出馬表を入力して予想する機能に分かれている。なんといっても目玉は勝馬予想の方法。平均タイム、競争馬勝率、騎手実績など30にもわたる項目からチョイスして比重を決め、自分だけの判断基準を作ることができるのだ。また、JRA-VANとアクセスしてデータをダウンロードすれば、出馬表への入力や、収録データの更新が簡単にできる。

■NECインターチャンネル
■9800円
■発売中



レース成績画面ではG1レースのムービーも見られる。あの興奮をもう1度味わえる?

子供部屋でお勉強

赤チャのことは何でも載ってるファン待望のデータ集

かんぺき赤ずきんチャチャ

WIN・MAC

魔法使い見習いの女の子とその仲間たちが繰り広げる、キュートなドタバタコメディ「赤ずきんチャチャ」のデータ集ができたぞ。すでに発売中の「まるごとシリーズ」に続く第2弾だ。アニメ名場面のムービーやキャラクターについての細かいデータが満載されている(たとえば、チャチャの衣装や、やっこちゃんの愛の薬リストなど)が、それだけじゃないよ。なんと、チャチャやリーヤの声を自分で演じることができる、仮想アフレコモードがあるのだ。もちろんスクリーンセーバーやMIDIデータ、壁紙も付いていて、まさにカンペキな内容。

■日本アイ・ビー・エム
■6214円
■発売中


これがあればデスクトップをチャチャ一色にチューンナップできることまちがいなし

書斎でじっくり

WIN

一家だんらんに大活躍!子供と一緒に海博士になろう

Microsoft OCEANS

■マイクロソフト
■価格オープン
■発売中

マイクロソフト社のホームシリーズに新作が登場した。パッケージや表紙の絵から見ると、海洋動植物のデータベースのようだけど、実は、海をキーワードに驚くほどたくさんのものを紹介している。ラッコが貝を食べているムービーがあるかと思えば、潜水艦の研究や、なんと海軍についての記述まであるのだ。案内役としてガイドを選べるのだが、船乗りやダイバーの他に、火星人という変わった選択もできるぞ。


当然Windows95に対応。日本語版が待遠しい

子供部屋でお勉強

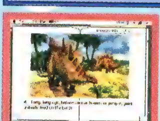
WIN・MAC

恐竜の絵本がネイティブの朗読で楽しい英語の教育に

Discis Books『恐竜』日本語版

■カテナ
■4980円
■発売中

エデュテイメントソフトはたくさん発売されていて、ホントに迷ってしまう今日この頃だが、ディスキスブックシリーズは、シンプルながら英語を楽しく学べるという点ではピカイチじゃないかな。この「恐竜」では、子供に大人気の恐竜をテーマに、英語と日本語の朗読および発音をじっくり聞くことができて、つい大人も夢中になる楽しさ。イラストや文章中の単語を単語リストに登録して反復練習もできるスグレモノ。


イラストをクリックすると恐竜の声が聞けたりするよ

書斎でじっくり

WIN・MAC

楽しくて役に立つ、クルマ好きのためのデジタル雑誌

WEDS DIGITAL

■ウエッズ
■2980円
■発売中

自動車のホイールを販売する株式会社ウエッズが、デジタル情報誌を作成した。今後、半年に1回の割合で制作し、シリーズ化するとのことで、その第1作目である。今回の特集は車でスキーに行くためのノウハウおよびスキー場情報だが、その他にもウエッズが販売するホイールを色々な車種に合わせてシミュレーションするメニューや、ホイールの通信販売のメニューなどがある。気軽に買えるお値段もうれしいね。


スキャナと画像処理ソフトで愛車の写真も取り込める

METAL MAX RETURNS（メタル マックス リターンズ）

じゅげむBOOKS

成沢大輔のサバイバル教本

読んでからプレイすればおもしろさ5倍
攻略本を越えたサブ・テキスト第一弾!!

©1995 DATA EAST CORP. ©1995 CREA-TECH



戦車！ 戦車！ この美しいマシン。目の前に現れる凶悪なモンスターに砲弾の雨を降らせ、あらゆる攻撃からあなたの命をガードする。それはただの乗り物ではない。あなたの分身であり、パートナーである。

じゅげむBOOKS
メタルマックスリターンズ
METAL MAX RETURNS
成沢大輔のサバイバル教本
成沢大輔&CB's PROJECT編著

好評発売中!!

成沢大輔&CB'sPROJECT編著
定価1200円（税込）

フツーのRPG？　とんでもない。『メタルマックスリターンズ』はとことんまでアナタの遊び心をくすぐるゲームだ。徹底的に戦車を改造するもよし。すべての指名手配モンスターを倒さずに最短ルートで最終ボスへ行くもよし。その気になればスタート後5分でゲームエンドにすることだってできてしまう。何をやっても許される自由な世界。だからこそ、生き抜くのが楽しく、そしてシビア。そんなところにこだわったから"サバイバル"。ストーリー追っかけ以外の情報をこれでもかと詰めこんでみたら、やり残した仕事の多さに圧倒される。モンスターハンターという職業は、なんて奥深いことか!

ゲームデザインから歴史まで、TVゲームのすべてがわかる!
ゲームの大學／平林久和、赤尾晃一共著

ナムコミュージアム VOL.1（プレイステーション版）ガイドブック
成沢大輔&CB'sPROJECT編著

どちらも1月下旬発売予定

●お近くの書店でお求めください。

メディアファクトリー　東京都港区新橋6-9-4 リクルート新橋スタジオビル2F
〒105 TEL 03－3578－1513

じゅげむ

1996 February

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
寿現夢

Windows95



Photo／宮澤正明

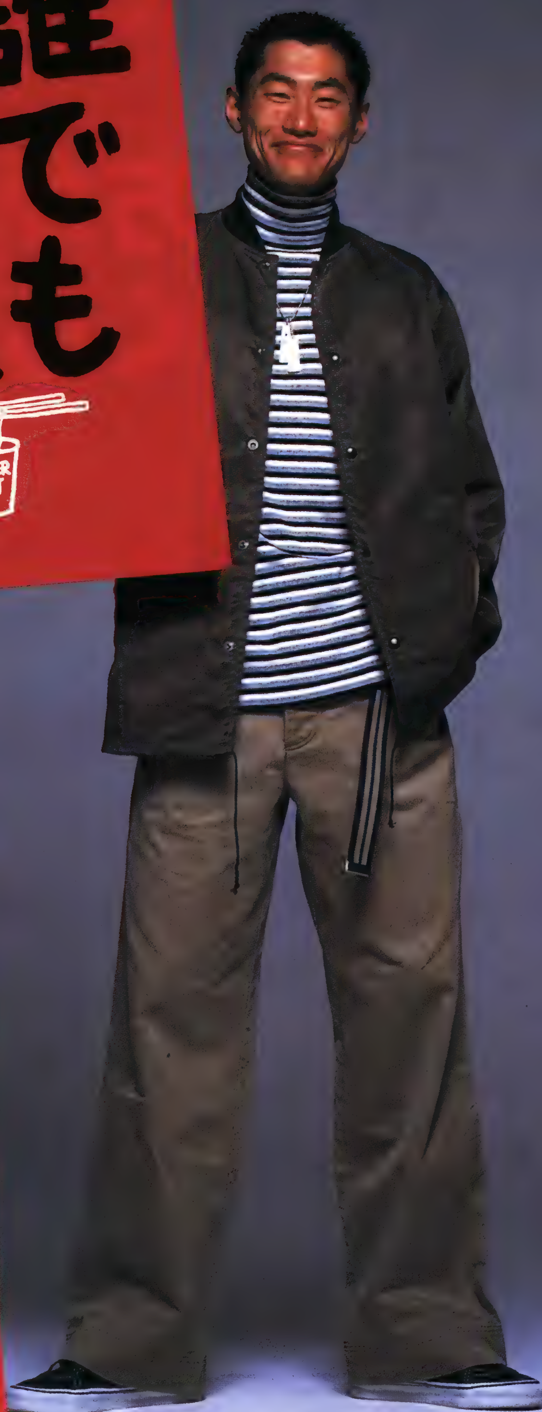
こんな楽しみ方があるからパソコンはもっと面白くなる

最新パソコン、お楽しみBOOK

Macintosh

誰でも3分、インターネット。





インターネットも、マルチメディアも、ワープロも。誰でもすぐ使える、プレサリオ新登場。

●あなたも3分。買ったその日に、すぐインターネット。

起動画面から、数回のクリックとパスワードの入力だけで、インターネットに簡単接続。プレサリオなら、新しいソフトウェアを買い足したり、自分で直接申し込みをしたりの手続きもなく、すぐ始められます。※作業状態および回線の混雑等により、3分を超える場合がございます。

●プレサリオの自慢。インターネット4つのメリット。

①WWW検索ソフト「Netscape Navigator」搭載。②「ASCIIインターネット接続サービス」と提携。③インターネット3時間無料体験。④旅行、スポーツ、ショッピング。プレサリオユーザだけが使える「コンパックユーザメニューページ」を用意。

●最先端プロセッサ「Pentium™」搭載。

●話題の「Windows®95」に対応。

●マルチメディアが、あれこれ手軽に楽しめる。

●楽しさ広げる、いろんなソフトがついている。

価格は全機種ともオープン価格です。



COMPAQ PRESARIO 5526　COMPAQ PRESARIO 7170　COMPAQ PRESARIO 9542

始めなければ、始まらない。

ビジネスユースだけじゃもったいない

こんな使い方がパソコンを何倍も楽しくしてくれる。

Windows95日本語版の登場で年末から来年にかけてのパソコン市場は一気に勢いづいている。しかし、ビジネス中心の利用法だけではもう一つ購入に躊躇するのも事実だ。そこでパーソナルユースにピッタリの楽しみ方を紹介しよう。パソコンが楽しくなるぞ。

文／鈴木康之　編集部

発売以来好調のウィンドウズ95

11月23日は午前0時のかなり前から秋葉原のパソコンショップに行列ができた。テレビでも生中継されたから、ご存じの方も多いはずだ。もちろんドラクエⅥにはまだ早い。新発売のマイクロソフト社のOS（基本ソフト）Windows95（以下ウィンドウズ95）をいち早く手に入れようという行列だ。

ウィンドウズ95はパソコンで使うOSだ。今までゲーム機に比べればずっとマイナーだったパソコンなのに何故、ウィンドウズ95の発売がこんなに騒がれるのだろう。

それを知るためには現在のパソコンの勢力図を知っておかないといけない。パソコンショップに行けば、NEC、富士通、IBMと各社のパソコンが並んでいるが、実はアップルのマッキントッシュを除けば、どれも入っているOSは「ウィンドウズ3.1」。ウィンドウズ3.1がなければ、ワープロソフトの一太郎も、表計算ソフトのエクセルも動かないのだ。

そのウィンドウズ3.1を新しいウィンドウズ95に変えるというのだから、騒ぎになるのもうなずける。アメリカではすでに8月末に発売され、やはり午前0時に売り出されて買い求める人が殺到し、4日間で百万本を売り切った。日本語版も、4日間で20万本を販売。マイクロソフトでは年内にパソコンにプレインストールした分も含めて日本国内で175万本が売れる見通しだという。

95年の国内のパソコンの出荷台数は、前年を63・3％上回る550万台になることが予想されている。96年は、ウィンドウズ95発売の影響もあって、パソコンの売れ行きはさらに伸びそうだ。

ウィンドウズ95はビジネスに使えるだけではなく、ゲームにも強い。セガサターンのソフトを初め、ゲーム機のソフトも移植される。いままでゲーム機しかさわったことがない人も、そろそろパソコンを始めてみるいいチャンスじゃないだろうか。



↑11月23日に発売された"Windows95"日本語版。予想通りの大ヒットとなった。



↑"Windows95"とともに一躍世間に認知された"Pentiumプロセッサ"

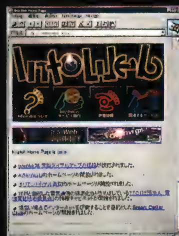


←ホームユーザー向けにターゲットを絞ったコンパックの"PRESARIO"シリーズ、写真の7170はCRT分離型のデスクトップ機。ビジネスにも十分な実力を発揮するモデルだ。

じゅげむとじ込みSpecial 最新パソコン、お楽しみBOOK

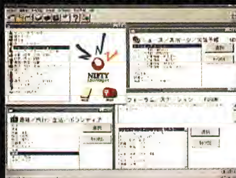
パソコンはこんなに楽しみ方がある・・・・・・・

NETWORK



●インターネット
今年最も注目を浴びたのがインターネット。今やパソコンの世界では常識となってきている。「世界中の情報をどこからでも直接アクセス」できるのが人気の秘密と言える。最近はアクセスのための専用ソフトも数多く用意されている。

●パソコン通信
『NIFTY-Serve』や『PC-VAN』でお馴染みのパソコン通信。文字情報が中心となるがネットワークの広さや通信の楽しさを学ぶにはベストだ。『NIFTY-Serve』ではすでにアクセスを容易にするGUIソフト（Windows版）も出てきている。

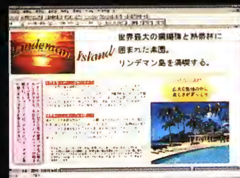




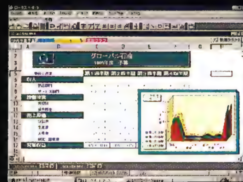


ひとくちにパソコンと言っても性能、タイプなど選択肢は数多い。性能面では「日進月歩」どころのスピードではない。数年前は軽く50万円をこえていた商品がいまは20万円を少し超えたところで購入できる。富士通の「FMV- DESKPOWER C」などはコストパフォーマンスの高い商品ということで注目できる商品だ。またCRTを一体型にしたり、置く場所に困らないようにサイズ面でも考えられている商品が多くなってきているのも昨今の特徴と言える。

Business

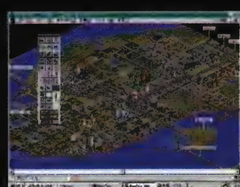


●ワープロ
パソコンの利用目的を考えた時に真っ先に思い浮かぶのがワープロ。特にここ数年の進歩は目をみはるものがあり、ワープロ専用機を超えるこのも少なくない。写真のベストセラーワープロ一太郎Ver.6.3もそのひとつだ。



●表計算
ワープロと並んでビジネスソフトの代名詞と言われるのがいわゆる表計算ソフト。こちらもLoutus1-2-3など人気のソフトウエアが用意されておりその実力はビジネスシーンで証明済みである。

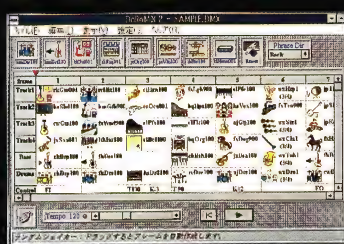
GAME



今後のパソコン発展の鍵を握っているのがこのゲームというジャンル。Windows95日本語版の登場でタイトルも一気に登場。またコンシューマーで人気のソフトなどがパソコンに移植されるこ手伝って、今までのパソゲー＝マニアのものという垣根も徐々に無くなっていく可能性もある。

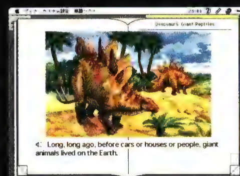


DTM



デスクトップミュージックの略。パソコンに専用ソフトと専用音源を接続することで家庭でもプロ並みの音や、アレンジを創作することができる。鍵盤が引けなくてもキーボードとマウスの操作だけで初心者でもすぐに音楽が楽しめる。

NEW-WAVE



パソコンを利用した各種のデータベース集や、今までもあったPhoto-CDなどが続々とリリースされてきている。単なるデータクリップ集というだけではなく、検索性や網羅性にも優れているものが数多く出てきているのも特徴。ジャンル的にも写真集などのようなものから、懐かしのスターの動画や肉声までが入ったものなど。ミドルエイジがパソコンに慣れるのにはこのようなソフトから入っていくのもいいだろう。

ビジネスユースを中心に普及した日本のパソコン

パソコンはビジネスのために使う道具だ。マッキントッシュの前進のアップルが70年代後半に登場したときも、最初はちょっとしたプログラムを動かしたりゲームをしたりマニアのためのものだった。しかし、ビジカルクというビジネスでも使える表計算のソフトが登場して、アップルは急激に普及した。それを見たIBMが急遽ビル・ゲイツのマイクロソフト社にOSを作らせて出したのが、IBM-PCというパソコン。いま日本でも主流になりつつあるDOS／Vパソコンもその流れをくむものだし、NECのPC98もそれを参考に作られた日本独自のパソコンだ。

95年のパソコン出荷台数が50万台だと言っても、実際には企業に入っているものがかなりある。パソコンがビジネスのためのものというのも間違いない事実なのだ。

もちろん、秋葉原なんかで売られている個人向けのパソコンも、ビジネスに使えるというのを前面に打ち出しているものが多い。ゲーム用という特殊なものを除けば、インストールされているソフトも、メインはビジネス用のワープロや表計算やデータベースだ。おまけでゲームやマルチメディアのCD-ROMなんかも付いているけど、あくまでおまけ。それを目的に購入するものじゃない。

しかし、あらかじめインストールされたソフトを使うだけのために、パソコンを使うのはもったいない。パソコンはソフトをインストールすればいろんなことができる。さらに周辺機器を追加すれば、できないことはないと言ってもいい。

ソフト次第で何でもできるそれって夢のマシン!?

たとえば、モデムと通信ソフトを用意すれば、パソコン通信でさまざまな情報を手に入れることができる。インターネットももちろん可能だ。ウィンドウズ95はネットワークでの利用を前提にしているから、とってもやりやすい。

コンピュータミュージックも、音源とソフトをそろえれば自由自在にできる。プロのミュージシャンだって、同じようにパソコンを使って音作りをしているのだ。

スキャナーやデジタルカメラに画像用ソフトがあれば、自分の撮影した写真を処理して作品を作り上げることもできる。デジタルフォトグラファーになれるというわけだ。

もちろんゲームだって、ウィンドウズ95なら、ゲーム機と同じフィーリングでポリゴンをぐりぐり動かして楽しめる。パソコンでしか発売されていないゲームをいち早くプレイすることもできる。

パソコンは買ったけど、何に使ったらいいかわからないものじゃない。ちょっと情報を仕入れれば、どんなこともできちゃう、夢のマシンなのだ。

ARTDINK

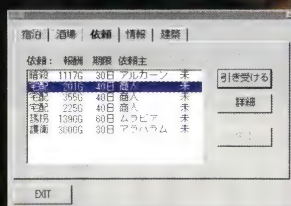
Designed for Microsoft® Windows®95

LUNATIC DAWN
The Book of Futures

ルナティックドーン　開かれた前途

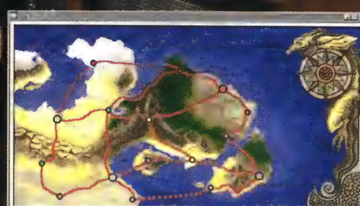
未知に舞う、冒険者の肖像。

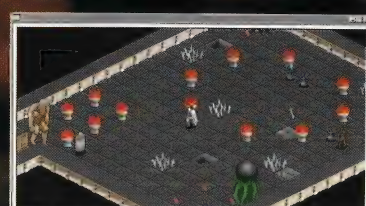
国王の座を獲得するのか、強敵を倒し勇者として名を馳せるのか・・・。
自由な世界が魅了する、人気のファンタジーRPG「ルナティックドーン」が
大きな変貌を遂げ、Windows 95に登場！
ますます高まる未知への興奮。物語の行方は、すべてキミの冒険次第だ。



●仕事の依頼
怪物退治や護衛など多彩な依頼内容。報酬は難易度で変わる。


●戦闘画面
魔法のアクションやキャラの動きもリアルな動画で迫力のシーンを演出。


●フィールド
キミの冒険次第で変化していく、生命感あふれるフィールドが舞台。


●ダンジョン
あらゆる危険が潜むダンジョン。思わぬ発見に驚喜することもある。

※画面写真は開発中のものです。

最新のシステム環境が、さらにゲームを熱くする！
●ツールヒントの表示とオンラインヘルプでスムーズなプレイ ●CDDAとWindowsのサウンドシステムによる高音質なBGMと効果音
●高解像度と256表示で美麗なグラフィック。戦闘シーンも迫力の映像 ●メインビジュアルのカットを多数収録したオリジナル壁紙集付

新発売　10周年記念 特別価格 **8,800円**（税抜）

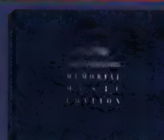
CPU 486以上　HD HARD DISK ONLY　CD-ROM

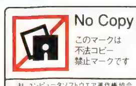
●OS：Microsoft Windows95日本語版、もしくはMicrosoft Windows Ver3.1日本語版 ※付属のWin32sによりWindows3.1でも動作可 ●CPU：i486/33MHz以上（推奨Pentium/75MHz以上） ●メモリ：8MB以上 ※Windows3.1を使用の場合、使用可能メモリが8MB以上必要です。（推奨12MB以上） ●ハードディスク専用 ●ハードディスク容量：50MB以上 ●ディスプレイ：640×480ドット以上/256色表示可能ディスプレイ（推奨1024×768ドット以上/26万色中256色） ●音源：CDDAおよびPCM音源対応 ●メディア：CD-ROM（CD-ROMドライブ2倍速以上）

アートディンク創立10周年記念

もれなく当たる「メモリアルCD」プレゼント・キャンペーン対象商品

本ソフトをお買い上げいただいた方全員に、アートディンクのオリジナルミュージックを収録した素敵な2枚組CDをプレゼント！応募方法等はパッケージに同梱の案内をご参照下さい。





●お求めは全国のパソコンショップにて。
●通信販売（送料無料）をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。
●本ソフトを当社で無断で複製することおよび賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可しておりません。

株式会社アートディンク
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル
TEL.043-270-2010

Check-1
Windows95

とび抜けて向上した操作性 Windows95パソコンが買いの理由

優れた操作性がWin95のアピールポイント

さて、話題のウィンドウズ95というのは、いったいどんなものだろう。

ウィンドウズ95の前身ウィンドウズ3.1はGUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）といって、画面に並んだアイコン（絵文字）をマウスでクリックするだけで操作ができるように工夫したOSだった。元々マッキントッシュが始めた、パソコンが素人でも簡単に使えるようにする工夫だ。今までウィンドウズはマックより使いづらいと言われていた。しかし、ウィンドウズ95ではマッキントッシュに並ぶくらい使いやすくなったという。

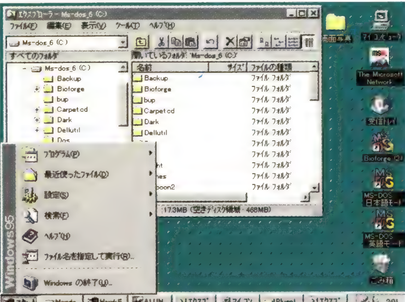
さらに、ウィンドウズ95ではマルチタスクといって、1台のパソコンで、ワープロや通信やデータベースを並行していっぺんに使えるようになる。何か時間がかかる作業をパソコンにやらせているときは、ゲームでもやって時間つぶしができるわけで、これはなかなかうれしい仕組みだ。ウィンドウズ3.1でも似たようなことができたが、不完全だった。これがウィンドウズ95では完璧にできるようになる。

ウィンドウズ95の優れたところはほかにもいろいろあるが、これだけでも何だか良さそうだという気がしてくる。今ウィンドウズ3.1でパソコンを使っている人ならなおさらそう思うはずだ。しかし、いいことするにはそれなりの対価も払わなければならない。ウィンドウズ95を使うにはウィンドウズ3.1よりもずっと性能のいいパソコンが必要になるのだ。だからといってパソコンってやっぱり金がかかるのかとがっかりすることはない。

パソコンは年々というか、月々というくらい、改良された高性能のタイプが発売されて、しかも価格はどんどん安くなっている。こんないいとこずくめのウィンドウズ95がプレインストールされたパソコンが、安い物なら10万円台で手に入るのだ。

つまり今は安くて使いやすいパソコンが手に入る絶好のチャンスなのだ。パソコンはやってみたいけど難しそう、素人には無理なんじゃないのという時代はもう終わった。いまのパソコンは買ってきてスイッチを入れれば誰でも使える。もちろんわからなくなることや困ることも出てくるが、今はサポート体制がしっかりしているから心配はいらない。メーカーに電話すれば、懇切丁寧に教えてくれる。

今こそ、パソコンを始めるのにいちばんいいタイミングなのだ。


“↑Windows95”日本語版の画面がこれだ。何よりもアプリケーションソフトの実行が楽に行えるのが最大のポイントと言えるだろう。またインストールが自動実行される機能（あくまでもソフト側にその機能があることが条件になるが）やインターネットを完全に見越した設計になっているのも特徴といえるだろう。



↑コンパックの売れ筋モデル“PRESARIO”シリーズ、前述の7170と違い、写真の5526はCRT一体型。Pentiumプロセッサ（75MHz）を搭載し実力も十分。すでにWindows95インストールモデルが出荷開始されている。



↑Windows95を快適に動かすPentiumプロセッサ（75MHz）を搭載した日立のFLORA（フローラ）シリーズ。写真のPX-VGは場所をとらないディスプレイ一体型。『一太郎Ver.6.3』をはじめ使えるソフトを豊富にインストール済み。また3年間の無償保証（ディスプレイは1年間）とユーザーサポートとして安心コールセンターを設置したWサポート体制を整えている。


←POWER-PCを搭載した売れ筋のPerfoma5220。AV機能も充実しており、買いの一台である。マックの特徴は性能だけではなくスタイリングの美しさもポイントのひとつだ。

コラム1 ウィンドウズ95登場でマックはどうなる

さて、ウィンドウズ95の登場でマッキントッシュはどうなるのだろう。日本国内でもアメリカのようにやや苦戦を強いられるのは予測がつく。ウィンドウズ95が出て、マッキントッシュから乗り換えようかという声を聞くから、その傾向はさらに進むに違いない。しかし、DTPやCGなどデザイン関係では相変わらずマッキントッシュの力は強い。この分野ではまだまだマッキントッシュの優勢が続きそうだ。その間に、IBMがマッキントッシュのソフトの動くパソコンを出すことも考えられるから、3年先どうなっているかは予測もつかない。

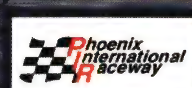
最初のウィンドウズが登場してから10年たつが、実は最初の5年くらいはほとんど相手にされていなかった。いまの隆盛は誰にも予想できなかった。そのくらいパソコン業界の変化、浮き沈みは激しい。とりあえず、ここ数年個人がビジネスに使うならウィンドウズ95のパソコンということになるが、その先のことはおそらくあのビル・ゲイツにもわからないのではないか。

INDYCAR RACING II

Virgin INTERACTIVE entertainment







1,000 Miles
Wind from the east at 2mph
Temp 70° F Distance:200laps
Pit window: 60-70laps

インディーカー・レーシングII

あの"インディーカー・レーシング"の、パワーアップ版上陸！ヴァージンがお送りする、完全思考型超リアルレースゲーム！

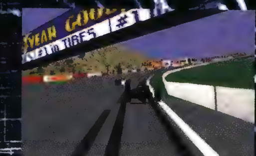
超リアルなインディーカーをパソコン上に再現したレーシングシミュレーション第二弾！。世界的に第ヒットした"インディーカー・レーシング"を操作性、内容も一新させた完成度の高い超大作！。

インディーカーより認可を受け、よりレベルアップされた15のトラックをリアルに再現し、1995年のシーズンに合わせた新しい設計でレースを堪能できます。リアリスティックな操作性、リアルタイム3-Dテクスチャーマッピングの採用により、超現実的なレースに挑戦だ！。

Windows'95 CD-ROM　MAC CD-ROM　DOS/V CD-ROM

DOS/V CD-ROM：1995年12月22日発売予定
定価￥8,800(税別)
Power Mac CD & WIN '95：1996年春予定







ヴァージン、発進！

SCREAMER

スクリーマー

パソコンで初めてのポリゴンによる3Dアクションスタイル・レースゲーム。通信による対戦プレーで最高6人まで同時プレーが可能。速さが勝負のスピード感・臨場感にあふれたリアルなレースゲーム！

リアルタイム3Dテクスチャーマップを用いた、迫力あるレース展開。VTR機能を備え、プレイバックモードで自分の走りを研究することも可能。3段階の視点切り替えで、ドライバーシートと、斜め後方、そしてヘリコプタービューからレースを堪能することができます。

1995年12月22日発売予定
定価￥8,800(税別) DOS/V CD-ROM







CHAOS CONTROL

カオスコントロール

フルポリゴンで表現された質感溢れる登場キャラクター。大胆なカメラワークによって表現されるスピード感。個々のステージに用意された効果的な演出の数々。

敵は地球防衛軍が存在するマンハッタンへ尖兵隊を送り込んできた。そして、防衛軍のコンピューターにウイルスを侵入させる攻撃を仕掛けてきた。侵攻の標的は宇宙ステーション「ソラリス」に向けられる。「ソラリス」の解放と敵旗艦を撃滅するために宇宙空間へと旅立つ・・・

1995年12月22日発売予定
定価￥8,800(税別) DOS/V CD-ROM MAC CD-ROM



ヴァージン商品をお買い上げのお客様で、ユーザー登録を行っていただくと「ヴァージンユーザー」として登録され安心の「ユーザーサポート」や「アップグレードサービス」が受けられます。

インディーカー・レーシングII/動作環境/必要OS：DOS5.0以上・CPU：VGA モード：486-DX 33MHz・SVGA モード：486-DX2 66MHz・メモリ：8MB RAM・VGA グラフィックカード&VGA モニター又は、SVGA グラフィックカード&SVGA モニター・VGAモード：486-DX2 66MHz&8MB RAM 推奨・SVGAモード：60MHzペンティアム、16MBRAM,VLB 又は、PCIビデオカード推奨　スクリーマー/動作環境/必要OS：DOS5.0以上・CPU：486-66Mhz以上・メモリ：8MBRAM・倍速CD-ROM・Sound Blaster 16 互換のサウンドカード　カオスコントロール/<DOS/V版>動作環境/必要OS：DOS5.0以上・CPU：486D×33以上・メモリ：4MBRAM・倍速CD-ROM・Sound Blaster(2or100%互換機)・マウス対応<Mac版>

ヴァージンインタラクティブエンターテインメント株式会社　〒103東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル　TEL.(03)3666-8074

じゃげむとじ込みSpecial

最新パソコン、お楽しみBOOK

Check-2
Business&
NETWORK

●それでも最初はおさえておきたい● ビジネスソフトとインターネット

買ってすぐOKのプレインストールソフト

パソコンは本体（ハード）だけでは何もできない。ワープロや表計算やゲームをするのには、ソフトウェアが必要だが、そのハードにソフトを入れて使えるようにするのが、「インストール」という作業。インストール用のフロッピーやCD-ROMをパソコンに入れて、画面の指示に従って操作をする。

途中で意味不明のことを聞いてきたときに、いい加減に答えていると、突然インストールが終わってしまったり、インストールしたあと、パソコンが動かなくなることもある。画面の指示に従ってやればできると言っても、それなりの知識が必要なのだ。

インストールの面倒を解消するために、最近増えているのが、あらかじめ必要なソフトがインストールされているのが、「プレインストール」のパソコン。これなら、買ってきて電源を入れるだけで使うことができる。

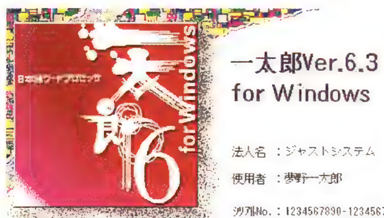
最近のパソコンは、OS（基本ソフト）だけじゃなくて、ワープロや表計算のソフトまでインストールされている。買ってきて電源を入れるだけですぐに使えるというのが本当になっているのだ。モデムを内蔵し、インターネットにアクセスするソフトもインストールした、買ってくればすぐにインターネットにアクセスできるパソコンも登場している。

ここで、インターネットについて説明しておこう。インターネットと一緒によく話題に出てくるのがパソコン通信だが、パソコン通信とインターネットは全然違うものだ。そのへんからまず説明しよう。パソコン通信はパソコンとパソコンを電話回線でつないでデータのやりとりをすること。

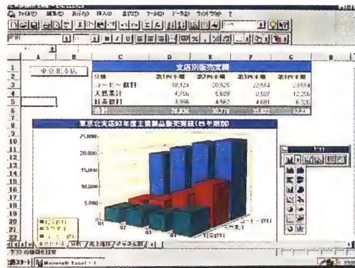
ニフティサーブ、PC-VANなど全国規模の「商用パソコン通信サービス」だと、自分のパソコンの相手は巨大なホストコンピュータで、それの提供しているさまざまなサービスを利用することができる。手紙のように文書のやりとりをする「電子メール」、複数の人が書き込んで意見の交換をする「電子掲示板」、新聞記事や人名録などが検索できる「データベース」、商品の内容を読みながら注文のできる「オンラインショッピング」などだ。

それに対して、インターネットは、「ネット（網）」という言葉からわかるように、世界中に網のようにはりめぐらされた「ネットワーク」のこと。インターネットでは多数のネットワークが結ばれ、利用者は全世界で4000万人以上と言われる巨大なものになっている。それぞれの、ネットワークはNIFTY-Serveのように巨大なものもあるし、誰かが自分の家だけで作っている小さなもののこともある。

インターネットを利用するというのは、パソコン通信のようにあらかじめ決められたサービスを利用するのでなく、世界中の誰かが始めた何だかわからないものを探しに行く面白さがある。それに、多少の知識と設備があれば、自宅のパソコンをインターネットにつないで情報を発信することもできる。そうすると、世界中の人があなたのパソコンまで覗きに来る可能性があるのだ。

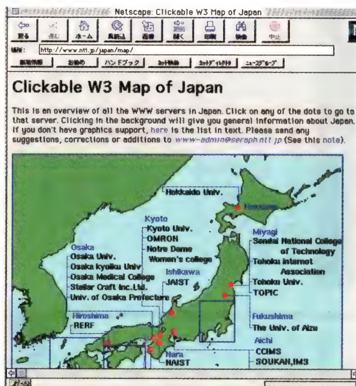


●一太郎Ver.6.3 for Windows
ワープロソフトといえば一太郎という位、その名前は耳にしたことはあるはず。優れた日本語変換システム『ATOK』を始め、豊富な編集能力は誰もが認めるところだ。バージョンこそ違うがWindows、Macintoshそれぞれに用意されている。特にWindows版は来春に最新の「Ver.7　for　Windows95」の発売が予定されているのも嬉しい。



●Microsoft Excel 5.0
「Loutus1-2-3」と並んで世界のビジネスアプリケーションを引っ張ってきた代表的な表計算ソフト。多くのビジネスマン達に愛用されてきた信頼性と処理能力の高さが人気の秘密。





インターネットにアクセスするにはプロバイダ（いわゆる仲介者）との契約が必要。WWWホームページは文字だけでなく、動画を含めた画像や音声を含んだものもあり、ぜひ覗いてみたい。また日産テラノなどの最新新車情報や11月に開催された「東京モーターショー」の情報などホームページはさながら"情報の玉手箱"といったところだ

コラム2 パソ通に必要なモデム やはり28800は必要

インターネット、パソコン通信を始めるためには、パソコン本体とディスプレイなどのほかに、モデムと通信ソフトが必要だ。モデムには、PCMCIAスロットに差し込むカード型と、RS-232Cケーブルで本体と接続するものがある。最近は高速でデータ交換のできる28800bpsのモデムも3万円～4万円で手に入るようになった。通信速度はもちろん速いほうがいい。できるだけ28800bpsのモデムを手に入れることをおすすめする。

通信ソフトは有料と無料と各種ある。最近はニフティサーブ、PC-VANなどパソコン通信ごとに専用の通信ソフトが主流になりつつある。専用ソフトは無料だし、アイコンをクリックするだけで希望のサービスが利用できるようになっているので、初心者にも簡単だ。インターネット接続用のソフトも、試用版なら、専門誌の付録のCD-ROMに収録されている。最初はそれで始めてみよう。

●AIWA PV-AF288 WW・WA
●アイワ　●価格：42,800円（税別）



Check-3
GAME
etc.

●編集部オススメ● パソコンはこんなソフトで楽しめ

家庭用ゲームとパソコンゲームの垣根が無くなる

ウィンドウズ3.1はビジネス用のOSとしてはかなり評価されていた。しかし、ことゲームのこととになるとその評価は必ずしもほめられたものではなかった。パソコンユーザーでいくつかのウィンドウズ版ゲームをやってみたことのある人ならわかるはずだ。DOSの上では快適に動いていたものがウィンドウズ版では処理が遅くなってしまう。

かくしてウィンドウズ3.1ベースのゲームはほとんど登場しなかったが、ウィンドウズ95では状況が変わりそうだ。マイクロソフトでは、ウィンドウズ3.1の失敗を教訓に、ウィンドウズ95ではゲームに必要なグラフィック機能にかなり力を入れている。

それが功を奏して、「ダイヤモンドエッジ3D」というゲーム用のビデオカードが発売されている。このビデオカードは、高速3Dグラフィックス、デジタルビデオ再生、ハイファイオーディオ機能を備えたすぐれもの。

ウィンドウズ95のプラグ&プレイ機能という、周辺機器を接続するだけで、難しい設定をしなくてもつかうことができる機能に対応しているので、このビデオカードをパソコンの背面のスロットに差し込むだけで、あなたのウィンドウズ95パソコンをゲームマシンに変身させることができるのだ。

おまけにこの「ダイヤモンドエッジ3D」にはセガサターンでお馴染みの「バーチャファイターリミックス」「バンツァードラグーン」をはじめ「ナスカレーシング」「ディセント」の4本のソフトがバンドルされている。これで、3万4800円～7万9800円（RAMの容量による）というのだから、ゲームマニアのあなたもパソコン買おうかなという気になるはずだ。

「ダイヤモンドエッジ3D」をきっかけに、ウィンドウズ95用のゲームは次々と出てくるはずだ。今までDOS用ゲームを開発したメーカーはウィンドウズ95用ゲームにシフトしていくだろうし、ゲーム専用機のソフトも次々移植されていくに違いない。

まさにプロ並みの音創りができるDTM

またウィンドウズ95ではコンピュータミュージックも自由にできる。ウィンドウズ3.1でもそれなりにDTM（デスクトップミュージック）が可能だったが、ウィンドウズ95になると、もっと簡単にプロ並みのサウンドが創れるようになる。

左で紹介しているローランドの「ミュージ郎」のように音源、ソフト、さらにスピーカーがワンパッケージにまとめられてす

GAME

バーチャがパソコンでプレイできるなんて・・



「バーチャファイターリミックス」
あの大ヒットゲーム「バーチャファイターリミックス」がWindows95で動く。下のコラムで紹介している3D処理能力を持ったビデオボード「ダイヤモンドエッジ3D」にバンドルされる。
●セガ　●発売中　●34,800円（税別）
●Windows95

DTM

ライバルはやっぱりコムロでしょ！



「ミュージ郎5500」
パソコンでクリエイティブな感性を刺激したいなら、DTM（デスクトップミュージック）はまさにぴったり。写真はシンセサイザーを始めDTMの代表的なメーカーであるローランドの「ミュージ郎5500」（Windows版）。コアになるDTM音源SC-55mkⅡは多彩な354音色を備え、9ドラム＋SFXセットも内蔵している。16パートの同時演奏はもちろんリバーブ＆コーラスも搭載している。パソコンやオーディオとの接続用ケーブルはもちろんマルチメディア対応のステレオスピーカーMA-5Pも付属しているお買い得なユニットだ。Macintosh版もあり。
●ローランド　●各63,000円（税別）　●Win／Mac版

コラム3　高度な3D処理を1枚のカードに凝縮

「家庭用ゲーム機で人気のソフトがパソコンでも遊べたら・・・」と思っているパソコンユーザーは決して少なくはないはずだ。

次世代機と呼ばれる最近の家庭用ゲーム機の実力は高く、特にコンピュータグラフィックスや3Dの描写にかけては素晴らしいものがある。それをパソコンでも表現できたら・・という要望にこたえて登場したのがこの『ダイヤモンドエッジ3D』だ。搭載される「NV1」と呼ばれるアクセラレーターは30万ポリゴン／秒の描画能力をはじめ、デジタルビデオを3D画像に張り込めるビデオテクスチャマッピング機能やPCM&GM音源といったハイファイオーディオ機能などのハイスペックを1枚のカードに凝縮しウィンドウズ95に完全対応させたのだ。また、セガサターン用ゲームパッドを2台まで接続できるので快適なプレイが可能になっている。

そしてバンドルされるソフトが凄い。上で紹介している『バーチャファイターリミックス』を始め『パンツァードラグーン』『Descent』『NASCAR RACING』と4本もバンドルされているのだ。価格はDRAMモデル（1Mバイト）のEdge 3D 2120XL PCIが3万4800円。他にVRAMモデルなど計4タイプ用意されている。

●ダイヤモンドエッジ3D



詳しい問い合わせ先は03-3258-0700まで

しゅげむ とじ込みSpecial

最新パソコン、お楽しみBOOK

ENTERTAINMENT-2

たまには芸術に触れてみるのもいいものだ・・



「ジャン・コクトー　その天使愛と不死鳥術」
芸術家と言葉はこの人のためにあるのだろう。詩人であり絵画、映画といった分野で優れた作品を生み続けてきたフランスアートの巨匠ジャン・コクトー。「美女と野獣」でもおなじみのコクトーの作品や彼に関係した人物などを現代のデジタル技術でムービーなども加え表現したソフト。人物伝としても面白いが、コクトーの世界に触れることができるのはなかなか興味深い。
●日本アイ・ビー・エム　●発売中　●8,719円（税別）　●Win／Mac版

ぐにDTMが楽しめるものもある。また、音楽データや音源などのサンプルもパソコン通信で入手することが可能なので楽しみはかなり広がるだろう。

またフォトCDのように、画像を扱うのも簡単だ。フォトCDはCD-ROMに写真を記憶させたもの。たとえばあなたの撮ったフィルムをラボに持っていけば、今までのようにプリントするのではなく、CD-ROMにしてもらうことができる。それだけで、パソコンの画面上に写真を表示することができるのだ。

フォトCDではなく、市販のCD-ROMでも面白い物はたくさんある。「家庭で作れる本格中華、周富徳」（写真右下）のように中華料理のレシピをパソコンソフトとして発売したり、一冊の膨大な資料（写真集など）を本人の肉声データなども取り入れてCD-ROMにまとめるなども発売されている。こういったエンターティメントやエデュテイメント（エンターテイメントとエデュケーションの造語）系のCD-ROMがたくさん出ているのもパソコンならではだ。

マルチメディアという言葉は今やすっかり世の中に浸透した感があるが、最新の情報はパソコン通信やインターネットだけではない。FMのリスナーにはTOKYO-FM（JFN）系の「見えるラジオ」やJ-WAVEの「アラジン」はお馴染みだろうが、イマジニアの「FMブラスター」をパソコンのスロットに装着すれば、これらのFM局が流している文字放送をパソコンで見ることもできる。

こんなふうに本当にパソコンでは何でもできてしまう。パソコン上達の早道はまず触ってみることが一番である。それでもパソコンとどう付き合っていこうか悩んでいる人にはひと味違ったこれらのソフトをオススメしたい。

ENTERTAINMENT-1

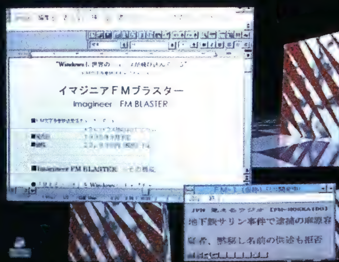
周先生！中国四千年の技を今こそ見せて下さい



「家庭で作れる本格中華　周富徳」
テレビでもすっかりおなじみ、あの周富徳が特選の本格中華を23品も調理し作り方を伝授するというレシピソフト。動画再生が可能なパソコンだからレシピも生きてくる。休みの日にはお父さんが台所の近くにパソコンを置いてこれを見ながら家族に中華を作ってあげるなんていう光景が見られそうなソフトだ。Windows95にも対応
●イマジニア　●96年1月発売予定　●5,800円（税別）●Win／Mac版

MULTIMEDIA

今日から最新ニュースはパソコンでキャッチする



「イマジニアＦＭブラスター」
すでにサービスが開始されている新しい情報メディア「FM文字多重放送」こと「見えるラジオ」。この見えるラジオをパソコン上で見えるようにしたのがFM文字多重放送キャプチャーキットである。JFN系の「見えるラジオ」はもちろんJ-WAVEの「アラジン」にも対応しており、表示能力もレベル２（15文字×８行）対応の先進設計だ。（通常市販されているＦＭ文字多重放送対応のラジオは２～４行）また「ログ設定機能」を使用することで放送内容をテキストファイルに出力することもできる。単に放送を見るだけでなくその後にも情報を有効利用できるのがポイントだ。もちろん通常のFMラジオ放送も聴くことが可能。Windows95にも対応
●イマジニア　●発売中　●29,800円（税別）　●WIN & DOS/V & PC9801対応

コラム4

ソフト選びの決定版デモソフト全集の最新版がリリース

パソコンを買った以上色々なソフトを買って楽しみたいのは誰も同じ。しかし自分が欲しいソフトを見つけるのは至難の業に近い。人気のデモソフトを多数収録することで初心者からヘビーユーザーまで使い勝手を体感できる「デモソフト全集」も今回で6号目、今までWindowsやMacintoshそれぞれをリリースしてきたが12月1日に発売された最新版はMacintosh版、それも今一番人気のジャンルである「エデュテイメント」と「エンターテイメント」にポイントを絞って収録してある。掲載されるソフトの本数は108本、そのうち体験版は93本と楽しさも大幅にグレードアップ。またソフトウエア解説本「レビューガイド」やデモソフト検索に絶対便利なツール「デモ・サーチャー」の大幅リニューアルなど盛り沢山の内容。また収録ソフトの中には飛び出すソフトも収録。またそれを見るための3Dメガネも付いている。
●価格：2480円（税込み、2枚組）
問い合わせ先：リクルートメディアデザインセンターTEL03・3575・6034

●Macintosh　デモソフト全集VOL.6
-エデュテイメント／エンターテイメント特集-



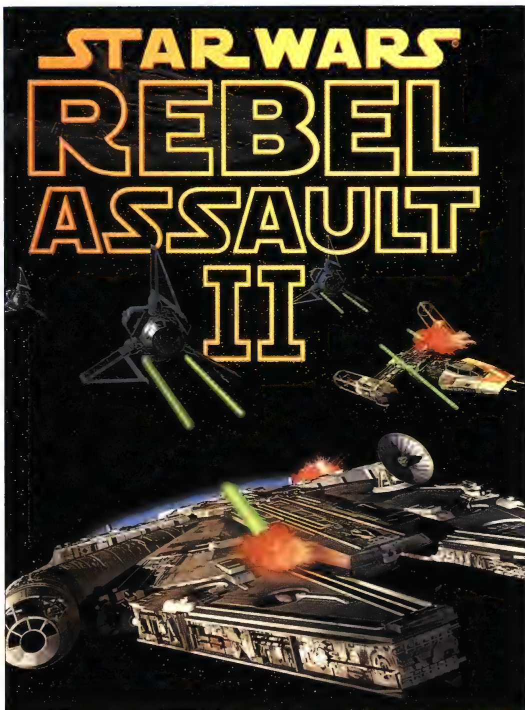
ジャンル別の検索はもちろんレビューガイドからの掲載ページ検索も可能な検索ツールがこの「デモ・サーチャー」だ



良く当たるので有名な「金高慎一郎・姓名学事典」（ロディック）も体験できるぞ

レベルアサルト2

- マイクロマウス
- DOS/V,Mac,Win95
- ￥9800
- 発売中



全世界100万本突破の記録を達成したあのRebel Assaultに待望の第2弾が遂に登場！
現在のパソコン上で表現できる極限のグラフィック、音響効果。
そしてスターウォーズの新シナリオは、あなたを遠く銀河系の彼方へと誘うでしょう。

レベルアサルト２（Rebel Assault 2™）

IBM（DOS/V）, Macintosh用　CD-ROM　標準価格　￥9,800（税別）
Windows 95　NATIVE用　'96年1月発売予定

Rebel Assault IIはRebel Assaultと同様に、STAR WARSの宇宙を舞台に繰り広げられるアクションゲームです。全く新しいシナリオとライブアクションビデオを採用したこの作品は、前作のシステムを継承しながら、グラフィック、音響の両面において革新的なグレードアップを実現しました。改良されたゲームエンジンの使用により、スターウォーズファンには見逃せない作品に仕上がっています。Rebel Assault IIでは全てのキャラクターが、実際に俳優たちによって演じられています。また、背景はコンピューターによって創り出された超リアリスティックな3-Dモデルです。この俳優と背景に最先端技術を駆使したコンピューター特殊処理が加えられ、素晴らしい作品に仕上がっています。

■STAR WARS 新シナリオ

前作Rebel Assaultは、STAR WARSのストーリーにほぼ忠実に作られており、Death Starの破壊でストーリーのピークを迎えました。Rebel Assault IIは、新しい設定の中でルーキー・ワンが数々の冒険を繰り広げます。もちろん新しい技術、舞台設定、キャラクターを満載しています。物語の幕開けはドライトン星雲の近辺でルーキー・ワンが反乱同盟軍のパトロールをしている場面からです。彼はその近くで姿を消した宇宙船の追跡調査をしていました。そこは、バーミューダートライアングルのような場所で、その昔、宇宙を旅する一隻の船が星雲の渦に飲み込まれたといわれています。クローン戦争の際にも、このドライトン星雲の近くで敵味方の戦闘機が二つ、消息を絶っています。現在パイロット達の間では、この時に亡くなった人の幽霊が、新たな仲間を求めて星雲の辺りをうろついているという無気味な噂が、まことしやかにささやかれているようです。ルーキー・ワンは、星雲近くに迷いこんでしまった宇宙船から、助けを求める交信を受けます。彼が星雲にたどり着くと、不審にも帝国軍がうろついていることに気がつきます。



MicroMouse　ルーカスアーツ社日本地区正規代理店
マイクロマウス株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿7-3-5 ピアット1ビル
PHONE (03)3366-8778㈹ FAX (03)3366-9207

あなたのパソコンに〈フォース〉を伝授するスクリーンセーバー！
スターウォーズ スクリーン エンターテイメント　NEC98（WINDOWS日本語版）
好評発売中！

3D ULTRA PINBALL

- シエラ・パイオニア
- win3.1＆95,Mac
- ￥9800
- 発売中



発売元：シエラ・パイオニア株式会社　販売元：パイオニアLDC株式会社
販売に関するお問い合わせ先：パイオニアLDC株式会社　開発事業部 TEL.03-5721-1359

ディスクワールド

- 伊藤忠商事
- DOS/V,Mac
- ￥7800
- 12月22日

Terry Pratchett's
DISCWORLD™
ディスクワールド
絶対失敗しないドラゴン召還法

12月22日発売
DOS/V版 Macintosh版
標準価格：各7,800円

クリアまで100時間はかかる超手応えのアドベンチャーRPG
主役リンスウィンドの吹き替えを、高田純次氏が熱演!
ギャグ満載の完全日本語化！

亀と象に支えられた世界「ディスクワールド」でドラゴンが暴れ出した！
最古の魔法大学「見えざる大学」の学長は、オチコボレ魔法使いリンスウィンドをドラゴン退治に駆り出した……。そんなわけで世界で最も不幸なリンスウィンドは大学の中から世界の果てまで右往左往。あげくは過去と現在を行ったり来たりの大忙し。逃げ足だけは早いから、死ぬことはないけど、ドラゴン退治に何百時間かかるかは、プレイヤーの知力とひらめき次第！

発売元：伊藤忠商事株式会社マルチメディア事業部 Tel 03-3497-7695
制作協力：株式会社バイス

TWG ITOCHU

ぷよぷよfor Windows

- クエスト（ブランド：ボーステック・ソフトウェア）
- Win95
- ￥7800
- 発売中

オートプレイ対応版新発売！

ACTION PUZZLE GAME
ぷよぷよ
for Windows
Windows95対応マイナーバージョンアップ版
©COMPILE

標準価格7,800円(税別)

■ぷよぷよ Windows95対応版アップデートのご案内

ぷよぷよのモード選択の「おぷしょん」でバージョンが1.00の製品は、Windows95で正常動作いたしません。次の方法でアップデートを行ってください。

1. ニフティによる方法：PCベンダーステーションE（SPCVE）データライブラリ＃17
2. おまけCD-ROMによる方法：DOS／V magazine 11月1日号、TECH Win 12月号、WINDOWS WORLD 12月号、Windows magazine 12月号、DOS／V USER 11月号等。
3. 直接当社に申し込む方法：郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、郵便小為替500円分を同封して「ぷよぷよアップデート係」へお申し込みください。

ぷよぷよは（株）コンパイルの登録商標です。

MICROSOFT® WINDOWS™ COMPATIBLE

ボーステック会議室オープン！
NIFTY-ServePCベンダーステーションE（SPCVE）内に、弊社の会議室をオープンしました。最新商品情報や体験版などございますので、ご利用ください。

BOTHTEC® ボーステック・ソフトウェア
株式会社クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀4-5-20 TEL.03-3708-4711

Microsoft® および Windows® は、米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
Sound Blasterをご使用の場合はアナログジョイスティックに対応しています。

ウルトラマン エデュテイメント・シリーズ

●MIZUKI
●Mac, Win
●各¥6500
●発売中

ウルトラマン
エデュテイメント・シリーズ

ウルトラマンとえいごであそぼう

for Macintosh (MCDR-019)……¥6,602
for Windows (MCDW-013)……¥6,602
(Windows95β版により動作確認しております。)

ウルトラマンが色やアルファベット、簡単な英単語を分かりやすく教えてくれます。各所にクリックポイントを設けてあり、楽しみながら英語を学ぶことができます。





ウルトラマンとLet'sえほん!
～らくがき天国～

for Macintosh (MCDR-020)……¥6,500
for Windows (MCDW-014)……¥6,500

ウルトラマンや怪獣達をモチーフにして、いろいろな方法で絵本作りが楽しめ、創造力を育てます。自分の声を録音できたり、オリジナルの楽曲が入っていたりと盛り沢山のエデュテイメント・ソフトです。

©円谷プロ

ウルトラマンとせいかつたんけん
～クイズでGO!～

for Macintosh (MCDR-021)……¥6,500
for Windows (MCDW-015)……¥6,500
(Windows95β版により動作確認しております。)

街・自然・身の回りなど日常生活に関わる様々な基礎知識を怪獣達と得点を競いながらクイズ形式で学習できます。クイズ総数は127問あり幅広い出題内容です。



MIZUKI

来春発売予定
英語第2弾　(仮称)
ウルトラマンとえいごではなそう

株式会社 MIZUKI
〒113 東京都文京区本郷2-3-9
TEL.03-5684-6179 FAX.03-5684-6216

●通信販売もご利用になれます。詳しくは下記にお問い合わせ下さい。BECハイパーメディア通信係TEL.03-5286-7188

slipstream5000

●エム・ティ・エス
●DOS/V
●¥8800
●12月20日



slipstream 5000

史上最強のバトルレースもう誰にも止められない!

10人の個性的なキャラクターたちが臨場感溢れる世界10の名所で優勝目指してレース展開する。チャンピオンシップモードは全コースに参加でき、上位入賞で獲得した賞金でマシン性能アップ(攻撃照準拡大やミサイル・スモークなどで敵機を攻撃、ターボを使用すれば700Km/hを越す猛スピードが可能)攻撃のパターンが充実してより白熱したゲーム展開となるだろう。ポリゴンならではの視点切り替え(TV中継アングルなど7アングル)がリアルタイムで可能。そして通信による対戦が可能だ。

DOS/V英語版(日本語マニュアル付)
動作環境:CPU:486/33MHz以上　RAM:4MB以上
倍速CD-ROMドライブ　サウンドブラスター対応
マウス、ジョイスティック対応　通信対応

発売元:株式会社エム・ティ・エス
商品問い合わせ:〒104 東京都中央区築地2-15-15
セントラル東銀座704
TEL.03-3542-1020 FAX.03-3546-0733

Recommend Software Guide

メビウスリンク2 for Windows

- エクシング
- Win95
- ￥6800
- 発売中

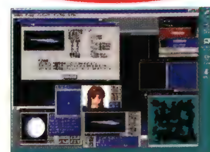
Möbius Link 2
メビウスリンク2 for WINDOWS95

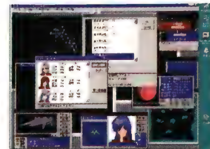
Windowsに新たなゲームシーンを開いた「メビウスリンク」に、
待望の"2"が登場!
次世代32ビットOS「Windows95」に完全対応。
その機能と特長を、最大限に引き出した
新開発「マルチメディアサーバ」で、
マルチスレッド＆スピードアップを実現!
ダイナミックな進化を経て、より知的に、高度に、緻密に。
完全32ビット化は、このスーパーウォー・シミュレーションを、
未体験ゾーンへ加速させた…!

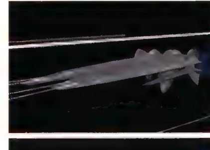


好評発売中

●新兵器、第三勢力、個性豊かな司令官キャラクターが新たに登場! 完全新作シナリオ12本を収録。
●前作の2倍の登場艦艇数・艦隊数。艦隊編成ダイアログ搭載で、艦隊出撃がイージーオペレーションに!
●全体マップにより多くの情報を表示した、新ダイアログデザインを採用。
●ポップアップメニューでイージー・クイック。
●連邦軍に次世代旗艦登場! シャープな流線型フォルムの新型旗艦を、最新のCG技術により、精巧に表現。6000カットにも及ぶポリゴンアニメーション部分は、さらに緻密にスピーディーに。
●従来の高品質PCMサウンドに加え、レスポンスの軽いMIDI音源にも対応。









対応機種／
■日本語Windows95または日本語WindowsNT3.5/3.51が動作するマシン(CPU i486DX2/66MHz以上)
ただし、i486DX4以上を推奨。日本語Windows3.1には対応していません。
■倍速以上のCD-ROMドライブが必要
■メモリ：Windows95の場合16MB以上／WindowsNTの場合24MB以上

Windows95専用 (CD-ROM) マニュアル付　**¥6,800**(税別)

企画・制作 I.MAGIC
発売元 株式会社エクシング TEL(052)824-2493
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号　東京営業所(03)5443-4967 大阪営業所(06)258-3024

Tower／CD Christmas Disc

- オープンブック
- Mac, Win
- オープンプライス
- 発売中

あなたのタワーを
さらに
おもしろくする!

★期間限定発売のオプションCD
★豪華アーティスト多数参加


さえきケンゾウ&ルーガちゃん


千葉 麗子


小山田圭吾



★オリジナルジグソーパズル付き



Macintosh/Windows
ハイブリッド版
(Windows95用の
アップデート
プログラムを収録)

好評発売中!

このCD-ROMは
「Tower1.2J」本編
が別途必要です。



オープンブック株式会社
千葉市美浜区中瀬2-6
WBGマリブイースト15F
FAX.043 297 6411

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1640

差出有効期間
平成９年８月
31日まで

切手は
いりません

1 6 4 - 8 8

770

東京都中野局
私書箱105号
（杉並区高円寺南1-33-3）
東京ホビーセンター
電子工作講座

じゅげむ（580M）

電子工作講座の詳しい
案内書無料贈呈

●下記に必要事項をご記入ください。

名前	フリガナ	TEL		年令	
住所	フリガナ				
	フリガナ		郵便番号		

郵便はがき

料金受取払

京橋局承認

3851

差出有効期限
平成８年２月
29日まで
（切手不要）

1 0 4 - 0 0

410

東京都中央区銀座8-4-17
(株) リクルート
じゅげむ編集部
最新パソコンお楽しみBOOK行

氏名		性別	□男 □女	生年月日	昭和 平成　年　月　日　歳
住所 Tel.	Tel.（　　）　－　　FAX.（　　）　－				
職業 学校	番号	1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他			

アンケートハガキをご利用下さい!!

パソコン＆ソフトに興味を持ったアナタへ

本誌掲載の"最新パソコンお楽しみBOOK"を読んで興味を持ったパソコン本体やパソコンソフトがあったとき、カタログ請求は左下のハガキをご利用ください。さらに商品のことを詳しく知りたい場合や問い合わせは下記の電話番号へどうぞ。

興味を持った商品のお問い合わせ先は…

●(株)アートディンク　ユーザーサポート
TEL 043-270-2010
●ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント(株)　ユーザーサポート
TEL 03-3666-6904
●マイクロマウス(株)　ユーザーサポート
TEL 03-3366-8778　FAX 03-3833-9207
●パイオニアＬＤＣ(株)　開発事業部
TEL 03-5721-1359　FAX 03-5721-9885
●伊藤忠商事(株)　ユーザーサポート
TEL 03-3497-7695　FAX 03-3497-7547
●(株)クエスト　ユーザーサポート
TEL 03-3708-4711　FAX 03-3708-4720
●(株)みずき　ユーザーサポート
TEL 03-5684-6179　FAX 03-5684-6216
●(株)エム・ティ・エス　ユーザーサポート
TEL 03-3542-1020　FAX 03-3546-0733
●(株)エクシング　TAKERU事務局
TEL 052-824-2493　FAX 052-811-1177
●オープンブック(株)　ユーザーサポート
TEL 043-297-6412　FAX 043-297-6411

※電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

※なおカタログ請求のご希望の方には、メーカーからお送りいたします。
※また、平成8年2月末日消印をもって、カタログ請求については締め切らせていただきますので、あらかじめご了承ください。

アンケートに答えて、
素敵なプレゼントをもらっちゃおう！



写真はVol.6
(Macintosh版)
です。



上の写真は見本です。

〈応募〉綴じ込みアンケートハガキを記入して投函するだけ。
抽選で『デモソフト全集』を10名様
(Macintosh版かWindows3.1版かの希望を裏面の空きスペースにお書き下さい)
『じゅげむ(寿現夢)オリジナルテレカ』
を50名様にプレゼント。
〈締切り〉平成8年2月29日（当日消印有効）
〈発表〉商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
（平成8年4月中旬発送予定）

メカがどんどん作れるぞ!!

遂に登場 電子工作通信講座

詳しい案内書無料贈呈

▶このハガキを今スグポストへ!



部屋の中はロボットでイッパイ!!

神奈川県・中一・松井健一クン

今最高にオモシロイのが、ロボット作りです。始めてからまだ3ヶ月ですが、ボクの部屋にはもう6台もロボットがいます。今作っているのは、音に反応して動くロボットで、これが完成したら、友達にみせびらかそうと思っています。

アンケート&資料請求ハガキ

●アンケートにお答えください。

1) 現在パソコン所有の有無

有

A 所有機種
( )

B 主な利用方法
ゲーム、通信、ワープロ
表計算、データベース、その他
( )

C 現在購入検討有無
有(機種名) 無
( )

D パソコン歴
( )年

E おもに利用される場所
自宅、会社、両方

無

A 今まで購入しなかった理由
1) 価格が高い 2) TVゲームで満足
3) 難しそう 4) どの機材が良いかわからない

B 今後の購入予定
1) 3ヶ月以内 2) 6ヶ月以内 3) なし

C 購入予定機種
機種( )

D 購入動機
ゲーム、通信、ワープロ
表計算、データベース、その他
( )

2) よく読むパソコン雑誌
( ) ( )

●資料請求カタログ等のご希望がありました以下の項目に○印をご記入下さい。

商品	カタログ請求の有無	購入予定について
例	○	(早急、)3ヶ月以内、予定なし
コンパック プレサリオ		早急、3ヶ月以内、予定なし
アートディング ルナティックドーン		早急、3ヶ月以内、予定なし
ヴァージンインタラクティブ スクリーマー他		早急、3ヶ月以内、予定なし
マイクロマウス レベルアサルト2		早急、3ヶ月以内、予定なし
シエラ・パイオニア 3D ULTRA PINBALL		早急、3ヶ月以内、予定なし
伊藤忠商事 ディスクワールド		早急、3ヶ月以内、予定なし
クエスト ぷよぷよ for Windows		早急、3ヶ月以内、予定なし
みずき ウルトラマン エデュテイメント・シリーズ		早急、3ヶ月以内、予定なし
エム・ティ・エス slipstream5000		早急、3ヶ月以内、予定なし
エクシング メビウスリンク2 for Windows		早急、3ヶ月以内、予定なし
オープンブック Tower/CD Christmas Disc		早急、3ヶ月以内、予定なし

遊びのプロフェッショナル登場

21世紀のアソビ人

作り出したら止まらない！土曜の夜はメカニッ子!!



エレクトロニクス
電子工作通信コース

カラー案内書無料プレゼント中

とじこみハガキを送るだけでOK！

東京ホビーセンター 〒166東京都杉並区高円寺南1-33-3 (年中無休受付中)☎03(3317)2811

小型で高性能のICを使えば自分だけのメカロボの誕生だ!!

遊びも才能が必要だ!!なんとなく遊んでるようじゃ、キミもまだ"遊びのプロ"とはいえないネ。そこで"21世紀のアソビ人"を紹介しよう。彼はいま自作ロボットの製作中!!（電子機能と機械工作を組みあわせたロボットだ。）なかなかカッコイーね！でも、"20世紀のアソビ人"のキミだって負けてはいられない!!

東京ホビーセンターの電子工作コースには、色んなエレクトロニクス・メカがそろっているから、キミも21世紀感覚で遊べるゾ。

まず手はじめに、音に反応するキャンサロボからスタート！キット付きだから、初めたその日のうちから製作OK!!その他、メカロボ、デジタル時計、ウソ発見機にラジオ…など遊びのメカ色々。とりあえず案内書無料プレゼント中のこの機会を見逃す手はないゾ!!

西牧哲也
●ゲームバンク
開発部
取締役
Windows95専用のタイトルを出しているゲームバンクの開発責任者。

嵯峨正行
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
広報担当
雑誌編集者を経て現在の職に就く。本人もDOS/Vのヘビーユーザー。

香月正夫
●じゅげむ編集部
編集担当
編集部でMacを使わせたら右に出るものはないが、最近ではWindows95にも色目を使う。アル中。

ジェームス・スパーン
●マイクロソフト
マルチメディア・エバンジェリスト
ゲーム分野のエバンジェリズム(伝道)を担当している。日本語も堪能。

ジェイソン・ロバー
●マイクロソフト
ゲーム・テクノロジー・エバンジェリスト
米マイクロソフト本社でDirectXテクノロジーのエバンジェリズムを担当。

宮田行伸
●マイクロソフト
マルチメディア・エバンジェリスト
担当課長
今後、インターネット分野でのエバンジェリズムを担当。

赤尾　晃一
●静岡大学
情報工学部助教授
Windows95には期待を寄せているが、ちょっぴり不安もあるとか。小誌で「SIDE VIEW」を連載中。

ホントのところを緊急座談会

Windows95があればもうゲーム機はいらない!?

Windows95が発売されて1ヶ月。
この新しいOSがゲームの世界にもたらすものは一体なんだろう?
関係各社の知識人を招いてのこの座談会の中で、
もしかしたらその答えがみつかるかもしれない。

取材・文／山田功
撮影／栗原克巳

2年後をメドに移行する予定です。

●EAV・嵯峨氏



赤尾　まずは、Windows95（以下Win95）の滑り出しから話を始めようと思うのですが。発売当日の様子はいかがでした？

宮田　スタートフェスタ①というイベントを行ったんですが、途中で入場制限を行うくらいの大盛況で、このOS②に対する期待の高さと、将来性を感じましたね。初年度は500万本の売り上げ（日本語版）を見込んでいます。

赤尾　ゲームバンク③さんの方はいかがでしたか？

西牧　おかげさまで2タイトル（「ピットフォール」と「上海」）をWin95と同時に発売できました。まだ専用のゲームタイトルが少ないということもあって、どちらも好調な滑りだしです。来年も移植・オリジナルともに30タイトル以上が出揃う予定なんです。

赤尾　EAVさんは、今後のご予定などは？

嵯峨　96年の1月にWin95対応ソフトの第1弾として「ShockWave Assult」を発売する予定です。当面DOSのソフトも並行して開発を行うつもりですが、2年後をメドにWin95への移行を進めていく方針です。

コンシューマ機との住み分けは続きますよ。

●ゲームバンク・西牧氏



赤尾　Win95の登場で、台数的にコンシューマ機よりはるかに普及しているパソコンでゲームをする環境がやっと整ったという感じですが。

西牧　そうですね。現在世界中で稼動しているPC④は約6000万台といわれています。その中で、家庭に入っているものが30%。さらに、その中でゲームを買われる方が20%としても、十分に大きな市場だといえますね。

赤尾　もうひとつのポイントが、3Dアクセラレータボード⑤だと思うんです。この登場で、コンシューマ機⑥の市場が食われてしまうのではないかという声も聞かれますが。

西牧　おそらく、それはないでしょう。価格が全然違いますから。似たジャンルのゲームが出ることはあっても、市場に影響はないと思います。それに、最近大画面のテレビが浸透し始めて、リビングで大画面でゲームをする人が増えてきている。でも、パソコンはどちらかというと寝室や子供部屋といった個人的な環境で使うことの方が多いですよね。そういった面でも、今後両者の住み分けはできていくんじゃないかと思います。



⬆Win95の日本発売に合わせて来日したジェイソン氏

3.1よりも高度なゲームが簡単にできるんです。

●マイクロソフト・ジェイソン氏

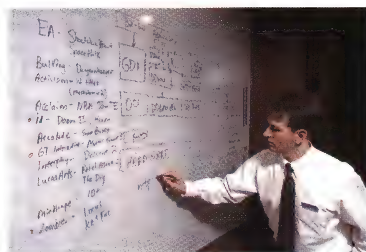


赤尾　ゲームの開発環境という面から見るとどうでしょうか？

ジェイソン　マイクロソフトでは、Win95でのゲーム開発のために「DirectX」というSDK（ソフトウエア開発キット）をデベロッパー向けにリリースしています。これによって、従来のWin3.1よりはるかに高速なゲームが簡単に作れるようになったんです。

宮田　Win3.1には、そもそもゲームの能力がありませんでしたからね。それに、ソフトを開発するための標準的な環境もなかった。「DirectX」を含めたゲームSDKが登場したことで、これらの問題は解決しましたから、今後はゲームの市場も一気にWin95に移行するんじゃないでしょうか。

西牧　個人でもデベロッパー契約を結べばゲームSDKは手に入りますから、これからはWin95を使って、個人ベースでも優れたソフトを作ることができるようになるはずです。せっかく素晴らしいソフトを作っても、流通や販売の手段を持たない方もいらっしゃると思いますが、そんな方のサポートを当社でできればと考えています。もしかしたら、個人の作ったゲームが世界中で大ヒットするなんていう可能性もあるかもしれま



⬆ジェイソン氏はゲームソフトの開発技術に関して詳しく説明してくれた

Win95豆知識

Win95を最強のゲームマシンにしたい！

グラフィック機能や速度の向上により、3.1よりもグッとゲーム性がアップしたWin95だが、より極めたい人は周辺機器を揃えてはどうだろう。

まずはポリゴンゲームといえば3Dアクセラレータ。数社から発売されたばかりなので、今後の対応ソフトの動向などを見て決めた方がいい。

また音源は「Sound Blaster16」がおすすめ。価格と音質、対応ソフト数のバランスがいい。

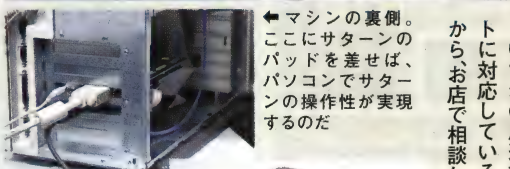
ジョイスティックは「F16 FCS」で決まり。これに、スロットルの「WCS」とラダーの「LCS」を加えれば、マシンはフライトシミュレータマシンに早変わり。予算がなければ「サイドワインダー」がおすすめ。デジタルとアナログの切り替えができるのが強みだ。

いずれの周辺機器も全ソフトに対応している訳ではないから、お店で相談してみよう。

周辺機器でパワーアップ！

製品名	メーカー名	価格
●3Dアクセラレータボード		
Edge 3D	（ダイアモンドマルチメディア）	¥34800～
★Pentium搭載機におすすめ。バーチャファイターリミックスが動く。		
3D BLASTER	（クリエイティブメディア）	¥42800
★参入を表明しているメーカーが多いのが特徴。		
3Dアクセラレータチップセット（仮称）	（NEC）	価格未定
★ナムコが「鉄拳」「レイブレーサー」などの開発を表明している。		
●音源用ボード		
サウンドブラスター16	（クリエイティブメディア）	¥15800
★現在、標準的な位置付けの音源ボード。		
サウンドブラスターAWE32	（クリエイティブメディア）	¥35800
★同シリーズの最上位機種。音質もシリーズ中最高。		
GRAVIS UltraSound	（グラビス）	¥20000（参考価格）
★MIDI音源を使用した音源ボード。対応ソフトも増えつつある。		
●ジョイスティック		
Thrustmaster	（Thrustmaster）	¥15000（参考価格）
★フライトシミュレイターに最適なアナログジョイスティック。		
FlightStick PRO		¥6000（参考価格）
★安価なジョイスティックの代表。性能もそこそこいい。		
サイドワインダー	（マイクロソフト）	¥5800・¥9800
★今後、Windows95においては標準的存在になるだろう。		





⬅マシンの裏側。ここにサターンのパッドを差せば、パソコンでサターンの操作性が実現するのだ

➡Edge 3Dには音源も搭載されているので、音源用ボードを載せる必要はない



せんね。

嵯峨　パソコンソフトの場合、製作に関する制限がないことは、作り手にとって大きな魅力ですよね。

ジェームス　それに、コンシューマゲームと違って、ライセンス料[7]がかからないことも、敷居が低くなるのでいいことですね。

嵯峨　ただし、高度な3Dなどの処理を行う開発の難易度が高いゲームに関しては、やっぱり知識の蓄積があるところが強いんじゃないかと思いますね。たとえば我が社の「ShockWave Assult」にしても、3Dエンジン[8]は自社のものを使っていますし、Win95専用でバリバリ動くソフトはもう少し先にならないと出てこない予定ですからね。ソフトが出揃うのは、来年の今頃になるんじゃないでしょうか。

宮田　いや、そんなことはありませんよ。現に、国内でもゲームSDKを使って3Dのゲームを作っているところがありますし、来年後半を待たずして、3Dのタイトルは多数出てくるはずです。



初心者向けのラインナップが欲しいのですが。
●赤尾氏

赤尾　僕は、そういったジャンルのソフトが増えることは、嬉しいと思う一方で不安でもあるんです。というのは、ゲームに対してエッジな感覚を持った、いわゆるマニア層には歓迎されると思うんですが、Win95が普及したことでゲームユーザーはもっと広がるだろうと思うんです。そのときに、初めてゲームに触れる人にとって、こうしたラインナップは難易度が高すぎて壁になってしまう。それが、逆に市場を限られたものにしてしまうのではないかと思うんですが。

宮田　我々の立場としては、Win95で可能な最高のテクノロジーをユーザーに見せていかなければならないので、どうしてもこうした高速性や3D処理など、目にみえる部分でアピールする作品が増えてしまいます。だからといって、市場にこうしたソフトしか出まわらないかといえば、決してそんなことはないわけで、アドベンチャーやパズルなどの思考型のゲームや、インタラクティブムービーなど、見ることに主題を置いた作品もこれまで以上に増えてくるはずです。



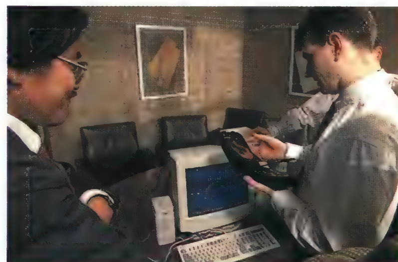
エンターテイメント面での展開が楽しみです。
●マイクロソフト・宮田氏

赤尾　世の中にはゲームに興味を持つ人と持たない人の2種類しか存在しないわけですが、ゲームに興味のない人は最初からコンシューマ機を買おうとは思わないわけですよね。でも、ビジネスにパソコンを使っている人がWin95を導入して、「お、ゲームもできるのか」と思ってソフトを買ってみる。そういう、裾野の広がりに貢献するという意味でも、Win95に期待できると思うのですが。

宮田　そうですね。今、先生がおっしゃったことは非常に大切なことだと思います。ゲームだけに限ったことではなくて、最初はCD-ROMで供給されるデジタルビデオでもいいと思うんですが、それにユーザーインターフェイスを加えてどんどんインタラクティブにしていくとゲームになる。そういう広い意味でのエンターテイメントの可能性を持ったOSですから、我々も今後の展開が楽しみです。

赤尾　単にコンシューマ機とどう住み分けていくかということだけでなく、ゲームの市場全体が広がっていくことに期待したいですね。そういう面で、ゲームバンクさんの存在意義というのは非常に大きいと思うのですが。

西牧　（笑）。実はですね。まだ発表されてないんですが、先日ソフトバンクがGTインタラクティブという会社と独占契約を結びまして、今後Win95のプラットフォーム上で動くゲームはゲームバンクから発売されることになるんです。GTインタラクティブという会社は、有名なところでは「モータルコンバット」を出しているんですが、傘下に「DOOM」のidソフトウェアなどを擁していますから、それらのタイトルも順次ご紹介していけると思います。ゲー



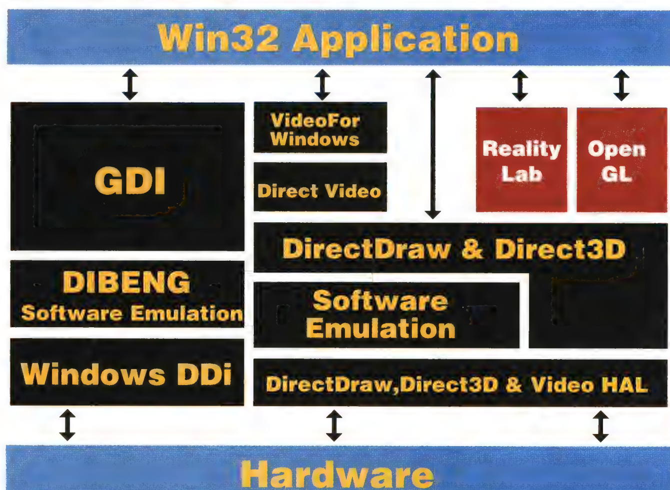
⬆これから発売される予定のソフトをデモンストレーションしれくれた

Win95豆知識
ゲームSDKの登場で3Dソフトが簡単に作れる!?

SDK（Software Development Kit）とは、ゲームソフトの中で画面や音楽を制御するためのプログラムのこと。マイクロソフトがこのSDKを公開したことで、これまでは高度な知識と技術が要求された3Dのゲームソフトが、プログラムの知識があれば簡単に作成できるようになった。

ゲームSDKは、画面描画を高速で行うDirectDrawや立体音響を再生可能なDirectSound、ネットワークを使用したゲームの設定を簡略化するDirectPlayなどから構成されている。このキットは、マイクロソフトと契約を結ぶだけで（有償）個人でも使用でき、販売してもロイヤリティなどは必要ないので、これからWin95でソフトを開発する際には、なくてはならない存在だといえる。

ハードとソフトをつなぐ「ゲームSDK」のシステム構成



ゲームSDKのシステム用語解説

●DirectDraw：拡張エリアを含むビデオメモリへのダイレクト・アクセスを可能にする。
●DirectSound：サウンド・バッファへのダイレクト・アクセスを可能にし、システムレベルのMixing、3Dオーディオ等も可能にする。
●DirectPlay：標準的なネットワーク・プロトコルへのアクセスを可能にする。ネットワーク・ゲームの標準インターフェースとなる。
●DirectInput：ジョイスティック／パッド・インターフェース。アナログ／デジタル・ジョイスティック双方からのアクセスを可能にする。
●DirectVideo：Video for WindowsとDirectXをつなぐ役割。
●RealityLab：高速な3Dグラフィックス・アプリケーションを可能にする3Dエンジン。

ムバンクでは、ビジネス以外のソフトを一括して扱うという方針ですので、ゲームだけではなくエデュテイメントなども含めたエンターテイメント全般のソフトを幅広く販売していくことになると思います。



やっぱり美少女ゲームは出足が早いですよね。

●編集部・香月

ジェームス　日本のソフトハウス側の対応はどうなんでしょうか？

西牧　ゲームバンク発足時に発表したのが9社、現在では、契約を結んでいるところで15社ほどありますね。実際にタイトルが出てくるのは96年の春になると思います。まだゲームSDKも出たばかりですし、開発にはもう少し時間がかかるのではないでしょうか。

香月　国内だと、やっぱり美少女系ソフトハウスの対応が早いみたいですよね。Win95の発売とほぼ同時に、専用もしくは対応のソフトがたくさん発売されているようですしね。

西牧　コンシューマ機の方ではタブー視されているジャンルですから、ある意味で、とても重要な要素ではないでしょうか。

宮田　欧米のパソコンユーザー達が、日本の美少女ソフト⑨目当てに98本体を購入するという話もありますからね（笑）。いずれはWin95というプラットフォーム上で、98、DOS／Vといったハードの区別なく、同一のソフトが動くようになりますよ。

赤尾　従来のDOSのゲームを、Win95に移植するケースも増えると思うんですが。

ジェイソン　アメリカでは、シアトルに「ポーティングラボ」という部署があって、ここでDOS用ゲームの移植を行っているんです。「DirectX」の開発者とDOS用ゲームの開発者が会議を行い、かなりのスピードで移植が行われていますよ。

西牧　もし親会社（マイクロソフト）に注文をつけるとしたら、日本にもポーティングラボを作って、98の美少女ソフトをどんどん移植していって欲しい、ということでしょうかね（笑）。

赤尾　なるほど（笑）。話題は尽きませんが、今日はこのくらいで。あとはWin95用ソフトがたくさん発売されることを期待するということで、本日はお忙しいところをありがとうございました。



本家本元、マイクロソフトのホームページ

セガのホームページ。これは日本語版だが、英語でも読める

スクウェアのホームページは日・英の二カ国語

Windows95用語集

①スタートフェスタ
11月23日午前0時から、秋葉原などのパソコンショップでWindows95の発売開始に合わせて開催されたイベント。

②OS
Operation Systemの略。アプリケーションソフトを動かすための基本ソフト。MS-DOSもWindowsもOSの1つ。

③ゲームバンク
マイクロソフトとソフトバンクによる合弁会社。Windowsプラットフォームで動作する、ビジネス以外のソフトの流通、販売を手掛ける。

④PC
ここでは広くパソコンのことを差しているが、通常DOS/V機のことを指すことが多い。正しくはIBM-PC/AT互換機。

⑤3Dアクセラレータボード
PC本体ではソフトウェアで処理していたポリゴンやテクスチャなどの処理を行わせるための専用ハード。3D処理が高速に行えるようになる。

⑥コンシューマ機
家庭用ゲーム機のこと。スーパーファミコンやサターン、プレイステーションなど、すべてコンシューマに含まれる。ゲームコンソールとも呼ばれる。

⑦ライセンス料
コンシューマソフトは、1本制作するごとに価格の数%から数10%をハードメーカーに支払うというライセンス契約が結ばれている。

⑧3Dエンジン
3D処理を行わせるための基本ソフトウェア。最近では「DOOM」の3Dエンジンが流行し、あちこちのゲームに使用された。

⑨美少女ソフト
アニメタッチのキャラクターを使用したアダルトソフト。正確にはコンシューマにも出はじめているが、パソコンに比べて制限は多い。

Win95豆知識
インターネットで最新ゲーム情報をゲット！

Win95のウリのひとつが、ネットワーク環境の充実。本体とMicrosoft Plus!を用意すれば、それだけでインターネットにアクセスするための環境が整ってしまう。

それでは、とばかりにインターネットに目を向けてみたら、いやぁ、あるある。ゲームに関するホームページが山ほどアル。特に、ソフトハウスの開いているホームページは、情報に飢えているゲーマー諸氏必見だ。

雑誌にも載っていないような情報が見つかることもあるし、発売前のソフトのサンプル画面や、パソコンソフトの場合、体験版が手に入ることもある。

右に、代表的なソフトハウスのホームページアドレスを一覧にしてみた。興味があれば、この機会にインターネットの扉を叩いてみてはいかがだろう？

●インターネットでいち早く情報を手に入れたい！

メーカー名	アドレス	日／英
アスキー	http://www.ascii.co.jp	日
アークシステムワークス	http://www.arcsy.co.jp	日
エニックス	http://www.marionet.or.jp/com/enix	日
NEC	http://www.nec.co.jp	日
ギャガ	http://www.cyber.ad.jp:80/̃gaga/intercd/gagacdj.html	日
コナミ	http://www.konami.com	日
サン電子	http://www.sun-denshi.co.jp	日
ザウルス	http://www.egg.or.jp/saurus	日
システムソフト	http://www.systemsoft.co.jp	日
スクウェア	http://www.spin.ad.jp/square	日・英
セガ	http://www.sega.co.jp/welcome jp.html	日
S.M.E.	http://www1.sony.co.jp:80/InfoPlaza/SME/PlayStation	日
タイトー	http://www.inter-g7.or.jp/g6/taito	日
トミー	http://www.dir.co.jp/tomy	日
東芝EMI	http://www.toshiba.co.jp/emi	日
東宝	http://www.hankyu.co.jp/toho	日
ナムコ	http://www.namco.com	日
日本IBM	http://www.ibm.co.jp	日
博報堂	http://www.admall.co.jp	日
ハドソン	http://www.hudson.co.jp	日
ヒューマン	http://www.human.co.jp	日

メーカー名	アドレス	日／英
ビクター	http://www.jvc-Victor.co.jp/studioV CATA/INDEX.HTM	日
フューチャーパイレーツ	http://www.fpi.co.jp	日
マイクロソフト	http://www.microsoft..co.jp	日
3DO	http://www.3do.com	英
Ubi Soft	http://www.ubisoft.com	日、英他
ヴァージン	http://www.vie.com	英
アクティビジョン	http://www.activision.com	英
アミガ	http://www.futurenet.co.uk/games/amigapower.html	英
インタープレイ	http://www.interplay.com	英
Westwood Studio	http://www.westwood.com	英
Electronic Arts	http://www.ea.com	英
Ocean	http://204.189.51.10/ocean	英
シエラ・オンライン	http://www.sierra.com	英
GTE Entertainment	http://www.im.gte.com	英
ジャガー	http://www.atari.com	英
ソニー・インタラクティブ	http://www.sepc.sony.com/SEPC	英
Bullfrog	http://www.bullfrog.co.uk	英
マイクロソフト	http://www.microsoft.com/windows/games	英
マクシス	http://www.maxis.com/maxhome.html	英
Warner Active	http://www.warneractive.com	英
じゅげむ	http://www.Mixj.recruit.co.jp/News/jugem-j-s.html	日

Next Image Express

1996年、家庭に
Next Imageが
やってくる。

遊び・教育・実用……∞
それはDigital Technologyが
提供する情報Media Mix。

イマジニアは、
そんな次世代の電脳環境を
あなたに送りとどけます。

Presented by imagineer

DECLARATION

Windows95フォーマットで あなたの情報環境を刺激する! イマジニアの脱・ゲームメーカー宣言



パーソナルコンピュータとゲーム機、遊びと教育、マス情報とプライベート情報……Windows95の登場は、あらゆるジャンルの壁を取り払い、電子メディアの環境に変革をもたらせる。イマジニアは、この大きな時代の波にビビッドに対応。ゲームメーカーの枠にとらわれない真のマルチメディア企業へ向けて、新たなる挑戦をスタートさせた。

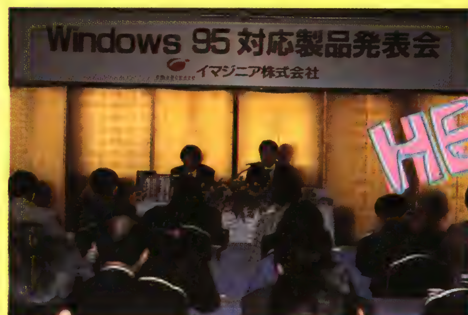
HEAD LINE

95年10月24日、イマジニア株式会社は「Windows95対応製品群発表会」を開催。会場となったホテル・センチュリーハイアットには、ゲーム誌、パソコン誌他多数の取材陣が訪れ、この新たなる事業展開に対するマスコミの関心の高さを見せつけた。

当日、イマジニアは年内にWindows95日本語版対応のハード、ソフト10種の発売を発表。インフォテイメント、マルチメディアデバイスの分野に事業を拡大し、パソコン事業の再編に取り込んでいることを報告した。

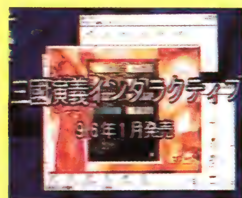
このプロジェクトが立ち上げられたのは約1年前。他社に先駆けWindows95対応ソフトの開発に着手することによって、同OSの発売と同時期に多数の関連ソフト、ハードを世に送り出すことを可能としたのだ。

イマジニアのパソコン事業は、従来はゲームソフトのみで構成されていた。だが、ここでゲームメーカーからの脱皮を宣言。新たに分野の枠を広げることによって、これからのマルチメディア時代に対応したソフト出版社としてのあり方を実現していく。



↑「Windows95対応製品群発表会」会場風景







↑上記4点、Windows95日本語版対応ソフト、ハード紹介ビデオ映像より　➡インフォテイメント分野事業シンボルロゴ

イマジニア社長 神蔵孝之が語る

マルチメディア時代のソフト出版社とは



↑イマジニア株式会社代表取締役・神蔵孝之。21世紀を視野に収め、新展開を語る

95年度から97年度にかけて、ようやく日本にもマルチメディア時代が到来します。なぜなら、Windows95日本語版の登場によって、初めて我が国にも本格的なパソコン環境が整うからです。今から15年前、アメリカでは猛烈な勢いでパソコンが普及しました。そんな展開が、ここ数年の間に日本でも再現されるのです。

これから訪れるパソコンブームは、普通の人たちによって支えられます。それは、ゲームにだけ興味を持つのではなく、もっと一般的かつ様々な情報に興味を持つ人々です。ですから、私たちはゲームメーカーとしての実績にこだわることなく、あらゆる分野にまたがるソフトの出版社を目指すのです。ここにこそ、マルチメディア時代の新たな展望があるでしょう。

MULTIMEDIADIVICE

マルチメディアを広げる周辺機器

イマジニアが提供する、より楽しく、より快適に、Windows95操作環境をサポートする周辺機器のラインナップだ。情報チェックから娯楽まで、インプット&アウトプットのスタイルを自在にコントロール。新時代のパソコンとのつき合い方が、ここにある！

HEAD LINE

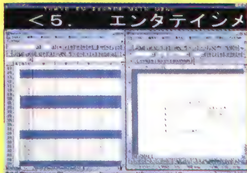
FM BLASTER

業界初のFM文字多重放送キャプチャーキット。Windows95対応のパソコンにセットすれば、FM放送だけでなく噂の文字多重放送もチェックできる。レベル2対応だから、一気に最大15文字×8行までのテキスト情報を表示。パソコンで他の作業に熱中しているときも、らくらく最新ニュースのキャッチが可能なわけだ。

ログ設定機能で、すべての放送内容をテキストファイルに出力。ニュースをあとでまとめて読んだり、自分だけのデータベースとして編集し活用できるのも便利。また、PCM音源に接続してFM放送をデジタルサンプリングする、なんてワザも使える。

IMAGINEER PC PAD PROGRAMMABLE
IMAGINEER PC FLIGHT STICK

どちらも、「DOOMII」「TFX」「WORMS」等など、続々登場するWindows95用ゲームソフトに対応するコントローラだ。特にアクション系で威力を発揮！





IMAGINEER FM BLASTER

FM BLASTER。Windows95、同3.1対応。要メモリ5MB以上、HD4MB以上の空き。標準小売価格2万9800円





←IMAGINEER PC FLIGHT STICK。↑IMAGINEER PC PAD〜。各96年2月16日発売。標準小売価格:各6,980円(税別)

INFO-TAINMENT

知的好奇心を刺激する新ソフト群

情報＋娯楽の新たなコンセプト、それがインフォテイメントだ。あらゆるジャンルのマルチメディア図鑑や電子書籍、データベース等などをCD-ROM化。イマジニアでは、初年度100、21世紀までに2000タイトルのインフォテイメントラインナップを目指している。

HEAD LINE

三国演義 interactive 青龍の誓い

人物、武器、戦略、時代背景等、データベースと秋月達郎による小説で味わいつくす三国志だ。石坂浩二のナレーション、毛筆縦書きのテキスト表示でたどる英雄たちの物語は、まさしくパソコンソフトの新天地。デジタル版歴史大河ドラマに身も心もゆだねてしまおう。

太平洋戦史 蒼きソロモンの墓標

3Dグラフィックと有名声優が再現する、デジタルシネマ版第三次ソロモン海戦。兵器事典、データベースも充実。

家庭で作れる本格中華 CLICK COOKING 周富徳

周富徳が伝授する、特選料理23品の調理法。レシピ＋ムービーで誰でも本格中華料理のコツをマスターできる。







←↓三国演義 青龍の誓い。CD−ROM2枚組、96年2月発売予定、標準小売価格：未定

←太平洋戦史 蒼きソロモンの墓標。96年1月12日発売、標準小売価格：12800円(税別)

↓家庭で作れる本格中華 周富徳。96年1月末日発売、標準小売価格：5800円(税別)

クリスマスプレゼントに!!

いねむりサンタの大騒動

FOLLOW THAT SLEIGH!

Wonder Movies

ワンダームービーズいねむりサンタの大騒動。好評発売中7800円(税別)

Windows95 GAMES

もちろんゲームにも全力投球だ!

脱・ゲーム宣言！ ただし、それはゲームを否定する言葉ではない。イマジニアはゲームジャンルで築いた実績とノウハウを、Windows95フォーマットでさらに磨きあげる。これからも、次世代パソコンゲームのスタンダードを目指すゲームソフトが続々登場予定。

HEAD LINE

SIM CITY2000

32ビット対応でさらに高速になったシムシティ最新版。あの、21世紀の都市構築、運営の楽しさをWindows95で実感する。クォータービューのメガロポリスを、愛用マシンでシミュレートしよう。

DOOMII

究極のアクションシューティングゲームをWindows95フォーマットに完全移植。高速3Dグラフィックス、ネットワークや通信対戦機能が大きな話題。ひたすらモンスターを撃ちまくる、あの快感にひたろう。

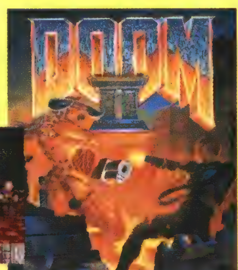
四川風激辛麻雀

Windows95で熱くなる、本格派四人打ち麻雀だ。手牌を切るときにその危険度を表示してくれるアドバイスモード、四人打ちの臨場感を伝えるメッセージ機能等など、実戦麻雀の興奮を見事に再現してくれる。

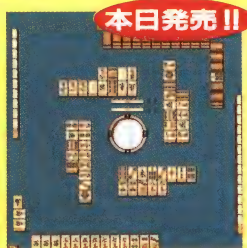


←SIM CITY2000。32／16ビット両対応。96年1月発売予定、標準小売価格：未定





→DOOMII。96年1月26日発売、標準小売価格：9800円(税別)



↑四川〜。32／16ビット両対応。標準小売価格：9800円(税別)

提供 イマジニア株式会社 〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階 電話番号03(3343)8910

AA club

Arcade & Amusement

AAクラブからの素敵なクリスマスプレゼント（実際手に届くのは遅いが…）。みんな応募してね！



じゅげむ特選！ いまどきのプライズマシン&グッズ

思わず欲しくなるガラスケースの中の小物達。キミの気に入ったアイテムをゲットしようぜ！

進化しているのはビデオゲームだけじゃないぞ！　さーて今回は、ここ最近バリエーションが増えてきた最新プライズマシンと、この冬導入される最新グッズを大特集。昔とは比べ物にならないほどグレードアップしたグッズは、ぬいぐるみから実用品まで多種多様に揃っているのだ。

今回紹介したグッズの中で、Pマークの付いている物はプレゼントしちゃうのでどしどし応募してちょ。



魔法騎士（マジックナイト）レイアース メモリアルセット

アニメで大人気のレイアースがぬいぐるみになった。ファンなら是非とも揃えたい。（セガ）

プラモデル　ミッドレーサー

スープラやコルベットなど、実在の車をモデルにした5種類のプラモデル。（ナムコ）



ねぇぼのぼのちゃん



ぼのぼの　香りの置物

こうみえても、可愛い人形の中に芳香剤が入った置物なのだ。（バンプレスト）

美少女戦士セーラームーンスーパーズ

なんと、うさぎとちびうさの声が出るおしゃべり人形。（バンプレスト）



す〜ぱ〜なぞぷよ 風船ぬいぐるみ

ま〜るい風船を使った大きなぬいぐるみ。（バンプレスト）

P 10名様

いまどきのプライズマシン

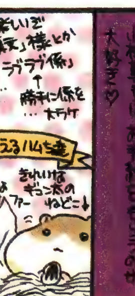
ジ・ラ・イ・ヤ 〜ファラオの秘宝〜

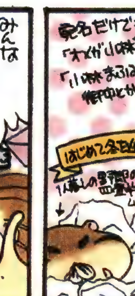


階段には一段ごとに、地雷が2個設置されている。本物の地雷を避けて、一番上の段まで行けば宝箱から秘宝がでてくるぞ。まわりで見てる気分はほとんどスイカ割。大勢で楽しめるのだ。（大平技研工業）

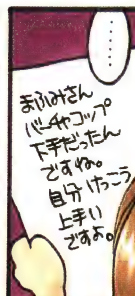


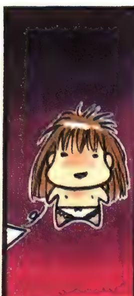








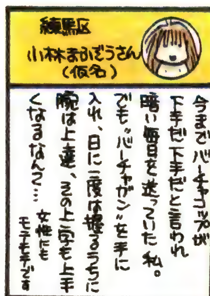






↑我家で流行っているバーチャガンの正しい持ち方（私だけ）





AA club

いまどきのプライズマシン

▶アクアパラダイス



内部に突き出たアームを動かして、回転するテーブルの上のカプセルを出口めがけて落としてやるのだ。（セガ）

▶カプリチオスピン



クレーンの動きにヨコ、タテだけじゃなくツメの回転機能がプラスされ、より狙いやすくなっている。（タイトー）





NHK TV番組「できるかな」より

今や懐かしのゴン太くんとノッポさん。チューリップハットがイカス。（バンプレスト）

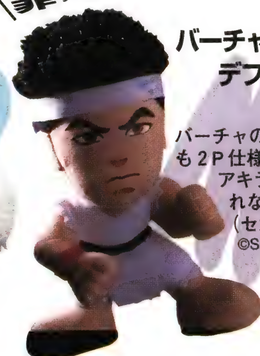
©NHKソフトウェア



バーチャファイターコレクションVer.2 P 8名様

ポリゴンライクなカクカクとした人形は、２Ｐ仕様でリニューアル。サラのセクシーポーズにくらっときちゃいそう。（セガ） ©SEGA 1993,1994

鉄山靠（てつざんこう）



バーチャファイター2 デフォルメタイプ Ver.2

バーチャの人形は、こちらも２Ｐ仕様でリニューアル。アキラ使いなら手に入れなくっちゃ。（セガ）

©SEGA 1994

いまどきのプライズマシン

▶UFOプッシャー-4P

まずは、プライズが並べられた回転する４枚のテーブルに合わせてＵＦＯの高さを決めて、好きなアイテムが回ってくるのに合わせてプッシュボタンを押すのだ。アームが伸びて、グッズを内側の穴に落っことすぞ。（セガ）







ソウルエッジジグソー

新作ポリゴン格闘ゲームから、早くもグッズが登場。（ナムコ）

©NAMCO LTD.



ストレイシープ

フジテレビの深夜帯番組のキャラクターとして人気の不思議なひつじ「ポー」。（タイトー）

©TAITO CORP ©フジテレビ／ROBOT



ビッグサイズシリーズ ピングー

思わず抱きしめたくなる、全長約23cmという大きなピングーのぬいぐるみ。（バンプレスト）

©1995 EDITOY/MBV

手を伸ばせばそこにある輝く夢のおもちゃ箱

プレゼントの応募方法

P Pマークの付いているものの中から欲しい物の名前、住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業とAA CLUBへの感想、そして今後、各メーカーにどんな景品を作ってもらいたいかをハガキに書いて――

〒104 東京都中央区銀座8-4-17

（株）リクルート じゅげむ編集部 「AA CLUBプレゼント」係までお送り下さい。

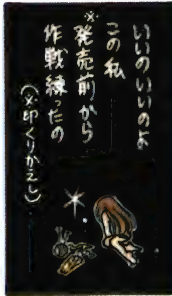
締切は１月21日、当選発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

※なお、プレゼントの内容に関してはこちらで決めさせていただきます。



















上達どころか下っとるやん!? 照準器までつけたのにっ（まが）
ネタに困らぬ自分が愛しいやらあわれやらもっきっきーですわっ

AA club



す～ぱ～ぷよぷよ ミニラジオ！

こんなにちっちゃくても立派なラジオ。かわいいぷよだからキーホルダーみたいに使えるぞ。
（バンプレスト）

嗚呼 感動の音楽♪

P 10名様

スポーツはバートにおまかせ
ザ・シンプソンズ スキーグッズ

いたずら小僧のバートがデザインされたおしゃれなスキーグッズ。ウエストポーチやバッグなど、ゲレンデで目立つこと受け合い。
（セガ）





P

のんびりぬ～ぼ～ カセット&スピーカー 10名様

とぼけた雰囲気が人気の秘密。ぬ～ぼ～の形をしたスピーカーと、カセットプレイヤー。最近のグッズは意外に豪華であなどれないぞ。
（バンプレスト）

鉄拳2マグネット

大事な物はこれで留めよう。鉄拳2のキャラクターが描かれたマグネット。
（ナムコ）

鉄拳2マグ 5名様

寒い夜は、鉄拳2のキャラクターが描かれたマグで温か～いココアなんか飲むのもいいよね。
（ナムコ）

バッドバツマル エマージェンシーセット

災害は、いつ襲ってくるかわからないもの。そんなときにこの非常用セットがあれば安心かも。履き物やペンライト、ラジオなど役に立つ物ばかり。
（セガ）





タマ&フレンズ ペットグッズ

ペットがいなくても欲しくなるぅ。
（セガ）

タマ&フレンズ OAグッズ

可愛い環境で仕事もはかどる!?
（セガ）





アンパンマン デスク アクセサリーセット

ぼくの机の上の平和を守ってくれる。
（セガ）

いまどきのプライズマシン
キャッチンガーZ



上から落ちてくる丸いカプセルに合わせてタイミングよくボタンを押せば、ロボットがしっかりキャッチする。（ナムコ）



AA club

REFLECTION(右)
DUNE PAPER WEIGHT(左)
水で動作する時計。透明感のあるボディだから、インテリアとしてもグッド。
(太平技研工業)

ハフゥー いい気持ち〜 (E)



くまのバーディ ゴルフグッズ
ゴルフのお供にバーディを連れていっちゃおう。きっと他の女の子はくやしがるはず。できたらグッズ一式揃えたいよね。
(バンプレスト)

チキチキマシン猛レース インセンス(お香)セット P 10名様
仕事や勉強に疲れたら、アロマセラピーで穏やかな気持ちを取り戻そう。(セガ)

名馬の思い出がよみがえる



スーパーホース タペストリー
約半畳もある壁掛けで、あの名馬ライスシャワーの勇姿を偲ぼう。
(セガ)

ヒヒィーン



よびりんシリーズ ホース
部屋のプライバシーを守るためにも、この呼び鈴を付けてみたらいいかもしんないよ。
(バンプレスト)

僕の側にはいつもピングーがいっしょ♡
……それなんか違うんじゃないの?







わくわくピングー マグカップ
前面にピングーの人形がはめ込まれたマグ。実用性と可愛さを兼ね備えた最強のグッズ!? こんなマグでお茶を飲んだら、おいしさも倍増しそう。
(バンプレスト)



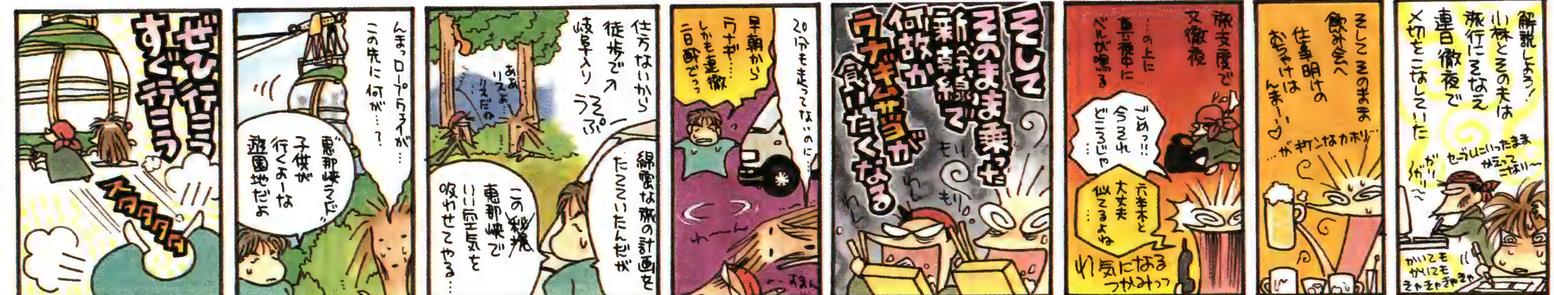
P 10名様
カプコン オリジナルノート
有名なキャラクターがプリントされたオリジナルノート。(カプコン)





最初に当たり位置を指定すると、タテ、ヨコの光のラインが移動するので、タイミングよくストップボタンで当たり位置に止めよう。(カプコン)

僕のブランドグッズはゲームセンターにある



何杯のんでも酔いがきましぇ〜ん



年末年始はこんなゲームで遊びたおす！

久しぶりに古典を振り返って懐かしのゲームをやるのも楽しいよ。

Action ナムコ
ソウルエッジ

ナムコより新たなポリゴン格闘登場『鉄拳2』を越えるゲームなのか？

今度のゲームは武器格闘ゲーム。登場キャラクターはわかっている者で8人。短めの両刃刀を持っているギリシア人女性や、もちろん日本刀を使う日本男児といったノーマルなタイプ以外にも、刀付きヌンチャクや、珍しいカタールという3本刃の剣を使うイタリア人などがいるぞ。結構バリエーションに富んだ闘いが繰り広げられそうだ。新情報が入ったらまた紹介するのでチェックよろしく。



⬆インディスホークという大斧を武器とする男ロック。パワフルな攻撃が特徴的だ

⬇武器を使わない、グラウンドでの攻防がどのようになるのかは、今から非常に楽しみ





⬆跳んでいるのが、大剣ツヴァイハンダーを使うジーグフリード



➡この動きは、いかにも剣技の繰り出すアクションという感じ

Shooting ナムコ
ナムコクラシックコレクション

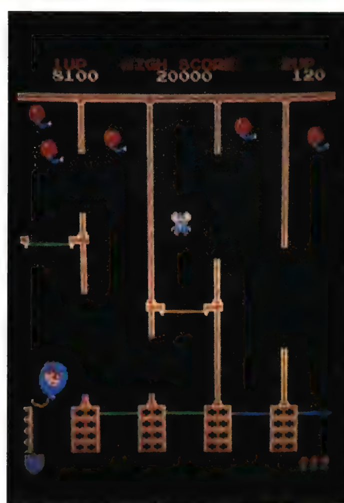
思い出のゲームが新たな変化を遂げて再び僕らの目の前に復活したぞ。

さて、その復活したゲームとは『ギャラガ』『ゼビウス』『マッピー』の3種類のことだ。もちろんゲーム内容は、前作とまったく同じ。名作と呼ばれるゲームを再びプレイできるなんて思ってもみなかった。

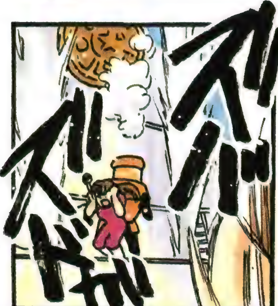
でも、それだけじゃない。新たに作り直されたアレンジ版もプレイできるのだ。単にグラフィックが綺麗になっただけじゃなく、ゲームの細かいシステム内容もオリジナルの感触を残しつつ変更されている。今までやったことのない人は、アレンジ版をやってからオリジナルに挑むのも楽しい。



⬆⬅『ギャラガ』のオリジナル版とアレンジ版。敵にわざと自機を捕まらせて、残機で取り戻したときに合体できるデュアルファイターのアイデアが秀逸だった



⬆『マッピー』オリジナル版。トランポリンとドアを使ったアクションが、面白いのだ












みんな！おせなくてごめんようっ

Shooting ザウルス
超鉄ブリキンガー

鉄の身体に流れる血潮！悪い奴らは許さない！そうだメタルだ鋼の力！

むぅ、これはなかなか熱いシューティングの登場のようだ。というわけで、ブリキンガーというのはプレイヤーの自機をサポートするオプションロボットのこと。これはボタンで着脱が可能。分離時にAボタンを連打することで、サークルゲージが上昇していく。このゲージの各レベルによって、ブリキンガーの攻撃がどんどんパワーアップしていくのだ。ブリキンガーは、左腕パーツ（ショット系）と右腕パーツ（打撃系）のアイテムを取ることで、自機自体もアイテムを取ることで攻撃がパワーアップしていく。また、残機制ではなくライフ制というのも近頃珍しい。弾避けが苦手な人でもチャレンジしやすいのはうれしいぞ。


⬆CGで描かれた背景の美しさは特筆。また、斜め見下ろし型の視点だからこそより立体感が増すというわけでグッド



⬅巨大な戦闘列車の登場。ちゃんと名前が出てくるのもかっこいい。また、サークルゲージがフルになると、ブリキンガーはパニックモードになり画面中を暴れ回る。ただし、その直後一定時間は気絶状態に陥ってしまうぞ


⬆打撃系パーツが熱い。ドリル、ノコギリ、ハンマーという男の武器が装備できるのだ

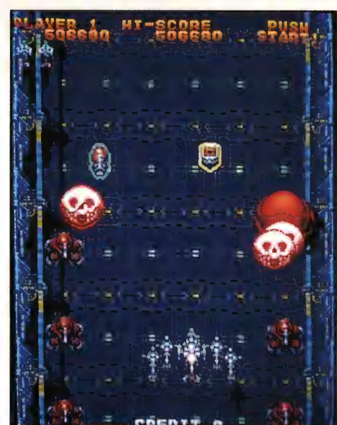
Shooting タイトー
逆鱗弾（ゲキリンダン）

「ギアンディガス」を追いかけて、現在・過去・未来の激戦を戦い抜け！

西暦3195年、いつから存在していたのかわからないが、謎のハイブリッド生命体「ギアンディガス」が、奪った新型時間跳躍エンジンを使って、人類の歴史を過去から未来から破壊しようとしていた。

その陰謀を打ち砕くために立ち上がったのが、両親を「ギアンディガス」に殺された北斗、エンジン制作者の妹であるシャリオ、傭兵のグローサー、空想癖の強いアン、宇宙一のプレスリーおたくディッツァ、超能力カップルのマヨル＆ウルサたちだ。

目新しさはないが、基本を押さえた硬派な縦シューティングのようだ。期待して待っててくれ。



⬅ショットパワーアイテムを取っていけば、攻撃力が5段階に渡って上がっていくぞ



⬆サブウェポンは、前方攻撃のできるミサイル、両横前方斜め攻撃のナパーム、敵を追尾して攻撃するレーザーの3種類がある



➡自機は複葉機タイプ、ヘリコプタータイプ、未来型戦闘機タイプの3つから選択できる

Sports データイースト
ダンクドリーム'95

3on3の迫力が今ここに再現 決めてやれスーパーダンクシュート！

アーケードでは、なかなかスポーツゲームなんてないんだけど、3on3でプレイするストリートなバスケットゲームが前作を上回る迫力で再登場。

今回はボタンが3つに増えて、オフェンス時にはAボタンでシュート＆ダンク、Bボタンでパス、Cボタンでパスキャラクターチェンジ。ディフェンス時にはAボタンでジャンプ＆シュートブロック、Bボタンでスティール＆パスカット、Cボタンでプレイヤーチェンジと、前作よりきめ細かい操作が可能になった。

また、2人でプレイする場合も対戦プレイと、協力プレイがあり、さらに対戦台仕様では1枚の基板で2つの筐体をコントロールできるので、2人対2人の4人バトルも可能になるぞ。

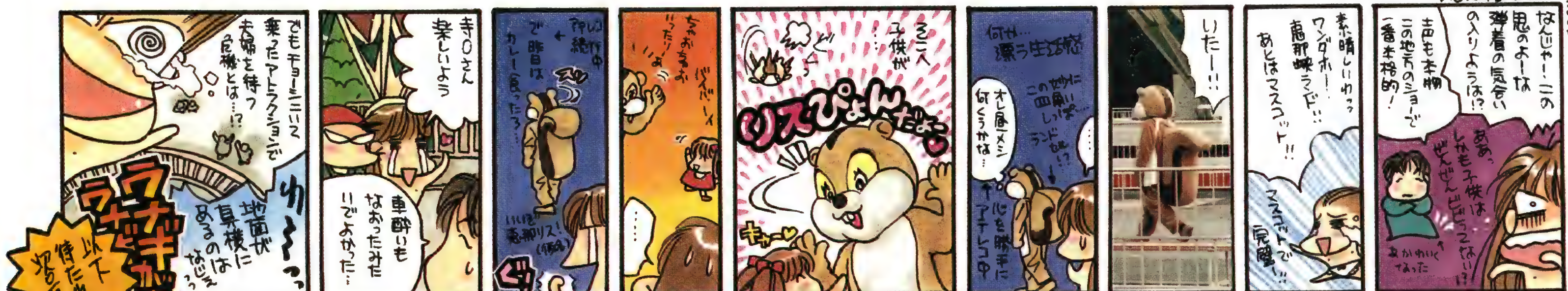


⬆チームの数も前作の10チームから、各国12チームに増えた



⬆ドリブルの甘い奴には、ガンガンとスティールしてやろう





アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! マルチメディア館

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン



バーチャファイター2
★セガ・エンタープライゼス
特価￥5.800
元祖ポリゴン格闘アクション、バーチャファイターの続編"2"が発売された。移植不可能と言われた背景も完全移植。

新作ソフト

- ザ・ホード …… 特価¥5,000
- セガラリー・チャンピオンシップ …… 特価¥5,000
- バーチャレーシング セガサターン …… 特価¥5,000
- 湾岸デッドヒート …… 特価¥5,800
- 結婚 ～Marriage～ …… 特価¥5,800
- 海底大戦争 …… 特価¥5,800
- テーマパーク …… 特価¥5,000
- ダライアス外伝 …… 特価¥5,000
- ゴジラ列島震撼 …… 特価¥5,000
- NINKU ～忍 空～ …… 特価¥5,000
- DX人生ゲーム …… 特価¥5,000
- クォヴァディス …… 特価¥5,800
- ガンバード …… 特価¥5,000
- 真・女神転生 デビルサマナー …… 特価¥5,800

人気ソフト

- バーチャコップ …… 特価¥5,000
- スーパーリアル麻雀グラフィティ …… 特価¥7,500
- X-MAN …… 特価¥5,000
- ギャラクシーファイト …… 特価¥5,000
- 激突海戦ワールドリーズベースボール …… 特価¥5,000
- ドラゴンボールZ真武闘伝 …… 特価¥5,800
- ハングオンGP'95 …… 特価¥5,000
- プリンセスメーカー2 …… 特価¥6,700
- 闘神伝S …… 特価¥5,000
- セガインターナショナルビクトリーゴール …… 特価¥4,100
- ぷよぷよ通 …… 特価¥4,100
- 斬 KING THE SPIRITS …… 特価¥5,000
- ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま …… 特価¥5,000
- Wizards Harmony …… 特価¥4,200
- ファーザー・クリスマス …… 特価¥5,000
- ワールドアドバンスド大戦略 …… 特価¥6,630
- ブルー・シカゴ・ブルース …… 特価¥6,630
- メタルファイターMIKU …… 特価¥5,780
- レイヤーセクション …… 特価¥4,930
- ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～ …… 特価¥4,930
- AI将棋 …… 特価¥5,780
- 実戦麻雀 …… 特価¥5,780
- 球転界 …… 特価¥4,930
- 真説・夢見館 …… 特価¥6,630
- シャイニング・ウィズダム …… 特価¥4,930

ハード・周辺機器

- セガ・サターン …… 特価¥33,500
- パワーメモリー …… 特価¥4,400
- バーチャスティック …… 特価¥4,100
- コントロールパッド …… 特価¥2,200
- シャトルマウス …… 特価¥2,400
- S端子ケーブル …… 特価¥1,600
- ファイティングコマンダーSS …… 特価¥2,200
- ファイティングスティックSS …… 特価¥5,100
- ムービーカード …… 特価¥18,000
- フォトCDオペレーター …… 特価¥3,500
- 電子ブックオペレーター …… 特価¥3,500

3DO



DOOM
★イマジニア
特価￥5.000
次から次へとにかく撃ちまくれ！SFホラーシューティングアクションの傑作登場！

新作ソフト

- プロ野球バーチャルスタジアム …… 特価¥7,500
- ものしり百科学～小倉百人一首編～ …… 特価¥6,700
- ブラッドエンジェルス …… 特価¥5,000
- プロスタジアム …… 特価¥5,000
- キャスパー …… 特価¥5,800
- サイベリア …… 特価¥5,800
- The Tower …… 特価¥5,800
- レインドロップ …… 特価¥5,000
- Defcon5 …… 特価¥5,800
- 誕生 …… 特価¥6,700
- ロイヤルプロレスリング …… 特価¥7,500
- Aut Baun Tokio …… 特価¥5,800
- ファイナルロマンス2 HYPER EDITION …… 特価¥6,700

人気ソフト

- デイドラス …… 特価¥8,400
- お嬢さんといっしょ！着せかえパラダイス …… 特価¥5,800
- ブルー・シカゴ・ブルース …… 特価¥5,800
- 卒業II SPECIAL …… 特価¥6,700
- パズルボブル …… 特価¥5,800
- シンジケート …… 特価¥5,000
- Jリーグバーチャルスタジアム'95 …… 特価¥5,000
- ソード＆ソーサリー …… 特価¥5,440
- ライズオブザロボッツ …… 特価¥7,040
- チキチキマシン猛レース2 …… 特価¥6,240
- パーフェクトワールド …… 特価¥4,720
- アローン・イン・ザ・ダーク2 …… 特価¥5,440
- コープス・キラー …… 特価¥6,240
- ペベロン島の四季 …… 特価¥6,240
- ピラミッドイントルーダー …… 特価¥5,440
- ストリートファイターIIX …… 特価¥3,980
- サムライショウダウン …… 特価¥3,900
- スターブレード …… 特価¥3,980
- ウイニングポスト …… 特価¥4,730
- サブリーム・ウォーリアー …… 特価¥7,040
- 信長の野望 覇王伝 …… 特価¥4,730
- Dの食卓 …… 特価¥7,040
- 幽遊白書 …… 特価¥13,980
- オーシャンズ・ビロウ …… 特価¥4,640
- 風雲タイムトライアル死活大百科 …… 特価¥10,880
- スクランブルコブラ …… 特価¥6,630
- ショックウェーブ オペレーション ジャンプゲート …… 特価¥3,920

ハード・周辺機器

- FZ-10P（3DO本体） …… 特価¥29,800
- コントロールパッド …… 特価¥3,100
- 3DOマウス …… 特価¥4,000
- デジタルスティックコントローラー …… 特価¥6,300
- ゲーム対応ステレオヘッドホン …… 特価¥8,700
- 6ボタンコントロールパッド …… 特価¥2,300
- メモリーユニット …… 特価¥9,000
- カラオケミキサー …… 特価¥11,800
- ビデオCDアダプター（FZ-10用） …… 特価¥18,000
- ビデオCDアダプター（FZ-1用） …… 特価¥18,000

SFC



がんばれゴエモン きらきら道中
★コナミ
特価￥7.200
やっぱり、これがないと冬が越せない！御存知！ゴエモンリターンズ!!

新作ソフト

- ガンハザード …… 特価¥10,000
- 無人島物語 …… 特価¥9,200
- プリンセスメーカー …… 特価¥7,200
- ファーランドストーリー …… 特価¥9,200
- マスターズNEW 3 …… 特価¥8,500
- 本家SAKYOフィーバー2 …… 特価¥7,700
- スパーファミリーゲレンデ …… 特価¥6,300
- すーぱーぷよぷよ通 …… 特価¥6,300
- 天外魔境ZERO …… 特価¥7,200
- ロードス島戦記 …… 特価¥7,700
- SDガンダムNEXT …… 特価¥9,200
- ドラゴンクエストVI幻の大地 …… 特価¥11,000
- スーパードンキーコング2 …… 特価¥7,000
- ロックマンX3 …… 特価¥6,800
- 不思議のダンジョン2風来のシレン …… 特価¥8,200
- ロマンシング・サガ3 …… 特価¥9,200

人気ソフト

- すーぱーぷよぷよ …… 特価¥5,800
- ダービースタリオンIII …… 特価¥8,500
- ヨッシーアイランド …… 特価¥7,000
- 人生ゲーム2 …… 特価¥7,000
- スーパーボンバーマン3 …… 特価¥6,000
- スーパー桃太郎電鉄DX …… 特価¥7,000
- テイルズオブファンタジア …… 特価¥8,600
- スーパーピクルス …… 特価¥63,000
- イースV …… 特価¥8,200
- 大爆笑人生劇場サラリーマン …… 特価¥7,000
- ザ・モノポリーゲーム2 …… 特価¥8,500

CD-ROM他



トータル・ディストーション
M/W ￥7,800



ジャーニーマン・プロジェクト
M/W ￥7,800

- エーゲ海の雫（H） …… 特価¥10,200
- トレインシミュレーター（中央線）（W95） …… 特価¥4,600
- 富士山（H） …… 特価¥3,000
- 屋久島（H） …… 特価¥3,000
- ぽのぐらし（M） …… 特価¥6,200
- SECRE 13 矢部美穂（H） …… 特価¥3,800
- 百万人の女子校生（H） …… 特価¥6,800
- シムシティ2000 CDコレクション（W） …… 特価¥11,800
- シムシティ2000 アーバンリニューアル（W） …… 特価¥3,800
- ウメズマ（H） …… 特価¥6,300
- ザ・コックピット（H） …… 特価¥5,600
- R2（W） …… 特価¥7,800
- 上海 グレートモーメンツ（W95） …… 特価¥7,000
- ビット・フォール マヤの冒険（W95） …… 特価¥7,000
- KIDS BOX（W） …… 特価¥4,600
- ペッタン・ポップ・シアター（W） …… 特価¥5,000
- ポンキッキーズ ことばあそび（H） …… 特価¥3,800
- ポンキッキーズ かぞえてポン（H） …… 特価¥3,800
- フランケンシュタイン（W） …… 特価¥5,400
- ホワイトミュージアム 雪の物語（H） …… 特価¥3,000
- プリンスエドワード 島のクリスマス（H） …… 特価¥3,000
- HELL 日本語版（M） …… 特価¥7,000
- シンフォレスト ダイジェスト2（H） …… 特価¥1,00
- かんぺき赤ずきんチャチャ（H） …… 特価¥4,900

今月の赤限定ソフト

No.1 注目度
ぷよぷよ for Windows
W 限定15本
特価￥5.000

No.1 激安度
すもももももも インタラクティブ
M/W 限定15本
特価￥4.000

No.1 好感度
SECRE⑫ 坂木優子
Hyb 限定15本
特価￥3.000

●このコーナーのソフトは数に限りはあります。お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。

特報！セガサターン



￥5,000 キャッシュバックキャンペーン

~~￥33,500~~（税込み）
当店通販価格 **￥28,500**（税込み）
11月15日～1月15日期間限定

もう迷っている暇はない!!

予約受付中

12/18発売	卒業 R（M）	¥8,800（予価）
12/18発売	ぽのぐらし（M）	¥7,800
12/18発売	トータルディストーション（M）	¥9,800（予価）
12/22発売	テーマパーク（SS）	¥5,800
12/29発売	ヴァンパイア ハンター（SS）	¥6,800
12月発売	鎧神戦記 ミレニアムソード（仮題）（SF）	未定
12月発売	赤ずきんチャチャ（SF）	¥9,800（予価）
12月発売	ダークセイバー（SS）	未定
12月発売	ロイヤルプロレスリング（3DO）	未定
12月発売	ブルーフォレスト物語（3DO）	未定
'96 1/27発売	スーパーマリオ RPG（SF）	¥9,800（予価）

●SF／スーパーファミコン ●SS／セガサターン ●PS／プレイステーション ●3DO／3DO ●FX／PC-FX ●PCE／PCエンジン ●W／Windows ●M／Macintosh ●H／HYBRID ●P／Photo CD ●V／Video CD ●98／98 ●D／DOS

光と音で脳波をコントロール

全米マスコミが注目している家庭用リラクゼーションマシン日本上陸！

●ボイジャー ギャラクシー
定価￥28,000（税別）
●ボイジャーXL
定価￥49,800（税別）

ボイジャーXL／ボイジャーギャラクシー

光と音で脳波をコントロール…。「ボイジャーXL」は、アメリカのシネティックシステムズ社が開発した音と光の装置"スレッド"「マインドラボ」・「エスプリ」をベースに、Dr.フランク博士、Dr.レイマー、Dr.トーマスの3名を中心に17名の専門家（脳神経学・精神療法医師・神経言語学プログラマー、催眠術療法医師、5～10年以上病院と研究機関でスレッド（電子機器）を研究・利用した人々）がシネマティック社と協力して50のプログラムを開発・搭載したものです。また、「ボイジャーギャラクシー」は「ボイジャーXL」の基本性能そのままに、プログラムを厳選しコンパクトに凝縮した普及バージョンです。

こんな効果が期待できます！
ストレス解消　瞑想補助
気分転換　快眠
時差ボケ解消　学習力促進
リラックス　etc…

Dr.トーマス　Dr.レイマー　Dr.フランク博士

ボイジャーに関する資料請求をお受けしております。右記の住所まで…。

通販部

これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法　タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

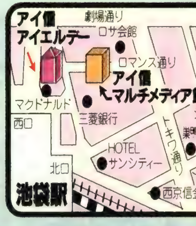
送料　※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500 ※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）

現金書留　上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込　〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」
振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換　ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金＋手数料（700円）＋送料と引換に商品をお受け取りください。

●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
●表示価格は全て税込みです。
●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。



お申し込み・お問い合わせは
マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM　年中無休

ゴーゴーミ ナマルチ
0120-553-701

〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

資料請求券 寿現夢 ①

安さと早さが自慢!! 即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

本誌広告有効期限1996年1月22日

ソフトと用品 マルチメディアの専門通販

通販部営業のご案内(各資料はそれぞれ200円切手同封の上お申し込み下さい)

- 新品 パソコンソフト販売
- 中古 パソコンソフト売買
- 中古 アニメ関連LD・CD・ビデオ売買
- 中古 アニメ関連ビデオ売買
- 中古 TVゲーム・ソフト売買
- 中古 TVゲーム用品本体売買
- Q2ダイヤルゲーム新作FAX情報サービス
- 新品 パソコン本体及び用品販売
- 新品 アニメ関連LD・CD・ビデオ販売
- パソコン・ゲーム・アニメ関連書籍販売
- 通販部扱い商品店頭販売
- アニメビデオ通販レンタル

発売日お届け・即日発送厳守の特急指定・配達日指定・夜間配達・午前午後指定・代金着払・各種クレジットカード扱いの他ACCSEE会員ならアーク独自の1週間以内完全後払い送金もご使用いただけます

中古買取強化中

スーパーファミコン

商品名	予定日	新売価
ファイナルファイト タフ	12/20	¥6,900
水木しげるの妖怪百鬼夜行	12/20	¥8,100
イースト5	12/22	¥8,800
SDガンダムGNEXT	12/22	¥9,100
がんばれゴエモン きらきら道中	12/22	¥6,900
キャスパー	12/22	¥7,500
月面のアヌビス	12/22	¥8,100
黄龍の耳	12/22	¥6,900
3×3EYES ～獣魔奉遍～	12/22	¥7,700
ざくろの味	12/22	¥8,100
将棋三昧	12/22	¥6,800
実況おしゃべりパロディウス	12/22	¥6,900
スーパーチャイニーズワールド3	12/22	¥6,800
戦国の覇者 ～天下布武への道～	12/22	¥9,100
大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編	12/22	¥6,800
テクモ スーパーボウル3	12/22	¥8,800
天外魔境ZERO	12/22	¥8,300
バトルサブマリン	12/22	¥6,800
ファーランドストーリー2	12/22	¥9,100
ロードス島戦記	12/22	¥7,500
最強～高田延彦～	12/27	¥7,500
スーパーファミリーゲレンデ	12/28	¥6,100
ザ グレイトバトル V	12/29	¥7,000
スーパー将棋3 棋太平	12/29	¥8,800
対局囲碁 韋駄天	12/29	¥10,200
SDガンダムX3	12/?	¥8,400
スーパー野球道	12/?	¥9,100
Parlor／ぱーらー／3	12/?	¥8,100
蓬莱学園の冒険 転校生スクランブル	12/?	¥8,800
義経伝説	12/?	¥6,800
美少女戦士セーラームーン ふわふわパニック	12/上	¥5,700
将棋の花道	12/中	¥8,800
実況パワフルプロ野球2	12/中	¥6,900
NEW ヤッターマン	12/中	¥7,000
三國志英傑伝	12/下	¥9,100
スーパーブラックバス3	12/下	¥8,100
Parlor／パーラー／4 CR	12/下	¥8,100
ガンハザード	01/03	¥9,500
魔導物語はなまる大幼稚園児	01/12	¥6,800
なんでも!?タイホマン	01/19	¥6,800
無人島物語	01/26	¥8,800
幼稚園戦記まだら	01/26	¥6,800
スーパーマリオRPG	01/27	¥8,100
RPGツクール 2	01/?	¥8,800
的中競馬塾	01/?	¥7,100
囲碁倶楽部	01/?	¥8,800
磯釣り 離島編	01/?	¥7,500
タワードリーム	01/?	¥6,900
幕末降臨伝のONI	01/?	¥9,100
峠伝説 最速バトル	01/中	¥7,500
一髪逆転!!競馬 競輪 競艇	01/下	¥6,800
GOD～目覚めよと叫ぶ声が聴こえ～	01/下	¥7,900
信長の野望・天翔記	01/下	¥9,100
Bahamut Lagoon	02/09	¥7,900
クーリースカンク	02/23	¥6,400
ダービースタリオンBS	02/?	¥8,800
カオスシード	02/?	¥6,800
銀河戦国群雄伝 ライ	02/?	¥7,700
すぱぽーんDX	02/?	¥6,200
MASK マスク	02/?	¥6,800
晦一つきこもり	02/?	¥9,100
モンスタニア	02/?	¥7,500
エナジーブレイカー	03/?	¥6,900
厩舎物語 STABLE STAR	03/?	¥8,800

セガ サターン

商品名	予定日	新売価
クォヴァディス	12/21	¥5,400
ゴジラ 列島震撼	12/22	¥4,600
サージカルストライク	12/22	¥5,400
ダライアス外伝	12/22	¥4,600
テーマパーク	12/22	¥4,600
忍空	12/22	¥4,600
バーチャレーシング サターン	12/22	¥4,600
ブラックファイアー	12/22	¥4,600
北斗の拳	12/22	¥4,600
真 女神転生 デビルサマナー	12/25	¥5,400
Wizard's Hamony	12/29	¥3,900
カオスコントロール	12/29	¥4,600
セガラリー チャンピオンシップ	12/29	¥4,600
ギャラクシーファイトユニバーサル・ウォリアーズ	12/?	¥4,600
CREATURE SHOCK	12/?	¥5,400
ザ タワー	12/?	¥5,400
ビューポイント	12/?	¥4,600
クリーチャ・ショック	12/中	¥5,400
必殺パチンココレクション	12/下	¥5,400
フェーダ リメイク	12/下	¥5,000
麻雀狂時代コギャル放課後編	01/12	¥7,000
ガーディアンヒーローズ	01/26	¥4,600
囲碁	01/?	¥5,400
サイベリア	01/?	¥5,400
四柱推命ピタグラフ	01/?	¥4,600
Defcon 5	01/?	¥4,600
プロ麻雀 極 s	01/?	¥4,600
天地無用／ 魅御理温泉湯けむりの旅	01/下	¥7,000
アローン イン ザ ダーク 2	02/?	¥4,600
くるりんPA／	02/?	¥3,100
シーバスフィッシング	02/?	¥5,400
でろーんデロデロ	02/?	¥4,600
FIFAサッカー96	02/?	¥4,600
リターン トゥ ゾーク	02/?	¥4,600

ヴァーチャル ボーイ

商品名	予定日	新売価
ヴァーチャル ドッジボール	12/?	¥4,200
SDガンダム DIMENSION WAR	12/?	¥4,100
新日本プロレスリング 激闘伝説	12/?	¥3,600
ニコちゃんバトル	12/?	¥4,000
バーチャルブロック	12/?	¥3,900
アウト・オブ・ザ・デスマウント	02/?	¥4,300

3DO

商品名	予定日	新売価
SHORT WARP	12/22	¥2,200
PAG TOUR GOLF96	12/22	¥5,400
閉ざされた館	12/29	¥5,400
プロ野球 バーチャルスタジアム	12/29	¥5,500
AutoBahn Tkio	12/?	¥4,600
ゲームの達人	12/?	¥7,000
ザ タワー	12/?	¥5,400
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	12/?	¥5,400
横町 4 丁目おばけ屋敷	12/?	¥3,800
ロイヤルプロレスリング	12/?	¥5,400
Dの食卓 Director's Cut	01/01	¥7,000
キャスパー	01/?	¥5,400
レインドロップス	01/?	¥4,700
サイベリア	01/?	¥5,400
Defcon 5	01/?	¥5,400

PC-FX

商品名	予定日	新売価
アニメフリークFX VOL. 2	12/22	¥5,000
アンジェリークspecial	12/22	¥5,800
鬼神童子ZENKI	12/22	¥6,500
パワードール	12/?	¥6,500

ゲームボーイ

商品名	予定日	新売価
ポケットモンスター	12/21	¥2,700
ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	12/22	¥2,900
P—マン	12/22	¥2,900
忍たま乱太郎	12/27	¥3,300
コンドネームはセーラーV	12/?	¥2,700
クマのプー太郎	02/23	¥2,700
バスフィッシング達人手帳	02/?	¥6,800
忍空 2 天空龍への道	12/22	¥3,300
LUNAR さんぽする学園	12/22	¥4,000

メガドライブ CD

商品名	予定日	新売価
サージカルストライク CD	12/22	¥4,600

メガドライブ ROM

商品名	予定日	新売価
ぺぺんが PENGO	12/22	¥3,400

ネオジオ CD

商品名	予定日	新売価
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 CD	12/22	¥6,200
ソニックウイングス 3	12/?	¥5,500

PCエンジン

商品名	予定日	新売価
聖夜物語	12/22	¥5,800
ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	12/22	¥3,100
Virgin Dream	12/?	¥6,500
魔導物語／～炎の卒園児～	12/?	¥5,800
セーラームーン外伝 コードネームはセーラーV	12/下	¥2,700
Dead of The Brain	01/?	¥5,800

プレイステーション

商品名	予定日	新売価
NBA POWER DUNKERS	12/22	¥6,000
キリーク・ザ・ブラッド 2	12/22	¥6,000
ちびまる子ちゃん	12/22	¥4,900
テーマパーク	12/22	¥6,000
東京ダンジョン	12/22	¥7,000
メタモル パニック	12/22	¥6,000
ウイニングポスト EX	12/29	¥7,000
エコエコアザラック	12/29	¥6,000
闘神伝 2	12/29	¥6,000
ホーンドアウル	12/29	¥6,000
ザ・ファイヤーメン 2 ピート＆ダニー	12/下	¥6,000
超兄貴	12/下	¥6,000
通天閣	12/下	¥6,000
ニチブツアーケードクラシックス	12/下	¥5,100
厄(YAKU)	12/下	¥6,000
ナムコマージャン スパローガーデン	01/01	¥6,000
水滸演武	01/13	¥6,000
マジカルドロップ	01/13	¥6,000
デスマスク	01/19	¥9,100
NBA JAM トーナメントエディション	01/26	¥6,000
DESCENT	01/26	¥5,600
レッスルマニア ジ アーケードゲーム	01/26	¥6,000
FIFAサッカー'96	01/?	¥6,000
ハイオクタン	01/?	¥6,000
松方広弘樹のワールドフィッシング	01/?	¥6,000
囲碁PS	01/?	¥7,000
グリルロジック	01/?	¥3,000
サイベリア	01/?	¥10,100
Defcon 5	01/?	¥6,000
でろーんデロデロ	01/?	¥6,000
ぱいるあっぷ・まーち	01/?	¥6,000
フローティングランナー	01/?	¥6,000
キュイーン	01/下	¥6,000
シエルショック	02/?	¥6,000
ビューポイント	02/?	¥6,000
憂駿伝説	02/?	¥7,000
ロードラッシュ	02/?	¥6,000
HARD ROCK CAB	02/?	¥6,000
ブラッド ファクトリー	02/?	¥7,000
リターン・トゥ・ゾーク	02/?	¥7,000
ディスクワールド	02/下	¥6,000

アークのACCESS CARD会員募集中

- 500円の金券またはテレホンカード進呈
  先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券 または特製テレホンカードを進呈
- 多彩なお支払い方法が選べます
  現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の1週間以内後払いや銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
- 入会金年会費等無料
  入会金や年会費等一切無料です
- フリーダイヤルでのご注文受け付け
  カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
- 会員だけの特別サービスを提供
  会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
- 各種サービスの無料提供
  アーク通販提供のソフト新作情報等 Q2ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
- 全国のCD・ATMでキャッシングサービス
  オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台のCD・ATMでキャッシングサービスをご利用いただけます
- クレジットローンに敏速に対応
  今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

InterNet ADDRESS
KYN04034@niftyserve.or.jp
上記宛メールにて注文OKです

ご注文とお支払方法

後 払

- 電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
- 代金引換払い手数料 1回につき500円加算
- クレジットカード払い手数料 1回1万円につき500円加算
- ACCESSカード払い手数料 1回1万円につき500円加算

送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金＋送料＋後払い手数料の合計です。

先 払

- 現金書留 現金書留に注文書を同封して下さい。
- 郵便振替 通信らんに注文商品を御記入下さい。
- 銀行振込 電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。

送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
同時発送なら何本でも600円(800)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金＋送料の合計です。
( )内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意

- 18才未満の方は保護者の確認が必要です。
- 販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
- 発売中商品のキャンセル変更はできません。
- 新作予約キャンセル変更は発売日の5日前まで可能です。
- 発売予定日は変更になることがあります。
- クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
- 遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。
- アクセスカードに入会されるとおとくなサービスが可能ですので是非入会下さい。

各種配達指定

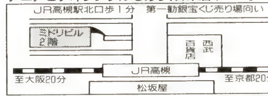
- 期日指定(500円加算)
- 午前・午後・夜間の配達指定(500円加算)
- 特急配達指定(1000円加算)
- 後払の同時発送指定(500円加算)

取り扱いクレジットカード



ACCESS事業部直営店

中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメLD・アニメゲーム関連CDがいっぱい//
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。



店内営業時間 PM1:00～PM7:00年中無休

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店	(普)1147114
三和銀行高槻支店	(普)3885832
高槻市農業協同組合	(普)3865029
さくら銀行高槻支店	(普)6435495
郵便振替口座番号	00900-103169

〒569-11 大阪府高槻市芥川町1-14-27
アーク株式会社 通販部

ARK
アーク株式会社
ACCESS 事業部
〒569-11
大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486
通販部営業時間 平日AM10:00～PM8:00 日・祝日PM1:00～PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休

全国通信販売

●日本全国発送!!翌日到着もOK(一部地域を除く)
●新作も発売日にお手元に!
●商品と引替に代金をお支払いください。
（ヤマトコレクトサービス使用、手数料1,000円一部地域、一部商品除く）
●新品・中古大量在庫大放出!!（表にない商品はTELにて）
●お気軽にお問い合わせください。（万一品切れの場合はご了承ください。）

ドラゴンワールドクラブ 通販部

〒558 大阪市住吉区万代3丁目2番1号5F

ご注文・ご予約は…受付/朝11:00～夕方7:00

TEL. 06-678-9825
FAX 06-678-9826

（注意事項）

●発送後のキャンセルは出来ません。
●新作予約のキャンセルは発売日5日前迄にお願いします。
●返品・交換は出来ません。
（新品故障の場合はメーカー保証です）
●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
●販売価格は変更することがありますので電話にてご確認ください。
●未成年の方は保護者の電話確認が必要です。
●日曜日、祝日は営業しておりません。
（FAXにて注文お受けします。）

新品・中古激安!!ゲームソフト大放出!!マネのできないこの価格!!いますぐTEL!!

※表は中古価格です。新品はTELにてお問い合わせ下さい。価格は変更する場合があります。TELにてご確認下さい。

スーパーファミコン
⊗24,272円
新13,800円
中 9,800円

セガサターン
⊗34,800円
新29,800円
中26,800円

NEWファミコン
⊗6,796円
新4,980円
中3,980円

ネオジオCD
⊗49,800円
新29,800円
中19,800円

3DOリアルFZ-10
⊗49,800円
新29,800円
中19,800円

3DOリアルFZ-1
⊗49,800円
中古16,800円

PC-FX
⊗49,800円
新39,800円
中29,800円

スーパーファミコン

RPGツクール ・・・・・・・・ ¥5980
アラジン ・・・・・・・・・・ ¥4980
イーハトーブ物語 ・・・・・・ ¥5980
いただきストリート2 ・・・・ ¥5380
ウイニングポスト2 ・・・・・ ¥6380
A列車でいこう3 ・・・・・・ ¥5980
NBA実況バスケット ・・・・・ ¥6980
エメラルドドラゴン ・・・・・ ¥5680
オセロワールド ・・・・・・・ ¥5680
弟切草 ・・・・・・・・・・・ ¥5980
かまいたちの夜 ・・・・・・・ ¥4680
川のぬし釣り2 ・・・・・・・ ¥3980
学校であった怖い話 ・・・・・ ¥4680
機動戦士ガンダム0079 ・・・・ ¥5980
クロックタワー ・・・・・・・ ¥5680
クロノトリガー ・・・・・・・ ¥3980
甲子園4 ・・・・・・・・・・ ¥5680
極上パロディウス ・・・・・・ ¥5980
サンスポフィッシング渓流王 ・ ¥5680
ザ・モノポリゲーム2 ・・・・ ¥6980
シヴィランゼーション ・・・・ ¥6980
シムシティ ・・・・・・・・・ ¥4980
シムシティ2000 ・・・・・・・ ¥7980
神聖紀オデッセリア2 ・・・・ ¥5980
新桃太郎伝説 ・・・・・・・・ ¥3980
重装機兵ヴァルケン ・・・・・ ¥3980
実況パワフルプロ野球2 ・・・ ¥6680
実況ワールドサッカー2 ・・・ ¥5980
実戦競艇 ・・・・・・・・・・ ¥6980
ジ・アトラス ・・・・・・・・ ¥6980
スーパーマリオワールド ・・・ ¥3980
スーパー上海ドラゴンズアイ ・ ¥6680
スーパーマリオカート ・・・・ ¥3980
スーパー競艇 ・・・・・・・・ ¥6980
スーパー人生ゲーム2 ・・・・ ¥5980
スーパードンキーコング2 ・・ ¥7980
スーパードンキーコング ・・・ ¥4680
すーぱーぷよぷよ ・・・・・・ ¥5980
スーパーファミスタ4 ・・・・ ¥6680
スーパーブラックバス3 ・・・ ¥6980
スーパーボンバーマン3 ・・・ ¥5980
スレイヤーズ ・・・・・・・・ ¥5980
聖剣伝説3 ・・・・・・・・・ ¥7980
全日本GT選手権 ・・・・・・ ¥6980
装甲騎兵ボトムズ ・・・・・・ ¥5680
タクティクスオウガ ・・・・・ ¥6980
ダービースタリオン3 ・・・・ ¥8980
第三次ロボット大戦 ・・・・・ ¥5380
大戦略エキスパート ・・・・・ ¥5980
第四次スーパーロボット大戦 ・ ¥6680
つり太郎 ・・・・・・・・・・ ¥5380
提督の決断2 ・・・・・・・・ ¥7980
テコンドー ・・・・・・・・・ ¥5680
テレビアニメスラムダンク2 ・ ¥5980
テレビアニメスラムダンクSD ¥5680
天地創造 ・・・・・・・・・・ ¥5980
デア ラングリッサー ・・・・ ¥4980
デザエモン ・・・・・・・・・ ¥6980
デビルズコース ・・・・・・・ ¥5980
トップマネージメント2 ・・・ ¥7980
トルネコの大冒険 ・・・・・・ ¥3980
早指し二段 森田将棋2 ・・・ ¥8980
バトルロボット列伝 ・・・・・ ¥5980
パズルボブル ・・・・・・・・ ¥5680
ぱにっくボンバーW ・・・・・ ¥4680
Pマン ・・・・・・・・・・・ ¥5680
フロントミッション ・・・・・ ¥3980
ペブルビーチの波濤 ・・・・・ ¥5980
本格麻雀 徹萬2 ・・・・・・ ¥5680
魔法陣グルグル ・・・・・・・ ¥6980
ママレードボーイ ・・・・・・ ¥5680
マリオのピクロス ・・・・・・ ¥5680
ミスティックアーク ・・・・・ ¥5680
メタルマックスリターンズ ・・ ¥6680
夜光虫 ・・・・・・・・・・・ ¥5980
ヨッシーアイランド ・・・・・ ¥5980
ヨーロッパ戦線 ・・・・・・・ ¥5980
横綱物語 ・・・・・・・・・・ ¥5980
ライブ・ア・ライブ ・・・・・ ¥2980
ラリーニクソン スーパーバスフィッシング ・・ ¥5980
リジョイスアレサ王国の彼方 ・ ¥5680
ルパン3世伝説の秘宝を追え ・ ¥4980
ロマンシング サガ3 ・・・・ ¥7980
ワイアラエの奇蹟 ・・・・・・ ¥5980

セガサターン

アイドル雀士スーチーパイREMIX ・・ ¥4980
アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ・ ¥3980
アメリカ横断ウルトラクイズ ・ ¥3980
ワンチャイコネクション ・・・ ¥1980
ウイニングポストEX ・・・・ ¥4680
バーチャルハイドライド ・・・ ¥3680
X-MEN ・・・・・・・・・・ ¥3980
F-1ライブインフォメーション ・・ ¥4980
学校の怪談 ・・・・・・・・・ ¥3680
完全中継プロ野球グレイテストナイン ・・ ¥3980
キングオブボクシング ・・・・ ¥3980
クロックワークナイト ペペルーチョの大冒険 ・ ¥2680
クロックワークナイト ペペルーチョの大冒険下巻 ・ ¥2980
ゲイルレーサー ・・・・・・・ ¥2680
ゴールデンアックス ザ デュエル ・ ¥3980
サイドポケット2 ・・・・・・ ¥3980
THE野球拳スペシャル ・・・・ ¥4980
シャイニングウイズダム ・・・ ¥3980
シムシティ2000 ・・・・・・・ ¥3980
真説・夢見館 ・・・・・・・・ ¥1980
スーパーリアル麻雀PV ・・・ ¥4980
ストリートファイターリアルバトルオンフィルム ・ ¥3980
制服伝説プリティファイターX ・・・ ¥3980
セガインターナショナルビクトリーゴール ・ ¥2980
卒業2ネオジェネレーション ・ ¥4980
ダークシード ・・・・・・・・ ¥3980
ダイダロス ・・・・・・・・・ ¥3380
テレビアニメスラムダンク ・・ ¥3980
Dの食卓 ・・・・・・・・・・ ¥4980
デイトナUSA ・・・・・・・・ ¥3980
デジタルピンボールラストグラディエーターズ ・ ¥3680
でたなツインビー デラックスパック ・・ ¥3980
峠キングザスピリッツ ・・・・ ¥3980
闘神伝S ・・・・・・・・・・ ¥3980
ドラゴンボールZ真武闘伝 ・・ ¥4680
野茂 英雄ワールドシリーズベースボール ・ ¥3980
ハングオンGP95 ・・・・・・ ¥3980
バーチャコップ バーチャガンセット ¥5680
バーチャコップ ・・・・・・・ ¥4680
バーチャファイターリミックス ・・・ ¥2680
バーチャルバレーボール ・・・ ¥3680
パンツァードラグーン ・・・・ ¥3980
ファイプロ外伝ブレイジングトルネード ・ ¥3980
ブルーシード ・・・・・・・・ ¥3980
ブルー・シカゴ・ブルース ・・ ¥4980
ぷよぷよ通 ・・・・・・・・・ ¥3680
RANPO ・・・・・・・・・・ ¥3980
リグロードサーガ ・・・・・・ ¥3980
レイヤーセクション ・・・・・ ¥3980
ワールドアドバンスド大戦略 ・ ¥4980

ネオジオCD

NAM-1975 ・・・・・・・・・ ¥2680
リーグボーリング ・・・・・・ ¥2680
麻雀狂時代 ・・・・・・・・・ ¥2680
ジョイ・ジョイ・キッド ・・・ ¥2680
バーニングファイト ・・・・・ ¥2680
バーニングファイト ・・・・・ ¥2680
フットボールフレンジー ・・・ ¥2680
餓狼伝説 ・・・・・・・・・・ ¥2680
キングオブモンスターズ2 ・・ ¥2680
龍虎の拳 ・・・・・・・・・・ ¥2680
餓狼伝説2 ・・・・・・・・・ ¥2680
得点王 ・・・・・・・・・・・ ¥2980
ベースボールスターズ2 ・・・ ¥2680
トップハンター ・・・・・・・ ¥2680
ソニックウイングス2 ・・・・ ¥2980
ザ・キングオブファイターズ94 ・・・ ¥2680
真サムライスピリッツ ・・・・ ¥2980
ファイターズヒストリーダイナマイト ・・ ¥3980
痛快GANGAN行進曲 ・・・・ ¥2980
ダンクドリーム ・・・・・・・ ¥2680
フライングパワー・ディスク ・ ¥2680
2020年スーパーベースボール ・・・ ¥2680
ビューポイント ・・・・・・・ ¥2680
戦国伝承 ・・・・・・・・・・ ¥2680
戦国伝承2 ・・・・・・・・・ ¥2680
ゴーストパイロット ・・・・・ ¥2680
ワールドヒーローズ ・・・・・ ¥1980
キング・オブ・ザ・モンスターズ ・・・ ¥2680
得点王 ・・・・・・・・・・・ ¥2680
餓狼伝説3 ・・・・・・・・・ ¥3980
ワールドヒーローズ2 ・・・・ ¥2680
ファイヤースープレックス ・・ ¥2680
パズルボブル ・・・・・・・・ ¥2980
ダブルドラゴン ・・・・・・・ ¥2980
得点王3 ・・・・・・・・・・ ¥3980
ワールドヒーローズパーフェクト ・・ ¥3980
アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ・・・ ¥3980
ザキングオブファイターズ95 ・ ¥5980
（新品）NGサムライスピリッツ斬紅郎無双剣 ・・・・・・・・・・・・ ⊗32,000 ¥26800

表にない商品は
TELで聞いてネ!!
FC・PC・MD・3DO
その他なんでも
※PSは、取り扱っておりません。

大量在庫激安販売

18禁（新品価格）
●東京素人娘シリーズ（フォト）⊗¥4800 各¥3980
●下着物語（フォト）⊗¥2680 ¥2680
●ヤンママのテレクラ事情 フォト ⊗¥5800 ¥4680
●AV年鑑【1】（フォト）⊗¥3500 ¥2980
●若妻の告白（フォト）⊗¥4800 ¥3980
●AV10年史（VCD）⊗¥4800 ¥4380
●ナース天国病院で抜こう VCD ⊗¥4800 ¥4380
●バーチャル未亡人～イヴ～ VCD ⊗¥4757 ¥4380
●ハレンチ倶楽部ワイセツ天国 VCD ⊗¥4800 ¥4380
●巨乳市場シリーズ（VCD）⊗¥4800 各¥4380
●JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLSシリーズ VCD ⊗¥2800 各¥2680
●ザ・カゲキ（VCD）⊗¥4800 ¥4380
●処女宮シリーズ（VCD）⊗¥4800 ¥4380
●顔面シャワーエレクトシリーズ VCD ⊗¥3500 ¥3380
●しあわせうさぎ（SCD）⊗¥9800 ¥8800
●しあわせうさぎ2（SCD）⊗¥12800 ¥9800

BIGタイトル予約受付中!!

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。

ドラワ名物中古ソフト ビックリ大特価コーナー

早い者勝ち!売り切れゴメン!
スーパーファミコン箱・説なしソフト
よりどりみどりどれでも

5本1,980円

●アクトレイザー
●スーパーフォーメーションサッカー
●ファイナルファイト
●スーパーファイヤープロレスリング
●ロマンシングサガ
●ドラゴンボールZ超武闘伝
●スーパーフォーメーションサッカー2
●Jリーグプライムゴール
●餓狼伝説2

3本3,980円

●ゼルダの伝説
●高橋名人の冒険島
●SDガンダム外伝2
●ファイナルファンタジー5
●キャプテン翼4
●聖剣伝説2
●ウイニングポスト
●Jリーグエキサイトステージ'94
●餓狼伝説スペシャル

5本3,380円

●SDザ・グレイトバトル
●ドラゴンボールZ超サイヤ伝説
●バトルドッジボール
●らんま1/2爆烈乱闘編
●ファイナルファイト2
●ストリートファイター2ターボ
●ドラゴンボールZ超武闘伝2
●幽遊白書
●Jリーグスーパーサッカー

※各コーナー好評につき商品が入れ替わることがあります。
4,980円5,980円その他セットもあります。
TELにてお問い合わせください。

あなたのいらなくなったハード・ソフト高価買取します。下取交換もやります。

FC・PC・MD表にない商品も買取します。（※PSは買取できません。）※価格は変更する場合があります。TELにてお問い合わせ下さい。

スーパーファミコン

アップルシード ・・・・・・・ ¥2000
アースワークジム ・・・・・・ ¥2000
R-TYPE 3 ・・・・・・・・・ ¥2500
RPGツクールSUPER DANTE ・・・ ¥2500
赤川次郎 魔女たちの眠り ・・ ¥4000
アメージングテニス ・・・・・ ¥2000
あらいぐまラスカル ・・・・・ ¥2000
アラジン ・・・・・・・・・・ ¥3000
アルバートオデッセイ2 ・・・ ¥2000
アンジェリーク ・・・・・・・ ¥4000
イーハトーヴォ物語 ・・・・・ ¥4000
いただきストリート2 ネオンサインはバラ色 ・ ¥3000
イデアの日 ・・・・・・・・・ ¥2000
伊藤果六段の将棋道場 ・・・・ ¥4500
ウィザードリィ5 ・・・・・・ ¥1500
ウオーリーをさがせ ・・・・・ ¥3000
海釣り名人スズキ編 ・・・・・ ¥2000
ウルトラセブン ・・・・・・・ ¥2000
ウルトラベースボール実名版3 ・ ¥3000
エアーマネージメント2航空王をめざせ ・・ ¥4500
エイリアンVSプレデター ・・ ¥2500
エイリアン3 ・・・・・・・・ ¥2500
SD機動戦士ガンダムV作戦始動 ・ ¥1800
SD機動戦士ガンダム2 ・・・・ ¥2500
SDガンダムGX ・・・・・・・ ¥3500
SD飛龍の拳 国盗りファイター列伝 ・ ¥2500
SD F1 GRANDPRIX ・・・・ ¥3500
NBA JAM トーナメントエディション ・・ ¥3500
NBA実況バスケット～ウイニングダンク ・ ¥4000
F15スーパーストライクイーグル ・・ ¥3000
エメラルドドラゴン ・・・・・ ¥3000
エルファリア2 ・・・・・ ¥2500
岡本綾子とマッチプレイゴルフ ・・・ ¥3000
押忍!空手部 ・・・・・ ¥2000
弟切草 ・・・・・・・・・・ ¥3800
海腹川背 ・・・・・・・・・ ¥3800
柿木将棋 ・・・・・・・・・・ ¥4000
仮面ライダー ・・・・・・・・ ¥2500
川のぬし釣り2 ・・・・・・・ ¥2500
がんばれゴエモン3 獅子重禄兵衛の ・ ¥3000
旧約・女神転生 ・・・・・・・ ¥3000
機動武闘伝Gガンダム ・・・・ ¥3600
ぎゅわんぶらあ自己中心派 ・・ ¥2500
ぎゅわんぶらあ自己中心派2ドカポ ・ ¥2000
銀河英雄伝説 ・・・・・・・・ ¥2500
クロックタワー ・・・・・・・ ¥3000
甲子園4 ・・・・・・・・・・ ¥3500
高速思考 将棋皇 ・・・・・・ ¥4300
コズモギャング ザ ビデオ ・・ ¥2500
コズモギャング ザ パズル ・・ ¥2500
極上パロディウス ・・・・・・ ¥3600
ゴジラ怪獣大決戦 ・・・・・・ ¥3600
碁仙人 ・・・・・・・・・・・ ¥5000
サイドポケット ・・・・・・・ ¥3000
三国志4 ・・・・・・・・・・ ¥3600
サンスポフィッシング渓流王 ・ ¥3000
ザ・モノポリゲーム2 ・・・・ ¥4300
上海3 ・・・・・・・・・・・ ¥4000
上海万里の長城 ・・・・・・・ ¥4000
初段 森田将棋 ・・・・・・・ ¥3600
シヴィランゼーション世界七大文明 ・ ¥4500
シムアント ・・・・・・・・・ ¥4000
シムシティ ・・・・・・・・・ ¥3000
シムシティ2000 ・・・・・・・ ¥4000
神聖紀オデッセリア2 ・・・・ ¥3000
真 哭きの竜 ・・・・・・・・ ¥3000
実況パワフルプロ野球2 ・・・ ¥4500
実況ワールドサッカー2ファイティングイレブン ・ ¥3000
実戦競艇 ・・・・・・・・・・ ¥4300
ジ・アトラス ・・・・・・・・ ¥4300
スーパー上海ドラゴンズアイ ・ ¥4300
スーパーボウリング ・・・・・ ¥2500
スーパーテトリス2＋ボンブリス ・・ ¥3600
スーパー億万長者ゲーム ・・・ ¥3600
スーパー競艇 ・・・・・・・・ ¥4300
スーパー雀豪 ・・・・・・・・ ¥3600
スーパー人生ゲーム2 ・・・・ ¥4000
スーパーテトリス3 ・・・・・ ¥3000
スーパードンキーコング2 ・・ ¥5000
スーパードッグファイト ・・・ ¥3000
スーパーパワーリーグ3 ・・・ ¥2500
スーパーブラックバス3 ・・・ ¥3600
スーパーファミスタ4 ・・・・ ¥4000
スーパーボンバーマン ・・・・ ¥2500
スーパーボンバーマン2 ・・・ ¥2500
スーパーボンバーマン3 ・・・ ¥4000
スーパーリアル麻雀P4 ・・・・ ¥3000
スーパーリアル麻雀P5パラダイスオールスター4 ・ ¥3000
スプリンター物語 めざせ一攫千金 ・ ¥3000
ゼロヨンチャンプRR-Z ・・・ ¥3600
全日本GT選手権 ・・・・・・ ¥4000
装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード ・ ¥3000
タクティクスオウガ ・・・・・ ¥4500
ダービースタリオン3 ・・・・ ¥4500
超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー ・ ¥3000
つり太郎 ・・・・・・・・・・ ¥3000
TMNTミュータントウォリアーズ ・・ ¥2500
T.M.N.Tミュータントタートルズ ・・ ¥2500
提督の決断2 ・・・・・・・・ ¥5000
テレビアニメ スラムダンク2 ・・・ ¥3500
テレビアニメ スラムダンクSD ・・ ¥3000
天地創造 ・・・・・・・・・・ ¥3000
デア ラングリッサー ・・・・ ¥2500
できたてハイスクール ・・・・ ¥3000
デザエモン ・・・・・・・・・ ¥3500
デビルズコース ・・・・・・・ ¥3600
トップマネージメント2 ・・・ ¥5000
トルネコの大冒険 ・・・・・・ ¥2000
哭きの竜～麻雀飛翔伝 ・・・・ ¥3000
西陣パチンコ物語 ・・・・・・ ¥3500
忍たま乱太郎 ・・・・・・・・ ¥2500
羽生名人のおもしろ将棋 ・・・ ¥5000
早指し二段 森田将棋 ・・・・ ¥5000
早指し二段 森田将棋2 ・・・ ¥5500
遥かなるオーガスタ ・・・・・ ¥3000
遥かなるオーガスタ2MASTERS ・・ ¥4000
バスマスターズ クラシック ・ ¥3000
パズルボブル ・・・・・・・・ ¥3600
ぱにっくボンバーW（ワールド） ・・ ¥2500
ヒューマングランプリ4F-1ドリームバトル ・・ ¥3000
龍虎の拳2 ・・・・・・・・・ ¥2500
P-マン ・・・・・・・・・・・ ¥2500
ペブルビーチの波濤 ・・・・・ ¥3000
魔法陣グルグル ・・・・・・・ ¥3500
ママレードボーイ ・・・・・・ ¥3000
マリオのピクロス ・・・・・・ ¥3000
ミッキーの東京ディズニーランド大冒険 ・ ¥2500
ミスティックアーク ・・・・・ ¥3000
メタルマックスリターンズ ・・ ¥4000
夜光虫 ・・・・・・・・・・・ ¥3600
ヨッシーアイランド ・・・・・ ¥4500
横綱物語 ・・・・・・・・・・ ¥2500
ラリーニクソンSUPER BASS FISHING ・ ¥3000
リーディングジョッキー2 ・・ ¥3000
リーディングカンパニー ・・・ ¥4500
リクルートシミュレーション就職ゲーム ・ ¥3000
リジョイス アレサ王国の彼方 ・・ ¥3600
ルパン3世 伝説の秘宝を追え! ・・・ ¥3000
レンダリング レンジャーRR ダブルアール ・ ¥3000
ロックマン7 ・・・・・・・・ ¥2500
ロマンシング サガ3 ・・・・ ¥4000
ワイアラエの奇蹟 ・・・・・・ ¥3000

セガサターン

アイドル雀士スーチーパイREMIX ・・ ¥2500
アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ・ ¥2000
ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～ ¥2000
X-MEN ・・・・・・・・・・ ¥3000
F-1ドライブインフォメーション ・・ ¥3000
完全中継プロ野球グレイテストナイン ・・ ¥2000
KING OF BOXING ・・・・・ ¥2500
ゴールデン アックス ザ デュエル ・・ ¥2000
極上パロディウスだ!デラックスパック ・・ ¥2000
サイドポケット2 ・・・・・・ ¥2000
THE 野球拳スペシャル ・・・ ¥2000
SIM CITY 2000 ・・・・・・・ ¥2000
スーパーリアル麻雀PV ・・・ ¥2500
制服伝説プリティファイターX ・・・ ¥1500
卒業2ネオジェネレーション ・ ¥2000
テレビアニメスラムダンク ・・ ¥2000
Dの食卓 ・・・・・・・・・・ ¥2000
デイトナUSA ・・・・・・・・ ¥2000
デジタルピンボールラストグラディエーターズ ・ ¥2000
出たなツインビーDELUXE PACK ・・ ¥2000
峠 KING THE SPIRITS ・・・・ ¥2500
闘神伝S ・・・・・・・・・・ ¥2500
ときめき麻雀パラダイス恋のてんぱ ・ ¥2500
ドラゴンボールZ真武闘伝 ・・ ¥2500
野茂 英雄ワールドシリーズベースボール ・ ¥2000
ハングオンGP95 ・・・・・・ ¥2000
バーチャコップ バーチャガンセット ¥4000
バーチャコップ ・・・・・・・ ¥2500
バーチャファイターCGポートハイ・チェン ・・・ ¥800
バーチャファイターCGポート 結城晶 ・・・・ ¥800
バーチャファイターCDポート ジャッキーブライアント ・・・・・・・・・・・・・・ ¥800
バーチャファイターCDポート サラブライアント ・ ¥800
バーチャルバレーボール ・・・ ¥2000
ブルー・シカゴ・ブルース ・・ ¥2500
ぷよぷよ通 ・・・・・・・・・ ¥2500
プリンセスメーカー2 ・・・・ ¥2500
MASTERS 遥かなるオーガスタ3 ・・ ¥2500
レイヤーセクション ・・・・・ ¥2500
ワールドアドバンスド大戦略 ・ ¥2500
バーチャファイター2 ・・・・ ¥3500

ネオジオCD

NAM-1975 ・・・・・・・・・ ¥1500
リーグボウリング ・・・・・・ ¥1500
フットボールフレンジー ・・・ ¥1500
KING OF MONSTERS 2 ・・・ ¥1500
龍虎の拳2 ・・・・・・・・・ ¥1500
ソニックウイングス2 ・・・・ ¥1500
ワールドヒーローズ2ジェット ・・・ ¥1500
ファイターズヒストリーダイナマイト ・・ ¥1500
ダンクドリーム ・・・・・・・ ¥1500
フライングパワー・ディスク ・ ¥1500
ミューテーション・ネイション ・・・ ¥1500
ビューポイント ・・・・・・・ ¥1500
パワースパイクス2 ・・・・・ ¥1500
戦国伝承2 ・・・・・・・・・ ¥1500
ゴーストパイロット ・・・・・ ¥1500
クイズキング・オブ・ザ・モンスターズ ・ ¥1500
餓狼伝説3 ・・・・・・・・・ ¥2000
WORLD HEROS 2 ・・・・・ ¥1500
ギャラクシーファイト ・・・・ ¥1500
パズルボブル ・・・・・・・・ ¥1500
クロススウォード2 ・・・・・ ¥1500
ライディングヒーロー ・・・・ ¥1500
ダブルドラゴン ・・・・・・・ ¥1500
得点王3 ・・・・・・・・・・ ¥2000
ワールドヒーローズパーフェクト ・・ ¥2000
アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ・ ¥1500
ザキングオブファイターズ95 ・ ¥3000
将棋の達人 ・・・・・・・・・ ¥2000
天外魔境 真伝 ・・・・・・・ ¥2000

ゲームボーイ

ウィザードリィ外伝1 ・・・・ ¥1000
ウィザードリィ外伝2 ・・・・ ¥1000
ウィザードリィ外伝3 ・・・・ ¥1200
オセロワールド ・・・・・・・ ¥800
ONI 3 ・・・・・・・・・・・ ¥1000
ONI 4 ・・・・・・・・・・・ ¥1000
ONI 5 ・・・・・・・・・・・ ¥1200
カービィーのピンボール ・・・ ¥800
クレヨンしんちゃん4オラのアクション ・・ ¥1000
将棋 ・・・・・・・・・・・・ ¥600
スーパーマリオランド2 ・・・ ¥1000
スーパードンキーコングGB ・ ¥1200
スーパーマリオランド3ワリオランド ・ ¥1000
聖剣伝説ファイナルファンタジー外伝 ¥1000
Dr.マリオ ・・・・・・・・・ ¥800
熱闘 餓狼伝説2 ・・・・・・・ ¥1000
熱闘サムライスピリッツ ・・・ ¥1200
熱闘ワールドヒーローズ2JET ・・ ¥1200
星のカービィー2 ・・・・・・ ¥1200
マリオのピクロス ・・・・・・ ¥1200

ゲームギア

イチダントール GG ・・・・・・ ¥800
SDガンダム WINNER'S HISTORY ・ ¥1000
餓狼伝説スペシャル ・・・・・ ¥1000
ギアスタジアム平成版 ・・・・ ¥800
コムラス ・・・・・・・・・・ ¥600
サムライスピリッツ ・・・・・ ¥1000
シャイニングフォース外伝 ・・ ¥600
シャイニングフォース外伝2 ・ ¥1200
シャイニングフォース外伝 FINAL CONFLICT ・・ ¥400
ソニック&テイルズ2 ・・・・・ ¥1000
SONIC DRIFT 2 ・・・・・・・ ¥1000
なぞぷよ2 ・・・・・・・・・ ¥1200
ぷよぷよ通（2） ・・・・・・・ ¥1000
魔法騎士レイアース2 ・・・・ ¥1000
魔導物語A ・・・・・・・・・ ¥1200
魔導物語1 3つの魔導球 ・・・・ ¥800
魔導物語2 ～アルル16歳～ ・・ ¥1000
魔導物語3 究極女王様 ・・・・ ¥1200
女神転生外伝ラストバイブルスペシャル ・ ¥1000
ワールドダービー ・・・・・・ ¥1000

【買取・交換の注意事項】

●未成年の方は保護者の方に承諾の署名と捺印を押してもらって下さい。
●買取価格は毎日変わりますので送る前に必ず電話で確認して下さい。
●受付番号を聞いてください。（受付番号がないものは買取出来ません。）
●名前、落書き、破損、汚れのひどい物などは買取出来ません。
●同ソフト2本以上また、箱、説、附属品などが揃っていない商品は大幅に値段が下がります。
●交換を希望されるお客様は必ず電話で交換希望商品の在庫を確認してください。
●交換商品の差額は現金書留での処理となります。（買取金額の送金も同じになります。）
（手数料500～1000円）
●送金手数料は買取金額より差し引きになります。
●買取代金、交換商品はお客様の商品到着後5日以内にお届けします。

買取交換申込書

受付番号	買取 / 交換	No.	
フリガナ		年齢	フリガナ
氏名		オ	住所
保護者氏名		印	TEL

あなたの売る（交換）ソフト名	あなたの売る（交換）ソフト名	交換を希望されるソフト名
1	6	1
2	7	2
3	8	3
4	9	4
5	合計本数 本	合計本数 本



チャドラン

日本最大規模を誇る **通販部**

☎06-543-7700(受付時間朝10時～夕方7時)

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6 以降は自動録音にて24時間OK。

新作・人気作を並ばずに買いたい／ほしいソフトがどこにも売っていない／今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。

●新品・中古・激安価格●日本一の規模を誇る在庫量●買って安心着払いシステム●注文した次の日には商品到着(一部地域を除く)●予約をしていると発売日には商品到着(一部地域商品を除く)

お願い

■発送後のキャンセルは往復の送料を頂きます■新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いいたします。それ以後は往復送料を頂きます■商品代金は商品と引き換えです■未成年の方は保護者の方の電話確認が必要です■日曜・祝日はお休みです■返品交換は不可(不良品はメーカー保証となります)■価格は変更する場合が有りますのでお電話にてご確認ください

※中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

チャドランクラブ会員募集中//特典いっぱい
お申込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入の上、200円分切手を同封して封書でお申し込み下さい。

チャドランニュースをお送りします
お申込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入の上、封書でお申し込み下さい。(返信用切手80円同封)

～12/23・24は休まず営業いたします。～

新作ソフト

発売日		商品名	定価	予約価格
95年12月25日	SS	真・女神転生 デビルサマナー	¥6,800	→¥6,120
95年12月27日	GB	忍たま乱太郎 GB	¥4,800	→¥3,380
95年12月27日	SF	最強 高田延彦	¥10,900	→¥7,580
95年12月28日	SF	PARLORパーラー 4 CR	¥11,800	→¥7,980
95年12月29日	SS	カオスコントロール	¥5,800	→¥5,220
95年12月29日	SS	セガラリー チャンピオンシップ	¥5,800	→¥5,220
95年12月29日	3D	閉ざされた館	¥6,800	→¥5,780
95年12月29日	3D	プロ野球 バーチャルスタジアム	¥6,900	→¥5,880
95年12月下旬	SF	三国志 英傑伝	¥12,800	→¥8,680
95年12月下旬	SS	機動戦士ガンダム	¥6,800	→¥6,120
95年12月下旬	SS	GOTYAII 天空の騎士	未定	未定
95年12月下旬	SS	北斗の拳	¥5,800	→¥5,220
96年1月1日	SF	蓬萊学園の冒険	¥12,800	→¥8,680
96年1月1日	3D	Dの食卓 DIRECTOR'S CUT	¥5,980	→¥4,980
96年1月12日	SF	幕末降臨伝 ONI	¥12,800	→¥8,680
96年2月9日	SF	ときめき メモリアル	¥9,980	→ TEL
96年1月12日	SF	魔導物語 はなまる 大幼稚園児	¥9,900	→¥6,580
96年1月12日	SS	Jリーグ プロサッカー クラブをつくろう!	¥6,800	→¥6,120
96年1月12日	SS	麻雀狂時代 コギャル 放課後編	¥8,800	→¥7,980
96年1月19日	SF	磯釣り ～離島編～	¥10,800	→¥7,580
96年1月19日	SF	将棋の花道	¥12,800	→¥8,680
96年1月19日	SF	的中競馬塾	¥9,980	→¥6,580
96年1月26日	GG	ばくばく アニマル	¥3,800	→¥2,580
96年1月26日	SF	平成軍人将棋	¥9,800	→¥6,580
96年1月26日	SF	無人島物語	¥12,800	→¥8,680
96年1月26日	SF	幼稚園児戦記 まだら	¥9,800	→¥6,580
96年1月26日	SS	ガーディアン ヒーローズ	¥5,800	→¥5,220
96年1月26日	SS	ザ・ボード	¥5,800	→¥5,220
96年1月26日	SS	DEATH MASK	¥8,800	→¥7,980
96年1月26日	SS	バーチャルフォトスタジオ	¥6,800	→¥6,120
96年1月26日	SS	サイベリア	未定	未定
96年1月下旬	SS	天地無用!	¥8,900	→¥8,010
96年1月下旬	SS	必殺パチンココレクション	¥6,800	→¥6,120
96年1月下旬	SS	ロードランナー(レジェンド リターンズ)	¥5,800	→¥5,220
96年1月下旬	3D	The Tower	¥6,800	→¥5,780
96年1月予定	SF	SDガンダム(仮称)	¥8,800	→ TEL
96年1月予定	SF	信長の野望・天翔記	¥12,800	→¥8,680
96年1月予定	SF	スーパー野球道	¥12,800	→¥8,680
96年1月予定	SS	プロ麻雀 極S	¥5,800	→¥5,220
96年1月予定	SS	ゲックス	未定	未定
96年1月予定	SS	ソーラーエクリプス	未定	未定
96年1月予定	SS	提督の決断II	未定	未定
96年1月予定	SS	DEFCON5	¥5,800	→¥5,220
96年1月予定	SS	松方弘樹のワールドフィッシング	未定	未定
96年2月9日	SF	将棋最強2	¥10,800	→¥7,580
96年2月9日	SF	バハムートラグーン	¥11,400	→ TEL
96年2月23日	SF	ガンハザード	¥11,400	→ TEL
96年2月23日	SF	美少女レスラー列伝	¥12,800	→¥8,680
96年2月中旬	SF	峠伝説 最速バトル	¥10,800	→¥7,580
96年2月下旬	SF	PARLORパーラー5	¥10,800	→¥7,580
未定	SS	ザ・キングオブファイターズ95	未定	未定
未定	SS	餓狼伝説3	未定	未定
未定	SS	ヴァンパイアハンター	未定	未定
未定	SS	ストリートファイター ZERO	未定	未定
未定	SS	ときめきメモリアル	未定	未定
96年3月9日	SF	スーパーマリオRPG	¥9,800	→ TEL
未定	HA	NINTENDO64	未定	未定
未定	NG・NC	リアルバウト餓狼伝説	未定	未定

FAX情報サービス開始

チャドランでは今回FAX情報サービスを開始致しました。お家のFAXにて何時でも好きな時に色々な情報をお届けする事が出来ます。

方法はまずお家のFAXのポーリング受信という機能の取扱い方法を説明書で探して下さい。そして、説明書の指示通りに行なってみて下さい。

※どうしてもわからない時は説明書等に記載されている各メーカーのお客様案内等に聞いて下さい。

ポーリング受信とは?

ポーリング受信とはあらかじめチャドラン側のFAXにセットされた新作・中古・お買得商品などのとってもお得な情報をあなたのお家のFAXにいつでもお届けできるとっても便利なサービスです! (ファイル番号No.1は総合メニュー案内です)

取り合えず総合案内メニューにてメニューの確認をして好きな情報をご覧ください。

FAX 06-543-8778

新品人気激安ソフトコーナー

商品名	定価	新品価格	商品名	定価	新品価格
悪魔城ドラキュラXX	¥9,800	→¥4,480	ファイプロ女子	¥9,800	→¥980
学校であった怖い話	¥11,800	→¥3,680	MOTHER II	¥9,800	→¥4,980
真・聖刻ラ・ワース	¥9,800	→¥3,480	スーパー桃太郎電鉄III	¥9,500	→¥4,480
Jリーグサッカープライムゴール3	¥9,800	→¥3,680	モンスターメーカーキッズ	¥9,200	→¥1,980
ジーコ サッカー	¥9,800	→¥980	幽・遊・白書2	¥9,600	→¥1,980
ハーメルンのバイオリン弾き	¥9,600	→¥4,980	魔法騎士レイアース	¥9,800	→¥4,980
花の慶次～雲のかなたに	¥9,800	→¥1,980	ロックマンX	¥9,500	→¥2,980
花札王	¥8,980	→¥3,980	ワンダープロジェクトJ	¥11,800	→¥2,680

チャドラン人気ソフトギャラリー

この表以外のソフト・ハード・パーツ多数取り揃えています。

商品名	販売価格
スーパーファミコン	
RPGツクール	¥4,980
イースV	¥8,680
EMIT バリューセットWITHボイサー	¥15,800
A列車で行こう3 SV	¥4,980
SDガンダムG NEXT	¥8,680
NBA実況バスケット	¥6,980
オセロワールド	¥5,980
スーパー億万長者ゲーム	¥6,580
オーチャンのお絵かきロジック	¥4,780
がんばれゴエモン キラキラ道中	TEL
クロノ・トリガー	¥4,680
すーぱーぐっすんおよよ	¥4,980
競馬エイトスペシャル2	¥3,980
スーパー競馬2	¥3,580
月面のアヌビス	¥7,980
GO!GO!アックマン2	¥4,980
GO!GO!アックマン3	¥6,580
三国志II復刻版	¥2,980
スーパー三国志 Ⅳ	¥7,980
3×3EYES 獣魔奉還	¥7,580
ざくろの味	¥7,980
ザ・グレイトバトル V	¥6,580
就職ゲーム	¥6,980
スーパー将棋2	¥6,980
商人よ大志を抱け	¥6,580
シムシティ2000	¥7,980
新・将棋倶楽部	¥8,680
常勝麻雀 天牌	¥5,980
実況おしゃべりパロディウス	¥6,580
スーパー人生ゲーム2	¥6,280
スーパーストリートファイターII	¥3,980
スヌーピー・コンサート	¥4,980
聖剣伝説3	¥9,680
聖獣魔伝ビースト&ブレイド	¥7,580
ゼロヨンチャンプRR-Z	TEL
ダンクエスト～魔神封印	¥4,980
大爆笑人生劇場サラリーマン編	¥6,580
スーパーチャイニーズワールド3	¥6,580
陳牌	¥5,280
スーパー鉄球ファイト	¥6,280
提督の決断II	¥8,980
天地創造	¥6,580
テーマパーク	¥7,980
テイルズオブファンタジア	¥7,980
テクモスーパーボウル	¥8,680
天外魔境 ZERO	TEL
スーパードンキーコング	¥4,280
スーパードンキーコング2	TEL
ドカポン外伝 炎のオーディション	TEL
ドラえもん4	¥6,580
ドラゴンクエスト6	TEL
バトルロボット烈伝	¥5,980
パチスロ物語 ユニバーサル	¥3,980
パチンコ・連チャン天国	¥6,580
パネルでポン	¥3,980
不思議のダンジョン2	TEL
すーぱーぷよぷよ通	TEL
ファイナルファイトタフ	¥6,580
スーパーファイヤープロレスリングX	TEL
スーパーブラックバス3	¥7,980
プリンセスメーカー3	¥6,580
ファーランドストーリー2	¥8,680
ファイナルファンタジー5	¥4,980
スーパーファミリーテニス	¥5,980
ブランディッシュ	¥2,980
す～ぱ～ぷよぷよ	¥5,580
プリティ・ファイター	¥2,480
本家 サンキョーフィーバー実戦 2	¥7,580
スーパーボンバーマン3	¥6,280
スーパー麻雀 3 辛口	¥5,980
マリオカート	¥5,980
スーパーマリオコレクション	¥6,580
マリオのスーパーピクロス	¥5,580
マリオペイント	¥6,580
水木しげるの妖怪百鬼夜行	¥7,980
ミッキードナルドマジカルアドベンチャー3	TEL
メタルマックスリターンズ	¥8,680
スーパー桃太郎電鉄DX	TEL
夜光虫	¥7,980
4人将棋	¥6,580
ロードス島戦記	¥7,580
ロックマンX3	TEL
ロマンシング・サガ3	¥9,980
ワイアラエの奇蹟	¥5,580
PC-FX	
アニメフリークFXVOL.2	¥5,780
アンジェリーク SPL	¥6,680
キューティハニーFX	¥7,480
鬼神童子 ZENKI FX	¥7,480
サターン	
アイルトンセナ パーソナルトーク	¥7,980
ウィングアームズ	¥5,220
ウィザーズハーモニー	¥4,480
X-MEN	¥5,220
NBA JAMトーナメント	¥5,220
EMIT バリューセット	¥14,220
海底大戦争	¥6,120
ガンバード	¥5,220
ギャラクシーファイト	¥5,220
クロックワークナイト ペハルーチョの福袋	¥6,120
QUOVADIS	¥6,120
CRETURE SHOCK	¥6,120
結婚 Marriage	¥6,120
ゴジラ ～列島震撼	¥5,220
The Tower	¥6,120
ザ・ハイパーゴルフ	¥5,220
シムシティ2000	¥5,220
スーパーリアル麻雀 グラフティ	¥7,980
ダライアス 外伝	¥5,220
テーマパーク	¥5,220
デラックス 人生ゲーム	¥5,220
闘神伝 S	¥5,220
ドラゴンボールZ 真武闘伝	¥6,120
NINKU —忍空—	¥5,220
ハットトリック ヒーローS	¥5,220
バーチャコップ バーチャガン付	¥7,020
バーチャファイター リミックス	¥2,980
バーチャファイター2	¥6,120
バーチャレーシング セガサターン	¥5,220
爆笑吉本クイズ王DX	¥5,220
ブラックファイアー	¥5,220
ぷよぷよ通	¥4,320
マジカルドロップ	¥5,220
湾岸デッドヒート	¥6,120
レイヤーセクション	¥5,220
ワールドアドバンスド大戦略	¥7,020
ゲームギア	
ゴジラ怪獣大進撃	¥3,780
スーパー桃太郎電鉄III	¥3,980
LUNAR	¥3,980
3DO	
N.O.B	¥5,780
ファイナルロマンス2	¥6,680
ブラッドエンジェルス	¥4,980
フロ野球スタジアム	¥4,980
フリンセスメーカー2	¥6,680
ロイヤルフロレスリング	¥5,780
ネオジオ	
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣(NG)	¥25,800
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣(NC)	¥6,980
超人学園ゴウカイザー(NC)	¥5,580
天外魔境—真伝—(NC)	¥5,580
ソニックウィングス3(NC)	¥5,580
ハード	キャンペーン特価
セガサターン	
スーパーファミコン	¥13,800
ゲームボーイ	¥4,980
スーパーゲームボーイ	¥4,980
バーチャルボーイ	¥9,800
DUO-R	¥12,800
ゲームギア カラー	¥9,800
ゲームギア+1レイアース、忍空、ぷよぷよ通	¥11,800
ネオジオ	¥20,800
ネオジオCD	¥27,800

バーチャルボーイソフト特価TELにて

中古買取

商品名	買取価格
スーパーファミコン	
アンジェリーク プレミアム BOX	¥4,000
すーぱーぷよぷよ通	¥4,000
スーパー桃太郎電鉄DX	¥4,500
ドラゴンクエスト6	TEL
実況おしゃべりパロディウス	¥4,000
テーマパーク	¥4,200
テイルズオブファンタジア	¥4,500
スーパーファイヤープロレスリングX	¥5,500
スーパーブラックバス3	¥4,000
プリンセスメーカー	¥4,000
がんばれゴエモン キラキラ道中	¥4,000
大爆笑人生劇場サラリーマン編	¥4,000
スーパーチャイニーズ ワールド3	¥4,000
天外魔境 ZERO	¥4,200
不思議のダンジョン2	¥4,800
ロックマンX3	¥4,200
ゼロヨンチャンプRR-Z	¥5,500
サターン	
闘神伝S	¥2,000
バーチャコップ バーチャガン付	¥3,500
バーチャファイター2	¥3,500
ハットトリックヒーローS	¥2,000
湾岸デッドヒート	¥2,000
海底大戦争	¥2,500
ガンバード	¥2,000
結婚 Marriage	¥2,500
ダライアス 外伝	¥2,300
デラックス人生ゲーム	¥2,300
QUOVADIS	¥2,300
テーマパーク	¥2,300
バーチャレーシングサターン	¥2,000
ブラットファイアー	¥2,000

予約・販売・買取価格は変更する場合があります。お電話にてご確認ください

中古買取申込み案内(注意事項)

1. 申込書は必ず商品と一緒にお送り下さい。
2. 未成年の方は保護者の方に承諾の署名と捺印をもらって下さい。
3. 買い取り受付完了後の返品は不可。
4. らくがき・破損・故障など商品価値の無いものは送らないで下さい(万一送られても返品出来ません)
5. 同ソフト2本以上送られると買い取り価格は下がります。又、箱・説・付属品が揃っていない商品は大幅に価格が下がります。(一部買い取り出来ないものも有りますので出来るだけ送らないで下さい・CDソフトのノーマルケース以外のケース割れ・ケース無しは買い取り出来ません・ハード・パーツの付属品無しは買い取り出来ません)
6. 送金手数料は合計金額より差引となります(郵便電信為替)
7. 発送・返送手数料はお客様負担となりますのでご了承の程宜しくお願いいたします。
8. お送り頂く前にお電話にて価格を確認してください(価格は毎日の様に変動します)
9. 以上の事が満たされずに受付出来ない場合は着払いで返品いたしますのでご注意ください。

---キリトリ---

特典付きセール チャドラン中古買取

買取UP券

SF・SS・PSソフト1本に付き
3本以上で¥100up
5本以上で¥150up
10本以上で¥200up

有効期限：平成8年1月30日まで

※申込み用紙に印が無い場合受付出来ません。
※ソフト機種はSF・SS・PSのみ。
※同ソフト多数は不可。
※箱・説・付属品等すべて揃っている物のみ有効。
※但し20本4,000円UPまでとさせていただきます。

---キリトリ---

平成　　年　　月　　日　　　じゅげむ 2月

買取申込書(保護者承諾書)

氏名	フリガナ　　㊞	電話番号	(　　)　—	生年月日：大・昭・平　年　月　日 / 年齢
住所	〒　—　読みがな			
商品名				
商品売却(　)個を承諾します。	保護者名	未成年の方は保護者の方に記入してもらってください。	フリガナ　　㊞	

SF…スーパーファミコン GB…ゲームボーイ VB…バーチャルボーイ SC…スーパーCD-ROM FX…PC-FX SS…サターン GG…ゲームギア フォ…フォトCD VC…ビデオCD 3D…3DO NE…ネオジオ NC…ネオジオCD HA…ハード PA…パーツ

価格は送料・消費税別です。TELマークの売価はTELにて。

じゅげむ News Catch up

『シーバス・フィッシング』はマジで面白い

ビクター、ダイワゴルフで新作チームブース



ギャラリーからも高い関心を集めていたぞ

ビクターエンターテイメントはダイワと共同で、11月2日、5日迄、ダイワゴルフ・プロトーナメント（山梨）期間中に、サターン対応CD-ROMソフト『シーバス・フィッシング』の出展ブースを開いた。

同ソフトは、海のルアー釣りをテーマに制作。監修には釣り番組等で著名な村越正海氏が全力投球している。また、ゲーム中に登場する釣り道具は現行のダイワ製品なので、実践でのリマッチも簡単だぞ。

技術革新とソフト倫理CESA設立

コンピュータ産業界の交流の場としても活用

エンターテイメントソフトウェア業界内外の情報交流や、最新技術の追求、公序良俗、倫理の維持と確立を目的に、コンピュータエンタテインメントソフトウェア協会（略称CESA）が設立された。主な参加企業は、コナミ、エニックス、カプコン、スクウェア等。これまでコンピュータ業界では企業間の交流の場があまり見られなかったが、コンピュータエンタテインメントと言う形で業界を横断しての交流が可能になるメリットもあり、今後の活動が楽しみだ。

ゲーム機を端末にマルチメディア新通信サービス

ジーアールホームネット開発・事業を5社で検討

ソニー、セガ、NTT、ビクター、ヤマハの5社が、簡単な操作で楽しめる、家庭用ゲーム機などを通信端末に利用した新ネットを作ることに。共同出資で新会社『ジーアールホームネット』設立を予定。新ネットのサービス内容は、電子メール・電子会議室・通信カラオケ・32ビットゲーム機世界初の通信対戦ゲーム・音楽の試聴など。インターネットの自由度とパソコン通信の信頼性を合わせた新サービスを提供してくれるそうだ。

オークスヘブンネット開局！

新ネット「RING」既成のジャンルに挑戦

株式会社オークスヘブンが提供する新サービス「RING」は、一般的にBBSと呼ばれるパソコン通信サービスではなく、ゲームネットワークを通信の中枢としたシステムを採用。また、「RING」ではホストを介することにより、ほぼ無限の人数が同一ゲーム空間でプレイすることが可能になる。

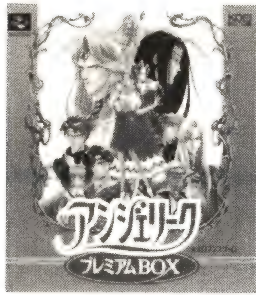
「RING」開局来春の予定。搭載ゲームは、通信ロールプレイングゲーム『エクスリュージョン』だ。

KOEIからアンジェリーク1万個限定発売

「アンジェリーク」ファンにびっくりニュース

アンジェリークファン待望の、待ってて良かったスペシャルな特別セット『アンジェリーク　プレミアムBOX（12月8日発売・特別価格9、800円税別）』が、特別プレミアムゲームソフトをパッキングしてKOEIより1万個の限定発売。

プレミアムの内容は、ゲーム中の名セリフが聞けるプレミアムCD、ファン急増中の由羅カイリ描き下ろしコミック、特製キャラクターカードなど盛りだくさんの内容だ。



限定発売だからお早めに

雑誌「MOMOKO」が贈るMOMOKO-Rシリーズの第一回目に西村知美登場！

デビュー当時の秘蔵の映像も楽しめるぞ



西村知美クンといえば、いまさら紹介するまでもないけれど、デビュー10周年を迎えたことは知っている？

デビューから彼女を見つめてきた学研の写真雑誌「MOMOCO」では、10周年を記念し、彼女のCD-ROM『夢色のタイムカプセル』（Mac版、Win版、5800円）を発売。彼女の写真集で使われたショットやMOMOCOに掲載された全ての記事、芸能界の友人からのコメント、手話教室、彼女が集めたテレカ200枚の映像など、盛りだくさんの内容が収められている。さらに彼女の上京（山口宇部から羽田に到着）直後の素顔の映像や、最初のステージでの緊張の表情の映像までもバッチリ収録されている。

ここまでできた秘密は、制作監督自らが知美クンのファンだから、とのこと。ファンだけが作れる、彼女の魅力を思いっきり表現したタイトルといっていいだろう。

パソコン・テストルームが秋葉原にオープン

ソフト・ハードウェア開発業者待望の新施設

各種メーカーのハードディスクを設置したパソコンソフトのテストルームが、11月1日ゲーム・パソコンのメッカ秋葉原にオープンした。

同テストルームを企画・運営するアテイン株式会社によると、これまで複数メーカーのパソコンによる動作チェックを、一カ所で行えるスペースはあまり見られなかった。ゆえに、ソフト開発業者でもあるアテインが、マルチメディアサービスの一環として設立したそうだ。

日灼けの想い出隊 編集部に乱入!!

斎藤編集長も水着美女にメロメロ!?

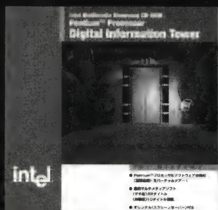


2人の水着美女に囲まれ、編集長喜びのポーズ！

水着美女を動画でパズルする、やのまんの『日灼けの想い出＋姫くり』がついに発売された。サターンのカレンダー機能を利用した、日ごとに変わる水着美女の365枚のフォトでパズルできる「姫くりモード」もついているから毎日楽しめるのが嬉しい。ゲーム中に登場する「日灼けの想い出隊」から、桜井亜弓ちゃんと、工藤美和子ちゃんが編集部に遊びにきてくれた。

CLOSE UP!

インテルとタワーレコードが手を組んだ！ 体験用CD-ROM、55万枚を無料配布



CD-ROMという媒体の普及によって、音楽業界とコンピュータ業界の距離はどんどん近くなっているが、その話題を1つ。

ベンティアムのインテル社と、音楽CDでは世界最大の売場面積を持つタワーレコード、さらにCD-ROM制作会社オラシオン等が手を組んで『T3/P ROJECT』と称するイベントを97年1月末まで開催している。メイン会場となるタワーレコード渋谷店では、フロアごとにペンティアムマシンを設置。マルチメディアタイトルが自由に体験できる。さらに1階ではインターネット・コーナーとしてタワーレコードやインテルのホームページを見ることができる。

またこれにともない、マルチメディアタイトルを紹介するCD-ROMも制作された。このCD-ROMは、多くの人に、よりパソコンのマルチメディアタイトルを知ってもらうために用意された。「Digital Information Tower」と名付けられた塔に入ると、デモやプレビューを堪能することができる。タワーレコードや大手パソコンショップの店頭、さらに主要雑誌の付録として55万枚が無料配布される予定だ。

パソコンのテーマパーク出現！『夢ディア 秋葉原』

95年12月から2年間秋葉原駅前にて開催！

電気街からパソコン街へ姿を変えた秋葉原。そこで今、開催されているのが『夢ディア 秋葉原』だ。テーマは「見て学び、体験して楽しむ空間」。約200台のWindows95搭載パソコンを設置。会場はマルチメディアゾーンやエキスパートゾーンなどに分けられているから、レベルや立場に合わせて思い思いのソフトやテクノロジーが体験できる。

アイマックス・ライドフィルム日本上陸！

新潟、茨城、2つの新テーマパークに登場

180度球状スクリーンと、それに合わせて上下左右に動くモーションライド。これが映像アトラクション『アイマックス・ライドフィルム・シュミレーター』。迫力、臨場感をさらに進めた次世代のシステムが、日本に上陸した。新潟「新潟ジョイポリス」、茨城「NEOGEO WORLD」。両テーマパークとも、その他盛りだくさんのアトラクションが用意されている。



●「NEOGEO WORLD」
茨城県土浦市大字中字嵩久保
TEL：03-5275-2720
●「新潟ジョイポリス」
新潟県新潟市八千代2-5-7
新潟交通万代シティ
TEL：025-249-3300

ゲーセン感覚のジョイスティック登場！

セガサターン対応 ホリ電機より発売

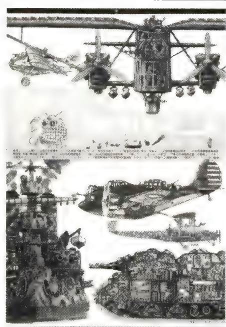


2つめのコントローラーはやっぱりジョイスティック

ゲームセンター感覚の徹底再現を図ったバーチャ2に最適なリアルアーケードVF」（セガサターン対応、3980円）が発売された。リアルな操作感がたまらない！

宮崎駿12年ぶりのラジオ・ドラマ

一人語りと絵のない宮崎駿の世界



イラストとストーリーが楽しめる「宮崎駿の雑想ノート」（大日本絵画刊）

あの『宮崎駿の雑想ノート』（大日本絵画刊）が、バーチャルサウンド・ラジオドラマとして、11月5日（日）よりニッポン放送系全国ネットで、毎週午後9時～9時30分、徳間書店・博報堂・ニッポン放送提携作品として、来年4月7日（日）までの半年間にわたりオン・エアされる。

放送に先立ち、11月2日に行われたニッポン放送（銀河スタジオ）での試聴会は、一人芝居で評価の高いイッセー尾形が熱演した『最貧前線』を公開。先進の3Dサウンドを最新AV機器でじっくり堪能した。

実放送でも、3Dサウンドはラジカセなどで十分楽しめる。

また、この『雑想ノート』は『セガサターン』対応CD-ROMソフトとして制作される予定。

EVENT

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
「RACING MANIA '95 KIRIN JIVE CUP」全国決勝大会				
	95年12月23日～24日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
現在、セガ主要施設では最新の3D-CGレーシングゲーム3機種「インディ500」「セガラリー・チャンピオンシップ」「デイトナUSA」を対象にした2人1組のチーム制のゲーム大会を開催中。見事予選を勝ち抜いた代表チームは12月23・24日横浜ジョイポリスに集結、3機種の全国制覇を狙う。				
コスプレ・ジャック「ダンスパーティ＆コスプレスタジオ」				
	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
人気アトラクション「マッドバズーカ」がディスコに変身。話題沸騰中のコスプレーヤーを一堂に集めて大騒ぎ。				
「ゴジラ対デストロイア」ショー				
	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
ゴジラ最後の作品「ゴジラ対デストロイア」記念イベントを開催。ゴジラとの記念撮影タイムやクイズ大会、予告編の上映の他、」ゲーム大会も開催。				
セガサターン 脳天直撃ツアー				
	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
発売1周年を迎える「セガサターン」。全国キャラバンツアーがジョイポリスへ上陸。「バーチャコップ」「バーチャファイター2」「セガラリー・チャンピオンシップ」のゲーム大会、発売前のとっておきソフトの情報や新作ソフト体験コーナーなど、ゲームファンには涙ものの企画ばかり。				
X'マスプレキャン大抽選会＆FOFミニライブ				
	95年12月23日	横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
簡単なクイズに答えてハガキを送るだけで豪華賞品獲得のチャンス！賞金総額1000万円以上というスケールの大きさ。				
オーケストラによるスーパーファミコンゲーム音楽コンサートin京都				
	96年1月28日	京都コンサートホール（大ホール）	阪急電鉄（株）創遊部	06-373-5326
「超ゴジラ伝説」in 有明コロシアム				
	95年12月23日～96年1月7日	東京有明コロシアム	運営事務局	03-3462-7113
広島・郡山・大阪などで実施されている地方版「ゴジラ博」に、最新作「ゴジラvsデストロイア」撮影用素材や参加型ゲームを加えた、新・東京版「ゴジラ博」。				
ディセント日本上陸記念トーナメント				
発売前イベント	96年1月14日（14:00～17:30）	スタジオパルコ3F TAKE OFF7	ソフトバンク	03-5642-8146
発売後イベント	96年2月11日（17:00～20:30）	スタジオパルコ3F TAKE OFF7	ソフトバンク	03-5642-8146
インタープレイ社のプロデューサー、シャンティー・ベゲール氏による開発秘話も聞けてしまうぞ！				

横浜ジョイポリス「メニー クリスマス フェスティバル」

横浜ジョイポリスでは12月23日、24日の両日に「メニー クリスマス フェスティバル」として、「RACING MANIA '95 KIRIN JIVE CUP」全国大会を中心に館内・館外で盛りだくさんの催しを開催する。両日で1000名にワインサービスを、また1500名にプレゼントを配る予定。また館外では250インチの大型モニターを設置して、館内の模様やさまざまな情報を放映するほか、ソニック＆テイルスサンタの登場、2200個のワイングラスを積み上げたワインツリーにワインを流す華麗なイルミネーション、子供たちによるクリスマスミュージカル、加奈崎芳太郎（元RCサクセション）トリオによるオリジナルクリスマスソングのライブなど用意している。クリスマス一色に彩られた横浜ジョイポリスに集合！

PRESENT

今月のプレゼントはL.A E3視察ツアーが必見だぞ！

『DEATH MASK』キャンペーンでハリウッドへ

『DEATH MASK』96年1月26日世界同時発売を記念して、デスマスク『こりゃーすげぇぜキャンペーン』が行われる。

A賞-ロサンゼルスハリウッドツアーご招待
B賞-PHS「パルディオ102H」
C賞-バンタンデジタルアートスタジオ無料受講券
■**クイズ**：バンタン電脳工場が贈るプレイステーション・セガサターン用ソフトのタイトルは？
「デス○○○」　○の中に当てはまるカタカナ3文字をお答えください。
■**応募方法**：官製ハガキに住所、氏名、性別、年齢、職業、電話番号、クイズの答え、希望商品を明記の上、下記宛先に応募（期間96/1/1～3/15迄）。
■**宛先**：〒150　東京都渋谷区恵比寿西2-7-3　TSビル7F　株式会社バンタン電脳工場

『ゴジラ』DM付きメンバー募集

『ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー』CD-ROM（マック・ウィンドウズ版8500円／96年3月発売予定）では、只今うれしい特典付きのメンバーを募集中。メンバーに登録してもらうと発売前に詳しい情報や購入方法に関するQ&Aをスタジオ・カードで知らせてくれるぞ。また、製品に同梱されている応募券を送ってくれたメンバーには、もれなくプレゼントがもらえる特典もあり。

■**登録方法**：登録料無料。官製ハガキに住所・氏名・年齢・お手持ちのパソコン機種・良く読むゲーム・パソコン雑誌を記入
■**宛先**：〒100　東京都千代田区有楽町1-2-1　東宝株式会社映像事業部メディア開発室
■**応募期間**：96年2月末日必着

ビクター上陸キャンペーン実施中



ビクターから発売される『The11th Hour』の上陸発売を記念して、期間中『Virgin HOT-LINE』シリーズの商品を買うと、抽選で背筋も凍る『11th Hourトレーナー』が500名に当たるキャンペーンを実施。応募の詳細は以下の通り。

■**応募方法**：商品に付属の「ユーザー官製はがき」に『Virgin　トレーナー希望』と明記の上郵送。
■**対象商品**：現在発売中のVirgin HOT-LINEシリーズ全商品（95年12月、96年1月発売の商品も対象に含む）。
■**期間**：1995年12月から1996年1月31日まで到着分（当日消印有効）

松方弘樹のビッグプレゼント

実写完全連動、オーストラリアの大自然で暴れる松方弘樹の興奮度が満載の本格釣りゲーム『松方弘樹のワールドフィッシング』（セガサターン版／96年1月26日発売／5800円税別）発売を記念して、オリジナルテレフォンカードを100名にビッグ・プレゼント！

■**応募方法**：官製はがきに「テレカ希望」の旨を明記の上、以下の宛先へ
■**締切り**：1996年2月5日（当日消印有効）
■**宛先**：〒141　東京都品川区上大崎4-5-37　山京目黒ビル　メディアクエスト『松方弘樹のワールドフィッシング・テレカプレゼント（じゅげむ）』係



『ライフスケイプ』テレカ・プレゼント

NHKスペシャル「生命　40億年はるかな旅」をベースに開発したエデュテインメント系家庭用ゲームソフト『ライフスケイプ(2枚組)』(プレイステーション版　96年1月26日発売予定予価6800円)発売を記念して、オリジナル・テレフォンカードを100名にプレゼント。

■**応募方法**：官製はがきに「テレカ希望」の旨を明記の上、以下の宛先へ
■**締切り**：1996年2月5日(当日消印有効)
■**宛先**：〒141　東京都品川区上大崎4-5-37　山京目黒ビル　メディアクエスト『ライフスケイプ・テレカプレゼント（じゅげむ）』係



ウィンドウズ95ずばり早わかりだぞ

1人1台のパソコン時代が叫ばれる今日、国内で500万本の発売が見込まれている話題のウィンドウズ95が激わかりのマニュアル『どうなってるの？　ウィンドウズ95とマルチメディア』近未来生活研究会著（1200円税込）が、12月15日クラブハウスから緊急出版。発売を記念してクラブハウスより10名にプレゼント。

■**応募方法**：官製ハガキの裏面に、住所、氏名、性別、年齢、電話番号を記入
■**締切り**：1996年1月末日
■**宛先**：〒150　東京都渋谷区神宮前6-17-15　落合原宿ビル8F
■**電話**：03-5467-7211

E3東京96キャラクターネーム募集

E3東京96のベイシックデザインになるマスコット・キャラクターのネームを大募集。エキスポのシンボルマスコットとして、明るく・斬新で親しみやすいネームを考えよう。採用されたキャラクターネームは、今後広く広報活動を展開する上でシンボルになるぞ。受賞者には以下の商品を贈呈。大賞1名（10万円分相当のおもちゃ券）、入賞3名（3万円分相当のおもちゃ券）。

■**応募方法**：官製はがきの裏面に、キャラクターネーム・住所・氏名・年齢・性別・メッセージを記入
■**宛先**：〒102　東京都千代田区一番町6番地　相模屋本社ビル2F　E3東京96『キャラクターネーム応募』係
■**期間**：1996年1月末日の消印有効

TV

ゲームカタログIIのクリスマスプレゼント特集！

月	●テレビ東京　18:30～19:00 バーチャファイター
火	●テレビ東京　18:30～19:00 ゲーム王国
木	●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム
土	●テレビ朝日　6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05～26:35 NEO HYPER KIDS

12月23日放送のテレビ朝日「ゲームカタログII」はクリスマスプレゼント大特集。伊集院光、高橋里華、鈴木紗理奈の3人がスタジオを飛び出し、メーカーからゲームグッズをゲット。すべて視聴者へプレゼントしちゃうぞ！

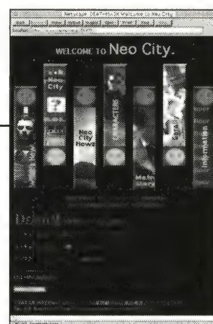
RADIO

任天堂オリジナル音声完全連動ゲーム第6弾！

月～日	●St.GIGA　16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
木	●文化放送　26:00～26:30 冬馬由美　YUMI YUME CLUB
金	●文化放送　24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 アニメスクランブル 東京SHADOW 覇王大系リューナイト アニマガ・パラディ　ドラマワールド 井上喜久子の瑠璃色アクアリウム
土	●ニッポン放送　21:30～22:00 秋葉原ヤング電気館 ●ラジオニッポン　24:30～25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00～26:30 RADIOクォバディス 秘密の天地無用！ 古本新之輔パラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル ポリケロののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT 電撃大作戦 着せ替えラジオ　アニメプリンセス ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部>
日	●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

スーパーファミコンアワーで大好評の任天堂オリジナル音声完全連動ゲームシリーズ。「スーパーバストーナメントBIG FIGHT」に次ぐ第6弾（新春第1弾）は「BSマーヴェラス・タイムアスレチック」だ！

NET



http://www.vantan.co.jp/DEATH/

「バンタン」

バーチャルネオシティ登場

バンタンと言えば『**デスマスク**』。プレイステーションソフト初のインタラクティブムービー。そしてサイバーなグラフィックで話題のこの作品の情報が手に入るページだ。「デスマスクグッズプレゼント」や「バーチャルネオシティは難しい！ という人へ」などの攻略法も網羅。**「デスマスク・メインストーリー」**が連載されるなど、盛りだくさんの内容だ。

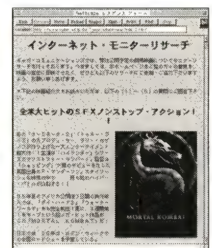
「モータルコンバット」

海の向こうじゃ、もー大騒ぎさ！

日本では格闘対戦ゲームというと「『**ストII**』か『**バーチャファイター**』か」という感じだが、海の向こうのアメリカでは『**モータルコンバット**』がダントツの人気を誇っている。血飛沫があがる派手な演出と壮快感は、アメリカ人のハートをがっちりつかんでしまったらしく、現在最新バージョンの3にはまりまくっているそうだ。全国縦断対戦ツアーも行われているらしいぞ。



http://www.mortalkombat.com/kombatbegins/



http://www.cyber.ad.jp:80/˜gaga/whats-new/index2.html

「ギャガ」

MK3の映画、モニター調査

いよいよ日本での公開が迫った、映画版「モータルコンバット」。アメリカで今年の夏に公開され、3週間連続第1位を飾った、モンスターが来春、公開される。

公開に先立ち、日本での配給元ギャガが、一般の人々の意見を反映した宣伝を行うために、インターネットでモニター調査を開始しているところだ。

マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-2.02



プロフィール● 赤尾 晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授（96年4月から学生受け入れ）。エンタテインメント産業論の構築を目指している。「日本工業新聞」で「ゲームの商品学」を連載中。

「インターネット家電」の虚と実

Windows95の登場で、パソコンの年末年始商戦が異常に盛り上がっている。パソコンの出荷予想は次々に上方修正され、九五年には六〇〇万台近くパソコンが売れる見込みだ。九六年には一気に一千万台に達するという脳天気な予測も聞こえてくる。パソコンをバンバン売って、長引く不況から脱出したいという産業界の願望を反映しているのだろうか。

だけど、私はそうは問屋が卸さないと思っている。易しくなったとはいえ、パソコンはまだまだ厄介なしろものだ。前々回に触れたように、二〇万円出して買っても、商品寿命は一～二年だ。たとえ、スーパーマーケットで販売されているとしても、パソコンはまだまだ「家電」とはほど遠い存在と言わざるをえない。

パソコンの時代は終わった？ 急浮上する「五百ドル・パソコン」

米国だって、パソコンの市場は踊り場に達している、といわれる。パソコンの必要性を感じる世帯にはおおかた普及し尽くしている。それが三〇％強存在しているというだけだ。そもそもタイプライターの伝統がなく、ビジネスマンの多くが確定申告をする必要がない日本では、パソコン市場の飽和点はもっと低いはずだ。米国も日本も、結局は既存ユーザーの旺盛な「買い換え」「買い増し」の需要で、パソコン商戦が盛り上がっているにすぎないのだ。

米国でも、生活の中でパソコンの必要性をとくに感じず、「パソコンなんかなくても生きていける」と豪語できる人が実はマジョリティーなのである。米国の場合、パソコン所有者とテレビゲーム所有者は階層的に明確に分かれている、といわれる。テレビゲーム機は「こどものおもちゃ」でしかなく、テレビゲームに興じる「おとな」は喫煙者と同様に、異端視されているという。喫煙しながらゲームに興じる大学教員など、存在するだけでクレイジーなのだろう（笑）。

だけど、情報スーパーハイウェーだユニバーサル・サービス（あまねくサービス）だなんだ、と言っている限り、「パソコンなんか必要ない」と思っている人たちにも、家庭向け情報端末を押し込まなければいけない、とコンピュータ・メーカーは切実に感じ始めている。いまのパソコンのコンセプトの延長線上ではその目的の達成は困難なようだ。そこで、最近になって急浮上してきたのが、「五百ドル・パソコン」あるいは「インターネット家電」などと呼ばれる、「ポスト・パソコン」を目指す商品コンセプトである。

オラクルのローレンス・エリソン社長、サン・マイクロシステムズのスコット・マクネリー会長らが、「パソコンの時代は終わった」と断言して、新しいコンセプトの商品の必要性を訴えている。そして、IBM、コンパック、マイクロソフトといった会社は、一定の理解は示しつつも、「パソコンは不滅だ」と反論している、という図式である。

「五百ドル・パソコン」とは、機能をインターネットの接続に絞り込み、プログラムやソフトウエアなどをインターネットから必要に応じて読み込んで使うというコンセプトの製品である。ペンティアム・プロセッサも、大容量のメモリーやハードディスクも必要ない、というわけだ。WWWを閲覧するための端末という意味で、「ウェッブ・クライアント」などとも呼ばれる。テレビ受像機を表示装置として用いてさらに低価格化を図る、「インターネット・セットトップ」というコンセプトもある。

確かにインターネット（WWW）を楽しむだけのためならば、パソコンは重装備にすぎる。「家電」と呼びうるのは、価格が五百ドル（五万円）程度で、少なくとも三～四年は安心して使える製品でなければいけないのだ。

サン・マイクロはジャバ（JAVA）というプログラム言語に依拠した「ジャバ・バーチャル・マシン」を九六年に発売するというが、「まだ、製品コンセプトだけで、具体的イメージは提示できない」と言っているようだ。

最も近道なのはゲーム機。任天堂がやっぱり強いのか？

だけど、そんなコンセプトの商品は何も新しいものではない。すでにあるではないか。そう、新世代テレビゲーム機と呼ばれる商品こそが、「インターネット家電」であり、「五百ドル・パソコン」なのではないか。確かにまだ試作段階だけど、九六年春以降には、テレビゲーム機にはインターネット接続機能が付いた拡張ユニットが次々と発売されるではないか。

セガは日産自動車、ニフティなどと提携して、サターン用モデムを発売する。ソニーも、セガ、NTTなどと共同出資で「ジーアール・ホームネット」という会社を設立している。プレイステーションがその端末として使われるのは確実だ。バンダイの「ピピン・パワープレーヤー」もそうだ。すっかり「死に絶えた」と思っていたCD－Iも、フィリップスが「インターネット初心者キット」を発売することで、息を吹き返しそうだ。

そして、なんといっても任天堂の「Nintendo64」。これこそが「五百ドル・パソコン」の本命といって過言ではなかろう。「システム拡張ユニット」として、六〇メガバイトの書き込み可能な磁気ディスク装置を用意している、ということから、最も拡張性に富んだ構成になっているからだ（発売は九六年末で、磁気ディスク供給ソフト第一弾は『ゼルダの伝説』になるという）。

スクウェア、ジャストシステムなどが出資する「64ネットワーク会社」、ビル・ゲイツ氏の天敵ともいわれるジム・クラーク氏（64を共同開発したシリコン・グラフィックス社の創立者）が率い、WWWブラウザで寡占的市場を作っている（一強皆弱？）ネットスケープ・コミュニケーションズ社との提携、と任天堂には珍しくマルチメディア展開の布石は確実に打ってある。もちろん、衛星放送（サテラビュー）もある。

本体、拡張ユニット、通信キットを込みで買っても五百ドルで収まるだろう。そして、肝心なのは、通信だけでなく、すこぶる良質のゲームも楽しめるのである！　五百ドル（五万円）・パソコン、インターネット家電の世界でも、「遊び」という本質をきちんと抑えた任天堂が、やっぱり市場を制覇してしまうのだろうか。◆



Illustration／山田充伯（やまだや）

CD

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
Love Will Grow	大木理沙／野口郁子	NTT出版	11月25日	3000円
ロマンシング　サ・ガ3	伊藤賢治	NTT出版	11月25日	3800円
ヨッシーアイランド　オリジナル・サウンド・バージョン		NTT出版	11月25日	2000円
負けるな！魔剣道		データム・ポリスター	11月25日	1000円
聖獣魔伝ビースト&ブレイド		データム・ポリスター	11月25日	2500円
ソード&ソーサリー		ポリグラム	11月25日	2500円
セガアーケードセレクションD-RAMリミックス	D-RAM	バップ	12月 1日	2500円
[SIM-MELODY] from SIMCITY2000		日本コロムビア	12月 1日	2500円
Crecendo	長沢ゆりか	キングレコード	12月 6日	3000円
アイドル伝説	ウィンビー	キングレコード	12月 6日	2500円
国府田マリ子のRadio Canvas スペシャル		キングレコード	12月 6日	1500円
バーチャファイター　サウンドトラックVol.1「心象八星」	大堀薫	東芝EMI	12月 6日	3000円
ストリートファイターZERO外伝～春麗旅立ちの章～		ビクターエンタテインメント	12月16日	2800円
SAMURAI SPIRITS 斬紅郎無双剣	新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	12月16日	1500円
がんばれギンくん	TECMO	ポニーキャニオン	12月16日	1500円
GUARDIAN HEROES	Nazo2Unit	東芝EMI	12月20日	2800円
ピクシー・ガーデン～妖精たちの調べ～		NECアベニュー	12月21日	2800円
ファルコムスペシャルBOX'96		キングレコード	12月21日	6800円
もっと！ときめきメモリアル DEC.～featuring古式ゆかり～		キングレコード	12月21日	2800円
ときめきメモリアル　ボーカル・ベスト・コレクション		キングレコード	12月21日	4200円
三國志　諸葛亮征嵐伝　四ノ巻		ポリグラム	12月21日	3400円
三國志V		ポリグラム	12月21日	2900円
アンジェリーク～あなたの瞳に夢天使～		ポリグラム	12月21日	3000円
聖夜物語	佐山雅弘	東芝EMI	12月25日	2500円
イースV　失われた砂の都ケフィン		キングレコード	96年1月 6日	1800円
SAMURAI SPIRITS 斬紅郎無双剣～ARRANGE SOUND TRAX～	新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	96年1月17日	2500円

今月の要チェック！

物語はフィナーレへ・・・

●三國志　諸葛亮征嵐伝　四ノ巻

ポリグラム
3400円
12月21日発売

人気の高い「三國志演義」の本格的サウンドドラマシリーズ。諸葛亮をメインキャラクターに、三国志の魅力あふれる武将たちの姿を描いた第2部もいよいよフィナーレ。



●イースV　失われた砂の都ケフィン

キングレコード
1800円
1月6日発売

オリジナル・ゲームサントラとjdk BAND・アレンジ、そしてCDドラマでニーナを演じた川菜翠のボーカル曲を収録した超お買い得アルバム。



BOOKS

ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト　パーフェクトコレクション1996	エニックス	12月8日	580円
etc.	新ゲームデザイン～テレビゲーム制作のための発想法～	エニックス	12月8日	1000円
セガサターン	卒業II Neo Generation　サターン版　公式ガイド	毎日コミュニケーションズ	12月13日	1100円
プレイステーション	ナムコミュージアムVol.1　パーフェクトガイド	ソフトバンク	12月中旬	880円
スーパーファミコン	スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ちアンソロジーコミック	ソフトバンク	12月中旬	980円
プレイステーション	クラシックロード　パーフェクトガイド	ソフトバンク	12月中旬	(予)880円
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト列伝ロトの紋章大総集編1	エニックス	12月19日	380円
プレイステーション	卒業II Neo Generationプレイステーション版　公式ガイド	毎日コミュニケーションズ	12月20日	1100円
アーケード	ゲーメストZ文庫　ヴァンパイアハンター外伝　レイレイ編～終わらない春～	新声社	12月20日	580円
スーパーファミコン	タクティクスオウガ公式完全ガイドブック完結編		12月20日	580円
スーパーファミコン	天外魔境ZERO㊙公式ガイドブック	アスキー	12月22日	1200円
スーパーファミコン	真・女神転生デビルサマナー公式ガイドブック　ベーシック	アスキー	12月22日	980円
スーパーファミコン		アスキー	12月22日	1100円
アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	SNK画集VOL.2　ネオジオヒストリー	主婦の友社	12月22日	2400円
PCエンジン	聖夜物語　公式ガイド	主婦の友社	12月25日	(予)980円
PC98/PCエンジン/SFC	エメラルドドラゴン　もう一人のアトルシャン	主婦の友社	12月27日	950円
スーパーファミコン	SDガンダムGNEXT　完全攻略ガイド	主婦の友社	12月27日	780円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ　テーマパーク必勝攻略シリーズ	双葉社	12月下旬	1000円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　ロックマンX	勁文社	12月下旬	780円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　プリンセスメーカー～わが子の育て方～	勁文社	12月下旬	980円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　スーパーファイアープロレスリングX	勁文社	12月下旬	1200円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　すーぱーぷよぷよ通	勁文社	12月下旬	880円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　SDガンダムG NEXT	勁文社	12月下旬	880円
PC-FX	アンジェリークアンサンブル　守護聖様が好きっ！	光栄	12月下旬	1600円
スーパーファミコン	赤川次郎　魔女たちの眠り　ハイパーガイドブック	光栄	12月下旬	1200円
プレイステーション	第4次スーパーロボット対戦S　完全攻略ガイド	主婦の友社	1月予定	(予)890円
プレイステーション	リッジレーサーレボリューション　パーフェクトガイド	アスキー	1月13日	580円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ　卒業II完全ガイドブック	双葉社	1月中旬	1000円
セガサターン	セガサターン完璧攻略シリーズ　セガインターナショナル　ビクトリーゴール必勝攻略法	双葉社	1月中旬	950円
プレイステーション	ナムコミュージアムVol.1	メディアファクトリー	1月下旬	未定
セガサターン	メタルファイター♥MIKU公式設定資料集	ソフトバンク	1月下旬	(予)2500円
etc.	ゲームの大学	メディアファクトリー	2月上旬	未定

今月の要チェック！

デジタルメディアラボ所長が送るマルチメディア研究所

●未来テレビ

インターネットが仕掛ける21世紀の快楽メディア
双葉社
1300円 発売中

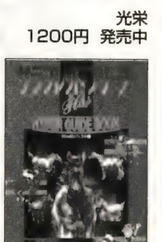
既存のマスメディアの検証からインターネットをはじめとしたマルチメディアキーワードの解説、コスプレや同人誌などカルトメディアまで網羅した徹底研究書。



●サラブレッドブリーダーII Plus ハイパーガイドブック

光栄
1200円 発売中

プレステ初の、競争馬育成シミュレーションゲームの完全攻略本。競馬に詳しくないユーザーでもわかりやすく攻略できるような工夫が懲らされている。



弁護士・内藤篤の

ゲーミングロイヤー宣言

第10章

プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム—アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。



『スィートホーム』判決の意味するもの

ことの次第

　やや旧聞に属するとはいうものの、前々から映画業界ではそれなりに話題になっていた訴訟の判決が今年の7月に言い渡されたので、それについて話題にしてみよう。それは、映画『スィートホーム』のいわゆる二次利用収入に関して、監督兼脚本家である黒沢清が製作者である伊丹プロダクションを訴えていた事件である。古臭い映画の世界の話だからゲームには関係ねぇや、などと言ってはいけない。映像の製作にたずさわる者にとって、実に含蓄深いものが潜んでいるのである。

　事案を簡単に記せばこういうことになる。黒沢監督があたためていた映画企画である『スィートホーム』（の原型）を伊丹プロが製作者となって映画化した。その際の金銭的条件としては、伊丹プロが黒沢監督に対して監督料および脚本料として合計500万円、さらに映画がヒットして純利益（ただし国内劇場配給収入の配分金が総製作費を越えた額という定義である）を生んだ場合には、その2%を提供する、というものだった。ところで、映画業界の一部にはある種の団体協約が支配している。それは、いわゆるメジャーである東宝とか松竹といった会社が構成員となっている日本映画製作者連盟を一方当事者とし、映画監督、脚本家の団体である映画監督協会、シナリオ作家協会などを他方当事者とする団体協約で、そこでは劇場用映画をテレビ放映したりビデオ化して販売したりする際には、映画製作者は監督や脚本家に一定の金銭を支払うこととされているのだ。伊丹プロは映連会員ではないので、こうした協約の直接の適用対象にはならないが（黒沢監督も契約締結当時は監督協会やシナリオ作家協会会員ではなかった）、黒沢監督側は、こうした協約での扱いが映画業界において「慣行」として定着しており、従って伊丹プロに対しても法的拘束力を有すると主張した。これに対して伊丹プロ側は、こうした支払いの「慣行化」を否定するとともに、当事者が合意して二次使用料を払わないこととするのは自由であるのだから、監督料および脚本料500万円プラス純利益の2%という約束とその前後の経緯において、二次使用料は払わぬ旨の合意が当事者間にあったのだと主張したのである。

　さらに付随的な争点として、テレビ放映の際にコマーシャルによる中断を許したことや、ビスタサイズの『スィートホーム』をテレビ放映するにあたりスタンダードサイズにしたため画面の左右を切って放映したことなどが、映画監督の有する著作者人格権の侵害になるのかどうかが争われ、また、純利益についてのパーセンテージ契約をした以上は契約で明示に書かれていなくても会計報告を受ける権利があるのかどうか、といったことが争われた。

裁判所の判断

　裁判所は結論として、次のように判断した。すなわち、本件での契約にはいわゆる二次利用についての明確な規定がないものとした上で、ただちに映連と監督協会やシナリオ作家協会との団体協約の中身の検討をはじめ、これらの協約は会員以外の外部者を拘束する趣旨で作られたものではない旨を認定する。そして、その上で、これらの協約で定める二次使用料の支払いが映画業界の「慣行」となっていたかについては、否定に解するのである。そこでは様々な要素が検討されているが、私見によれば決め手になったのは、映画自体の当たりはずれとは無関係に脚本家と監督だけは支払いを受けられる二次使用料というものの不合理性、ということのように思える。つまり、映画が外れればプロデューサーも投資家も初期投資は回収しえないことになるが、テレビ放映だのビデオ化だのの際には、そうした映画であっても定額ないし定率方式でお金を払うというのが、映連が脚本家や監督の団体と結んでいる団体協約の要求するところであるからだ（ただし、裁判所は自らこれらが不合理であると断言することは巧妙に避けている）。

　ところで判決は奇妙なことに、ここまでの認定を終えたところで改めて、この契約が二次利用の報酬までも含む趣旨で結ばれたものかどうかの検討を始める。奇妙だというのは、「映画業界の慣行」の論点が浮上するのは本来は、契約には二次利用がカバーされていない、という場合に限られるからである。これについては先にも述べたように明確な合意が存在しないので、結局は当事者の行動や言動を跡づけて、ビデオ化する話だって途中でいろいろとあったじゃないか、という結論にもっていっている。ところで、純利益（ここでは「プロフィット」という名が使われている）の位置づけが実に微妙である。ここでの純利益は先にも触れたように、国内劇場配給収入のプロデューサー取り分が製作費を超過した分と定義づけられている。これは黒沢監督の側からすれば有利に援用できる要素である。なぜなら、通常（ハリウッド的な通常）なら純利益とは映画の挙げる全収入が製作費や配給経費等を上回った額をいい、そこには二次利用からのものも含まれることになるが、本件での「プロフィット」はそうではないからだ。もっとも、ハリウッド的通常を援用してしまっては、かえって黒沢監督側としては墓穴を掘ることになるのかもしれない。彼の地で、監督や脚本家が二次利用の際に権利主張できるような著作権を留保しているなどということは、考えられないことだからだ。裁判所は必ずしも説得的でない理由をあげつつ、「プロフィット」合意があることが黒沢監督側の主張を裏付けることにはならない旨を説いている。

　テレビ放映時のトリミングやコマーシャル中断が著作者人格権侵害になるかどうかについては、裁判所はかなり面白い判断をしている。従来、著作権法の立法担当者を中心とした解釈例では、人格権絶対思想あるいは主観説（著作者がイヤといえば侵害なのだ！）ともいうべき解釈態度が多かったものだが、ここではかなり客観的なアプローチを用いている。つまり、問題となった行為がなされた当時において、どういった慣行がとられていたか、という思考態度である。そうした慣行に沿っていた限りは、著作者人格権の侵害はない、というアプローチである。当たり前のようだが、おそらくこれは著作権の世界では新しい考え方なのである。また「プロフィット」支払いという歩合報酬約定によって会計報告義務が生じるかという争点については、これを否定した。

学ぶべきレッスン

　途中でコメントを交えながらの紹介なので、この判決に対する筆者の感じ方はおおむね理解してもらえたかもしれないが、ここから学ぶべき教訓も含めて、簡単に総括しよう。第一に、現状でなされている映連と権利者諸団体との間のいわゆる二次利用料の支払い合意については、古い映画はともかくとして、見直しが望まれる。もっといろいろな合意形式を許容するものにすべきである（むろん現状でもそうしたことは出来るが、一応の決まりがあるとついついそれに執着するのが人間というものである）。ゲーム業界にとっての幸いは、こうした硬直的な先例がないことである。第二に、会計報告義務を否定した判決の教訓は意外に恐いと思う。これは端的に、この種の契約を結ぶ際には弁護士のような専門家に見てもらえ、といっているに等しい。今までならば裁判所は、こうした状況で「書かれざる義務」を擬制することが多かったが、今回はそれをしなかったのである。つまり、自分の身は自分で守れ、といっているようなものだ。筆者自身は、印税契約において会計報告義務は本質的に重要なものだから、それは書かれていなくても当然に義務として発生すると考えているが、そう考えない裁判所があっても確かに不思議はない。ゲーム業界の人々も、この訴訟の結末をもって他山の石とすべきだろう。

　いずれにしても、かつての『ドレミファ娘の血は騒ぐ』での黒沢/伊丹のコラボレーションを愛した者としては、痛ましい判決ではある。

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白～いページ GEM団

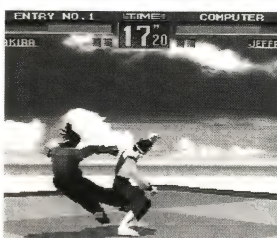
今月の目玉は『Jリーガー・ドリブル100M走』

メリーまして、クリでとう！　今年もお世話にあけマスた。…これで年末年始のご挨拶もスンダかな？
今年最後のGEM団、おコタでむくむく…モトイぬくぬくしながらでもじっくり読んで下さい。

こんなんでランキング RAN! KING! ストレス解消ゲーム BEST 5

現代人やってるとストレスはたまるもの。しかも師走で忙しいなら、なおさら。休みに入ったら今年1年分、まとめてゲームでスッキリしましょ？　ストレス解消ゲーム、みんなのアンケートハガキをもとにランキング。

ナムコ勢の健闘光る！ 3ソフトランクイン!!



●スッキリ1位
バーチャファイター
セガ　サターン
スカッとするゼ！

コンボサマー全開!!／対戦で憂さ晴らし、失敗するとストレス2倍／思いっきりキーを叩ける！／アクションに迫力アリ／無心に闘う／勝利リプレイで一緒に叫ぶとイイ気分／攻めて攻めて攻めて／怒りをすべてブツけられるから／ヤなこと忘れて夢中になれる／技入れまくりで掛けまくり／やっぱりこれ、格闘でしょ

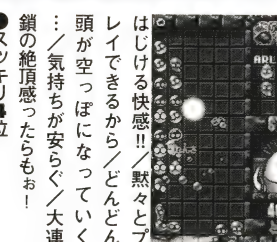
●スッキリ2位
鉄拳
ナムコ　プレイステーション



10連コンボでボコボコ

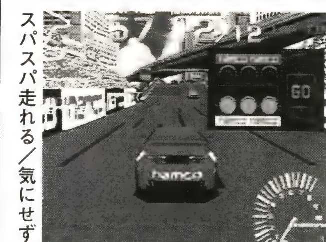
相手をブッ倒すのが生きがい／一撃必殺技の数々／技の感触が気持ちいい／思う存分殴れる／爽快感／対戦で勝った時はサイコーッ!!

●スッキリ3位
ぷよぷよ
コンパイル（画面はぷよぷよ通）
連鎖ですっきり



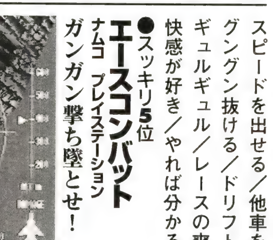
はじける快感!!／黙々とプレイできるから／どんどん頭が空っぽになっていく…／気持ちが安らぐ／大連鎖の絶頂感ったらもぉ！

●スッキリ4位
リッジレーサー
ナムコ　プレイステーション
ひたすらカッ飛ばせ！

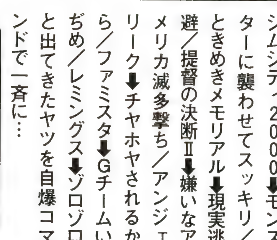


スパスパ走れる／気にせずスピードを出せる／他車をグングン抜ける／ドリフトギュルギュル／レースの爽快感が好き／やれば分かる

●スッキリ5位
エースコンバット
ナムコ　プレイステーション
ガンガン撃ち墜とせ！

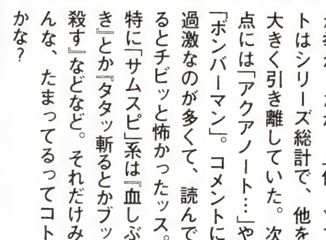


敵機をバルカンで倒すとスカッとする／気持ちいいしカッコいい／「爽快」のひと言です／ボンボン墜ちる／あのダイナミックさ！



こんな声もあったヨ

シムシティ2000➡モンスターに襲わせてスッキリ／ときめきメモリアル➡現実逃避／提督の決断Ⅱ➡嫌いなアメリカ滅多撃ち／アンジェリーク➡チヤホヤされるから／ファミスタ➡Gチームいぢめ／レミングス➡ゾロゾロと出てきたヤツを自爆コマンドで一斉に…



みんなたまってるん？

様々なジャンルのゲームが挙がったが、上位3ソフトはシリーズ総計で、他を大きく引き離していた。次点には「アクアノート…」や「ボンバーマン」。コメントに過激なのが多くて、読んでるとチビッと怖かったッス。特に「サムスピ」系は『血しぶき』とか『タタッ斬るとかブッ殺す』などなど。それだけみんな、たまってるってコトかな？

心笑亭駄雲の 懐かしゲーム買い占め隊 買ってにしやがれ！



えっ！輸入ゲームって無修正なの？ 合計3160円

突然ですが、みなさんに朗報です！　女子高生が選ぶクリスマスに彼氏と読みたいコラム(KGB調べ)で『買ってにしやがれ！』が栄えある第1位に選ばれました(2年連続)。しかし、いかに女子高生に大人気だと言っても、浮かれてる場合じゃありません！　さる12月1日に発生した今年最後の大、大、大事件と言えば『バーチャ2』の発売。今回はソレを記念してのMDソフト特集。いいブツありまっせぇ～。

んもぉーとにかく安い!!　なんたって、ハード本体が3000円もあれば買えちまうんだよ。しかも、旧型MDなら1500円なんて代物もあるから、メガCDとセットで購入しても1万円でお釣りが来ちゃう。ソフトも1000円以上のモノは皆無で、MDならではの『男のアクション』が格安で楽しめる。で、今回購入したソフトも5本全部がアクション。その内、2本が海外ゲームの移植モノだけど、2本とも超サイコーなのよ。ほんで、イチ押しなのが『スーパーエアーウルフ』。もちろん、ボクはいつものように、このアメリカ娘にラブリーしちゃいました…。

町はクリスマス一色。恋人たちのサイレント・ナイト。でも、ボクは一人ぼっちのロンリーナイト。今宵もぶらりと中古店へ。そこで出会ったのが、メリケン国からジャパンドリームを夢みてやって来た彼女。しかし、夢やぶれて激安ワゴンで落ちぶれていたが、そんな彼女に欲情してしまい上着も脱がずにプレイに突入。「母さん。ボクは男になりました」。アメリカ様ボクに素敵なクリスマスプレゼントをありがとう！

ってなワケで「クリスマスなんかクソ喰らえ！」とお考えの男性読者に送った、MD特集。まだ、間に合います！　みなさんも『男のアクションゲーム』の揃ったコイツで熱いクリスマスを過ごそうじゃありませんか。

今月の一番星ソフト
91年物　680円
スーパーエアーウルフ
再放送もいいっスよ

このゲームはTVシリーズの雰囲気をホントによく出してんのよ。ゲームはエアーウルフのSTGとホーク（主人公）のACTで二部構成になっいて。STGはセガの『サンダーブレード』より全然オモシロイ。ACTのほうはチョット簡単すぎるのが残念だけど『戦場の狼』風の画面で、エアーウルフ・ファンならずも好感の持てる仕上がりになっている。そして、ホークに指令を出すのはアークエンジェル。ファンにはうれしすぎる演出だよね。（MD／6800円／九娯貿易）

冬のとれたて 厳選素材

●92年物／750円
ペーパーボーイ
いまどきの勤労少年へ…
障害物を避けながら新聞を配りまくる洋物ACTゲーム。敵がスケボー少年だったりするところが、いかにもU・S・Aってカンジ。ちなみに全クリすれば新聞の一面を飾れるぞ！（MD／6800円／テンゲン）

●93年物／350円
ザ・スーパー忍
投げる手裏剣ストライク!!
セガが誇る伝統の忍者ACTゲーム。アメリカナイズしてる忍者が暴れまくって、コレはマジでかっこいい。全7ステージで技もかなり充実。コイツが350円は安すぎるゼ！（MD／6800円／セガ）

●89年物／380円
アレックスキッド天空魔城
セガ王国・陰のMVP
セガ・マニアなら涙モノのアレックス。スーマリと比較されたこのシリーズだったけど、乗り物の豊富さで独自の世界を作ったソフトだ。もちろん、ジャンケンも健在だ。（MD／5500円／セガ）

●92年物／1000円
スーパーH.Q.
暴走！
一般道の狼
業務用でハマった人も多いこのゲームをMD版ではさらにパワーアップ。敵の車にぶつける爽快感はゲーセンそのもの。オペレーターのナンシーもより美しくなってカンペキだ。

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ〜ん

VOICEとOPINION

今月のテーマ

ゲームソフトの適正価格とは?

価格上昇の一途をたどっていたカートリッジに対し値段に歯止めを掛けたCD-ROM。現状のソフトの値段はまだまだ高い、そろそろ安い? みんなド〜感じているのだろう。そしてユーザーにとっての適正価格とは?

もっと安くして!

●ゲームソフトの値段は、3980円が一番でしょう。1万2千円持っていれば、3本もカセットが買える。FCが出た頃は、3980円じゃなかったかな? 今は人気ソフトになると1万円を超えるソフトが出てきて、とても苦しい。3980円、やはりこの値段が一番。（1号）

●8000円ぐらいが上限になってほしい。PSが5800円を中心にしたことで、CD-ROMのゲーム機は、定価がかなり下がりましたよね。この価格に慣れると、SFCのソフトは高すぎます。カートリッジだから仕方ないかも知れないが、この差は大きい。それにSFCの場合、定価で売っていないですよね。店の種類にもよるけど、かなり下がっていることを考えると、もっと定価も安くなればと思う。（ショウフク）

●ソフトは5千円程度がいいな。8千円過ぎちゃうと、月に2本買うのがせいぜい。ただ逆に、あんまり安すぎると買いすぎてしまう。ハードが高めなんだから、ソフトは安くしようよ。種類いっぱい出してさ。メーカーさん、ガンバッテ!（高本昇平）

◎ホント、ガンバッテ。サッと手の出せる価格を! 安いがイチバン。

値段より内容重視

●スーファミ全盛期の値段1万円前後が、CD-ROMのコスト安価により5〜6千円前後に下がったことは、我らユーザーにとっては喜ばしいことではある。但し大作に関しては、それだけ内容がつまっているので7〜8千円いっても仕方ないでしょう。ただ言えることは、値段うんぬんよりも、内容の濃い、面白い、飽きの来ないゲーム内容であれば、値段は関係ない。（サカゲー大好きジジイ）

●新品で6千円以下にならないと、なるべく買わないようにしている。次世代機のソフトが安いと言うけれど、SFCのカートリッジはバックアップができるし、1980円や2980円でいいソフトが買えたりする。でも、先日買った某ソフトは、本当につまらなかった。この値段でも許せないって思ったので、要するにソフトの内容の問題だと思う。（KIMIKO）

◎クソゲーはタダでも高い。その逆もまた…。名作は1万でも安いか!?

中古で買いましょう

●人気ソフトは時期が経ってから買う。なぜなら、破格になるものが多いから。RPGなどはクリアしてしまえば後はもういい状態になるものが多い。SLGも戦略型はクリアすると飽きるので、これも同じく待つ。思考型SLG、パズル、テーブルゲーム、格闘等は値が崩れにくいので、新品で買ってもいいが…。価格はFⅣクラスでも、7千円以下で買えるようにしてほしい。（Shan）

◎中古大好き!! でもPSやSSは出ないって話…。そうなると、やっぱ定価を何とかしてもらわにゃ。

メーカーとの接点は?

●一概に「この価格で売ってくれ」とは言明できぬが、要は『メーカー側の、製作に注いだ情熱と苦労』による提示金額と『ユーザー側がゲームを遊んでみた上での質の良否』を踏まえた評価金額が初めて一致した所が適正価格となり得るのでは? 安いから良いとは限らないし。（古関巨勢児）

●ゲームの価格は安い方が良い。とは言えゲーム自体、多数のクリエーターの作品であり、それを軽く見てしまうような価格設定は質の点でバランスを崩す恐れがある。月に1本もしくは平均1本半程度が購入できる5千円強を中心として、メーカー側もゲーム内容の対象年齢によって幅を持たすのがベスト。（匿名）

◎ゲーム自体のステータスもあるから、タタキ売り状態は困るワケだ。

少数派・現価格妥当論

●ソフトの値上がりも、ともに作品自体の質も上がってきているので、現在の価格設定にはほとんど不信感を抱きません。「ソフトが高い!」と言うのは、ゲームをただの遊び道具と思っているからではないでしょうか? 映画館や遊園地でお金を払うのと同様、ゲームを文化として捉えるならば、創る側の苦労があってゲームが形成されているのですから、ある程度の価格設定は仕方のないことだと思います。（アキラ）

●現時点でそれほど高いとも思いません。僕はよっぽどのお目当てでない限り新作ソフトは買わないし、一度買ったら、そのソフトで徹底的に遊ぶ。だから、楽しんだ分の時間から見ても、買ったソフトは完全にモトを取ってます。1つのソフトにじっくり時間を掛けてやってると、新作が出ても、またそれを買う頃には安くなってる。本当に欲しいゲームだけ買って、長くやっていれば、そうソフトが高いと怒ることもないと思うのですが…。（てっちり）

◎ん〜、確かにサイクル早いかもしれないなぁ。よく噛んで食べてれば、新作に振り回されることもないと。

ウチらは消費者だゾ!!

●定価では高い! ゲームソフトは、値引き価格、中古ソフト価格が消費者にとって適正価格。（パパしん）

●他誌で某社がソフト価格について『適正（コストや利潤などから算出された）価格で売らないと、良いソフトを作らなくなるし、優秀な人材も集められない』というようなことを言っていた。確かにもっともらしいがしかし、日本は資本主義社会である。ゆえに、消費者が望むところの値段が「適正価格」になるべきはずだ。（シマトラ）

◎最後で暴発したようだが、やっぱりこれが…ユーザーの本音なのダ!

《後記》

大多数が「もっと安く」という意見だった。カートリッジは絶対1万超えないコト。上限は8千円で基本は5〜6千円。CD-ROMは上限7千、基本は4〜5千円でという希望が多かった。欲を言えば底無しに値段を下げてほしいが、おそらくこの辺りが、ユーザーにとっての適正価格と言えるだろう。ただそれも、面白いゲームに限ってのコト。だって…クソゲーはタダでも高いモン!



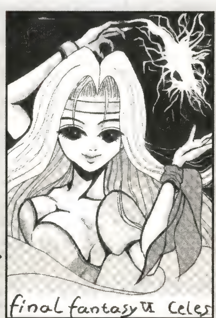
募る
次々回のテーマ
攻略本の是非
使うか使わざるか? また情報記載の微妙なボーダーラインは? そしてクソまたは理想の攻略本の形とは? ご意見ください。

Illust Garage

みんなホント上手いから、選ぶのに苦労してマス。こまっちんぐ。でもやっぱ『味』のあるイラストには、思わず目がイッチャうさ。逆に狙い目? そら分からんデ。



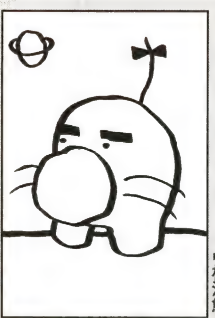
➡ヤニ太郎

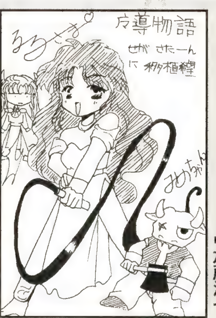


➡れいか

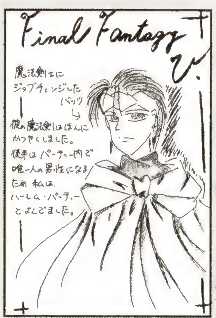


➡松浦鯨


➡加藤浩一



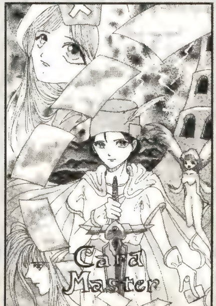
➡高石悠



➡けむんぱーす



➡牧野千暁



➡きりあ



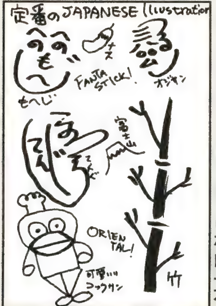
➡水野架那



➡ぺー



➡杉山与木



➡ちゃんちゃん子

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

デブとマゾの心意気

●PSボクサーズロードでマイキャラを育て上げた。ほとんどのパラメーターを満タンまで上げたので強い強い。負け知らずで少し変化が欲しかったので、キャラのFAT(体脂肪)も最高まで上げてみた。次の試合で計量はもちろんダメだったが、戦えるのでやってみると、ポリゴンの腹の出たキャラになっていた。ダサダサだったが、他のパラメーターが高いので、対戦相手は数発のパンチでダウン。現実ではあり得ない、デブボクサーが相手をKOするのは一見の価値がある。 (WZ)

●いわゆる『クソゲー』というヤツに、あえてマゾヒスティックに身をさらすのが好きなオレ。荒いグラフィック、スカスカ音楽、ハチャメチャ操作性、イイ加減ストーリー…。こういった要素を追求してゆくと、やはり旧FCのソフト群へと落ち着く。バーチャとか、ポリゴンとか、なんだそりゃ!? そんなオレが今ハマッてるソフトは「いっき」「スーパーアラビアン」「バンゲリングベイ」「忍者ハットリくん」だ。 (牛嶋和幸)

◎でも当時は「いっき」も「ハットリくん」も夢中になったけどなぁ。アレはアレで面白かったよね?

それってバギ系!?

●まだバーチャや鉄拳がない頃、SFCストIIで春麗が「たつまきせんぷうきゃく」と言ってるのを、友達が「あたいのせんぷうきっ!」と叫んで、技を出していたのを懐かしく思います。CD-ROMの普及で、そうしたセリフもクリアに聞こえるほど、技術の進歩は早いものらしい。 (リベロ)

◎サガットは「タイガーワンモアタイム」とか言ってた気がする…。

おケツに気を付けろ!

●ゲームをするに会社を辞めた。一日中TVの前でゲームしていて気付いたこと。尻がでかくなった…。座り込んで過ごしてるせいか、下半身が大きくなってるの。ガーン。椅子に座ってゲームしても、何だか集中できないし、でもお気に入りのスーツは苦しくて入らないし…。別に体重増えてないのに、尻だけ大きくなったような気がする。「そうだ! 座り込んでゲームしてて、尻でかくなったぞ」という人、男女問わず連絡下さい。 (22歳あやのちゃん)

●時間はあるし、ソフト買うくらいのお金ならあるし、ボーナス毎に新機種も買ってもらえる。仕事や試験に追われることもない。むろん文句を言う人も無し。主婦ゲーマーをあなどるなかれ。気持ち悪くなるほどゲームにハマれる。ユーザーとしては最も恵まれてるんだゾ! この世代を大切にしても損はないと思うんだけどなぁ。う〜ん、でも社会復帰できないのが難点だなぁ。こんな毎日でいーのだろーか。結婚前はこんな毎日になるとは夢にも思わなかったぞ。 (うびじゃ)

◎主婦ゲーマー、うらやましすぎッス。ズルイズルイよお。もぉみんな、どんどんおケツ大きくなっちめえ。

MY FAVORITE THINGS

● コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
● 個人的イチ押しソフトレビュー

お好きな人はドーゾ

●私のお気に入りは、プレイステーションの「レイマン」です。キャラクターはかわいいし、画面もきれいだし、とってもおすすめです。内容もなかなか難しく奥が深いので、何度やっても飽きません。アドベンチャーが好きな人は、ぜひやる価値あり! (ミドリ)

●みなさんご存じですか? 「シャドウラン」…SFCのソフトですが、これが最高! あのサイバーな雰囲気は、他に類を見ない素晴らしさ。部屋を暗くしてやっていると、気分はもうブレードランナーのハリソン・フォードです。難易度はアクションRPGとしてはやや高めですが、サイバーチックなゲームがお好きな人には苦にはならないでしょう。是非一度ご賞味あれ。 (ピエール)

◎「ブレードランナー」を知らん人は、この機会に観てみ。ええ映画やでー。うどんは2つで十分だよ。

女性へ…おススメ上手

●FFIV・V・VIを認めない俺が太鼓判を押す作品「神世紀オデッセリア」。ギリシャ、インド、北欧神話、民話などを独自の視点から見つめ直した傑作です。主人公が女性のためか、全体的に優しい雰囲気に包まれている。中盤からのストーリーの盛り上がり方は素晴らしいので、クリアする価値あり。どこか旅行に行った時のような、さわやかな疲れがあなたに訪れるでしょう。ぜひ女性にプレイしてもらいたいRPGです。 (狸・彦彦)

◎本格的にメーカー広報みたい…。「はぁ〜、やっぱウチが一番や」って、そんな疲れじゃないわな。

Now GET A CHANCE!

今年も1年、お疲れさまでした〜。いやぁ、早いモンだね。そら世間もぐるぐる巡るワ。リニューアルして、巻末ハガキにチェック印付いて、おハガキがより増えました。みんなの声が聞けて、うれし〜ッス。エトそれから、文末にペンネームのないヤツは(匿名)扱いになるから、注意ネ。「GEM団」の他のコラムにもハガキくだちゃい。来年もこの調子で、アムロ行きたいと思いまーす。今月のソフト当選者は、福島県の鷹島ガジコ。「バーチャ2」送るから、届くまで買うなよぉ。

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION
[テーマ別]
毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2カ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。
➡次々回のテーマ
攻略本の是非
STGの今後/ゲームは心身に悪いか/RPGエンディングまでの時間/格闘が重視すべきはコマンドかタイミングか/任天堂に期待すること/Hゲームの存在意義/女性ゲーマーの主張など

●Illust Garage[イラスト]
言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンははがれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS
[お気に入り]
コイツはいいぞぉ!何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS
[与太話]
ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる! 失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話は、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE
[お願い]
こんなゲームがほしい! 移植してほしい、続編を作ってほしい!! ココがいかん、何とかしてくれ! …など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方
●GEM団への投稿は…必ずハガキ(イラストは同サイズで可)で、表に郵便番号・住所・氏名(匿名希望者はペンネームも)・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、1枚のハガキにつき1つのコーナー宛てで送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、GEM団宛てに印を付けて下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。
●掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルテレカを! そして、全投稿者の中から毎月抽選で1名さまに…ナントご希望のゲームソフト(当選者には連絡を入れます)を差し上げます!!
●宛先は…〒104 東京都中央区銀座8−4−17 (株)リクルート じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。ファックスでも募集しています。FAX 03(3575)7063

PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

こんなの作って!!

●今、たくさんのバスケットゲームが出ているが、ほとんどがNBAものばかり。日本のバスケットだって悪くないと思うんだけどなぁ。この前のユニバーシアードでも決勝に残ったんだから。日本VSアメリカ・アメリカVS中国など、現実では無理みたいな試合をゲームでやってみたいなぁ。 (金二郎)

●美少女お育てゲームもいいけど、そろそろ美少年お育てゲームがあっても良くありませんか? カワイイ美少年をアイドルにするも、モデルにするも、プロスポーツ選手にするも、あなたのウデ次第♥ ホストに落ちていくのも、美少年ならいいわ。主婦ゲーマーはもちろん、その道の方(?)にもきっと大人気よーっ。 (主婦ゲーまどか)

◎同様希望、他にもありました。急増する女性ゲーマー向けに…メーカーさん、ド〜ですか?

やっぱコレが本音!?

●移植して、脱衣麻雀!! アーケードの中からもっともっと移植して。PC98シリーズのX指定も移植して。密かに移植して、密かに売って。そうです。もっと知的に文学作品などのサウンドノヴェルを低価格で…。イミダス、知恵蔵、広辞苑などのソフトもあるととても便利。知的に…。 (H・SIOMI)

◎途中で我に返ったようです。でもまぁ男子としてはやっぱ……ね、移植して移植して♥

GEM団

ゲーム世界のキまぐり
海山ラボ研究所

Report 2
デジタルJリーガー ドリブル100M走

スポーツゲームの大きな要素のひとつとして、スピード感が挙げられる。とりわけ、ジャンルがサッカーならばなおのこと、その重要性は増すだろう。ゲーム世界でフィールドを、縦横無尽に駆け回る選手・Jリーガー達…。しかし、諸君らは考えたことがあるだろうか？　そんなデジタルJリーガー達の、本当の足の速さを!!　今回、我々がこの記録会を開催した意図はそこにある。ゲーム世界であれど、彼らが実際どれくらいの速度（タイム）で走っているのかを計測しようというのだ。

開催にあたって、数あるサッカーゲームの中からJリーグ公認の人気ソフトをピックアップ。各ソフト内において最も足（もしくはドリブル）が速いと思われる選手に、代表としてエントリーしてもらった。また公平かつ正確なデータを収集するために右記のルールを作成。本来あるべきハードやソフトの壁を超えた、総記録会実現にまでこぎつけた。果たしてゲーム世界の彼らは、どれぐらいのタイムを出すのか？　そして、最速のデジタルJリーガーは、どのハード・どのソフトの・何選手か？　今ココに明らかになる。

●今記録会ルール●

1. スタジアム、グラウンドコンディション等、全てスタンダードな設定で計測する。
2. 敵の妨害なく、フリーの状態でフィールドの縦（ゴールラインからゴールラインまで）をドリブル。
3. ダッシュ機能については、足元からボールが離れすぎてしまい、ドリブル走の定義から外れるため、使用しないものとする。
4. 各選手の能力の最大値を尊重するため、10回の試技を行う。
5. その中で出た最速タイムを、各フィールドの大きさに応じて100M換算し、公式タイムとする。なお、換算式は以下の通り。

$$[\text{公式タイム}] = \frac{100\times[\text{最速タイム}]}{[\text{フィールドの大きさ}]}$$

6. スタートはクイックターン方式（右図参照）を採用。

ゴールライン上にボールを置き、進行方向に背を向けた状態から

合図と共にボールに触れ、振り返って、ドリブルで走り出す。

Jリーグエキサイトステージ'95
エポック社　スーパーファミコン

福田正博（浦和レッズ）
レッズの切り込み隊長。世界でも通用するその駿足は、ゲームの中ではどうなのか？

●フィールド縦の大きさ：105M
●10回試技タイム
13'59／12'77／12'78／12'73／12'64
12'66／12'56／12'81／**12'58**／12'65
●100M歩数平均：48

一歩ごとフィールドを踏みつける音が響くエキサイト福田は、最も着実な走りを見せた。

ドリブル100M換算公式タイム **11'96**

ビクトリーゴール
セガ　サターン

リトバルスキー（ジェフ市原）
言わずと知れた名ドリブラー。すでに引退したが、今回限り復帰参戦してもらった…。

●フィールド縦の大きさ：105M
●10回試技タイム
14'73／14'65／14'86／**14'53**／14'61
14'95／14'76／14'73／14'57／14'64
●100M歩数平均：50

ジェフの一員としてフィールドを駆け巡るリティの姿は、もう現実では見られない。

ドリブル100M換算公式タイム **13'84**

JリーグサッカープライムゴールEX
ナムコ　プレイステーション

岡野雅行（浦和レッズ）
野人と称される、勇猛果敢かつ電光石火の岡野の走りは、どれほどのタイムを出すのか？

●フィールド縦の大きさ：105M
●10回試技タイム
11'29／11'22／11'23／11'18／**11'09**
11'11／11'15／11'20／11'17／11'24
●100M歩数平均：35

プライム岡野は走り出すと前傾姿勢になり、加速を始めた。その必死さが伝わってくる。

ドリブル100M換算公式タイム **10'56**

Jリーグ実況ウイニングイレブン
コナミ　プレイステーション

岡野雅行（浦和レッズ）
次いでこちらも野人・岡野。プライム岡野との、プレステ同士の岡野対決も見ものだ。

●フィールド縦の大きさ：90M
●10回試技タイム
15'15／**15'03**／15'09／15'07／15'10
15'19／15'07／15'08／15'13／15'05
●100M歩数平均：39

フォームが最も美しかったのが、ウイニング岡野。軽やかに弾むように走ってくれた。

ドリブル100M換算公式タイム **16'70**

Jリーグバーチャルスタジアム'95
EAV　3DO

ストイコビッチ（名古屋グランパス）
グランパスの原動力。世界的プレイヤー・ピクシーの華麗なドリブルに期待したい。

●フィールド縦の大きさ：105M
●10回試技タイム
13'66／13'58／13'72／13'77／13'62
13'54／13'61／13'53／**13'48**／13'69
●100M歩数平均：38

氷の上を滑るように走る、バーチャルピクシー。体感的には速かったが、さてタイムは!?

ドリブル100M換算公式タイム **12'84**

●データ提供いただいたメーカーのみなさま、ご協力ありがとうございました

今記録会により、以上のような結果が出た。興味深いのは、それぞれタイムにばらつきが出たことである。普段さして気にも掛けないが、やはりソフトによって速さに若干の差があったのだ。それが見事に数値に出ている。また、追加として平均歩数の調査も行った。本研究所員（一般人）が100Mを走ったところ、その歩数は平均56であった。このことから、歩数40を切る各選手が、見た目よりかなり大きなストライドで走っていたと予想される。

最も速かったのは、プライム岡野。現実の男子100M世界記録が、現在9秒85（米／リロイ・バレル）なのに対し、ドリブルしながらの10秒56。…このタイムは驚異的である。ドリブル無しならば、プライム岡野は確実に世界を超えるだろう。次いでエキサイト福田やバーチャルピクシーもなかなかのタイムを残したが、さすがに10秒台には至らず。ビクトリーリティとウイニング岡野は、いささかタイムが伸びなかった。ただ、現実世界との調和を考えると、この辺りがリアルに近いタイムなのかも知れない。

Jリーグも、来季から新たに2チーム加わり16チームとなる。果たして96年度版で、この記録が塗り替えられることがあるのだろうか？　また機会があれば、計測を行うこととしよう。

募る
さまざまな角度らゲームの世界の調査・研究・再考を試みる[海山ラボ]では、、諸君らから研究テーマを募集している。どんなことを取り上げてほしいか?要望のある者は[GEM団 ラボテーマ係]まで、ただちにその旨報告するように。

おヘアとGALとゲームでナンパ
一緒に遊んで! おねーサマ! byポッキー黒羽
PLAY ③モデル事務所の巻

今年も予想どおりモテなかったっス。だから、せめて「アタシって脱がなくてもスゴイんです」つう女のコとゲームがしたいッ！　でも、そないなこと自らカミングアウトする女子って、たいてい個性的なコが多いんだよねん……。

てなワケで今回は、都内の某モデル事務所にチン入しました。ここなら、プロがゲットした女子だけに間違いはないハズ。ノープロブレムでしょう。ムフフ。モデルっスよ。

ところが、スーファミの『ヨッシーアイランド』を持参して待つこと30分。来ないんですよ。モデルさんが。マネージャー氏は「絶対に来ますから、心配しないで下さい」ってゆうんやけど、やっぱモデルやし。急に機嫌が悪くなった、なんてこともありそうやん。

な〜んてことを考えていたら「遅れてごめんなさぁ〜い」と、今回ボクと遊んでくれるおねーサマこと、雑誌モデルのユキエちゃんの到着っス。さすがモデルさんだけあって余裕の登場ですワ。

でも、見た目はグッチ系のゴージャス姉さんじゃないんスよね。なんか、ファーストフードとカラオケおごったらOKっぽいコなのよ。

まぁ、とりあえず話をしたんですけど、アレなんですよ、彼女。性格モデルなんですワ。

例えば、オフの過ごし方を尋ねたら「家でまったりしてるっスよ」だし。今後の活動予定も「んー幸せな家庭を持ちたいっス」とモデルらしからぬセリフを連発するんですワ。

ただ、彼女の性格は、めっちゃ良かったんですけど……やっぱり、当初のもくろみどおり、脱がなくてもスゴイ娘とゲームがしたかった（涙）。



東大大学院生SGW教授の

ゲームの法則

実写版「魔法戦闘ドラマ」での呪文の効力は、科学的にどこまで可能か？ 研究者なのに、ゲームパソコン機X68を愛用するSGW教授が、今月も新説を発表だ！

第三回 金属鎧に対する電撃魔法の効果について

[考察課題]
魔法系RPG全般

「金属の鎧を着た者に対して電撃魔法は効くか？」という問題はRPGにとって長い間の論争である。

実は、複数パーティーで電撃攻撃を受けた場合は必ずと言っていいほど、鎧を着けているメンバーに当たる。電気は、より通る方に流れるものだからだ。逆に言えば、金属鎖を着ていないメンバーは命拾いすることになる。彼らにとって、鎧人間は避雷針代わりなのだ。

が、直撃を受けたメンバーがダメージを受けるかどうかは微妙である。鎧に落ちた雷の電流は、人体を決して流れず、鎧のみを流れる（鎧が靴まで金属だと仮定した場合）からだ。だからといって電撃が無害化する、と言うワケではない。

金属鎧に落ちた雷によるジュール熱（電流が流れる時に発生する熱）は、私の計算によると100万J≒250kcalだ（ごく普通の自然発生雷で計算）。成人男性の体温をまるごと4度上げる熱が瞬時に発生する。

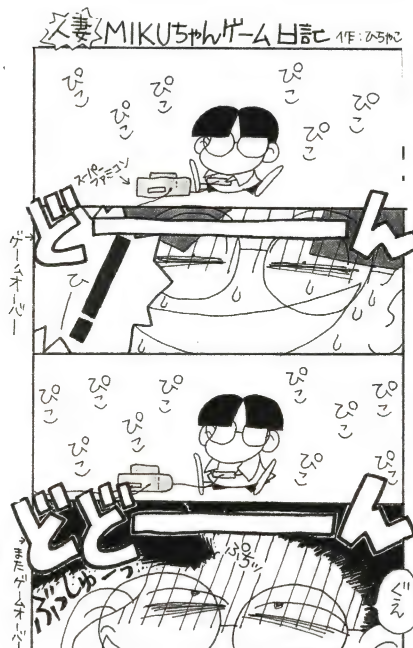
これは相当に熱い。おそらく全身やけどで助からないだろう。だが、現代のRPGは、鎧なしでまともに食らっても死なない程度の電撃魔法ばかりである。発生する熱は、ごくわずかだ。これでは大きいダメージを鎧を着ている相手に与えられるわけがない。普通の雷なら即死状態になるのだから、電撃魔法の修行はまだまだ浅い。魔術師達には、もっと修行して自然科学を超えて欲しいものである。

今月の公式

2.4×（最大電流[A]）≒発熱量[kcal]

（雷による最大電流＝10万A、それが流れる時間＝100μs、鎧の電気抵抗＝1Ωの場合）

金属鎧は電撃魔法の威力を大きく弱める。が、ゼロにはならない。



うらら〜占い

おすすめします！今月のラッキーゲーム

12/22〜1/21

★今月の目玉星座★

ほとんどの星座が新年早々、大きな出来事に巡り会います。特に、ふたご座・しし座は今月のチャンスを絶対モノにして！ 今後の過ごし方に大きく影響してきますよ。

私が占ってます

元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は原宿竹下通りを下って信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』３Fのニューエイジセンターまで。（Tel.03-3470-0904）。料金4000円。毎週水曜日午後３〜８時。

おひつじ座(o_o)
3/21-4/20

ＬＯＶＥ●スキーに新年会にと、肝臓も精神も疲れてしまいそうな多忙時。でも、片づけない限り、用事は減らないのです。精力的にこなしているあなたを見ている人が、必ずいます。片思いの人、突然電話してデートに誘ってみて。募集中の人、ジーンズ姿でいる時出逢いが。カップルの人、明るすぎるあなたの態度が相手の感情を逆撫でかも。
ＧＡＭＥ●殴る・蹴るという乱暴なアクションゲームを。もしくはゲーセンで本当に殴れるパンチングマシンをやるのもいいです。

ふたご座(^_^)
5/22-6/21

ＬＯＶＥ●長期計画を、新年の始めに誓って。今月心に決めたことは、この１年結構やり通せてしまえそうなのです。外見より、内面の目標の方が、頑張れる時なので、それを中心に。片思いの人、待つだけの時を過ごすでしょう。募集中の人、ムカついてしまう人ほど縁がある時。カップルの人、パジャマパーティーで盛り上がって。
ＧＡＭＥ●汗・泥にまみれるワイルドなゲームを。ジャングルの探検をするものなんて、かなりいいと思いますよ。

しし座(^_^)
7/24-8/23

ＬＯＶＥ●かなりいい新年のスタートを切ることができるでしょう。こうだったらいいなと願っていたことが、いきなり実現にこぎつけたりします。もちかけられた話には瞬時に結論を出して。片思いの人、迷っているとチャンスは消失します。募集中の人、今月はいい相手がいないかも。カップルの人、変化ないようですが、実は少しずつ……。
ＧＡＭＥ●敵の人数が大量なゲームがいいでしょう。ザコばっかり山ほど出てくるような激しいシューティングもおすすめです。

てんびん座(o_o)
9/24-10/23

ＬＯＶＥ●静かな日常を過ごすことができるでしょう。それは、あなた自身なんとなく人づきあいが面倒になっているせい。少し無理してでも予定を入れ、外出する回数を増やしてみてはどうでしょう。片思いの人、キツい一言が効くようです。募集中の人、背が高い人と縁が。カップルの人、結婚の約束をするにはいい時期です。
ＧＡＭＥ●コマをすすめるゲームを。戦闘シュミレーション・囲碁・将棋・チェスなどもいいですね。ボードゲームでも可。

いて座(;_;)
11/23-12/22

ＬＯＶＥ●なんとなく人にへりくだってしまいがちな時。劣等感丸だしになってしまいそうです。それというのも強力なライバルに自分のお株を奪われるという恐れがあるせいです。毅然とした態度で。片思いの人、一言話しかける勇気だけ持って。募集中の人、友達が恋人に昇格しそう。カップルの人、自分の気持ちはしっかり伝えて。
ＧＡＭＥ●大勢の人を管理するマネジメントゲームを。もちろん、あなたは社長になり、しっかりと指導力を養って

みずがめ座(o_o)
1/23-2/19

ＬＯＶＥ●さまざまな実力を身につけている時。でも、小さなトラブルが頻発し、スピードはなかなかあがらないかもしれません。のらりくらりとかわしている態度が、今月は吉を呼ぶようです。片思いの人、告白は来月に持ち越して。募集中の人、今月は１人に決められません。カップルの人、どちらかが少し距離をとりたがっているみたい。
ＧＡＭＥ●勝ち負けのないシュミレーションゲームがいいでしょう。ただもくもくと街や家・世界などを作ってみましょう。

おうし座(;_;)
4/21-5/21

ＬＯＶＥ●たった１つの判断ミスを、後々まで悔やんでしまう時です。何の気なしに問われる出来事のはずなので、友達に尋ねられることなどに、うかつな返事はしないように。片思いの人、相手には心に決めた人がいるかも！ 募集中の人、一見だらしない人と縁があります。カップルの人、お互いガンコになりすぎて、ケンカが長引きそう。
ＧＡＭＥ●数学、つまり計算力を必要とするゲームをしましょう。シュミレーションゲームなんか、おすすめです。

かに座(o_o)
6/22-7/23

ＬＯＶＥ●でかけたい所も、やりたい遊びもいっぱいあるのに、行動を共にしてくれる友達がなかなか見つからない不完全燃焼の時。ひとりでも楽しめる事を見つけておくことが、今月はとても大切かも。片思いの人、相手は忙しいようです。募集中の人、いいと思う人はもうお手つき。カップルの人、大きな変化は起こりません。
ＧＡＭＥ●水の中で戦うゲームを。面の１つが水中というゲームでもＯＫ。泡の中、いつもと違う景色を楽しんで。

おとめ座(o_o)
8/24-9/23

ＬＯＶＥ●新年早々、大きな決断の時になっています。今までいた環境から抜けだし、まったく別の自分になることも、今なら可能でしょう。ただし中途半端はダメ。転換したら振り向かないで。片思いの人、相手に嫌われないように。募集中の人、自分の好みとは正反対の相手が。カップルの人、今月はなかなか会えません。
ＧＡＭＥ●できれば色数の少ないゲームを。モノクロ画面なんて、おすすめです。もしくはとてもレトロなゲームでもＯＫ。

さそり座(o_o)
10/24-11/22

ＬＯＶＥ●エネルギーが満ち溢れる元気な時。でも、ほったらかしにしておいた用事のせいで、なかなか本調子にはなれません。誰かに手伝ってもらってでも、早急に片づけて。片思いの人、押しすぎると逃げられます。募集中の人、会社員の人と縁が。カップルの人、尽くすことが逆にマンネリを呼ぶので、個人主義に徹するのが一番です。
ＧＡＭＥ●くねくねと曲がりくねる道を進むゲームを。迷路・洞窟などもおすすめ。逆にＮＧなのはレーシングゲームなのでご注意。

やぎ座(;_;)
12/23-1/22

ＬＯＶＥ●楽しい旅行などの計画が、なかなか進まなくてイライラしそう。あなたが考えるほど周りの人はプランに乗り気じゃないみたいです。マジメにスケジュールするより、アバウトで。片思いの人、あなたのふとした一言がウケます。募集中の人、コンパがこの時期はとてもいいです。カップルの人、２人の共通の友人を増やして。
ＧＡＭＥ●ギャグセンスがちりばめてあるゲームを。お笑いキャラが登場するものなどで、ゲラゲラ楽しみながら遊んで。

うお座(;_;)
2/20-3/20

ＬＯＶＥ●あなたのセンスは冴えているのに、環境があと一歩。周りの人の理解のなさにかんしゃくを起こしてしまうかも。今月、口ゲンカはおおいに賛成。普段心に溜めていたことを一気に吐き出して。片思いの人、相手の外見だけに惚れていませんか？ 募集中の人、真面目な人と縁が。カップルの人、この交際が続くか心配な時。
ＧＡＭＥ●モノを投げるゲームを。バナナ・石・爆弾など何でもいいのですが、投げて相手を攻撃するものでうっぷん晴らしを。

九星占術 開運暦 1995 12/22~1/21

一白から九紫までの星が九星。星のアドバイスをいかに人生に生かすかがカギ。あなたの運命星で今月の運勢を判断してみよう！

あなたの運命星は？

九星は生まれた年によって出します。ただし、1月1日から節分（2月3日）までに生まれた人は前年の九星になります。■昭和38年、47年、56年生まれ　一白水星■昭和37年、46年、55年生まれ　二黒土星■昭和36年、45年、54年生まれ　三碧木星■昭和 35年、44年、53年生まれ　四緑木星■昭和34年、43年、52年生まれ　五黄土星■昭和33年、42年、51年生まれ　六白金星■昭和32年、41年、50年生まれ　七赤金星■昭和31年、40年、49年生まれ　八白土星■昭和39年、48年、57年生まれ　九紫火星

一白水星

仕事運、金運が好調！恋は自信過剰に注意

全体　元気いっぱいで充実した毎日を送ることができそう。特に仕事運、金運が好調で、周囲の人からも何かと引き立てられるでしょう。ただし、張り切りすぎると反感を買うこともあるので慎重に。目上の人には丁寧に接する心がけが必要です。また、気が張っている時期なので、ゆっくり休養をとることも忘れずに。

恋愛　異性の注目を集めるときですが、高望みすると失望する暗示あり。自信過剰には要注意。カップルは、デートにお金をかけすぎると肝心な心がおろそかに。

二黒土星

ゆとりのあるとき素敵な異性と会うかも

全体　外面的にも内面的にもゆとりをもてるとき。何事もあせらず、でも積極的に進めていくのがポイントです。年末年始は家族や親しい人とのんびり過ごすのがベスト。旅行やレジャーでは散財の暗示があるので無駄使いに気をつけましょう。健康面では胃腸の働きが鈍りがちなので、暴飲暴食しないように自制を。

恋愛　人の紹介で素敵な異性と出会える予感。結婚の気配も感じられます。カップルはお酒の勢いで別の異性に手を出してしまう危険が。後悔しないように。

三碧木星

変化には徐々に対応を恋は決断のとき

全体　人望がものをいう運勢。思わぬ人から好意を得てチャンスに結びつくこともありそうです。いろいろな面で変化したい気分に駆られますが、急な方向転換はつまづきのもと。徐々に周囲の変化に対応していくのがベストです。金銭運は欲を出さなければ好調。健康面は腰痛に注意して。治療は東洋医学が効果的。

恋愛　変化運。いつまでたっても進展のない恋には、そろそろ見切りをつけるべき。交際の長いカップルは恋人に決断を迫られそう。優柔不断な態度は禁物。

四緑木星

人生のウミを出すとき恋は吉凶混合

全体　趣味がライフワークに転じたり、努力が認められたりする実り多いとき。反面、隠しごとが暴露されたり昔のトラブルが再燃することもありそうですが、人生のウミを出すようなものと考えましょう。また、書類上のミスが起こる危険があるので、契約トラブルに注意。健康面では目が疲れやすいので充分ケアを。

恋愛　異性に悪口を叩かれたり、逆に執拗に迫られたりと吉凶混合運。翻弄されないように。カップルは、ケンカは別れの原因になります。短気は抑えること。

五黄土星

今は守りの姿勢で異性は心の救いに

全体　不調気味。実力がイマイチ発揮できないときなので、慣れた仕事でも充分にチェックすることが必要です。今は、何事も保守的に進めるのが得策。人間関係では二者の板挟みで苦しみそう。苦しくてもベストを尽くすことが大切です。金運もダウン。悪徳商法にあう危険性も高いので、財布のヒモは固く締めること。

恋愛　心やさしい異性がスランプの救い。心開ける相手であれば、有力な恋人候補です。カップルは、ドライブデートで愛が深まりそう。初日の出はおすすめ。

六白金星

まじめな努力が第一恋人候補が出現しそう

全体　物事は急いで進めるより、ゆっくり時間をかけて取り組むほうが成功する暗示。すぐに結果を求めないで、まじめに努力を積み重ねて周りの評価を待つのが賢明です。ただし、対人関係では誤解を招くこともあるので要注意。利害関係に終始すると悪意が生じるので、どんな人とも心の通い合いを重視しましょう。

恋愛　すぐには進展しなくても恋人候補が身近に現われる予感。出会いの第一印象には気を配ること。カップルは、帰省が結婚を具体化させるチャンスに。

七赤金星

心の余裕が幸運のカギ恋は誠意を全面に

全体　絶好のコンディション。仕事やお付き合いで忙しいときですが、それだけの成果が得られそうです。年末年始のパーティーは、有力な人脈をつくるチャンス。積極的に人と交遊関係をもちましょう。ただし、好調な運気も精神的な余裕を失うとダウンします。自分を見失わないように、地に足をつけることが大事。

恋愛　過激な行動よりやさしさと誠意で勝負。気持ちをストレートに伝えれば成功しそうです。カップルは小さなことで口論になりそう。自分から折れること。

八白土星

チャンス到来！自然な流れで恋は進展

全体　チャンスや幸運が舞い込んでくる幸運期。良い話があればすすんで引き受けましょう。実力以上の力が発揮できるときなので、自信がなくても思い切ってチャレンジを。迷っていると運を逃してしまいます。また、金運も良好。多少奮発しても決して後悔はないはずです。健康面は風邪をこじらせないように注意。

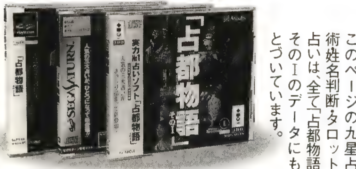
恋愛　心を許せる異性が現われそう。進展は自然な流れにまかせるのがベスト。カップルは同棲や結婚の話が進む暗示。第三者による援助にも恵まれそうです。

九紫火星

リラックスタイムを恋は前進あるのみ

全体　集中力がダウン。小さなミスが大きな失敗につながる暗示もあるので注意が必要です。今はあまり大胆なことをせず、現状維持を心がけるのがベスト。対人関係でも強気に出ると反感を買います。謙虚な姿勢でいるのが無難。大切なのは、一日の終わりにリラックスタイムを設けること。お風呂での瞑想も効果的。

恋愛　過去へのこだわりが恋の進展の足かせとなりそう。目の前の恋だけを考えて前進あるのみ。カップルはそれぞれのプライベート重視が愛を深めるカギ。



このページの九星占術姓名判断・タロット占いは、全て「占都物語」そのIのデータにもとづいています。

3DO版　好評発売中　価格5,800円
発売元　株式会社アリアドネ メディア
お問い合わせ／TEL.(03)3841-8041

SATURN版　好評発売中　価格5,800円
発売元　株式会社CSK総合研究所
お問い合わせ／TEL.(0423)75-1264

Play Station版12月発売　価格5,800円
発売元　株式会社東北新社
お問い合わせ／TEL.(03)3584-7312

Macintosh／WINDOWS版12月発売
価格5,800円　発売元　株式会社バイス
お問い合わせ／TEL.(011)728-4671

株式会社アリアドネ メディア
お問い合わせ／TEL.(03)3841-8041

占都

Fortune telling Town

大好評のこのページも今月でおしまい。これからの運勢の行方は自分で占都物語に聞いてみよう！

タレントの姓名判断

フォークダンスDE成子坂

村田(7)渚(5)(13)／桶田(11)(5)敬(13)太(4)郎(14)

村田渚／桶田敬太郎

むらたなぎさ（昭和46年7月29日生まれ）おけだけいたろう（昭和46年10月4日生まれ）。91年ホリプロお笑いLIVEでデビュー。現在、「タモリのスーパーボキャブラ天国」などにレギュラー出演中。単独ライブも好評の期待のお笑いコンビ。

2人とも生命力が強い行動派。パワフルで人を楽しませる才能の持ち主です。お互いに似た性格なので相手のことを理解していますが、自己主張が強い者同士なのでときには衝突してしまうことも……。相手の意見に耳を傾けることが大事です。コンビ名を見てみると、華やかに活躍する反面、裏ではいろいろ問題が生じてしまう運勢。でも幸運なことに環境運が抜群なので、周囲の人が温かい援助の手を差し伸べて2人をバックアップしてくれるでしょう。技芸に秀でる名前でもあるので、周りと協調することを大切にすれば、強烈な個性を生かしてさらに飛躍するでしょう。

読者参加

タロットが告知するあなたの 恋 結婚 仕事 金運

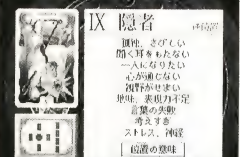
Q 私も世間で結婚適齢期といわれる27歳。彼との会話にもそんな話題がちらほら。そろそろ踏み切るべきでしょうか？

A 現状を表わすのは『月』のカードの逆位置。恋愛が形を整えていこうとする状況が示されています。でも結婚を悩むのは向上心や仕事への思いがあるから。自由でいたい、という気持ちも強いようです。深層心理を表わすのは『隠者』。わりと孤独が好きな面もあるのでは？　精神的に自立しているのが感じられます。彼との関係は、過去では束縛し合う面もあった様子。結婚するには方向転換を図り、今までとは違う関係を築いていく必要がありそうです。でも、結婚によっていっそう生活環境はよくなっていく暗示。こうしたい、という意志とは反する部分もありますが、変化を受け入れていけば大きな問題はありません。具体的な結婚計画には、両親をはじめ周りの援助が不可欠。また、正式な結婚式を挙げたほうが2人にとっても幸福なようです。最終結果は『正義』。あなたの不安材料である結婚と仕事の両立もうまくいきそう。今、結婚を決意するのは良い判断といえるでしょう。



●小林幾久美

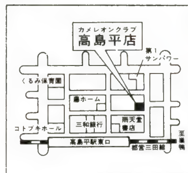
昭和43年6月9日生まれの27歳。会社員。趣味はお祭りに行くことと散歩。杓子定規な性格で、つい周りを仕切ってしまう生まれながらの学級委員長タイプ。



変幻自在のニューフェイス「カメレオンクラブ高島平店」

DATA NO.09

都営三田線高島平駅徒歩1分
東京都板橋区高島平8-13-1
山久マンション塩野
TEL03-3937-6878
営業時間10時～21時
無休




店内は明るい自然光で満たされていた。棚の配置にも独特のセンスがうかがえる

ゲームライフをお助けするソフトパートナー

今回じゅげむが紹介するゲームショップは、都営三田線高島平駅前に9月27日にオープンした『カメレオンクラブ高島平店』だ。

11月の取材時にはオープン間もないというのに、すでに店内のリニューアル中。見やすい配置にしようとする努力がうれしいね。リニューアルでできた「スポーツゲームコーナー」は客層の幅広さから、なんと「さわやか系」「インドア系」「格闘系」「オヤジ系」の4ジャンルに分かれていて、それぞれユニークな視点でゲームを選べそう。


コンビニのようにも見え、オープンな感じだ

お客様はファミリーが多いとか。お父さんやお母さんには日当たりのいい窓際にリラックスできるテーブルと椅子が用意され、子どもたちが納得いくソフトを選ぶまで、のんびりと待てる。

ワゴンの中には480円の超お買い得ソフトがある。これは「子供のおこづかいで買えるものを」というお店の心づかいだ。12月には有馬記念の予想板も掲示したりして、子供から大人まで、みんなに楽しみを与えるお店だ。

〈❶わたしの選んだベストソフト❷こんなソフトが欲しい！〉

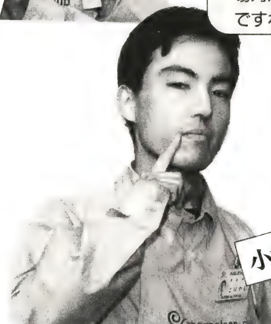
リアルで夢のある探検ゲームがほしい！

❶ぜったい『バブルボブル』！ ゲームボーイとディスクシステムでしか遊んでないんですが、とにかくなにもかもがカワイイの。いまはゲーセンで続編の『バブルシンフォニー』にハマっています。
❷『アクアノートの休日』の洞窟版みたいなアドベンチャーゲームができるといいですね。不思議な生き物に出会ったり、川のせせらぎが聞こえてきたり、映画の「グーニーズ」みたいな探検家気分を味わいたいな。


小林玲子さん（20歳）

11球場対応の野球ゲームが出るといいなあ

❶やっぱりパターンが豊富で何度でも楽しめる『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』がイチ押し。今のところ僕の最強チームは草薙京・ロバート・椎拳崇。ついつい感情移入しちゃいます。
❷『完全中継プロ野球 グレイテストナイン』。これって野球好きにはたまらないゲームなんだけど「オシイ」んですよ。続編が出るなら、11球場対応プラスうぐいす嬢の登場をお願いしたいですね。これで完璧ですよ。


小林慶生さん（22歳）

[カメレオンクラブ高島平店攻略法]



▶高い買い取り価格だから、お安く遊べる
買い取り価格が高いと評判だ。ソフトによっては、買い取り価格と売り価格にほとんど差がないものもある。たとえば売価5980円の中古ソフトが、買い取り価格を見ると5900円（！）だったりする。これなら買って数日で売れば、なんと80円で楽しめることになるのだ。買い取り価格は電話での問い合わせもOK。



▶入会無料の会員には特典がいっぱい
カメレオンクラブの会員はちょっと価値あり。まず、月数回送られてくるダイレクトメールで、お買い得情報を先取りできる。さらに、新作ソフトの電話予約も可能。この電話予約がポイントだが、なんと定価の30～35％OFFで購入できるのだ。予約すれば安く買えるなんて、うれしいね。



▶まだまだあるぞ会員特典
ゲームのハードやソフトって、けっこうホコリがたまったりするもの。でも、なかなかうまく掃除できないよね。そこで、カメレオンクラブでは、会員に限りハード、ソフト、オプショングッズを無料でクリーニング。これは助かる！ スタンプカードのスタンプをためれば、数に応じて「1000円券」と交換もあるぞ。

今月の店長



米澤秀晴さん（29歳）

ゲームは遠くに住んでる友達を呼び寄せる力を持ってるんです

❶私は出不精なんです。ですから休日は家でゲームがほとんど。パーティーゲームやテーブルゲームで友人と盛り上がります。いちばんのヒットは『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』。車で2時間かけて遊びに来るヤツもいますよ。
❷『スーパー桃太郎電鉄DX』が楽しみなのは言うまでもありませんが、こんなソフトがあればと思うのは、シミュレーションアドベンチャー。23区の詳細な本当の情報でもの知りになりながら、住んでいる家などもどんどん出世していく。本当の情報がポイントですね。

お客様は神様です！

週に2回はここに来て情報収集。RPG主婦と呼ばれてます



前田美和さん（25歳）
夫婦揃ってゲーマーです。主人と2人で暇さえあればゲームの日々です。いま一番楽しみなのはやっぱり『ドラクエⅥ』。もちろん予約しましたよ。ここは新作予約をすると割引があるので助かってます。先日『プリンセスメーカー3』がPSから出ると聞いてPSを購入したので、PSからRPGソフトがもっと出て欲しいですね。

スポーツゲームはみんなでできるから楽しいね



加藤雅也くん（11歳）
山岸真人くん（11歳）
「学校帰りにみんなで集まるときは、『スラムダンク』や『実況ワールドサッカー』が定番。一人で遊ぶときは『ダービースタリオン』。自分が育てた馬が勝つと超ウレシイ」そうだ。加藤くんはクリスマスプレゼントに、山岸君は来春の受験合格祝いにサターンを手に入れて『バーチャファイター2』を早くやりたい！」という。

46本目のソルに見たナムコの本気

ゲーム評論家 山下 章



PSゲームとFC『ゼビウス』

PSが好調なスタートダッシュを切れた要因は何か、と聞かれたときに、僕は迷わずナムコの貢献を挙げる。『リッジレーサー』の完成度の高さ、そして息つく暇なく、次々と発売された秀作群。特にマニアをうならせたのが、各作品の起動時にプレイできる『ギャラクシアン』などのミニゲームである。そこで敵を全滅させると、本編で使用できる車種が増える、といった仕様を知ったとき、ナムコの底知れぬ余裕を感じたものだ。

もしもナムコがサードパーティーとして参入していなかったら、「いったぜ！100万台」とSCEが声高々にアピールする日は、もっと後にズレ込んでいたに違いない。

じつは、これと似た考えを以前にも持ったことがあった。

1984年――

ファミコンが家庭用ゲーム機として成功をおさめるだろうと僕が予感したのは、ナムコとハドソンがサードパーティーとして参入してきたときだった。なかでもFC版『ゼビウス』の完成度は、当時のゲームファンにとって、衝撃以外の何物でもなかった。

バリバリのパソコン・ゲーマーだった僕の目にも、わずか14、800円のハードで動いている『ゼビウス』のほうが、どのパソコンのゲームよりもスクロールが滑らかで、魅力的に見えた。シビれたのは、FC版『ゼビウス』には、アーケード版で設定し忘れられていた46本目のソル（隠れキャラ）がちゃんとプログラミングされていたことだ。それを知ったとき、ナムコがFCにどれだけ惚れ込んでいるのかを理解することができた。

46本目のソルをプログラムする精神は、今、PS用ゲームのロード画面に受け継がれている。最近ちょっと浮気癖のついていたナムコは、久しぶりに一途な恋愛ができる相手を見つけたのだろうか。

タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84	テトリス	GB	任天堂	89	ストリートファイターII	SFC	カプコン	92	ミスト	パソコン	インタープログ	94
パックマン	FC	ナムコ	84	遙かなるオーガスタ	パソコン	T＆E SOFT	89	ぷよぷよ	MD	セガ	92	ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
ボンバーマン	FC	ハドソン	85	クインティ	FC	ナムコ	89	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92	いただきストリート2 ～私のお店によってって～	SFC	エニックス	94
スターラスター	FC	ナムコ	85	スウィートホーム	FC	カプコン	89	スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92	A. IV. evolution	PS	アートディンク	94
ハイパーオリンピック	FC	コナミ	85	ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89	天外魔境II 卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92	TOWER	パソコン	オープンブック	94
グラディウス	FC	コナミ	86	究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89	カエルの為に鐘は鳴る	GB	任天堂	92	鮫亀	パソコン	フリーウエア	94
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86	パイロットウイングス	SFC	任天堂	90	スターフォックス	SFC	任天堂	93	テクモスーパーボウルII スペシャルエディション	SFC	テクモ	94
ドラゴンクエストシリーズ	FC／SFC	エニックス	86～	F-ZERO	SFC	任天堂	90	マリオとワリオ	SFC	任天堂	93	デザエモン	SFC	アテナ	94
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86	ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90	スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93	スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86	A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93	リブルラブル	SFC	ナムコ	94
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86	スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90	星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93	ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
信長の野望 全国版	パソコン	光栄	86	スプラッターハウス	PC-Hu	ナムコ	90	ナイトトラップ	メガCD	セガ	93	マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
きね子	FC-DISC	アイレム	86	重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90	セプテントリオン	SFC	ヒューマン	93	スペースハリアー	32X	セガ	94
アルカノイド	FC	タイトー	86	シムシティー	SFC	任天堂	91	伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93	DOOM II	パソコン	イマジニア	95
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86	ゼルダの伝説 ～神々のトライフォース～	SFC	任天堂	91	プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93	マリオのピクロス	GB	任天堂	95
ファイナルファンタジーシリーズ	FC／SFC	スクウェア	87～	マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91	夢見館の物語	メガCD	セガ	93	テーマパーク	パソコン	EAV	95
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87	コラムス	MD	セガ	91	ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93	デジタルピンボール ラストグラディエーターズ	SS	KAZe	95
ファミリーテニス	FC	ナムコ	87	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91	アラジン	MD	セガ	93	Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン	87～	レッスルボール	MD	ナムコ	91	真・女神転生if…	SFC	アトラス	94	RPGツクール ～SUPER DANTE～	SFC	アスキー	95
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87	アドバンスド大戦略	MD	セガ	91	バーチャファイター	SS	セガ	94	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
ウィザードリィ	FC	アスキー	87	バトルトード	FC	メサイヤ	91	ダービースタリオンII	SFC	アスキー	94	第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
上海	パソコン	システムソフト	87	メタルマックス	FC	データイースト	91	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94	アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88	アトラス	パソコン	アートディンク	91	実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94	鉄拳	PS	ナムコ	95
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88	弟切草	SFC	チュンソフト	92	MOTHER2 ～ギーグの逆襲～	SFC	任天堂	94	Jumping Flash！ アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	PS	S. C. E	95
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88	マリオペイント	SFC	任天堂	92	リッジレーサー	PS	ナムコ	94	金沢将棋'95	PS	セタ	95

選考委員（敬称略・順不問）…赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、新留寿基、斉藤幸夫、高山正寛

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。



ザ・定番

「ク○ープをいれないコーヒーなんて…」という言葉があるように、ゲームソフトにも定番はあります。毎月毎月テーマ別に選者が自信を持ってオススメする定番ソフトをご紹介。



シューティングRPG

ムービーライド愛好家　工藤英人

銃を撃ち、生き残ることが目的のRPG

ゲームの歴史のなかで、RPGほど様々な形に分化していったジャンルは他にはないのではないだろうか。文字だけで進行していくシステムから出発し、『ドラクエ』ライクなスタンダード・スタイルを進化させながら、シミュレーションやアドベンチャーなどの他ジャンルを取り込んでこれまでにいくつもの斬新なゲームが生まれてきた。

シューティングRPGも、やはりこうして生まれた、いわば〝亜種〟のひとつ。高低さえも取り入れられているダンジョンの中を徘徊し、強力な武器で敵を撃ち倒していく。ようするに、ストーリー進行はRPG（ウィザードリィ・タイプ）で、バトルシステムがシューティング、という具合になっているわけだ。

そして、このジャンルが確立したきっかけとなったゲームといえば『DOOMII』をおいて他にはない。ミュータントに制圧されてしまった地球を解放するため、次々と現れる化け物どもを倒していくというこのパソコン・ゲームには、本誌で漫画を描いている雑君保プ氏の言葉を借りれば〝秒殺の快感〟がある。様々な銃を駆使して次々と化け物どもをミンチ状態にしていく様は、まさにバイオレンスの極み。一度やったら病みつきになることウケアイだ。パソコンゲームの世界では、このソフトの影響を受けたいくつもの過激なタイトルが登場しているので、興味のある人はチェックしてみるといいだろう。

一方、次世代機で有名なシューティングRPGといえば『キリーク・ザ・ブラッド』（プレイステーション）だ。もうすぐ2が登場するが、こちらはどちらかといえばストーリー重視のSFタイトル。次世代機ではすでにいくつかこういったソフトが出ているが、どれも物語に重きを置いているのが特徴だ。過激なのが好きな人はパソコンで、物語を味わいたい人は次世代機でチャレンジしてみるのが、正しい選択といえるかもしれない。

ザ・グレート定番

■イマジニア
■マッキントッシュ
■95年7月12日発売
■9,800円

DOOMII

自分以外はすべて敵。死と隣り合わせの快感を味わう！

1作目がシェアウェアという、異色の経歴を持ったヒットタイトル。主人公は、占領されてしまった地球をミュータントから取り戻すため過激な銃撃戦を果敢にもひとりで繰り広げていく。他のパソコンと有線や電話線を使って通信対戦できる機能がうれしい。

アメリカンフットボール

『10ヤードファイト』以来のアメフトゲームフリーク　里田実彦

ルールを覚える為にゲームをするも良し

アメリカンフットボールは、なかなか敷居が高いスポーツである。究極のボールゲームと呼ばれ、アメリカの国民的スポーツでありながら、日本では今一つ浸透していない。ルールがわからないというのが大きな理由だろう。ましてゲームとなると一部アメフトファン以外には理解できない。そこでゲームからアメフトのルールを覚えてはどうだろう？　ゲームで色んなプレーを試して、ルールを覚えるのだ。簡単なアメフト入門本を片手にゲームに取り組んでみるといい。一気にアメフトの魅力にとりつかれるに違いない。そうして、アメフトファン、NFLファンが増える事を願い、定番アメフトゲームを紹介しよう。

まずは、古いゲームで申し訳ないが『プロフットボール』（スーパーファミコン）。操作方法、画面構成など、現在のありとあらゆるアメフトゲームの基本形と言っていい。多くのアメフトゲームがこのゲームのスタイルを継承している。さすがにデータは古いが、定番と呼ぶにふさわしい。最近のものでは、『NFLマッデンフットボール』（3DO）と『テクモスーパーボウル2～スペシャルエディション』（スーパーファミコン）。前者は、実写取り込みの画像がリアルな上に、操作感覚も良好。NFL解説では第一人者のジョン・マッデン氏が監修、出演している。ルールを覚えたい初心者も、NFLオタクにも薦められる。後者は、珍しくフィールドを横から見る画面構成。他のゲームとは一線を画しているが、慣れれば違和感はない。データの新しさ、遊び易さで薦めておきたい。

若干、アメフトになれたら、『NFLクォーターバッククラブ95』（スーパーファミコン他）を遊んでみるのもいいだろう。花形ポジション、クォーターバック（QB）に焦点を当てているだけに、よりアメフトへの理解が深まることは間違いない。ぜひ共に、衛星放送でNFLのゲームを見てみようではないか。

ザ・グレート定番

■E・A・ビクター
■3DO
■9,800円
■94年5月28日発売

NFL マッデンフットボール

初心者からマニアまで心ゆくまで楽しめる！

全米人気ナンバーワンのNFL解説者にしてヘッドコーチとしてスーパーボウルを勝ったこともある、ジョン・マッデン氏の監修によるアメフトゲーム。試合後に詳細な試合のデータを確認することが出来るので、敗因などの研究もできる。マニアも納得だ。

シミュレーションRPG

シミュレーションゲーム研究家　猪野清秀

戦略と感情移入が交差するジャンル

「シミュレーションRPG」は「SRPG」と略される、シミュレーションゲームとロールプレイングゲームが融合して出来たジャンル。前者の戦略や戦術の楽しさと、後者でのキャラクタやストーリーに対する感情移入が混じり合った、「良い所取り」タイプのゲームといえる。

『デア　ラングリッサー』（スーパーファミコン）は、PCエンジンから移植された名作で、聖剣ラングリッサーを巡っての戦いを描いたもの。マップに登場する部隊は指揮官と傭兵に分かれており、統括する指揮官がそばにいないと、指揮を受けられない傭兵の力が弱くなるという指揮ルールが斬新。また同機種版においては、プレーヤーの選択次第で（本来なら敵役のハズの）帝国側などについて、本来とは違った道筋のストーリーを体験できるのも面白い。

『バウンティ・ソード』（スーパーファミコン）はちょっと異色の一作。戦闘はリアルタイムで進行していくマップの中で行われ、味方のユニットに折を見て命令を与えていくという、新鮮さを感じさせてくれるシステム。また、人生に挫折しその日暮らしをしている30代の主人公が、様々な人との出会いの中で生きることへの活力を見いだしていくという、ストーリーのいぶし銀のような渋さもよい。グラフィックもそのストーリーにぴったりマッチするクロッキータッチで描かれていて、落ちついた雰囲気が出ている。

そして絶対に欠かせない一作が『タクティクス　オウガ』（スーパーファミコン）。前作以上のグラフィックと、クォータービュー（鳥瞰図）を取り入れた遊びやすいゲームシステムもさる事ながら、ストーリーの展開の巧みさをも含めた内容の奥深さなど、プレーヤーをゲームに没頭させる魅力が山盛りに用意されている。これまでに発売された同機種用のSRPGの中で、もっとも優れていると言っても過言ではない名作だ。

ザ・グレート定番

■クエスト
■スーパーファミコン
■95年10月6日発売
■11,400円

タクティクス オウガ

楽しいアイテム収集と奥深い真面目なストーリー

架空の島に起きた民族間の紛争の中で、自由と平和を求めて戦いを続けていく主人公と、それを取りまく人々の話を描いた作品。多種多彩にわたる登場人物やアイテムを収集するだけでも楽しいし、話の奥底に描かれた人間の宿命や心の葛藤を味わうのもまた良い。

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。自他共に認めるゲームフリークに、思いの丈を語り尽くしてもらいました。

求ム！投稿！

「私にだってこだわり倒したソフトがある」という方。あなたの投稿をお待ちしています。文章のタイトルを26字以内、見出し18字以内、本文13字×66行で、珠玉の名文をしたためて下さい。もちろんあなたの氏名、連絡先、簡単なプロフィールも添えて。掲載された方には薄謝進呈。〒104東京都中央区銀座8—4—17 ㈱リクルートじゅげむ編集部「こだわりの一本」係まで

スウィートホーム

カプコン／ファミコン／89年12月15日発売／6500円

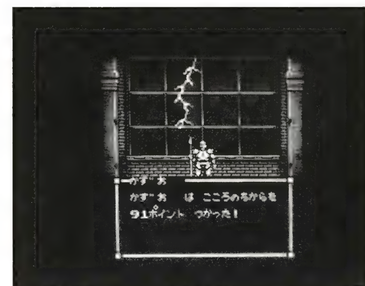
インタラクティブ・ムービーに名作あり

「名物にうまいものなし」といわれる。それと同じで、「映画を題材にしたゲームに名作なし」と言えるだろう。映画の知名度をあてこんで作られたゲームで、語るに足りるものは皆無なのだ。映画とゲームの本質的な違いを反映しているのかもしれない。

ただ一つだけ、奇跡ともいえる例外がある。それが『スウィートホーム』だ。映画自体も伊丹十三氏プロデュース（監督は黒沢清氏）の、邦画では珍しいゴシック・ホラー娯楽映画の傑作だ。そして、ゲームも、コンシューマー機では数少ない、ホラーゲームの秀作なのである。

最近でこそ「ジャンル不詳の傑作」は増えたが、『スウィートホーム』がその第一号ではなかったろうか。基本的には、天才画家・間宮一郎の不思議な館を探検するアドベンチャーゲームである。アイテムを集めて、部屋を次々に探り、彼が残したフレスコ画に隠されたメッセージの謎を解いていく、というシステムだ。けっこう難解なパズルも含まれている。その意味では、『セブンス・ゲスト』などインタラクティブ・ムービーものの原型を作ったゲームだと言える。

一歩進むごとにすごい緊迫感が漂う、ホラーRPG



だけど、RPGとしても一級品なのだ。館の中を進むたびに、亡霊たち（モンスター）とのバトルが待ち受けている。どう戦うか。瞬時に作戦を考えなければ、すぐにゲームオーバーだ。ドキドキしながら一歩ずつ歩を進める。そんな緊迫感が全編にみなぎっているのだ。

ドキドキ感と難易度は『ウィザードリィ』に匹敵する。いったん死んだパーティ・メンバーは復活できない。進退きわまったときに使用する、「ぎぶあっぷ」というコマンドが存在するほどだ。

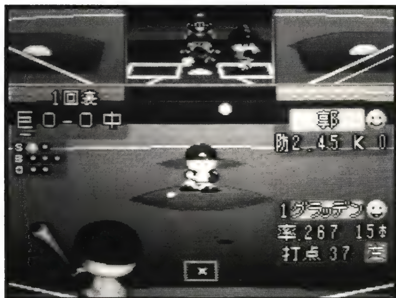
そして、なんといっても、エンディングの間宮婦人との対決。映画と同様の結末とはいえ、裏に潜んだ母と子の悲しい物語は、涙なくしては見られない（確か、マルチエンディングだったはずだ）。

戦慄と恐怖、頭を酷使する謎解き、そして、哀切な物語。こんな一級作品が一本三百円とかの中古の山のなかに埋もれているのは、ユーザーにとってはものすごく幸福なことなのだろう。

静岡大学情報学部助教授
赤尾晃一
●「ゲームこそが現代の思想書である」と嘘ぶく不良な大学教員。どんな授業も結局は「ゲーム論」になってしまうのが悲しい。「遊びと情報化の進展は切っても切り離せない関係にある」というのが持論である。

実況パワフルプロ野球2

コナミ／スーパーファミコン／95年2月24日発売／9980円



群を抜くゲーム設定のこだわり

数多い野球ゲームのなかで、パワプロが光ってしまう一番の理由がある。それはなんといっても実際の野球とのロジックの整合性だと思う。

例えばプレーヤーが攻撃中でランナーが3塁にいる場合、バントをするとピッチャーが必ずホームに投げてしまい、ヒットが打ててしまうというような「小賢しいズル」がこのゲームの中では一切できない。2塁盗塁を試みて、アウトになりそうなときに帰塁してもセーフにはならない。本物の野球同様に、ピッチャーがボールをカットするのだ。

また細かい設定もすばらしい。バッターには終盤で負けているときになると打率が若干高くなる「勝負強さ」やおっつけてボールを打つと引っ張るのと同様に打球がよくのびる「流し打ち」などの設定がある。ピッチャーも変化球が何でも投げられるというわけではなくて、ロッテの伊良

野球エンスーでも満足できる本格的設定&データ

部や巨人の木田のようにまっすぐとフォークボールだけで勝負するピッチャーはそのままの設定になっている。

これらの細かい設定や作りコミの良さを上げるときりがないが、肝心のゲームそのもののバランスも他のゲームより秀でている。130試合のペナントモードで戦う場合に、プレイヤーのチームの選手がホームランを70本も打ってしまったり、打点が200になってしまうというような理不尽さがない。コンピュータのレベルの設定も変えられるので自分の実力に合わせれば、本当のプロ野球さながらのペナントレースを味わえるのだ。

また、各野手のエラー数や、ピッチャーの奪三振率、完全試合、1試合最多打点などの記録も残る。ほとんどスポーツ新聞の個人成績一覧と同じようなデータが毎試合記録されるのだ。130試合を「消化する」感覚で苦しむのではなく本当に「楽しんで」すべての試合をプレイすることができるのだ。しかし、残念ながらこの個人成績の細かさはスーファミ版のみ。プレイステーション版は内蔵メモリが少ないせいか項目が大幅にはしょられてしまっている。敢えてスーファミ版をイチオシにしたのはここに違いがあるからだ。パワプロ3が待ち遠しい。

ライター
神田圭介
●草野球チームを4チームかけもつ野球エンスー。普段の起床は9時だが、野球のある日曜日だけは4時に起きる。自らの結婚式の翌日も野球をしてから新婚旅行に出たという。

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を基にリアルタイムの価格の動きをレポートするぞ！

新作価格ウォッチング

●サターンソフト値引率高し！

今月、鳴り物入りで発売された『ロマンシングサ・ガ3』だが、小売店での評価は「聖剣伝説3よりも動きが悪い」と若干キビしめ。価格的には平均的な15％程度の値引きだ。期待の高い『スーパードンキーコング2』は、発売前から超品薄が予想され、予約を受けられない店もあった模様。予想通り超品薄で、定価に近い価格で販売されている。一方、値引率がいいサターンソフトに人気が集まっている？

新作ソフト価格一覧（11／25現在）

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	店頭価格
ロマンシング サ・ガ3	SFC	11月11日	スクウェア	11400	9980
ナムコミュージアムVOL.1	PS	11月22日	ナムコ	5800	5800
スーパードンキーコング2	SFC	11月21日	任天堂	9800	6980
X-MEN	SS	11月22日	SCE	5800	4980
パズルボブル	3DO	11月22日	マイクロキャビン	6800	5980
F-1 Live Information	SS	11月2日	セガ	5800	4980
A.IV.EVOLUTION GROBAL	PS	11月17日	アートディンク	4800	6800
バーチャコップ	SS	11月24日	セガ	7800	6980
戦略将棋	SS	11月17日	EAV	6800	5980
パチ夫君SPECIAL3	SFC	11月24日	ココナッツジャパン	10800	6980
パーフェクトゴルフ	PS	12月1日	セタ	7900	7800
キューティーハニーFX	PC-FX	11月10日	NEC-HE	8800	6980
ビヨンド・ザ・ビヨンド	PS	11月3日	SCE	5800	5800
卒業II Neo Generation SPECIAL	3DO	11月22日	シャー・ロック	7800	6480

資料提供／ドラゴンワールドクラブ TEL・06－678－9844

SHOPからひとこと



『F-1 Live Information』はオススメ。ウチでも問い合わせ殺到です。

ドラゴンワールドクラブ
綾 一樹さん

今一番元気があるのが、サターンソフト。11月2日に発売された『F－1 Live Information』が、アッという間に完売、今も問い合わせが殺到していますよ。プレイステーションのソフトは、発売すぐに完売というパターンがなくなりましたね。息が長いソフトは多いんですが。他に面白そうなのは、SFCの『スーパードンキーコング2』。でも、出荷数が少なすぎる？予約も受け付けられなかった。お客様優先ですが、子供から大人まで楽しめるソフトですから、自分で早くやってみたいですね。

旧作価格ウォッチング

●今が売り時？買取価格上昇中！

年末の中古ソフトの需要を見込んで、ショップの在庫集めが始まったようだ。通常よりも若干高めの価格で買い取りが行われる模様。ソフト単体では、『クロノ・トリガー』が中古市場に出回りだした。買い取り、販売ともに圧倒的に高いという傾向は見られないようだ。だが、やはり人気ソフト、入荷後すぐ売れてしまうことが多いという。その他『RPGツクール』「マリオ関連ソフト」もよく動くという。

旧作ソフト価格一覧（11／25現在）

タイトル	ハード	メーカー	買取価格	販売価格
ロマンシング サ・ガ3	SFC	スクウェア	7000	7900
タクティクス オウガ	SFC	クエスト	5800	6900
聖剣伝説3	SFC	スクウェア	5800	6900
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	6000	6800
シムシティ2000	SFC	イマジニア	4300	5600
クロノ・トリガー	SFC	スクウェア	1600	2900
実況ワールドサッカー2～ファイティングイレブン	SFC	コナミ	3800	4800
スーパー桃太郎電鉄III	SFC	ハドソン	2500	3800
F-1 Live Information	SS	セガ	3500	4500
ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	SS	セガ	3500	4800
バーチャファイターREMIX	SS	セガ	1200	1900
リグロード サーガ	SS	セガ	800	1200
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	NG-CD	SNK	3300	4500
ポリスノーツ	3DO	コナミ	3000	3900

資料提供／ゲーム天国草加店 TEL・0489－27－6960

SHOPからひとこと



年末に向けて、時間をかけて楽しむRPGを集めたいですね。

ゲーム天国草加店
山田親祐さん

ウチでも、年末に備えてソフトを集めだしましたが、やはり時間がかかるRPG、それもユーザーが多いSFCのタイトルを中心に集めたいですね。次にスポーツものですかね。アクションものは、あまり動きが良くないんですよ。個人的なオススメは『リグロード サーガ』。今ウチでの販売価格が1200円と超お買い得。結構じっくり楽しめるし、コストパフォーマンス高いですよ。年末は新作ビッグタイトルもあるし、その影響で中古市場も活性化してくれると期待しています。

今月の「おたずねソフト」

欲しいのになかなか手に入らないソフト。誌上指名手配です。

WANTED!

このコーナーでは、皆さんの「おたずねソフト」を公開、情報を提供してもらいたいと思っています。「ぜひ欲しいソフトがある」という方、「そのソフトなら、持ってるから譲ってあげる」という方。編集部までご連絡下さい。

どこにあるんだディスクシステム？

「僕が探しているのはソフトじゃなくて、ハードなんですがファミコン用ディスクシステムが欲しい！今持っているのは壊れてしまって修理もできないんです。前にベルトが壊れたときは自分で修理したんですけど、今の故障はベルトじゃないみたいだし、店で探しても、どこにも売ってないし。でも、いつかまた遊べると信じて、ディスクカードは残しているんですよ。うぅっ。ディスクシステム、カムバァ～クゥ！」
（福岡市・時本芳則さん・17歳）

ピンときたら

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！

●応募要項／"どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない"という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それならもってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。

●宛先／〒104 東京都中央区銀座8－4－17 株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室 おたずねソフト」係

取材協力店舗（順不同）／アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ～・チャドラン・パソコンショップアーク・マジカルボックス

アダルトソフトのページ
18歳以上 OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。

今月のおすすめ1本抜き

挿入洞



⬆怪しいCGにまみれて、ムービーが淫らな声をあげ続けるの。



⬅額に入ったH写真は、それなりに芸術っぽく見えるわね。

迷路も、暗闇も、トリックも、美女のためならハマってみせます。ヌード輝くその日まで……。

このゲーム、説明するのはいたってカンタン。迷路を歩き、女の子のヌードやムービーを発見していくというものなの。だけど、その迷路はバッチリ3Dだし、CGもHくさく、欲情をあおるもの。私がゲームをやってるところをのぞきこんだ人が「何のRPGだっけ?」と勘違いしたほど綺麗だし、エロゲーのレベルもどんどん進化してきたのね。

で、まずは迷路の中に、いくつかの名画っぽい絵が飾ってあるんだけど、それをクリックすると、たちまち絵画はソフト・エロ・ムービーに早変わり。ゴスペルのような天井からのコーラスに合わせて美少女がブルマー脱いだり、数人に犯されちゃったり……。どこがソフトエロやねん、と思うかもしれないけど、画面はワザとぼかしてあったりして、それがまたやらしくていいのよん。

この迷路、面倒臭いことにタダの迷路じゃないの。さっきあった場所にあった風景とはなぜか違っていたりするし、突き当たりの奥に隠し部屋があったり。もう独自のカンを働かせてそれを突き止めていくっきゃないのよ。

私が一番うれしかったのは、忍者屋敷よろしくぐるっと回る壁を発見した後、うれしいサービスフォトコーナーが登場したことかな。冴島奈緒・樹まり子など、何年か前にスーパーAV嬢として活躍していた方々のお懐かしショットだったんだもん。今じゃ滅多に見れないものも、CD-ROMになってくれれば半永久的にお宝にできちゃうわ! なんていうか、昔のグラビア写真って、やっぱり少し時代の匂いを感じちゃう。下着も服装も、髪型も、その当時の流行があったのねえ。ストーンウォッシュのジーンズとか、パステルカラーのスカートが今となってはまた新鮮なのよ。

ところで、もちろんハードなムービーもあるのよ。SM好きの人も納得ボンデージファックやら、上になったり下になったりの体位チェンジ物もありよ。念入りなおしゃぶりシーンも搭載されてるし。でも、それを見るには秘密の扉の向こうのデンジャラスゾーンに行かなくちゃ。もちろん、カギも必要なの。どこで手に入れられるかは、ひ・み・つ……♥

(ぽるの作家・内藤みか)

発売元:TMA
価格:3,800円(税別)
Macintosh/WINDOWS版
問い合わせ先:03-5228-6171

18歳以上OK!

'95 クリスマス・エクスタシー

股間のキャンドルに火を灯せ——!!

もうたまらない!この冬、とびきりホットで
超カゲキなオリジナル作品群がぞくぞく登場!!

Hyper Hot Line-up!!

ERECT MAGAZINE

CD-ROM for Macintosh & Windows

エレクトマガジン・7

12;7[発売]

7

MAX
[BEAUTIFUL PRINCESS]
PRESENTED BY T.M.A
SPECIAL VERSION

淫らに狂おしく悶え濡れまくる女たちの淫行DIGITALEROSシリーズ第7弾、さらにリアルな挿入をひき出した"極限露出"バージョンを大量収録し、過激度増量、年末年始にはかかせない1枚!!



新レーベル SHY 誕生!!

AV界のビッグブランド「シャイ企画」の
オリジナル作品がついに登場!
シャイならではのとびきりエロチックな映像が
デジタル感覚で堪能できる、スペシャル・バージョンです。

オリジナルテレフォンカードプレゼント!

●オリジナルテレカプレゼント　95年8月28日以降、当社販売のCD-ROMに付いている応募券を3枚、ユーザー登録カードに貼って下記の住所までお送り下さい。遂に復活した、あの伝説のAVクィーン「白石ひとみ」ちゃんのT.M.A.オリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

ERECT MAGAZINE SPECIAL

CD-ROM for Windows　エレクトマガジン・スペシャル

●3I-022W ●¥4,800(税抜)

12;26[発売]

Windows 95 2枚組



エレクトマガジンの超過激なMOVIE & PHOTOばかりを集めたSPECIAL版がWindows95対応版で登場。大画面MOVIEと超高情細なPHOTOはWindows95でしか味わえない。もちろん今までのエレクトマガジンシリーズ同様、壁紙やスタートアップ画面にもできる。

MAX [BEAUTIFUL PRINCESS]

濡れた女教師

CD-ROM for Macintosh & Windows　ぬれたじょきょうし〜きけんなほうかご〜

●3E-021H ●¥3,800(税抜)

12;14[発売]

〜危険な放課後〜



3人の美人女教師たちの性体験をもとに、収録したCD-ROM。教師という立場にいながら、性の快楽に身をゆだねてしまい、後ろめたさを感じながら男を求めてしまう女たち……ゆれ動く彼女たちの心のたがかはずれた時、教師は女になった。

MAX [BEAUTIFUL PRINCESS]

SHY BEST COLLECTION 2

CD-ROM for Windows　シャイベストコレクション・2

●FECD-001 ●¥3,800(税抜)

12;26[発売]

Windows 95



今夜はどのコに迫ろうか?――好評CD-ROM「シャイ・ベストコレクション」の第2弾は、内容をさらにパワーアップして、話題のWindows95版で登場/シャイ特選のセクシー・エンジェル10人が、迫力のデジタル高画質・大画面でダイタンに迫ります。

SHY

平成女神伝説 ひとみプレイバック

VIDEO-CD　へいせいめがみでんせつ・ひとみプレイバック

●FEVC-001 ●¥3,800(税抜)

12;22[発売]



伝説のAV女優・白石ひとみの作品群から厳選した名場面に加えて、オリジナルゲームやVIDEO-CDでしか見ることのできないマル秘映像など、バラエティいっぱいのスペシャル・エディション。デジタルならではの高画質で"ひとみのすべて"をお見せします/

VIDEO CD　SHY

発売■シャイ企画/㈱TMA

販売 TMA [Total Media Agency] [㈱トータル・メディア・エージェンシー] ☎03-5228-6171 FAX03-5228-6173

●通信販売のお知らせ　店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分(税抜価格)を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい。(送料、消費税サービス)。入金確認後、一週間以内に商品を発送します。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。

〒162東京都新宿区山吹町336-1徳住ビル3F

(当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03・5421・1096 REPS NET係までお電話ください。)

COPYRIGHT一覧

■90 ドリフトキング 土屋圭市＆坂東正明 首都高バトル ■91 ガンハザード ©スクウェア／OMIYA SOFT イラストレーション：天野喜孝／クーリー スカンク ©VISIT／パンツァードラグーン ツヴァイ ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／マッハGo Go Go ©タツノコプロ ©1995 TOMY ■92 スーパーファミスタ5 ©（株）ナムコ／ダービースタリオン96 ©1995 Sonobe Hiroyuki /ASCII Corp.／Noel ©1996 PIONEER LDC, INC . ■93 Bahamut Lagoon ©スクウェア／魔装機神 スーパーロボット大戦外伝 ©BANPRESTO 1996 ■94 ギャラクシアン3 ©NAMCO LTD.／スーパーマリオRPG ©Nintendo／スクウェア キャラクター：©Nintendo ©スクウェア／ホタル（仮） ©1996 PIONEER LDC, INC. ■100 SDガンダム GNEXT ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995／信長の野望・天翔記 ©1996 KOEI CO.,LTD.／無人島物語 ©1994,1996 KSS ■101 三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／スーパー野球道 （社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©1988,1995 日本クリエイト ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／戦国の覇者 ～天下布武への道～ ©1995 GAME ARTS ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／B.B.GUN（ボールブレットガン）©1995 I' MAX／BE TOP ■102 聖獣魔伝 ビースト＆ブレイド ©BPS ©ORGメディアワークス／テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ©1995 Electronic Arts／パチ夫くんSPECIAL3 ©1995 COCONUTSJAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／バトルサブマリン ©PACK-IN-VIDEO／ロードス島戦記 ©1995 角川書店／グループSNE／MACハミングバードソフト／丸紅 ■103 テイルズ オブ ファンタジア ©藤島康介 ©1994 NAMCO LTD. ■104 ごきんじょ冒険隊 ©1996 PIONEER LDC,INC./ STUDIO ORPHEE / MINT / 須藤真澄／ドラゴンクエストVI 幻の大地 ©1995 ENIX ■105 イースV 失われた砂の都ケフィン ©1995 FALCOM／天外魔境ZERO ©1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED／ファーランドストーリー2 ©TGL 1995 ©BANPRESTO 1995 ■106 RPGツクール2 ©1995 ASCII Corp./空想科学／SUCCESS／不思議のダンジョン2 風来のシレン © 1995 CHUN SOFT ■107 月面のアヌビス ©1995 IMAGINEER CO.,LTD／ざくろの味 ©1995 IMAGINEER CO.,LTD／スーパーチャイニーズワールド3 ©カルチャーブレーン／魔導物語～はなまる大幼稚園児～ ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE CORP.／幼稚園戦記まだら ©1996 Yoshimi Iku with MADARA PROJECT / POLYSTER / DATAM POLYSTER ■108 GO GO ACKMAN 3 ©バードスタジオ／集英社 ©BANPRESTO 1995／3×3 EYES ～獣魔奉還～ ©高田裕三／講談社 週刊ヤングマガジン ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／ちびまる子ちゃん ©1995 さくらプロダクション／日本アニメーション©1995 KONAMI／ファイナルファイト タフ ©CAPCOM CO.,LTD. ■109 ロックマンX3 ©1995 CAPCOM CO.,LTD. ■110 アメリカンバトルドーム ©TSUKUDA ORIGINAL／ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン ©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1995 Nihon Syscom Co.,Ltd.／ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3 ©1995 Disney Produced by CAPCOM CO.,LTD.1995 ■111 磯釣り 一離島編一 ©PACK-IN-VIDEO／がんばれゴエモンきらきら道中 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／黄龍の耳 ©大沢在昌・M.A.T.・井上紀良／集英社・バップ／最強 © 1995 HUDSON SOFT. © 1995 U・W・F INTERNATIONAL／ザ・グレイトバトルV ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1995／ドラえもん4 のび太と月の王国 ©藤子・小学館・テレビ朝日 ©エポック社 ■112 実況おしゃべりパロディウス ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／テクモ スーパーボウル III ©TECMO,LTD.1995 ©NFLP ©NFLPA ■113 JB ザ・スーパーバス ©naxat soft/GAPS iNC.／スーパーファイヤープロレスリングX © HUMAN 1995／BIG HURT ベースボール Big Hurt TM is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprise,inc. Unauthorized use is strictly prohibited. Big Hurt Enterprises has granted a limited licanse to Acclaim Entertainment,inc. Officially licansed by the Major League Baseball Players Association, MLBPA Logo © MLBPA MSA. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment,inc.©1995 Acclaim Entertainment,inc. All rights reserved. ■114 SDガンダム（仮）©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1996／MASTERS New 遥かなるオーガスタ3 LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB ©1995 T&E SOFT,inc. Made in Japan／おーちゃんのお絵かきロジック ©Sekaibunka-Sha ©董工房 ©1995 SUNSOFT／スーパーブラックバス3 ©STARFISH INC.1995／美少女戦士セーラームーンSuper S ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1995 ■115 クロックワークス©1995 徳間書店©1995 Callisto Corp.,Spectrum HoloByte,Inc. All rights reserved.／す～ぱ～ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995／ドカポン外伝 ©ASMIK／もってけOh！ドロボー ©1995 DATA EAST CORP. ■116 商人よ、大志を抱け!! ©PLEX ©BANDAI·I&S·MARS 1995／SUPER桃太郎電鉄DX ©1995 HUDSON SOFT ©1995 AMCCUS／大爆笑人生劇場 ©TAITO CORP. 1995 ■117 スーパー将棋3 ～棋太平～ ©1995 I' MAX／対局囲碁 韋駄天 ©1995BPS／ 囲碁倶楽部 ©HECT 1996 ／水木しげるの妖怪百鬼夜行 ©1995 水木プロ／KSS ■118 EMIT バリューセット ©1995 KOEI CO.,LTD.／将棋三昧 ©1995 Vigin Interractive Entertainment(Japan),Inc.／的中競馬塾 ©山科けいすけ OOP ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラー! IV C R ©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©奥村 ©DAIICHI ©MARUHON/TELENET JAPAN 1995／本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2 ©1995 SANKYO／ティー・イー・エヌ／BOSSコミュニケーションズ ■120 飯田譲治ナイトメアインタラクティブmoon Cradle 異形の花嫁 ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.／N.O.B. ©1995 SANYO Electric Co., Ltd. ©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc. ■121 AutoBahn Tokio ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd ©1995 Sanai Enterprise,Inc. ■124 クォヴァディス ©1995 GLAMS,INC.／闘牌伝 アカギ ©福本信行／竹書房 ©MICRONET 1996／閉ざされた館 ©The 3DO Company ■125 結婚～Marriage～ ©HEADROOM·SOFIX·SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE／ザ・ホード ©1995 CRYSTAL DYNAMICS ■126 ガーディアンヒーローズ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／真・女神転生 デビルサマナー ©西谷史／シップス／ATLUS／デスマスク ©1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1995ELECTRIC DREAMS,INC／北斗の拳 ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1995 ■127 カオス コントロール ©1995 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT(JAPAN),INC. ©1995 INFOGURAMES MULTIMEDIA／クロックワークナイト ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994,1995／天地無用！魅御理温泉 湯けむりの旅 ©AIC·PIONEER LDC,INC. ©OCTAGON ENTERTAINMENT Inc. ©1996 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD.／BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ROBO・PIT ©1995 ALTRON CORPORATION ■128 CREATURE SHOCK ©Argonaut Software Ltd. 1994 / 1995 © DATA EAST CORP. 1995／ストリートファイターZERO ©CAPCOM CO.,LTD.／バーチャファイター2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995 ■129 機動戦士ガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1995／ダライアス外伝 © TAITO CORP.1995 ■130 NBA JAM トーナメントエディション The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellctual property of NBA Properties, Inc. and the respective Teams and may not be used. in whole or in part. without the prior written consent of NBA Properties, Inc.©1995 NBA Properties,Inc All rights reserved. Coin-Operated Video Game Software ©1994 Home Version Sub-Licensed from Midway® Manufacturing Company by Acclaim Entertainment,Inc All rights reserved. Developed by Iguana Entertainment. Acclaim is a division and registerd trademark of Acclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.／海底大戦争 ©SIMS Co.,Ltd. 1995 ORIGINAL GAME ©IREM Corp. 1993／ガンバード ©1994 1995 PSIKYO.SALES BY ATLUS.／ブラックファイアー ©SEGA ENTERPRISES,LTD-1995 ©1995 Virgin Interactive Entertainment（Japan）,Inc.／湾岸デッドヒート©1995 VICTOR COMPANY OF JAPAN,LTD.©1995 PACK IN VIDEO CO,LTD.■131 ザ・ハイパーゴルフ ©1995 T&E SOFT Inc.／セガラリー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／バーチャレーシング セガサターン ©SEGA 1992 © SEGA/TIME WARNER INTERACTIVE 92,95／HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS）©TAITO CORP. 1995／マジカルドロップ ©1995 DATA EAST CORP. / LISENCED FROM Copyright ©1995, RUSS LTD.／松方弘樹のワールドフィッシング ©1996 MITSI&CO. ■132 ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／日灼けの思い出十姫くり ©1995 YANOMAN／プロ麻雀 極s ©Athena 1996.／麻雀狂時代 コギャル放課後編 ©MICRONET1996 ■133 Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）©ARC／四柱推命ピタグラフ ©1996 DATAM POLYSTAR/-SUCCESS/ONTSU SOFT／爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX ©1995 Yoshimoto Kogyo Co., Ltd.／必殺パチンココレクション ©1996 SUS-OFT ©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 CHATNOIR／ファーザー・クリスマス ©1995 Blooming Productions Ltd./Millennium Interactive. All right reserved. ■134 CARNAGE HEART ©1995 by ARTDINK ■135 ウイニングポストEX ©1995 KOEI CO.,LTD.／戦闘国家 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc.under license from Locus Co.■136 クラシックロード ©1995 Victor Entertainment,Inc. ©1995 株式会社プログレス／ホーンドアウル ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©MOVIC／ライフスケイプ ©1996 NTTラーニングシステムズ、サイトロン・アンド・アート ©1994 NHKエンタープライズ21、NHKソフトウエア ■137 Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）©ARC／幻想水滸伝 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／東京ダンジョン ©1995 角川書店・丸紅／ローR．アダムスIII世，KTJ／cybelle／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ ■138 うえるかむはうす ©GUST CO.,LTD.1995／Dの食卓-コンプリートグラフィックス- ©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN,LTD. ■139 ストリートファイターIIムービー©CAPCOM CO.,LTD.／デスマスク ©1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1995ELECTRIC DREAMS,INC.／厄 (YAKU) ～友情談疑～ ©IDEA FACTORY ■140 アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～ ©RIGHT STUFF／サイベリア ©1994 Xatrix Interative Design,Inc.All rights reserved.Published and distributed by InterPlay Productions,All right reserved.／ちびまる子ちゃん ©さくらプロダクション／日本アニメーション1995 ©TAKARA 1995／土器王紀 ©BANPRESTO 1995 ■141 エコエコアザラク ©古賀新一／ギャガ・コミュニケーション／円谷映像©Polygram K.K. 1995／対決るみーず（メルヘンランド）©1995 SANYO Electric Co.,Ltd.／ニチブツアーケードクラシックス（仮称）©1980/1981/-1983/1984/1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. ■142 ザ・ファイヤーメン2 ピート＆ダニー ©HUMAN 1995-／NINKU ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1995 TOMY ■143 爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX ©1995 Yoshimoto Kogyo Co.,Ltd.／フローティングランナー ©XING 1995／ROBO-・PIT ©1995 ALTRON CORPORATION ■144 ストリートファイターZERO ©CAPCOM CO.,LTD.1995,-1996 ALL RIGHTS RESRVED.／闘神伝2 ©TAKARA 1995 PROGRAMMED ©TAMSOFT 1995 ■145 アジャイルウォーリア ©1996 VIRSIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT(JAPAN).INC. ©1996 BLACK-CPS ENTERTAINMENT／水滸演武 ©1995 DATA EAST CORP.／DESCENT（ディセント）©1996 Copylight Parallax Software Corporation.Interplay is tha exclusive distributor of Descent.All rights reserved.／REVERTHION（リヴァーシオン）©1995 Technosoft Co.,Ltd. ■146 キリーク・ザ・ブラッド2 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan) Inc. ■147 超兄貴 ©NCS／通天閣 ©1995 Sony Music Entertainment-(Japan)Inc.／PDウルトラマンインベーダー ©円谷プロ©TAITO CORP.LICENSED TO ©BANDAI 1995 ■148 ガンバード ©1994 1995 PSIKYO.SALES BY ATLUS.／SIDEWINDER ©1996 ASMIK／1996 Pegasus Japan／リッジレーサー レボリューション©（株）ナムコ ■149 NBA POWER DUNKERS ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED／パーフェクトゴルフ ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995NASA CORPORATION,LTD. ©Hiroshi Tahara 1995／レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム ©World Wrestling Federation, WrestleMania, and its logo are registered trademraks of TitanSports, Inc. All distinctive character names and likenesses are trademarks of TitanSports,inc. ©1995 TitanSports, Inc. All rights reserved.®&© 1995 Acclaim Entertainment Inc. All right reserved. ■150 NBA JAM トーナメントエディション The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc and the respective Team,and may not be used, in whole or in part,without the prior written consent of NBA Properties, Inc.©1995 NBA Properties,Inc All rights reserved. Coin-Operated Video Game Software ©1994 Home Version Sub-Licensed from Midway ®Manufacturing Company by Acclaim Entertainment,Inc All rights reserved. Midway ®is a registerd trademark of Midway Manufacturing Company. Developed by Iguana Entertainment. Acclaim is a division and registerd trademark of Acclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.／グリルロジック ©1995,1996 SHOEISHA Co.,Ltd.／でろ～んでろでろ ©TECMO,-LTD.1995／Break Thru! ブレイクスルー ©Spectrum HoloByte,Inc.／松方弘樹のワールドフィッシング ©1996 BPS ■151 祇園花 ©1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／鉄道王'96 いくぜ億万長者 ©ATLUS 1995／ナムコマージャン スパローガーデン ©1995 NAMCO LTD.■152 オセロワールドII ©TSUKUDA ORIGINAL／将棋 女流名人位戦 ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 KIWAME CO.,LTD.／スノーマン ©1995 Snowman Enterprises'Ltd./Millennum Interactive. All right reserved.／闘牌伝 アカギ ©福本信行／竹書房 ©MOCRONET 1996 ■156 アンジェリーク special ©1994.1995KOEI CO., LTD©NEC Home Electronics,Ltd 1995／お嬢様捜査網（仮）©HEAROOM ©マーカス ©NEC Home Electronics,Ltd.／鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイト ©1995 HUDSON SOFT 谷 菊秀・黒岩よしひろ/集英社・ケイファクトリー・テレビ東京 ■157 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 ■158 サージカルストライク ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／聖夜物語 ©1995 HUDSON SOFT ©Media Works ILLUSTRATION BY SANAE CHIKANAGA／ソニックウイングス3 ©VIDEO SYSTEM 1995／ぺぺんがPENGO ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ■159 SDガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995／Dead Of The Brain 1＆2 ©NEC Home Electronics,Ltd. ©アイデス／フェアリーテール／バーチャルボーイ ワリオランド ©1995 Nintendo／バザールでござーるのゲームでござーる ©NEC Home Eledtronics,Ltd. 1995 ©GAME FREAK INc.1995 ©NEC CORPORATION 1991. ■160 新日本プロレスリング 激闘伝説 ©NJPW ©1995 TOMY／スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～ ©TAITO CORP.1995／Tokyo Disney land ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー ©1995 DISNEY／忍たま乱太郎GB ©1995 NHK、尼子騒兵衛、総合ビジョン ©カルチャーブレーン／バーチャルLAB ©J·WING ©NACOTY／ブロックくずしGB ©1995 Planning Office WADA ■161 ゴジラ ©1995東宝・東宝映画 ©SEGA 1995／スーパー桃太郎電鉄III ©HUDSON SOFT ©AMCCUS／NINKU -忍空2- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ © SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／野茂英雄のワールドシリーズベースボール SEGA ©MLB 1995 ©MLBPA MSA ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ばくばくアニマル©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／LUNAR ©1995 GAME ARTS / STUDIO ALEX キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■172 紺碧の艦隊2パーフェクト ©1993 荒巻義雄、徳間書店、徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995 MICRO CABIN CORP.／三國志V ©1995 KOEI CO.,LTD.／CRW2 ©1995 WIZ ■173 グレイストン・サーガ外伝 ～動乱の魔都～ ©1995 Pegasus Japan Corp.／PANZER GENRAL SSI is a registered trademark owned by strategic Simuations.,Inc.,Sunnyvale,-CA,USA.Copyright©1995 SSI.All Rights Reserved. Presented by AMT SAVAN CORP.／My Home Dream 2 ©1995 株式会社プログレス © 1995 Victor Entertainment,Inc.■174 Microsoft Space Simulator Version 1.0 Microsoft® ■175 TFX（日本語版） ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design／ Winning Post 2 Plus ©1995 KOEI CO.,LTD.／うさぎなパニック EX スペシャルパック CD-ROM ©SOFTEC／神王伝説クリスタニアDX ©グループSNE／メディアワークス Program ©1995 SystemSoft／ファーランドストーリー ©TGL 1995／ミナミの帝王 ©1995 日本文芸社・天王寺大・郷 力也 ©1995 KSS ■176 あっぱれ伝 ©TGL 1995／クリーミーマミ ©スタジオぴえろ／魔法少女プリティサミー前編 ©AIC パイオニアLDC ©AICスピリッツ ■178 ALONE IN THE DARK3 "Alone in the dark" publlished under license from Info-grames™S.A. ©1993,1995 Infogrames S.A.and "Alone in the dark" are trademarks of Infogrames S.A. and are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED." Licensed in conjunction with JPL." ©1995 AMT SAVAN CORP.／DIES IRAE ©ファミリーソフト／ディセント ■179 コロナイゼーション完全日本語版 ©1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.©1995 ITOCHU Corp. ■180 KAERUMAN ©1995 KAERU CAFE/KATSUKI TANAKA／ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）©1992-1995 PRresto Studios,Inc.All rights reserved.／TOWER/CD～Christmas Disk～ ■181 トータル・ディストーション ©1995 Pop Rocket Inc.／HELL 日本語版 ©1994 Take 2 Interactive Software, Inc. All rights reserved .Hell: A Cyberpunk Thriller and Take 2 Interactive Software , Inc.／Rebel Assault II Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Rebel Assault is a trademark of Lucasfilm Ltd. The lucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company. Portions ©1003-1995,Scitech Software ■182 Aqua World 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／Atari 2600 アクション・パック ©1995 Activision,Inc. All rights reserved.／MARATHON 2 DURANDAL 日本語版 ©1995 BUNGIE SOFTWARE PRODUCTS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.／未来少年コナン ©NIPPON ANIMATION Co.,Ltd ©1995 BANDAI VISAL. ■183「占都物語」その1 ©1995 Ariadne ©バイス ■184 モーガンくんのおかしなおかしなギリシャ旅行 ©1994 Morgan Interactive,Inc. All Rights reserved. Recess in Greece and Romp Through History are trademarks of Morgan Interactive,Inc.■185 Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー）©1994,-1995 by MECC.／トレインシミュレータ 中央線201系 ©1995 株式会社 音楽館／ピーター・フランクル「パズルの塔」©1994 TBS・ホリプロ・博報堂・TBSビジョン／メビウスリンク2 for Windows95 ©I.MAGIC/XING／RenderOrgan ©1995 SYNERGY,Inc.All rights reserved. ■186 ウキウキ釣り天国2 波止の五目釣り ©TEICHIKU／三國志V with パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／信長の野望・天翔記 withパワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／信長の野望・天翔記 with パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／LUNATIC DAWN ～The Book of Future～ ©1995 by Artdink ■187 IN THE 1st DEGREE ©1995 BroderbundSoftware,Inc. All rights reserved. Execlusively distributed by INTERPROG Corporation. Imager,Inc©／GEKIRIN for Windows ©1994,95 Nihon Application Co.,LTD／ジャーニーマンプロジェクト2（日本語版）©1992-1995 Presto Studios,Inc.／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994.1995 RIVERHILL SOFT INC. ■188 ANKH（アンク）～ピラミッドの謎～／The Dig The Dig TM and ©1995 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registerd trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE US.Patent No.5,315,057. All other trademarks are hereby acknowledged as the proprietary property of their respective owners.／トータル・ディストーション©1995 Pop Rocket,Inc.／BLOWN AWAY 日本語版 ©1994-95 Imagination Pilots and Metro-Goldwyn-Mayer Inc. All Rights Reserved.／マンハッタン・レクイエム©1995 RIVERHILL SOFT INC.■189 3D Ultra Pinball 日本語版 ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／ピットフォール マヤの大冒険 ©1995 Activision,Inc. Pitfall! and Activision are regitered trademarks of Activision, Inc. Pitfall:The Mayan is a trademark of Activision, Inc. All rights reserved.／ベターデッド ©1995 ARTSector One / Richard M.Cooms／未来少年コナン ©NIPPON ANIMATION Co.,Ltd ©1995 BANDAI VISUAL. ■190 Microsoft FURY3 ©Microsoft ■191 Aqua World 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／一生遊べる詰将棋道場 ©株式会社毎日コミュニケーションズ ©株式会社ランダムハウス／上海 グレート・モーメンツ ©1995 Activision, Inc. All rights reserved.／「占都物語」その I ©1995 Ariadne ©バイス／もっともっとインクレディブル·マシーン ©1994 Sierra On-Line,Inc. All rights reserved. "The EVEN More Incredible Machine" is a trademark of Sierra On-Line,Inc. "Sierra ON-Line,Inc." is a registered trademark of Sierra ONLine,Inc. Portions Copyright ©1994 Cybelle Co., Ltd. All rights reserved. ■192 OXYD manum! OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／STONEKEEP(EA-EXPRESS) 1995 Interplay Productions,Inc.／ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法 Published under license from Pysgnosis Limited by Itochu ©1995 TWG ■194 パワードール2 ©KOGADO STUDIO.／U.S.ネイビー ファイターズ GOLD ■195 ウルティマVIII 1992-1995 ORIGIN Systems,Inc／空母戦記 ©GENERAL SUPPORT／TIE Fighter Collector's CD ©1994 LUCASARTS ALL RIGHTS RESERVED／PANZER GENERAL SSI is a registered trademark owned by strategic Simuations.,Inc.,Sunnyvale,-CA,USA.Copyright ©1995 SSI.All Rights Reserved. Presented by AMT SAVAN CORP. ■196 ALONE IN THE DARK3 "Alone in the dark publlished under license from Infogrames™S.A. ©1993,1995 Infogrames S.A.and "Alone in the dark" are trademarks of Infogrames S.A. and are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED." Licensed in conjunction with JPL." ©1995 AMT SAVAN CORP.／The 11th Hour THE 11TH HOUR:THE SCQERE TO THE 7TH GUEST IS A TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILOBYTE,INC.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILABYTE,INC-.ALL RIGHES RESERVED. ■197 Zone Riders ©1995 Virgin Intera-ctive Entertainment,Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Limited.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.／Rebel Assault II Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Rebel Assault is a trademark of Lucasfilm Ltd. The lucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company Portions ©1003-1995,Scitech Software ■198 WINTER SPORTS ©1994-95 Mindscape Inc. ©1994-95 Microids. All Rights Reserved.／カオス コントロール ©1995 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT(JAPAN),INC. ©1995 INFOGURAMES MULTIMEDIA／スクリーマー ©1995 GRAFITTI ©1995 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT (JAPAN),INC. ■199 極・大道棋 ©株式会社毎日コミュニケーションズ ©株式会社ログ／大逆鱗-DIE GEKIRIN- ©1995 Nihon Application Co., LTD.／Hyper 3-D Pinball(Tilt) ©HYPER 3D PINBALL ©COPYRIGHT 1995 M,S SPFTWARE AMD VORGOM OMTERACTOVE EMTERTAOMENT-(EUROPE),LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,-INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.／パワードール2 ©KOGADO STUDIO. ■202 Phantasm ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

STAFF

Publisher
木村義夫
General Manager
倉田 学
Editor-in-Chief
斉藤幸夫
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部惠子
小島幸博
Media Planning Manager
和田剛浩
Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
舩川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
鈴木康道
加藤明洋
白石洋介
城戸芳充
川口孝宏
埋橋 渡
森冨士夫
根本康弘
元宮秀介
元宮宣子
猪野清秀
Fantastic Vision
三戸貴代
相原孝昭
小林康之
鈴木佑子
奈良崎啓太
生井 俊
高橋 剛
梅田賢太郎
大松紀行
秋田正憲
野口 航
秋山隆史
山猫有限会社
B-ENGINE
株式会社ヘッド
ルーム
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
ボッキー黒羽
心笑亭駄雲
村上麻衣子
小林そーみん
里田実彦
山田 功
成沢大輔
山下 章
Art Director
坪井 碇 BGS
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史
株式会社OURS
佐藤レイ子
木下雅子
B-ENGINE
小林知明
山田充伯
Special Adviser
平林久和

FROM STAFFS 1996 February [じゅげむ2月号]

95年も残りわずか。でもクリスマスで七面鳥食って、忘年会で鍋食って、大晦日でそば食って・・・って腹いっぱいで一番オイシイ♥が食べれんじゃん。まあ、甘いモノは違うトコに・・・♥　(じろ♥)

マックでネットサーフ、電子手帳でスケジュール管理、PHSで電話して、こりゃ、メディア・ビーイングだな。感覚が拡大するかわりに、感性が鈍くならないようにしたい。　(小島)

お正月ももうすぐですね。私は実家に帰り、6歳のおいと4歳のめいといっしょに桃鉄とドカポンとスーパー人生ゲームをやるのが今一番の楽しみです。良太、はるか待ってろよー。　(ピー)

今年はMACも買い替えたし、カラープリンターも買っちゃったし、これで来年の年賀状はバッチリだぜって思ってたのに喪中とは・・・。海に向かって叫んでやるっ！ばおーん!!　(まき)

国会図書館に行く機会が最近何度かあった。一人で黙々とリサーチしていると、大学の頃とオーバーラップしてしまう。でも、図書館を一歩出るとそこは現実。ギャップに戸惑う。　(雅子)

1995年ももうすぐ終わろうとしている。色々あったが、あっという間の1年間だった。1996年はどんな年になるのだろうか。きっといい年にしてやるぞっ!なっ!!　(康平)

ヒトの感覚の中で味覚が最期まで衰えないらしい。老人になっても旨いものに出会ったら素直に「美味しい」と言えるために日々舌を鍛えよう。鎌倉山のマーロウのプリンは絶品。　(しんたろ)

占いによると、私の96年は変革の1年らしい。仕事？健康？金運？それとも恋愛かしら？うーん、いろいろ思い当たるなあ。とにかく良い1年でありますように！　(さとみ)

私のMR2は、本当は黒なのにいつも灰色がかったアダルトな色をしています。なぜってずっと洗ってないから。ゴメンねー。年末の入稿終わったらキレイにしたげるから許して。　(由)

亞～亞。「あ～あ」と書き出そうとしたら、こんな感じにATOK8が誤変換。でもなんかいい感じなのでこのままにしておこうっと。沈んだ気持ちを盛り上げてくれてありがとさん。　(とほほK)

不二家の「グッドFシリーズ」っていうチョコがおいしくて。特に黄色とピンク色の袋のやつ。毎日一袋は空けてるので、そのうち全身から出血するかもしれません。　(恵三)

私の95年はじゅげむに始まりじゅげむに終わった感じ。仕事ばっかのこの1年、失くした愛もあったけど、嬉しい出会いもたくさんあったよなぁ。来年はどんな年にしようかな。　(ゆ)

バーチャファイター2が発売され編集部のこじまーるは「今夜もバーチャナイトですよお」と盛り上がっている。そ・そうか、いいなあ。俺は今夜も会社で徹夜ナイトだ。　(高山)

じゅげむ&ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」で大々的に展開している『ポスト・チバレイ募集大作戦』はいよいよ1月21日締切。女の子の応募、たくさんお待ちしておりますわん。　(斉藤)

ウィンドウズ95が発売されて、TVや雑誌などでパソコンの紹介が目立つようになった。結局何ができるのか、なにをやれば便利なのかが伝わってこない。それでも買わせる"ブーム"は凄い。(TW)

横浜アリーナの最終日に、イーグルスを聴きにいった。まったく衰えていないんで、ビックリし、感激した。客層も10代から50代以上まで揃っていて、面白い空気が充満していた。　(まなぶ)

じゅげむ Next

じゅげむ[寿現夢]
3月号は
1月22日(月)発売!

ゲームに遊ばされるのはもうたくさんだ!
自分だけのゲームを作るぞ!!

新データ搭載でますます面白い!
ダービースタリオン96

キーワードはリアル、スピーディ、イージー
闘神伝2

ドラゴンを育て、操って戦う。
スクウェア最新作登場!
バハムート ラグーン

ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう!

欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム/ステーションから「GO SFULABO」と入力すれば「Future labo.Station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネーム含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは、じゅげむに掲載されます。詳しくは「Future labo.Station」の概要を読んでください!

JU-GE-MU DE GO!GO!
編集Yマックを買うの巻

DOS/V欲しいよ! Mac欲しいよ!

CHU!

安いよ!安いよ!秋葉原だよ!
すげー人が多いの!
WIN95! WIN95! WIN95!

でも、結局マックにしちゃったもんね！しかもパワーPC！やっぱ使いやすいし、いいよね！わーい！
PowerBook5300CSだもんね!!

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1回～12回までご指定いただけます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問いあわせください)
料金は1冊580円(定価+送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電　話／フリーダイアル 0120-022-844 月～金(祝休) 10:00～17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送りください。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ (株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート 口座番号00160-8-194838

BACK ISSUE ●バック・ナンバーのご案内

第7号▶1995.11月号
▶表紙／中山エミリ
●特集:あなたの「?」にじゅげむがお答えしよう!ゲームの大疑問100●1ヵ月間ハマリたおすためのタクティクス　オウガ読本●大人も楽しめるヨッシーアイランドはエクスタシーだ!●ときめきメモリアルの真髄とは?●ドラゴンクエストVIカウントダウン●エキサイト!厳選サッカーゲーム●バスフィッシングからトローリングまで楽しさ完全分析!釣りゲームのスベテ●Macでゲームを楽しもう!

第8号▶1995.12月号
▶表紙／神田うの
●特集:これはもうゲーム業界だけの話じゃない!NINTENDO64ってなに?●サッカーからアメフトまで!秋のスポーツゲーム大運動会●ロマンシング　サ・ガ3はどこまで自由なのか!?●新世代機のための新世代RPG登場!ビヨンド ザ ビヨンド●今度は何回遊べるか!?不思議のダンジョン2風来のシレン●トキオ2新聞●ドラゴンクエストVIカウントダウン●最先端ゲームならDOS/Vだ!●とじ込みスペシャル:パソコン完全習得BOOK

第9号▶1996.1月号
▶表紙／宝生舞
●特集:サターン、プレイステーション、どっちが買い?GAME買い物大作戦●12月、これを買わずに何を買う!?ドラゴンクエストVI●東洋幻想スーパーRPG見参!天外魔境ZERO●セガサターン版バーチャファイター2がやってきた!●Windows95でゲームはどう変わる!?●とじ込みスペシャル:全288タイトル完全収録!95-96BOOK SEGA SATURN

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』読者投稿ページ
『GEM団』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすりきれ(200字程度)
- □ GEM団
- □ 裏技見つけた！
- □ その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●裏技見つけた！へ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

じゅげむ探検隊 特別調査テーマ PS／SSに対する意識＆実体調査

あなたは次世代機を持ってますか？　どのくらい遊んでますか？

Q1 ●あなたはPSまたはSSを持っていますか？
- A1. 両方とも持っている
- A2. 一方だけ持っている→　PS　or　SS
- A3. 欲しいけど、持っていない
- A4. いらんのだ

●「欲しいけど、持ってない人」買うまでは？
- A1. SFCで我慢できる！
- A2. ゲーセン行っている
- A3. 必死に働いている
- A4. 大安売りを待っている

Q2 ●持っている人は、最初に買ったゲームとその理由を教えて下さい

ゲーム名：（　　　　　　　　　　）
理由：

Q3 ●持っている人、買って良かったですか？　　はい　　いいえ
●また、買って良かった、損したと思うところがあれば、思う存分書いて下さい！

Q4 ●「PSもSSもいらん！」という人、それはなぜですか？

名前かペンネームを書いて下さい！

ゲームエクスタシーを探せ! **じゅげむ探検隊ハガキ**

★タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

審査ゲーム1

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち

燃えましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

長続きしましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス　回答欄　GOOD A B やさしい むずかしい E C D BAD

③客観的に見て結局どう?　回答欄　5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度　回答欄　10点満点

●感想をお書きください

審査ゲーム2

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち

燃えましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

長続きしましたか　回答欄　5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス　回答欄　GOOD A B やさしい むずかしい E C D BAD

③客観的に見て結局どう?　回答欄　5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度　回答欄　10点満点

●感想をお書きください

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んでください

Q2 ゲームは(ゲームセンターを除く)週に・月に・年にどれくらいやりますか?

Q3 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか?

Q4 今号の記事の中でおもしろかったものを3つまで選んで下さい

Q5 今号の記事の中でつまらなかったものを3つまで選んで下さい

Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q7 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか　欲しい機種　購入予定時期

Q8 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q9 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q10 『じゅげむ』を購入した理由をあげて下さい

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q12 ゲーム以外の趣味をひとつ教えて下さい　趣味

Q13『TVゲーム・PCゲーム情報』の中で読んでおもしろかったタイトルを教えて下さい

Q14『じゅげむ』へご意見をお寄せください!

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

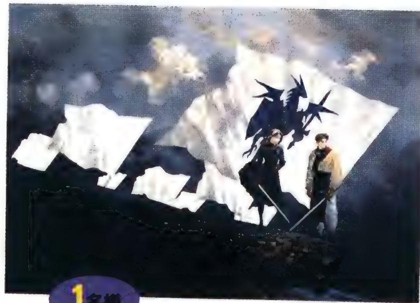
●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

年賀状がわりに送って 96年の運だめし!

PRESENT プレゼント&アンケート

ハガキの締め切りは1月21日
当日消印有効だよ



1名様

1 「タクティクス オウガ」カラーイラストセット
クエスト
シャープに描かれたオウガ・ファンタジーの世界をキミに。



10名様

2 「超兄貴 究極無敵銀河最強男」カレンダー
メサイヤ
筋骨隆々の超兄貴がポーズする、ハート直撃の卓上カレンダー。



3名様

4 「リッジレーサーレボリューション」パネル時計
ナムコ
貴重な時を刻むハイセンスな置き時計を3名様に。

3 「FULL THROTTLE」バンダナ
マイクロマウス
過激でド派手なバンダナを。人生は全開で走り抜けろ。



5名様

5 カプコンオリジナルTシャツ
カプコン
カプコンの超レアなTシャツを3名様に。かっこいいぞ。



3名様



5名様

6 プレイステーション「井出洋介の麻雀家族」
セタ
あの井出洋介が案内をつとめる麻雀ソフトをなんと5名様に。

7 「Minky Momo Maniacs」ハイブリッドCD-ROM
ヤングコーポレーション
"ピビルマピビルマプリリンパ"のミンキーモモCD-ROM。

5名様



8 「メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ!!」カレンダー&ポスター
ファミリー ソフト
ラブコメとホラーがドッキング。ゆうきとあいのビッグボディ。
セットで10名様



6名様

9 「ドラゴンクエストVI」ジグソーパズル
エニックス
大作は放たれた。
3年ぶりのドラクエ・フィーバーを記念して。

10 「THE JOURNEYMAN PROJECT2 BURIED IN TIME」テレホンカード
バンダイビジュアル
時空を越えたアドベンチャー。全米を震撼させた第2弾!



10名様

11 「卒業R」直筆サイン色紙
バンダイビジュアル
ついに実写になった『卒業R』のヒロインたちの想いを込めて。



3名様





10名様

12 「ANKH～ピラミッドの謎」テレホンカード
レイ・コーポレーション
エジプト考古学者でおなじみの吉村作治がピラミッドの謎に挑む。

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 好きなゲームジャンルを、3つまでお選びください
01 シミュレーション
02 ロールプレイング
03 アドベンチャー
04 アクション
05 格闘
06 シューティング
07 スポーツ＆レース
08 パズル
09 ボード＆テーブル
10 ギャンブル
11 バラエティ

Q2 テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか？
01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q3 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか？(3つまで)
01 JUGEMU COVER VOICE 千葉麗子
02 THE FACE OF G　キャイーン
03 キャラに歴史あり　ぷよ
04 ゆく年くる年ゲーム術
05 Nintendo64はこんなにすごかった！
06 M2パナソニックが本気だ！
07 セガラリー・チャンピオンシップ
08 リッジレーサーレボリューションは通信対戦が熱いぜ！
09 真・女神転生 デビルサマナーの楽しみ方
10 じゅげむ探検隊が行く！
11 Windows95があればもうゲーム機はいらない!?
12 じゅげむニュースPARADISE
13 先取り！GAME　NEWS
14 じゅげむランキング
15 今月はこれで遊べ！
16 12月・1月発売のTVゲーム情報
17 11月・12月発売のPCゲーム情報
18 じゅげむランキング
19 年末スペシャル大攻略 プレイバックデータGO GO！
20 最新パソコンとこんなに楽しくつきあえる本
21 ゲーム機・パソコン選択ガイド
22 アーケード＆アミューズメントスポット　AA CLUB
23 ウェルカム to CD-ROM HOUSE
24 プレイステーション・ビート
25 それ行け！サターン新聞
26 じゅげむの100選
27 ザ・定番
28 こだわりの1本
29 ゲーム市場調査室
30 じゅげむNEWS　CATCH　UP
31 赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View
32 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言
33 ゲームショップへ行こう!!
34 読者投稿ページ　GEM団
35 行ってみた！聞いてみた！東宝の巻
36 行ってみた！聞いてみた！オープンブックの巻
37 じゅげむ　国際面
38 フェロモニアン天国
39 五劫のすり切れ

Q4 読後、おもしろかった記事・つまらなかった記事をQ3の中か
Q5 ら3つまで選んでください。

Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。
＊Q7下の機種名の中からお答え下さい

Q7 また今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？その購入予定はいつですか？

<機種>
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC-FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM/PC互換機
23 FM-TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

<購入予定>
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q8 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q9 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、J コードを記入して下さい

Q10 『じゅげむ』を購入した理由を3つまであげてください。
01 すべてのゲーム機に対応しているから
02 扱っている情報量が多いから
03 ジャンル別にゲームを探しやすいから
04 ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから
05 初心者にわかりやすいから
06 信頼できる情報が載っているから
07 特集記事を読みたいから
08 コラムや連載記事を読みたいから
09 気になるゲームの情報が載っているから

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
01 毎号買っている
02 ときどき買っている
03 今回初めて買った

Q12 "ゲーム以外の" 趣味をひとつ教えてください

Q13 TVゲーム情報・PCゲーム情報の中で読んでおもしろかったタイトル名を教えてください。

Q14 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q15 『じゅげむ』のはみだしコーナー "五劫のすり切れ"・読者投稿ページ "GEM団" にご応募ください！裏技も大歓迎！

↑アンケートに答えてプレゼントをもらおう！

今すぐポストに直行だ！

ハガキはこれだ！

↓じゅげむ探検隊アンケートはゲームで感じたことを書いて送ってね！

『じゅげむ探検隊はがき』アンケート項目

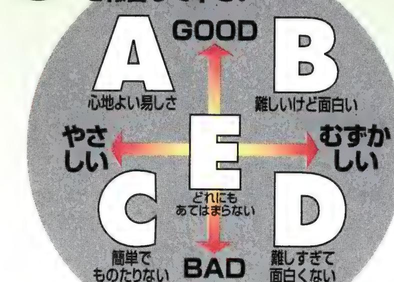
じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの快楽で判定したいと考えました。いわゆるエクスタシー！ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときの気持ちです。快感を報告して欲しいってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれたゲームの色気を10段階で審査してくれ。審査対象になるのは、95年4月以降に発売されたゲーム。みんな、気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ！

よろしくね。

① ●エクスタシーの高さと長さ
ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

ゲームをやってどれくらい燃えましたか	やめられない気持ちは続きましたか
5←激強 カーッと熱くなった	5←超長 絶対手放したくない
4←強 熱くなった	4←長 しばらくはしょっちゅうやると思う
3←普通 まあ普通	3←普通 ある程度まではやりこみたい
2←弱 さめた気持ちになった	2←短 しばらく遊べば十分
1←激弱 冷え冷えとした気持ちになった	1←超短 もういい

② ●行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ
難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさを報告して下さい

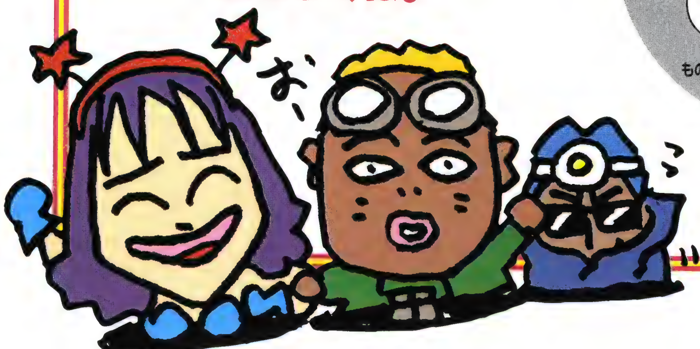


③ ●客観的かつ冷静な分析
結局そのゲームは良いゲームでしたか？判断して下さい

最高	良	普通	イマイチ	くそ
底知れぬ魅力を感じた	バランスのいいゲーム	可もなく不可もなく	今一つな感じ	はっきりいってクソゲー

④ ●で、結局、好き？嫌い？
あなたが感じた色気（魔力のようなもの）を10点満点で評価して下さい

特別調査テーマ
PS／SSに対する意識＆実体調査を行います！
プレイステーション／サターンを持っていますか？持っている人、買って良かったですか？とじこみハガキの質問に従ってお答え下さい。



ゲームエクスタシーを探せ！
じゅげむ探検隊に参加しよう！

E BLOOD 2

Madness



悪夢、再び。
孤独な正義は、
人類を救えるのか。

西暦2065年、南米。
地下深く造られたその都市は、ニューロルという。
人類はもう、ここでしか生きることはできない。
それは、正義に守られた楽園なのか。
あるいは、永遠を夢見た代償なのか。
今、人類の存亡をかけた最後の戦いが始まる。
前作を上回る驚異のクオリティ&スケール。
キリーク・ザ・ブラッド2。いよいよ登場。

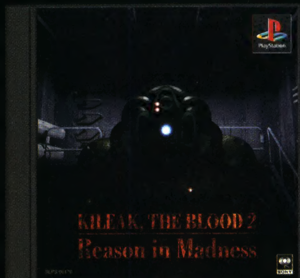
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.



KILEAK, TH

Reason in





3Dシューティング・アドベンチャー

キリーク・ザ・ブラッド2

KILEAK, THE BLOOD 2／Reason in Madness

クリエーション＆ブレーン:GENKI
トータル・アートディレクション:横山宏
音楽:松前公高

95年12月29日発売

価格:5,800円(税抜)

メモリーカード容量:1ブロック使用／発売元:㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント
●大ヒットロングセラー!好評発売中“キリーク・ザ・ブラッド”5,800円(税抜)

SEGA



RUN TO THE NEXT LEVEL.

RALLY

セガラリー・チャンピオンシップ



クラッシュを心の底から、恥じよ。

本物のラリーカーを運転したことがあるか。砂漠、森林、山岳、市街地と、道なき道に生死をかけ真剣に挑む。ラリーのドライバーは過酷な状況に耐え得る強靭な肉体とスピリットの持ち主だ。セガサターンは、ラリーレースに敬意を持って、そのスピード、興奮、迫力を忠実に再現した。あとはドライバーのスピリットを君が再現しろ。

5,800円 12月29日発売予定 SEGA SPORTS

 レーシングコントローラー対応



表示価格は消費税抜きの標準小売価格です

脳 天 直 撃 セ ガ サ タ ー ン

SEGASATURN™

じゅげむ 1996 2
平成8年2月1日発行(毎月1回1日発行) 第2巻2号 通巻10号
発行人 木村義夫 編集人 斉藤幸夫
発行・発売●リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17 広告局●03-3575-7041 編集局●03-3575-7044 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)

雑誌05107-2 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107020486

